



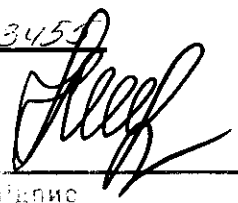
МІНІСТЕРСТВО МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ

Н А К А З

15.04.2019

Київ

№ 1646

Зареєстровано в Міністерстві юстиції України
“ <u>10</u> ” <u>травня</u> 20 <u>19</u> р.
за № <u>486/33459</u>
Керівник реєструючого органу _____
підпис 

Про внесення змін до Правил  
спортивних змагань з  
військово-спортивних багатоборств

Відповідно до частини другої статті 40 Закону України "Про фізичну культуру і спорт", абзацу п'ятого підпункту 17 пункту 4 та пункту 8 Положення про Міністерство молоді та спорту України, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 02 липня 2014 року № 220, у зв'язку зі змінами у Міжнародних правилах спортивних змагань з військово-спортивних багатоборств **н а к а з у ю:**

1. Унести зміни до Правил спортивних змагань з військово-спортивних багатоборств, затверджених наказом Міністерства молоді та спорту України від 22 квітня 2014 року № 1283, зареєстрованих у Міністерстві юстиції України 14 травня 2014 року за № 504/25281, виклавши їх у новій редакції, що додаються.

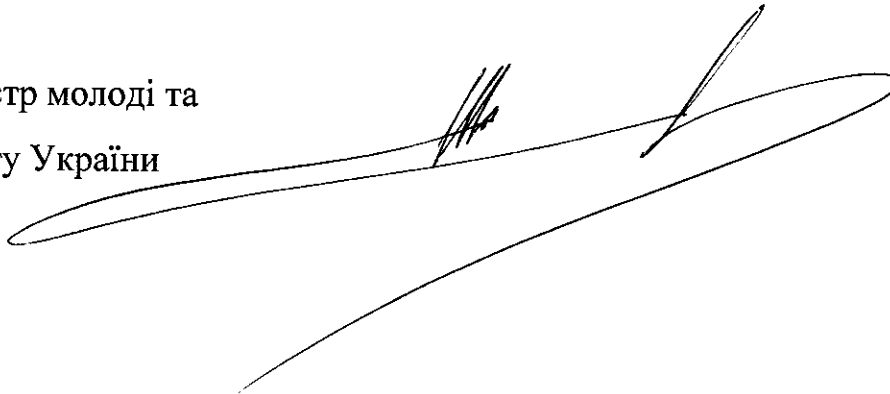
2. Департаменту фізичної культури та неолімпійських видів спорту забезпечити подання цього наказу в установленому порядку на державну реєстрацію до Міністерства юстиції України.

3. Відділу взаємодії з громадськістю та засобами масової інформації забезпечити оприлюднення цього наказу на офіційному веб-сайті Міністерства молоді та спорту України.

4. Цей наказ набирає чинності з дня його офіційного опублікування.

5. Контроль за виконанням цього наказу покласти на заступника Міністра молоді та спорту України відповідно до розподілу функціональних обов'язків.

Міністр молоді та  
спорту України

A large, stylized handwritten signature in black ink, consisting of several sweeping, connected strokes, positioned over the text of the signature.

І. ЖДАНОВ

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказ Міністерства

молоді та спорту України

22 квітня 2014 року № 1283

(у редакції наказу Міністерства

молоді та спорту України

від 15 квітня 2019 року № 1846)

Зареєстровано в Міністерстві юстиції України  
" 10 " травня 2019 р.  
за № 484/2019-056  
Керівник реєструючого  
органу \_\_\_\_\_  
Підпис \_\_\_\_\_

## ПРАВИЛА

### спортивних змагань з військово-спортивних багатоборств

#### І. Загальні положення

1. Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з військово-спортивних багатоборств, які проводяться на території України, вимоги до учасників змагань, спортивних споруд, спеціального обладнання та інвентарю, організації та проведення суддівства, а також умови й порядок визначення результатів і переможців змагань з військово-спортивних багатоборств.

2. Ці Правила розроблено з урахуванням Правил змагань Громадської Спілки "Міжнародна організація військово-спортивних багатоборств".

3. Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться змагання з військово-спортивних багатоборств на території України.

4. Військово-спортивне багатоборство включає такі дисципліни:

- 1) бойове двоборство;
- 2) військово-прикладне семиборство.

5. Терміни, що використовуються у цих Правилах, вживаються у значеннях, наведених у Законі України "Про фізичну культуру і спорт".

6. Умови проведення змагань визначаються Положенням (Регламентом) про змагання (далі – Положення), затвердженим організатором змагань, що їх проводить.

7. Положення має відповідати цим Правилам та містити такі розділи:

- 1) цілі і завдання;
- 2) строки і місце проведення;
- 3) організація та керівництво;
- 4) учасники змагань;
- 5) характер (вид) змагань (особисті, командні, особисто-командні);
- 6) програма проведення змагань;
- 7) безпека та підготовка місць проведення змагань;
- 8) умови визначення першості та нагородження переможців і призерів;
- 9) умови фінансування змагання та матеріального забезпечення учасників;
- 10) порядок і строки подання заявок на участь у змаганнях;
- 11) інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

8. Положення розсилається організаціям, що братимуть участь у змаганнях, не пізніше ніж за один місяць до початку змагань.

9. Змінити та доповнити Положення має право тільки організація, яка його затвердила, не пізніше ніж за тиждень до першого дня змагань. Про внесені зміни

повідомляють всіх представників команд, які беруть участь у змаганнях, та представників засобів масової інформації.

## **II. Бойове двоборство**

1. Змагання з бойового двоборства здійснюються за двома розділами:  
всестильовий бій;  
стрільба.

2. Всестильовий бій проводиться за такими версіями:

Б-1 – легкий контакт;

Б-2 – дозований контакт;

Б-3 – повний контакт (без нанесення ударів колінами і ліктями);

Б-4 – повний контакт (з нанесенням ударів колінами і ліктями по корпусу);

Б-5 – демонстрація техніки самозахисту;

Б-6 – демонстрація формальних технічних комплексів.

3. Учасники змагань, які виступають за версією Б-6, змагаються у двох напрямках:

стильовий напрям бойового двоборства – індивідуальний вид програми (Б-6 msac);

різностильовий напрям – індивідуальний вид програми (Б-6 all styles).

4. Стрільба проводиться з пневматичної гвинтівки або пневматичного пістолета (далі – пневматична зброя).

5. Змагання з бойового двоборства поділяються на такі види:

1) особисті;

2) командні;

3) особисто-командні.

6. В особистих змаганнях визначаються тільки особисті місця учасників.

7. У командних змаганнях команди зустрічаються одна з одною. За результатами цих зустрічей визначається місце кожної команди.

8. В особисто-командних змаганнях визначаються особисті місця учасників, місце команди визначається залежно від особистих результатів її учасників.

9. Змагання за розділом "Всестильовий бій" проводяться у спортивному залі з м'яким покриттям (татамі) завтовшки 40-50 мм.

На татамі відокремлюється майданчик для проведення двобоїв (розміром 8x8 м). Межі майданчика, а також вихідні місця учасників змагань позначаються відповідними лініями. Відстань від краю майданчика до стін має бути не менше ніж 5 м, до суддівських столів – не менше ніж 4 м.

10. Змагання за розділом "Стрільба" проводяться у стрілецьких тирах, демонстраційних або спортивних залах, оснащення яких дає змогу виконувати вправи зі стрільби з пневматичної гвинтівки (ПГ-1 і ПГ-3) або пневматичного пістолета (ПП-2 і ПП-4) з дотриманням заходів безпеки.

11. Тир (приміщення) для проведення змагань за розділом "Стрільба" має відповідати таким вимогам:

1) оснащення тиру (приміщення) має забезпечувати рівні умови для всіх учасників і надавати можливість суддям контролювати дотримання учасниками цих Правил;

2) тир (приміщення) має бути обладнано лінією вогню (вогневими позиціями) для стрільби, лінією мішеней, приміщенням (загородженою зоною) для підготовки учасників до виконання вправи, приміщенням (загородженою зоною) для роботи суддівської колегії, інформаційним стендом (спеціальним місцем) для розміщення попередніх результатів змагань та іншої інформації суддівської колегії;

3) лінія вогню має розділятися на дві зони:

зона вогневого рубежу з вогневими позиціями для стрілків (мінімальні розміри: ширина позиції – 1 м, глибина – 1,5 м) та місцями для роботи секторних суддів лінії вогню;

зона для тренерів, відокремлена проходом і загородженням від вогневих позицій;

4) усі вогневі позиції мають бути розташовані на одній прямій лінії;

5) лінія мішеней має бути паралельною лінії вогню та обладнаною щитами або мішенними установками з номерами, які видно з лінії вогню.

### **III. Учасники змагань**

#### **1. Вікові групи учасників**

Вікові групи учасників визначаються кількістю повних років на перший день змагань у такій відповідності:

молодші юнаки – 10 – 11 років;

юнаки – 12 – 13 років;

старші юнаки – 14 – 15 років;

юніори – 16 – 17 років;

дорослі – 18 – 39 років;

ветерани – від 40 років.

#### **2. Вагові категорії та вікові групи учасників змагань**

1. Учасники змагань чоловічої статі:

1) молодші юнаки (10 – 11 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 24 кг;

напівлегка – до 26 кг;

1 легка – до 28 кг;

2 легка – до 30 кг;

напівсередня – до 35 кг;

1 середня – до 40 кг;

2 середня – до 45 кг;

напівважка – до 50 кг;

важка – понад 50 кг;

2) старші юнаки (14 – 15 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 30 кг;

напівлегка – до 35 кг;

1 легка – до 40 кг;

2 легка – до 45 кг;

напівсередня – до 50 кг;

1 середня – до 55 кг;

2 середня – до 60 кг;

напівважка – до 65 кг;

важка – понад 65 кг;

3) юнаки (12 – 13 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 35 кг;

напівлегка – до 40 кг;

1 легка – до 45 кг;

2 легка – до 50 кг;

напівсередня – до 55 кг;

1 середня – до 60 кг;

2 середня – до 65 кг;

напівважка – до 70 кг;

важка – до 75 кг;

суперважка – понад 75 кг;

4) юніори (16 – 17 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 45 кг;

напівлегка – до 50 кг;

1 легка – до 55 кг;

2 легка – до 60 кг;

напівсередня – до 65 кг;

1 середня – до 70 кг;

2 середня – до 75 кг;

напівважка – до 80 кг;

важка – до 85 кг;

суперважка – понад 85 кг;

5) дорослі (18 – 39 років) і ветерани (від 40 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 55 кг;

напівлегка – до 60 кг;

1 легка – до 65 кг;



2 легка – до 70 кг;  
напівсередня – до 75 кг;  
1 середня – до 80 кг;  
2 середня – до 85 кг;  
напівважка – до 90 кг;  
важка – до 100 кг;  
суперважка – понад 100 кг.

2. Учасники змагань жіночої статі:

1) молодші юнаки (10 – 11 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 24 кг;  
напівлегка – до 26 кг;  
1 легка – до 28 кг;  
2 легка – до 30 кг;  
напівсередня – до 35 кг;  
1 середня – до 40 кг;  
2 середня – до 45 кг;  
напівважка – до 50 кг;  
важка – понад 50 кг;

2) старші юнаки (14 – 15 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 30 кг;  
напівлегка – до 35 кг;  
1 легка – до 40 кг;  
2 легка – до 45 кг;  
напівсередня – до 50 кг;  
1 середня – до 55 кг;  
2 середня – до 60 кг;  
напівважка – до 65 кг;  
важка – понад 65 кг;

3) юнаки (12 – 13 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 35 кг;

напівлегка – до 40 кг;

1 легка – до 45 кг;

2 легка – до 50 кг;

напівсередня – до 55 кг;

1 середня – до 60 кг;

2 середня – до 65 кг;

напівважка – до 70 кг;

важка – до 75 кг;

суперважка – понад 75 кг;

4) юніори (16 – 17 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 40 кг;

напівлегка – до 45 кг;

1 легка – до 50 кг;

2 легка – до 55 кг;

напівсередня – до 60 кг;

1 середня – до 65 кг;

2 середня – до 70 кг;

напівважка – до 75 кг;

важка – до 80 кг;

суперважка – понад 80 кг;

5) дорослі (18 – 39 років) і ветерани (від 40 років) мають такі вагові категорії:

суперлегка – до 45 кг;

напівлегка – до 50 кг;

1 легка – до 55 кг;

2 легка – до 60 кг;

напівсередня – до 65 кг;

1 середня – до 70 кг;

- 2 середня – до 75 кг;
- напівважка – до 80 кг;
- важка – до 85 кг;
- суперважка – понад 85 кг.

### **3. Особливості проведення змагань**

1. В абсолютній ваговій категорії виступають лише дорослі чоловіки, заявлені в одній з трьох останніх вагових категорій.
2. У разі якщо кількість учасників змагань у категорії менше трьох спортсменів, за рішенням головного секретаря, погодженим з представником команди, спортсмен може виступати або в більш важкій категорії свого віку, наступній за його категорією, або у старшій віковій категорії своєї ваги, наступній за його категорією.
3. Не допускається переведення учасника в більш важку та старшу категорію одночасно.
4. Не допускається виступ юніорів у змаганнях серед дорослих.
5. Дівчатам і жінкам забороняється виступ у змаганнях з повним контактом (версії Б-3, Б-4).
6. До участі у змаганнях за версією Б-3 допускаються спортсмени з 14-річного віку, які мають не нижче другого спортивного розряду.
7. До участі у змаганнях за версією Б-4 допускаються спортсмени з 18-річного віку, які мають не нижче першого спортивного розряду.
8. У змаганнях за версіями Б-5 і Б-6 спортсмени виступають у своїх вікових категоріях без урахування ваги.
9. До участі у змаганнях за версією Б-5 допускаються пари, до складу яких входять спортсмени однакової вікової категорії як однієї, так і різних статей (наприклад, 2 чоловіки, 2 жінки, 1 чоловік + 1 жінка). У цьому разі індивідуальні оцінки зараховуються кожному спортсмену в його віковій категорії відповідної статі. Допускається виступ спортсмена з асистентом (дії асистента не оцінюються).

#### **4. Допуск до участі у змаганнях**

1. Особистий допуск спортсмена до змагань здійснюється мандатною комісією на підставі:

- 1) іменної заявки (додаток 1);
- 2) документа, що посвідчує особу спортсмена;
- 3) допуску лікаря, датованого не раніше чотирнадцяти діб до дня проведення засідання мандатної комісії;
- 4) страхового свідоцтва (поліса, сертифіката), передбаченого пунктом 2 частини четвертої статті 6 Закону України "Про страхування".

2. Черговість виступу, а також склад пар учасників у змаганнях визначаються жеребкуванням.

3. Жеребкування за версіями Б-1, Б-2, Б-3 і Б-4 проводить головний секретар змагань у кожній ваговій категорії та віковій групі окремо.

4. У разі проведення змагань за версіями Б-5 і Б-6 жеребкування черговості виступу проводять суддя при учасниках і секретар безпосередньо перед початком виступу учасників змагань певної вікової категорії.

5. Черговість виступу спортсменів за версією Б-5 всередині пари визначається самими спортсменами.

6. Зважування учасників змагань проводиться напередодні або в перший день змагань. Під час зважування дозволяється використовувати декілька терезів, при цьому учасники однієї вагової категорії і вікової групи зважуються на одних і тих самих терезах. Протягом 1 години до початку зважування учасникам надається право контрольного зважування.

7. Спортсмен, який запізнився або не прибув на зважування, до змагань не допускається.

8. Зважування спортсменів за версіями Б-5 і Б-6 не проводиться.

#### **5. Права та обов'язки учасників змагань**

1. Учасники змагань зобов'язані:

- 1) знати і виконувати вимоги цих Правил та ознайомитись з Положенням;
- 2) своєчасно прибути на змагання;

3) беззаперечно виконувати вказівки суддів та інших посадових осіб, зазначених у цих Правилах;

4) мати екіпіровку учасника змагань та індивідуальні засоби захисту відповідно до вимог цих Правил;

5) під час проведення змагань мати секунданта (крім версій Б-5 і Б-6);

6) у змаганнях за версіями Б-5 і Б-6 після проведення жеребкування перебувати у спеціально відведеному місці очікування протягом виступів усіх спортсменів своєї вікової групи до остаточного оголошення результатів;

7) учасник, який був оголошений першим, пов'язує червоний пояс (крім версії Б-6);

8) перед початком демонстрації технічного комплексу (версія Б-6) назвати прізвище, оголосити назви комплексу, школи, стилю.

2. Учасники змагань мають право:

1) звертатися до суддів через представника команди, а під час поєдинку – через секунданта;

2) в будь-який час відмовитися від змагань;

3) до початку зважування проводити контрольний замір ваги;

4) у будь-який час звертатися за медичною допомогою.

3. Учасникам забороняється:

1) під час змагань залишати місце змагання до оголошення суддею результату;

2) втручатися в роботу суддів, вступати з ними в суперечки;

3) порушувати ці Правила та заходи безпеки;

4) під час поєдинку мати сторонні предмети, що не входять до екіпіровки;

5) під час виступів у версіях Б-5 і Б-6 використовувати габаритні макети вогнепальної та холодної зброї, які під час виступу можуть травмувати спортсменів, суддів, інших посадових осіб та глядачів.

4. Рішенням головного судді учасник змагань може бути знятий зі змагань за грубість і недисциплінованість з анулюванням результату в особистому заліку.

Також рішенням головного судді учасник змагань може бути знятий за технічну невідповідність, але у цьому разі в особистому заліку результат не анулюється.

#### **IV. Представник команди, секундант**

##### **1. Обов'язки та права представника команди**

1. Представник команди, яка бере участь у змаганнях, є керівником команди та відповідає за її дисципліну й організованість. За відсутності представника команди його обов'язки виконує капітан команди.

2. Представник команди зобов'язаний:

- 1) своєчасно подати секретарю заявку на участь у змаганнях;
- 2) інформувати членів команди про рішення суддівської колегії;
- 3) забезпечити своєчасну явку спортсменів до місць змагань;
- 4) бути присутнім (з дорадчим голосом) на нарадах суддівської колегії, якщо вони проводяться спільно з представниками команд.

3. Представнику команди забороняється втручатися в роботу суддів, секретаріату та організатора змагань.

4. Представник команди має право:

- 1) бути присутнім на зважуванні та жеребкуванні;
- 2) отримувати інформацію з усіх питань проведення змагань та щодо результатів виступу своїх спортсменів;

3) подавати протести відповідно до цих Правил;

4) знімати зі змагань спортсменів своєї команди.

5. Представник команди не може бути одночасно суддею цього змагання.

##### **2. Обов'язки секунданта**

1. Секундант зобов'язаний:

1) під час проведення поєдинку і в перервах між раундами перебувати біля татами для надання допомоги спортсмену у разі усунення ним недоліків в екіпіруванні за вказівкою суддів;

2) заявити про дострокове закінчення бою, якщо його спортсмен не здатний вести поєдинок;

3) не допускати випадків втручання в роботу суддів та надання під час бою порад спортсмену.

2. За порушення цих Правил, а також неетичну поведінку секунданту може бути оголошено зауваження, перше та друге попередження або до його спортсмена застосовано дискваліфікацію відповідно до цих Правил.

## **V. Екіпіровка учасників змагань**

1. Спортсмени, які виступають у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4, повинні бути одягнені в костюм спеціального крою (куртка або футболка, штани) без біжутерії, взуття і будь-яких твердих елементів фурнітури (застібки-блискавки, гачки, кнопки тощо), оперезані білим або червоним поясом, довжина якого 2,5 – 3 м, ширина – 4 – 5 см.

2. Для спортсменів, які виступають у версії Б-5, допускається взуття з м'якою підошвою.

3. Під час виступу у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4, Б-5 не дозволяється бути в окулярах. Нігті на руках і ногах учасників мають бути коротко підстрижені.

4. Спортсмени, які виступають у версії Б-6, повинні мати одяг, який відповідає вимогам одного з двох обраних напрямів.

5. У стильовому напрямі допускається заправлена в штани футболка або кімоно.

6. У різностильовому напрямі одяг (костюм) має відповідати представленому стилю бойового мистецтва.

Наявність емблеми стилю бойового мистецтва на костюмі обов'язкова.

Колір пояса має відповідати атестаційному ступеню спортсмена у системі бойового мистецтва, яку він представляє під час свого виступу.

Пояс має бути зав'язаний квадратним вузлом так, щоб куртка не була надто вільною, і бути досить довгим, щоб ним можна було двічі оперезати талію. Довжина кінців пояса з кожного боку від вузла не має перевищувати 2/3 довжини стегна.

Рукава і штани мають бути помірно вільні, щоб не заважати рухам, закривати більшу частину гомілки і передпліччя, залишаючи неприкритими ступні та зап'ястя. Не дозволяється закручувати рукава куртки і штани.

Натільну білизну під кімоно у вигляді гладкої білої футболки або трико дозволяється надягати тільки жінкам і дівчатам.

7. Волосся, довше плечей, має бути підібране будь-якими м'якими стрічками для волосся.

8. Спортсменам, які виступають у версії Б-6, під час виступу не дозволяється наявність біжутерії та взуття, але допускається наявність окулярів, якщо їх носіння пов'язано із порушенням зору.

9. При проведенні змагань з розділу "Стрільба" спортсмени виступають у спортивній формі (або у військовій формі, якщо учасники змагань є військовослужбовцями).

## **VI. Індивідуальні засоби захисту**

1. Під час виступу у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4 спортсмен має:

- 1) захисний шолом;
- 2) рукавички на руках;
- 3) захисну раковину на пах;
- 4) накладки на гомілки;

5) захисний жилет (для жінок та учасників змагань за версією Б-4 – обов'язково, для спортсменів інших версій – за бажанням);

6) фути (які закривають стопу, пальці ніг і п'яту);

7) капу.

2. Індивідуальні засоби захисту під час виступів у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4 мають відповідати таким вимогам:

1) захисний шолом має захищати брови, скроні, щелепи, вуха, верхню і задню частини голови. Підборіддя допускається залишати незахищеним;

2) рукавички мають бути без розривів і швів. Якщо рукавички шнуруються, шов закривається лейкопластиром;



3) дозволяється використання рукавичок з відкритими пальцями лише у версії Б-4 для спортсменів вагою до 80 кг;

4) рукавички для спортсменів вагою:

до 30 кг мають бути із закритими пальцями і вагою не менше ніж 170 г (6 унцій);

понад 30 кг і до 50 кг мають бути із закритими пальцями і вагою не менше ніж 227 г (8 унцій);

понад 50 кг мають бути вагою не менше ніж 284 г (10 унцій), якщо вони із закритими пальцями, та мати захисну прокладку зверху не менше ніж 4 см, якщо з відкритими пальцями;

понад 70 кг мають бути вагою не менше ніж 340 г (12 унцій), якщо вони із закритими пальцями, та мати захисну прокладку зверху не менше ніж 5 см, якщо з відкритими пальцями;

понад 90 кг мають бути тільки із закритими пальцями і вагою не менше ніж 397 г (14 унцій);

5) захисна раковина має бути виготовлена з твердого матеріалу, підібрана за розмірами і надягнена під штани;

6) накладки на гомілки мають бути виготовлені з м'якого матеріалу завтовшки не менше ніж 1 см, закривати гомілки, а також стопу, пальці ніг і п'яту, якщо не застосовуються фути;

7) фути мають бути м'якими, захищати всю стопу, п'яту і пальці ніг;

8) не забороняється використання захисного спорядження для ніг, яке об'єднує фути і накладку на гомілку, якщо воно відповідає встановленим вимогам.

3. Спортсмен, який вийшов на поєдинок з індивідуальними засобами захисту та в екіпіровці, що не відповідають вимогам цих Правил, і протягом 2 хв не зміг усунути недоліки, вважається таким, що не з'явився на поєдинок.

4. У версіях Б-5 і Б-6 спортсмени виступають без індивідуальних засобів захисту. За потреби допускається бинтування зап'ясть рук (у версії Б-5) і гомілок ніг (у версіях Б-5 і Б-6).

5. У виступах з використанням зброї дозволяється застосовувати порошки у вигляді тальку, присипки, крейди тощо для поліпшення контакту долоні зі зброєю.

6. Під час проведення боїв за версією Б-4 і у разі участі в них лише майстрів спорту, майстрів спорту міжнародного класу та заслужених майстрів спорту України або спортсменів відповідної їм кваліфікації спортсмен може виступати без захисного жилета і шолома у разі надання тренером та представником команди письмової згоди.

## **VII. Суддівська колегія**

### **1. Склад суддівської колегії**

1. Судді забезпечують проведення поєдинків та оцінку виступів спортсменів.

Склад суддівської колегії затверджується організатором не пізніше ніж за 7 днів до початку змагань.

2. До складу суддівської колегії входять:

- 1) головний суддя;
- 2) заступник головного судді – суддя-інспектор;
- 3) заступники за розділами змагань;
- 4) головний секретар;
- 5) секретарі за розділами змагань;
- 6) суддівські бригади за розділами змагань;
- 7) лікар;
- 8) комендант.

### **2. Склад суддівської бригади за розділом "Всестильовий бій"**

1. До складу суддівської бригади в легкому контакті (версія Б-1) входять:

- 1) арбітр;
- 2) рефері;
- 3) боковий суддя;
- 4) секретар;

5) суддя-секундометрист.

2. До складу суддівської бригади в дозованому контакті (версія Б-2) і повному контакті (версії Б-3 і Б-4) входять:

- 1) арбітр;
- 2) рефері;
- 3) два бокових судді;
- 4) секретар;
- 5) суддя-секундометрист.

3. До складу суддівської бригади в змаганнях за версіями Б-5 і Б-6 входять:

- 1) арбітр;
- 2) п'ять бокових суддів;
- 3) секретар;
- 4) суддя при учасниках.

4. Технічні дії спортсменів у легкому контакті (версія Б-1) оцінюють:

- 1) арбітр;
- 2) рефері;
- 3) боковий суддя.

Рефері та боковий суддя показують оцінки за допомогою встановлених жестів (додаток 2). Бали зараховуються за мажоритарним принципом "2 з 3".

5. Технічні дії спортсменів у дозованому контакті (версія Б-2) і повному контакті (версії Б-3, Б-4) оцінюють:

- 1) арбітр;
- 2) два бокових судді.

Під час поєдинку арбітр і судді ведуть суддівські записки (додаток 3).

Бокові судді та арбітр можуть рахувати бали учасників за допомогою клікерів.

Після закінчення бою бокові судді, підрахувавши бали, надають суддівські записки (дані клікерів) арбітру, який визначає результат поєдинку згідно з мажоритарним принципом "2 з 3".

6. Технічні дії спортсменів за версіями Б-5 і Б-6 оцінюють п'ять бокових суддів.

Після закінчення кожного виступу у версіях Б-5 і Б-6 бокові судді оцінюють учасників шляхом:

1) віднімання балів з вищої оцінки діапазону відповідно до рівня допущених помилок (для версії Б-6);

2) віднімання балів з нижчої оцінки діапазону відповідно до рівня допущених помилок з одночасним додаванням балів за переважні якості (для версії Б-5).

Підрахунок балів ведеться в межах діапазону оцінок у версіях Б-5, Б-6 (додаток 4). Виставлені оцінки бокові судді демонструють за допомогою бальних табличок. Усі оцінки фіксуються в протоколі, при цьому вищий і нижчий бали виключаються, а сума інших оцінок визначає результат виступу.

У разі рівної суми балів у двох спортсменів у версії Б-6 визначення місць проводиться після повторного виступу шляхом загального голосування бокових суддів на підставі порівняльної оцінки без підрахунку балів і без застосування табличок шляхом вказування витягнутою правою рукою на спортсмена, що переміг. У цьому разі результат визначається за мажоритарним принципом "3 з 5".

У разі рівної суми балів у двох спортсменів у версії Б-5 визначення місць проводиться після повторного виконання спортсменами трьох будь-яких прийомів і повторного їх оцінювання. Попередні результати при цьому анулюються.

У разі рівної суми балів у трьох і більше спортсменів (у версіях і Б-5, і Б-6) визначення місць на початку проводиться без повторного виступу спортсменів шляхом додавання виключених нижчих балів. Якщо це не вирішує ситуації, додаються виключені вищі бали. У разі можливого подальшого невирішення ситуації рішення приймається суддями колегіально з подвійною перевагою голосу арбітра.

Арбітр стежить за урахуванням суддями допущених спортсменом грубих технічних помилок, що призводять до дискваліфікації або виставлення 0 балів. Рішення про виставлення 0 балів за допущені систематичні чи грубі помилки або через дискваліфікацію спортсмена приймається всіма суддями колегіально з подвійною перевагою голосу арбітра.

7. У разі якщо змагання продовжуються протягом тривалого часу, передбачається заміна суддів.

### **3. Склад суддівської бригади за розділом "Стрільба"**

До складу суддівської бригади входять:

судді на вогневому рубежі;

два технічних судді;

секретар.

## **VIII. Обов'язки та права членів суддівської колегії, медичне забезпечення**

### **1. Головний суддя**

1. Головний суддя зобов'язаний:

1) своєчасно перевірити підготовку місць змагань, обладнання та інвентарю;

2) стежити за дотриманням цих Правил;

3) вирішувати спірні питання;

4) керувати роботою суддівської колегії;

5) приймати рішення щодо заявлених протестів;

6) приймати рішення стосовно дискваліфікації спортсменів у випадках, що визначаються цими Правилами;

7) здати звіт і протоколи змагань організатору проведення змагань (протягом трьох днів після їх проведення);

8) провести інструктаж учасників змагань і суддів щодо заходів безпеки та контролювати їх виконання;

9) перед початком змагань та після кожного дня змагань проводити нараду членів суддівської колегії змагань.

2. Головний суддя має право:

- 1) затримувати початок змагань, якщо не підготовлені інвентар та місця проведення змагань;
- 2) тимчасово припиняти змагання у випадках, за яких неможливе їх проведення;
- 3) переміщати суддів (за потреби);
- 4) усувати суддів від суддівства змагань (у разі допущення ними грубих помилок);
- 5) скасовувати помилкові рішення суддів;
- 6) знімати зі змагань учасників, які допускають грубість, недисциплінованість і мають слабку технічну підготовку.

## **2. Заступник головного судді – суддя-інспектор**

1. Заступник головного судді – суддя-інспектор призначається з числа найбільш кваліфікованих суддів і підпорядковується головному судді змагань.

2. Заступник головного судді – суддя-інспектор зобов'язаний:

- 1) контролювати об'єктивність та якість суддівства суддями, у тому числі з використанням фото- та відеотехніки;
- 2) розглядати протести (фото- та відеоматеріали), готувати пропозиції головному судді для прийняття відповідного рішення;
- 3) аналізувати підсумки роботи суддів у змаганнях, готувати відповідні матеріали для подальшого висвітлення під час проведення суддівських семінарів.

3. У разі якщо змагання проводяться з відносно невеликою кількістю учасників, допускається виконання обов'язків судді-інспектора заступником головного судді змагань за розділом "Всестильовий бій".

## **3. Заступники головного судді змагань за розділами "Всестильовий бій" і "Стрільба"**

1. Заступник головного судді за розділом "Всестильовий бій" підпорядковується головному судді та зобов'язаний:

здійснювати безпосереднє керівництво змаганнями за розділом і забезпечувати їх проведення;

контролювати правильність суддівства суддівською бригадою, яка йому підпорядковується;

виконувати обов'язки арбітра;

надавати допомогу суддям на майданчику;

вносити пропозиції головному судді для прийняття рішення щодо заявлених протестів;

обговорювати спірні рішення суддів;

стежити за зовнішнім виглядом учасників змагань і суддів;

контролювати явку суддів на змагання;

проводити інструктаж учасників і суддів щодо заходів безпеки та контролювати їх виконання;

після завершення кожного дня змагань підбивати підсумки і доповідати головному судді результати.

2. Заступник головного судді за розділом "Стрільба" підпорядковується головному судді та зобов'язаний:

перед початком проведення змагань провести перевірку пневматичної зброї щодо її безпечності та відповідності вимогам до виконання вправ ПГ-1 і ПП-2 цих Правил;

керувати змаганнями за розділом і забезпечувати їх проведення;

контролювати своєчасну підготовку місць змагань;

забезпечити спортсменів пневматичною зброєю і кулями для стрільби з неї;

керувати діями суддівської бригади, яка йому підпорядкована;

проводити інструктаж із заходів безпеки під час поводження з пневматичною зброєю і вимагати їх виконання;

давати дозвіл на початок і закінчення змагань за цим розділом;

підписувати протоколи стрільби та мішені учасників змагань.

#### **4. Головний секретар**

1. Головний секретар підпорядковується головному судді. Головному секретарю підпорядковуються секретарі за розділами змагань.

2. Головний секретар зобов'язаний:

- 1) організувати роботу мандатної комісії та секретаріату;
- 2) проводити жеребкування учасників змагань у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4;
- 3) вести протоколи засідань суддівської колегії;
- 4) контролювати правильність ведення протоколів з розділів змагань і роботу секретаріату;
- 5) підраховувати результати (підсумки) виступів як за окремими розділами двоборства, так і за змагання в цілому.

3. У разі якщо змагання проводяться з відносно невеликою кількістю учасників, для головного секретаря допускається виконання обов'язків секретаря за розділом змагань "Всестильовий бій".

### **5. Секретарі за розділами змагань "Всестильовий бій" і "Стрільба"**

1. Секретарі за розділом змагань "Всестильовий бій" зобов'язані:

прийняти заявки від учасників;

скласти протоколи змагань;

вести протоколи боїв у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4, демонстрації техніки самозахисту у версії Б-5 і демонстрації формальних технічних комплексів (далі – ФТК) у версії Б-6;

фіксувати у протоколі отримані нокауті, нокдауни і випадки зняття спортсменів зі змагань;

робити відмітки про час подання протесту в протоколі і у відповідному бланку протесту;

після закінчення поєдинку зафіксувати в протоколі фактичний місцевий поточний час та час тривалості поєдинку, якщо він завершений достроково;

проводити жеребкування учасників у версіях Б-5 і Б-6;

після закінчення змагань за розділом підписати протоколи та подати їх головному секретарю змагань.

2. Секретар за розділом змагань "Стрільба" зобов'язаний:

прийняти заявки від учасників змагань;

заповнити та вести протокол змагань за розділом "Стрільба" (додаток 5);



після підрахунку вибитих очок давати мішені спортсменів на підпис представнику команди;

після закінчення змагань підписати протокол змагань і передати його заступнику головного судді зі стрільби.

## **6. Арбітр**

1. Арбітр, що є старшим у суддівській бригаді за розділом "Всестильовий бій", забезпечує організацію і якість суддівства змагань на татамі, контролює дії рефері, бокових суддів, секретаря, судді-секундометриста, забезпечує дотримання цих Правил і заходів безпеки, оцінює дії спортсменів, викликає на майданчик і представляє учасників змагань, оголошує переможця і результат виступу.

2. Під час проведення змагань у легкому контакті (версія Б-1) арбітр зобов'язаний:

- 1) особисто оцінювати технічні дії спортсменів та визначати підсумкові оцінки, керуючись мажоритарним принципом "2 з 3";
- 2) оголошувати вголос оцінки дій спортсменів;
- 3) визначати якість перемоги й оголошувати переможця бою, керуючись цими Правилами.

3. Під час проведення змагань з розділу "Всестильовий бій" у дозованому контакті (версія Б-2), а також у повному контакті (версії Б-3, Б-4) арбітр зобов'язаний:

- 1) особисто оцінювати технічні дії спортсменів за допомогою суддівської записки або клікера;
- 2) визначати переможця, керуючись мажоритарним принципом "2 з 3" (за голосуванням суддівських записок або свідчень клікерів);
- 3) визначати якість перемоги й оголошувати переможця бою, керуючись цими Правилами.

4. Під час проведення змагань у версіях Б-5 і Б-6 арбітр зобов'язаний:

- 1) оцінювати порушення і грубі технічні помилки спортсменів;

2) стежити за урахуванням суддями допущених спортсменом грубих технічних помилок, що призводять до дискваліфікації або виставлення 0 балів;

3) приймати рішення про виставлення 0 балів за допущені систематичні помилки, грубу помилку або через дискваліфікацію спортсмена з подвійною перевагою голосу;

4) подавати команди про початок і закінчення виступу спортсменів, а також на виставлення оцінок, при цьому витримуючи паузу не менше ніж 5 с для остаточного прийняття суддями рішення;

5) оголошувати поточні виставлені бали та їх сумарний результат;

6) оголошувати розподіл місць у ваговій категорії;

7) перед кожною новою віковою категорією учасників інформувати бокових суддів про діапазон оцінок відповідно до діапазону оцінок у версіях Б-5 та Б-6;

8) зупиняти, припиняти або скасовувати виступи спортсмена у разі загрози здоров'ю, порушення заходів безпеки;

9) під час жеребкування у версії Б-5 у кожній віковій категорії перевіряти імітатори зброї на небезпечність;

10) визначати переможця з подвійною перевагою голосу.

5. Під час проведення змагань в усіх версіях арбітр зобов'язаний приймати рішення (самостійно або спільно із суддями), оголошувати вголос зауваження, попередження і застосовувати дискваліфікацію відповідно до цих Правил.

6. Арбітр має право:

1) приймати рішення щодо підсумкової оцінки суддів, керуючись мажоритарним принципом "2 з 3" в легкому контакті (у версії Б-1);

2) зупиняти бій, якщо виникла перешкода нормальному веденню бою або з боку рефері чи суддів допущено порушення цих Правил;

3) зупиняти виступ (бій) у разі порушень в екіпіровці спортсмена;

4) пропонувати суддівській бригаді скасувати рішення, якщо воно суперечить цим Правилам;

5) у випадках порушень спортсменом цих Правил, за які передбачено дискваліфікацію, зупинити виступ (бій) та оголосити про дискваліфікацію або

доповідати головному судді змагань для прийняття відповідного рішення, якщо це передбачено цими Правилами;

б) зупиняти бій, якщо оцінки суддів істотно відрізняються, усувати помилки, доповідати про це заступнику головному судді змагань.

## 7. Рефері

1. Рефері зобов'язаний:

1) жестами і командами керувати проведенням поєдинку на татамі;

2) перевірити стан індивідуальних засобів захисту та доповісти арбітру про готовність до поєдинку;

3) під час проведення поєдинку оцінювати і показувати встановленими жестами ефективні дії спортсменів при проведенні змагань за розділом змагань "Всестильовий бій" у версії Б-1, а також робити зауваження і попередження у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4 з відповідними пояснювальними жестами;

4) стежити за дотриманням спортсменами і боковими суддями цих Правил;

5) після поєдинку у версіях Б-2, Б-3, Б-4 зібрати суддівські записки і надати їх арбітру;

б) переміщаючись на татамі в межах майданчика для проведення поєдинку, рефері займає місце, що дає змогу контролювати дії учасників поєдинку, а також бачити сигнали бокового судді та арбітра.

2. Рефері оголошує про початок і закінчення поєдинку.

3. Рефері зупиняє поєдинок у разі:

1) закінчення часу поєдинку (за командою арбітра);

2) закінчення 5 с після захвату при боротьбі в стійці або після закінчення 20 с від початку безперервної боротьби в партері;

3) досягнення чистої перемоги;

4) нокдауну чи нокауту;

5) порушення цих Правил (за винятком випадків, коли зупинка бою може перешкодити ефективній атаці або контратаці суперника порушника цих Правил);

- 6) ознак пасивного ведення бою;
- 7) виходу за межі майданчика для проведення поєдинку;
- 8) необхідності надання медичної допомоги;
- 9) подання спортсменом сигналу про те, що він здається;
- 10) вимоги бокового судді, арбітра або секунданта;
- 11) неможливості спортсмена вести бій або якщо спортсмен самостійно припиняє поєдинок;
- 12) порушень в екіпіровці спортсмена (за винятком випадків, коли зупинка бою може перешкодити завершенню виконання початого больового або задушливого прийому за умови, що порушення екіпіровки з боку спортсмена, щодо якого виконується больовий або задушливий прийом, не призводить до підвищення травматизму);
- 13) виникнення травмонебезпечної ситуації або інших обставин, що заважають нормальному проведенню поєдинку.

4. Якщо під час поєдинку учасник отримав травму, рефері зобов'язаний викликати лікаря або супроводити спортсмена до нього та під час надання медичної допомоги перебувати поруч.

## **8. Боковий суддя**

1. Боковий суддя під час змагань з проведенням контактних поєдинків (у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4) зобов'язаний:

- 1) перед початком поєдинку перевірити відповідність екіпіровки та одягу спортсменів вимогам цих Правил;
- 2) під час проведення змагань за розділом змагань "Всестильовий бій" за версією Б-1 оцінювати технічні дії спортсменів і показувати жестами оцінки, а також робити зауваження і попередження у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4 з відповідними пояснювальними жестами;
- 3) під час проведення змагань за розділом змагань "Всестильовий бій" за версіями Б-1, Б-2, Б-3, Б-4 вести суддівську записку встановленої форми або облік на клікерах, визначаючи оцінки ефективним діям спортсменів, фіксуючи порушення відповідно до цих Правил, оголошені арбітром; після завершення бою

спортсменів підрахувати загальний результат, визначити переможця в поєдинку і здати суддівську записку арбітру;

4) під час поєдинку, перебуваючи на татамі, переміщатися за межами майданчика для проведення поєдинку, не затуляючи поле зору арбітру і рефері.

2. Боковий суддя під час змагань за версіями Б-5 і Б-6 зобов'язаний:

1) під час оцінки дій спортсменів за версіями Б-5 і Б-6 перебувати у спеціально відведеній суддівській зоні в положенні сидячи на стільці, розташовуючись на одній лінії з іншими суддями між суддівським столом арбітра і майданчиком обличчям до тих, хто виступає, та спиною до столу арбітра;

2) після виступу спортсмена за командою арбітра "Приготувати оцінки!", не піднімаючи таблички, визначитися з оцінкою виступу;

3) за командою арбітра "Показати оцінки!" одночасно з іншими суддями підняти табличку в правій руці догори, демонструючи її спортсмену;

4) за командою арбітра "Арбітру!" розгорнути табличку на 180 градусів у бік арбітра для занесення секретарем виставлених оцінок до протоколу змагань за версіями Б-5 та Б-6 (додаток 6), потім за командою арбітра "Опустити!" опустити табличку;

5) у разі рівності балів (Б-6) провести оцінювання виступу спортсмена шляхом загального голосування на підставі порівняльної оцінки без підрахунку балів і без застосування таблички, вказавши простягнутою правою рукою на спортсмена, який переміг;

6) у разі рівності балів (Б-5) провести оцінювання виступу спортсмена після показу додаткових трьох прийомів.

Під час оцінки виступів спортсменів за версією Б-6 допускається розташування бокових суддів у різних кутах татамі.

## **9. Суддя-секундометрист**

1. Суддя-секундометрист знаходиться за столом поряд з арбітром. За командою рефері про початок поєдинку він запускає секундомір. Суддя-

секундометрист подає сигнал арбітру про закінчення часу, обов'язкового для фіксування.

2. Суддя-секундометрист зобов'язаний фіксувати:

- 1) час початку і закінчення поєдинку;
- 2) час запізнення спортсмена на майданчик (після закінчення від 1 до 4 хв);
- 3) час усунення недоліків у екіпіровці і формі одягу (не більше ніж 2 хв)

при виході на майданчик;

4) час звернення учасника до лікаря і час усунення недоліків у його екіпіровці та формі одягу (у сумі до 5 хв на кожного учасника за період одного поєдинку або виступу);

5) 1 хв відпочинку між раундами і перед додатковою хвилиною поєдинку, якщо вона призначається згідно з цими Правилами;

6) 5 с перебування в захваті і 20 с безперервної боротьби в партері.

3. Під час перерв у поєдинку суддя-секундометрист за вказівкою арбітра або рефері зупиняє і пускає секундомір, здійснюючи підрахунок часу поєдинку.

4. Не забороняється сумісництво обов'язків судді-секундометриста та секретаря.

### **10. Суддя на вогневому рубежі**

Суддя на вогневому рубежі зобов'язаний:

підготувати до змагань вогневий рубіж;

керувати діями спортсменів на вогневому рубежі;

забезпечувати виконання заходів безпеки на вогневому рубежі.

### **11. Технічний суддя**

Технічний суддя зобов'язаний:

до початку змагань перевірити справність пневматичної спортивної зброї шляхом здійснення огляду та виконання контрольних пострілів по мішенях;

підписати на мішенях прізвища (номери) спортсменів;

за командою судді на вогневому рубежі закріпити мішені;

відзначати пробоїни, фіксувати результати стрільби у протоколі;

здати мішені з результатами секретарю за розділом "Стрільба".

## 12. Суддя при учасниках

Суддя при учасниках зобов'язаний:

забезпечити явку спортсменів на жеребкування;

вишикувати спортсменів певної категорії до початку їх виступів перед татами;

перевірити їх наявність за протоколом змагань, зовнішній вигляд та макети зброї, які застосовуються;

під час проведення змагань постійно перебувати поруч зі спортсменами в установленій зоні для контролю за їх готовністю до виходу, станом одягу згідно з вимогами цих Правил;

негайно повідомляти арбітра про відсутність або відмову учасника від виступу;

пов'язати змагальний пояс червоного кольору учаснику, який оцінюється в цей момент у парі у версії Б-5;

під час розігрування місць у разі однакової кількості балів вишикувати учасників на певній позиції перед суддями праворуч та ліворуч від себе і за жестами бокових суддів визначити результат спільного голосування за мажоритарним принципом, вказавши рукою на учасника, який переміг.

## 13. Лікар

1. Перед початком змагань лікар зобов'язаний:

1) перевірити наявність у спортсменів допуску лікаря до участі в змаганнях установленої форми;

2) перевірити санітарно-гігієнічний стан місць змагань та спеціального обладнання.

2. Під час змагань лікар зобов'язаний:

1) здійснювати медичний контроль за станом здоров'я учасників змагань;

2) приймати рішення про можливість (неможливість) подальшої участі у змаганнях спортсмена, який отримав нокаут (нокдаун) або звернувся за медичною допомогою;

3) надавати медичну допомогу учасникам змагань у разі отримання ними травми.

3. Після закінчення змагань лікар зобов'язаний підготувати звіт у довільній формі про медико-санітарне забезпечення змагань.

4. Лікар підпорядковується головному судді змагань і має право зупинити бій та надати медичну допомогу без узгодження із судьями, звернувшись безпосередньо до арбітра.

#### **14. Комендант**

1. Комендант підпорядковується заступнику головного судді за розділом змагань, головному судді змагань.

2. Комендант зобов'язаний:

1) обладнати місця проведення змагань;

2) підтримувати порядок у місцях проведення змагань;

3) контролювати дотримання заходів безпеки в приміщеннях та місцях проведення змагань;

4) забезпечити телефонний зв'язок (за потреби).

#### **15. Медичне забезпечення змагань**

1. Під час проведення змагань кожен спортсмен має право на отримання медичної допомоги. Необхідність надання медичної допомоги може бути ініційована арбітром, рефері, спортсменом або лікарем без узгодження із судьями і спортсменом.

Медичне забезпечення учасників змагань здійснюється медичною службою (лікарем) організатора змагань.

Лікар змагань є заступником головного судді з медичного забезпечення і входить до складу мандатної комісії змагань з правом вирішального голосу з медичних питань.

Усі рішення лікаря змагань, прийняті в межах його компетенції, обов'язково виконуються спортсменами, тренерами, представниками команд, судьями та організатором змагань.



Обов'язковою умовою допуску спортсмена до участі у змаганнях є наявність в іменній заявці допуску лікаря лікарсько-фізкультурного диспансеру або відповідного медичного закладу.

2. Дії арбітра і рефері у разі надання медичної допомоги учасникам:

1) у разі якщо після ефективних дій (за відсутності порушення цих Правил) спортсмен потребує невідкладної медичної допомоги, рефері або арбітр зупиняє бій і викликає лікаря (без відкриття рахунку). У такому разі спортсмену оголошується нокаут;

2) у разі отримання спортсменом легких травм, які істотно не впливають на можливість проведення поєдинку (кровотеча з носа, розсічення тощо), рефері чи арбітр можуть зупинити поєдинок і направити спортсмена (в супроводі рефері) для отримання медичної допомоги без відкриття рахунку;

3) рефері забороняється відмовляти спортсмену у зверненні під час поєдинку до лікаря. Якщо безпосередньо перед зверненням були технічні дії з боку будь-якого з суперників, рефері відкриває рахунок спортсмену, який звертається до лікаря.

3. У всіх випадках звернення спортсмена під час поєдинку (виступу) за медичною допомогою рішення про можливість або неможливість продовжувати бій (виступ) приймає лікар змагань.

4. У разі якщо лікар під час бою знімає спортсмена з поєдинку або зі змагань (за умови, що не було порушено цих Правил), спортсмену оголошується програш за явною перевагою.

5. У випадку отримання спортсменом удару в голову (або удару головою при падінні), що призвів до стану нокауту або повторного (другого в поточному поєдинку) нокдауну, рефері відводить спортсмена до лікаря, навіть якщо травмований спортсмен не бажає звертатися за медичною допомогою. Рішення про подальшу участь у змаганнях для спортсмена, який повторно за поєдинок отримав стан нокдауну від удару в голову (головою), приймає лікар. У разі нокауту від такого удару спортсмен знімається зі змагань.

6. Усі випадки отримання спортсменом нокауту від удару в голову (або удару головою при падінні), що характеризуються запамороченням, частковою або повною втратою орієнтації та/або свідомості, мають фіксуватися та доповідатися організатору змагань. Спортсмени, які отримали такий нокаут, не допускаються до змагань на термін не менше ніж 6 місяців після отримання нокауту.

## **ІХ. Протести, порядок подання та розгляду**

### **1. Подання протестів**

1. Протести подаються представником команди у випадках порушення суддями вимог цих Правил та Положення в письмовій формі із зазначенням пункту цих Правил та Положення, що був порушений. Протест може подаватися до початку змагань або не пізніше 20 хв після завершення виступу спортсмена.

2. У разі опротестування результатів поєдинку або виступу представник команди має дотримуватися вимог подання протесту за результатом поєдинку (виступу), що зазначені у пункті 4 цієї глави. Намір про подання протесту має бути заявлено арбітру негайно або не пізніше 5 хв після закінчення поєдинку чи виступу, про що секретар робить позначку у протоколі із зазначенням часу подання протесту.

3. Протест з приводу участі у змаганнях спортсмена або команди в цілому подається до жеребкування під час проведення засідання мандатної комісії.

4. Вимоги щодо подання протесту на результат поєдинку або виступу:

1) у разі незгоди представника команди з результатами поєдинку (виступу) з метою подання протесту представник команди робить заяву арбітру на татамі, на якому проводився бій (виступ), не пізніше ніж через 5 хв після його завершення;

2) після усної заяви про незгоду з результатами поєдинку (виступу) і про намір подати протест з боку представника команди арбітр (секретар) видає йому бланк протесту (додаток 7) з відміткою про час завершення спірного бою (виступу). Представник команди, заповнюючи бланк, має зазначити, який саме

пункт цих Правил та Положення порушено і якими саме посадовими особами. Вимога щодо перегляду всіх оцінок за всіма технічними діями може мати місце лише для боїв у версіях Б-2, Б-3, Б-4, для версії Б-1 зазначаються певні технічні дії, з оцінкою яких представник команди не згоден;

3) заповнений бланк протесту з придатними до аналізу відеоматеріалами та/або іншими доказами можливих суддівських помилок або порушень суддями цих Правил та Положення представник команди подає судді-інспектору не пізніше 20 хв після завершення бою (виступу), результати якого опротестовуються. Якість поданих матеріалів має забезпечити можливість їх повного аналізу протягом 30 хв.

5. Причинами відмови в розгляді протесту можуть бути:

1) перевищення часу за будь-яким з часових обмежень для подання та розгляду протесту;

2) подання протесту не за встановленою формою та відсутність в оформленому бланку протесту необхідної інформації;

3) відсутність відеоматеріалів та інших доказів можливих суддівських помилок чи порушень суддями цих Правил або Положення;

4) незадовільна якість поданих відеоматеріалів, що не дає змоги об'єктивно розглянути протест протягом 30 хв;

5) груба та нетактовна поведінка представника команди (або спортсмена, якщо за рішенням судді-інспектора він залучається для аналізу наданих доказів суддівської помилки) щодо судді-інспектора, інших спортсменів, вболівальників, інших суддів або інших посадових осіб.

6. За потреби, якщо це не призводить до затримки проведення змагань, суддя-інспектор може розглядати протест протягом часу, який перевищує 30 хв, але не більше ніж дві години.

## **2. Порядок розгляду протестів**

1. Протест розглядається суддею-інспектором з аналізом фото та відеоматеріалів. За потреби розглядаються суддівські записки та свідчення суддів.

2. Рішення щодо протесту приймає головний суддя змагань.

## **Х. Версії та порядок проведення змагань**

### **за розділом "Всестильовий бій"**

#### **1. Версії змагань у вигляді контактних поєдинків**

1. Легкий контакт (версія Б-1). У разі проведення змагань у легкому контакті не допускається проведення ударів і кидків, які можуть призвести до нокдауну або нокауту.

2. Дозований контакт (версія Б-2). Змагання в дозованому контакті проводяться з контрольованою силою удару (кидка), тобто допускаються удари (кидки), які не призводять до нокауту.

3. Повний контакт (версії Б-3, Б-4). Змагання у повному контакті проводяться без обмеження сили ударів (кидків), при цьому допускаються удари (кидки), які можуть призвести до нокауту.

У версії Б-4 допускається нанесення ударів по корпусу коліньми і ліктями.

#### **2. Версії змагань**

##### **у вигляді безконтактних поєдинків (виступів)**

1. Попарна демонстрація техніки самозахисту (версія Б-5):

1) до програми виступу кожної пари обов'язково має входити певна кількість прийомів техніки самозахисту, що мають бути продемонстровані кожним учасником, у такій відповідності:

для віку 10 – 11, 12 – 13 років – шість прийомів;

для віку 14 – 15, 16 – 17 років – вісім прийомів;

для віку 18 і більше років – десять прийомів;

2) перша половина продемонстрованої техніки самозахисту застосовується проти дій без зброї, друга – проти дій зі зброєю.

2. Демонстрація формальних технічних комплексів (версія Б-6):

1) Б-6 msac – змагання проводяться у вигляді демонстрації формального технічного комплексу стилю бойового двоборства в індивідуальному виконанні. Основним принципом в оцінюванні є виявлення технічних помилок у техніці цього комплексу;

2) Б-6 all styles – змагання проводяться у вигляді демонстрації традиційних формальних технічних комплексів, що представляють різні стилі єдиноборств у індивідуальному виконанні без зброї.

Допускається також демонстрація технічного комплексу довільного характеру. Основним принципом в оцінюванні таких виступів є не розбір внутрішньостильових помилок, а виявлення помилок, властивих усім стилям (порушення координації рухів, стійкості, рівноваги, відсутність концентрації в рухах, порушення балансу центру тяжіння, відсутність концентрації сили і контролю дій, відсутність бойового духу, порушення дихання, а також погляд, міміка, ритм, виражений почерк стилю, етикет, простота або складність техніки виконання). Напередодні виступу спортсмена з ФТК довільного характеру бригаді суддів надається опис зазначеного комплексу.

### **3. Порядок проведення змагань**

1. Поєдинки у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4 починаються за командою рефері "Бій!" і закінчуються за сигналом гонга (звуковим сигналом) або за командою рефері "Стоп!".

Тривалість поєдинку становить:

для молодших юнаків чоловічої статі 10 – 11 років, юнаків чоловічої статі 12 – 13 років і всіх вікових категорій жінок до 18 років – 1 раунд 3 хв;

для старших юнаків чоловічої статі 14 – 15 років, юніорів чоловічої статі 16 – 17 років та жінок від 18 років – 2 раунди по 2 хв;

для всіх вікових категорій чоловіків від 18 років – 2 раунди по 3 хв.

Перед початком поєдинку спортсмени стають на вихідні позиції, позначені на майданчику для проведення поєдинку. За командою рефері учасник з червоним поясом займає місце праворуч від рефері, учасник з білим поясом – ліворуч, вітаючи один одного на початку і після закінчення поєдинку рукоштовками або поклоном.

Під час проведення змагань після закінчення першого раунду спортсмени відпочивають 1 хв, сидячи на стільці в установлених місцях.

Після закінчення часу поєдинок зупиняється, технічні дії після гонга або команди рефері "Стоп!" не зараховуються (порушення – зараховуються).

Поєдинок за командою рефері може бути перерваний для кожного учасника за весь час поєдинку не більше ніж на 5 хв (для надання (отримання) медичної допомоги, усунення недоліків та незручностей у одязі та екіпіровці тощо), після закінчення яких учаснику, якому не вистачило цього часу, зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога.

Поєдинок закінчується достроково у разі присудження одному з учасників чистої перемоги, перемоги за явною перевагою або дискваліфікації одного з учасників.

Якщо суперник у стійці знаходиться у захваті більше ніж 5 с, бій зупиняється і продовжується із середини майданчика.

Час боротьби в партері (лежачи) не перевищує 20 с. Якщо за цей час жоден із суперників не зумів виконати больовий або задушливий прийом, бій зупиняється і продовжується зі стійки. У разі відсутності активних дій з боку обох спортсменів під час боротьби в партері (лежачи) рефері може зупинити бій до закінчення 20 с. Продовження бою відбувається зі стійки. Зауваження за пасивне ведення бою при цьому не оголошується.

Для одного й того самого спортсмена перерва між закінченням попереднього поєдинку і початком наступного має бути не менше 5 хв.

2. Під час проведення поєдинків оцінці підлягають ефективні дії (атаки) спортсменів.

Ефективною атакою в поєдинку вважається дозволений цими Правилами удар, нанесений у залікову зону тіла суперника, кидок, а також больовий або задушливий прийом.

Критерієм ефективності дії атакуючого є правильне виконання згідно з технікою військово-спортивних багатоборств удару, кидка або прийому з дотриманням цих Правил.

Нанесення ударів у захваті не забороняється.

Дозволяється позначення (без контакту) ударів у залікові зони тіла, якщо хоча б один із суперників знаходиться у партері. Положенням партера вважається таке положення спортсмена, за якого здійснюється торкання татамі будь-якою частиною тіла, крім стоп.

Удар, виконання якого починається у стійці, а завершується з падінням атакуючого, вважається виконаним у стійці.

3. Під час проведення змагань у легкому контакті за версією Б-1 після проведення атаки подається команда "Стоп!" і здійснюється оцінка дій спортсмена, який першим виконав ефективну дію.

Під час проведення поєдинків за версією Б-1 оцінюванню підлягають лише акцентовані удари, які у разі нанесення у незахищену залікову зону без обмеження сили контакту здатні призвести до неможливості тимчасово або зовсім продовжувати бій (поєдинок). У цьому разі техніка виконання удару, швидкість та сила удару підтверджують наявність з боку бійця, який атакує, контролю удару згідно з вимогами цих Правил до версії, у якій проводиться поєдинок.

Ці вимоги стосуються також і оцінки позначення ударів у партері для всіх версій з контактними поєдинками (Б-1, Б-2, Б-3, Б-4).

4. Критеріями оцінювання ефективності ударів під час проведення поєдинків за версією Б-1 та позначень ударів у партері для всіх версій є:

1) прямий удар ближчою до суперника рукою вважається ефективним, якщо одночасно відповідає таким вимогам:

удар наноситься на зриві дистанції з одночасною постановкою (кроком) ноги (якщо рука ліва – лівої ноги (і навпаки));

плече (плечовий суглоб) атакуючої руки подано уперед;

2) прямі удари рукою, що далі від суперника, а також бокові удари обома руками та удари руками знизу (аперкоти) вважаються ефективними, якщо одночасно відповідають таким вимогам:

плече (плечовий суглоб) атакуючої руки подано уперед;

плече (плечовий суглоб) ближчої до суперника руки відведено назад;

3) удари ногою по нозі, а також зворотні кругові удари тильною стороною кулака мають бути амплітудними та акцентованими з генерацією потужності.

Ознакою генерації потужності під час виконання удару ногою по нозі є прокручування корпусу атакуючого спортсмена на опорній стопі та таке пронесення коліна атакуючої ноги в площині обертання, що випереджає рух ударної стопи. Якщо зазначені критерії ефективності удару ногою по нозі не виконуються у повному обсязі, але атакований суперник від удару падає, такий удар також підлягає оцінці.

Удар по нозі з падінням атакуючого у версії Б-1 оцінюється лише у випадку, коли атакований суперник падає.

5. Під час змагань з дозованим контактом за версією Б-2 і в повному контакті за версіями Б-3 і Б-4 нарахування балів проводиться без зупинки поєдинку.

6. Якщо після закінчення основного часу поєдинку в обох суперників рівна кількість балів, за версією Б-1 бій триває до першої ефективної дії, а за версіями Б-2, Б-3 і Б-4 призначається одна додаткова хвилина бою. Підсумок бою в цьому разі визначається виключно за результатами призначеної додаткової хвилини бою (результати основного часу поєдинку як щодо суми оцінок ефективних дій, так і щодо зауважень та попереджень анулюються). Якщо й після закінчення додаткової хвилини рахунок залишається рівним, бій триває до першої ефективної дії.

Перед проведенням додаткової хвилини бою спортсменам надається відпочинок протягом 1 хв.

7. Порядок змагань у версії Б-5:

1) виступ кожного спортсмена оцінюється окремо з визначенням його місця в особистій першості серед спортсменів відповідної вікової категорії (окремо для чоловіків і жінок). Оцінка здійснюється не за кожен прийом окремо, а за всю програму в цілому;

2) для визначення місць в особистій першості у разі однакової кількості балів у двох спортсменів призначається додаткова демонстрація спортсменами



трьох будь-яких прийомів, оцінка за які виставляється повторно (з анулюванням попередніх результатів). За результатами оцінювання трьох прийомів визначаються більш високе та нижче місця для цих спортсменів. Якщо суми балів, отримані спортсменами за додаткову демонстрацію трьох прийомів, виявляться однаковими, рішення щодо розподілу місць для цих спортсменів приймається суддями простим голосуванням з подвійною перевагою голосу арбітра;

3) визначення місць в особистій першості у разі рівної суми балів у трьох і більше спортсменів проводиться без повторного виступу спортсменів шляхом додавання виключених нижчих балів. У разі якщо сума балів при цьому у двох та більше спортсменів знову виявиться однаковою, до суми балів для цих спортсменів додаються виключені вищі бали. Якщо і після цього у двох та більше спортсменів сума балів виявиться однаковою, рішення приймається суддями простим голосуванням з подвійною перевагою голосу арбітра;

4) виступи спортсменів оцінюють п'ятеро бокових суддів з використанням оціночних табличок.

Під час демонстрації виступу не обмежується різноманітність бойової техніки, прийомів самозахисту. Обов'язковими елементами мають бути різноманітні удари, кидки, больові і задушливі прийоми, контратакуючі дії, володіння прийомами самозахисту від нападу з будь-якою зброєю чи підручними засобами.

Демонстрація першого прийому починається в центрі майданчика на татамі з привітання поклонами суддів і один одного. Поділ прийомів має фіксуватися часовим проміжком до 4 с.

Демонстраційна програма, що складається з необхідної кількості прийомів, завершується поклонами один одному, суддям та очікуванням результату виступу.

Під час демонстрації ударної техніки допускається незначне торкання спортсмена. Спортсменам необхідно здійснювати безпечне виконання прийомів кидкової техніки, больових та задушливих прийомів.

У разі невиконання таких умов спортсменів може бути оголошено зауваження, попередження або дискваліфікацію.

Обов'язковою складовою кидкової техніки є правильне виконання прийомів страховки і самостраховки, а також больових і задушливих прийомів.

#### 8. Порядок змагань у версії Б-6:

1) після виклику спортсмен займає вихідну позицію в дальньому правому куті майданчика, позначеного на татамі для виступу. Підняттям правої руки спортсмен демонструє свою готовність. З цього моменту починається його оцінювання;

2) перед виходом на майданчик для виступу спортсмен поклоном вітає присутніх, підходить до суддів на відстань 1 м і поклоном вітає їх та, прийнявши позицію фронтальної стійки (уклін і стійка можуть мати стильові особливості), представляє себе і свій виступ;

3) під час представлення спортсмен називає своє прізвище, назву ФТК, стиль або школу, а також інформує суддів про необхідність виходу за межі майданчика для виступу (якщо такий є) під час виконання комплексу загальноприйнятим жестом і фразою "Передбачено вихід за майданчик";

4) демонстрація ФТК починається після того, як спортсмен займає відповідне місце на майданчику для виступу. Після виконання комплексу спортсмен займає позицію очікування в центрі майданчика і чекає, поки судді не винесуть своє рішення;

5) спортсмен залишає майданчик для виступу за командою арбітра "Учасник вільний!". Переміщатися по майданчику і залишати його дозволяється тільки обличчям до суддів;

6) про факт порушення цих Правил, який призводить до дискваліфікації, боковий суддя сигналізує обертанням вказівного пальця піднятої вгору правої руки. Якщо такі сигнали надходять від більшості суддів, арбітр зобов'язаний зупинити демонстрацію і зібрати суддів для ухвалення колегіального рішення про дискваліфікацію.

## **XI. Технічні дії та їх оцінка**

### **1. Залікові зони**

Заліковими зонами тіла для атакуючих дій є:

голова (крім потилиці);

передня і бічна поверхні грудної клітки;

спина (крім нирок і хребта);

живіт;

ноги (крім суглобів);

блок, якщо в результаті отриманого удару в нього суперник отримав нокдаун або нокаут, у випадках, коли це дозволено цими Правилами.

### **2. Оцінка технічних дій**

#### **у версіях з контактними поєдинками**

#### **(Б-1, Б-2, Б-3, Б-4)**

1. Чиста перемога при проведенні змагань в легкому дозованому та повному контактах (Б-1, Б-2, Б-3, Б-4) присуджується:

1) за проведення больового або задущливого прийому;

2) за нокаут або два нокдауни у повному контакті;

3) за два нокдауни в дозованому контакті;

4) у разі дискваліфікації суперника;

5) за явної переваги (якщо один зі спортсменів не може протистояти атакам суперника, пропускає багато ударів або постійно відступає та ухиляється від бою).

2. 6 балів присуджується за нокдаун (крім версії Б-1).

3. Три бали присуджуються за:

1) проведення удару ногою в голову;

2) проведення кидка, виконаного технічно правильно і швидко, через який суперник впав на спину, живіт або бік, а виконавець кидка залишився у стійці;

3) серію ударів руками в голову, якщо удари здійснені один за одним без розривів у часі як одна дія, при цьому два і більше ударів ефективні (крім версії Б-1).

4. Два бали присуджуються за:

- 1) проведення удару рукою в голову;
- 2) проведення удару ногою в тулуб або спину;
- 3) серію ударів руками в тулуб, якщо удари здійснено один за одним без розривів у часі як одна дія, при цьому два і більше ударів ефективні (крім версії Б-1);
- 4) проведення кидка, виконаного технічно правильно і швидко, через який суперник впав на спину, живіт або бік, з падінням атакуючого;

5) нанесення удару коліном у тулуб (тільки для версії Б-4).

5. Один бал присуджується за:

- 1) проведення удару рукою в тулуб;
- 2) нанесення удару ліктем по тулубу (тільки для версії Б-4);
- 3) нанесення удару по нозі;
- 4) будь-які технічні атакуючі або контратакуючі дії борцівської техніки (крім завалів), що призводять до падіння суперника (торкання татамі або килима будь-якою частиною тіла, крім стоп), які не відповідають оцінці в три або два бали. При цьому завалом вважається неякісне виконання прийому борцівської техніки, внаслідок виконання якого обидва спортсмени падають, а спортсмен, що почав атаку, не отримує тактичної переваги.

У разі нанесення удару по піднятій нозі один бал не зараховується, але якщо внаслідок цього удару суперник впав, один бал зараховується.

Якщо внаслідок удару в блок (у версіях Б-3 і Б-4) суперник опинився у нокауті, нокаут зараховується.

Якщо внаслідок удару в блок (у версіях Б-2, Б-3, Б-4) суперник опинився у нокдауні, нокдаун зараховується.

Якщо внаслідок порушення цих Правил одним з учасників його суперник отримує травму або тимчасово втрачає здатність протистояти атакам, ефективні дії порушника після порушення цих Правил і до команди "Стоп!" не оцінюються.

## 6. Кидки:

1) кидком вважається прийом, внаслідок якого суперник позбавляється опори і, падаючи, торкається татамі будь-якою частиною тіла, крім стоп. Кидки виконуються без падіння і з падінням атакуючого;

2) кидок може бути наслідком відповідної дії на спробу суперника провести технічні дії. Під час оцінки проведення кидка береться до уваги ефективність його виконання незалежно від того, виконаний кидок зі стійки чи ні. Забороняється виконувати кидки, які є небезпечними для життя суперника і можуть призвести до переломів або тяжких травм;

3) кидок, виконання якого розпочато на майданчику і виконано за межами майданчика для бою, оцінюється;

4) забороняється проводити кидки:

падаючи на суперника з упором ліктем або коліном;

на голову та із захопленням на больовий прийом;

із захопленням тільки однієї голови та/або шиї суперника двома руками в замок.

Захват голови або шиї суперника під час виконання кидків чи переворотів у партері дозволяється здійснювати тільки однією рукою (без замка з другою рукою) або виконувати захоплення двома руками в замок за шию та/або голову тільки разом з рукою, ногою, корпусом або відворотом куртки суперника.

Захват суперника без проведення прийому не має перевищувати 5 с, а час боротьби в партері – 20 с.

## 7. Больові прийоми:

1) больовим прийомом вважається захват руки або ноги суперника в боротьбі лежачи і виконання дій, які спричиняють больові відчуття і змушують суперника здатися;

2) больові прийоми проводяться тільки в партері (плавно, без ривків, до появи больових відчуттів) і виконуються на верхні або нижні кінцівки:

на кистьовий суглоб – згинання в напрямку природного згину без скручування;

на ліктьовий суглоб – перегинання без скручування;

на плечовий суглоб – перегинання та/або розтягування без скручування;

на гомілковостопний суглоб – тільки перегинання;

на колінний суглоб – перегинання в площині природного згину (не в сторони) без скручування;

на кульшовий суглоб – перегинання;

на ахіллесове сухожилля, біцепс та литковий м'яз – утиск;

3) щоб не отримати травму, учасник сигналізує про свою поразку поплескуванням рукою або ногою по майданчику, тілу суперника або вигуком (сигналом про поразку є будь-який вигук спортсмена, проти якого виконують больовий прийом у боротьбі лежачи);

4) рефері має право зарахувати больовий прийом, не чекаючи сигналу про поразку, якщо подальше виконання прийому може призвести до травми.

#### 8. Задушливі прийоми:

1) задушливими прийомами вважаються дії здавлювання сонних артерій суперника бортом куртки, передпліччям, передпліччям і плечем, бортом куртки і передпліччям, бортом куртки і гомілкою, а також здавлювання ногами сонних артерій та/або діафрагми, внаслідок чого суперник подає сигнал про поразку або втрачає здатність вести бій. Задушливі прийоми проводяться тільки в партері. Забороняється захват ногами в замок тільки за шию або голову;

2) рефері має право зарахувати задушливий прийом, не чекаючи сигналу про поразку, якщо спортсмен, проти якого виконується задушливий прийом, може втратити свідомість.

9. Нокдаун – короткочасна втрата боездатності внаслідок пропущених (у заліковій зоні тіла) ударів або кидка. У разі нокдауну рефері відкриває рахунок. Команда "Бій!" не подається раніше рахунку "вісім". Якщо спортсмен після нокдауну ще до закінчення рахунку (10 с) готовий продовжувати поєдинок, він приймає бойову стійку. Якщо рефері вважає спортсмена здатним продовжувати бій, поєдинок триває.

10. Нокаут – втрата боездатності внаслідок пропущених (у заліковій зоні тіла) ударів або кидка на час більше ніж 10 с.

У разі нокауту рефері відкриває рахунок і веде його до 10, після чого бій закінчується за командою "Стоп!". У разі отримання серйозних травм рефері може, викликавши лікаря, зарахувати нокаут без відкриття рахунку. Після нокауту рішення про подальшу участь спортсмена у змаганнях приймає лікар змагань.

11. Заборонені технічні дії:

захват статевих органів;

викручування пальців рук і ніг;

кусання і щипання;

нанесення ударів відкритою рукавичкою;

нанесення ударів ліктем (крім версії Б-4);

нанесення ударів коліном (крім версії Б-4);

нанесення ударів у горло, в потилицю, по суглобах, в пах, по нирках і хребту;

виконання неконтрольованих ударів (удари, які наносяться із заплющеними очима або абикуди);

нанесення ударів головою;

виконання небезпечних кидків (кидки, що призводять до падіння суперника на голову, а також високоамплітудні кидки без виконання страховки суперника);

виконання кидків з падінням на суперника з упором в нього ліктем або коліном, а також із захопленням на больовий прийом;

нанесення контактних ударів, якщо хоча б один із суперників перебуває в партері;

нанесення ударів коліном або ліктем в голову і спину;

здавлювання голови ногами, руками або притискання голови до татамі;

упор рукою або ногою в обличчя супернику (крім випадків віджимання голови атакуючого в партері догори), закривання носа або рота, що не дають можливості супернику дихати, здійснення тиску на гортань;

будь-які дії, що призводять до скручування шиї в будь-якому напрямку, із захватом лише за шию та/або голову обома руками;

виконання больових та задушливих прийомів спортсмену, який знаходиться у стійці;

больові прийоми на кистьовий, ліктювий, плечовий, гомілковостопний або колінний суглоби шляхом їх скручування;

атакуючі дії до команди "Бій!" і після команди "Стоп!".

Удар, розпочатий зі стійки і завершений у падінні, вважати таким, що виконаний зі стійки.

Якщо больовий або задушливий прийом розпочато в партері, а в ході його виконання спортсмен, проти якого виконується прийом, встає у стійку, подається команда "Стоп!". Покарання за відповідне порушення не відбувається.

### **3. Оцінка технічних дій у версії Б-5**

1. Підрахунок балів ведеться секретарем за розділом у межах встановленого цими Правилами діапазону оцінок.

Перед початком виступу учасник має початкову оцінку, рівну найнижчій оцінці діапазону (наприклад, якщо для спортсмена встановлений діапазон 2 – 4, його початковою оцінкою буде 2).

Під час виступу поточна оцінка учасника формується шляхом зменшення початкової оцінки за кожну допущену помилку або її підвищення за переважні якості виступу.

2. Критерії оцінки:

1) неефективність дій – зменшує бали за кожну помилку в техніці або нехтування самозахистом. Віднімання від нижчої оцінки діапазону проводиться з кроком від 0,2 до 0,5 бала.

0,2 бала знімається за кожне невелике порушення техніки виконання, що не є систематичним (менше 3 разів) і не призводить до порушення логічного завершення прийому, а саме:



нечіткість або неточність виконання елемента ударної або кидкової техніки;  
 відсутність контролю дихання;  
 неузгодженість позицій, рухів, погляду і вигуків;  
 відсутність почуття темпу та ритму;  
 відсутність під час демонстрації таких фізичних якостей, як витривалість,  
 сила, швидкість;

відсутність концентрації і контрольованості дій;  
 порушення етикету під час виходу з татамі;  
 0,5 бала знімається за:  
 кожне суттєве відхилення у техніці виконання дій;  
 значні порушення у техніці самострахування;  
 постійно повторювані дрібні помилки, які мають систематичний характер  
 (3 рази і більше);

одноманітність демонстрованої техніки;  
 зупинки у виконанні, в тому числі такі, що супроводжуються підказками  
 напарника;

пропущений удар;  
 відсутність чи втрату контролю над супротивником або зброєю після  
 виконаного прийому;  
 відсутність логічно-послідовних дій прийому.

Спортсмен може бути дискваліфікований, якщо під час виступу його дії  
 стали небезпечними для спортсменів, глядачів або якщо не дотримано умов щодо  
 кількості прийомів техніки захисту.

Спортсмену, який допустив помилки, пов'язані із зупинкою в рухах без  
 подальшого реагування, оцінка знижується до 0 балів.

Спортсмен, якому за різні порушення цих Правил було зменшено оцінку  
 нижче нижнього діапазону, отримує 0 балів. Місце такому спортсмену не  
 визначається;

2) ефектність дій – збільшує бали з кроком 0,1 або 0,5 бала.

Збільшення від нижчої оцінки діапазону відбувається за переважні якості, пов'язані з етикетом та видовищністю виступу.

До переважних якостей, за які додається 0,1 бала, належать:

відповідний зовнішній вигляд спортсмена;

вхід на татамі і вихід з татамі;

виконання етикету чи ритуалу;

міміка, погляд, вигуки.

До переважних якостей, за які додається 0,5 бала, належать:

складність техніки;

видовищність виступу;

різноманітність техніки;

різноманітність зброї, що використовувалась (більше 2 видів).

Найбільша кількість балів, яка може підвищувати результат виступу, дорівнює 2,4 бала.

3. Виконуючи технічні дії прийомів самозахисту, спортсмен повинен повністю досягти мети, поставленої перед ним. Прийом має включати такі елементи:

відхід з лінії атаки;

блокування ударів;

удари, захвати, перехід у контратаку.

Прийом має закінчуватись повним контролем над суперником (застосування больового або задушливого прийому, добивання шляхом нанесення удару в життєво важливі органи або конвоювання тощо).

Атакуючі та захисні дії мають виконуватися технічно правильно і реалістично.

#### **4. Оцінка технічних дій під час проведення змагань у версії**

##### **Б-6 – стильовий напрям**

1. Оцінювання ФТК стилю "Бойове двоборство" у стильовому напрямі здійснюється за принципом віднімання балів з вихідної оцінки відповідно до рівня допущених помилок.

2. Підрахунок балів ведеться в межах діапазону оцінок, визначеного цими Правилами для певної вікової групи.

3. Перед початком виступу учасник має вихідну оцінку, що дорівнює найвищій оцінці діапазону. Якщо для спортсмена встановлений діапазон 2 – 4, його вихідною оцінкою буде 4.

4. Протягом виступу вихідна оцінка може тільки зменшуватися за кожен допущену помилку, віднімання від вихідної оцінки проводиться з кроком 0,1, або 0,5 бала, або 1 бал.

5. Помилками, за які віднімається 0,1 бала і які не є системними (менше трьох разів), є:

- 1) відсутність привітання (поклону);
- 2) відсутність чіткості рухів при виході;
- 3) відсутність оголошення комплексу (не стосується осіб, які мають мовні дефекти);
- 4) відсутність чіткості міміки, звуку і постановки тіла під час виконання комплексу (не стосується осіб, які мають мовні дефекти);
- 5) пересування майданчиком під час демонстрації ФТК спиною до суддів;
- 6) надмірне підняття голови;
- 7) невиконання повороту голови, корпусу в напрямку атаки, захисту;
- 8) розсіяний, несконцентрований погляд, дії не контролюються поглядом;
- 9) неправильне формування кулака;
- 10) надмірне випрямлення руки в ліктьовому суглобі під час нанесення ударів і виконання блоків;
- 11) неправильна постановка плеча під час нанесення ударів і виконання блоків;
- 12) неправильна постановка ступні під час нанесення ударів, відсутність напруги;
- 13) відсутність жорсткого упору ступнями під час удару;

14) відсутність напруги і розслаблення під час нанесення ударів і виконання блоків;

15) відсутність правильного дихання або збій дихання під час виконання вправ комплексу;

16) відсутність бойового викрику, викиду енергії у відповідному місці комплексу;

17) втрата рівноваги;

18) недостатня концентрація під час нанесення ударів і виконання блоків як руками, так і ногами.

6. Системними (три і більше разів) та грубими помилками, за які віднімаються 0,5 бала чи 1 бал або виставляється 0 балів, є:

1) помилки, пов'язані із зупинкою і заминкою в рухах зі швидким реагуванням (мінус 0,5 бала);

2) помилки, пов'язані із зупинкою і заминкою в рухах з уповільненим реагуванням (мінус 1 бал);

3) помилки, пов'язані із зупинкою і заминкою в рухах без подальшого реагування (оцінка знижується до 0 балів);

4) помилки, пов'язані з падінням спортсмена зі швидким реагуванням (мінус 0,5 бала);

5) помилки, пов'язані з падінням спортсмена з уповільненим реагуванням (мінус 1 бал);

6) помилки, пов'язані з падінням спортсмена без подальшого реагування (оцінка знижується до 0 балів);

7) вихід за межі майданчика, відокремленого на татамі для виступу, якщо про це не було попереджено (мінус 0,5 бала);

8) невихід за межі майданчика, якщо про вихід було попереджено (мінус 0,5 бала);

9) відсутність бойового духу (мінус 0,5 бала);

10) дрібні системні помилки в ударній техніці (мінус 0,5 бала).

Швидке реагування – реакція на помилку, внаслідок якої не порушуються цілісність і динаміка рухів, а зберігається логічне завершення технічних дій або сукупності технічних дій.

Уповільнене реагування – реакція на помилку, внаслідок якої порушується цілісність дії, знижуються динаміка, швидкість і ритм рухів, але при цьому зберігається логічне завершення технічних дій або сукупності технічних дій.

Без подальшого реагування – відсутність будь-якого реагування і реакції на помилку, внаслідок чого спортсмен припиняє демонстрацію, порушивши логічне завершення технічних дій комплексу.

Виходом за межі майданчика для виступу вважається вихід спортсмена обома ногами за зазначені межі.

Оцінка 0 балів може бути виставлена за сумою помилок або за низький технічний рівень виконання комплексу.

7. Дискваліфікацію може бути оголошено за:

- 1) невідповідність ФТК заявленому;
- 2) невідповідність ФТК Положенню.

8. Вимоги до ФТК:

- 1) відповідність віку і рівню поясової атестації спортсмена з бойового двоборства;
- 2) відображення арсеналом техніки реального бою з одним або кількома супротивниками;
- 3) при стильовому ФТК – відповідність виконання комплексу стандартам стилю бойового двоборства з дотриманням установлених темпу, ритму і послідовності;
- 4) проявлення фізичного, психологічного, бойового стану духу;
- 5) виконання рухів у положенні рівноваги чітко, швидко, скоординовано;
- 6) наявність максимальної концентрації сили у відповідних фазах;
- 7) контроль дихання;
- 8) узгодженість позицій, рухів, погляду і вигуків;
- 9) відповідність техніки рухів вимогам стилю;

- 10) розуміння спортсменом бойової суті рухів;
- 11) наявність бойового духу, концентрації, міміки, експресії, тобто яскравого прояву почуттів, настрою, переживань, виразності;
- 12) швидкість, чіткість, сила, рівновага;
- 13) дотримання етикету.

### **5. Оцінка технічних дій під час проведення змагань у версії Б-6 – різностильовий напрям**

1. Оцінювання виступу здійснюється за принципом віднімання балів з вищої оцінки діапазону відповідно до рівня допущених помилок, притаманних усім стилям.

2. Підрахунок балів ведеться в межах діапазону оцінок, визначеного цими Правилами.

3. Перед початком виступу учасник має вихідну оцінку, що дорівнює найвищій оцінці діапазону (наприклад, якщо для спортсмена встановлений діапазон 2 – 4, його вихідною оцінкою буде 4).

4. Протягом виступу вихідна оцінка може зменшуватися за кожну допущену помилку, віднімання від вихідної оцінки проводиться з кроком 0,1, або 0,5 бала, або 1 бал.

5. Помилками, за які віднімається 0,1 бала і які не є системними (менше трьох разів), є:

- 1) відсутність привітання (поклону);
- 2) відсутність чіткості рухів при виході;
- 3) відсутність оголошення комплексу (не стосується осіб, які мають мовні дефекти);
- 4) відсутність чіткості міміки, звуку і постановки тіла під час подання комплексу (не стосується осіб, які мають мовні дефекти);
- 5) пересування майданчиком під час демонстрації комплексу спиною до суддів;

- 6) невиконання повороту голови або корпусу в напрямку атаки, захисту;
- 7) розсіяний, несконцентрований погляд, дії не контролюються поглядом;
- 8) відсутність стиснення кулака;
- 9) надмірне випрямлення руки в ліктьовому суглобі під час нанесення ударів і виконання блоків;
- 10) завал корпусу;
- 11) відсутність напруги;
- 12) відсутність жорсткого упору ступнями;
- 13) відсутність напруги і розслаблення під час нанесення ударів і виконання блоків у кінцевих фазах;
- 14) затримка і збій дихання;
- 15) відсутність бойового вигуку, викиду енергії;
- 16) втрата рівноваги;
- 17) недостатня концентрація під час нанесення ударів та виконання блоків як руками, так і ногами.

6. Грубими та системними (більше трьох разів) помилками, за які віднімаються 0,5 бала чи 1 бал або виставляється 0 балів, є:

- 1) помилки, пов'язані із зупинкою і заминкою в рухах зі швидким реагуванням (мінус 0,5 бала);
- 2) помилки, пов'язані із зупинкою і заминкою в рухах з уповільненим реагуванням (мінус 1 бал);
- 3) помилки, пов'язані із зупинкою і заминкою в рухах без подальшого реагування (оцінка знижується до 0 балів);
- 4) помилки, пов'язані з падінням спортсмена зі швидким реагуванням (мінус 0,5 бала);
- 5) помилки, пов'язані з падінням спортсмена з уповільненим реагуванням (мінус 1 бал);
- 6) помилки, пов'язані з падінням спортсмена без подальшого реагування (оцінка знижується до 0 балів);

7) вихід за межі майданчика, якщо про це не було попереджено (мінус 0,5 бала);

8) невихід за межі майданчика, якщо про вихід було попереджено (мінус 0,5 бала).

7. Дискваліфікація оголошується у разі, якщо ФТК не відповідає заявленому або Положенню.

8. Мінімальна оцінка може бути виставлена за сумою помилок або якщо комплекс максимально спрощений за технікою і часом.

9. Формальний технічний комплекс з різностильового напрямку версії Б-6 має відповідати вимогам певного виду єдиноборства або програмі довільного стилю.

## **ХІІ. Порядок проведення змагань за розділом "Стрільба"**

### **1. Організація проведення змагань зі стрільби**

1. Змагання проводяться в тирах, демонстраційних або спортивних залах, обладнаних згідно з вимогами цих Правил до оснащення місця для проведення стрільби з пневматичної зброї, тип та марку якої визначено Положенням.

2. Перед початком змагань обов'язковим є виконання таких заходів:

1) проведення інструктажу суддівської бригади, представників команд і спортсменів щодо порядку проведення стрільби та забезпечення заходів безпеки;

2) перевірка заявок на участь команд у стрільбі;

3) перевірка пневматичної зброї, з якої виконуватиметься вправа.

3. Під час проведення змагань використовують боєприпаси одного типу.

### **2. Заходи безпеки під час проведення стрільб**

1. Не дозволяється в одному тирі одночасно проводити змагання і тренування, а також змагання з різних вправ.

2. Забороняється вносити в конструкцію пневматичної зброї будь-які зміни, що не відповідають тактико-технічним характеристикам виробника, а також використовувати оптичні пристрої.



3. До змагань за розділом "Стрільба" допускаються лише особи, які вивчили вимоги і заходи безпеки щодо виконання стрільби з пневматичної зброї, порядок виконання вправ зі стрільби згідно з цими Правилами, загальний пристрій пневматичної зброї, що використовується, порядок і правила її експлуатації.

4. З метою забезпечення безпеки під час організації та проведення змагань за розділом "Стрільба" учасникам змагань необхідно суворо дотримуватися таких вимог:

1) своєчасно та точно виконувати всі правила та заходи безпеки при стрільбі згідно з цими Правилами, а також усі команди суддів змагань за розділом "Стрільба";

2) припинити натиск на спусковий гачок у разі затримок або невпевненості в своїх діях під час стрільби, не змінюючи положення зброї, та негайно доповісти про це судді на вогневому рубежі;

3) не передавати свою зброю іншим і не брати чужої без дозволу судді на вогневому рубежі;

4) негайно припинити стрільбу у разі надання відповідної команди від будь-якого з суддів змагань за розділом "Стрільба";

5) доповісти судді на вогневому рубежі, якщо після команди "Відбій!" зброя залишилась зарядженою.

5. Учасникам змагань під час виконання вправ зі стрільби суворо забороняється:

1) заряджати пневматичну зброю кульками до команди "Заряджай!";

2) починати стрільбу без команди "Вогонь!";

3) продовжувати стрільбу після команди "Відбій!";

4) прицілюватись та направляти пневматичну зброю на людей, у бік чи тил приміщення для стрільби незалежно від того, заряджена вона чи ні;

5) проводити стрільбу поза лінією вогню;

6) знаходитись на рубежі відкриття вогню, крім зміни, яка стріляє;

7) залишати вогневий рубіж із зарядженою зброєю;

8) залишати де-небудь заряджену зброю.

### **3. Вправи з пневматичною гвинтівкою ПГ-1, пневматичним пістолетом ПП-2 та правила їх виконання**

1. Пневматична гвинтівка та пневматичний пістолет приводяться в дію стислим повітрям або стислим газом. Зброя має заряджатись тільки однією кулею калібру 4,5 мм. Натяг спуску курка довільний.

2. Учасник змагань під час виконання вправи користується однією й тією самою зброєю. У разі поломки зброї за дозволом судді її може бути замінено на іншу того самого типу й калібру за умови, що вона перевірена технічним суддею.

3. Зброя, призначена для виконання стрільби, в установлений час має бути пред'явлена для огляду технічному судді.

4. Стрільба ПГ-1 на відстань 10 м по мішені msac-1 (додаток 8) здійснюється трьома пострілами в положенні лежачи з упору. Відведений на стрільбу час – 5 хв.

5. Стрільба ПП-2 на відстань 10 м по мішені msac-2 (додаток 9) здійснюється трьома пострілами в положенні стоячи без опори і упору. Відведений на стрільбу час – 5 хв.

6. Вправи ПГ-1 та ПП-2 виконуються із пневматичних гвинтівок або пневматичних пістолетів за умови дотримання таких вимог:

використання будь-якого відкритого прицілу, що не містить системи лінз або інших засобів оптичного збільшення;

використання куль калібру 4,5 мм (0,177) будь-якої форми, виготовлених зі свинцю та іншого м'якого матеріалу;

відповідність мішеней для змагань таким вимогам:

мішені мають бути паперовими, надрукованими на щільному папері білого або кремового кольору. Для кожної вправи мішені для пробних і залікових пострілів мають бути одного тиражу. Мішені мають бути матовими (не відбивати світла), чорну прицільну зону (центр) має бути чітко видно на відповідній дистанції для стрільби за звичайних умов освітлення;

пробна мішень позначається діагональною чорною лінією у верхньому правому куті мішені, яку має бути чітко видно на відповідній дистанції за нормального освітлення;

розміри усіх зон для оцінки вимірюються по зовнішньому діаметру кіл. Товщина габаритних ліній – 0,2 – 0,5 мм.

7. Чергова зміна шикується у вихідному положенні. За командою судді кожному стрілку видаються по 3 кулі. За командою "Зміно, на вогневий рубіж кроком руш!" учасники змагань виходять на вогневий рубіж і займають місця на своїх вогневих позиціях (напрямаках стрільби). За командою "Приготуватися!" стрілки готуються до стрільби з положення відповідно до вправи. Після команд судді на вогневому рубежі "Заряджай!" (для вправи ПГ-1 – "Лежачи заряджай!"), через 2 – 3 с "Вогонь!" – виконують вправу.

8. Після виконання вправи всіма стрілками зміни подаються команди "Відбій!", "Зброю до огляду!". Після огляду зброї – команди "Зміно!" ("Зміно, встати!" для вправи ПГ-1), "Кругом!", "Кроком руш!" (зміна йде з вогневого рубежу), "Технічний суддя, до мішеней!". Після огляду мішеней враховуються і записуються результати.

#### **4. Покарання за порушення цих Правил за розділом "Стрільба"**

1. У разі порушення цих Правил або невиконання вказівок судді до учасника залежно від ступеня порушення може бути застосовано такі покарання:

- 1) віднімання очок від результатів стрільби;
- 2) усування від виконання вправи;
- 3) усування від участі в змаганнях.

2. Порушення цих Правил кваліфікуються як:

1) явні, які легко установити (зазначені порушення стосуються зброї, одягу, обладнання, умов виконання вправи, поведінки тощо);

2) приховані, які учасник чинить навмисно з метою отримання переваги над іншими учасниками.

3. У разі явного порушення учаснику оголошується попередження і надається можливість виправити помилку. За повторне порушення учасник штрафується на 2 очки. Якщо стрілок і після цього не виправить помилку, його звільняють від виконання вправ.

4. Без попередження учасника звільняють від виконання вправ, якщо він:

1) грубо порушує заходи безпеки (зробив постріл до команди "Заряджай!" або після команди "Відбій!", направив зброю (навіть незаряджену) в бік глядачів, суддів або інших стрілків);

2) допустив будь-яке приховане порушення;

3) після перевірки і допуску зброї вніс до зброї, одягу або обладнання зміни, заборонені цими Правилами;

4) без поважних причин припинив виконання початої ним вправи;

5) зробив постріл за межами вогневої позиції;

6) свідомо зробив постріл по рамах установок мішені, номерах щитів, елементах конструкцій стрільбища тощо.

5. Похибки, порушення цих Правил і помилки:

1) заліковий постріл без влучання в габаритні кільця мішені зараховується як похибка ("нуль") і не повторюється;

2) виконання учасником під час стрільби з пневматичної зброї розряду компресійної камери ("хлопок") без кулі в дулі зброї зараховується йому як помилка ("нуль"). У цьому разі учасник робить на один постріл менше;

3) постріл, зроблений після команди "Заряджай!", але до команди "Вогонь!", зараховується як помилка ("нуль") і не повторюється;

4) у разі якщо учасник, виконуючи постріл, влучає в чужу мішень, це зараховується йому як помилка. Внаслідок хибного пострілу учасник стріляє у свою мішень на один постріл менше;

5) у разі якщо учасник хоче відмовитися від можливого чужого влучення у його мішень, він повинен негайно заявити про це судді лінії вогню:

якщо суддя лінії вогню упевнений, що стрілок не робив цього пострілу, влучення анулюється;

якщо у судді лінії вогню немає абсолютної упевненості, що стрілок не робив цього пострілу, влучення зараховується;

6) у разі якщо учасник зробив у вправах залікових пострілів більше ніж передбачено цими Правилами, зайві постріли анулюються;

7) якщо належність зайвих пострілів не вдається установити, у відповідній мішені анулюються кращі влучення (за кількістю зайвих пострілів). У разі з'ясування належності зайвих пострілів учасник, який їх здійснив, штрафується на 2 очки, що віднімаються від його найнижчого результату.

За грубе порушення заходів безпеки під час стрільби (направлення зарядженої зброї (без пострілу) чи безпосередньо постріл у бік глядачів, суддів або інших стрілків, а також приховані порушення, пов'язані з шахрайством з метою отримання переваги над потенційними суперниками або надання переваги членам певної команди (навмисне здійснення зайвих пострілів, пострілів не у свою мішень тощо)) учасник за клопотанням суддів на вогневому рубежі рішенням головного судді змагань може бути усунений від змагань (дискваліфікований на весь період змагань).

Про накладення покарання суддя офіційно повідомляє учасника і робить відповідні записи в протоколі змагань з бойового двоборства за розділом "Стрільба".

### **ХІІІ. Визначення результатів змагань з дисципліни "Бойове двоборство"**

#### **1. Визначення результатів поєдинку в змаганнях**

##### **за розділом "Всестильовий бій" за версіями Б-1, Б-2, Б-3, Б-4**

1. Чиста перемога присуджується учаснику:

1) за виконання дій, які оцінюються як чиста перемога;

2) якщо після закінчення часу поєдинку кількість балів різниться удвічі і більше, при цьому спортсмену-переможцю зараховано 12 і більше балів;

3) у разі неявки або зняття зі змагань суперника лікарем, а також дискваліфікації суперника.

2. Перемога за балами присуджується, якщо після закінчення часу поєдинку кількість балів різниться менше ніж удвічі або жоден з учасників не набрав 12 балів (перемога присуджується учаснику, який набрав більшу кількість балів з різницею більше ніж 1 бал).

3. Перемога з незначною перевагою присуджується, якщо після закінчення часу поєдинку перевага в рахунку не більше 1 бала, а також якщо в результаті підрахунку балів у версії Б-1 або в результаті голосування суддівських записок у версіях Б-2, Б-3, Б-4 після закінчення основного та додаткового часу поєдинку виникає нічия і бій проводився до першої ефективної дії.

4. У разі проведення змагань у дозованому контакті (версія Б-2) та повному контакті (версії Б-3, Б-4), якщо в суддівських записках бокових суддів є розбіжності щодо якості перемоги, арбітру надається право винести остаточне рішення.

## **2. Визначення результатів виступу в змаганнях за розділом**

### **"Всестильовий бій" за версіями Б-5, Б-6**

1. Після закінчення кожного виступу у версіях Б-5 і Б-6 бокові судді оцінюють учасників шляхом віднімання балів з нижчої оцінки діапазону (для версії Б-5) або вищої оцінки діапазону (для версії Б-6) відповідно до рівня допущених помилок, а також з одночасним додаванням балів за переважні якості (для версії Б-5).

2. Підрахунок балів ведеться в межах діапазону оцінок, визначеного цими Правилами.

Оцінки демонструються боковими судьями за допомогою бальних табличок. Усі оцінки фіксуються у протоколі змагань. Вищі і нижчі оцінки виключаються, сума інших оцінок визначає результат виступу. У версії Б-6 до результату виступу за виконання ФТК інструкторського рівня додається 0,2 бала, за виконання ФТК майстерського рівня – 0,4 бала.

3. У разі рівної суми балів у двох спортсменів у версії Б-6 місця визначаються після повторного виступу шляхом загального голосування бокових суддів на підставі порівняльної оцінки без підрахунку балів і без застосування

табличок, вказавши простягнутою правою рукою на спортсмена, який переміг. У цьому разі результат визначається за мажоритарним принципом.

4. У разі рівних особистих результатів у двох спортсменів у версії Б-5 призначається додатковий виступ з демонстрацією трьох будь-яких прийомів та повторним їх оцінюванням з анулюванням попереднього результату виступу.

5. У разі рівної суми балів у трьох і більше спортсменів (у версіях Б-5 і Б-6) визначення місць проводиться без повторного виступу спортсменів шляхом додавання виключених нижчих їх оцінок. У разі якщо і після цього у двох і більше спортсменів сума балів залишиться рівною, до сум балів цих спортсменів додаються їх виключені вищі оцінки. У разі якщо і після додавання вищих оцінок сума балів у двох і більше спортсменів залишиться рівною, рішення приймається суддями шляхом простого голосування з подвійною перевагою голосу арбітра.

6. Рішення про виставлення 0 балів за допущену грубу помилку або через дискваліфікацію спортсмена приймається усіма суддями колегіально з подвійною перевагою голосу арбітра.

7. Нарахування штрафних очок за результатом поєдинку (крім версій Б-5 та Б-6) відбувається так:

- 1) учасник, який здобув чисту перемогу, отримує 0 штрафних очок, а переможений – 5 штрафних очок;
- 2) учасник, який здобув перемогу за балами, отримує 1 штрафне очко, а переможений – 4 штрафних очки;
- 3) учасник, який здобув перемогу з незначною перевагою, отримує 2 штрафних очки, а переможений – 3 штрафні очки.

### **3. Визначення результатів у змаганнях зі стрільби**

1. Результати стрільби кожного учасника змагань визначаються сумою значень пробоїн у заліковій мішені. Якщо пробоїна знаходиться на лінії кола (мішень з кругами), зараховується кращий результат пострілу. Перевірку результатів стрільби проводять технічний суддя та заступник головного судді.

2. У разі якщо спортсмени мають однаковий результат стрільби, перемогу отримує той, хто має кращу кучність. За однакової кучності стрільби або у разі,

якщо визначення кучності не є можливим, переможець визначається шляхом порівняння значень кращої пробоїни (пробоїни, розташованої ближче до центру мішені).

#### **4. Зауваження, попередження і дискваліфікація учасників змагань**

1. Зауваження, попередження і дискваліфікація (крім версій Б-5 і Б-6) учаснику змагань оголошуються за:

- 1) вихід за межі майданчика;
- 2) пасивне ведення бою;
- 3) дії, які завдають шкоди бойовому двоборству;
- 4) нехтування захистом;
- 5) порушення цих Правил.

2. Виходами за межі майданчика вважаються:

- 1) у положенні стоячи, якщо обидві ступні учасника перетинають зовнішню лінію (межу майданчика для проведення поєдинку);
- 2) у положенні лежачи, якщо поперек і сідниця або поперек і лопатка спортсмена перебувають за межами майданчика.

3. Виходами за межі майданчика не вважаються:

- 1) вихід після команди "Стоп!";
- 2) вихід за межі майданчика внаслідок інерції від отриманого удару, поштовху суперника або виконаного суперником кидка;
- 3) вихід атакуючого за межі майданчика під час проведення або внаслідок своєї ефективної атаки.

4. Ефективні атакуючі дії, проведені за межами майданчика, не оцінюються.

5. Покарання за вихід за межі майданчика оголошуються за схемою:

- 1) за перший, другий і третій виходи за межі майданчика оголошуються зауваження;
- 2) за четвертий – перше попередження, суперник отримує 2 бали;
- 3) за п'ятий – друге попередження, суперник отримує 3 бали;
- 4) за шостий – дискваліфікація на один бій, суперник отримує чисту перемогу.



6. Ознаками ведення пасивного бою є:

- 1) постійний відступ, який не дає супернику провести атакуючі дії;
- 2) відсутність спроб проведення атакуючих або контратакуючих дій;
- 3) надмірне зловживання часом підготовки до проведення атаки;
- 4) припинення бою без команди рефері.

Небажання боротися в партері не є ознакою пасивного ведення бою.

7. Покарання за пасивне ведення бою оголошується за схемою:

- 1) перший раз – зауваження;
- 2) другий раз – перше попередження, суперник отримує 2 бали;
- 3) третій раз – друге попередження, суперник отримує 3 бали;
- 4) четвертий раз – дискваліфікація на один бій, суперник отримує чисту

перемогу.

8. Дії учасника змагань, які завдають шкоди бойовому двоборству:

1) симуляція отримання травми (будь-яким способом) або спроба перебільшити ступінь тяжкості травми з метою отримання переваги над суперником. За такі дії учасник змагань дискваліфікується, а його суперник отримує чисту перемогу;

2) груба і недисциплінована поведінка.

9. Учасник змагань може бути покараний за дії, які завдають шкоду бойовому двоборству, якщо він, представник його команди, його секундант або його вболівальники:

1) намагаються вплинути на рішення суддів щодо оцінок дій або результату поєдинку;

2) вступають у суперечки із судьями або погрожують їм, ображають своїми діями суддів, учасників, глядачів та інших присутніх;

3) навмисно не виконують чинних вимог суддів, що визначені цими Правилами;

4) будь-яким чином заважають проведенню змагань (поєдинку);

5) якщо учасник змагань навмисно завдає або намагається завдати травму супернику, залишає майданчик без дозволу рефері (арбітра) або навмисно порушує ці Правила.

У разі таких порушень арбітр зупиняє бій і повідомляє про це головного суддю.

За зазначені порушення учаснику змагань за рішенням головного судді може бути оголошено:

зауваження;

перше попередження, суперник отримує 2 бали;

друге попередження, суперник отримує 3 бали;

дискваліфікацію на один поєдинок або на весь період змагань.

10. Невміння чи небажання блокувати удари (в тому числі удари, які позначаються у партері), виконувати прийоми самостраховки при падінні, застосування технічно неправильних травмонебезпечних прийомів визволення із захватів у разі потрапляння на больові і задушливі прийоми вважаються нехтуванням захистом.

Покарання за нехтування захистом оголошуються за схемою:

за перше порушення – зауваження;

за друге порушення – перше попередження, суперник отримує 2 бали;

за третє порушення – друге попередження, суперник отримує 3 бали;

за четверте порушення – дискваліфікація на один бій, суперник отримує

чисту перемогу.

11. Порушеннями цих Правил вважаються:

1) проведення технічних дій, заборонених цими Правилами;

2) запізнення з виходом на майданчик;

3) навмисне порушення встановленої цими Правилами екіпіровки;

4) незначні суперечки з судьями, несанкціоновані розмови.

12. За порушення цих Правил застосовуються такі покарання:

1) за перше порушення цих Правил або запізнення з виходом на майданчик на 1 хв – зауваження;

2) за друге порушення цих Правил або запізнення з виходом на майданчик на 2 хв – перше попередження, суперник отримує 2 бали;

3) за третє порушення цих Правил або запізнення з виходом на майданчик на 3 хв – друге попередження, суперник отримує 3 бали;

4) за четверте порушення цих Правил або запізнення з виходом на майданчик на 4 хв – дискваліфікація на один бій, суперник отримує чисту перемогу.

13. Облік порушень спортсмена фіксується у протоколі з версії окремо за кожним з п'яти видів порушень.

14. За рішенням арбітра учасник може бути дискваліфікований на один виступ (бій), якщо він:

запізнюється з виходом на майданчик на 4 хв;

шостий раз виходить за межі татамі (версії Б-1, Б-2, Б-3, Б-4);

не виходить на татамі;

протягом двох хвилин не зміг усунути недоліки в екіпіровці перед початком поєдинку (версії Б-1, Б-2, Б-3, Б-4);

вийшов на бій без секунданта і протягом двох хвилин не зміг усунути цей недолік перед початком поєдинку (версії Б-1, Б-2, Б-3, Б-4);

демонструє не той комплекс, який оголошений, або комплекс, який не відповідає Положенню (версія Б-6);

не виконав у повному обсязі ФТК (у версії Б-6) або виступ (у версії Б-5);

порушує послідовність виконання техніки (версія Б-6);

допускає поломку імітатора зброї (версія Б-5);

не дотримується вимог до зовнішнього вигляду і форми одягу спортсмена;

отримав у сумі три попередження за будь-які порушення цих Правил, а також за пасивне ведення бою або нехтування захистом;

перевищив установлений ступінь контакту, встановлений для версій Б-1 і Б-2 (за винятком нанесення контактних ударів у разі, якщо один з суперників перебуває у партері, за які оголошується зауваження або попередження);

демонструє невстановлену кількість прийомів;

якщо через порушення цих Правил спортсмен отримав травму, що не дає йому можливості продовжувати бій;

якщо суперник має явну перевагу у поєдинку (кандидат на дискваліфікацію не може протистояти атакам суперника, пропускає багато ударів, постійно відступає і ухиляється від бою).

15. За рішенням головного судді змагань за клопотанням арбітра учасник може бути дискваліфікований на один виступ (бій), якщо:

умисно порушує ці Правила;

постійно нехтує захистом, створюючи умови для травмування;

пасивно веде бій та ухиляється від бою;

показує низький рівень технічної підготовки, що може призвести до травми;

своєю грубою та недисциплінованою поведінкою дискредитує бойове двоборство.

16. Згідно з рішенням головного судді за клопотанням арбітра або заступника головного судді за розділом "Стрільба" залежно від серйозності порушення учасник може бути дискваліфікований на весь час проведення змагань, якщо він, або його тренер, або члени команди, або представник команди:

1) допускає грубу і недисципліновану поведінку;

2) намагається вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій або результату бою (виступу, виконання вправи);

3) вступає у суперечку із суддями, погрожує їм;

4) ображає особистою поведінкою суддів, учасників, глядачів тощо;

5) навмисно завдає або намагається завдати травму супернику;

6) симулює отримання травми (будь-яким способом) або намагається перебільшити ступінь тяжкості травми з метою отримання переваги над суперником;

7) залишає майданчик без дозволу рефері чи арбітра (за винятком випадків, пов'язаних з необхідністю отримання медичної допомоги);

8) грубо порушує заходи безпеки під час стрільби, створюючи умови для травмування учасників, глядачів та суддів;

9) допускає навмисне переплутування мішеней під час стрільби (стріляє по чужій мішені);

10) здійснює проступок, що дискредитує бойове двоборство;

11) якщо через порушення цих Правил спортсмен отримав травму, що не дає йому можливості продовжувати змагання.

17. Рішення про дискваліфікацію учасника змагань, що перевищив встановлений ступінь контакту для версій Б-1 і Б-2, або щодо симуляції травми приймає арбітр з урахуванням повідомлення від лікаря про наявність внаслідок порушення правил змагань беззаперечних ознак травми (тимчасова втрата орієнтації та свідомості (може кваліфікуватися безпосередньо суддями), гематома, судома, набряк тканин або суглоба тощо), і якщо такі травми:

перешкоджають травмованому брати повноцінну участь у поєдинку протягом не більше ніж 10 с після отримання травми, кваліфікується стан нокауну, що призводить до дискваліфікації порушника у версії Б-1;

перешкоджають травмованому брати повноцінну участь у поєдинку протягом 10 с і більше після отримання травми, кваліфікується стан нокауту, що призводить до дискваліфікації порушника у версіях Б-1 і Б-2.

У разі відсутності будь-яких ознак травми та у разі відмови суддів у кваліфікації атаки суперника як атаки з перевищенням встановленого ступеню контакту приймається рішення про симуляцію і відповідну дискваліфікацію учасника змагань згідно з цими Правилами.

Якщо лікар змагань внаслідок атаки суперника встановлює ознаки посилення дії травми, отриманої учасником змагань раніше, та у разі відмови суддів у кваліфікації атаки суперника як атаки з перевищенням встановленого ступеню контакту, рішення про симуляцію не приймається навіть у разі відкриття рахунку з боку рефері та його продовження до 10. Якщо учасник змагань здатен продовжувати поєдинок і лікар не заперечує, поєдинок триває, а ефективна атака з боку суперника підлягає оцінці згідно з цими Правилами.

У разі якщо лікар не може чітко встановити ознаки травми, але припускає короткострокову втрату учасником змагань здатності продовжувати поєдинок

через її можливу наявність та якщо судді заперечують факт перевищення контакту з боку суперника, рішення про симуляцію не приймається і якщо учасник змагань здатен продовжувати поєдинок і лікар не заперечує, поєдинок триває, а ефективна атака з боку суперника підлягає оцінці згідно з цими Правилами.

Порушником встановленого ступеню контакту може бути як суперник травмованого спортсмена, так і сам травмований учасник, що травмувався внаслідок перевищення встановленого ступеню контакту.

18. Залежно від серйозності порушення учаснику змагань рішенням арбітра або головного судді за клопотанням арбітра в межах їх повноважень може бути відразу оголошено або перше, або друге попередження, або дискваліфікацію на один поєдинок чи на весь період змагань. Учаснику, який дискваліфікований на весь період змагань, місце не визначається.

19. Факт дискваліфікації учасника на весь період змагань заноситься із зазначенням причини до протоколу змагань з версії та до звіту головного судді змагань. Рішення про відповідну дискваліфікацію учасника приймає суддівська колегія змагань. Про дискваліфікацію також повідомляються організатор змагань та організація, яка направила учасника на змагання.

## **5. Порядок визначення загального результату виступу учасника змагань з дисципліни "Бойове двоборство"**

1. Місце за кожним розділом змагань визначається за сумою набраних балів згідно з таблицею підрахунку балів з дисципліни "Бойове двоборство" (додаток 10).

2. Місце спортсмена у розділах змагань, за якими проводяться поєдинки, визначається так:

1) місця до 4 включно визначаються положенням спортсмена у турнірній схемі проведення боїв (додаток 11) на підставі результатів фінального поєдинку та поєдинку за 3 та 4 місця;

2) серед учасників змагань, між якими поєдинки не проводились або проводились за коловою системою відповідно до таблиці складання пар за

коловою системою (див. турнірну схему проведення боїв), або у разі, коли обом спортсменам за результатом поєдинку між ними зараховано поразку або дискваліфікацію на один бій, місця визначаються за сумою штрафних очок (чим менше штрафних очок, тим вище місце), при цьому за кожне пропущене коло змагань за причиною першої поразки, крім випадку "Вільний", спортсмен отримує 5 штрафних очок;

3) у разі однакової суми набраних штрафних очок вище місце посідає спортсмен, у якого більша кількість реально проведених поєдинків;

4) за однакової кількості проведених поєдинків та штрафних очок враховується сума набраних балів за всі проведені поєдинки. За виконання технічних дій, що призвели до дострокової перемоги (удар в залікову зону або кидок, що призвели до нокауту, а також больовий або задушливий прийом), учаснику, який їх виконав, додатково зараховується 12 балів.

3. Загальний результат виступу учасника з дисципліни "Бойове двоборство" визначається за таблицею підрахунку балів з дисципліни "Бойове двоборство" як сума балів, нарахованих за кожним з розділів змагань відповідно до місця, яке він посів за кожним розділом.

4. Якщо спортсмени мають однакову загальну суму балів, більш високе загальне місце посідає спортсмен, у якого кращий результат за розділом "Всестильовий бій".

## **XIV. Військово-прикладне семиборство**

### **1. Особливості проведення змагань**

1. Змагання із військово-прикладного семиборства поділяються на особисті і особисто-командні.

2. До особистих належать змагання, у яких визначаються результати кожного учасника та зайняте ним місце.

3. До особисто-командних належать змагання, у яких результати окремих учасників команди підсумовуються в загальний результат з наступним визначенням зайнятих командами місць.

4. Характер змагань, а також умови заліку в кожному окремому випадку визначаються Положенням.

5. Результати учасників змагань визнаються дійсними в тому разі, якщо їх було показано на офіційних змаганнях.

## **2. Програма змагань**

До програми змагань з військово-прикладного семиборства входять:

підтягування на перекладині;

біг на 100 м;

плавання на 50 м;

метання гранати Ф-1 на дальність;

подолання смуги перешкод, загальна контрольна вправа (ЗКВ);

стрільба з пневматичної гвинтівки або пневматичного пістолета;

біг на 3 км.

## **XV. Учасники змагань та представники, заявки та протести**

### **1. Допуск учасників до змагань**

1. До участі у змаганнях допускаються спортсмени, які пройшли відповідну спортивну підготовку і мають допуск лікаря.

2. У змаганнях беруть участь спортсмени віком від 14 років. Допуск здійснюється відповідно до цих Правил та Положення, а також на підставі іменної заявки (додаток 12), яка подається до мандатної комісії.

### **2. Права та обов'язки учасників змагань**

1. Учасники змагань мають право:

1) звертатися безпосередньо до суддів тільки з невідкладних питань, що стосуються виконання вправ; у всіх інших випадках, пов'язаних із проведенням змагань, – до представника команди, тренера або капітана команди;

2) проводити розминку і тренуватися у відведених для цього місцях у дні та години, визначені суддівською колегією.

2. Учасники змагань зобов'язані:

1) знати і виконувати ці Правила та Положення;



2) мати при собі документи, що посвідчують особу, а також інші документи, передбачені пунктом 1 глави 4 розділу III цих Правил та Положенням, і пред'являти їх на першу вимогу організатора змагань;

3) мати охайний зовнішній вигляд та форму одягу, що відповідає виду спорту і визначена цими Правилами та Положенням;

4) беззаперечно виконувати вказівки суддів, дотримуватися встановленого для змагань розпорядку, знаходитись у відведених для учасників місцях;

5) дотримуватися заходів безпеки при поводженні з пневматичною зброєю.

### **3. Права та обов'язки представника команди**

1. Представник команди має право:

1) звертатися до суддів з питань, що належать до їх компетенції;

2) подавати до суддівської колегії протести;

3) брати участь у жеребкуванні учасників змагання.

2. Представник команди зобов'язаний:

1) надати до головного суддівського складу відомість про проведення інструктажу з учасниками змагань щодо заходів безпеки при виконанні вправ змагань;

2) забезпечити своєчасну явку учасників до місць змагань, дотримуватися виконання ними цих Правил та Положення;

3) бути присутнім на засіданнях спільних із суддями нарад, брати участь у жеребкуванні, інформувати учасників своєї команди про вимоги суддівської колегії та її рішення про зміни у програмі змагань;

4) знати результати, показані учасниками команди, своєчасно підбивати їх підсумки;

5) вирішувати питання, пов'язані з матеріальним забезпеченням команди;

6) підтримувати дисципліну в команді.

3. Представнику команди забороняється:

1) скасовувати рішення суддів або втручатися в їх дії;

2) надавати учасникам допомогу під час виконання вправ;

3) відлучатися з місць змагань чи розташування учасників.

#### 4. Протести та зауваження

1. Представникам команд дозволяється під час проведення змагань звертатися до головної суддівської колегії із зауваженнями або протестами, якщо вони зафіксували певні порушення порядку та умов проведення змагань або якщо виникли питання щодо об'єктивності рішень, прийнятих окремими суддями.

2. Зауваження надається в усній формі безпосередньо під час змагань, але не пізніше ніж через 15 хв з моменту фіксації певного порушення. Якщо на зауваження не було своєчасно відреаговано або воно потребує додаткової перевірки, представник команди повинен викласти його письмово у формі протесту (додаток 13) з обов'язковим посиланням на відповідні пункти цих Правил та Положення, які було порушено.

3. Головна суддівська колегія може не розглядати протест, у якому немає посилання на відповідні пункти цих Правил та Положення, які було порушено.

4. Протест подається представником команди старшому судді з виду не пізніше ніж через 30 хв після виявленого порушення і має бути розглянутий негайно або до закінчення змагань з цього виду багатоборства та до підбиття підсумків.

5. Старший суддя з виду, отримавши протест, зазначає на ньому час його подання та негайно доповідає головному судді змагань.

6. Якщо протест, поданий на учасника або команду до старту, не може бути розглянутий негайно, суддівська колегія допускає учасника або команду до змагань умовно, про що представник команди та учасники мають бути попереджені. У разі підтвердження наявності порушень, зазначених у протесті, результат учасника або команди анулюється.

7. Рішення головної суддівської колегії щодо розгляду протесту оформлюється письмово, доводиться до відома представника команди, що подав протест, і разом з протестом додається до звіту про змагання.

8. Якщо зауваження або протест не підтверджується, а представник команди заважає нормальному проведенню змагань, головний суддя має право зробити йому попередження або дискваліфікувати команду.

9. Якщо головна суддівська колегія змагань з будь-яких причин не може дійти певного рішення, остаточне рішення за результатами розгляду протесту приймає апеляційна комісія змагань.

## **XVI. Організація проведення змагань з дисципліни "Військово-прикладне семиборство"**

1. Організатор змагань зобов'язаний:

- 1) розробити й затвердити Положення про проведення змагань;
- 2) створити організаційний комітет з підготовки та проведення змагань;
- 3) сформувати і затвердити склад головної суддівської колегії;
- 4) підготувати місце проведення змагань та вирішити питання матеріально-технічного, транспортного і медичного забезпечення змагань;
- 5) організувати розміщення і харчування учасників змагань, представників команд і суддів;
- 6) забезпечити зберігання пневматичної зброї та кульок для стрільби з неї;
- 7) забезпечити учасників змагань єдиними двосторонніми нагрудними номерами розміром 25 x 20 см.

2. Змагання можуть бути скасовані лише організаторами цих змагань.

3. Змагання можуть бути відкладені або перервані рішенням головного судді у разі, якщо:

- 1) не підготовлено місце змагань;
- 2) обладнання не відповідає вимогам цих Правил;
- 3) несприятливі погодні умови та з інших причин, якщо існує небезпека для учасників змагань або порушуються вимоги цих Правил;
- 4) відсутнє медичне забезпечення змагань.

4. Учасникам, які вже виконали вправу (у разі перенесення змагань або після перерви), повторна можливість виконати вправу, яку вже було виконано, не надається.

5. Члени організаційного комітету не мають права втручатися у процес прийняття рішення суддівською колегією або іншим чином впливати на прийняття рішення.

## **XVII. Суддівська колегія змагань та її обов'язки**

### **1. Склад суддівської колегії**

1. Склад суддівської колегії затверджується організацією, яка проводить змагання. Суддівська колегія включає головну суддівську колегію і суддівські бригади з окремих видів багатоборства.

2. На головну суддівську колегію покладаються добір та підготовка суддів, а також проведення змагань відповідно до цих Правил та Положення, визначення результатів та підбиття підсумків змагань.

3. До складу головної суддівської колегії входять:

- 1) головний суддя;
- 2) заступники головного судді;
- 3) судді апеляційної комісії;
- 4) головний секретар;
- 5) лікар.

### **2. Склад суддівських бригад з окремих видів багатоборства**

1. До складу суддівської бригади з бігу на 100 м та 3000 м входять:

- 1) старший суддя з виду;
- 2) начальник траси (дистанції);
- 3) старший суддя на старті;
- 4) стартер;
- 5) старший суддя на фініші;
- 6) судді на фініші;
- 7) суддя при учасниках;
- 8) старший суддя-секундометрист;
- 9) судді-секундометристи;
- 10) суддя-інформатор;

- 11) судді-контролери на дистанції;
- 12) судді-вимірювачі;
- 13) секретар.

2. До складу суддівської бригади з подолання смуги перешкод входять:

- 1) старший суддя з виду;
- 2) начальник дистанції;
- 3) старший суддя на старті;
- 4) стартер;
- 5) старший суддя на фініші;
- 6) судді-секундометристи;
- 7) судді-контролери;
- 8) суддя-інформатор;
- 9) суддя при учасниках;
- 10) секретар.

3. До складу суддівської бригади з підтягування на перекладині входять:

- 1) старший суддя з виду;
- 2) судді-обліковці біля снаряда (не менше двох на кожний снаряд);
- 3) суддя при учасниках;
- 4) секретар.

4. До складу суддівської бригади з метання гранати Ф-1 на дальність входять:

- 1) старший суддя з виду;
- 2) суддя на старті;
- 3) суддя в секторі для метання;
- 4) судді-вимірювачі;
- 5) суддя-інформатор;
- 6) суддя при учасниках.

5. До складу суддівської бригади зі стрільби входять:

- 1) старший суддя з виду;
- 2) секретар;

- 3) суддя лінії вогню;
- 4) контролери;
- 5) суддя лінії мішеней;
- 6) старший суддя комісії визначення результатів;
- 7) судді комісії визначення результатів;
- 8) суддя зі зброї.

6. До складу суддівської бригади з плавання входять:

- 1) старший суддя з виду;
- 2) старший суддя на старті;
- 3) старший суддя на фініші;
- 4) судді-секундометристи;
- 5) судді на поворотах;
- 6) суддя-інформатор;
- 7) секретар;
- 8) суддя при учасниках.

7. Залежно від виду змагань та кількості учасників суддівські бригади з окремих видів можуть комплектуватися повністю або частково. Допускається виконання одним суддею декількох обов'язків.

### **3. Загальні обов'язки суддів**

1. Суддя зобов'язаний:

- 1) під час суддівства керуватися вимогами цих Правил;
- 2) перебуваючи на місцях проведення змагань, мати відповідну форму одягу із зазначенням суддівської категорії;
- 3) негайно повідомляти головного суддю про кожний випадок порушення цих Правил.

2. Судді забороняється:

- 1) залишати місце змагань без дозволу старшого судді з виду;
- 2) надавати допомогу учасникам, за винятком медичної;
- 3) бути одночасно представником команди.

3. Головний суддя зобов'язаний:

- 1) заздалегідь перевіряти підготовку місць змагань, обладнання та інвентар, їх придатність і відповідність цим Правилам;
- 2) брати участь у доборі суддів і проводити з ними інструктаж із заходів безпеки щодо виконання окремих вправ;
- 3) керувати роботою суддівської колегії;
- 4) стежити за правильністю проведення змагань, роботою суддів та обслуговуючого персоналу;
- 5) проводити засідання суддівської колегії;
- 6) розглядати заяви (протести) представників команд і приймати за ними рішення;
- 7) в установленій строк подавати звіт і протоколи до організації, що проводила змагання;
- 8) проводити інструктаж із заходів безпеки щодо виконання окремих вправ з представниками команд на час проведення змагань.

Головний суддя за потреби може тимчасово покинути місце проведення змагань, доручивши одному зі своїх заступників виконання своїх обов'язків.

4. Головний суддя є керівником змагань і забезпечує їх проведення відповідно до цих Правил та Положення.

5. Головний суддя має право:

- 1) затримувати початок змагань, якщо інвентар, що використовується, виявився непридатним;
- 2) робити перерву в разі виникнення несприятливих погодних умов, а також умов, що загрожують безпеці чи здоров'ю учасників змагань;
- 3) усувати від участі у змаганнях спортсменів, які грубо порушили ці Правила, порядок проведення змагань, дисципліну та вимоги заходів безпеки;
- 4) скасовувати рішення судді, що суперечать цим Правилам.

6. Заступники головного судді:

- 1) організують та керують проведенням змагань у доручених їм розділах;
- 2) організують підготовку місць проведення змагань та здійснюють комплектування їх необхідними технічними засобами;

- 3) проводять необхідну підготовку та інструктаж із заходів безпеки щодо виконання вправ членів суддівських бригад;
- 4) доповідають головному судді про готовність до змагань.

#### **4. Головний секретар змагань**

1. Головний секретар змагань керує роботою секретаріату, який забезпечує підготовку та оформлення всієї документації змагань. За дорученням головного секретаря або у разі його відсутності обов'язки головного секретаря виконує його заступник.

2. Головний секретар змагань зобов'язаний:

- 1) приймати заявки від команд;
- 2) брати участь у роботі мандатної комісії;
- 3) готувати протоколи змагань;
- 4) проводити жеребкування учасників змагань;
- 5) забезпечувати суддівську колегію необхідною документацією;
- 6) готувати матеріали для інформації про підсумки змагань;
- 7) вести протоколи засідань суддівської колегії;
- 8) вести облік особистих та командних результатів;
- 9) готувати звіт про змагання.

#### **5. Судді-секретарі**

1. Судді-секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.
2. Судді-секретарі зобов'язані:
  - 1) оперативно збирати інформацію щодо проведення змагань;
  - 2) своєчасно опрацьовувати отриману інформацію та подавати її на затвердження головному секретарю.

#### **6. Старші судді з окремих видів багатоборства**

1. Старші судді з окремих видів багатоборства здійснюють загальну організацію, контролюють правильність суддівства та своєчасне підбиття підсумків змагань зі свого виду.
2. Старші судді з окремих видів багатоборства зобов'язані:
  - 1) провести інструктаж із суддями;



- 2) перевірити стан місць проведення змагань;
- 3) перевірити обладнання та інвентар;
- 4) здійснити заходи для усунення виявлених недоліків до початку змагань;
- 5) керувати роботою своїх суддівських бригад;
- 6) стежити за чітким виконанням цих Правил учасниками і суддями.

## **7. Стартер**

1. Стартер зобов'язаний:

1) переконатися в готовності суддів-секундометристів та учасників до старту;

2) визначити правильність старту.

2. Рішення стартера може бути скасовано лише головним суддею у разі його присутності у районі старту.

3. Стартер має право не допускати до старту учасників, форма одягу, спорядження або номер яких не відповідає цим Правилам.

## **8. Старший суддя на фініші**

### **та судді на фініші**

Старший суддя на фініші та судді на фініші визначають:

точність визначення результатів;

черговість приходу на фініш кожного учасника.

## **9. Старший суддя-секундометрист**

1. Старший суддя-секундометрист до початку змагань зобов'язаний:

1) перевірити справність, точність та синхронність роботи секундомірів або спеціальної апаратури;

2) перевірити готовність секундометристів і розподілити між ними обов'язки.

2. Суддя-секундометрист запускає секундоміри за сигналом судді-стартера і зупиняє їх після закінчення дистанції учасником відповідно до цих Правил. Час на секундомірі скидається суддями з дозволу старшого судді-секундометриста.

## 10. Суддя-інформатор

1. Суддя-інформатор призначається для забезпечення кваліфікованою інформацією учасників, глядачів, представників преси, радіо і телебачення про умови, перебіг, результати змагань і сприяє чіткій організації та проведенню змагань.

2. До початку змагань суддя-інформатор вивчає ці Правила та Положення, програму змагань, готує дані, що характеризують учасників і команди.

3. Суддя-інформатор отримує інформацію від головного секретаря, секретарів з видів спорту, яку затверджує головний суддя змагань.

4. Суддя-інформатор зобов'язаний:

1) використовувати засоби наочної інформації (таблиці, графіки, щити тощо);

2) під час змагань стежити за їх своєчасним заповненням;

3) надавати оперативну інформацію про учасників та їх результати;

4) своєчасно доводити інформацію до оргкомітету і суддівської колегії;

5) брати участь в організації відкриття та закриття змагань.

## 11. Суддя при учасниках

Суддя при учасниках зобов'язаний:

забезпечити комплектування чергових забігів (змін тощо) згідно зі стартовими протоколами;

перевірити відповідність прізвищ учасників їхнім нагрудним номерам, форму одягу, спорядження тощо;

перевірити документи учасників, що посвідчують особу.

## 12. Суддя на поворотах

Суддя на поворотах зобов'язаний:

контролювати правильність виконання повороту учасником змагань;

повідомляти старшого суддю з плавання про будь-яке порушення, вказуючи заплив, номер доріжки та суть порушення.

## 13. Суддя в секторі для метання гранати

Суддя в секторі для метання гранати зобов'язаний:

стежити за правильністю відмітки падіння гранати в секторі;  
контролювати виконання техніки безпеки в секторі;  
давати дозвіл на виконання наступної спроби.

#### **14. Начальник траси (дистанції)**

Начальник траси (дистанції) зобов'язаний:

вибрати трасу, точно її виміряти, скласти схему та акт на обладнану трасу і подати їх на затвердження головному судді;

перед початком змагань провести розмітку траси, розставити на ній суддів-контролерів;

за погодженням із головним суддею забезпечити ознайомлення учасників з трасою;

перед стартом доповісти головному судді про готовність траси до змагань.

#### **15. Судді-контролери**

Судді-контролери зобов'язані:

стежити за точним дотриманням учасниками маршруту руху та фіксувати випадки порушень і доповідати про їх виявлення старшому судді;

у разі нещасного випадку на трасі негайно вжити заходів для надання допомоги потерпілому і повідомити про це старшого суддю;

невідлучно перебувати на вказаному начальником траси місці.

#### **16. Суддя-вимірювач**

Суддя-вимірювач зобов'язаний стежити за правильністю виконання спроби, позначати місце падіння гранати.

#### **17. Старший суддя зі стрільби**

1. Старший суддя зі стрільби зобов'язаний:

1) до початку змагань разом з комендантом та представником організатора, що проводить змагання, перевірити стан стрільбища (тиру), місця розміщення учасників та суддів, про виявлені недоліки повідомити головного суддю змагань;

2) до початку змагань провести нараду суддів та розподілити їх за місцями змагань;

- 3) під час змагання керувати роботою суддівської бригади;
- 4) вносити на розгляд головному судді протести учасників та представників команд;
- 5) на підсумковій нараді суддівської колегії оголосити суддям оцінку їх роботи;
- 6) після закінчення змагань подати звіт головному судді змагань.

2. Старший суддя зі стрільби має право:

- 1) за погодженням з головним суддею змагань вносити зміни до графіка змагань;
- 2) відсторонити учасника від змагань або від виконання вправи у випадках, передбачених цими Правилами.

### **18. Суддя лінії вогню**

1. Суддя лінії вогню організовує роботу суддів та контролерів, стежить за дотриманням учасниками цих Правил та заходів безпеки при поводженні зі зброєю, взаємодіє із суддями лінії мішеней.

2. Суддя лінії вогню зобов'язаний:

- 1) разом з головним секретарем змагань провести в установлений час жеребкування учасників для розподілу їх за стрілецькими місцями;
- 2) до початку виконання стрільцями вправ перевірити відповідність лінії вогню вимогам цих Правил та заходів безпеки і за потреби подати заявку на її дообладнання;
- 3) провести розстановку суддів, контролерів та забезпечити їх необхідною документацією;
- 4) викликати учасників на стрілецькі місця для виконання вправи черговою зміною;
- 5) чітко подавати передбачені цими Правилами команди, фіксувати час, визначений для приготування до виконання та виконання вправи;
- 6) виносити рішення про причини несправності (затримки) при стрільбі;

7) разом із судьями лінії вогню і контролерами з'ясовувати через суддю лінії мішеней результат пробоїн та кількість пострілів, помилково здійснених по чужих мішенях;

8) у разі прийняття рішень зі спірних питань погоджувати їх зі старшим суддею зі стрільби;

9) відсторонювати від виконання вправи учасників змагань за недотримання ними заходів безпеки при поводженні зі зброєю та інші грубі порушення цих Правил при виконанні вправ, оголошувати учасникам чи представникам команд зауваження;

10) у будь-який момент зупинити стрільбу, подавши команду "Відбій!", якщо в секторі стрільби з'явилися люди або з інших поважних причин.

### **19. Контролер**

Контролер зобов'язаний:

розміститися у визначеному місці і робити відмітку про кожен зроблений постріл;

після закінчення серії пострілів, визначеної умовами виконання вправи, інформувати про це суддю лінії вогню.

### **20. Суддя лінії мішеней**

1. Суддя лінії мішеней забезпечує збереження отриманих ним мішеней.

2. Суддя лінії мішеней зобов'язаний:

1) до початку змагань перевірити стан мішеней, їх відповідність цим Правилам;

2) особисто перевірити відсутність людей у районі лінії мішеней поза укриттям, після чого подати сигнал, що дозволяє стрільбу;

3) стежити за правильним установленням мішеней, їх відповідністю стартовому протоколу;

4) не допускати до мішеней сторонніх осіб;

5) на прохання судді лінії вогню оглядати разом з підпорядкованими суддями мішені з метою виявлення промахів, здвоєних пробоїн, а також пробоїн, утворених від пострілів учасників, які стріляли не по своїх мішенях;

6) записувати рішення зі спірних питань безпосередньо на мішенях до зняття їх зі щитів, підписувати їх своїм підписом і підписом секторного судді лінії мішеней;

7) здавати до комісії з визначення результатів стрільб простріляні мішені.

### **21. Старший суддя комісії з визначення результатів стрільб**

1. Старший суддя комісії з визначення результатів стрільб (далі – КВР) працює під керівництвом старшого судді зі стрільби, організовує роботу суддів, включених до складу КВР, забезпечує правильність визначення результатів стрільб.

2. До складу КВР входять троє суддів, один з яких призначається старшим.

3. Старший суддя КВР зобов'язаний:

1) не допускати до роботи КВР осіб, що не входять до її складу;

2) разом з членами КВР визначати результат спірних пробоїн, фіксувати прийняте рішення на мішені і підписувати його;

3) перевіряти роботу суддів КВР щодо підрахунку очок на мішенях, відповідність результатів підрахунку записам секретаря;

4) визначати місця учасників змагань;

5) надавати судді-інформатору матеріали з результатами стрільб для підготовки інформації про перебіг і результати змагань;

6) забезпечити можливість огляду мішеней представниками команд.

### **22. Суддя комісії з визначення результатів стрільб**

1. Суддя КВР працює під керівництвом старшого судді КВР.

2. Суддя КВР зобов'язаний:

1) визначати кількість та результат пробоїн, які знаходяться в залікових мішенях;

2) підраховувати суми очок, записувати результати до протоколу змагань, записи засвідчувати своїм підписом;

3) запрошувати старшого суддю КВР для визначення кількості та результату спірних пробоїн.

### **23. Суддя зі зброї**

Суддя зі зброї зобов'язаний:

до початку виконання вправи перевірити відповідність документів, що посвідчують особу, спорядження та одягу учасників вимогам цих Правил;

перевірити пневматичну зброю на відповідність вимогам до пневматичних гвинтівок та упорів, які використовують під час проведення змагань;

за погодженням зі старшим суддею лінії вогню вибірково перевіряти на лінії вогню зброю учасника після закінчення ним прицілювання і виконання пострілу (за відсутності термінової необхідності – після закінчення виконання вправи чи в перервах між серіями) навіть без його дозволу, але в його присутності.

### **24. Секретар зі стрільби**

1. Секретар зі стрільби підпорядковується головному секретарю змагань та старшому судді зі стрільби.

2. Секретар зі стрільби зобов'язаний:

1) планувати проведення залікових стрільб;

2) отримати від головного секретаря мішені, інвентар, необхідний для проведення змагань, та забезпечити ними суддівську бригаду;

3) контролювати нанесення на мішень необхідних поміток;

4) приймати заявки від голови мандатної комісії на участь команд у змаганнях;

5) провести жеребкування разом з представниками команд і за його результатами скласти списки змін, довести їх до відома представників та учасників змагань;

б) забезпечити своєчасне оформлення суддівської документації, протоколів засідань суддівської бригади, протоколів результатів особистої та командної першості;

7) видати копії протоколів змагань представникам команд у день закінчення змагань;

8) разом зі старшим суддею зі стрільби підготувати звіт суддівської бригади про змагання, зафіксувати оцінки роботи суддів.

## **25. Апеляційна комісія**

1. До складу апеляційної комісії входять не менше трьох осіб з найбільш підготовлених суддів, що присутні на змаганнях.

Голова комісії – представник відповідної організації з виду спорту.

Члени комісії – судді не нижче першої категорії.

2. До функцій апеляційної комісії входить:

1) здійснення загального нагляду за перебігом змагань, контролю за послідовністю та об'єктивністю їх проведення, а також сприяння забезпеченню високого організаційного рівня змагань;

2) вирішення спірних питань, пов'язаних з цими Правилами та Положенням;

3) розгляд протестів, у тому числі на рішення головної суддівської колегії.

3. Під час розгляду спірних питань чи протестів апеляційна комісія з метою отримання необхідної інформації має право залучати для проведення консультацій відповідних фахівців.

4. Рішення апеляційної комісії приймається більшістю голосів, підписується її членами і передається до секретаріату змагань, а також доводиться до відома головного судді змагань та керівника відповідної організації з виду спорту.

5. Голова апеляційної комісії має право скасовувати рішення суддівської колегії щодо поданого протесту, якщо воно не відповідає вимогам цих Правил та Положення.

## **26. Лікар**

1. Лікар підпорядковується головному судді.



## 2. Лікар зобов'язаний:

- 1) перевіряти правильність заповнення медичних документів, наявність у заявках допуску лікаря до участі у змаганнях;
- 2) у сумнівних випадках проводити контрольні медичні обстеження;
- 3) перевіряти санітарний стан місць змагань і спортивного інвентарю;
- 4) приймати рішення про можливість проведення змагань за наявних гідрометеорологічних умов, у разі їх змін давати висновки щодо можливості подальшого продовження змагань;
- 5) організовувати розміщення медичних пунктів у місцях розташування учасників змагань і в головних місцях проведення змагань та забезпечення їх необхідним майном і санітарним транспортом для надання медичної допомоги постраждалим (хворим);
- 6) організовувати надання медичної допомоги спортсменам, які її потребують;
- 7) доповідати про травми і захворювання учасників спортивних змагань головному судді, вживати термінових заходів для усунення причин, через які виникли травми чи інші порушення стану здоров'я учасників змагань;
- 8) на вимогу головного судді або за зверненням начальника команди надавати висновок про можливість продовження постраждалими спортсменами участі у змаганнях;
- 9) узагальнювати підсумки медичного забезпечення змагань і доповідати про них на засіданні суддівської колегії.

## 27. Комендант

1. Комендант забезпечує підготовку місць проведення змагань.
2. Комендант підпорядковується головному судді.
3. Комендант зобов'язаний:
  - 1) забезпечувати підготовку майна та обладнання;
  - 2) перевіряти комплектацію місць проведення змагань, організовувати їх охорону;

3) організувати своєчасний ремонт обладнання, мішеней, майна та зброї під час змагань;

4) забезпечувати необхідний порядок та безпеку в місцях проведення змагань;

5) організувати радіозв'язок у місцях проведення змагань та між судьями за вказівкою головного судді або його заступників.

## **XVIII. Правила змагань**

### **з окремих видів військово-прикладного семиборства**

#### **1. Підтягування на перекладині**

1. Змагання з підтягування на перекладині проводяться у спортивних залах або на відкритих майданчиках.

2. Вимоги до снаряда для виконання вправи:

1) стандартна гімнастична перекладина;

2) гриф діаметром  $28 \pm 1$  мм;

3) висота перекладини  $2750 \pm 250$  мм.

3. Контрольний час для виконання вправи – 4 хв.

4. Підтягування на перекладині виконується з початкового положення вис хватом зверху. Торкання підлоги (землі) ногами не дозволяється.

5. При підтягуванні з початкового положення учасник повинен підборіддям піднятися вище перекладини, опуститися у вис, зафіксувати непорушне положення (не менше ніж 1 с) і продовжувати вправу.

6. При підтягуванні забороняється:

1) відштовхуватися від підлоги (землі) або торкатися підлоги, землі;

2) починати підтягування з розмаху;

3) наносити на долоні або гриф клейові речовини;

4) робити ногами та тулубом недозволені рухи ("ривки", "змахи", "хвилі");

5) робити перехвати рук уздовж грифа перекладини;

6) відпускати хват, розкривати долоню;

7) торкатися підборіддям перекладини.

Під час підтягування дозволяється незначне повільне відхилення прямих ніг уперед до 30° (якщо це не призводить до порушення правил виконання вправи).

7. Протягом 1 хв після виклику до снаряда учасник приймає початкове положення і після команди "До снаряда!" приступає до виконання вправи.

8. Кожне правильно виконане підтягування відмічається після фіксації учасником початкового положення (далі – ПП) на 1 с з оголошенням рахунку. Оголошення рахунку одночасно є дозволом на продовження виконання вправи. У разі порушення правил виконання вправи суддя замість чергового рахунку подає команду "Не рахувати!", коротко називає помилку, а після чергового зайняття ПП оголошує попередній рахунок. Якщо команда "Не рахувати!" повторюється тричі поспіль, учасник припиняє виконання вправи. В останню хвилину контрольного часу суддя-хронометрист інформує: "Залишилась 1 хвилина", "Залишилось 10 секунд", "Час". Суддя-хронометрист виключає хронометр.

Якщо учасник у контрольний час не зафіксував до початку чергового рахунку останній правильно виконаний рух, цей рух йому не зараховується.

#### 9. Помилки:

1) "немає фіксації" – учасник не прийняв ПП на 1 с, підборіддя не підняте вище перекладини;

2) "ривок" – різкий рух в одну сторону;

3) "змах гомілками" – маятниковий рух із зупинкою;

4) "змах стегнами" – маятниковий рух із зупинкою;

5) "хвиля" – почергове різке порушення прямої лінії ногами.

Зазначені помилки зображені на схемі виконання підтягувань (додаток 14).

#### Інші помилки:

згинання рук почергово – явне видиме почергове згинання рук;

руки зігнуті – під час прийняття ПП руки зігнуті в ліктьовому суглобі;

перехоплення – учасник розкрив долоню.

10. Форма одягу для підтягування – майка, шорти або одяг, визначений відповідно до Положення.

## 2. Біг на 100 м

1. Змагання з бігу на 100 м проводяться на біговій доріжці стадіону або на рівній місцевості з будь-яким покриттям. Між стартом і фінішем розмічаються доріжки завширшки 1,25 м для бігу кожного учасника. До цієї відстані включається ширина ліній, що знаходяться праворуч у напрямку бігу. Останні 5 м перед фінішем через кожен метр розмічаються упоперек усієї доріжки лініями. Уся розмітка для бігу проводиться білими лініями завширшки 5 см. Ширина стартової лінії входить до загальної довжини дистанції.

2. Доріжки, якими біжать учасники, визначаються жеребкуванням напередодні змагань або безпосередньо перед початком бігу.

3. Старт проводиться з високої стійки.

4. За командою "На старт!" учасники займають вихідне положення для бігу. Після команди "Увага!" і до команди "Руш!" учасники приймають нерухоме положення.

5. Сигналом для початку бігу може бути команда "Руш!" або постріл із стартового пістолета.

6. Вважається, що учасник (група учасників) стартував (стартувала) неправильно (фальстарт), якщо він (вона) розпочав (розпочала) біг до сигналу стартера "Руш!". У цьому разі учасник, який до сигналу стартера першим почав біг, вважається таким, що стартував неправильно (допустив фальстарт). У цьому разі стартер повертає учасників забігу на старт командою "Стій! – Назад!" або пострілом із стартового пістолета. Учасникові, що допустив фальстарт, робиться попередження. Учасник, який отримав попередження, повинен підняти руку. Якщо учасник вдруге порушує таке правило, він знімається зі змагань незалежно від того, порушував він раніше правила старту з цього забігу чи ні.

7. Якщо учасник під час бігу перейшов на іншу доріжку, перешкодивши при цьому бігу іншого учасника, він знімається зі змагань. Лідирування (супроводження під час бігу) забороняється.

8. Закінчення дистанції фіксується в момент, коли учасник доторкнеться тулубом уявної площини фінішу.

9. Результат кожного учасника, який закінчив дистанцію, визначається за окремим секундоміром з точністю до 0,01 с. Результат першого на фініші фіксується трьома секундомірами. У разі розбіжності у показаннях секундомірів беруться показання двох секундомірів, що зафіксували однаковий час, а в разі розбіжності в усіх трьох – середнє показання (наприклад, при показанні 12,08 с, 12,20 с, 12,18 с враховується результат 12,18 с).

10. Форма одягу для бігу – спортивне взуття, майка, труси або інше відповідно до Положення.

### 3. Смуга перешкод

1. Смуга перешкод – 400 м. Змагання проводяться на одній або декількох смугах перешкод, якщо вони однакові.

2. До смуги перешкод входять:

- 1) лінія початку смуги;
- 2) ділянка швидкісного бігу завдовжки 20 м;
- 3) рів завширшки вгорі 2, 2,5, 3 м, завглибшки 1 м;
- 4) лабіринт завдовжки 6 м, завширшки 2 м, заввишки 1,1 м (кількість проходів – 10, ширина проходу – 0,5 м);
- 5) паркан заввишки 2 м, завтовшки 0,25 м з похилою дошкою завдовжки 3,2 м, завширшки 0,25-0,3 м;
- 6) зруйнований міст заввишки 2 м, що складається з трьох відрізків (прямокутних балок 0,2x0,2): перший завдовжки 2 м, другий – 3,8 м зі згином 135° (довжина від початку до згину – 1 м), третій – 3,8 м зі згином 135° (довжина від початку до згину – 2,8 м), розриви між відрізками балок – 1 м на початку другого і третього відрізків балок і в кінці перешкоди – вертикальні драбини з трьома східцями;
- 7) зруйнована драбина завширшки 2 м (висота східців – 0,8 м, 1,2 м, 1,5 м і 1,8 м, відстань між ними 1,2 м);
- 8) нахилена драбина завдовжки 2,3 м з чотирма східцями;
- 9) стінка заввишки 1,1 м, завширшки 2,6 м і завтовшки 0,4 м з двома проломами (нижній – розміром 1x0,4 м, розташований на рівні землі, верхній

розміром 0,5x0,6 м – на висоті 0,35 м від землі з прилеглою до неї площиною 1x2,6 м);

10) колодязь і хід сполучення (глибина колодязя – 1,5 м, площа перетину вгорі – 1x1 м, у задній стінці колодязя щілина розміром 1x0,5 м, завдовжки 8 м з одним згином);

11) траншея завглибшки 1,5 м;

12) бігова доріжка завширшки 2 м.

3. За командою судді-стартера "На старт!" учасники чергового забігу займають початкове положення відповідно до умов вправи. За командою "Увага!" і до команди "Руш!" учасники припиняють будь-який рух. Команда "Руш!" проводиться пострілом із стартового пістолета або голосом і супроводжується різким опусканням прапорця. Учасник, який до сигналу стартера першим почав виконувати вправу, вважається таким, що зробив неправильний старт (фальстарт). У цьому разі учасники забігу повертаються повторним пострілом або командою "Назад". Стартер робить попередження учаснику, що порушив правила старту. Учасник, що отримав попередження, повинен підняти вгору руку на підтвердження того, що він чув зроблене йому попередження. Будь-який учасник, що допустив таке порушення правил, незалежно від того, порушував він правила старту у цьому забігу чи ні, знімається зі змагань.

4. Учаснику дозволяється бігти тільки по своїй доріжці (ділянці смуги) перешкод. За порушення цього правила учасник знімається зі змагань. Якщо учасник пробіг будь-який відрізок чужої доріжки (ділянки смуги) і при цьому перешкодив бігу іншого учасника, він знімається зі змагань. Учаснику, бігу якого завадили, з дозволу головного судді може бути наданий повторний старт цього самого дня. У цьому разі йому зараховується кращий з двох показаних ним результатів.

Для подолання кожної перешкоди учаснику надається не більше трьох спроб. У разі порушення правил подолання перешкод учасник знімається зі змагань.

Під час проведення змагань забороняється будь-яке супроводження учасника (попереду або збоку) і надання йому будь-якої сторонньої допомоги. У разі порушення цього правила учасник знімається зі змагань.

#### 5. Порядок подолання смуги перешкод:

1) форма одягу спортивна (футболка, куртка з довгим рукавом) або спеціальна з головним убором, шиповане взуття не допускається;

2) вихідне положення – стоячи у траншеї;

3) порядок виконання вправи:

вискочити із траншеї і пробігти 100 м доріжкою в напрямку до лінії початку смуги;

оббігти прапорець і перестрибнути рів завширшки 2,5 м;

пробігти проходами лабіринту;

подолати паркан;

залізти по вертикальній драбині на другий (зігнутий) відрізок зруйнованого моста;

пробігти по балках, перестрибнути через розрив і зіскочити на землю із положення стоячи з кінця останнього відрізка балки;

подолати три щаблі драбини, обов'язково торкнувшись обома ногами землі між щаблями, та пробігти під четвертим щаблем;

пролізти у пролом стіни;

зіскочити в траншею;

пройти по траншеї;

вискочити з колодязя траншеї;

стрибком подолати цегляну стінку;

вибігти по похилій драбині на четвертий щабель і збігти по щаблях зруйнованої драбини;

залізти по вертикальній драбині на балку зруйнованого моста;

пробігти по балці, перестрибнути через розриви і збігти по похилій дошці;

перестрибнути рів завширшки 2 м, пробігти 20 м, оббігти прапорець і пробігти у зворотному напрямку 100 м доріжкою.

6. Учасник змагань, що втратив обмундирування або будь-яке спорядження, зобов'язаний повернутися назад і підняти загублене, після чого продовжувати виконувати вправу.

7. Під час проведення змагань забороняється будь-яке супроводження учасника (попереду або збоку) і надання йому будь-якої сторонньої допомоги. У разі порушення цього правила учасник знімається зі змагань.

8. У разі поломки перешкод не з вини учасника йому дозволяється повторний старт цього самого дня.

9. Закінчення дистанції фіксується в момент, коли учасник торкнеться тулубом уявної площини фінішу. Результати фіксуються з точністю до 0,1 с.

10. Особиста першість визначається за результатами кожного учасника. У разі однакових результатів у двох або більше учасників краще місце присуджується тому з них, хто стартував раніше. Якщо два учасники показали однакові результати в одному забігу, їм присуджується одне й те саме місце, наступні місця не зміщуються.

#### **4. Біг на 3 км**

1. Змагання з бігу на 3 км проводиться на біговій доріжці стадіону або на будь-якій рівній місцевості в напрямку проти годинникової стрілки загального старту.

2. Кількість учасників у забігах – до 20 осіб.

3. Під час бігу учасники не повинні заважати один одному. Учасник, який біжить попереду, не перешкоджає тим, хто його обганяє. За порушення цього правила учасник знімається зі змагань. Супроводження під час бігу забороняється.

4. Закінчення дистанції фіксується в момент, коли учасник торкнеться тулубом уявної площини фінішу.

5. У забігах час першого учасника визначається трьома секундомірами, час інших фіксується без зупинки секундоміра (за "ковзною" стрілкою) з точністю до 1 с.



6. Форма одягу для бігу на витривалість: кросівки з шипами (кеди), труси, майка (тренувальний костюм) або відповідно до Положення.

## 5. Стрільба

1. Змагання проводяться в тирах, у демонстраційних або спортивних залах, обладнаних згідно з вимогами цих Правил. Вправи зі стрільби виконуються з пневматичної зброї, тип та марка якої визначаються Положенням.

2. Вимоги до пневматичних гвинтівок та упорів, які використовують під час проведення змагань:

1) під час проведення змагань використовуються пружинно-поршневі або газові поршневі пневматичні гвинтівки, енергія яких не перевищує 16 Дж. Уся пневматична зброя – однозарядна. Калібр рушниці – не перевищує 4,5 мм. Натяг спускового курка довільний. Приціл – будь-який, крім оптичного;

2) дозволені повністю регульовані ложі і потиличники довільного виду й без обмежень. Пневматична зброя, що не пройшла перевірку або не відповідає вимогам, до змагань не допускається;

3) зброя, що представляє загрозу здоров'ю і безпеці людей, до змагань не допускається. Забороняється самовільно міняти зброю на змаганнях;

4) на змаганнях дозволяється користуватись лише справною зброєю, однаковою для всіх спортсменів, що унеможлиблює довільні постріли;

5) учасники змагань під час виконання вправи користуються однією й тією самою зброєю. Зброя, призначена для виконання стрільби, в установлений час має бути пред'явлена судді зі зброї. У разі поломки зброї за дозволом старшого судді вона може бути замінена іншою зброєю того самого типу й калібру за умови, що її перевірено суддею зі зброї;

6) як упори використовуються сошки для стрільби з гвинтівки або щільно набиті мішки з будь-якого матеріалу. Забороняється кріпити упори до підлоги будь-яким способом.

3. Умови виконання вправи з пневматичною гвинтівкою (далі – ПГ-3): стрільба на 10 м лежачи з упору по мішені msac-1 пробна (додаток 15) – 3 пробних постріли та 10 залікових по мішені msac-1.

4. Умови виконання вправи з пневматичного пістолета (далі – ПП-4): стрільба на 10 м, стоячи без опори тулуба та упору руки, по мішені msac-2 пробна (додаток 16) – 3 пробних постріли та 10 залікових по мішені msac-2.

5. Порядок виконання вправи зі стрільби:

1) перед початком стрільби проводиться пристрілювання, на яке дається 3 постріли протягом 3 хв;

2) залікова стрільба – 10 пострілів (по 5 пострілів в одну мішень) за 10 хв. Стрільба ведеться одночасно всіма стрільцями зміни;

3) напрямок стрільби визначається жеребкуванням напередодні змагань. За даними жеребкування секретар змагань складає зміни та формує протокол;

4) чергова зміна під керівництвом старшого судді лінії вогню шикується на вихідному положенні та інструктується. Усі команди під час виконання вправи подає старший суддя лінії вогню;

5) за командою "Зміно, на вогневий рубіж кроком руш!" учасники змагань виходять на вогневий рубіж та зупиняються біля своїх вогневих позицій. За командою "Час на підготовку – 2 хвилини!" учасники займають положення для стрільби лежачи. Після закінчення часу на підготовку старший суддя лінії вогню оголошує "Увага!". Вправа (ПГ-3, ПП-4), пробна (залікова) серія, 3 (10) постріли, час – 3 (10) хвилини", подає команду "Заряджай!" і через 2-3 с – "Вогонь!". Після виконання пробної і залікових серій подаються команди "Відбій!", "Зброю до огляду!". За відсутності засобів візуального спостереження пробні мішені подаються для огляду;

6) замість команд "Вогонь!" та "Відбій!" може застосовуватись короткий свисток;

7) судді-контролери розміщуються за кожним із стрільців і ведуть підрахунок здійснених пострілів, влучань у мішень, а також стежать за тим, щоб постріли не відбувались до сигналу початку стрільби та після сигналу закінчення стрільби;

8) у разі затримки, осічки, пошкодження зброї тощо, що відбулися з вини стрільця, додатковий час на виконання вправ не надається;

9) у разі несправностей (поломка зброї, дефект боєприпасів) не з вини стрільця старший суддя з виду може надати додатковий час для виконання вправи з розрахунку 1 хв на постріл.

6. Порядок підрахунку очок на мішенях:

1) після кожної серії пострілів мішені передаються до комісії з визначення результатів (для підрахунку очок);

2) під час проведення стрільби за кожний постріл до команди відкриття вогню або після закінчення стрільби анулюються кращі результати у заліковій серії. Заліковий постріл, здійснений стрільцем по мішені іншого спортсмена, вважається промахом. Якщо в мішені виявиться більше десяти пробоїн, зараховуються кращі результати. Якщо стрілець виконає більше десяти пострілів у серії, анулюються його кращі показання;

3) спірні влучання перевіряються за допомогою шаблона (еталона) діаметром 4,5 мм, який вставляється не більше одного разу в кожен з пробоїн на мішені. Протести після застосування цього способу не приймаються, оскільки результати його є остаточними. Мішені після кожної серії пострілів та після підрахунку результатів виставляються для огляду на 10 хв. Протягом цього часу результати пострілів і підрахунку очок можуть бути опротестовані.

7. Порядок визначення технічних результатів учасників і зайнятих ними у змаганнях місць:

1) технічний результат спортсмена визначається сумою очок, нарахованих йому за пробоїни в мішені (мішенях);

2) заборонено будь-кому підходити до мішені з пробоїнами до визначення кількості пробоїн судьями комісії з визначення результатів;

3) старший суддя лінії мішеней забезпечує збереження відстріляних мішеней та негайне їх отримання комісією з визначення результатів;

4) якщо калібр кулі наклав або торкнувся зовнішнього боку габаритної лінії, що є вищою за оцінкою зоною пробоїни на мішені, зараховується вищий результат;

5) наявність здвоєної пробоїни (влучення кулі в пробоїну від попереднього пострілу) в мішені визначається без зняття мішені зі щита і така пробоїна зараховується лише в тому випадку, коли видно слід іншої кулі на мішені чи щиті, на якому кріпиться мішень, або на екрані за мішенню;

6) якщо при склеюванні складових частин мішені лінії габаритів збігаються не повністю, пробоїна на стику таких ліній вважається зробленою на тій частині мішені, де розташована більша частина цієї пробоїни;

7) оцінка спірної пробоїни визначається за допомогою калібру з фланцем, що вставляється у пробоїну, або за допомогою шаблона з прозорого матеріалу з нанесеними у центрі шаблона колами. Одне з кіл шаблона контрольне, інше (зовнішнє) має бути діаметром, що дорівнює калібру кулі. Діаметр фланця і зовнішнього кола на шаблоні має дорівнювати діаметру пробоїни від пострілу 4,5 мм;

8) калібр вставляється у пробоїну при горизонтальному розташуванні мішені лише один раз з проставленням комісією з визначення результатів на мішені відмітки та засвідченням її своїми підписами. У разі розбіжності в оцінці пробоїни рішення приймається голосуванням;

9) якщо межі однієї пробоїни розірвані іншою пробоїною, визначення їх оцінки проводиться лише шаблоном.

8. Місця спортсменів у змаганнях в окремих вправах визначаються за найбільшою сумою набраних очок. У разі рівної суми очок у двох і більше стрільців перевага визначається:

- 1) за кращим результатом, показаним у стрільбі;
- 2) за найбільшою кількістю пробоїн з результатом 10, 9, 8 тощо очок у вправі;
- 3) за найбільшою кількістю "внутрішніх" (тих, що повністю розташовані в одній оціночній зоні).

У разі однакових показників учасникам зараховуються однакові місця, в протоколі вони розташовуються за алфавітним порядком.

9. У разі порушення цих Правил або невиконання вказівок судді щодо учасника залежно від ступеня порушення може бути застосовано такі покарання:

- 1) віднімання очок від результатів стрільби;
- 2) усування від виконання вправи;
- 3) усування від участі у змаганнях.

10. Порушення цих Правил кваліфікуються як:

1) явні, які легко установити. Такі порушення стосуються зброї, одягу, обладнання, положення під час стрільби, умов виконання вправи, поведінки тощо;

2) приховані, які учасник чинить навмисно з метою отримання переваги перед іншими учасниками.

11. У разі явного порушення учаснику оголошується попередження і надається можливість виправити помилку. За повторне порушення учасник штрафується на 2 очки. Якщо стрілок й надалі не виправить помилку, його звільняють від виконання вправ.

12. Без попередження учасника звільняють від виконання вправ, якщо він:

- 1) грубо порушив заходи безпеки, тобто зробив постріл до команди "Заряджай!" або після команди "Відбій!", направляє зброю (навіть незаряджену) в бік глядачів, суддів або інших стрілків;
- 2) допустив приховане порушення;
- 3) після перевірки і допуску зброї вніс до зброї, одягу або обладнання зміни, заборонені цими Правилами;
- 4) припинив без поважних причин виконання початої ним вправи;
- 5) зробив постріл за межами вогневої позиції;
- 6) свідомо зробив постріл по рамах установок мішеней, номерах щитів, елементах конструкцій стрільбища.

13. Похибки і порушення цих Правил:

- 1) заліковий постріл (або пробний у вправах з обмеженою кількістю пробних пострілів), що не влучив у габаритні кільця мішені, є похибкою ("нуль") і не повторюється;

2) якщо під час стрільби з пневматичної зброї після виставлення першої залікової мішені учасник виконає розряд компресійної камери ("хлопок") без кулі в дулі зброї, це зараховується йому як помилка ("нуль"). У цьому випадку у виставлену залікову мішень (або наступну залікову мішень, якщо "хлопок" зроблено до виставлення наступної мішені) учасник виконує на один постріл менше;

3) постріл, зроблений після команди "Заряджай!", але до команди "Вогонь!", зараховується як помилка і не повторюється. Учасник не виконує перший заліковий постріл (він зараховується як "нуль");

4) якщо у вправі з обмеженою кількістю пробних пострілів учасник, виконуючи пробний постріл, влучає у чужу пробну мішень, йому заборонено повторювати цей постріл;

5) якщо учасник, виконуючи заліковий постріл, влучає в чужу залікову або пробну мішень, це зараховується йому як помилка. Учасник, який допустив таку помилку, робить у свою мішень на один постріл менше, якщо на змаганнях виконується більше одного залікового пострілу;

6) якщо учасник хоче відмовитися від можливо чужої пробоїни у своїй мішені, він повинен негайно заявити про це судді лінії вогню:

якщо суддя лінії вогню упевнений, що стрілок не робив цього пострілу, така пробоїна у стрілку анулюється;

якщо суддя лінії вогню не упевнений, що стрілок не робив цього пострілу, така пробоїна стрілку зараховується;

7) якщо учасник зробив у вправах залікових пострілів більше ніж передбачено цими Правилами, зайві постріли анулюються;

8) якщо належність зайвих пострілів не вдається установити, у відповідній мішені анулюються кращі влучення (за кількістю зайвих пострілів). У разі з'ясування належності зайвих пострілів учасник, який їх здійснив, штрафується на 2 очки, які віднімаються від його найнижчого результату.

14. За грубе порушення заходів безпеки під час стрільби (направлення зарядженої зброї або безпосередньо постріл у бік глядачів, суддів або інших

стрілків, приховані порушення, пов'язані з шахрайством з метою отримання переваги над потенційними суперниками або надання переваги членам певної команди (навмисне здійснення зайвих пострілів, пострілів не у свою мішень тощо)) учасник за клопотанням суддів на вогневому рубежі рішенням головного судді змагань може бути усунений від змагань (дискваліфікований на весь період змагань).

15. Суддя, наклавши покарання на учасника, повинен офіційно повідомити його про це і зробити відповідний запис у протоколі зі стрільби.

## **6. Плавання на 50 метрів**

1. Змагання з плавання проводяться у відкритому або закритому 25-50 м плавальному басейні (на водній станції).

2. Спортсмену дозволяється плисти вільним стилем. Фінішуючи, плавець може торкнутися фінішної стінки басейну будь-якою частиною тіла.

3. Спортсмени мають бути одягнені у плавки з непрозорої тканини. Дозволяється використання окулярів і шапочок.

4. Номери доріжок для учасників визначаються жеребкуванням та заносяться до стартового протоколу. Запливи комплектуються в місці збору учасників, після чого учасники запливу під командою судді при учасниках виводяться на старт.

5. Правила старту:

1) старт здійснюється стрибком зі стартового містка (тумбочки). Висота стартової тумбочки має бути не більше ніж 0,75 м від рівня води;

2) стартер, перевіривши готовність суддів-секундометристів, подає попередню команду голосом "Учасникам зайняти місця!" або виконує протяжний свисток. За цією командою учасники встають на дальній край стартових тумбочок. За командою "На старт!" учасники готуються до взяття старту, прийнявши нерухоме положення. Переконавшись, що учасники готові до старту, стартер подає команду свистком або пострілом, або голосом "Руш!", одночасно опускаючи піднятий над головою прапорець;

3) старт вважається правильним, якщо до команди голосом "Руш!" або до свистка чи пострілу всі учасники зберігали нерухоме положення. Якщо один або декілька учасників до сигналу (команди) про старт почнуть рух або стрибнуть у воду, старт вважається не взятим (фальстарт). У такому разі старт повторюється. Для зупинення спортсменів у разі фальстарту застосовується шнур, що опускається у воду поперек басейну;

4) під час кожного наступного фальстарту будь-який учасник змагань дискваліфікується незалежно від того, порушив він правила вперше чи вдруге. Старти повторюються необмежену кількість разів, доки всі учасники запливу не виконають його без порушення правил.

#### 6. Проходження дистанції:

1) учасник повинен пропливти всю дистанцію по поверхні води. Під час стартового стрибка й повороту допускається занурення під воду. У запливах вільним стилем під час виконання поворотів та на фініші учасник повинен торкнутися поворотного щита рукою або будь-якою іншою частиною тіла;

2) учасник, який опинився на чужій доріжці і завадив іншому учаснику, може бути дискваліфікований. Головний суддя має право надати учаснику, якому завадили, нову спробу виконання вправи цього самого дня. У цьому разі зараховується кращий час із двох запливів.

Під час проходження дистанції учасникам забороняється підтягуватися, хапатися за доріжки, поручні сходів та інші предмети, а також відштовхуватися від них або від дна. Випадкове торкання предметів порушенням правил не вважається. Випадок, коли учасник став на дно, але не йде по ньому, не є порушенням цих Правил.

Забороняється супроводжувати спортсмена по бортику басейну, давати вказівки під час проходження дистанції.

За порушення правил поворотів, фінішу та проходження дистанції учасники знімаються зі змагань.

7. На кожній доріжці час вимірюється трьома секундомірами або електронним обладнанням (годинниками), які дублюються секундомірами.



Результат фіксується з точністю до 0,1 с. Якщо на двох секундомірах з трьох однакові результати, зараховується час, показаний на двох секундомірах. У разі різних показань на трьох секундомірах береться середній результат (наприклад, 30,1 с, 29,6 с, 30,0 с, підсумок – 30,0 с). Час 31,5 с за таблицею дорівнює 1000 очкам. Кожна 0,1 с нижче або вище цього результату збільшує або зменшує результат на 2,4 очка.

8. Визначення переможця та зайнятих особистих місць здійснюється за показаними результатами. Якщо два чи більше учасників закінчать дистанцію з однаковим часом, їм присуджується одне й те саме місце, наступні місця не зміщуються. За призові місця призначається повторний заплив.

### **7. Метання гранати Ф-1 на дальність**

1. Змагання з метання гранат на дальність проводяться на стадіоні або іншому рівному майданчику завдовжки 100 – 110 м і завширшки 30 – 40 м.

2. Метання гранати на дальність проводиться з розбігу або з місця навчальними гранатами Ф-1. Маса гранати – 600 г (для жінок – 500 г).

3. Форма одягу – спортивна.

4. Кожний учасник має право на три кидки, які здійснюються підряд.

5. Черговість виступу учасників визначається жеребкуванням.

6. Метання проводиться від планки або лінії завдовжки 4 м і завширшки 7 см у коридорі завширшки 10 м. Планка закріплюється на землі, не виступаючи над ґрунтом, на доріжці для розбігу і фарбується в білий колір. На кінцях планки встановлюються кольорові прапорці або покажчики.

7. Коридор розмічається паралельними білими лініями кожна через 5 м (починаючи з 30 м). По обох кінцях ліній встановлюються покажчики з цифрами, що показують відстань лінії від планки. Ширина бокових ліній не входить до меж коридору.

8. Доріжка для розбігу має бути цільною (ширина – не менше ніж 1,25 м, довжина – 25 – 30 м). На останніх 6 – 8 м перед планкою доріжка розширюється до 4 м.

9. Кидок зараховується після команди старшого судді "Є!", яку він подає в тому разі, якщо граната упала в межах коридору та учасник не порушив правил метання і після кидка зафіксував стійке положення. Команду "Є!" суддя супроводжує підняттям вгору прапорця, що є сигналом суддям-контролерам для вимірювання ними результату.

У разі порушення правил метання старший суддя подає команду "Ні!" й одночасно робить відмашку прапорцем, опущеним униз.

10. Спроба вважається невдалою, якщо учасник:

1) під час кидка або після нього торкнеться будь-якою частиною тіла, обмундируванням чи автоматом землі за планкою;

2) наступить на планку або зачепить її зверху;

3) випустить (навіть випадково) під час розбігу (розмахування) гранату, що впаде поперед планки (випадкове падіння гранати в секторі для метання (до планки) помилкою не вважається);

4) ступить за планку або вийде з коридору для метання після кидка до команди "Є!";

5) якщо кинута учасником граната упаде поза коридором.

11. Слід, залишений гранатою на землі в разі її падіння в коридорі, відмічається кілочком з номером, який ставиться у найближчу з боку планки точку сліду.

12. Вимірювання проводиться вимірювальним пристроєм від прапорця по лінії, перпендикулярній лінії метання.

13. Результат визначається з точністю до 1 см.

Вимірювання проводиться після виконання усіх трьох кидків.

Результати всіх кидків вимірюються та записуються до протоколу.

Зараховується краща спроба.

14. У разі якщо результати однакові у двох або більше учасників, краще місце присуджується учаснику, у якого кращий другий результат.

Порядок визначення командної першості визначається у Положенні.

### **XIX. Визначення результатів змагань**

1. Особиста першість визначається за найбільшою сумою балів, набраних учасником у всіх видах багатоборства. Бали за окремий вид з військово-прикладного семиборства нараховуються за таблицями оцінки результатів (додаток 17). За рівної суми балів у двох або більше учасників перевага надається спортсмену, який має кращий результат з подолання смуги перешкод, за рівності й цього результату – спортсмену, який має кращий результат з кросу.

2. Командна першість визначається за найменшою сумою місць, якщо сума місць однакова – за найбільшою сумою балів, набраною всіма спортсменами.

Директор департаменту  
фізичної культури та неолімпійських  
видів спорту



М. БІДНИЙ

**Додаток 1**  
**до Правил спортивних змагань**  
**з військово-спортивних багатоборств**  
**(підпункт 1 пункту 1 глави 4 розділу III)**

**ІМЕННА ЗАЯВКА**

На участь у \_\_\_\_\_  
 Місце проведення \_\_\_\_\_  
 Представник команди \_\_\_\_\_ моб. тел. \_\_\_\_\_  
 Дата проведення \_\_\_\_\_

(назва змагань)

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	День, місяць, рік народження	Звання/розряд	СК (ФСТ)	Найменування федерації, ДЮСШ, ШВСМ, УФК, ліцею	Вид (номер) програми	Вікова група	Вагова категорія	Прізвище, ім'я, по батькові тренера	Підпис лікаря ЛФД
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1										

Зазначені у списку особи пройшли належне тренування і до змагань підготовлені.

Голова відокремленого підрозділу ГО "ВФВСБ"

Керівник структурного підрозділу з фізичної культури та спорту місцевої державної адміністрації або органу місцевого самоврядування

Представник (тренер) команди

Усього допущено до змагань

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

лікар

\_\_\_\_\_ (словами (зазначає лікар ЛФД))



Додаток 2  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 4 глави 2 розділу VII)

Жести рефері та суддів під час проведення двобою

Оцінки технічних дій та порушень	Опис жестів
1	2
<b>1. Жести суддів з оцінювання технічних дій і порушень</b>	
Чиста перемога	Підняти руку вертикально вгору долонею вперед
6 балів	Руку зігнути в лікті під кутом 90°, передпліччя вертикально, рука долонею вперед (пальці стиснуті разом)
3 бали	Від плеча простягнути руку убік вгору під кутом 45° долонею вперед (пальці стиснуті разом)
2 бали	Від плеча простягнути руку убік паралельно татамі долонею вперед (пальці стиснуті разом)
1 бал	Від плеча простягнути руку убік донизу під кутом 45° долонею вперед (пальці стиснуті разом)
Зауваження	Вказівним пальцем зігнутої в лікті руки від плеча показати убік і вгору
Перше попередження	Вказівним пальцем руки з-за голови показати убік і вгору
Друге попередження	Вказівним і середнім пальцями руки з-за голови показати убік і вгору
Дискваліфікація	Вказівним пальцем руки, простягнутої від плеча, показати убік горизонтально
Неефективно	Обидві руки долонями донизу до себе розвести у напрямку донизу в сторони
Рівні можливості	Обидві руки підняти на рівень грудей і звести кулаками назустріч
Не бачив	Підняти обидві руки долонями до обличчя (очей)

1	2
<b>2. Пояснювальні жести суддів</b>	
Удар в пах	Опустити долоню руки від пояса донизу
Перевищення контакту	Рука, стиснена в кулак, контактує із долонею іншої руки на рівні грудей
Нанесення удару в контакт у партері	Рука, стиснена в кулак, контактує із долонею іншої руки на рівні грудей, після чого долоня однієї руки опускається донизу
Нехтування захистом	<p>1. У випадку розвороту спиною до суперника вказівним пальцем вільної руки на рівні своєї голови виконати 1-2 колових рухи в горизонтальній площині.</p> <p>2. У випадку нехтування блокуванням або відходу з-під удару звести передпліччя обох рук на рівні голови, потім розвести і звести їх знову</p>
Удар по ліктьовому суглобу	Виставити вперед свій ліктьовий суглоб, зовнішнім ребром долоні іншої руки торкнутися його
Удар по колінному суглобу	Підвести ногу, зігнувши її в коліні, зовнішнім ребром долоні однойменної руки торкнутися колінного суглоба
Удар по тазостегновому, гомілковостопному суглобах, нирках, хребту, потилиці	Внутрішнім або зовнішнім ребром долоні торкнутися незалікової зони, в яку був нанесений удар
Неконтрольовані дії	Одну руку долонею до себе підняти до рівня очей, іншою рукою нанести уявний прямий удар у повітрі
Удар відкритою рукавичкою	Підняти кулак зігнутої в лікті руки, нижньою частиною кулака подати уперед і нанести у повітрі уявний удар нижньою частиною кулака
Заборонений захват за голову	Підняти обидві руки зі стиснутими кулаками до голови і стиснути її кулаками з обох боків
Скручування суглоба (суглобів)	Однією рукою захопити на рівні грудей іншу свою руку в ділянці кистьового суглоба й умовно показати скручування суглоба
Пасивне ведення бою	Прийняти статичне положення бійця в бойовій стійці

1	2
Серія ударів руками	Умовно нанести в повітрі два прямі удари руками
Дії після команди «Стоп!»	Умовно нанести в повітрі два прямі удари руками, після чого використати жест рефері для початку двобою (простягнути уперед від грудей руку зі стиснутими разом пальцями в долоні, згинаючи у лікті, різко підняти вгору)
Вихід за межі майданчика (татамі, килима)	Вказівним пальцем вільної руки, спрямованим донизу, перед своїми грудьми умовно в повітрі окреслити межі майданчика
Удар рукою в голову, корпус	Кулаком руки позначити рух руки в напрямку голови або корпусу, легко її (його) торкнутись
Удар ногою в голову, корпус, ногу	З невеликою амплітудою умовно в повітрі нанести прямий фронтальний удар ногою, після чого зовнішнім ребром долоні легко торкнутися голови, корпусу, підведеної ноги
Кидок	Показати умовний захват за відвороти куртки та умовно зробити кидок через стегно
Больовий прийом	Умовно показати виконання больового прийому у вигляді згинання ліктьового суглоба проти природного згину через передпліччя іншої руки на рівні своїх грудей
Задушливий прийом	Схрестити передпліччя своїх рук на рівні шиї, кулаки завести за сонні артерії

## Примітки:

1. Бокові судді та рефері за командою арбітра оцінюють дії спортсменів жестами. Вказівка на спортсмена, дії якого оцінюються, здійснюється найближчою до нього рукою із розгорнутою донизу долонею від плеча (горизонтально), а іншою рукою оцінюються його технічні дії відповідно до вищеописаних жестів.

2. За наявності великої кількості технічних дій бокові судді та рефері для пояснення свого рішення після оцінки певних технічних дій або порушень самостійно чи на вимогу арбітра використовують пояснювальні жести.

3. Для показування жестом ударів у голову не обов'язково здійснювати торкання голови, достатньо чітко вказати рух рукою в напрямку голови.





Додаток 3  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 5 глави 2 розділу VII)

**СУДДІВСЬКА ЗАПИСКА**

Всестильовий бій (версія \_\_\_\_\_)

Вікова група \_\_\_\_\_ Вагова категорія \_\_\_\_\_ Коло змагань \_\_\_\_\_

Червоний кут \_\_\_\_\_  
(прізвище, ініціали)

Білий кут \_\_\_\_\_  
(прізвище, ініціали)

Оцінки технічних дій		Сума балів	Оцінки технічних дій		Сума балів	
Арбітр			Арбітр			
1 раунд						
2 раунд						
		Загальні суми за поєдинок			Загальні суми за поєдинок	
Арбітр		Загальні суми за поєдинок	Арбітр		Загальні суми за поєдинок	
			1 раунд	2 раунд		
БС1 _____ (прізвище, ініціали)						
БС2 _____ (прізвище, ініціали)						

Переміг \_\_\_\_\_  
(прізвище, ініціали)

Арбітр \_\_\_\_\_  
(прізвище, ініціали)

\_\_\_\_\_  
(підпис)

" \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ р.

1. Умовні позначки у суддівських записках:

- 1) зауваження за вихід за межі майданчика – "ЗМ";
- 2) зауваження за пасивне ведення бою – "ЗП";
- 3) зауваження за дії, які завдають шкоди бойовому двоборству – "ЗШ";
- 4) зауваження за порушення правил – "ЗПП";
- 5) зауваження за нехтування захистом – "ЗНЗ";
- 6) перше попередження за вихід за межі майданчика – "1М";
- 7) перше попередження за пасивне ведення бою – "1П";
- 8) перше попередження за дії, які завдають шкоди бойовому двоборству – "1Ш";
- 9) перше попередження за порушення правил – "1ПП";
- 10) перше попередження за нехтування захистом – "1НЗ";
- 11) дискваліфікація – "Д";
- 12) нокаут – "НК";
- 13) больовий прийом – "БП";
- 14) задушливий прийом – "УП";
- 15) чиста перемога – "ЧП".

2. Під час оголошення другого попередження замість цифри 1 записується цифра 2.

3. Бали, зараховані або зняті за попередження і зауваження супернику, виділяються (обводяться колом).

4. Під час ведення суддівських записок секретарем у версії Б-1 бали кожному із суперників записуються у порядку їх оголошення арбітром через кому. Кожний епізод двобою від команди "Бій!" і до команди "Стоп!" відокремлюється один від одного пробілом та розділовим знаком – крапкою з комою. У разі відсутності результативних дій в епізоді ставиться прочерк.



Додаток 4  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 6 глави 2 розділу VII)

**Діапазон оцінок у версіях Б-5 та Б-6**  
(залежно від рангу змагань, віку учасників та їх рівня підготовленості)

Поясовий рівень спортсмена з ВСБ	Вік спортсмена, бали			
	10 – 11, 12 – 13 років	14 – 15 років	16 – 17 років	18 років і старші
<b>1. V-VI ранги змагань (чемпіонати областей, міст)</b>				
Учнівські ступені	5 – 7*	6 – 8*	6 – 8*	6 – 8
Інструкторські ступені			7 – 9*	7 – 9
Майстерські ступені				8 – 10*
<b>2. III-IV ранги змагань (чемпіонати, кубки, інші офіційні змагання країни)</b>				
Учнівські ступені	6 – 8*	7 – 9*	7 – 9	7 – 9
Інструкторські ступені			8 – 10*	8 – 10
Майстерські ступені				9 – 11*

\* Діапазон, що діє на змаганнях, якщо немає розподілу спортсменів за рівнем їх поясової підготовленості.

Додаток 5  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 2 глави 5 розділу VIII)

ЗАТВЕРДЖУЮ

Заступник головного судді змагань

\_\_\_\_\_

(підпис)

\_\_\_\_\_

(прізвище, ініціали)

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ р.

Протокол

змагань з бойового двоборства за розділом "Стрільба"

\_\_\_\_\_

(назва змагань)

Вправа \_\_\_\_\_

Місце проведення \_\_\_\_\_

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ р.

Вікова група \_\_\_\_\_ років

Вагова категорія \_\_\_\_\_ кг

№ з/п	Прізвище, ініціали учасника	№ учасника	Команда	Результат стрільби	Особисте місце	Примітки
1	2	3	4	5	6	7

Суддя на вогневому рубежі \_\_\_\_\_

(підпис)

Секретар \_\_\_\_\_

(підпис)



**Додаток 6**  
**до Правил спортивних змагань**  
**з військово-спортивних багатоборств**  
**(підпункт 4 пункту 2 глави 8 розділу VIII)**

**Протокол змагань за версіями Б-5 та Б-6**

Протокол версії \_\_\_\_\_  
 Назва змагань \_\_\_\_\_  
 Ранг змагань \_\_\_\_\_  
 Стать \_\_\_\_\_ Вікова група \_\_\_\_\_

**Всестильовий бій**  
 Дата проведення змагань " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ р.

№ з/п	Прізвище, ім'я спортсмена	Ступінь атестації (для Б-6)	Команда	Суддівські оцінки в балах з діапазоном					Місце спортсмена в особистому заліку	
				оцінки судді № 1	оцінки судді № 2	оцінки судді № 3	оцінки судді № 4	оцінки судді № 5		сума балів без урахування меншої та більшої оцінок
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Арбітр \_\_\_\_\_ (підпис) \_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Секретар \_\_\_\_\_ (підпис) \_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)



Додаток 7  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(підпункт 2 пункту 4 глави 1 розділу IX)

Головному судді змагань

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Представник команди

\_\_\_\_\_ (назва команди)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Протест за результатом контактного поєдинку (виступу)

Татамі № \_\_\_\_ Версія Б- \_\_\_\_ Вагова категорія \_\_\_\_\_ Вікова категорія \_\_\_\_\_

Червоний пояс \_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Білий пояс \_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Час завершення бою \_\_\_\_\_ Секретар (арбітр) \_\_\_\_\_ (підпис)

Час подання протесту \_\_\_\_\_ Суддя-інспектор \_\_\_\_\_ (підпис)

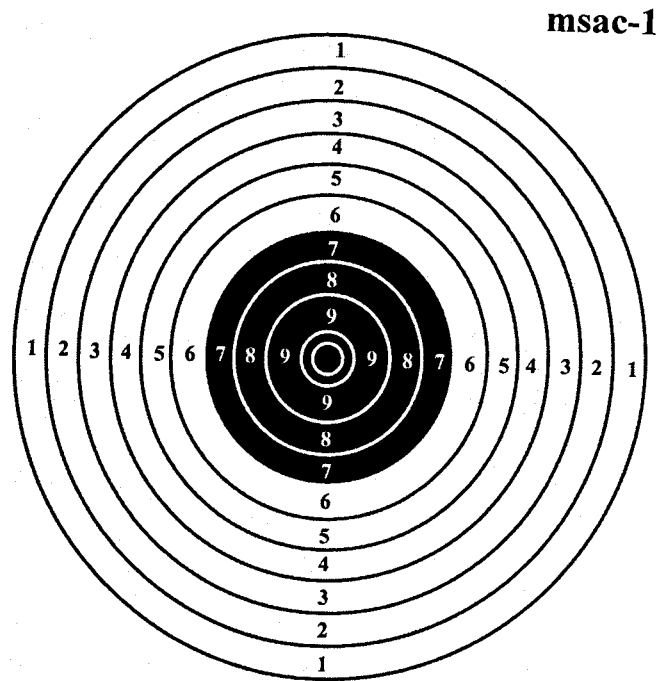
Зміст протесту:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (підпис представника команди)

Додаток 8  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 4 глави 3 розділу XII)

Мішень msac-1



\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Повних років \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Вибито \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Підпис \_\_\_\_\_

Команда \_\_\_\_\_

## Розміри елементів мішені msac-1

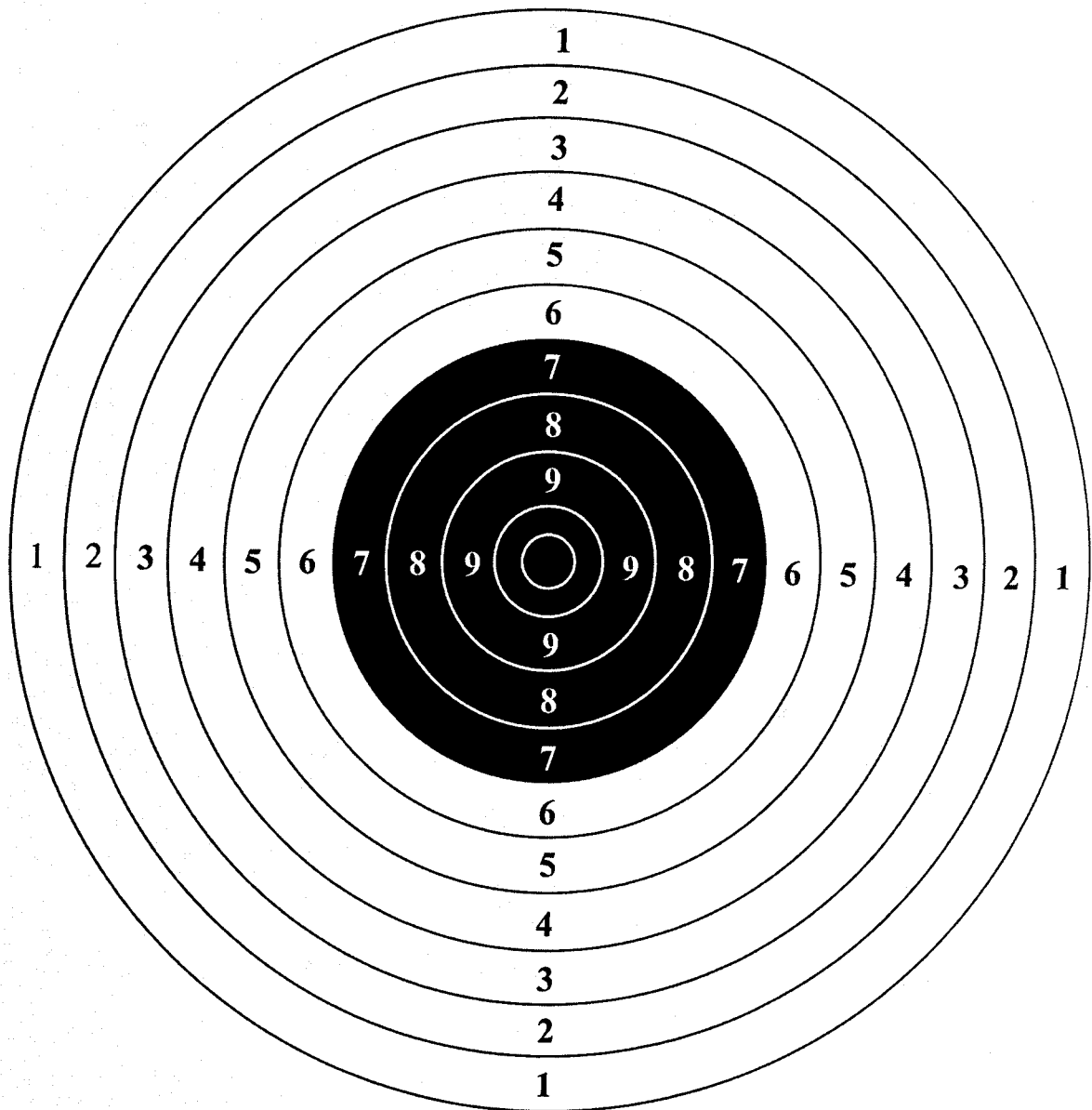
Елементи мішеней	Розмір (мм)
Бланк мішені	Мінімальний розмір 100x150
Чорне яблуко мішені	Діаметр чорного круга за габаритом $33,5 \pm 0,5$
Десятка внутрішня	Діаметр $4,0 \pm 0,5$
Десятка	Діаметр $7,0 \pm 0,5$
Дев'ятка	Діаметр $16,5 \pm 0,5$
Вісімка	Діаметр $25,0 \pm 0,5$
Сімка	Діаметр $33,5 \pm 0,5$
Шістка	Діаметр $42,0 \pm 0,5$
П'ятірка	Діаметр $50,0 \pm 0,5$
Четвірка	Діаметр $58,0 \pm 0,5$
Трійка	Діаметр $66,5 \pm 0,5$
Двійка	Діаметр $75,0 \pm 0,5$
Одиниця	Діаметр $83,5 \pm 0,5$
Габаритна лінія	Товщина $0,2 - 0,5$



Додаток 9  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 5 глави 3 розділу XII)

Мішень msac-2

msac-2



\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Повних років \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Вибито \_\_\_\_\_

Команда \_\_\_\_\_

Підпис \_\_\_\_\_

## Розміри елементів мішені msac-2

Елементи мішеней	Розмір (мм)
Бланк мішені	Мінімальний розмір 200x190
Чорне яблуко мішені	Діаметр чорного круга за габаритом $61,5 \pm 0,5$
Десятка внутрішня	Діаметр $7,5 \pm 0,5$
Десятка	Діаметр $15,0 \pm 0,5$
Дев'ятка	Діаметр $30,5 \pm 0,5$
Вісімка	Діаметр $46,0 \pm 0,5$
Сімка	Діаметр $61,5 \pm 0,5$
Шістка	Діаметр $77,0 \pm 0,5$
П'ятірка	Діаметр $92,5 \pm 0,5$
Четвірка	Діаметр $108,0 \pm 0,5$
Трійка	Діаметр $123,5 \pm 0,5$
Двійка	Діаметр $138,0 \pm 0,5$
Одиниця	Діаметр $153,5 \pm 0,5$
Габаритна лінія	Товщина $0,2 - 0,5$

Додаток 10

до Правил спортивних змагань

з військово-спортивних багатоборств

(пункт 1 глави 5 розділу XIII)

Таблиця підрахунку балів з дисципліни "Бойове двоборство"

Зайняте місце	Назва змагань		
	Чемпіонати України, Кубок України, всеукраїнські змагання	Чемпіонати областей, міст Києва та Севастополя	Чемпіонати міст, районів
1	2	3	4
<b>1. Розділ змагань "Всестильовий бій"</b>			
1	650	600	550
2	600	550	500
3	550	500	450
4	500	450	400
5	450	400	350
6	400	350	300
7	350	300	250
8	300	250	200
9	250	200	150
10	200	150	100
11	150	100	50
12	100	50	30
13	50	30	20
14	30	20	10
15	20	10	0
<b>2. Розділ змагань "Стрільба"</b>			
1	600	550	500
2	550	500	450

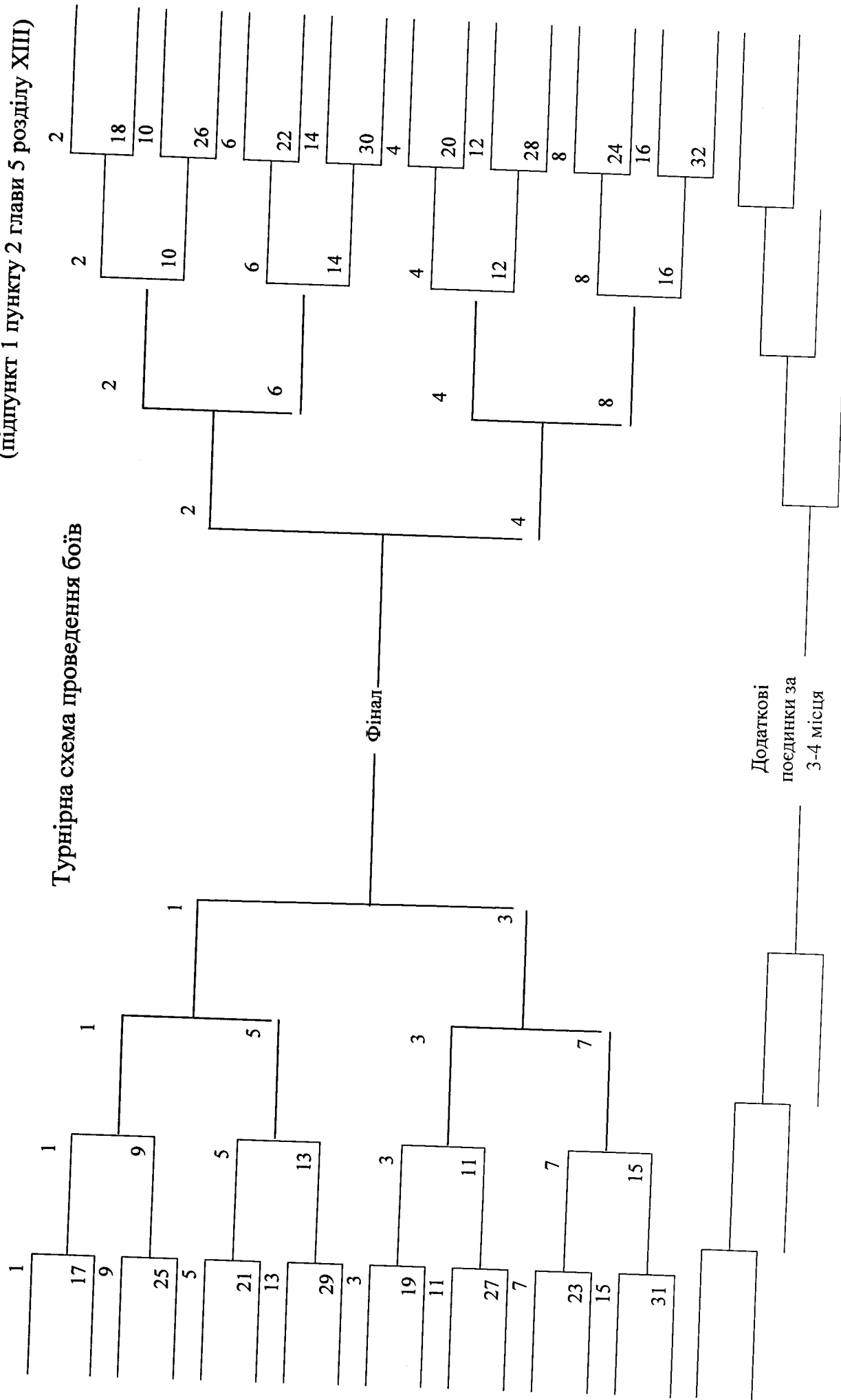
1	2	3	4
3	500	450	400
4	450	400	350
5	400	350	300
6	350	300	250
7	300	250	200
8	250	200	150
9	200	150	100
10	150	100	50
11	100	50	30
12	50	30	20
13	30	20	10
14	20	10	0
15	10	0	0

Додаток 11

до Правил спортивних змагань

з військово-спортивних багатоборств

(підпункт 1 пункту 2 глави 5 розділу XIII)



Таблиця складання пар за коловою системою

Кількість учасників (команд)	Кола змагань								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
3	1-3 2-0	1-0 3-2	1-2 0-3						
4	1-3 2-4	1-4 3-2	1-2 4-3						
5	1-3 2-4 0-5	1-4 3-5 2-0	1-5 4-0 3-2	1-0 5-2 4-3	1-2 0-3 5-4				
6	1-3 2-4 6-5	1-4 3-5 2-6	1-5 4-6 3-2	1-6 5-2 4-3	1-2 6-3 5-4				

### Рекомендації щодо проведення жеребкування у версіях Б-1, Б-2, Б-3, Б-4

1. Жеребкування проводиться так, щоб унеможливити зустріч найбільш кваліфікованих спортсменів у першому колі змагань, а також за можливості відстрочити зустріч у поединку представників однієї команди та найбільш рейтингових спортсменів.

2. Порядкові номери учасникам змагань, зазначені у турнірній схемі проведення боїв, а також таблиці складання пар за коловою системою, надаються за умови дотримання такого алгоритму жеребкування:

1) спочатку у ваговій та віковій категоріях, в яких здійснюється жеребкування, у довільному порядку кожній команді надається умовний порядковий номер;

2) далі з кожної із команд відбираються спортсмени найвищої спортивної кваліфікації, яким надаються порядкові номери з початку натурального ряду в порядку збільшення умовного номера команди. Ці порядкові номери є остаточними й визначають місце спортсмена в турнірній схемі проведення боїв або таблиці складання пар за коловою системою. Потім так само з кожної команди здійснюється відбір спортсменів з рівнем кваліфікації, нижчим на одну

ступінь. Цим спортсменам надаються остаточні порядкові номери шляхом продовження початого раніше (при наданні порядкових номерів спортсменам попередньої вищої кваліфікації) натурального ряду також в порядку зростання умовних номерів команд. Після цього процедура з пониженням рівня кваліфікації на один ступінь при відборі учасників повторюється до закінчення всього списку учасників вікової та вагової категорій, в яких здійснюється жеребкування.

При наявності в певній команді декількох спортсменів однієї і тієї самої кваліфікації присвоєння порядкових номерів спортсменам для цієї команди може бути довільним.

### **Порядок проведення поєдинків за 3, 4 місця**

1. Турнірна схема проведення боїв передбачає завершення участі спортсмена у розділі змагань, за якими проводяться поєдинки, після його першої поразки, за винятком поразки фіналіста.

2. Додаткові поєдинки за 3 та 4 місця проводяться після визначення фіналістів. Спочатку проводяться поєдинки між учасниками змагань, що програли певному фіналісту у першому та другому колах змагань, після чого переможець у цьому поєдинку змагається з учасником, що програв фіналісту у третьому колі, якщо такий проводився, і так далі, доки серед переможців у додаткових поєдинках не залишаться два претенденти на 3 та 4 місця, що програли різним фіналістам. За результатом поєдинку між ними і визначаються 3 та 4 місця за розділом змагань "Всестильовий бій". Учасник змагань, що програє поєдинок у додаткових поєдинках за 3 та 4 місця, остаточно завершує свій виступ у розділі змагань, за якими проводяться поєдинки.

Додаток 12

до Правил спортивних змагань

з військово-спортивних багатоборств

(пункт 2 глави 1 розділу XV)

ІМЕННА ЗАЯВКА

На участь у \_\_\_\_\_  
(назва змагань)

від команди \_\_\_\_\_  
(загальноосвітнього навчального закладу, району, міста, області)

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові учасника (повністю)	Дата народження (число, місяць, рік)	Розряд	Допуск лікаря (дата, підпис)
1	2	3	4	5
1				
2				
3				

Усі вищезазначені учасники змагань пройшли необхідну спортивну підготовку та за станом здоров'я допущені до участі у змаганнях.

Керівник структурного підрозділу з питань фізичної культури та спорту відповідної місцевої державної адміністрації або органу місцевого самоврядування

М.П.

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Представник команди

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

Всього допущено до змагань \_\_\_\_\_ осіб.

Лікар

\_\_\_\_\_ (підпис)

\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)





Додаток 13  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 2 глави 4 розділу XV)

ПРОТЕСТ

\_\_\_\_\_ (дата, час подання протесту) \_\_\_\_\_ (найменування змагання)

\_\_\_\_\_ (представник команди)  
Команда \_\_\_\_\_ (назва команди)

Стислий зміст порушення з посиланням на пункти Правил спортивних змагань з військово-спортивних багатоборств або Положення	Прийняте рішення (підстава)
1	2

\_\_\_\_\_ (дата, час прийняття протесту, підпис)

Рішення головної суддівської колегії змагань \_\_\_\_\_

Члени головної суддівської колегії:

_____ (посада)	_____ (підпис)	_____ (прізвище, ініціали)
_____ (посада)	_____ (підпис)	_____ (прізвище, ініціали)
_____ (посада)	_____ (підпис)	_____ (прізвище, ініціали)

Головний суддя змагань \_\_\_\_\_

" \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ р.

З рішенням головної суддівської колегії змагань ознайомлений

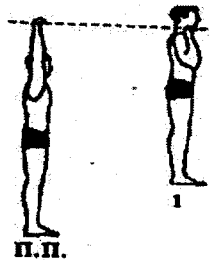
\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали) \_\_\_\_\_ (підпис) \_\_\_\_\_ (дата)



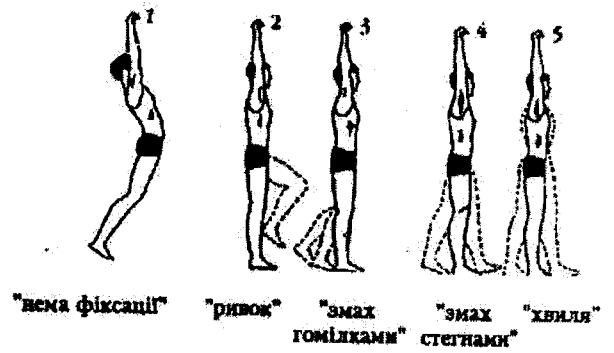
Додаток 14  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 9 глави 1 розділу XVIII)

Схема виконання підтягувань

Правильно

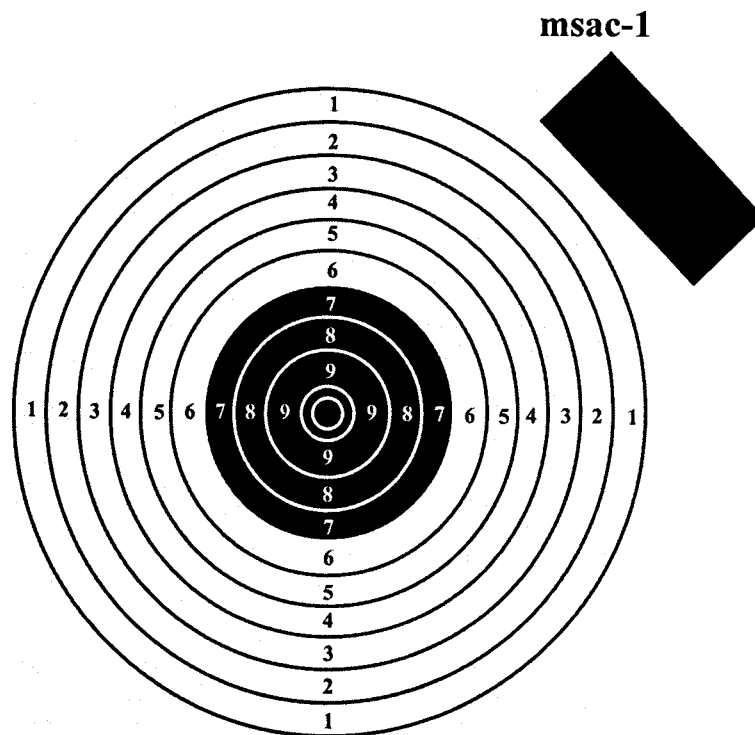


Помилки



Додаток 15  
до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 3 глави 5 розділу XVIII)

Мішень msac-1 пробна



\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)      Повних років \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_      Вибито \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_      Підпис \_\_\_\_\_  
Команда \_\_\_\_\_

## Розміри елементів мішені msac-1 пробна

Елементи мішеней	Розмір (мм)
Бланк мішені	Мінімальний розмір 100x150
Чорне яблуко мішені	Діаметр чорного круга за габаритом $33,5 \pm 0,5$
Десятка внутрішня	Діаметр $4,0 \pm 0,5$
Десятка	Діаметр $7,0 \pm 0,5$
Дев'ятка	Діаметр $16,5 \pm 0,5$
Вісімка	Діаметр $25,0 \pm 0,5$
Сімка	Діаметр $33,5 \pm 0,5$
Шістка	Діаметр $42,0 \pm 0,5$
П'ятірка	Діаметр $50,0 \pm 0,5$
Четвірка	Діаметр $58,0 \pm 0,5$
Трійка	Діаметр $66,5 \pm 0,5$
Двійка	Діаметр $75,0 \pm 0,5$
Одиниця	Діаметр $83,5 \pm 0,5$
Габаритна лінія	Товщина $0,2 - 0,5$

Додаток 16

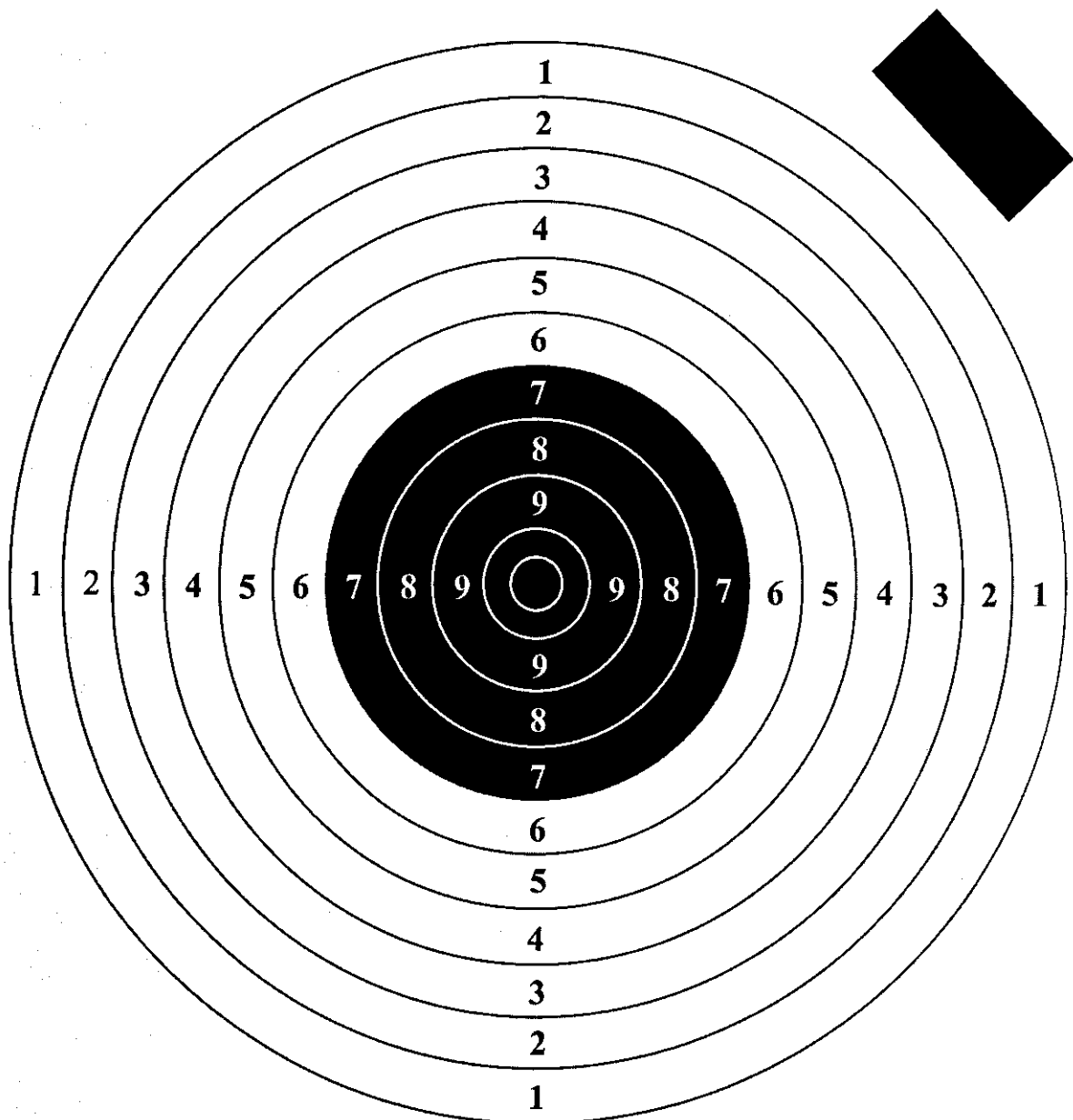
до Правил спортивних змагань

з військово-спортивних багатоборств

(пункт 4 глави 5 розділу XVIII)

Мішень msac-2 пробна

msac-2



\_\_\_\_\_ (прізвище, ініціали)

\_\_\_\_\_

Команда \_\_\_\_\_

Повних років \_\_\_\_\_

Вибито \_\_\_\_\_

Підпис \_\_\_\_\_

## Розміри елементів мішені msac-2

Елементи мішеней	Розмір (мм)
Бланк мішені	Мінімальний розмір 200x190
Чорне яблуко мішені	Діаметр чорного круга за габаритом $61,5 \pm 0,5$
Десятка внутрішня	Діаметр $7,5 \pm 0,5$
Десятка	Діаметр $15,0 \pm 0,5$
Дев'ятка	Діаметр $30,5 \pm 0,5$
Вісімка	Діаметр $46,0 \pm 0,5$
Сімка	Діаметр $61,5 \pm 0,5$
Шістка	Діаметр $77,0 \pm 0,5$
П'ятірка	Діаметр $92,5 \pm 0,5$
Четвірка	Діаметр $108,0 \pm 0,5$
Трійка	Діаметр $123,5 \pm 0,5$
Двійка	Діаметр $138,0 \pm 0,5$
Одиниця	Діаметр $153,5 \pm 0,5$
Габаритна лінія	Товщина $0,2 - 0,5$

## Додаток 17

до Правил спортивних змагань  
з військово-спортивних багатоборств  
(пункт 1 розділу XIX)

### Таблиці оцінки результатів

#### 1. Підтягування на перекладині

За 32 рази підтягування надається 1000 очок.

За підтягування від 32 разів і більше надається 40 очок за кожне додаткове підтягування, що більше за 32 рази.

За підтягування від 32 разів до 18 разів від суми в 1000 очок віднімається 30 очок за кожне підтягування, що бракує до 32 разів.

За підтягування від 17 разів і менше від суми в 580 очок додатково знімається 25 очок за кожне підтягування, що бракує до 18 разів.

Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки	Таблиця 1	
Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки	Разів	Очки
60	2120	50	1720	40	1320	30	940	20	640	10	380
59	2080	49	1680	39	1280	29	910	19	610	9	355
58	2040	48	1640	38	1240	28	880	18	580	8	330
57	2000	47	1600	37	1200	27	850	17	555	7	305
56	1960	46	1560	36	1160	26	820	16	530	6	280
55	1920	45	1520	35	1120	25	790	15	505	5	255
54	1880	44	1480	34	1080	24	760	14	480	4	230
53	1840	43	1440	33	1040	23	730	13	455	3	205
52	1800	42	1400	32	1000	22	700	12	430	2	180
51	1760	41	1360	31	970	21	670	11	405	1	155

#### 2. Смуга перешкод (загальноконтрольна вправа, дистанція 400 м)

За подолання смуги перешкод за 1 хв 40,0 с надається 1000 очок.

За подолання смуги перешкод швидше ніж за 1 хв 40,0 с до суми в 1000 очок додатково надається 3 очки за кожну 0,1 с.

За подолання смуги перешкод за час від 1 хв 40,0 с до 2 хв 10,0 с від суми в 1000 очок віднімається 2 очки за кожну 0,1 с, що перевищує 1 хв 40,0 с.

За подолання смуги перешкод за час гірше ніж 2 хв 10,0 с від суми в 400 очок віднімається 1 очко за кожну 0,1 с, що перевищує 2 хв 10,0 с.

Таблиця 2

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
01:30,0	1300	01:34,0	1180	01:38,0	1060	01:42,0	960	01:46,0	880
01:30,1	1297	01:34,1	1177	01:38,1	1057	01:42,1	958	01:46,1	878
01:30,2	1294	01:34,2	1174	01:38,2	1054	01:42,2	956	01:46,2	876
01:30,3	1291	01:34,3	1171	01:38,3	1051	01:42,3	954	01:46,3	874
01:30,4	1288	01:34,4	1168	01:38,4	1048	01:42,4	952	01:46,4	872
01:30,5	1285	01:34,5	1165	01:38,5	1045	01:42,5	950	01:46,5	870
01:30,6	1282	01:34,6	1162	01:38,6	1042	01:42,6	948	01:46,6	868
01:30,7	1279	01:34,7	1159	01:38,7	1039	01:42,7	946	01:46,7	866
01:30,8	1276	01:34,8	1156	01:38,8	1036	01:42,8	944	01:46,8	864
01:30,9	1273	01:34,9	1153	01:38,9	1033	01:42,9	942	01:46,9	862
01:31,0	1270	01:35,0	1150	01:39,0	1030	01:43,0	940	01:47,0	860
01:31,1	1267	01:35,1	1147	01:39,1	1027	01:43,1	938	01:47,1	858
01:31,2	1264	01:35,2	1144	01:39,2	1024	01:43,2	936	01:47,2	856
01:31,3	1261	01:35,3	1141	01:39,3	1021	01:43,3	934	01:47,3	854
01:31,4	1258	01:35,4	1138	01:39,4	1018	01:43,4	932	01:47,4	852
01:31,5	1255	01:35,5	1135	01:39,5	1015	01:43,5	930	01:47,5	850
01:31,6	1252	01:35,6	1132	01:39,6	1012	01:43,6	928	01:47,6	848
01:31,7	1249	01:35,7	1129	01:39,7	1009	01:43,7	926	01:47,7	846
01:31,8	1246	01:35,8	1126	01:39,8	1006	01:43,8	924	01:47,8	844
01:31,9	1243	01:35,9	1123	01:39,9	1003	01:43,9	922	01:47,9	842
01:32,0	1240	01:36,0	1120	01:40,0	1000	01:44,0	920	01:48,0	840
01:32,1	1237	01:36,1	1117	01:40,1	998	01:44,1	918	01:48,1	838
01:32,2	1234	01:36,2	1114	01:40,2	996	01:44,2	916	01:48,2	836
01:32,3	1231	01:36,3	1111	01:40,3	994	01:44,3	914	01:48,3	834
01:32,4	1228	01:36,4	1108	01:40,4	992	01:44,4	912	01:48,4	832
01:32,5	1225	01:36,5	1105	01:40,5	990	01:44,5	910	01:48,5	830
01:32,6	1222	01:36,6	1102	01:40,6	988	01:44,6	908	01:48,6	828
01:32,7	1219	01:36,7	1099	01:40,7	986	01:44,7	906	01:48,7	826
01:32,8	1216	01:36,8	1096	01:40,8	984	01:44,8	904	01:48,8	824
01:32,9	1213	01:36,9	1093	01:40,9	982	01:44,9	902	01:48,9	822
01:33,0	1210	01:37,0	1090	01:41,0	980	01:45,0	900	01:49,0	820
01:33,1	1207	01:37,1	1087	01:41,1	978	01:45,1	898	01:49,1	818
01:33,2	1204	01:37,2	1084	01:41,2	976	01:45,2	896	01:49,2	816
01:33,3	1201	01:37,3	1081	01:41,3	974	01:45,3	894	01:49,3	814
01:33,4	1198	01:37,4	1078	01:41,4	972	01:45,4	892	01:49,4	812
01:33,5	1195	01:37,5	1075	01:41,5	970	01:45,5	890	01:49,5	810
01:33,6	1192	01:37,6	1072	01:41,6	968	01:45,6	888	01:49,6	808
01:33,7	1189	01:37,7	1069	01:41,7	966	01:45,7	886	01:49,7	806
01:33,8	1186	01:37,8	1066	01:41,8	964	01:45,8	884	01:49,8	804
01:33,9	1183	01:37,9	1063	01:41,9	962	01:45,9	882	01:49,9	802



Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
01:50,0	800	01:54,0	720	01:58,0	640	02:02,0	560	02:06,0	480
01:50,1	798	01:54,1	718	01:58,1	638	02:02,1	558	02:06,1	478
01:50,2	796	01:54,2	716	01:58,2	636	02:02,2	556	02:06,2	476
01:50,3	794	01:54,3	714	01:58,3	634	02:02,3	554	02:06,3	474
01:50,4	792	01:54,4	712	01:58,4	632	02:02,4	552	02:06,4	472
01:50,5	790	01:54,5	710	01:58,5	630	02:02,5	550	02:06,5	470
01:50,6	788	01:54,6	708	01:58,6	628	02:02,6	548	02:06,6	468
01:50,7	786	01:54,7	706	01:58,7	626	02:02,7	546	02:06,7	466
01:50,8	784	01:54,8	704	01:58,8	624	02:02,8	544	02:06,8	464
01:50,9	782	01:54,9	702	01:58,9	622	02:02,9	542	02:06,9	462
01:51,0	780	01:55,0	700	01:59,0	620	02:03,0	540	02:07,0	460
01:51,1	778	01:55,1	698	01:59,1	618	02:03,1	538	02:07,1	458
01:51,2	776	01:55,2	696	01:59,2	616	02:03,2	536	02:07,2	456
01:51,3	774	01:55,3	694	01:59,3	614	02:03,3	534	02:07,3	454
01:51,4	772	01:55,4	692	01:59,4	612	02:03,4	532	02:07,4	452
01:51,5	770	01:55,5	690	01:59,5	610	02:03,5	530	02:07,5	450
01:51,6	768	01:55,6	688	01:59,6	608	02:03,6	528	02:07,6	448
01:51,7	766	01:55,7	686	01:59,7	606	02:03,7	526	02:07,7	446
01:51,8	764	01:55,8	684	01:59,8	604	02:03,8	524	02:07,8	444
01:51,9	762	01:55,9	682	01:59,9	602	02:03,9	522	02:07,9	442
01:52,0	760	01:56,0	680	02:00,0	600	02:04,0	520	02:08,0	440
01:52,1	758	01:56,1	678	02:00,1	598	02:04,1	518	02:08,1	438
01:52,2	756	01:56,2	676	02:00,2	596	02:04,2	516	02:08,2	436
01:52,3	754	01:56,3	674	02:00,3	594	02:04,3	514	02:08,3	434
01:52,4	752	01:56,4	672	02:00,4	592	02:04,4	512	02:08,4	432
01:52,5	750	01:56,5	670	02:00,5	590	02:04,5	510	02:08,5	430
01:52,6	748	01:56,6	668	02:00,6	588	02:04,6	508	02:08,6	428
01:52,7	746	01:56,7	666	02:00,7	586	02:04,7	506	02:08,7	426
01:52,8	744	01:56,8	664	02:00,8	584	02:04,8	504	02:08,8	424
01:52,9	742	01:56,9	662	02:00,9	582	02:04,9	502	02:08,9	422
01:53,0	740	01:57,0	660	02:01,0	580	02:05,0	500	02:09,0	420
01:53,1	738	01:57,1	658	02:01,1	578	02:05,1	498	02:09,1	418
01:53,2	736	01:57,2	656	02:01,2	576	02:05,2	496	02:09,2	416
01:53,3	734	01:57,3	654	02:01,3	574	02:05,3	494	02:09,3	414
01:53,4	732	01:57,4	652	02:01,4	572	02:05,4	492	02:09,4	412
01:53,5	730	01:57,5	650	02:01,5	570	02:05,5	490	02:09,5	410
01:53,6	728	01:57,6	648	02:01,6	568	02:05,6	488	02:09,6	408
01:53,7	726	01:57,7	646	02:01,7	566	02:05,7	486	02:09,7	406
01:53,8	724	01:57,8	644	02:01,8	564	02:05,8	484	02:09,8	404
01:53,9	722	01:57,9	642	02:01,9	562	02:05,9	482	02:09,9	402

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
02:10,0	400	02:11,0	390	02:12,0	380	02:13,0	370	02:14,0	360
02:10,1	399	02:11,1	389	02:12,1	379	02:13,1	369	02:14,1	359
02:10,2	398	02:11,2	388	02:12,2	378	02:13,2	368	02:14,2	358
02:10,3	397	02:11,3	387	02:12,3	377	02:13,3	367	02:14,3	357
02:10,4	396	02:11,4	386	02:12,4	376	02:13,4	366	02:14,4	356
02:10,5	395	02:11,5	385	02:12,5	375	02:13,5	365	02:14,5	355
02:10,6	394	02:11,6	384	02:12,6	374	02:13,6	364	02:14,6	354
02:10,7	393	02:11,7	383	02:12,7	373	02:13,7	363	02:14,7	353
02:10,8	392	02:11,8	382	02:12,8	372	02:13,8	362	02:14,8	352
02:10,9	391	02:11,9	381	02:12,9	371	02:13,9	361	02:14,9	351

## 3. Біг на 100 м

За подолання дистанції за 11,60 с надається 1000 очок.

За подолання дистанції швидше ніж 11,60 с до суми в 1000 очок додатково надається 7 очок за кожну 0,01 с.

За подолання дистанції за час від 11,60 с до 12,00 с від суми в 1000 очок віднімається 5 очок за кожну 0,01 с, що перевищує 11,60 с.

За подолання дистанції за час від 12,00 с до 13,00 с від суми в 800 очок віднімається 3 очки за кожну 0,01 с, що перевищує 12,00 с.

За подолання дистанції за час від 13,00 с до 13,50 с від суми в 500 очок віднімається 2 очки за кожну 0,01 с, що перевищує 13,00 с.

За подолання дистанції за час гірше ніж 13,50 с від суми в 400 очок віднімається 1 очко за кожну 0,1 с, що перевищує 13,50 с.

Таблиця 3

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
11,00	1420	11,15	1315	11,30	1210	11,45	1105	11,60	1000	11,75	925
11,01	1413	11,16	1308	11,31	1203	11,46	1098	11,61	995	11,76	920
11,02	1406	11,17	1301	11,32	1196	11,47	1091	11,62	990	11,77	915
11,03	1399	11,18	1294	11,33	1189	11,48	1084	11,63	985	11,78	910
11,04	1392	11,19	1287	11,34	1182	11,49	1077	11,64	980	11,79	905
11,05	1385	11,20	1280	11,35	1175	11,50	1070	11,65	975	11,80	900
11,06	1378	11,21	1273	11,36	1168	11,51	1063	11,66	970	11,81	895
11,07	1371	11,22	1266	11,37	1161	11,52	1056	11,67	965	11,82	890
11,08	1364	11,23	1259	11,38	1154	11,53	1049	11,68	960	11,83	885
11,09	1357	11,24	1252	11,39	1147	11,54	1042	11,69	955	11,84	880
11,10	1350	11,25	1245	11,40	1140	11,55	1035	11,70	950	11,85	875
11,11	1343	11,26	1238	11,41	1133	11,56	1028	11,71	945	11,86	870
11,12	1336	11,27	1231	11,42	1126	11,57	1021	11,72	940	11,87	865
11,13	1329	11,28	1224	11,43	1119	11,58	1014	11,73	935	11,88	860
11,14	1322	11,29	1217	11,44	1112	11,59	1007	11,74	930	11,89	855

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
11,90	850	12,30	710	12,70	590	13,10	480	13,50	400	13,90	360
11,91	845	12,31	707	12,71	587	13,11	478	13,51	399	13,91	359
11,92	840	12,32	704	12,72	584	13,12	476	13,52	398	13,92	358
11,93	835	12,33	701	12,73	581	13,13	474	13,53	397	13,93	357
11,94	830	12,34	698	12,74	578	13,14	472	13,54	396	13,94	356
11,95	825	12,35	695	12,75	575	13,15	470	13,55	395	13,95	355
11,96	820	12,36	692	12,76	572	13,16	468	13,56	394	13,96	354
11,97	815	12,37	689	12,77	569	13,17	466	13,57	393	13,97	353
11,98	810	12,38	686	12,78	566	13,18	464	13,58	392	13,98	352
11,99	805	12,39	683	12,79	563	13,19	462	13,59	391	13,99	351
12,00	800	12,40	680	12,80	560	13,20	460	13,60	390	14,00	350
12,01	797	12,41	677	12,81	557	13,21	458	13,61	389	14,01	349
12,02	794	12,42	674	12,82	554	13,22	456	13,62	388	14,02	348
12,03	791	12,43	671	12,83	551	13,23	454	13,63	387	14,03	347
12,04	788	12,44	668	12,84	548	13,24	452	13,64	386	14,04	346
12,05	785	12,45	665	12,85	545	13,25	450	13,65	385	14,05	345
12,06	782	12,46	662	12,86	542	13,26	448	13,66	384	14,06	344
12,07	779	12,47	659	12,87	539	13,27	446	13,67	383	14,07	343
12,08	776	12,48	656	12,88	536	13,28	444	13,68	382	14,08	342
12,09	773	12,49	653	12,89	533	13,29	442	13,69	381	14,09	341
12,10	770	12,50	650	12,90	530	13,30	440	13,70	380	14,10	340
12,11	767	12,51	647	12,91	527	13,31	438	13,71	379	14,11	339
12,12	764	12,52	644	12,92	524	13,32	436	13,72	378	14,12	338
12,13	761	12,53	641	12,93	521	13,33	434	13,73	377	14,13	337
12,14	758	12,54	638	12,94	518	13,34	432	13,74	376	14,14	336
12,15	755	12,55	635	12,95	515	13,35	430	13,75	375	14,15	335
12,16	752	12,56	632	12,96	512	13,36	428	13,76	374	14,16	334
12,17	749	12,57	629	12,97	509	13,37	426	13,77	373	14,17	333
12,18	746	12,58	626	12,98	506	13,38	424	13,78	372	14,18	332
12,19	743	12,59	623	12,99	503	13,39	422	13,79	371	14,19	331
12,20	740	12,60	620	13,00	500	13,40	420	13,80	370	14,20	330
12,21	737	12,61	617	13,01	498	13,41	418	13,81	369	14,21	329
12,22	734	12,62	614	13,02	496	13,42	416	13,82	368	14,22	328
12,23	731	12,63	611	13,03	494	13,43	414	13,83	367	14,23	327
12,24	728	12,64	608	13,04	492	13,44	412	13,84	366	14,24	326
12,25	725	12,65	605	13,05	490	13,45	410	13,85	365	14,25	325
12,26	722	12,66	602	13,06	488	13,46	408	13,86	364	14,26	324
12,27	719	12,67	599	13,07	486	13,47	406	13,87	363	14,27	323
12,28	716	12,68	596	13,08	484	13,48	404	13,88	362	14,28	322
12,29	713	12,69	593	13,09	482	13,49	402	13,89	361	14,29	321

## 4. Біг на 3000 м

За подолання дистанції за 9 хв 30 с надається 1000 очок.

За подолання дистанції швидше ніж 9 хв 30 с до суми в 1000 очок додатково надається 7 очок за кожну 1 с.

За подолання дистанції за час від 9 хв 30 с до 10 хв 00 с від суми в 1000 очок віднімається 5 очок за кожну 1 с, що перевищує 9 хв 30 с.

За подолання дистанції за час від 10 хв 00 с до 11 хв 00 с від суми в 850 очок віднімається 4 очки за кожну 1 с, що перевищує 10 хв 00 с.

За подолання дистанції за час від 11 хв 00 с до 12 хв 00 с від суми в 610 очок віднімається 3 очки за кожну 1 с, що перевищує 11 хв 00 с.

За подолання дистанції за час від 12 хв 00 с до 13 хв 00 с від суми в 430 очок віднімається 2 очки за кожну 1 с, що перевищує 12 хв 00 с.

За подолання дистанції за час гірше ніж 13 хв 00 с від суми в 310 очок віднімається 1 очко за кожну 1 с, що перевищує 13 хв 00 с.

Таблиця 4

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
08:30	1420	08:56	1238	09:22	1056	09:48	910	10:14	794	10:40	690
08:31	1413	08:57	1231	09:23	1049	09:49	905	10:15	790	10:41	686
08:32	1406	08:58	1224	09:24	1042	09:50	900	10:16	786	10:42	682
08:33	1399	08:59	1217	09:25	1035	09:51	895	10:17	782	10:43	678
08:34	1392	09:00	1210	09:26	1028	09:52	890	10:18	778	10:44	674
08:35	1385	09:01	1203	09:27	1021	09:53	885	10:19	774	10:45	670
08:36	1378	09:02	1196	09:28	1014	09:54	880	10:20	770	10:46	666
08:37	1371	09:03	1189	09:29	1007	09:55	875	10:21	766	10:47	662
08:38	1364	09:04	1182	09:30	1000	09:56	870	10:22	762	10:48	658
08:39	1357	09:05	1175	09:31	995	09:57	865	10:23	758	10:49	654
08:40	1350	09:06	1168	09:32	990	09:58	860	10:24	754	10:50	650
08:41	1343	09:07	1161	09:33	985	09:59	855	10:25	750	10:51	646
08:42	1336	09:08	1154	09:34	980	10:00	850	10:26	746	10:52	642
08:43	1329	09:09	1147	09:35	975	10:01	846	10:27	742	10:53	638
08:44	1322	09:10	1140	09:36	970	10:02	842	10:28	738	10:54	634
08:45	1315	09:11	1133	09:37	965	10:03	838	10:29	734	10:55	630
08:46	1308	09:12	1126	09:38	960	10:04	834	10:30	730	10:56	626
08:47	1301	09:13	1119	09:39	955	10:05	830	10:31	726	10:57	622
08:48	1294	09:14	1112	09:40	950	10:06	826	10:32	722	10:58	618
08:49	1287	09:15	1105	09:41	945	10:07	822	10:33	718	10:59	614
08:50	1280	09:16	1098	09:42	940	10:08	818	10:34	714	11:00	610
08:51	1273	09:17	1091	09:43	935	10:09	814	10:35	710	11:01	607
08:52	1266	09:18	1084	09:44	930	10:10	810	10:36	706	11:02	604
08:53	1259	09:19	1077	09:45	925	10:11	806	10:37	702	11:03	601
08:54	1252	09:20	1070	09:46	920	10:12	802	10:38	698	11:04	598
08:55	1245	09:21	1063	09:47	915	10:13	798	10:39	694	11:05	595

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
11:06	592	11:26	532	11:46	472	12:06	418	12:26	378	12:46	338
11:07	589	11:27	529	11:47	469	12:07	416	12:27	376	12:47	336
11:08	586	11:28	526	11:48	466	12:08	414	12:28	374	12:48	334
11:09	583	11:29	523	11:49	463	12:09	412	12:29	372	12:49	332
11:10	580	11:30	520	11:50	460	12:10	410	12:30	370	12:50	330
11:11	577	11:31	517	11:51	457	12:11	408	12:31	368	12:51	328
11:12	574	11:32	514	11:52	454	12:12	406	12:32	366	12:52	326
11:13	571	11:33	511	11:53	451	12:13	404	12:33	364	12:53	324
11:14	568	11:34	508	11:54	448	12:14	402	12:34	362	12:54	322
11:15	565	11:35	505	11:55	445	12:15	400	12:35	360	12:55	320
11:16	562	11:36	502	11:56	442	12:16	398	12:36	358	12:56	318
11:17	559	11:37	499	11:57	439	12:17	396	12:37	356	12:57	316
11:18	556	11:38	496	11:58	436	12:18	394	12:38	354	12:58	314
11:19	553	11:39	493	11:59	433	12:19	392	12:39	352	12:59	312
11:20	550	11:40	490	12:00	430	12:20	390	12:40	350	13:00	310
11:21	547	11:41	487	12:01	428	12:21	388	12:41	348	13:01	309
11:22	544	11:42	484	12:02	426	12:22	386	12:42	346	13:02	308
11:23	541	11:43	481	12:03	424	12:23	384	12:43	344	13:03	307
11:24	538	11:44	478	12:04	422	12:24	382	12:44	342	13:04	306
11:25	535	11:45	475	12:05	420	12:25	380	12:45	340	13:05	305

## 5. Плавання на 50 м

За подолання дистанції за 31,5 с надається 1000 очок.

За подолання дистанції швидше ніж 31,5 с до суми в 1000 очок додатково надається 2,4 очка за кожну 0,1 с.

За подолання дистанції за час гірше ніж 31,5 с від суми в 1000 очок віднімається 2,4 очка за кожну 0,1 с, що перевищує 31,5 с.

Таблиця 5

Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки	Час	Очки
25,0	1156	26,0	1132	27,0	1108	28,0	1084	29,0	1060	30,0	1036
25,1	1153,6	26,1	1129,6	27,1	1105,6	28,1	1081,6	29,1	1057,6	30,1	1033,6
25,2	1151,2	26,2	1127,2	27,2	1103,2	28,2	1079,2	29,2	1055,2	30,2	1031,2
25,3	1148,8	26,3	1124,8	27,3	1100,8	28,3	1076,8	29,3	1052,8	30,3	1028,8
25,4	1146,4	26,4	1122,4	27,4	1098,4	28,4	1074,4	29,4	1050,4	30,4	1026,4
25,5	1144	26,5	1120	27,5	1096	28,5	1072	29,5	1048	30,5	1024
25,6	1141,6	26,6	1117,6	27,6	1093,6	28,6	1069,6	29,6	1045,6	30,6	1021,6
25,7	1139,2	26,7	1115,2	27,7	1091,2	28,7	1067,2	29,7	1043,2	30,7	1019,2
25,8	1136,8	26,8	1112,8	27,8	1088,8	28,8	1064,8	29,8	1040,8	30,8	1016,8
25,9	1134,4	26,9	1110,4	27,9	1086,4	28,9	1062,4	29,9	1038,4	30,9	1014,4

31,0	1012	34,2	935,2	37,4	858,4	40,6	781,6	43,8	704,8	47,0	628
31,1	1009,6	34,3	932,8	37,5	856	40,7	779,2	43,9	702,4	47,1	625,6
31,2	1007,2	34,4	930,4	37,6	853,6	40,8	776,8	44,0	700	47,2	623,2
31,3	1004,8	34,5	928	37,7	851,2	40,9	774,4	44,1	697,6	47,3	620,8
31,4	1002,4	34,6	925,6	37,8	848,8	41,0	772	44,2	695,2	47,4	618,4
31,5	1000	34,7	923,2	37,9	846,4	41,1	769,6	44,3	692,8	47,5	616
31,6	997,6	34,8	920,8	38,0	844	41,2	767,2	44,4	690,4	47,6	613,6
31,7	995,2	34,9	918,4	38,1	841,6	41,3	764,8	44,5	688	47,7	611,2
31,8	992,8	35,0	916	38,2	839,2	41,4	762,4	44,6	685,6	47,8	608,8
31,9	990,4	35,1	913,6	38,3	836,8	41,5	760	44,7	683,2	47,9	606,4
32,0	988	35,2	911,2	38,4	834,4	41,6	757,6	44,8	680,8	48,0	604
32,1	985,6	35,3	908,8	38,5	832	41,7	755,2	44,9	678,4	48,1	601,6
32,2	983,2	35,4	906,4	38,6	829,6	41,8	752,8	45,0	676	48,2	599,2
32,3	980,8	35,5	904	38,7	827,2	41,9	750,4	45,1	673,6	48,3	596,8
32,4	978,4	35,6	901,6	38,8	824,8	42,0	748	45,2	671,2	48,4	594,4
32,5	976	35,7	899,2	38,9	822,4	42,1	745,6	45,3	668,8	48,5	592
32,6	973,6	35,8	896,8	39,0	820	42,2	743,2	45,4	666,4	48,6	589,6
32,7	971,2	35,9	894,4	39,1	817,6	42,3	740,8	45,5	664	48,7	587,2
32,8	968,8	36,0	892	39,2	815,2	42,4	738,4	45,6	661,6	48,8	584,8
32,9	966,4	36,1	889,6	39,3	812,8	42,5	736	45,7	659,2	48,9	582,4
33,0	964	36,2	887,2	39,4	810,4	42,6	733,6	45,8	656,8	49,0	580
33,1	961,6	36,3	884,8	39,5	808	42,7	731,2	45,9	654,4	49,1	577,6
33,2	959,2	36,4	882,4	39,6	805,6	42,8	728,8	46,0	652	49,2	575,2
33,3	956,8	36,5	880	39,7	803,2	42,9	726,4	46,1	649,6	49,3	572,8
33,4	954,4	36,6	877,6	39,8	800,8	43,0	724	46,2	647,2	49,4	570,4
33,5	952	36,7	875,2	39,9	798,4	43,1	721,6	46,3	644,8	49,5	568
33,6	949,6	36,8	872,8	40,0	796	43,2	719,2	46,4	642,4	49,6	565,6
33,7	947,2	36,9	870,4	40,1	793,6	43,3	716,8	46,5	640	49,7	563,2
33,8	944,8	37,0	868	40,2	791,2	43,4	714,4	46,6	637,6	49,8	560,8
33,9	942,4	37,1	865,6	40,3	788,8	43,5	712	46,7	635,2	49,9	558,4
34,0	940	37,2	863,2	40,4	786,4	43,6	709,6	46,8	632,8	50,0	556
34,1	937,6	37,3	860,8	40,5	784	43,7	707,2	46,9	630,4	50,1	553,6

#### 6. Метання гранати Ф-1

За метання гранати на відстань 60 м надається 1000 очок.

За метання гранати на відстань більше ніж 60 м до суми в 1000 очок додатково надається 5 очок за кожні 0,1 м.

За метання гранати на відстань менше ніж 60 м від суми в 1000 очок віднімається 4 очка за кожні 0,1 м.

Таблиця 6

Відстань	Очки	Відстань	Очки	Відстань	Очки	Відстань	Очки	Відстань	Очки
65,0	1250	61,0	1050	57,0	880	53,0	720	49,0	560
64,9	1245	60,9	1045	56,9	876	52,9	716	48,9	556
64,8	1240	60,8	1040	56,8	872	52,8	712	48,8	552
64,7	1235	60,7	1035	56,7	868	52,7	708	48,7	548
64,6	1230	60,6	1030	56,6	864	52,6	704	48,6	544
64,5	1225	60,5	1025	56,5	860	52,5	700	48,5	540
64,4	1220	60,4	1020	56,4	856	52,4	696	48,4	536
64,3	1215	60,3	1015	56,3	852	52,3	692	48,3	532
64,2	1210	60,2	1010	56,2	848	52,2	688	48,2	528
64,1	1205	60,1	1005	56,1	844	52,1	684	48,1	524
64,0	1200	60,0	1000	56,0	840	52,0	680	48,0	520
63,9	1195	59,9	996	55,9	836	51,9	676	47,9	516
63,8	1190	59,8	992	55,8	832	51,8	672	47,8	512
63,7	1185	59,7	988	55,7	828	51,7	668	47,7	508
63,6	1180	59,6	984	55,6	824	51,6	664	47,6	504
63,5	1175	59,5	980	55,5	820	51,5	660	47,5	500
63,4	1170	59,4	976	55,4	816	51,4	656	47,4	496
63,3	1165	59,3	972	55,3	812	51,3	652	47,3	492
63,2	1160	59,2	968	55,2	808	51,2	648	47,2	488
63,1	1155	59,1	964	55,1	804	51,1	644	47,1	484
63,0	1150	59,0	960	55,0	800	51,0	640	47,0	480
62,9	1145	58,9	956	54,9	796	50,9	636	46,9	476
62,8	1140	58,8	952	54,8	792	50,8	632	46,8	472
62,7	1135	58,7	948	54,7	788	50,7	628	46,7	468
62,6	1130	58,6	944	54,6	784	50,6	624	46,6	464
62,5	1125	58,5	940	54,5	780	50,5	620	46,5	460
62,4	1120	58,4	936	54,4	776	50,4	616	46,4	456
62,3	1115	58,3	932	54,3	772	50,3	612	46,3	452
62,2	1110	58,2	928	54,2	768	50,2	608	46,2	448
62,1	1105	58,1	924	54,1	764	50,1	604	46,1	444
62,0	1100	58,0	920	54,0	760	50,0	600	46,0	440
61,9	1095	57,9	916	53,9	756	49,9	596	45,9	436
61,8	1090	57,8	912	53,8	752	49,8	592	45,8	432
61,7	1085	57,7	908	53,7	748	49,7	588	45,7	428
61,6	1080	57,6	904	53,6	744	49,6	584	45,6	424
61,5	1075	57,5	900	53,5	740	49,5	580	45,5	420
61,4	1070	57,4	896	53,4	736	49,4	576	45,4	416
61,3	1065	57,3	892	53,3	732	49,3	572	45,3	412
61,2	1060	57,2	888	53,2	728	49,2	568	45,2	408
61,1	1055	57,1	884	53,1	724	49,1	564	45,1	404

Відстань	Очки	Відстань	Очки	Відстань	Очки	Відстань	Очки	Відстань	Очки
45,0	400	43,0	320	41,0	240	39,0	160	37,0	80
44,9	396	42,9	316	40,9	236	38,9	156	36,9	76
44,8	392	42,8	312	40,8	232	38,8	152	36,8	72
44,7	388	42,7	308	40,7	228	38,7	148	36,7	68
44,6	384	42,6	304	40,6	224	38,6	144	36,6	64
44,5	380	42,5	300	40,5	220	38,5	140	36,5	60
44,4	376	42,4	296	40,4	216	38,4	136	36,4	56
44,3	372	42,3	292	40,3	212	38,3	132	36,3	52
44,2	368	42,2	288	40,2	208	38,2	128	36,2	48
44,1	364	42,1	284	40,1	204	38,1	124	36,1	44
44,0	360	42,0	280	40,0	200	38,0	120	36,0	40
43,9	356	41,9	276	39,9	196	37,9	116	35,9	36
43,8	352	41,8	272	39,8	192	37,8	112	35,8	32
43,7	348	41,7	268	39,7	188	37,7	108	35,7	28
43,6	344	41,6	264	39,6	184	37,6	104	35,6	24
43,5	340	41,5	260	39,5	180	37,5	100	35,5	20
43,4	336	41,4	256	39,4	176	37,4	96	35,4	16
43,3	332	41,3	252	39,3	172	37,3	92	35,3	12
43,2	328	41,2	248	39,2	168	37,2	88	35,2	8
43,1	324	41,1	244	39,1	164	37,1	84	35,1	4

### 7. Стрільба з ПГ, ПП

За результат стрільби у 90 очок надається 1000 підсумкових очок.

За результат стрільби більше ніж 90 очок до суми в 1000 підсумкових очок додатково надається 20 очок за кожне додаткове очко у результаті стрільби.

За результат стрільби менше ніж 90 очок від суми в 1000 підсумкових очок віднімається 15 очок за кожне очко в результаті стрільби, що бракує до результату в 90 очок.

Таблиця 7

Результат стрільби	Очки	Результат стрільби	Очки	Результат стрільби	Очки	Результат стрільби	Очки
100	1200	90	1000	80	850	70	700
99	1180	89	985	79	835	69	685
98	1160	88	970	78	820	68	670
97	1140	87	955	77	805	67	655
96	1120	86	940	76	790	66	640
95	1100	85	925	75	775	65	625
94	1080	84	910	74	760	64	610
93	1060	83	895	73	745	63	595
92	1040	82	880	72	730	62	580
91	1020	81	865	71	715	61	565



Результат стрільби	Очки
60	550
59	535
58	520
57	505
56	490
55	475
54	460
53	445
52	430
51	415

Результат стрільби	Очки
50	400
49	385
48	370
47	355
46	340
45	325
44	310
43	295
42	280
41	265

Результат стрільби	Очки
40	250
39	235
38	220
37	205
36	190
35	175
34	160
33	145
32	130
31	115

Результат стрільби	Очки
30	100
29	85
28	70
27	55
26	40
25	25
24	10

