



МІНІСТЕРСТВО МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ

НАКАЗ

09.07.2018 № 3152

Зареєстровано в Міністерстві
юстиції України
03 серпня 2018 р.
за № 904/32356

Про затвердження Правил спортивних змагань з грепплінгу

Відповідно до частини другої статті 40 Закону України "Про фізичну культуру і спорт", абзацу п'ятого підпункту 17 пункту 4 та пункту 8 Положення про Міністерство молоді та спорту України, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 02 липня 2014 року № 220 (зі змінами), з метою забезпечення належної організації та проведення в Україні всеукраїнських змагань з грепплінгу **НАКАЗУЮ:**

1. Затвердити Правила спортивних змагань з грепплінгу, що додаються.
2. Департаменту фізичної культури та неолімпійських видів спорту забезпечити подання цього наказу в установленому порядку на державну реєстрацію до Міністерства юстиції України.
3. Відділу взаємодії з громадськістю та засобами масової інформації забезпечити оприлюднення цього наказу на офіційному веб-сайті Міністерства молоді та спорту України.
4. Цей наказ набирає чинності з дня його офіційного опублікування.
5. Контроль за виконанням цього наказу покласти на заступника Міністра молоді та спорту України відповідно до розподілу функціональних обов'язків.

**Міністр молоді
та спорту України**

І.О. Жданов

ПОГОДЖЕНО:

Президент Всеукраїнської
федерації грепплінгу України

М.Г. Магдієв

ПРАВИЛА

спортивних змагань з грепплінгу

I. Загальні положення

1. Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з грепплінгу, що проводяться на території України.

2. Ці Правила розроблено та складено з урахуванням вимог Правил Міжнародної федерації боротьби "Об'єднаний світ боротьби" (UWW). Ці Правила є головним документом для організацій, що проводять змагання з грепплінгу на всій території України.

3. Правила змагань з грепплінгу складаються із двох видів програми:

грепплінг;

грепплінг-гі.

II. Особливості проведення змагань

1. Змагання з грепплінгу поділяються на:

особисті;

особисто-командні;

командні;

кваліфікаційні.

2. В особистих змаганнях визначаються лише особисті результати й місця учасників.

3. У командних змаганнях визначаються результати й місця команд.

4. Кількісний склад команди та вагові категорії визначаються Регламентом змагань (далі - Регламент).

5. До участі у командних змаганнях допускаються лише учасники (основні та запасні), подані у заявці.

6. У разі нічиєї проводиться додаткове жеребкування для визначення вагової категорії, в якій проводитиметься додатковий поєдинок. Представник команди може обрати одного спортсмена зі своєї команди для поєдинку з учасником, якого обрали з команди суперників з метою визначення переможців командної першості.

7. Заборонено проводити заміну учасників після оголошення порядку виступу учасників для визначеного кола змагань згідно із заявкою на участь кожної команди.

8. В особисто-командних змаганнях визначаються як особисті, так і командні результати.

9. Особливості проведення змагань у кожному окремому випадку визначаються Регламентом.

III. Системи проведення змагань

1. Змагання можуть проводитися за такими системами:

за системою кола;

з вибуванням після поразки (першої, двох, додаткових поєдинків за третє місце);

змішана.

2. Проведення змагань за системою кола передбачає зустріч кожного(ї) учасника (команди) з кожним(ою) учасником (командою) у визначеній ваговій категорії.

Якщо у змаганнях бере участь велика кількість учасників (команд), дозволяється розподіляти учасників (команди) на підгрупи (додаток 1).

3. За системою з вибуванням після поразки учасник (команда) вибуває зі змагань після одержання встановленої Регламентом кількості поразок або після поразки в додаткових поєдинках за третє місце (додатки 2 - 4).

4. Система проведення змагань має бути зазначена у Регламенті.

IV. Організація змагань

1. Змагання з грепплінгу мають проводитися згідно з цими Правилами та Регламентом.

2. Організатор змагань зобов'язаний:

розробити та затвердити Регламент;

створити організаційний комітет з підготовки та проведення змагань;

сформувати й затвердити головну суддівську колегію;

вирішити питання матеріально-технічного та медичного забезпечення;

організувати розміщення та харчування учасників, представників, суддів, а також роботу транспорту та обслуговуючого персоналу;

підготувати місця проведення змагань.

V. Регламент змагань

1. Регламент є основним документом, яким керуються суддівська колегія та учасники змагань.

2. Регламент не має суперечити цим Правилам.

В інакшому випадку суддівська колегія повинна керуватися цими Правилами.

3. Регламент має бути розісланий:

для районних і міських змагань - не пізніше ніж за один місяць до їх початку;

для зональних, національних змагань - не пізніше ніж за два місяці до їх початку;

для міжнародних змагань - не пізніше ніж за шість місяців до їх початку.

4. Регламент має містити такі розділи:

цілі і завдання заходу;

строки і місце проведення заходу;

організація та керівництво проведення заходу;

учасники заходу;

особливості заходу (змагання особисті, командні, особисто-командні);

програма проведення змагань;

безпека та підготовка місць для проведення заходу;

умови визначення першості та нагородження переможців і призерів;

умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників;

строки та порядок подання заявок на участь у заході;

інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

5. Пункти Регламенту мають бути точними для запобігання різному їх тлумаченню.

6. Зміни і доповнення до Регламенту має право вносити лише організація, яка його затвердила, і не пізніше дати початку жеребкування цих змагань.

VI. Заявки на участь у змаганнях

1. Іменну заявку на участь у змаганнях подає організатор і приймає секретаріат (додаток 5).

2. Заявка має бути підписана керівництвом організації, яка відряджає команду на змагання.

3. Заявка має бути завірена лікарем, печатками медичного закладу, навпроти прізвища кожного спортсмена має бути віза лікаря - "допущений".

4. Перезаявка (додаток 6) подається головному секретареві не пізніше проведення жеребкування.

5. У разі проведення онлайн-реєстрації оригінал заявки подається головному секретарю змагань у день приїзду команди.

VII. Жеребкування

1. Черговість виступів учасників (команд) у змаганнях визначається жеребкуванням. Жеребкування проводить головний секретар змагань.

2. Жеребкування особистих та особисто-командних змагань проводиться у кожній ваговій категорії окремо.

3. У командних змаганнях порядок виступу учасників визначає представник (капітан) команди.

VIII. Протест

1. У разі незгоди з рішенням окремих суддів дозволяється звертатися до суддівської колегії із заявою або протестом через представника своєї команди.

2. До розгляду приймаються протести, які стосуються технічних дій, присудження залікових балів. Протести на зауваження за пасивність і грубу поведінку не приймаються.

3. Заява або протест висловлюється в усній формі безпосередньо під час поєдинку, впродовж десяти секунд після проведення технічної дії. Протести або заяви, подані після закінчення поєдинку (оголошення переможця), до розгляду не приймаються.

4. Представник команди подає протест шляхом викидання губки та піднімає вгору руку, не залишаючи свого місця.

Заступник головного судді зупиняє поєдинок одразу, як тільки це стає можливим (технічні дії, які почалися під час подання протесту, мають бути завершені).

Якщо учасник після запитання судді не згоден з поданим протестом, поєдинок продовжується.

5. Рішення головної суддівської колегії щодо протестів є остаточним і перегляду не підлягає.
6. При розгляді протесту дозволяється використання якісного професійного відеозапису конкретного змагального поєдинку.
7. Протест подається представником. У разі задоволення протесту представник зберігає право подавати протест вдруге під час цього поєдинку. У разі незадоволення протесту представник втрачає право подавати протест під час цього поєдинку, супротивнику присуджуються п'ять балів.

IX. Учасники змагань

1. Вікові групи учасників

1. Змагання з греплінгу проводяться за віковими групами:

діти - хлопчики та дівчата	від 10 до 11 років;
молодші юнаки - юнаки та дівчата	від 12 до 13 років;
юнаки - юнаки та дівчата	від 14 до 15 років;
кадети - юнаки та дівчата	від 16 до 17 років;
юніори - юніори та юніорки	від 18 до 19 років;
дорослі - чоловіки та жінки	від 20 років і старші;
ветерани - чоловіки та жінки	35 років і старші.

2. До змагань в одній віковій групі допускаються учасники одного року народження.

3. Учасник змагань зобов'язаний мати при собі паспорт учасника змагань і документ, що посвідчує особу відповідно до законодавства.

4. Умови допуску учасників до змагань визначаються Регламентом.

5. Кожен учасник допускається до змагань тільки в одній ваговій категорії, що відповідає його вазі в момент офіційного зважування.

2. Вагові категорії

1. Учасники змагань розподіляються на вагові категорії:

1) діти:

хлопці та дівчата: 24 - 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 67 кг;

2) молодші юнаки:

хлопці та дівчата: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 72+ кг;

3) юнаки:

хлопці: 29 - 32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 73+ кг;

дівчата: 28 - 30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 57+ кг;

4) кадети:

хлопці: 39 - 42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 85+ кг;

дівчата: 36 - 38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 65+ кг;

5) юніори:

чоловіки: 58, 62, 66, 71, 77, 84, 92, 92+ кг;

жінки: 49, 53, 58, 64, 71, 71+ кг;

6) дорослі:

чоловіки: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 100+ кг;

жінки: 53, 58, 64, 71, 71+ кг;

7) ветерани:

чоловіки: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 100+ кг;

жінки: 53, 58, 64, 71, 71+ кг.

2. Перелік вагових категорій визначається кожним Регламентом.

3. Юніори мають право брати участь у змаганнях з дорослими, якщо це визначено Регламентом.

4. В абсолютній ваговій категорії виступають спортсмени віком 18 років і старші, які заявлені в одній із чотирьох найважчих вагових категоріях.

3. Зважування учасників

1. Зважування учасників усіх вагових категорій проводиться напередодні або у день змагань, починається не раніше ніж за дві години до початку змагань і триває не більше двох годин.

Для зважування дозволяється використовувати декілька ваг, при цьому учасники однієї вагової категорії повинні зважуватися на одних вагах. Протягом однієї години до початку зважування учаснику надається право попереднього зважування на вагах, на яких проводитиметься офіційне зважування.

2. Учасник, який спізнився або не прибув на зважування, вибуває із змагань.
3. При зважуванні учасник зобов'язаний пред'явити документ, що посвідчує його особу.
4. Учасники зважуються: чоловіки - у плавках, жінки - у купальниках.
5. Зважування проводить бригада суддів, яку призначає головний суддя, що складається із:

заступника головного судді;

секретаря;

двох суддів;

лікаря.

Результати зважування заносяться до протоколу зважування та жеребкування (додаток 7).

6. В особистих та особисто-командних змаганнях учасник повинен виступати у ваговій категорії, встановленій під час зважування.

7. У командних змаганнях учасник може виступати на одну вагову категорію вище.

4. Обов'язки та права учасників

1. Учасники змагань зобов'язані:

знати ці Правила і неухильно їх дотримуватися;

своєчасно прибувати на змагання у зазначений час. Учасник викликається голосно і чітко тричі з інтервалом у тридцять секунд. Якщо учасник не з'являється після третього виклику, йому зараховується поразка;

під час проведення змагань перебувати у відведених для них місцях, дотримуватися тиші й порядку;

виконувати вимоги суддів;

бути тактовними у ставленні до всіх учасників, суддів, осіб, які проводять та обслуговують змагання, а також у ставленні до глядачів;

виступати в охайному костюмі єдиного зразка для команди;

негайно виходити на майданчик за викликом суддівської колегії;

привітати суддів і суперника перед початком поєдинку;

через неможливість з якихось причин продовжувати змагання негайно через представника або секунданта повідомити про це суддівську колегію.

2. Учасник має право:

за одну годину до початку зважування проводити контроль ваги свого тіла на вагах офіційного зважування;

через представника отримувати необхідну інформацію про перебіг змагань, склад пар чергового кола, зміни у програмі змагань;

використовувати під час поєдинку не більше ніж дві хвилини за весь поєдинок на отримання медичної допомоги та не більше однієї хвилини на упорядкування форми кожен раз, якщо виникає потреба. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей час, зараховується поразка, супернику присуджується чиста перемога.

5. Костюм та індивідуальні засоби захисту

1. У розділі грепплінгу учасник виступає у спортивних шортах та футболці для боротьби - рашгарді.

2. Футболка для боротьби червоного або синього кольору з короткими або довгими рукавами має щільно облягати тіло, містити не менше ніж 60 % відповідного кольору. Змішування червоного або синього кольорів заборонено.

3. Шорти мають бути або одного із зазначених кольорів, або нейтрального кольору (чорного, білого чи сірого), не занадто широкі, без кишень, шнурків, застібок, гудзиків. Краї шортів можуть бути обшиті стрічкою з орнаментом, ширина стрічки - 4 см (за бажанням). Легінси можуть бути одягнені під шорти.

4. У розділі грепплінгу-гі учасник виступає у костюмі спеціального покрою (кімоно) з бавовни або схожого матеріалу. Костюм має бути у гарному стані. Довжина куртки має бути такою, щоб її нижня частина закривала таз. При витягуванні рук уперед відстань між рукавом та зап'ястям не має перевищувати 5 см. Штани за довжиною мають досягати щиколотки. Пояс має бути щільно зав'язаний навколо талії для страхування куртки. Учасник, якого викликали першим, виступає у кімоно червоного або білого кольору. Учасник, якого викликали другим, виступає у кімоно синього або чорного кольору. Організатори змагань повинні забезпечити спортсменів червоними та синіми поясами залежно від кольору кімоно.

5. Для міжнародних змагань літери коду країни (UKR) наносяться на спинку куртки. Розмір літер: 20 × 15 см. Прізвище учасника наноситься латинськими літерами у формі півкола під або над кодом країни. Розмір літер: від 4 до 7 см. Малий герб країни розміром не більше 4 × 8 см може бути розміщений на футболці і шортах.

6. Учаснику забороняється змагатися в екіпіровці з будь-якими написами, крім логотипів, затверджених Всеукраїнською федерацією грепплінгу України.

7. За бажанням учасники можуть мати захисне спорядження:

наколінники без металевих чи жорстких покриттів;

захисну мушлю для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;

захист для вух без металевих чи жорстких покриттів.

8. Учасникам забороняється одягати взуття під час поєдинків, бинтувати зап'ястя, руки чи щиколотки, за винятком випадків травмування чи за дозволом лікаря, носити будь-які предмети, які могли б спричинити травму супернику, такі, як намиста, браслети, каблучки, будь-який пірсинг, протези тощо.

9. Учасники повинні мати коротко підстрижені нігті на руках і ногах.

Довге волосся має бути зібраним та зафіксованим резинкою. Заборонено покривати шкіру учасника засобами маслянистого походження. Захисне спорядження не повинне мати металевих або інших частин, які можуть сприяти травмуванню або будь-якому іншому пошкодженню.

10. Під час проведення командних змагань учасники команди повинні виступати у єдиній спортивній формі. Допускається емблема клубу, товариства, міста на лівому рукаві футболки. За необхідності учаснику може видаватися номер встановленого зразка, що прикріплюється на спинці спортивної форми. На комерційних турнірах допускається наявність реклами на одязі учасника.

11. Якщо костюм та індивідуальні засоби захисту не відповідають вимогам цих Правил, суддя надає учаснику дві хвилини для усунення недоліків.

Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей час, зараховується поразка, супернику присуджується чиста перемога.

6. Представники (капітани) команд, їхні обов'язки і права

1. Команда, що бере участь у змаганнях, має свого представника, який є керівником команди та забезпечує організованість і дисципліну учасників. У разі відсутності представника його обов'язки виконує капітан команди.

2. Представник (капітан) команди зобов'язаний:

знати ці Правила та Регламент змагань;

своєчасно подати заявку та інші документи на участь у змаганнях;

бути присутнім на спільних засіданнях суддівської колегії з представниками інших команд;

інформувати учасників своєї команди про рішення суддівської колегії;

забезпечувати своєчасне прибуття учасників на змагання;

перебувати на місці проведення змагань до закінчення участі у них членів команди і залишати його тільки з дозволу головного судді змагань.

3. Представник (капітан) команди має право:

бути присутнім під час жеребкування;

одержувати довідки з усіх питань проведення і результатів змагань у членів головної суддівської колегії і секретаріаті;

подавати перезаявки;

подавати обґрунтовані протести з посиланням на пункти цих Правил.

4. Представнику (капітану) команди забороняється втручатися у роботу суддів та організаторів змагань.

5. Представник (капітан) не може бути водночас суддею цього змагання.

6. Представник (капітан) не має права перебувати біля суддівського столу.

7. Секундант

1. Секундант зобов'язаний під час поєдинку перебувати біля майданчика-килима в спортивному одязі та взутті, не залишати свого місця й асистувати учаснику в неконтактний час.

2. Секундант зобов'язаний надати необхідну допомогу учаснику під час проведення поєдинку на майданчику-килимі за вказівкою судді.

3. Секундант має право перебувати на майданчику-килимі в неконтактний час до команди судді "Секунданти - з майданчика".

4. Секунданту забороняється надавати поради, допомагати або підбадьорювати учасника під час сутички. За порушення цього пункту секунданту може бути зроблено зауваження шляхом пред'явлення жовтої картки, при повторному порушенні йому показується червона картка, після чого він усувається від своїх обов'язків.

5. Секундант, усунений від майданчика-килима, не допускається до виконання своїх обов'язків протягом змагального дня. Якщо секундант усувається від майданчика-килима повторно, він дискваліфікується на період змагань.

X. Суддівська колегія

1. Склад суддівської колегії

1. Склад головної суддівської колегії змагань (головний суддя, його заступники, головний секретар) затверджується організатором, який проводить змагання, не пізніше ніж за 20 днів до початку змагань.

2. До складу суддівської колегії входять заступники головного судді (на одного більше ніж кількість майданчиків-килимів), секретарі, суддівські бригади усіх розділів, суддя-інформатор, суддя при учасниках, лікар.

3. У суддівську бригаду входять суддя, арбітр, секретар, суддя-секундометрист, суддя при учасниках.

4. Головний суддя, його заступники, головний секретар та комендант змагань повинні завчасно підготувати необхідну документацію, перевірити необхідне обладнання, стан місць змагань і провести семінар або практичний інструктаж суддів.

5. Головний суддя і лікар змагань повинні скласти акт приймання місця змагань із грепплінгу (додаток 8).

6. Суддя повинен знати ці Правила та мати їх роздрукований примірник.

2. Форма суддів

1. Суддя зобов'язаний мати таку суддівську форму:

чорні штани (з чорним ременем);

чорну футболку-поло з короткими рукавами;

м'яке спортивне взуття темного кольору;

чорні шкарпетки.

2. Суддя повинен мати суддівський свисток, червону стрічку на лівому зап'ясті та синю стрічку - на правому.

3. Головний суддя

1. Головний суддя зобов'язаний:

перевірити готовність місця проведення змагань, обладнання, інвентар, їх відповідність вимогам цих Правил;

призначити бригади суддів на зважування;

розподілити суддів по бригадах відповідно до розділів змагань;

вжити заходів щодо недопущення, а за необхідності своєчасно виправити помилки, які допустили судді;

проводити засідання суддівської колегії за участю представників команд перед початком змагань (для оголошення програми і порядку роботи суддівської колегії) і щодня після їх закінчення (для обговорення перебігу змагань і затвердження результатів змагального дня);

дати оцінку суддівства кожного члена суддівської колегії;

винести рішення відповідно до поданого протесту;

здати звіт організатору, який проводив змагання, в установлений термін (додаток 9).

2. Головний суддя має право:

відкласти змагання, якщо до їх початку місця проведення, обладнання або інвентар не відповідатимуть цим Правилам;

зупинити змагання, влаштувати перерву або припинити змагання у випадку несприятливих умов, що заважають якісному проведенню змагань;

змінити обов'язки суддів під час змагань;

відсторонити суддів, які допустили грубі помилки або які не справляються з виконанням покладених на них обов'язків;

зняти з поєдинку або відсторонити учасника від змагань за грубе порушення цих Правил;

робити зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонити їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають у суперечку із суддями;

затримати оголошення результату для додаткового обговорення із суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден із рішенням суддів, а також якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників не збігаються. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;

змінити черговість розділів, якщо у цьому виникла необхідність;

виносити шляхом пред'явлення жовтої або червоної картки відповідно попередження або дискваліфікацію секундантові або представникові у разі некоректної поведінки або інших дій, які перешкоджають проведенню змагань.

3. Головний суддя не має права змінити Регламент, відсторонити або замінити суддів під час поєдинку.

4. Виконання розпорядження головного судді обов'язкове для учасників, суддів, секундантів, представників (капітанів) команд.

4. Заступники головного судді

1. Заступники головного судді разом із головним суддею здійснюють безпосереднє керівництво під час змагань і забезпечують їх проведення.

2. Якщо змагання проводяться на двох і більше майданчиках, обов'язки головного судді на кожному майданчику виконує його заступник.

3. Заступник головного судді:

надає безпосередньо допомогу суддям та контролює їх роботу;

стежить за тим, щоб зовнішній вигляд учасників і суддів відповідав цим Правилам;

контролює появу суддів на змаганнях та оцінює їх роботу наприкінці кожного дня змагань (за п'ятибальною системою);

доповідає після закінчення змагань головному судді про результати змагань;

робить зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонює їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають у суперечку із суддями, пред'являючи порушнику жовту (попередження) або червону (дискваліфікація) картку.

5. Головний секретар і секретарі

1. Головний секретар працює під керівництвом головного судді змагань. Він забезпечує підготовку та оформлення документації для проведення змагань, приймає і перевіряє заявки, проводить жеребкування учасників (команд), веде протокол засідання головної суддівської колегії, оформлює розпорядження головного судді, контролює правильність ведення протоколів змагань (додаток 10), підбиває підсумки і готує статистичні дані для звіту про змагання.

2. Секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.

3. Секретарі у суддівських бригадах підводять підсумки виступу учасників і здають головному секретареві оформлені матеріали.

4. Головний секретар оцінює роботу секретарів за п'ятибальною системою.

6. Арбітр

1. Арбітр слідкує за місцем проведення змагань та навколишньою територією.

2. Арбітр:

підтверджує рішення суддівської бригади;

підтверджує дії або висловлює власне рішення судді;

повідомляє суддю про будь-які нарахування балів, порушення, удушливі чи больові прийоми;

має право зупинити поєдинок, якщо суддя порушує ці Правила, піднявши руку або використовуючи свисток;

фіксує всі відповідні бали в оціночному листі (суддівській записці);

оголошує овертайм у разі нічиєї;

після закінчення змагань оцінює роботу судді та бокових суддів;

оголошує переможця.

7. Суддя на майданчику

1. Перед початком поєдинку суддя займає позицію обличчям до столу суддівської колегії, перевіряє костюм та екіпіровку учасників. За потреби надає дві хвилини на усунення виявлених недоліків. Тисне руку учасникам перед початком і в кінці поєдинку.

2. Суддя використовує відповідні жести для оголошення початку та кінця поєдинку, користується командами, керує поєдинком, а також стежить, щоб перебіг поєдинку суворо відповідав цим Правилам.

3. Суддя оголошує про:

початок і закінчення поєдинку;

порушення цих Правил, зауваження, попередження та інші дисциплінарні заходи;

штрафні бали у разі порушення цих Правил;

залікові бали;

рішення за результатами поєдинку.

4. Суддя зупиняє поєдинок у разі:

закінчення часу поєдинку;

одержання одним із учасників чистої перемоги;

перебування учасника (у стійці), учасників у позиції лежачи за межами майданчика;

порушення цих Правил (крім випадків пасивності);

необхідності упорядкування форми, але не більше ніж на одну хвилину кожен раз, якщо виникає потреба. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей час, зараховується поразка, супернику присуджується чиста перемога;

потреби надання учасникам необхідної медичної допомоги, але не більше ніж на дві хвилини за весь поєдинок;

подання учасником сигналу про зупинку поєдинку;

подання секундантом сигналу про відмову продовжувати поєдинок;

досягнення різниці у п'ятнадцять балів (технічна перевага);

суддівського обговорення;

вимоги арбітра;

інших випадків для запобігання травмувань, якщо визначить, що учасник не в змозі чинити опір больовим чи задушливим прийомам, навіть якщо учасник не сигналізує про здачу, але йому загрожує серйозна травма.

8. Суддя-секундометрист

1. Суддя-секундометрист перебуває за столом поруч з арбітром. Ударом у гонг або іншим звуковим сигналом подає сигнал про початок та закінчення поєдинку.

2. Суддя-секундометрист фіксує за секундоміром:

початок і закінчення поєдинку;

спізнення на майданчик-килим після першого виклику та оголошує час;

звернення через травму учасника до лікаря або усунення недоліків у його костюмі та оголошує про час, який використав учасник після кожної хвилини.

3. Під час перерви у поєдинку суддя-секундометрист за вказівкою арбітра або судді зупиняє секундомір і запускає його знову, ведучи відлік часу поєдинку.

9. Суддя при учасниках

Суддя при учасниках організовує вихід учасників до місця змагань і нагородження, шикує учасників для параду, своєчасно попереджає про час виходу на майданчик-килим, перевіряє прізвища учасників за протоколом і відповідність форми одягу вимогам цих Правил, повідомляє головному секретареві про нез'явлення та відмову учасників від змагань.

10. Суддя біля табло

1. Суддя біля табло фіксує на табло усі технічні дії, занесені до протоколу поєдинку.

2. Результати на табло знімаються виключно за вказівкою заступника головного судді.

11. Суддя-інформатор

1. Суддя-інформатор забезпечує організацію надання інформації для учасників, представників та глядачів про перебіг проведення та попередні результати змагань.

2. Суддя-інформатор зобов'язаний:

знати ці Правила та Регламент, командні та особисті спортивні досягнення команд і учасників;

оголошувати інформацію під час змагання, своєчасно сповіщати про кращі результати під час спортивної боротьби;

оголошувати розпорядження та вказівки суддівської колегії під час змагань.

3. Суддя-інформатор зобов'язаний подавати підсумкові (офіційні) результати змагань виключно з дозволу головного судді.

12. Комендант змагань

1. Комендант змагань зобов'язаний:

підготувати та обладнати місця проведення змагань згідно з цими Правилами;

підтримувати необхідний порядок у місцях проведення змагань;

за вказівкою головного судді організовувати телефонний або радіозв'язок у місцях проведення змагань.

2. У розпорядження коменданта надається необхідна кількість обслуговуючого персоналу та транспорту.

13. Лікар

1. Лікар входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді з медичної роботи та бере участь у її роботі.

2. Лікар:

перевіряє наявність у заявках візи лікаря про допуск учасників до змагань і правильність їх оформлення;

слідкує за виконанням санітарно-гігієнічних вимог у місцях проведення змагань, проживання та харчування учасників;

надає за потреби медичну допомогу учасникам змагань;

надає дозвіл учасникам накладати пов'язки;

по закінченню змагань надає головному судді звіт про медичне забезпечення та травми під час змагань (додаток 11).

3. Лікарі та місце їх перебування повинні мати явні ознаки.

4. Лікар бере участь у проведенні допінг-контролю відповідно до вимог Всесвітньої антидопінгової агенції (ВАДА).

14. Інспектор змагань

1. Інспектор змагань є офіційним представником організатора, який проводить змагання, персонально призначається із числа її членів і працює під його керівництвом.

2. Інспектор здійснює нагляд за роботою суддівської колегії, членами організаційного комітету і дає їм оцінку у своєму звіті організації, яка проводить змагання.

3. Інспектор змагань зобов'язаний:

контролювати виконання суддівською колегією цих Правил та умов проведення змагань, установлених Регламентом, не допускати їх порушення;

брати участь у засіданні головної суддівської колегії;

контролювати виконання своїх обов'язків всіма учасниками змагань.

4. Інспектор не має права відміняти рішення головного судді, прийняті відповідно до цих Правил.

XI. Правила суддівства

1. Умови виконання кидків

1. Кидком вважається прийом, у результаті якого суперник позбавляється опори і, падаючи, торкається майданчика будь-якою частиною тіла, крім ступнів.

2. Кидки виконуються без падіння і з падінням учасника, який виконує прийом.

3. Кидок може бути наслідком відповідної дії на спробу суперника провести технічні дії.

4. Під час проведення кидка виконуючий повинен здійснювати страхування суперника.

5. Під час оцінювання кидка насамперед враховуються ефективність та амплітуда його виконання незалежно від того, чи виконується він з падінням або без падіння виконуючого.

6. Тейкдаун - перевід (збивання) суперника зі стійки в партер, в результаті якого атакуючий знаходиться зверху протягом трьох секунд (якщо учасник зтягує суперника в гард після встановленого контакту з ним, супернику нараховуються бали за тейкдаун за умови підтримання позиції зверху протягом трьох секунд).

7. Партер - коли один із учасників знаходиться в положенні лежачи (на боку, на спині, на грудях), стоїть на колінах (три точки опори мінімум), у положенні міст або напівміст. Положення партер може додатково визначатись як високий партер (на колінах) або низький партер (лежачи).

8. За виконання швидкого тейкдауна нараховуються два бали.

У разі якщо впродовж трьох секунд з моменту, коли суддя починає дію з нейтральної рестарт-позиції, а тейкдаун починається одним з учасників і верхня позиція фіксується без жодного переривання дії та контакту між двома учасниками, суддя повинен зарахувати окремо два додаткових бали учаснику, який спроможний зафіксувати контроль із верхнього положення щонайменше впродовж трьох секунд.

Бали нараховуються таким чином:

два бали за тейкдаун та два додаткові бали за виконання швидкого тейкдауна у разі його здійснення в межах трьох секунд від нейтральної рестарт-позиції у стійці та приземлення у недомінантній позиції з контролем у три секунди;

три бали за амплітудний тейкдаун та додаткові два бали за виконання швидкого тейкдауна;

у разі виконання трибального тейкдауна у межах трьох секунд з нейтральної рестарт-позиції та приземлення у недомінантній позиції з контролем у три секунди та два бали за тейкдаун;

додаткові бали за швидкий тейкдаун та додатковий один бал за домінантну позицію у разі виконання тейкдауна протягом трьох секунд з нейтральної рестарт-позиції у стійці та приземлення у домінантній позиції з контролем в три секунди;

три бали за амплітудний тейкдаун, додаткові два бали за виконання швидкого тейкдауна та додатковий бал за домінантну позицію у разі виконання амплітудного тейкдауна в три бали в межах трьох секунд із нейтральної рестарт-позиції та приземлення у домінантній позиції з контролем у три секунди.

2. Умови виконання больових, задушливих прийомів та утримань

1. Больовим прийомом вважається захват руки або ноги суперника в боротьбі, який дозволяє провести такі дії: перегинання (важіль), обертання у суглобі (вузол), защемлення сухожилів чи м'язів, що змушує суперника здатися.

2. Больові прийоми проводяться плавно, без ривків.

3. Задушливими прийомами вважаються дії здавлювання сонних артерій супротивника, у результаті чого супротивник подає сигнал про здачу або втрачає свідомість.

4. Щоб не одержати травму, учасник, змушений здатися, має похлопати не менше двох разів рукою або ногою по майданчику чи тілу суперника.

Будь-який вигук учасника, якого атакують у боротьбі, є сигналом про те, що він здається, якщо при виконанні прийому не порушуються ці Правила.

5. Больовий або задушливий прийом дозволяється виконувати як у стійці, так і у партері.

6. Якщо у стійці учасник витісняється за межі майданчика-килима і торкається однією стопою зони захисту (заступ за червоне коло на майданчику-килимі) без спроби задушливого чи больового прийому, учасників повертають на середину майданчика-килима. Під час боротьби у партері виходом за межі вважається, якщо жодна частина тіла будь-якого з учасників не торкається кола або коли будь-яка частина тіла одного з учасників виходить за межі зони безпеки. При цьому вимагається відповідна рестарт-позиція. У разі зарахування технічної дії (тейкдаун, реверсал чи утримання в домінантній позиції), де жодна частина голови будь-якого учасника не знаходиться у зоні захисту, суддя чекає відлік у три секунди перед зупинкою дії,

відновлює поєдинок у центрі та зараховує бали за дію, якщо вона була успішно завершена (зафіксований контроль зверху після тейкдауна чи утримання в домінантній позиції). Проведення больового та задушливого прийомів має бути припинено, якщо голова одного з учасників не знаходиться у зоні захисту. При цьому суддя зупиняє поєдинок, зараховує один бал атакуючому учаснику за спробу виконання задушливого чи больового прийому і відновлює поєдинок у центрі відповідно до критеріїв рестарт-позицій. Якщо вихід за межі майданчика-килима був супроводжений виконанням амплітудного тейкдауна (кидок на три бали) без фіксації в три секунди, учаснику зараховується один бал за спробу виконання атакуючої дії.

7. При проведенні поєдинків серед учасників у вікових групах до 14 років суддя зараховує больовий і задушливий прийоми, якщо один з учасників при проведенні захвату руки, ноги або шиї дозволеним способом подає сигнал про "здачу" або суддя вважає, що захват зроблений правильно, звільнитися від захвату неможливо і проведення прийому стає неминучим.

8. У вікових категоріях до 18 років проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) виконується лише через руку.

9. Проведення утримання у домінантних позиціях:

1) "бек маунт" - учасник контролює противника зі спини, знаходячись своїми грудьми на спині суперника, зачіпає із внутрішнього боку п'ятки між стегнами супротивника без схрещення ніг чи стоп та при положенні захвату таким чином, що руки з'єднуються у так званий "контроль ремня безпеки" (одна рука проходить над плечем опонента, з'єднуючись із другою рукою, що проходить під протилежною пахвою). "Бек маунт" також зараховується в положенні стійки. Утримання виконується протягом трьох секунд;

2) "фул маунт" - учасник контролює супротивника зверху, сидячи на тулубі опонента обличчям до його голови та у положенні, коли коліна торкаються килима з обох боків суперника (аж до захвату однієї руки під коліном, яка не виходить за лінію пахви суперника) протягом трьох секунд;

3) "сайд маунт" - проведення утримання зверху, учасник повернутий грудьми до суперника чи торкається ними його тіла, знаходиться поза контролем ніг суперника під час його захисту (гард), водночас утримуючи супротивника спиною на килимі (спина повинна мати кут, менший за 45 градусів від килима) впродовж трьох секунд (бокове утримання включає положення "північ-південь" та в позиції коліном на животі).

10. Залікові бали за утримання у домінантних позиціях нараховуються за прогресивною системою. Наприклад, учасник отримав чотири бали за "фул маунт". Якщо він перейшов на "сайд маунт", три бали не зараховуються, учасник може отримати тільки чотири бали за "бек маунт". Позиція має бути покращена. Ця система оновлюється, якщо учасник вийшов з незручного положення в нейтральне положення лежачи або у стійку й утримався не менше ніж три секунди (тільки "клоуз гард" визнається нейтральною позицією в положенні лежачи).

11. Залікові бали в домінантних позиціях зараховуються, якщо утримання здійснено протягом трьох секунд.

3. Паспорт учасника змагань

1. Паспорт учасника змагань розробляється, затверджується та надається Всеукраїнською федерацією грепплінгу України.

2. Будь-який учасник змагань (юнаки, юніори, молодь, дорослі чи ветерани) повинен мати паспорт учасника змагань.

3. Учасник повинен подати паспорт учасника змагань головному секретарю на перевірку перед кожним змаганням.

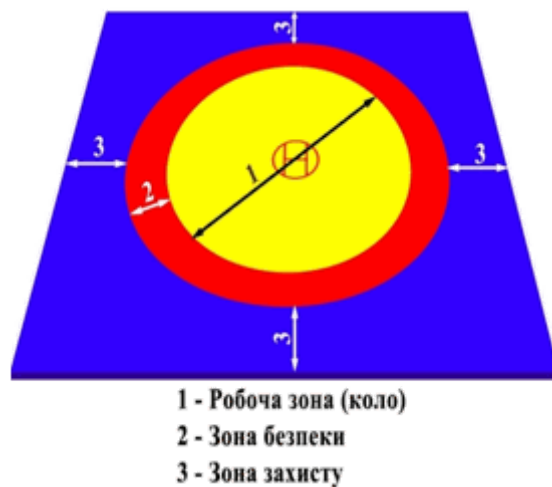
4. Медична заборона

1. Учаснику, який втратив свідомість при проведенні супротивником задушливого прийому, заборонено змагатися протягом цих змагань.

2. У паспорті учасника змагань Всеукраїнської федерації грепплінгу України заступник головного судді, на майданчику-килимі якого відбулась технічна дія (задушливий прийом), робить відповідний запис.

5. Умови проведення змагань

1. Поєдинки проводяться на майданчику-килимі (мал. 1).



мал. 1

2. У поєдинках дозволяється виконання кидків, больових та задушливих прийомів, утримання.

3. Технічні дії, проведені під час свистка, оцінюються відповідно до цих Правил.

4. Поєдинок починається на майданчику-килимі за командою (свистком) судді і закінчується командою (свистком) судді.

5. Тривалість поєдинку дітей становить три хвилини, молодших юнаків, юнаків та ветеранів - чотири хвилини, кадетів, юніорів та дорослих - п'ять хвилин.

6. Поєдинок проводиться без зупинки часу для присудження оцінок за технічні дії.

7. Поєдинок закінчується достроково у разі чистої перемоги одного із учасників, дискваліфікації одного або двох учасників за порушення цих Правил змагань або травми учасника.

8. Перед початком поєдинку судді займають позиції на майданчику-килимі.

Після команди судді учасники займають вихідне положення. Учасник у футболці синього кольору стає праворуч від судді, учасник у футболці червоного кольору - ліворуч від судді.

9. Зупинка поєдинку:

1) якщо поєдинок був призупинений з причин, зазначених у цих Правилах (наприклад, травми, кров, консультації суддів, розгляд протесту тощо), учасники повинні сісти у центрі килима обличчям до суддівського столу. Учасникам забороняється говорити з кимось і вживати рідину, вони повинні чекати команди судді для продовження поєдинку;

2) у разі порушення екіпіровки під час поєдинку у партері суддя торкається учасників і дає команду "стоп, не рухатись". Учасники зупиняються і залишаються в положенні доти, доки суддя не дасть команду;

3) після будь-якої зупинки учасники для продовження зустрічі повинні зайняти вихідне положення (рестарт-позиція). Вихідне положення (рестарт-позиція) визначається за останньою фіксованою/зарахованою позицією (нейтральне положення, захисне положення "клоузד гард", захисне положення "напівгард", відкрите захисне положення "опен гард", положення контролю "сайд контрол", "фул маунт" чи "бек контрол").

10. Присудження оцінок за технічні дії:

1) у розділі грепплінгу:

чиста перемога "ЧП" у разі:

проведення больового або задушливого прийому;

ситуації, коли учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії і йому зараховується поразка - "кеч";

досягнення різниці у п'ятнадцять балів (технічна перевага);

нез'явлення, дискваліфікації, зняття суперника лікарем;

відмови суперника від поєдинку;

чотири бали за:

"бек маунт";

"фул маунт";

три бали за:

проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла того, кого атакують, проходить вище голови атакуючого), тобто амплітудний кидок, який фіксується в три секунди;

"ріверсал" - вихід із незручного положення знизу у положення зверху і проведення контролю протягом трьох секунд;

швидкий "тейкдаун" - якщо в межах трьох секунд з моменту, коли суддя починає дію з нейтральної рестарт-позиції, а тейкдаун починається одним з учасників і верхня позиція фіксується без жодного переривання дії;

один бал за:

спробу виконання атакуючої дії (якщо вихід за межі майданчика-килима був супроводжений виконанням амплітудного "тейкдауна" (кидок на три бали) без фіксації в три секунди);

спробу виконання задушливого чи больового прийому та неможливість закінчити його, якщо суддя зупинив поєдинок у зв'язку із виходом одного із учасників за межу безпечної зони;

2) у розділі грепплінгу-гі:

чиста перемога "ЧП" у разі:

проведення больового або задушливого прийому;

ситуації, коли учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії і йому зараховується поразка - "кеч";

досягнення різниці у п'ятнадцять балів (технічна перевага);

нез'явлення, дискваліфікації, зняття суперника лікарем;

відмови суперника від поєдинку;

чотири бали за:

"бек маунт";

"фул маунт";

три бали за:

проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла того, кого атакують, проходить вище голови атакуючого), тобто амплітудний тейкдаун, який фіксується у три секунди;

"сайд маунт";

два бали за:

"тейкдаун" - переведення зі стійки у партер та контроль протягом трьох секунд;

"ріверсал" - вихід із незручного положення знизу в положення зверху і проведення контролю протягом трьох секунд;

швидкий "тейкдаун" - якщо в межах трьох секунд з моменту, коли суддя починає дію з нейтральної рестарт-позиції, а тейкдаун починається одним із учасників і верхня позиція фіксується без жодного переривання дії;

один бал за:

спробу виконання атакуючої дії (якщо вихід за межі килима супроводжувався виконанням амплітудного "тейкдауна" (кидок на три бали) без фіксації у три секунди);

спробу виконання задушливого чи больового прийому та неможливість закінчити його, якщо рефері зупинив поєдинок у зв'язку із виходом одного з учасників за межу безпечної зони.

Позиції початку та продовження поєдинку (домінантні рестарт-позиції, які мають місце як у грепплінгу, так і в грепплінгу-гі):

нейтральне положення - грепплери знаходяться у центрі майданчика-килима один навпроти одного. Це положення визначається перед початком поєдинку та у разі, якщо учасники вийшли за межі майданчика-килима і ніхто з них не отримав перевагу у стійці.

Захисне положення "клоузד гард" - положення, при якому один з учасників знаходиться знизу спиною на килимі, а його руки розміщені по обидва боки голови. При цьому суперник знаходиться між його схрещеними ногами, тримаючи руки на животі опонента.

Домінантна рестарт-позиція "клоузד гард" вимагається тоді, коли суддя зупиняє поєдинок за умови виходу за межі майданчика-килима, а останньою зафіксованою позицією в партері (протягом трьох секунд) була "клоузד гард".

Захисне положення "напівгارد" - положення, при якому один з учасників знаходиться знизу на боці, зачепивши одну з ніг суперника між своїми ногами та повернувшись грудьми в бік вільної ноги суперника. Учасник зверху сидить на колінах, тримаючи руки на верхньому боці суперника знизу.

Домінантна рестарт-позиція "напівгارد" вимагається, якщо суддя зупиняє поєдинок за умови виходу за межі майданчика-килима, а остання зафіксована позиція в партері (протягом трьох секунд) була "напівгارد".

Відкрите захисне положення "опен гард" - положення, коли один учасник знаходиться знизу на спині, ногами - у центрі майданчика, руки знаходяться на його стегнах. Другий учасник знаходиться на колінах перед ногами першого, руки - на колінах першого. Це положення визначається, якщо учасники вийшли за межі майданчика-килима у положенні лежачи і ніхто не отримав залікових балів. Учасник, який знаходився зверху або майже отримав "бек маунт" під час виходу, займає верхню позицію.

Положення контролю зі сторони "сайд контрол" - положення, коли один учасник знаходиться знизу на спині, його руки вільно розташовані на супернику. Другий учасник лежить тулубом на грудях першого, лікті і коліна - на майданчику-килимі. Це положення визначається, якщо учасник отримав залікові бали "сайд маунт" і під час проведення цього прийому обидва вийшли за межі майданчика. Після початку зараховуються бали тільки "фул маунт" та "бек маунт".

Положення контролю "фул маунт" - положення, коли один учасник знаходиться знизу на спині у центрі майданчика-килима, руки знаходяться біля голови. Другий учасник сидить зверху на животі суперника, колінами обхопивши його тулуб, його руки - на грудях суперника. Це положення визначається, якщо учасник отримав залікові бали "фул маунт" і під час проведення цієї технічної дії обидва вийшли за межі майданчика-килима. Після початку зараховуються бали тільки "бек контрол".

Положення контролю "бек контрол" - положення, коли обидва учасники знаходяться в партері, а учасник, який отримав бали за це положення, контролює суперника, притиснувшись грудьми до його спини, п'ятки заводять між стегнами суперника, а руки з'єднує у так званий "контроль ремня безпеки" (одна рука проходить над плечем суперника, з'єднуючись із другою рукою, що проходить під протилежною пахвою). Учасник, якого контролюють, повинен тримати обома руками руку суперника, яка проходить над плечем.

"Бек маунт" вимагається тоді, коли суддя зупиняє поєдинок при виході за межі і остання зафіксована позиція (протягом трьох секунд у стійці чи партері) була "бек маунт".

Після початку другому учаснику всі домінантні позиції не зараховуються.

Після отримання балів за "бек маунт" учасник не зможе заробляти більше балів за домінантні положення, доки не відновиться позиція "клоуз гард" або "опен гард" ("напівгارد" не враховується), доки він не завершить реверсал чи доки не стане в стійку мінімум на три секунди.

Якщо учасник зтягує суперника в положення гард після встановленого контакту, супернику нараховуються два бали за "тейк даун" за умови утримання позиції зверху протягом трьох секунд, але якщо виконується технічна дія зі спробою виконання больового або задушливого прийому, - бали супернику не зараховуються.

Овертайм у грепплінгу оголошується тоді, коли не визначено переможця за жодним із таких критеріїв:

учасник, який виконав більше дій із найвищою кількістю балів;

учасник із найменшою кількістю попереджень.

Наприклад:

у поєдинку з рахунком 6:6, в якому учасник у червоному отримав два бали за "тейкдаун" та чотири бали за "бек маунт", а учасник у синьому заробив три "тейкдауни" по два бали кожен, учасник у червоному оголошується переможцем згідно з першим критерієм (дія, що набрала найвищу кількість балів, - це "бек маунт");

у поєдинку з рахунком 4:4, в якому учасник у червоному виконав два "тейк дауни" по два бали кожен, а учасник у синьому виконав "реверсал" та дві атакуючі дії (по балу за кожну, тобто два бали), учасник у червоному оголошується переможцем згідно з першим критерієм (обидва учасники мають по два бали за технічну дію, але червоний має ще два бали за іншу технічну дію в той час, коли в учасника у синьому є дві дії лише по одному балу);

у поєдинку з рахунком 2:2, де учасник у червоному заробив два бали за "тейкдаун", а учасник у синьому - два бали через попередження учасника у червоному, учасник у червоному оголошується переможцем згідно з першим критерієм (технічна дія у два бали проти двох попереджень, які принесли супернику по одному балу);

у поєдинку з рахунком 3:3, де учасник у червоному отримав два бали за "тейкдаун" і один бал за атакуючу дію, коли учасник у синьому заробив два бали за "реверсал" і один бал через попередження учасника у червоному, учасник у синьому оголошується переможцем згідно з другим критерієм (тобто обидва учасника отримали по два бали за технічну дію і один бал, але учасник у синьому має меншу кількість попереджень).

Овертайм триває одну хвилину, під час якої має виконатись удушливий або больовий прийом, що починається зі спеціального положення.

Учасник, який має виконати больовий або удушливий прийом, визначається шляхом підкидання монети.

Переможець у цій ситуації може обрати початок в одному з можливих положень:

рестарт положення "бек маунт", при якому обидва учасники сидять на майданчику-килімі, один учасник зі спини контролює суперника, притиснувшись грудьми до його спини та завівши п'ятки між його стегнами. При цьому рука з'єднана в "контролі ремня безпеки" (одна рука проходить через плече суперника і з'єднується з іншою рукою під пахвою суперника, учасник, який захищається, має взятися руками за контролюючу руку суперника, яка проходить над його плечем);

рестарт положення "армбар", за якого один учасник лежить на спині, а рука зціплена в захисному положенні, другий учасник знаходиться в положенні "армбар", однією рукою тримаючись усередині руки суперника, а іншою рукою - за ближню до себе ногу суперника чи поклавши її на килим.

Учасник, який обирає позицію, має одну хвилину для виконання больового чи задушливого прийому. Якщо прийом виконується, його оголошують переможцем. Якщо учасник неспроможний виконати больовий чи задушливий прийом (учасник, який захищається, не дає можливості супернику виконати больовий чи задушливий прийом або йому вдається самому цей прийом виконати), його суперника оголошують переможцем.

11. Під час поєдинків забороняється виконувати такі дії:

- 1) удари;
- 2) навмисно наносити травми (не дає можливості супернику здатися при проведенні больового або задушливого прийому);
- 3) спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
- 4) захвати статевих органів, вух, носа;
- 5) надавлювати на очі, горло, шию, пах, за вухами;
- 6) впиратися в обличчя;
- 7) захвати шкіри та волосся;
- 8) викручувати пальці рук і ніг;
- 9) падати на суперника;
- 10) захоплювати менше ніж 4 пальці;
- 11) щипати та кусати;
- 12) захоплювати голову двома руками, що може привести до травмування шийних хребців;
- 13) больові прийоми на кисті рук або пальці при захваті двома руками;
- 14) больові прийоми на хребет і шию;
- 15) захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
- 16) фул нельсон;
- 17) кен опенер;
- 18) ударяти суперника об килим у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
- 19) задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
- 20) проведення задушливих прийомів за допомогою пальців;
- 21) захват одягу (крім розділу грепплінгу-гі);

- 22) спізнюватися з виходом на майданчик;
- 23) сперечатися із суддями;
- 24) ухилятися від поєдинку;
- 25) переходити у партер без контакту;
- 26) некоректно поводитись відносно суддів, суперників, глядачів;
- 27) вести будь-які розмови, вживати будь-яку рідину під час поєдинку;
- 28) у вікових категоріях до 14 років забороняється:
 - проведення задушливого прийому спереду (гільйотина);
 - проведення задушливого прийому на діафрагму;
 - проведення больового прийому на стопу, що може призвести до скручування у колінному суглобі (крім "ахіллеса");
 - проведення задушливого прийому двома ногами за голову;
- 29) у вікових категоріях до 18 років забороняється:
 - проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) без захвату руки суперника.

12. Травми та кровотечі:

1) у разі отримання одним з учасників травми (наприклад, травма ока, зіткнення головами та інше) суддя повинен негайно зупинити поєдинок. Якщо на думку судді учасник симулює отримання травми, щоб уникнути поразки або/і атаки з боку супротивника, такого учасника потрібно покарати згідно з пунктом 6 розділу 6 цих Правил. Аналогічним чином, якщо ушкодження відбувається в результаті порушення правил змагань, суддя повинен покарати винного учасника відповідно до пункту 6 розділу 6 цих Правил;

2) у разі кровотечі суддя повинен зупинити поєдинок для того, щоб втрутився лікар. Для обробки отриманих травм лікар повинен мати відповідні інструменти і медичні розчини. Лікар повинен визначити, чи було зупинено кровотечу і чи були усунені наслідки такої кровотечі, а також з'ясувати, чи може учасник продовжувати свою участь у змаганнях;

3) при кровотечі поєдинок поновлюється тільки після того, як всі засоби зупинки крові будуть видалені з майданчика-килима, а медичний розчин, використаний для очищення килима, повністю висохне. Також підлягає заміні частина амуніції, пошкоджена або скривавлена під час поєдинку. В усіх учасників має бути запасний комплект уніформи;

4) у разі одночасного отримання обома суперниками травм, що не дозволяють продовжувати поєдинок, переможець визначається за кількістю набраних під час поєдинку балів. Якщо суперники набрали рівну кількість очок, судді повинні обговорити це питання і визначити переможця;

5) якщо в результаті заборонених дій учасника його суперник не може продовжувати поєдинок, порушник повинен бути дискваліфікований.

13. Результати поєдинку:

1) учаснику, який отримав чисту перемогу, нараховується 5 балів, а тому, який програв, - 0 балів;

2) учаснику, який отримав перемогу за технічною перевагою, нараховується 4 бали, а тому, який програв, - 0 балів;

3) учаснику, який отримав перемогу за балами, нараховується 4 бали, а тому, який програв, - 1 бал. Перемога за балами присуджується учаснику, який набрав найбільшу суму балів;

4) учаснику, який отримав незначну перемогу, нараховується 3 бали, а тому, який програв, - 2 бали. Перемога з незначною перевагою віддається учаснику, який переміг за балами у додатковий час.

6. Попередження і дискваліфікація за порушення правил проведення змагань

1. Виходами за межі майданчика-килима вважаються:

положення одного із учасників поєдинку, коли його обидві ступні (у стійці) перетинають зовнішню лінію;

у положенні лежачи, коли тіла обох учасників знаходяться за межами майданчика.

Технічна дія, у результаті якої учасник або обидва учасники одночасно вийшли за межі майданчика-килима, не розцінюється як вихід. Вихід за межі майданчика-килима після команди (свистка) не розцінюється як вихід. Ефективні атакуючі дії, проведені за межами майданчика-килима, не оцінюються.

2. Порушення правил змагань:

здійснення заборонених дій;

небезпечна техніка;

спізнання з виходом на майданчик-килим більше ніж на одну хвилину після першого виклику;

перехід у захисне положення зі стійки у партер без проведення технічних дій, без контакту.

3. До дій, що завдають шкоди престижу грепплінгу, належать:

симуляція одержання травми будь-яким способом, спроби перебільшити ступінь тяжкості травми з метою одержання переваги над суперником;

навмисне нанесення або спроби нанесення травми супернику;
груба, неетична і недисциплінована поведінка.

4. Пасивність - ухилення від проведення поєдинку, ознаками якого є:

- постійний відступ, що не дає змоги супернику провести атакуючі дії;
- відсутність проведення атакуючих, контратакуючих дій;
- надмірне затягування часу до початку поєдинку, проведення атаки;
- навмисне введення в оману судді (симуляція);
- припинення бою без команди судді;
- розмови на майданчику.

Пасивність включає:

навмисне утримання у спробі нейтралізувати чи не допустити дій суперника (утримання суперника у положенні "клоуз гард" знизу без атакуючих спроб лише з метою запобігання підняття суперника та його виходу з положення та з верхнього положення "клоуз гард", тримаючи суперника і не намагаючись відкрити гард та вийти з положення);

- затримання дій, розмовляючи з тренером/секундантом;
- залишення майданчика-килима без дозволу;
- використання тривалого часу для повернення в центр килима для рестарт-позицій;
- неправильне виконання рестарт-позицій;
- нераціональне використання часу (зловживання);

вибігання за майданчик-килим (навмисний вихід за килим обома стопами з метою втечі від тейкдауна чи іншої дії, постійне перебування біля краю робочої зони килима у спробі використати вихід для уникнення зарахування балів супернику і т.д.);

вихід з положення для уникнення боротьби в стійці чи партері (наприклад, якщо учасник сідає в "гард" без контакту, коли суперник знаходиться в стійці, або якщо учасник з верхньої позиції встає під час боротьби в партері без спроби досягти утримання в домінантній позиції чи виконання больового або удушливого прийому);

завчасний початок поєдинку (тобто початок боротьби до свистка судді).

5. Відсутність власної безпеки:

- учасник виконує атаку без захисних дій;
- розвертається спиною до суперника;
- виконує обхвати суперника, нехтує особистою безпекою;
- відсутня власна страховка під час падіння.

6. Порушення правил змагань та покарання:

Порушення	Покарання
пасивність	зауваження
небезпечна техніка неспортивна поведінка відсутність власної безпеки навмисний вихід за межі майданчика-килима	перше порушення - перше попередження - супернику зараховується один бал; друге порушення - друге попередження - супернику зараховується один бал; третє порушення - третє попередження - супернику зараховується один бал; четверте порушення - дискваліфікація на один поєдинок - супернику зараховується чиста перемога
навмисний вихід з больового або задушливого прийому за межі майданчика-килима	"кеч" (дискваліфікація на один поєдинок)
неповага до усіх учасників змагань	дискваліфікація на одне змагання

За пасивність учаснику оголошується зауваження без зупинки поєдинку. Друге попередження щодо пасивності розглядається як наступне порушення.

За грубі порушення правил учаснику може бути відразу оголошено друге попередження або дискваліфікація (залежно від ступеня спричиненої небезпеки супернику або собі):

здійснення заборонених дій, за які учасник уже одержав перше попередження;

здійснення заборонених дій, у результаті яких сам учасник або його суперник одержали травму середньої тяжкості;

здійснення заборонених дій, у результаті яких потенційна можливість суперника виграти бій звелась до нуля.

Коли суддя бачить, що учасник пасивний або навмисно утримує стійку, суддя командує в усній формі ("червоний/синій, активніше/дія!") без зупинки поєдинку. Якщо після п'ятнадцяти секунд учасник продовжує залишатися пасивним після усних вказівок судді, він отримує

попередження, а його суперник - один бал. Якщо після наступних п'ятнадцяти секунд учасник продовжує демонструвати пасивність, йому надається друге попередження і т. д.

Після четвертого попередження учасника дискваліфікують.

7. Учасник може бути дискваліфікований, якщо він:

або його тренер (представник, секундант), або члени команди намагаються будь-яким способом вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій або результату поєдинку;

або його тренер (представник, секундант), або члени його команди вступають у суперечку із суддями, погрожують їм, висловлюють нецензурні слова;

або його тренер (представник, секундант), або члени його команди ображають власною поведінкою суддів, учасників та інших;

припиняє поєдинок або залишає майданчик-килим без дозволу судді;

свідомо порушує ці Правила;

8. Залежно від серйозності порушення учаснику може бути оголошено відразу перше, друге попередження або дискваліфікація на один поєдинок чи на весь період змагань.

9. За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть дискваліфікувати учасника зі змагань.

10. Дискваліфікованому учаснику на весь період змагань місце не визначається.

11. Факт дискваліфікації учасника на весь період змагань заноситься із зазначенням причини до протоколу змагань і звіту головного судді змагань. Рішення про застосування дисциплінарних заходів щодо дискваліфікованого учасника приймає суддівська колегія змагань (у межах своїх повноважень). Про це також повідомляється в організацію, яка направила учасника на змагання і яка у свою чергу може накласти додаткові дисциплінарні санкції на учасника (представника, тренера, секунданта). На організацію, що направляє учасника на змагання, також можуть накладатись дисциплінарні або штрафні санкції Всеукраїнською федерацією грепплінгу України.

12. За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть покарати тренера (представника, секунданта). Перше порушення: попередження - пред'являється жовта картка; друге порушення: дискваліфікація - червона картка. Дискваліфікація поширюється залежно від важкості ступеня порушення: на день змагань, на змагання в цілому. Розмір картки - 10 x 15 см.

13. Суддівська жестикуляція під час проведення поєдинку:

1) запрошення на середину (мал. 2);



(мал. 2)

2) рахується утримання (мал. 3);



(мал. 3)

3) нейтральна рестарт-позиція (мал. 4);



(мал. 4)

4) клоуз гард (мал. 5);



(мал. 5)

5) напівгард (мал. 6);



(мал. 6)

6) оупен гард (мал. 7);



(мал. 7)

7) сайд маунт (мал. 8);



(мал. 8)

8) фул маунт (мал. 9);



(мал. 9)

9) бек маунт (мал. 10);



(мал. 10)

10) один бал (мал. 11);



(мал. 11)

11) два бали (мал. 12);



(мал. 12)

12) три бали (мал. 13);



(мал. 13)

13) чотири бали (мал. 14);



(мал. 14)

14) попередження, один бал супернику (мал. 15);



(мал. 15)

15) дискваліфікація (мал. 16)



(мал. 16)

7. Визначення переможців поєдинку

1. В особисто-командних змаганнях особисті місця визначаються в кожній ваговій категорії згідно з видами змагань.

2. В особисто-командних змаганнях командні місця визначаються за найбільшою сумою балів, набраних учасниками, які посіли з 1 по 10 місце, за принципом вище місце - більше очок. За кожну отриману жовту картку знімається один бал, за кожну червону картку - два бали з команди.

Місце	Бали
1	10
2	9
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

3. У разі рівності балів у двох, трьох і більше команд перевага надається команді, яка має більше перших, других, третіх і т. д. місць.

4. Якщо у ваговій категорії зважився один учасник, першість у цій ваговій категорії не розігрується, але у командному заліку учасник приносить бали відповідно до першого місця.

5. Командні змагання проводяться за одним із визначених способів. Системи і способи проведення змагань, кількість учасників, вагові категорії, можливість зміни учасників під час змагань визначаються Регламентом.

6. У командній зустрічі за кожну перемогу учасника команда отримує один бал, за поразку - 0 балів. У зустрічі перемогу отримує команда, яка набрала більше балів. У змаганнях місця поділяються за кількістю перемог командою.

Якщо кількість перемог рівна, перевага надається команді за результатами особистої зустрічі команд або тій команді, яка має:

- більше перемог кожного учасника;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 5:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- менше часу, витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:1;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- більше технічних дій на оцінки 4, 3, 2, 1 бали;

менше попереджень.

XII. Обладнання місць змагань

1. Місце змагань

1. Місцем змагань є майданчик-килим для спортивної боротьби. Розмір 12 × 12 м, вписане коло 10 м або 10 × 10 м, вписане коло 8 м, 2 м - зона безпеки.

2. Майданчик-килим має рівне покриття, що унеможлиблює одержання травми під час змагань. На майданчик-килим укладаються мати.

3. Поруч, але не ближче 1,5 м від майданчика, встановлюється стіл для суддівської колегії. На столі мають розміщуватись гонг або прилад для подання звукового сигналу, два секундоміри. Крім того, біля кожного майданчика-килима обладнується місце для лікаря.

2. Звуковий сигнал, ваги, секундоміри, демонстраційне табло

1. Звуковий сигнал (гонг) може бути будь-якої системи.

2. Ваги для зважування учасників мають бути налагоджені та точно вивірені, їх кількість визначається суддівською колегією.

3. Прилади для вимірювання часу мають бути оснащені відповідними функціями, які дозволяють зупиняти прилад та продовжувати його роботу з вимірювання часу без анулювання показників до закінчення поєдинку.

4. Для глядачів і учасників перед поєдинком поруч зі столом суддівської колегії встановлюється демонстраційне табло, на якому відображаються оцінки, які отримують учасники.

3. Вимоги щодо місць змагань

1. Коефіцієнт природного освітлення зали має бути 1:5, 1:6, штучне освітлення - не менше 600 люксів. Майданчик-килим має бути освітлений зверху світильниками відбитого або розсіяного світла із захисною сіткою.

2. За умови проведення змагань у приміщенні температура має бути від + 15° С до + 25° С, вологість повітря - не менше 600 %. Вентиляція має забезпечувати трикратний обмін повітря на годину.

3. За умови проведення змагань на відкритому повітрі температура має бути до +25° С. Майданчик-килим має бути захищений від прямих сонячних променів.

4. Глядачі повинні перебувати не ближче трьох метрів від майданчика-килима.

**Директор департаменту
фізичної культури
та неолімпійських видів спорту**

М.В. Бідний

СИСТЕМА
проведення змагань по колу

1. Особливості проведення змагань:

1) якщо у змаганнях однієї вагової категорії бере участь велика кількість учасників, дозволяється розділяти учасників на дві, чотири, вісім та шістнадцять підгруп (для розміщення більш сильніших учасників у різних підгрупах);

2) при розподілі учасників на дві підгрупи проводяться фінали. З кожної підгрупи у фінал виходять по два учасники, які посіли перше та друге місця у підгрупі;

3) при розподілі учасників на чотири підгрупи між учасниками (командами), які посіли перше або друге місце у підгрупі, проводяться півфінальні змагання. З переможців першої та другої підгруп складається перша півфінальна група, а з переможців третьої та четвертої підгруп - друга півфінальна група. Учасники, які посіли перше та друге місця у півфінальних групах, виходять до фіналу. Цей порядок зберігається й при розподілі учасників (команд) на вісім та шістнадцять підгруп;

4) у підгрупах учасники (команди), які увійшли у півфінал (фінал) однієї з підгруп, вважаються півфінальними (фінальними), а їх результати переносяться до протоколу півфінальних (фінальних) змагань;

5) учасник, який посів перше місце у першій півфінальній групі, заноситься до протоколу фінальних змагань під номером 1, який посів друге місце, - під номером 4, який посів перше місце у другій півфінальній групі, - під номером 2, який посів друге місце, - під номером 3. Такий порядок зберігається і при розподілі проміжків ступенів змагань під час розподілу учасників на чотири, вісім, шістнадцять підгруп;

6) учасник, який не увійшов у фінальну або півфінальну групу, закінчує змагання;

7) змагання у фіналі, півфіналі або інші проміжки ступенів змагань проводяться у два кола. Перше коло: 1-3, 2-4, друге коло: 1-2, 4-3. При проведенні другого кола фіналу дозволяється спочатку проводити поєдинки за третє і четверте місця, після чого - за перше і друге місця;

8) зазначений порядок повністю зберігається при проведенні командних змагань способом "по колу".

2. Особливості складання пар:

1) у підгрупах, на які розбиваються учасники (команди) з початку змагань, може бути не більше 6 осіб чи команд;

2) у кожному колі, підгрупі з непарною кількістю учасників (команд) один учасник (команда) вільний (вільна);

3) визначення місць учасників:

Кількість учасників команд	КОЛА				
	I	II	I	IV	V
3	1-2 0-3	1-3 2-0	1-0 3-2		
4	1-2 4-3	1-3 2-4	1-4 3-2		
5	1-2 0-3 5-4	1-3 2-4 0-5	1-4 3-5 2-0	1-5 4-0 3-2	1-0 5-2 4-3
6	1-2 6-3 5-4	1-3 2-4 6-5	1-4 3-5 2-6	1-5 4-6 3-2	1-6 5-2 4-3

4) в особистих змаганнях учасник (команда), який (яка) отримав(ла) найбільшу суму балів у результаті всіх проведених ним (нею) поєдинків у підгрупі (фіналі, півфіналі), посідає перше місце. Подальші місця розподіляються за найбільшою сумою балів, отриманих учасниками;

5) за рівних балів у двох і більше учасників місця між ними розподіляються за найбільшою кількістю перемог у взаємних зустрічах;

6) за однакової кількості балів і однакової кількості перемог кращі місця визначаються з огляду на те, який (яка) учасник (команда) має:

більше перемог учасника з рахунком 5:0;

менше часу, витраченого на ці поєдинки;

більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;

більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;

менше поразок з рахунком 0:5;

менше поразок з рахунком 0:4;

менше поразок з рахунком 2:3;

більше технічних дій на оцінки 4, 3, 2, 1 бали;

менше попереджень;

більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;

менше зауважень.

Якщо учасник вибув зі змагань унаслідок травми й провів не менше 50 % поєдинків, йому зараховується місце, але за умови, що він у всіх пропущених поєдинках отримав чисту поразку, а його суперник - чисту перемогу за часом 0 хв 00 с. Та навпаки, якщо учасник провів менше 50 % поєдинків змагань, місце йому не визначається.

У разі якщо при розподілі в одній підгрупі на одного учасника більше, учасник, що посів у цій підгрупі останнє місце, отримує останнє місце у загальному заліку в цій ваговій категорії.

СИСТЕМА
з вибуванням після першої поразки

1. Особливості проведення змагань:

1) учасники (команди) поділяються на дві підгрупи за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань:



2) учасник (команда), який (яка) отримав(ла) поразку, припиняє участь у змаганнях.

2. Особливості складання пар:

якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше восьми або шістнадцяти, проводиться "коло приведення" до восьми або шістнадцяти учасників.

3. Визначення переможців:

1) переможці півфінальних пар розігрують перше й друге місце;

2) наступні місця розподіляються:

за більшістю набраних балів у змаганнях;

за однакової кількості балів кращі місця визначаються з огляду на те, який (яка) учасник (команда) має:

більше перемог учасника з рахунком 5:0;

менше часу, витраченого на ці поєдинки;

більше перемог учасника з рахунком 4:0;

більше перемог учасника з рахунком 3:2;

менше поразок з рахунком 0:5;

менше поразок з рахунком 0:4;

менше поразок з рахунком 2:3;

більше технічних дій на оцінки 4, 3, 2, 1 бали;

менше попереджень;

більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;

менше зауважень.

СИСТЕМА
з вибуванням після додаткових поєдинків за третє місце

1. Особливості складання пар:



2. Особливості проведення змагань:

- 1) учасники (команди) поділяються на дві підгрупи за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань;
- 2) учасник, який отримав перемогу, виходить у наступне коло змагань;
- 3) якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше восьми або шістнадцять, проводиться "коло приведення" до восьми або шістнадцяти учасників;
- 4) додаткові поєдинки проводяться лише для тих учасників, які програли двом фіналістам. Учасник, який програв фіналісту у першому колі, зустрічається з учасником, який програв фіналісту в другому колі. Потім переможець цього поєдинку зустрічається з учасником, який програв фіналісту в третьому колі;



5) переможці додаткових поєдинків зустрічаються за третє місце, а два фіналісти зустрічаються між собою за перше та друге місця.

3. Визначення переможців:

- 1) переможець фінальної зустрічі посідає перше місце, а переможений - друге;
- 2) переможець додаткових поєдинків посідає третє місце, переможений - четверте;

3) далі місця поділяються:

серед учасників, які брали участь у додаткових поєдинках:

за колом вибування;

за більшістю набраних балів.

Якщо кількість балів збігається, місця визначаються за результатом взаємної зустрічі або з огляду на те, який (яка) учасник (команда) має:

більше перемог учасника з рахунком 5:0;

менше часу, витраченого на ці поєдинки;

більше перемог учасника з рахунком 4:0;

більше перемог учасника з рахунком 3:2;

менше поразок з рахунком 0:5;

менше поразок з рахунком 0:4;

менше поразок з рахунком 2:3;

більше технічних дій на оцінки 4, 3, 2, 1 бали;

менше попереджень;

більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;

менше зауважень.

Далі місця розподіляються серед інших учасників:

за колом вибування;

за більшістю набраних балів.

Якщо кількість балів збігається, місця визначаються за результатом взаємної зустрічі або з огляду на те, який (яка) учасник (команда) має:

більше перемог учасника з рахунком 5:0;

менше часу, витраченого на ці поєдинки;

більше перемог учасника з рахунком 4:1;

більше перемог учасника з рахунком 3:2;

менше поразок з рахунком 0:5;

менше поразок з рахунком 1:4;

менше поразок з рахунком 2:3;

більше технічних дій на оцінки 4, 3, 2, 1 бали;

менше попереджень;

більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;

менше зауважень.

СИСТЕМА

з вибуванням після двох поразок

1. Особливості проведення змагань:

1) порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним на весь час змагань;

2) усі учасники вагової категорії виступають в одній групі, розділеній на дві підгрупи:

А - учасники з непарними номерами (1, 3, 5, 7...);

В - учасники з парними номерами (2, 4, 6, 8...).

У підгрупі А може бути непарна кількість учасників.

Сильніші учасники можуть розподілятися;

3) учасник, який отримав дві поразки у попередній частині змагань у підгрупі, закінчує змагання.

Змагання з вибуванням продовжуються доти, поки у кожній підгрупі не залишиться по два учасники. Якщо учасники зустрічалися, останній поєдинок між ними не проводиться.

2. Особливості складання пар:

1) пари першого кола складаються таким чином: А 1-3, 5-7, 9-11 і т. д.; В 2-4, 6-8, 10-12 і т. д. Пари наступних кіл складаються: менший з більшим ближнім номером, з яким він не зустрічався;

2) якщо у підгрупі непарна кількість учасників, учасник з більшим номером визначається вільним і виходить у наступне коло. Складати пари необхідно таким чином, щоб один і той самий учасник не був вільним два і більше разів поспіль;

3) до наступного кола не допускаються учасники, які мають дві поразки, не допущені лікарем, були зняті зі змагань рішенням головного судді;

4) переможці підгруп створюють дві пари півфіналу. Переможець підгрупи А зустрічається з учасником, який посів друге місце у підгрупі В, а переможець підгрупи В зустрічається з учасником, який зайняв друге місце у підгрупі А. Переможці півфіналу зустрічаються за перше місце, учасники, які програли, - за третє місце.

3. Визначення місць учасників:

1) переможцем вагової категорії є учасник, який виграв фінальний поєдинок, учасник, який програв, посідає друге місце. Третє місце посідає учасник, який виграв поєдинок за третє місце, учасник, який програв, - четверте місце;

2) далі місця поділяються:

за колом вибування;

за більшістю набраних балів.

Якщо кількість балів збігається, місця визначаються за результатом взаємної зустрічі або з огляду на те, який (яка) учасник (команда) має:

більше перемог учасника з рахунком 5:0;

менше часу, витраченого на ці поєдинки;

більше перемог учасника з рахунком 4:0;

більше перемог учасника з рахунком 3:2;

менше поразок з рахунком 0:5;

менше поразок з рахунком 0:4;

менше поразок з рахунком 2:3;

більше технічних дій на оцінки 4, 3, 2, 1 бали;

менше попереджень;

більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;

менше зауважень.

Додаток 5
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 1 розділу VI)

ЗАЯВКА

Додаток 6
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 4 розділу VI)

(організатор змагань)

(назва змагань)

Головному судді _____
від команди _____

ПЕРЕЗАЯВКА

Прошу допустити до участі у змаганнях

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Вид програми	Замість
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Представник команди _____
(П.І.Б.)

_____ 20__ року

Додаток 7
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 5 глави 3 розділу IX)

(організатор змагань)

(назва змагань)

ПРОТОКОЛ
зважування і жеребкування

Місце проведення _____ 20__ року

Вид програми _____ Вага _____

№ з/ п	№ за жеребкуванням	Прізвище, ім'я учасника	Вага	Команда	Розряд
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Головний суддя _____
(П.І.Б.)

Головний секретар _____
(П.І.Б.)

Додаток 8
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 5 глави 1 розділу X)

АКТ
приймання місця змагань із греплінгу

Додаток 9
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 1 глави 3 розділу X)

ЗВІТ
головного судді

Додаток 10
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 1 глави 5 розділу X)

ПРОТОКОЛ
результатів командних змагань

Додаток 11
до Правил спортивних змагань
з греплінгу
(пункт 2 глави 13 розділу X)

(організатор змагань)

(назва змагань)

ЗВІТ
лікаря про травми, одержані учасниками змагань

_____ 20__ року

№ з/п	Прізвище, ім'я	Команда	Вагова категорія	№ майданчика	Опис травми	Яку надано медичну допомогу	Зняття з поєдинку (так, ні)	Підпис лікаря

Лікар _____

(П.І.Б. підпис)

Документи та файли

	Сигнальний документ —	 f477515n811.doc
	Сигнальний документ —	 f477515n812.doc
	Сигнальний документ —	 f477515n813.doc
	Сигнальний документ —	 f477515n814.doc

Публікації документа

- Офіційний вісник України від 14.09.2018 — 2018 р., № 70, стор. 212, стаття 2394, код акта 91387/2018

