ЗАТВЕРДЖУЮ
Заступник Міністра
молоді та спорту України

_____Матвій БІДНИЙ
_____ _____2020 р.

ПРАВИЛА
спортивних змагань зі спортивного покеру

І. Загальні положення

1. Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань зі спортивного покеру.

2. Ці Правила розроблено з урахуванням правил Міжнародної Асоціації турнірних директорів зі спортивного покеру (далі – Правила АТД) та документів, що регламентують роботу в сфері спортивного покеру.

3. Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться змагання зі спортивного покеру.

4. Змагання зі спортивного покеру проводяться згідно з положенням (регламентом) про проведення відповідного спортивного змагання зі спортивного покеру (далі – Регламент), який затверджується ВУФСП та організатором змагань в установленому законодавством порядку. Реєстрація спортсменів (учасників) на змаганнях означає, що зареєстровані для участі у змаганнях особи визнають повноваження організаторів щодо проведення змагань, ці Правила, Правила АТД та Регламенти такими, що обов'язкові для виконання кожним із спортсменів (учасників) змагань.

5. Змагання зі спортивного покеру проводяться з метою:

- популяризації серед широких верств населення інтелектуального виду спорту – спортивного покеру, забезпечення прогресивних змін у розвитку інтелектуальних спортивних ігор, що дасть змогу підвищити їх роль в інтелектуальному та духовному розвитку громадян, зміцнити авторитет України у світовому співтоваристві;
- визначення кращих спортсменів та команд, підвищення майстерності спортсменів, підготовки їх для подальшої участі у змаганнях різного рівня;
- розвитку спортивного покеру в Україні;
- підвищення спортивної майстерності спортсменів, виконання нормативів Єдиної спортивної класифікації України;
- визначення чемпіонів і переможців;
- виявлення найсильніших спортсменів для формування збірних команд України зі спортивного покеру для участі в чемпіонатах світу та Європи, інших міжнародних змаганнях;

Міністерство молоді та
спорту України
№ 4/5.2/20 від 23.09.2020

- виявлення команд-переможців і призерів при проведенні командних змагань;

- покращення методів та практики суддівства змагань зі спортивного покеру;

- обміну досвідом, знаннями та інформацією.

6. Якщо під час проведення змагань зі спортивного покеру виникають справедливі підстави для сумнівів в інтерпретації цих Правил та інших положень, що використовуються, спірні питання мають розв'язуватися за рішенням головного судді (рефері) змагань відповідно до пункту 1 розділу 1 Правил АТД.

7. У цих Правилах терміни та скорочення вживаються у таких значеннях:

IFMP – Міжнародна федерація Match Poker (м. Лозанна, Швейцарія);

CAS – Спортивний арбітражний суд (м. Лозанна, Швейцарія);

ВУФСП – Всеукраїнська федерація спортивного покеру;

Правила АТД – Правила міжнародної Асоціації турнірних директорів зі спортивного покеру;

спортивні змагання – система заходів, що здійснюються відповідно до правил змагань з виду спорту та положення про ці змагання для виявлення та порівняння досягнень спортсменів і визначення переможців змагань;

спортивний суддя (рефері) – особа, яка уповноважена організаторами спортивних змагань забезпечувати дотримання правил змагань з виду спорту, положення про змагання, достовірність зафіксованих результатів, пройшла спеціальну підготовку та отримала відповідну категорію;

спортсмен – особа, яка систематично займається обраним видом (видами) спорту та бере участь у спортивних змаганнях;

спортсмен-аматор – особа, яка систематично займається обраним видом спорту та інколи бере участь у спортивних змаганнях;

спортсмен-професіонал – особа, для якої спортивна діяльність є основною та регулярно бере участь у спортивних змаганнях;

спортсмен-юніор – особа віком від 18 до 21 років, яка цікавиться обраним видом спорту та бере участь в окремих спортивних змаганнях для юніорів;

спортивне суддівство – контроль за дотриманням правил спортивних змагань, що містять вимоги до спортсменів (учасників), спортивних споруд, спорядження, обладнання, умов і порядку визначення переможців змагань та їхніх результатів;

клуб спортивного покеру – спортивний клуб з чітко визначеною адресою, акредитований ВУФСП для проведення Чемпіонатів, Кубків України, всеукраїнських та міжнародних, регіональних, обласних, локальних та клубних одностолових змагань, а також навчально-тренувальних заходів зі спортивного покеру.

турнірний майданчик – приміщення або кілька приміщень з контрольованим доступом, що використовуються на чітко визначений період для організації та проведення всіх рівнів змагань, турнірів та серій турнірів зі спортивного покеру відповідно до календарних планів та Регламентів,

затверджених в установленому порядку Міністерством молоді та спорту України.

8. Ці Правила призначені для обов'язкового використання під час проведення всіх змагань зі спортивного покеру на території України відповідно до Єдиного календарного плану фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів України, що відповідають вимогам міжнародних Правил АТД. Спортивні ситуації, що не відображені у цих Правилах, трактуються відповідно до міжнародних Правил АТД.

9. Ці правила регламентують змагання із таких дисциплін спортивного покеру:

9.1. Базові дисципліни:

- техаський Холдем;
- омаха.

9.2. Інші дисципліни:

- семикартний стад-покер;
- п'ятикартний стад-покер;
- разз;
- лоубол;
- «вісімка або краща»;
- класичний китайський покер;
- відкритий китайський покер;
- матч покер (із застосуванням новітніх технологій).

9.3. Змішані дисципліни:

- Х.О.Р.С.Е.;
- Х.О.С.Е.;
- Х.О.;
- Змішаний Техаський Холдем.

10. Офіційні регіональні, обласні, локальні та клубні одностолові змагання, а також навчально-тренувальні заходи зі спортивного покеру проводяться відповідно до календарних планів та Регламентів, затверджених в установленому порядку ВУФСП.

11. Чемпіонати, Кубки України, всеукраїнські та міжнародні змагання проводяться ВУФСП відповідно до календарних планів та Регламентів затверджених в установленому порядку Міністерством молоді та спорту України.

12. ВУФСП здійснює акредитацію суб'єктів фізкультурно-оздоровчої та спортивної діяльності зі спортивного покеру на відповідність матеріально-технічної бази та персоналу, фізкультурно-спортивного спорядження і обладнання чинному законодавству України у сфері фізичної культури і спорту та стандартам (правилам, нормам), затвердженим ВУФСП.

II. Види і характер змагань

1. У залежності від територіального охоплення та складу спортсменів (учасників), змагання (чемпіонати, кубки, першості) поділяються за такими

рівнями: в первинних колективах, міські, районні, обласні, м. Києва, Автономної Республіки Крим, м. Севастополя, всеукраїнські і міжнародні, міжнародні змагання в Україні;

2. За видом заліку змагання поділяються на:

1) особисті, під час проведення яких до заліку зараховуються тільки персональні результати спортсменів і визначаються їх особисті місця;

2) особисто-командні, під час проведення яких визначаються як особисті місця спортсменів, так і місця команд за підсумками розіграшу індивідуальних та командних турнірів за програмою змагань.

3. Відповідно до гендерної диференціації спортсменів змагання проводяться:

1) серед чоловіків;

2) серед жінок;

3) загальної (відкритої) категорії без відокремленого заліку за гендерною диференціацією.

4. Усі змагання проводяться серед спортсменів віком від 18 років і старші.

III. Допуск спортсменів

1. Заявка на участь у змаганнях

1.1. Спортсмени (учасники) подають заявки організаторам змагань у термін, визначений Регламентом. Заявка повинна вміщувати інформацію про спортсменів (учасників):

- прізвище та ім'я (повністю);
- рік народження;
- адреса проживання;
- спортивний розряд (за наявності).

2. Спортсмени (учасники) змагань

2.1. Спортсмени (учасники):

2.1.1. До участі у змаганнях будь-яких рівнів допускаються спортсмени (учасники), які внесені до заявки та відповідають вимогам, що визначені регламентом.

2.1.2. До участі в Чемпіонатах та Кубках України допускаються спортсмени (учасники), які були переможцями обласних змагань, мм. Києва та Севастополя, Автономної Республіки Крим та всі інші спортсмени (учасники), якщо інше не передбачено Регламентом. Склад спортсменів (учасників) на змаганнях інших рівнів визначається Регламентом.

2.1.3. Спортсмен (учасник) на змаганні зобов'язаний виступати в охайному одязі, виконувати вимоги, визначені Регламентом, мати документи, що засвідчують його особу, а також документи, які підтверджують його спортивну кваліфікацію (при наявності).

2.1.4. Спортсмен (учасник) зобов'язаний знати і додержуватися цих Правил, Регламенту, під час змагання коректно поводитись по відношенню до суперників, глядачів, суддів (рефері), інструкторів, організаторів, не заважати іншим спортсменам (учасникам), своєчасно з'явитися на початок змагань.

2.1.5. Спортсмен (учасник), який порушує ці Правила та Регламент, спортивну етику, може бути відсторонений від участі у змаганнях окремим рішенням суддівської колегії.

2.1.6. Спортсмени (учасники) змагання з певної дисципліни повинні володіти знаннями правил цієї дисципліни.

2.1.7. Спортсмен (учасник) не може втручатися в роботу суддів (рефері). У разі незгоди з будь-яким суддівським рішенням, спортсмен (учасник) має негайно звернутись з апеляцією до головного судді (рефері). Всі довідки з питань проведення змагань і щодо результатів він повинен одержувати в організаторів змагань самостійно або через капітана команди (для командних змагань).

2.2. Капітани команд:

2.2.1. Капітан має знати та дотримуватись цих Правил і Регламенту.

2.2.2. Капітан, будучи керівником команди, відповідає за організацію і дисципліну членів команди.

2.2.3. Капітан не може втручатися в роботу суддівської колегії. Всі необхідні відомості він отримує від головного судді (рефері).

2.2.4. Капітан зобов'язаний бути присутнім на засіданнях суддівської колегії, де розглядаються питання, пов'язанні із його командою, має право брати участь у жеребкуванні і бути присутнім на змаганнях.

За підготовку спортсменів і дотримання ними заходів безпеки під час змагань відповідають організації, що відряджають їх, та/або спортсмени.

IV. Регламент і програми змагань

1. Загальні вимоги до Регламенту

1.1. Офіційним документом, що дає підставу для організації і проведення змагань зі спортивного покеру, є Регламент, затверджений в установленому законодавством порядку.

1.2. Регламент затверджується ВУФСП за поданням організатора змагань.

Організатором змагань може бути будь-яка юридична або фізична особа, яка підтримує цілі змагань, що викладені у пункті 4 розділу I цих Правил.

1.3. Регламент на рівні адміністративно-територіальних одиниць або населеного пункту затверджується відповідним органом ВУФСП за погодженням зі структурним підрозділом з фізичної культури і спорту обласної/місцевої державної адміністрації.

1.4. Регламент містить розділи:

- цілі і завдання заходу;
- строки і місце проведення заходу;

- організація та керівництво проведенням заходу;
- учасники заходу;
- характер заходу (змагання особисті, командні, особисто-командні);
- програма проведення змагань;
- безпека та підготовка місць проведення заходу;
- умови визначення першості та нагородження переможців і призерів;
- умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників;
- строки та порядок подання заявок на участь у заході;
- інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

1.5. Зміст Регламенту не повинен суперечити цим Правилам та чинним Правилам АДТ зі спортивного покеру.

1.6. Регламент має бути надісланий спортсменам (учасникам) змагань (за допомогою будь-яких засобів зв'язку, включно з електронними) в терміни:

– змагання в первинних колективах та районні змагання - не пізніше ніж за один тиждень до початку;

– чемпіонати міста та області - не пізніше ніж за два тижні до початку;

– всеукраїнські та міжнародні змагання - не пізніше ніж за три тижні до початку.

1.7. Змінювати та доповнювати Регламент має право тільки той організатор (організатори), який (які) його затвердив (затвердили), про що повідомляється спортсменам (учасникам) змагань.

1.8. За важливих чинників Регламент змагань може бути змінений рішенням турнірного директора змагань за погодженням із головним суддею (рефері) змагань, про що повідомляється всім спортсменам (учасникам) змагань.

2. Загальні вимоги щодо проведення змагань

2.1. Спортсмени (учасники) повинні ставитись з повагою до суддів (рефері) та персоналу змагань, а також один до одного. Спортсменам (учасникам) суворо забороняється будь-яким чином висловлювати неповагу до інших спортсменів (учасників), суддів (рефері), організаторів, сторонніх спостерігачів, уболівальників.

2.2. У зонах проведення змагань заборонено палити, вживати алкогольні напої.

2.3. Спортсменам заборонено користуватися телефоном за столом. Інші не повинні чути рінгтонів, музики та ін. Коли спортсмен має карти на руках, він не може використовувати додатки або якісь чати. Інші пристрої, інструменти, фотографії, зйомка відеокамерою та інші засоби зв'язку не повинні перешкоджати проведенню змагань і мають відповідати правилам положення клубу спортивного покеру та правилам гри.

2.4. Якщо хтось зі спортсменів (учасників) затримує хід, будь-хто з інших спортсменів за столом має право вимагати в судді (рефері) обмежити

його в часі. Якщо впродовж оголошених суддею (рефері) 25 секунд спортсмен не робить заявки, суддя (рефері) рахує до п'яти і оголошує заявку "фолд".

2.5. Пот/Шоудаун (відкриття):

2.5.1. Висловлювання. Карти говорять під час Шоудауну (вскриття):

Термін "Карти говорять" використовується для визначення переможця. Усні висловлювання щодо визначення переможця в роздачі не можуть вплинути на шоудаун, але за навмисно неправильні заяви щодо сили своєї руки, до спортсменів можуть бути застосовані дисциплінарні санкції (штрафи). Інструктори повинні визначити та оголосити переможну комбінацію роздачі під час шоудауну. Будь-який спортсмен під час роздачі має право висловитися, якщо він/вона вважає, що було зроблено помилку під час шоудауну або підрахунку та присудження поту.

2.5.2. Відкриття карт та вбивання (визнання програшною) виграшної комбінації карт:

А: відкриття карт має відбуватися двома шляхами:

1) перевертання карт на столі доверху лицевою стороною до гори;

2) дозволити інструктору та спортсменам чітко і ясно оцінити ваші карти. "Всі карти" означає дві карти, які лежать на столі перед спортсменами під час Холдему, всі 4 карти, які лежать на столі перед спортсменами в Омасі, всі 7 карт у семикарточному стаді і т.д.

Б: під час шоудауну спортсмени повинні захищати свою руку в очікуванні поки карти буде оцінено. Спортсмени, які повністю не відкривають карти, а потім гадають, що виграли, роблять це на свій страх і ризик. Якщо руку не було на всі 100% зібрано та визначено, а турнірний директор або інструктор приймають рішення, що вона була неправильно оцінена, тоді спортсмен не має права на пот. Рішення турнірного директора щодо того, чи була рука повністю відкрита, є остаточним.

В: інструктори не можуть вбити правильно відкриту руку, яка очевидно була виграшною комбінацією.

2.5.3. Живі карти під час шоудауну:

скидання не відкритих карт автоматично не вбиває їх; спортсмен може змінити свою думку та відкрити карти, які на 100% піддаються оцінці, та може претендувати на пот. Карти вбиваються інструктором, коли їх зібрано у відбій або якщо їх визначено як такі, що не підлягають відновленню.

2.5.4. Шоудаун та відмова від порушень:

А: якщо спортсмен відкриває одну карту, яка зробить виграшну комбінацію, інструктор повинен запропонувати спортсмену відкрити всі карти. Якщо спортсмен відмовляється, тоді викликають турнірного директора/суддю (рефері).

Б: якщо спортсмен робить крок, а потім скидає карти вважаючи, що він/вона перемогли (забуваючи про те, що інший спортсмен ще грає), інструктор повинен затримати карти та викликати турнірного директора/суддю (рефері). Якщо карти відправилися у відбій, та не можуть бути повернені та оцінені чітко на 100%, тоді спортсмен визнається програвшим. Якщо карти

відправилися у відбій і спортсмен почав робити чи піднімати крок, який не був ще прийнятий, не прийняту суму можуть повернути.

2.6. За порушення правил спортсмен (учасник) може бути покараний тимчасовим або повним відстороненням від змагань. Таке рішення може бути прийняте головним суддею (рефері) або спільним рішенням суддівської колегії.

2.7. Організатор змагань без згоди спортсмена (учасника) чи судді (рефері) змагань може проводити телевізійні зйомки новин та тематичних програм, а також архівного відео (у тому числі фотозйомки) під час проведення змагань.

2.8. Організатор змагань має право на показ та розповсюдження відео-, аудіо-, фото- та інших інформаційних матеріалів за участю спортсменів (учасників) та суддів (рефері) змагань.

2.9. Переможці змагань зобов'язані давати інтерв'ю для радіо, телебачення та преси, брати участь у фото сесіях та телевізійних зйомках для випусків новин, тематичних програм та інших медіа-матеріалів на вимогу організаторів турніру.

2.10. Спортсмени (учасники) зобов'язані утримуватись від носіння одягу, на якому зображена будь-яка рекламна символіка без попередньої згоди організаторів змагань.

2.11. Спортсменам (учасникам) змагань або особам, що перебувають у приміщенні, де проводяться змагання, не дозволяється без згоди організаторів змагань вести власну фото- та відеозйомку, поширювати будь-яку рекламну та інформаційну продукцію.

3. Види проведення змагань

3.1. Традиційний - Класичний/Стандартний вид:

спортсмени (учасники) починають гру з однаковою для всіх встановленою Регламентом кількістю чіпів. Спортсмени (учасники), які втратили в ході змагань всі свої чіпи, вибувають зі змагання.

Для підтримки рівної кількості спортсменів (учасників) за кожним столом суддівська колегія проводить відповідний контроль і перерозподіл спортсменів (учасників) за столами. На момент закінчення перерозподілу, роздачі за столами, на яких відбувається перерозподіл, мають бути завершені.

На початку будь-якої роздачі кількість спортсменів (учасників) за столами не може відрізнятись більше ніж на одного спортсмена (учасника). Коли загальна кількість спортсменів (учасників) дорівнює кількості, необхідній для формування фінального стола (визначається Регламентом), тоді гра зупиняється (поточна роздача завершується), таймер зупиняється та за допомогою жеребкування формується фінальний стіл.

Переможцем змагання стає спортсмен (учасник), який здобув чіпи всіх спортсменів (учасників) змагань.

3.2. Олімпійський вид:

спортсмени (учасники) починають гру з однаковою для всіх встановленою Регламентом змагань кількістю чіпів. Спортсмени (учасники), які програли всі свої чіпи, вибувають зі змагання.

За кожним столом гра ведеться до одного переможця, що здобув чіпи всіх спортсменів (учасників) за столом. З таких переможців формується наступний етап. Залежно від кількості спортсменів (учасників), встановлюються етапи змагання: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, півфінал та фінальна гра.

3.3. Змішаний вид:

об'єднує принципи як стандартного, так і олімпійського виду. Спортсмени (учасники) починають гру з однаковою для всіх встановленою Регламентом змагань кількістю чіпів. Спортсмени (учасники), що програли всі свої чіпи, вибувають зі змагання.

За кожним покерним столом гра ведеться до кількох переможців, які розподілили між собою чіпи інших спортсменів (учасників) за цим столом. Кількість переможців визначається Регламентом конкретного змагання. З таких переможців формується наступний етап. Залежно від кількості спортсменів (учасників), встановлюються етапи змагання: 1/32, 1/16, 1/8 , 1/4, півфінал та фінальна гра.

При проведенні одностолових турнірів змішаного виду з фіксованими блайндами, час яких обмежений Регламентом, переможці встановлюються за кількістю чіпів у стеку після закінчення часу турніру.

3.4. Рівні:

Для регламентування тривалості змагань зі спортивного покеру, змагання розбиваються на часові відрізки – рівні. Кожен наступний рівень відрізняється від попереднього збільшенням розмірів обов'язкових ставок всліпу ("блайндів"). Тривалість рівнів, а також розмір блайндів, визначаються Регламентом конкретного змагання.

3.5. Кількість спортсменів (учасників) за столом:

залежно від виду спортивної дисципліни, обраної для проведення змагання, кожен стіл для змагання має бути обладнаний:

- для Техаського Холдему – 10 місцями;
- для різновиду Техаського Холдему для шістьох спортсменів (учасників) – 6 місцями;
- для різновиду Техаський Холдем один на один – 2 місцями;
- для Омахи – 9 місцями;
- для інших спортивних дисциплін кількість необхідних місць визначається Регламентом конкретного змагання.

V. Організація змагань

1. Суддівська колегія та допоміжний персонал змагань

1.1. Призначення та склад суддівської колегії:

1.1.1. Суддівська колегія призначається та затверджується не пізніше ніж за п'ять днів до початку змагань організацією, що проводить змагання. Всі судді (рефері), які входять до складу суддівської колегії, повинні мати відповідну кваліфікацію. До складу суддівської колегії входять Головний суддя (турнірний директор), судді (рефері) в окремих турнірних зонах, суддя-секретар. У залежності від масштабу змагань склад суддівської колегії може бути змінений.

1.1.2. Суддівська колегія несе відповідальність за підготовку та проведення змагань у відповідності до діючих Правил і Регламенту та визначення результатів змагань.

1.2. Обов'язки членів суддівської колегії:

1.2.1. Головний суддя (турнірний директор) керує проведенням змагань, несе відповідальність за додержання спортсменами (учасниками) діючих Правил і Регламенту, розподіляє обов'язки серед суддів (рефері), оперативно в ході змагань розглядає апеляції спортсменів (учасників) та виносить відповідні рішення.

1.2.2. Головний суддя (турнірний директор) проводить засідання суддівської колегії за потребою для затвердження загальних результатів, а також в інших випадках, що потребують колегіального рішення.

1.2.3. Головний суддя (турнірний директор) зобов'язаний:

- перед змаганням провести нараду та інструктаж суддів (рефері), інструкторів;
- проконтролювати стан місця проведення змагань, спортивного обладнання та інвентаря;
- припинити або відкласти проведення змагань, якщо виникли умови, що загрожують безпеці учасників;
- розглянути допущені спортсменами (учасниками) порушення Правил змагань і винести відповідні рішення;
- після закінчення змагань здати звіт і протоколи до організації, що проводить змагання, а також ВУФСП.

1.2.4. Головний суддя (турнірний директор) має право:

- перенести початок змагань у разі виникнення такої необхідності;
- відмінити або тимчасово припинити змагання у разі виникнення форс-мажорних обставин;
- проводити та контролювати переміщення суддів (рефері) у ході змагань;
- усунути від суддівства суддю (рефері), який припустився суттєвої помилки під час виконання своїх обов'язків, або не справився з виконанням своїх обов'язків;
- відмінити рішення судді (рефері), якщо воно суперечить цим Правилам.

1.2.5. Головним суддею (турнірним директором) призначається заступник Головного судді (турнірного директора) зі складу суддівської колегії. Заступник Головного судді (турнірного директора) виконує вказівки Головного судді (турнірного директора), а за його відсутності замінює його і діє відповідного до повноважень Головного судді (турнірного директора).

1.2.6. Суддя-секретар приймає заявки на участь у змаганнях, організовує жеребкування і несе відповідальність за оформлення всієї суддівської документації.

1.2.7. Суддя (рефері) турнірної зони до початку змагань має впевнитись у готовності спортивного обладнання та інвентарю для кожного спортсмена (учасника) змагань та інструктора, відповідає за хід змагань у зоні відповідальності. Під час проведення змагань суддя (рефері) повідомляє Головному судді (турнірному директору) про всі порушення Правил змагань, допущених спортсменами (учасниками), і зроблених їм попередженнях.

1.2.8. Суддя (рефері) приймає рішення щодо конкретного епізоду за турнірним столом у ході проведення змагань. Суддя (рефері) зобов'язаний інтерпретувати турнірні епізоди у повній відповідності з цими Правилами.

1.2.9. Суддя (рефері) може брати участь у визначенні переможця кожної окремої роздачі.

1.3. Інструктори зі спортивного покеру:

1.3.1 Інструктори працюють під керівництвом судді (рефері) змагань. До обов'язків інструктора входять функції контролю над дотриманням спортсменами (учасниками) змагань цих Правил та Регламенту про змагання. У разі виникнення будь-яких порушень, непорозумінь чи інших суперечливих ситуацій інструктор має негайно повідомити суддю (рефері) певної турнірної зони.

1.3.2. Інструктор безпосередньо здійснює процес гри між спортсменами (учасниками) змагань відповідно до цих Правил та бере участь у підрахунку чіпів, безпосередньо визначає переможця кожної окремої роздачі.

2. Хід змагань

Спортивний покер – це інтелектуальна гра, у якій спортсмени (учасники) змагаються між собою за затвердженими правилами у вмінні та майстерності обчислювати різноманітні математичні ймовірності і шанси на перемогу у кожній окремій роздачі та в цілому у змаганні, правильно оцінювати тактику і стратегію гри суперників.

Мета спортсмена (учасника) – отримати чіпи суперників шляхом перемоги в окремих роздачах. Перемога в роздачі досягається шляхом складання кращої ніж у суперників покерної комбінації або примусу суперників відмовитись за допомогою своїх заявок (серії заявок) від участі у роздачі.

2.1. Загальні положення:

2.1.1. Визначення:

У цих Правилах використовуються такі визначення:

ТЕРМІН	ТЛУМАЧЕННЯ
АНТЕ Ante	Обов'язкова ставка, яку кожен спортсмен (учасник) роздачі має зробити перед початком роздачі.
БАТТОН Button	Маркер (як правило, круглий диск), що вказує послідовність участі спортсменів (учасників) у кожному з кіл торгівлі. Першу заявку в кожному колі

	торгівлі робить спортсмен (учасник), який сидить ліворуч від баттона. Після кожної роздачі баттон переміщується за годинниковою стрілкою до наступного спортсмена (учасника).
БЕТ Bet	Перша ставка в колі торгівлі в базових спортивних дисциплінах.
БЛАЙНД Blind	Обов'язкова ставка в базових спортивних дисциплінах, що робиться спортсменами (учасниками), які перебувають на першій і другій позиціях після баттона, до початку кожної роздачі. Розрізняють малий і великий блайнди.
БОРД Board	Карти, що лежать на столі у відкриту і використовуються спортсменами (учасниками) для збору покерних комбінацій.
БРІНГ-ІН Bring In	Обов'язкова початкова ставка в деяких з дисциплін спортивного покеру.
ЗАЯВКА Action	Дія спортсмена (учасника) в процесі торгівлі, виражена у вигляді ставки, паса чи чека.
ГРАВЕЦЬ Gamer	Спортсмен (учасник), який допущений до змагань та бере безпосередню участь у змаганні.
ІНСТРУКТОР Dealer	Особа, що безпосередньо організовує гру між спортсменами (учасниками) змагань: здає карти, виконує заявки спортсменів (учасників), визначає переможця (переможців) роздачі.
КЕП Cap	Останнє можливе збільшення в даному колі торгівлі при грі в лімітовані різновиди дисциплін.
КОЛЛ Call	Ставка спортсмена (учасника) торгівлі, який зрівнює зроблені до нього заявки бет (або рейз).
КОЛО ТОРГІВЛІ Round of betting	Сукупність заявок, зроблених всіма спортсменами (учасниками) на конкретній стадії роздачі. Так, в базових дисциплінах перше коло торгівлі починається, коли карти здані спортсменам (учасникам). Друге – коли відкривається флоп, третє – коли відкривається четверта карта борда (тьорн). Четверте (заключне) – коли відкривається п'ята (остання) карта борда (рівер). Коло закінчується тоді, коли всі активні спортсмени (учасники) зрівняли найбільшу ставку, зроблену в даному колі.
ЛІМІТ СТАВОК Limit	Мінімальна та максимальна кількість чіпів, яку спортсмен (учасник) роздачі може поставити в пот у момент заявки. Згідно з величиною максимальної ставки розрізняють три різновиди кожної з покерних дисциплін: - безлімітний покер – максимальна ставка не

	обмежується; - пот-лімітний покер – максимальна ставка обмежена сумою наявних чіпів у поті; - лімітований покер – мінімальна/максимальна ставки незмінні та відображені у Регламенті змагань.
МАК Muck	Карти, скинуті спортсменами (учасниками), які відмовляються від подальшої участі в поточній роздачі (визнають себе переможеними в поточній роздачі).
МАСТЬ Suit	Одна з чотирьох груп карт у колоді, що містить 13 карт і позначається характерним символом: піки - ♠, черви - ♥, бубни - ♦, хрести - ♣.
ОЛЛ-ІН All-in	Заявка, при якій спортсмен (учасник) роздачі ставить всі наявні у нього чіпи в пот.
ПАС Pass	Заявка в колі торгівлі, що означає відмову від подальшої боротьби за пот у поточній роздачі. Спортсмен (учасник), який оголосив таку заявку, має скинути свої карти у мак.
ПЕРЕМОЖЕЦЬ РОЗДАЧІ Hand's winner	1. Спортсмен (учасник), який залишився один в роздачі в будь-якому колі торгівлі (всі інші спортсмени (учасники) зробили заявку "пас"), оголошується переможцем роздачі. 2. Спортсмен (учасник) роздачі, який зібрав найкращу покерну комбінацію (виходячи з правил визначення найкращої комбінації в обраній для проведення змагань спортивній дисципліні) та продемонстрував її в ході шоудауну, оголошується переможцем роздачі. 3. Якщо у процесі шоудауну не можна визначити єдиного переможця (найсильніші покерні комбінації двох чи більше спортсменів (учасників) шоудауну рівні між собою), поточний пот ділиться між переможцями рівними частинами.
ПОБІЧНИЙ ПОТ Side pot	Якщо один зі спортсменів (учасників) роздачі оголосив заявку олл-ін, а в грі є ставки, що перевищують розмір вказаної заявки, то пот ділиться на дві частини: основний пот і побічний. Ставки, що перевищують розмір олл-іна, складаються окремо – в побічний пот.
ПОЗИЦІЯ Position	Місце спортсмена (учасника) за покерним столом під час змагання.
ПОТ Pot	Загальна кількість поставлених спортсменами (учасниками) чіпів протягом окремої роздачі.

РАНГ КАРТИ Rank	У кожної карти є масть і вартість (ранг). Наприклад, ♠9 і ♥9 – карти однієї вартості. Комбінація "Пара" – це дві карти однієї вартості.
РЕЙЗ Raise	Заявка спортсмена (учасника) про збільшення ставки після того, як попередніми спортсменами (учасниками) роздачі були зроблені заявки "бет", "колл" (а також "блайнд") у поточному колі торгівлі.
РЕРЕЙЗ Re-raise	Заявка спортсмена (учасника) про збільшення ставки після того, як одним чи кількома спортсменами (учасниками) була зроблена заявка "рейз" у поточному колі торгівлі.
РІВЕР River	П'ята (остання) карта борду в базових дисциплінах.
РОЗДАЧА Hand	Відрізок ігрового процесу від початку здачі карт інструктором і до того моменту, поки не буде визначений переможець роздачі.
РОЗМІР РЕЙЗУ	Різниця між попередньою ставкою (блайнд, бет, колл, рейз, ререйз, олл-ін) і збільшеною ставкою, виражена в кількості чіпів.
СТАВКА	Кількість чіпів, поставлених учасником у пот при заявці. Розрізняють такі типи ставок: – анте; – блайнд; – бет; – колл; – рейз; – ререйз; – кеп; – олл-ін; – брінг-ін.
СТЕК Stack	Загальна кількість чіпів спортсмена (учасника), його ігровий актив.
ТОРГІВЛЯ Betting	Процес оголошення заявок спортсменами (учасниками) змагань.
ТЬОРН Turn	Четверта карта борду в базових дисциплінах.
ФЛОП Flop	Перші три карти борду в базових дисциплінах.
ЧЕК Check	Заявка, що дає можливість спортсмену (учаснику) залишатися в поточній роздачі без оголошення будь-яких ставок. Допускається, якщо ніхто зі

	спортсменів (учасників) роздачі ще не зробив ставки в даному колі торгівлі (за виключенням першого кола торгівлі, де заявку чек може оголосити лише спортсмен (учасник), який перебуває на позиції "великого блайнду" у разі відсутності інших ставок у поточному колі торгівлі).
ЧІП Chip	Спеціальний жетон, що використовується для проведення змагань.
ЧІП-РЕЙС Chip-race	Обов'язковий обмін чіпів меншого номіналу на чіпи більшого номіналу (з остаточним виведенням чіпів меншого номіналу з процесу проведення поточного змагання) одночасно у всіх спортсменів (учасників) змагань. Проводиться у передбачений Регламентом змагань час у перерві між рівнями.
ШОУДАУН Showdown	Заключний етап роздачі, коли спортсмени (учасники), які залишились в роздачі після завершення останнього кола торгівлі (всі ставки було зрівняно, або всі учасники зробили заявки "чек"), відкривають карти і порівнюють свої комбінації. Саме у процесі шоудауну визначається переможець роздачі.
БЕД БІТ Bed beat	Частковий збір з призових фондів турнірів для формування призового фонду рейтингового турніру

2.1.2. Обладнання для змагань:

При проведенні змагань з будь-якої дисципліни спортивного покеру (за виключенням дисциплін із використанням сучасних інноваційних мережевих технологій) слід використовувати покерні столи, чіпи, карти й інше обладнання та інвентар, які відповідають технічним вимогам до покерного обладнання.

2.1.3. Колода:

Для проведення змагань з базових дисциплін використовується стандартна повна колода карт у 52 листи чотирьох мастей (піки - ♠, черви - ♥, бубни - ♦, хрести - ♣) рангом від двійки до туза. Ранжир карт: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, валет (J), дама (Q), король (K), туз (A). При утворенні деяких покерних комбінацій туз може виступати як найстаршою, так і наймолодшою картою.

2.1.4. Ранг мастей:

2.1.4.1. У спортивному покері масті не розрізняються по старшинству, за винятком таких випадків:

- визначення положення баттона (при жеребкуванні);
- визначення спортсмена (учасника), який робить першу заявку (в деяких дисциплінах);
- під час проведення чіп-рейсу;
- при об'єднанні столів.

Для цих цілей старшинство мастей визначається так:

Піки - ♠, черви - ♥, бубни - ♦ і хрести - ♣ (де піки – старша масть).

2.1.4.2. Масті не враховуються при визначенні переможця роздачі.

2.1.5. Покерні комбінації:

2.1.5.1. Покерна комбінація завжди складається з п'яти карт (за винятком кількох специфічних покерних дисциплін).

Нижче наведені покерні комбінації в порядку спадання, чинні для базових дисциплін:

Назва комбінації	**Карти, що складають комбінацію**	**Приклади комбінацій**
Флеш-рояль	5 найстарших карт однієї масті	♦A♦K♦Q♦J♦10
Стріт-флеш	5 послідовних карт однієї масті	♣K♣Q♣J♣10♣9 ♠6♠5♠4♠3♠2 ♥5♥4♥3♥2♥A
Каре	4 карти одного рангу	♠J♣J♦J♥J♠6
Фулл (фулл-хаус)	3 карти одного рангу і 2 карти іншого рангу	♦6♥6♠6♥K♣K
Флеш	5 карт однієї масті	♣K♣10♣5♣3♣2
Стріт	5 послідовних карт	♦A♣K♠Q♥J♠10 ♠6♥5♦4♦3♦2 ♠5♠4♠3♠2♥A
Трійка	3 карти одного рангу	♠9♣9♦9♥Q♦4
Дві пари	2 карти одного рангу і дві карти іншого рангу	♠5♣5♣A♥A♦10
Пара	2 карти одного рангу	♥8♦8♠K♥4♥2
Старша карта	За відсутності жодної комбінації з карт спортсмена (учасника) обирається найстарша за рангом	♦J♠10♥7♥5♣2

Вища комбінація визначається за старшою картою.

Приклади:

- Стріт-флеш від короля (♣K♣Q♣J♣10♣9) старший, ніж стріт-флеш від дами (♣Q♣J♣10♣9♣8).
- Каре п'ятірок старше, ніж каре двійок.
- Фулл-хаус 33344 старший, ніж фулл-хаус 222AA – передусім порівнюється ранг карт, що входять до трійки.
- Флеш від туза старший, ніж флеш від валета.
- Трійка дев'яток старша, ніж трійка п'ятірок. Якщо два учасники мають комбінацію "трійка", складену з карт однієї вартості, то береться до уваги старшинство четвертої і п'ятої карти, що входять у комбінацію: 888KQ старша, ніж 888K10.
- Дві пари AA223 старші, ніж дві пари KKQQJ – передусім порівнюються вартості старших пар у комбінації. Якщо ранг карт старшої пари однаковий, порівнюються вартості карт молодшої пари: 99882 старша, ніж

9955A. Якщо співпадає ранг карт і старшої, і молодшої пари, то береться до уваги ранг п'ятої карти (кікера): 9955A старша, ніж 9955K.

- Пара королів старша, ніж пара десяток. Якщо ранг карт пар співпадає, то порівнюється ранг наступної карти, що входить у комбінацію: пара королів із тузом старша, ніж пара королів із дамою. Пара KKAQ3 старша, ніж KKAQ2. Комбінації ♠9♣9♥7♥5♣2 і ♦9♥9♠7♠5♥2 рівні.

- У комбінаціях "старша карта" порівнюється ранг карт, починаючи зі старшої: AJ432 старша, ніж A10987 (незалежно від мастей).

2.1.6. Ліміти (різновиди базових дисциплін гри):

2.1.6.1. Безлімітний різновид (No Limit) – розмір максимальної ставки, що може бути зроблена спортсменом (учасником) при оголошенні заявок "бет", "рейз", "ререйз", "олл-ін" у будь-якому колі торгівлі, не обмежується.

2.1.6.2. Пот-ліміт різновид (Pot Limit) – розмір максимальної ставки, що може бути зроблена спортсменом (учасником) при оголошенні заявок "бет", "рейз", "ререйз", "олл-ін" у будь-якому колі торгівлі, дорівнює поточному розміру поту.

2.1.6.3. Лімітований різновид (Limit) – розмір мінімальної та максимальної ставки, що може бути зроблена спортсменом (учасником) при оголошенні заявок "бет", "рейз", "ререйз", "олл-ін", не змінюється впродовж поточного рівня змагання (встановлюється Регламентом змагань).

У лімітованих різновидах допускається не більше трьох підвищень ставок протягом кожного кола торгівлі (останнє підвищення у поточному колі має назву "кеп").

У базових дисциплінах для лімітованого різновиду нижня межа ставок встановлена для першого і другого кіл торгівлі, а верхня – для третього і четвертого кіл торгівлі.

2.1.6.4. Для всіх різновидів покеру діють такі обмеження:

Спортсмен (учасник) роздачі має право зробити або підвищити ставку за винятком таких випадків:

- коло торгівлі було завершене;
- була зроблена максимально допустима кількість підвищень у даному колі торгівлі (для лімітованих різновидів);
- спортсмен (учасник) вже робив заявку в даному колі торгівлі, після чого хтось зі спортсменів (учасників) оголосив заявку "олл-ін", розмір якої не дозволяє вважати її повним рейзом.

2.1.7. Види заявок:

2.1.7.1. Заявка, оголошена спортсменом (учасником) змагання в усній формі чи зроблена за допомогою переміщення тієї чи іншої кількості чіпів до поту, визначає дію спортсмена (учасника) і є обов'язковою до виконання (не може бути відкликана спортсменом (учасником) після оголошення).

2.1.7.2. Всі заявки спортсменів (учасників) мають робитись почергово.

2.1.7.3. До початку кожної роздачі для базових дисциплін існують такі види заявок:

- Анте (якщо така заявка передбачена Регламентом змагань);
- Блайнд (великий, малий).

2.1.7.4. У процесі торгівлі існують такі види заявок:

- пас;
- чек;
- бет;
- колл;
- рейз;
- ререйз;
- кеп;
- олл-ін.

2.1.8. Заявки спортсменів (учасників) роздачі та їх застосування:

2.1.8.1. Заявка "пас":

Спортсмен (учасник) припиняє участь у поточній роздачі, якщо:

- він оголошує слова "пас" або "фолд";
- він скидає свої карти за обмежувальну лінію у напрямку маку;
- карти спортсмена (учасника) доторкнулись до маку;
- карти спортсмена (учасника) доторкнулись до карт іншого спортсмена (учасник) (у такому разі обидва спортсмени (учасники) припиняють участь у поточній роздачі);
- час оголошення заявки вичерпано;
- учаснику була помилково роздана неправильна кількість карт, при цьому один або більше спортсменів (учасників) вже зробили заявки.

2.1.8.2. Заявка "чек":

заявка "чек" може бути зроблена спортсменом (учасником) роздачі, якщо в цьому колі торгівлі перед ним не було зроблено інших заявок, крім заявок “чек” і “пас”. У першому колі торгівлі заявка чек можлива для спортсмена (учасника), що перебуває в позиції великого блайнда, при умові, що ніхто перед ним не зробив заявок рейз (ререйз).

2.1.8.3. Заявка "бет":

заявка "бет" може бути зроблена спортсменом (учасником) роздачі, якщо в цьому колі торгівлі перед ним не було зроблено інших заявок, крім заявок “чек” і “пас”. Заявка "бет" дозволяє спортсмену (учаснику) поставити в пот обрану ним кількість чіпів у межах мінімально та максимально встановлених обмежень.

Мінімальний розмір ставки для заявки "бет":

- у лімітованому різновиді базових дисциплін – встановлений розмір ставки для цього кола торгівлі (залежить від поточного рівня змагань);
- в інших різновидах базових дисциплін – розмір великого блайнда (залежить від поточного рівня змагань).

Максимальний розмір ставки для заявки "бет":

- у лімітованому різновиді базових дисциплін – встановлений розмір ставки для даного кола торгівлі (залежить від поточного рівня змагань);
- у пот-лімітному різновиді базових дисциплін – поточний розмір поту;
- у безлімітному різновиді базових дисциплін – максимальний розмір не обмежено (спортсмен (учасник) має можливість використати для ставки всі свої чіпи).

2.1.8.4. Заявка "колл":

заявка "колл" може бути зроблена спортсменом (учасником) роздачі у відповідь на заявки "бет", "рейз", "ререйз", "олл-ін", "кеп", при цьому перед спортсменом (учасником) також можуть бути зроблені заявки "колл". Заявка "колл" дозволяє спортсмену (учаснику) зрівняти попередню ставку, зроблену суперником (суперниками) у поточному колі торгівлі.

2.1.8.5. Заявка "рейз":

заявка "рейз" може бути зроблена спортсменом (учасником) роздачі, якщо в цьому колі торгівлі перед ним була зроблена заявка "бет". Крім того, заявка "рейз" може бути зроблена в першому колі торгівлі по відношенню до блайндів. Заявка "рейз" дозволяє спортсмену (учаснику) поставити в пот обрану ним кількість чіпів для підвищення попередньої ставки в межах мінімально та максимально встановлених обмежень.

Мінімальний розмір ставки для заявки "рейз":

- у лімітованому різновиді базових дисциплін – встановлений розмір ставки для цього кола торгівлі (залежить від поточного рівня змагань);
- в інших різновидах базових дисциплін – подвоєння попередньої ставки (або подвоєння великого блайнда за відсутності заявок "бет" у першому колі торгівлі).

Максимальний розмір ставки для заявки "рейз":

- у лімітованому різновиді базових дисциплін – встановлений розмір ставки для цього кола торгівлі (залежить від поточного рівня змагань);
- у пот-лімітному різновиді базових дисциплін – поточний розмір поту;
- у безлімітному різновиді базових дисциплін – максимальний розмір не обмежено (спортсмен (учасник) має можливість використати для ставки всі свої чіпи).

2.1.8.6. Заявка "ререйз":

заявка "ререйз" може бути зроблена спортсменом (учасником) роздачі, якщо в цьому колі торгівлі перед ним була зроблена заявка "рейз". Заявка "ререйз" дає можливість спортсмену (учаснику) поставити в пот обрану ним кількість чіпів для підвищення попередньої ставки (заявки "рейз") в межах мінімально та максимально встановлених обмежень.

Мінімальний та максимальний розмір ставки для заявки "ререйз" співпадає з аналогічними обмеженнями для заявки "рейз".

2.1.8.7. Заявка "кеп":

заявка "кеп" існує тільки у лімітованих різновидах базових дисциплін.

Заявка "кеп" може бути зроблена спортсменом (учасником) роздачі, якщо в цьому колі торгівлі перед ним була зроблена заявка "ререйз". Заявка "кеп" дає можливість спортсмену (учаснику) зробити останнє в поточному колі торгівлі підвищення попередньої ставки.

2.1.8.8. Заявка "олл-ін":

заявка "олл-ін", зроблена спортсменом (учасником) змагань, означає, що він ставить до поточного поту всі наявні в нього ігрові чіпи (весь стек).

У залежності від розміру ставки при заявці "олл-ін" ця заявка може вважатися підвищенням попередньої ставки ("рейз олл-ін") або відповіддю на

попередню ставку ("колл олл-ін"). Від цього залежать доступні спортсменам (учасникам) роздачі варіанти подальших заявок.

У лімітованому різновиді базових дисциплін заявка "олл-ін" не вважається рейзом, якщо підвищення ставки, яке відбулося після оголошення заявки "олл-ін", становить менше 50% необхідного для заявки "рейз" розміру. В інших випадках заявка "олл-ін" вважається "рейзом".

В інших різновидах базових дисциплін заявка "олл-ін" не вважається рейзом, якщо підвищення ставки, яке відбулося після оголошення заявки "олл-ін", становить менше 100% необхідного для заявки "рейз" розміру. В інших випадках заявка "олл-ін" вважається "рейзом".

Примітка: якщо спортсмен (учасник) змагань, який за правилами змагань має у поточній роздачі поставити попередню ставку "великий блайнд", не має необхідної для цього кількості чіпів, то вважається, що він автоматично до початку роздачі робить заявку "олл-ін", використовуючи всі чіпи. При цьому розмір мінімальної і максимальної ставки для заявок "бет" та "рейз" для інших спортсменів (учасників) роздачі розраховується на основі розміру великого блайнда (в залежності від поточного рівня змагань), а не на основі автоматичної зробленої ставки олл-ін.

2.1.8.9. Заявка без черги:

А: Будь-яка дія поза чергою (чек, колл або рейз) повертається спортсмену (учаснику), який грав правильно, по порядку. Дія поза чергою карається пенальті і є зобов'язуючою, якщо пропущений спортсмен (учасник) не змінить розмір попередньої ставки. Чек, колл або фолд, що пропущений спортсменом (учасником), не змінює розмір попередньої ставки. Якщо розмір ставки змінився, дія поза чергою не є обов'язковою; будь-яка ставка або рейз повертається спортсмену (учаснику) поза чергою, у якого є всі опції: кол, рейз або фолд. Пас поза чергою є обов'язковим.

Б: Спортсмени (учасники), які пропущені діями поза чергою, повинні захищати своє право діяти. Якщо минув обґрунтований проміжок часу і пропущений спортсмен (учасник) не висловлюється перед активною дією поза чергою після спортсмена (учасника), дія поза чергою не підлягає зміні. Дія повертається і суддя (рефері) визначає, як повестися з пропущеною рукою з урахуванням обставин, в тому числі зробити пас або обмежити спортсмена (учасника) неагресивними діями.

2.1.8.10. Ставка "частинами" (string bet):

спортсменам (учасникам) роздачі не дозволяється робити ставку частинами (переміщати до поту спочатку одну кількість чіпів, а потім додавати чіпи до вже зробленої ставки). Спортсмен (учасник) має ставити чіпи в пот одночасною дією або заздалегідь оголосити розмір ставки.

Якщо спортсмен (учасник) робить ставку кількома рухами, то як ставки приймаються тільки чіпи, поставлені першим рухом.

2.1.8.11. Ставка чіпом значного номіналу:

якщо спортсмен (учасник) роздачі ставить в пот один чіп будь-якого номіналу і не оголошує заявку, вважається, що він зрівняв попередню ставку (зробив заявку "колл"). Лише у випадках, коли така ставка була зроблена

спортсменом (учасником), який відкриває коло торгівлі на стадіях "флоп", "тьорн" та "рівер", вважається, що він зробив заявку "бет" та ставку, яка дорівнює номіналу чіпа.

2.1.8.12. Недостатня ставка:

ставка визнається недостатньою, якщо вона менша за мінімально допустиму у поточний момент торгівлі. Якщо спортсмен (учасник) без оголошення заявки поставив у пот недостатню для мінімально можливої у поточний момент заявки кількість чіпів, він має або доповнити ставку до мінімально можливої (зробити заявку "колл" або "бет"), або спасувати, відмовившись від вже поставлених у пот чіпів. Спортсмен (учасник) роздачі, який зробив недостатню ставку, не має можливості змінити свою заявку на рейз, ререйз або олл-ін.

2.1.8.13. Надлишкова ставка:

якщо в пот поставлена більша, ніж потрібно для коллу, але менша, ніж потрібно для рейзу, кількість чіпів, інструктор має порахувати загальну кількість чіпів, яка була поставлена в пот спортсменом (учасником). Якщо вказана кількість перевищує останню зроблену ставку в поточному колі на 50% і більше, спортсмен (учасник) повинен додати до надлишкової ставки чіпи, необхідні для мінімального підвищення ставки (подвоїти попередню ставку), при цьому він не має право змінити розмір підвищення. Якщо вказана кількість перевищує останню зроблену ставку менш ніж на 50%, то надлишкова ставка вважається заявкою "колл", і спортсмену (учаснику) повертається надлишок чіпів.

2.2. Початок змагань:

2.2.1. Перед початком змагань всі спортсмени (учасники) отримують рівну кількість чіпів, яка визначається Регламентом змагань. До обов'язків суддів (рефері) входить перевірка стартових стеків кожного зі спортсменів (учасників) змагань.

2.2.2. Всі спортсмени (учасники) змагань займають свої місця за столами відповідно до результатів жеребкування, яке проводиться в ході реєстрації. Для цього один із членів суддівської колегії, уповноважений Головним суддею (турнірним директором), перемішує й розкладає на столі реєстрації спеціальні картки для жеребкування, у яких зазначений номер стола й позиція спортсмена (учасника) за цим столом, після чого спортсмен (учасник) турніру обирає одну із запропонованих карток та займає належне йому місце.

2.2.3. Перед початком гри інструктори та члени суддівської колегії перевіряють відповідність зайнятих спортсменами (учасниками) позицій до результатів жеребкування.

2.2.4. Розіграш позиції за столом, на якому буде розміщено маркер, що вказує послідовність торгівлі між спортсменами (учасниками) (баттон), проводиться безпосередньо інструктором, якщо проведення такого розіграшу передбачено Регламентом змагань. Якщо проведення такого розіграшу не передбачено, то після формування нового стола (у тому числі фінального стола) баттон завжди передається спортсмену (учаснику), який у результаті жеребкування одержав останню (праворуч від інструктора) позицію за столом.

2.3. Правила базових дисциплін:

2.3.1. Основні засади:

безпосередньо процес проведення змагань між спортсменами (учасниками) поділяється на часові відрізки (рівні), кожен з яких в свою чергу поділяється на окремі роздачі. Переможець кожної окремої роздачі отримує всі чіпи, які були у якості ставок переміщені до поточного поту іншими спортсменами (учасниками) роздачі.

2.3.2. Початкові ставки:

2.3.2.1. Обов'язковими початковими ставками для базових дисциплін є блайнди. Їх розміри для кожного рівня змагань встановлюються Регламентом змагань.

Спортсмен (учасник), який перебуває на перший позиції (ліворуч від батона), до початку роздачі ставить малий блайнд. Спортсмен (учасник), який займає першу позицію ліворуч від малого блайнда, ставить великий блайнд.

2.3.2.2. Регламентом змагань також може бути передбачена наявність додаткової ставки - анте (для всіх або деяких рівнів змагань). Анте ставиться до початку роздачі всіма спортсменами (учасниками) роздачі. Розмір ставки анте однаковий для всіх спортсменів (учасників) змагання і залежить від поточного рівня.

2.3.3. Процедура здачі карт:

2.3.3.1. Здача карт на змаганнях виконується інструктором, або інструктором з використанням спеціального обладнання для тасування карт (шафл-машинки). У разі використання на конкретному змаганні спеціального обладнання для тасування карт (шафл-машинки), таке обладнання необхідно використовувати на всіх столах цього змагання.

2.3.3.2. Перед початком кожної роздачі інструктор має зробити шеммі-шафл (карти розмішуються на столі круговими рухами рук), потім колода ретельно перетасовується і підрізується. Всі дії інструктора мають бути чіткими і відбуватись на очах у спортсменів (учасників).

2.3.3.3. Процедура тасування карт при використанні спеціального обладнання для тасування карт (шафл-машинки) така: після того, як інструктор дістає колоду зі спеціального обладнання для тасування карт (шафл-машинки), він має зробити ріфл-шафл (перемішування карт, коли одна колода ділиться навпіл, потім половинки перемішуються між собою (всуваються одна в одну).

2.3.3.4. Після того, як процес тасування завершений, інструктор має покласти колоду, підрізати карти одною рукою (тільки один раз) і помістити їх на підрізну карту.

2.3.3.5. Подальші дії інструктора залежать від дисципліни спортивного покеру, з якої проводяться змагання.

2.3.4. Дисципліна "Техаський Холдем":

2.3.4.1. Після того, як обов'язкові ставки зроблено, інструктор роздає кожному спортсмену (учаснику) по дві закриті карти (по одній карті за коло роздачі), починаючи зі спортсмена (учасника), що перебуває в позиції малого блайнда.

2.3.4.2. Перше коло торгівлі (коло "префлоп"). Торгівля починається з наступного за годинниковою стрілкою спортсмена (учасника) після великого блайнда. Він може зробити такі заявки:

- пас;
- колл;
- рейз;
- олл-ін.

2.3.4.3. Наступний за ним спортсмен (учасник) може зробити ті самі дії, а також зробити заявку ререйз, якщо перед ним була зроблена заявка рейз. Коло торгівлі закінчується після того, як всі бажаючі залишитись у поточній роздачі зрівняють найбільшу ставку за столом. Після завершення першого кола торгівлі інструктор "спалює" першу карту колоди (відкладає її до маку – дана карта не братиме участі в поточній роздачі) і викладає на стіл три відкритих карти. Після цього починається друге коло торгівлі.

2.3.4.4. Друге коло торгівлі (коло "флоп"). Торгівля починається з першого ліворуч від батона активного спортсмена (учасника) (спортсмена (учасника), який залишився в роздачі, тобто не зробив у попередньому колі заявку "пас"). Він може зробити такі заявки:

- пас;
- чек;
- бет;
- рейз;
- олл-ін.

2.3.4.5. Наступний за ним спортсмен (учасник) може зробити ті самі дії, а також зробити заявку ререйз, якщо перед ним була зроблена заявка рейз. Можливість зробити заявку "чек" залежить від того, чи була перед ним зроблена заявка "бет" або "рейз". Всі ті заявки застосовуються і до всіх інших кіл торгівлі.

2.3.4.6. Третє і четверте кола торгівлі (коло "тьорн" та коло "рівер"). Інструктор знову "спалює" карту і викладає на стіл четверту карту (тьорн), після чого відбувається наступне, вже третє, коло торгівлі. Далі, "спаливши" карту, інструктор викладає на стіл останню, п’яту, карту (рівер). Таким чином, в результаті спортсмен (учасник) має сім карт (дві власні закриті карти і п’ять загальних для всіх спортсменів (учасників) на борді), з яких і складається найвища для кожного спортсмена (учасника) п’ятикартна покерна комбінація.

2.3.4.7. У Техаському Холдемі спортсмен (учасник) може скласти найкращу п’ятикартну комбінацію, використовуючи будь-яку кількість власних карт (нуль, одну чи дві карти), тобто якщо із загальних відкритих карт можна утворити комбінацію "флеш-рояль", то спортсмени (учасники), які залишились у грі, поділять між собою пот, оскільки ця комбінація буде найкращою для кожного з них.

2.3.4.8. Після того, як на стіл зданий рівер (якщо в грі залишився більше ніж один спортсмен (учасник), інструктор кладе частину колоди, що залишилась, на карти, скинуті в мак, тим самим вивільнюючи дві руки для

процедури шоудауну – визначення старшої комбінації і переміщення поточного поту до переможця (або переможців).

2.3.5. Дисципліна "Омаха Хай":

процес проведення роздачі і правила торгівлі в Омасі Хай майже не відрізняються від Техаського Холдему. Різниця цих дисциплін полягає в такому:

2.3.5.1. В Омаху Хай кожному спортсмену (учаснику) роздається по чотири закритих карти, по одній карті за коло здачі.

2.3.5.2. При визначенні найстаршої комбінації використовуються строго дві карти з чотирьох, зданих спортсмену (учаснику), і строго три карти з борду.

2.3.6. Процедура визначення переможця роздачі:

2.3.6.1. Кожна роздача змагання вважається завершеною у двох випадках:

- у процесі торгівлі (в будь-якому колі торгівлі) залишився тільки один спортсмен (учасник) роздачі (всі інші зробили заявку "пас"). У такому разі цей спортсмен (учасник) вважається переможцем, і має одноосібне право на всі чіпи, що були переміщені до поту в якості ставок іншими спортсменами (учасниками);
- після завершення останнього кола торгівлі (кола "рівер") залишилось двоє та більше активних спортсменів (учасників) роздачі. У такому разі активні спортсмени (учасники) по черзі відкривають свої карти для визначення найкращої комбінації та оголошення переможця роздачі.

2.3.6.2. Черговість відкриття карт така: якщо в останньому колі торгівлі всіма активними спортсменами (учасниками) були зроблені заявки "чек", то спочатку відкриває карти активний спортсмен (учасник) на першій позиції ліворуч від батона, і далі всі активні спортсмени (учасники) по черзі за годинниковою стрілкою. При будь-якому іншому розвитку торгівлі в останньому колі першим відкриває свої карти той спортсмен (учасник), який зробив останню збільшуючу заявку (бет, рейз, ререйз), і далі за годинниковою стрілкою всі активні спортсмени (учасники).

2.3.6.3. Якщо один із спортсменів (учасників) розкрив свої карти, то інші активні спортсмени (учасники) мають право скинути свої карти, не розкриваючи, тим самим підтверджуючи свою поразку, якщо від інших учасників роздачі не надійшла вимога відкрити скинуті карти. Слід зазначити, що така вимога суперечить покерній етиці і може використовуватись лише для протидії, так званій "груповій грі", яка спрямована проти інших спортсменів (учасників). Зловживання подібними вимогами будь-ким зі спортсменів (учасників) змагань не є коректним і може бути приводом для винесення попередження з боку суддів (рефері).

2.3.6.4. Якщо у процесі шоудауну не можна визначити єдиного переможця (найсильніші покерні комбінації двох чи більше спортсменів (учасників) шоудауну повністю рівні за силою), поточний пот ділиться між переможцями рівними частинами.

2.4. Правила інших спортивних дисциплін:

2.4.1. Правила дисциплін спортивного покеру, відмінних від базових, регулюються додатковими нормативними актами ВУФСП, які розробляються на підставі Правил АТД.

2.4.2. Розвиток та розповсюдження новітніх дисциплін спортивного покеру, змагання з яких проводяться із використанням інноваційних мережевих технологій та спеціального технічного обладнання, проводиться окремим Комітетом "Матч Покер" з новітніх спортивних дисциплін при ВУФСП, до функцій якого також входить розробка правил та умов проведення змагань для вказаних дисциплін.

2.5. Процедурні питання:

2.5.1 Всі чіпи, наявні в спортсмена (учасника) змагань, повинні постійно перебувати в колі зору суперників та суддів (рефері). Чіпи найвищого значення не можуть бути "приховані" за чіпами меншого значення.

2.5.2. Спортсмен (учасник) змагань не має права виносити турнірні чіпи за межі стола, у тому числі ховати в одязі, за винятком випадків, коли спортсмена (учасника) переведено за інший стіл рішенням суддів (рефері).

2.5.3. На столі не повинні міститись будь-які сторонні речі.

2.5.4. При проведенні процедури чіп-рейс, Регламентом змагань може бути передбачено проведення додаткового розіграшу чіпів, на які здійснюється обмін, між спортсменами (учасниками) змагань, які мають певну кількість чіпів найменшого значення, однак їхня сума недостатня для проведення рівноцінного обміну. Кожен зі спортсменів (учасників) такого розіграшу може одержати не більше однієї фішки, на яку здійснюється обмін. Ніхто зі спортсменів (учасників) не може вибути зі змагань за результатами такого розіграшу. Якщо спортсмен (учасник) втратив всі свої чіпи саме під час проведення чіп-рейсу, йому повинен бути наданий один додатковий чіп більшого значення. Порядок і правила проведення процедури чіп-рейс визначається Регламентом змагань.

2.5.5. Торгівля на всіх колах роздачі завжди проводиться за годинниковою стрілкою.

2.5.6. Якщо спортсмен (учасник) робить заявку "рейз" без оголошення розміру, за ним закріплюється право зробити підвищення будь-якого розміру, перемістивши бажану ставку в пот одночасною дією.

2.5.7. Спортсмени (учасники) змагань повинні перебувати на своїх місцях у момент, коли інструктор закінчив роздачу всіх закритих карт. Спортсмени (учасники), відсутні за столом у зазначений момент, автоматично вважаються такими, що зробили заявку "пас", а їхні карти забираються інструктором в мак без будь-яких винятків.

2.5.8. Якщо відсутній спортсмен (учасник) повинен поставити блайнд або анте, то дану ставку робить за нього інструктор зі стека відсутнього спортсмена (учасника). Здані відсутньому спортсмену (учаснику) карти автоматично забираються інструктором у мак, а блайнд або анте залишається в поті.

2.5.9. Спортсмени (учасники) змагань повинні перебувати на своїх місцях у момент оголошення своїх заявок. Спортсмен (учасник), відсутній за столом після переходу черги до нього, автоматично вважається таким, що заявку "пас",

а його карти забираються інструктором в мак без будь-яких винятків. Оголошувати свої заявки стоячи заборонено.

2.5.10. Якщо в поточній роздачі беруть участь один або більше спортсменів (учасників), які оголосили "олл-ін", і подальша торгівля між активними спортсменами (учасниками) роздачі неможлива в жодному з майбутніх кіл торгівлі, то карти всіх спортсменів (учасників) відкриваються лицьовою стороною нагору (оголошується шоудаун), після чого (якщо це необхідно) відкриваються відсутні загальні карти (флоп, тьорн та рівер).

2.5.11. Для змагань усіх рівнів застосовується таке правило: жоден зі спортсменів (учасників) за столом не має права пропустити позиції "великий блайнд" і "малий блайнд", незважаючи на вибуття зі змагання інших спортсменів (учасників).

2.5.12. У момент, коли суддями (рефері) оголошується про завершення поточного рівня й підвищення блайндів, нові значення блайндів для кожного зі столів набувають чинності після завершення поточної роздачі на кожному конкретному столі.

2.5.13. Вербальне оголошення спортсменом (учасником) змагань власних закритих карт, а також вербальні припущення й/або дискусія щодо закритих карт суперників до завершення поточної роздачі заборонені.

2.5.14. Спортсмени (учасники), які сказали "пас" у поточній роздачі, не мають права оголошувати скинуті карти, а також обговорювати хід поточної роздачі до її завершення.

2.5.15. Спортсменам (учасникам) заборонено відкривати власні закриті карти до повного завершення останнього кола торгівлі в поточній роздачі.

2.5.16. Для підтримки рівної кількості спортсменів (учасників) за столами суддівською колегією проводиться відповідний контроль та перерозподіл місць серед спортсменів (учасників). Перерозподіл відбувається в такий спосіб: спортсмена (учасника), який у наступній роздачі має зайняти позицію великого блайнда, пересаджують зі стола з найбільшою кількістю спортсменів (учасників) за стіл, де кількість спортсменів (учасників) необхідно доповнити. Спортсмена (учасника) пересаджують на найближчу до великого блайнду вільну позицію або, якщо вільна позиція в наступній роздачі буде великим блайндом, то спортсмена (учасника) пересаджують саме на неї. На момент перерозподілу спортсменів (учасників), роздачі за столами, між якими відбувається перерозподіл, повинні бути завершені.

2.5.17. На початку будь-якої роздачі змагань кількість спортсменів (учасників) за різними столами не може різнитися більш ніж на одного спортсмена (учасника). Коли кількість спортсменів (учасників), що залишились у змаганні, складає кількість, необхідну для формування фінального стола турніру (визначається Регламентом), то змагання призупиняються, столи розформовуються та формується фінальний стіл (для визначення позицій спортсменів (учасників) за фінальним столом проводиться додаткове жеребкування).

2.5.18. Спортсмену (учаснику), який покинув змагання до його завершення на будь-якій стадії, незалежно від причин, зараховується технічна

поразка. Заміна спортсменів (учасників) протягом змагань заборонена в будь-якому вигляді.

2.6. Спортивна дисципліна:

НГО "Всеукраїнська федерація спортивного покеру" вимагає, щоб усі спортсмени (учасники) змагань зі спортивного покеру знали і дотримувались цих Правил, Регламенту змагання, законів чесної спортивної боротьби, були коректними до суперників, офіційних осіб та вболівальників.

2.6.1. Дисциплінарні стягнення:

2.6.1.1. Суддя (рефері) змагань після з'ясування обставин порушення спортсменом (учасником) цих Правил має право застосувати до нього:

- попередження;
- дисциплінарне стягнення у вигляді пропуску порушником визначеної суддею (рефері) кількості роздач.

2.6.1.2. Головний суддя (турнірний директор) змагань після з'ясування обставин порушення спортсменом (учасником) цих Правил має право застосувати до нього:

- попередження;
- дисциплінарне стягнення у вигляді пропуску порушником визначеної суддею (рефері) кількості роздач;
- дискваліфікацію на поточному змаганні.

2.6.1.3. Деякі порушення можуть бути підставою для дискваліфікації спортсмена (учасника) на всіх офіційних і рейтингових змаганнях протягом поточного спортивного сезону. Таке рішення приймається ВУФСП на підставі протоколу змагань, в якому Головний суддя (турнірний директор) має зафіксувати це порушення.

2.6.2. Неприйнятні дії та санкції:

2.6.2.1. Спортсмен (учасник), який залишив карти у себе після оголошення пасу, карається попередженням. Те ж саме порушення, вчинене спортсменом (учасником) два і більше разів, карається штрафом у вигляді пропуску порушником одного кола роздач.

***Примітка**: Колом вважається кількість роздач, що дорівнює кількості спортсменів (учасників) за столом у момент накладення стягнень, включно із оштрафованим спортсменом (учасником).*

2.6.2.2. Свідомо зроблена не в свою чергу заявка – карається попередженням. Те ж саме порушення, вчинене спортсменом (учасником) два і більше разів, карається штрафом у вигляді пропуску порушником одного кола роздач.

2.6.2.3. Домовленість між спортсменами (учасниками) змагань на здійснення спільних дій у грі (групова гра), направлених проти інших спортсменів (учасників), карається штрафом у вигляді пропуску порушниками трьох кіл роздач. Те ж саме порушення, вчинене спортсменами (учасниками) два і більше разів, карається дискваліфікацією на поточному змаганні. Крім того, рішенням ВУФСП до порушників можуть бути застосовані додаткові санкції.

2.6.2.4. Розкриття своїх карт по необережності до того, як закінчилось останнє коло торгівлі, карається попередженням.

2.6.2.5. Навмисне розкриття або оголошення своїх карт до того, як завершилось останнє коло торгівлі, карається штрафом у вигляді пропуску порушником одного кола роздач. Те ж саме порушення, вчинене спортсменом (учасником) змагань два і більше разів, карається штрафом у вигляді пропуску порушником двох кіл роздач.

***Примітка**: Якщо спортсмен (учасник) розкрив свої карти до завершення останнього кола торгівлі, рішення про можливість (неможливість) подальшої участі спортсмена (учасника) у поточній роздачі приймає виключно суддя (рефері) турнірної зони або Головний суддя (турнірний директор) змагань.*

2.6.2.6. Спортсмен (учасник), який доторкнувся до карт маку, до спалених карт, до карт інших спортсменів (учасників), карається попередженням. Те ж саме порушення, вчинене спортсменом (учасником) два і більше разів, карається штрафом у вигляді пропуску порушником двох або трьох кіл роздач.

2.6.2.7. Скидання спортсменом (учасником) своїх карт в карти іншого спортсмена (учасника) (спортсменів (учасників), карається попередженням. Те ж саме порушення, вчинене спортсменом (учасником) два і більше разів, карається штрафом у вигляді пропуску порушником одного або двох кіл роздач.

2.6.2.8. Постановка своїх чіпів так, щоб вони заважали інструктору або суперникам, карається попередженням.

2.6.2.9. Образа іншого спортсмена (учасника), офіційної особи, вболівальників – карається штрафом у вигляді пропуску порушником від одного до чотирьох кіл роздач, або дискваліфікацією на поточному змаганні. Крім того, рішенням ВУФСП до порушника можуть бути застосовані додаткові санкції.

2.6.2.10. Здійснення заявки поза своєю чергою – карається попередженням. Теж ж саме порушення, вчинене спортсменом (учасником) два і більше разів, карається штрафом у вигляді пропуску порушником одного або двох кіл роздач.

2.6.2.11. Розмова по телефону за столом – карається попередженням або штрафом у вигляді пропуску порушником одного кола роздач .

2.6.2.12. Якщо спортсмен (учасник) радиться з кимось або обговорює стратегію гри під час роздачі – карається штрафом у вигляді пропуску порушником одного кола роздачі.

2.6.2.13. Головний суддя (турнірний директор) та судді (рефері) турнірних зон мають право карати спортсменів (учасників) змагань за будь-які інші форми неспортивної поведінки.

2.6.3. Апеляція та протест:

2.6.3.1. У випадку незгоди спортсмена (учасника) змагань із суддівським рішенням, він має негайно звернутися з усною апеляцією до Головного судді (турнірного директора) змагань. Головний суддя (турнірний директор) для прийняття рішення у разі необхідності може призупинити змагання за конкретним столом або тимчасово вимкнути загальний таймер змагань.

Рішення Головного судді (турнірного директора) є остаточним та перегляду в ході змагань на підлягає.

2.6.3.2. У випадку незгоди з рішенням Головного судді (турнірного директора) змагань спортсмен (учасник), щодо якого було застосоване дисциплінарне стягнення, має право передати через Головного суддю (турнірного директора) змагань письмову заяву (протест) до ВУФСП із зазначенням підстави звернення.

2.6.3.3. Протест має бути поданий до закінчення змагань. Протести, що були подані пізніше вказаного терміну, не приймаються.

2.6.3.4. Головний суддя (турнірний директор) змагань зобов'язаний передати отриманий протест до ВУФСП разом із протоколом змагань.

2.6.3.5. ВУФСП протягом 30 днів з дня отримання протесту розглядає його і приймає рішення, про яке повідомляє спортсмена (учасника), який подав протест.

VI. Умови та порядок визначення результатів та переможців змагань

У залежності від виду змагань переможцями можуть бути:

1. Із традиційного - класичного/стандартного виду:

спортсмен (учасник), який здобув чіпи всіх спортсменів (учасників) змагань.

2. Із олімпійського виду:

за кожним столом гра ведеться до одного переможця, що здобув чіпи всіх спортсменів (учасників) за столом. З таких переможців формуються наступний етап. Залежно від кількості спортсменів (учасників), встановлюються етапи змагання: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, півфінал та фінальна гра.

3. Зі змішаного виду:

за кожним покерним столом гра ведеться до кількох переможців, які розподілили між собою чіпи інших спортсменів (учасників) за цим столом. Кількість переможців визначається Регламентом конкретного змагання. З таких переможців формується наступний етап. Залежно від кількості спортсменів (учасників), встановлюються етапи змагання: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, півфінал та фінальна гра.

4. По часу проведення:

за кожним покерним столом гра ведеться певний час із фіксованими блайндами (встановленим Регламентом змагань) і переможець встановлюється за кількістю чіпів у стеку після закінчення часу турніру.

VII. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ ДО ПРИМІЩЕННЯ ТА ОБЛАДНАННЯ

Виходячи з досвіду проведення змагань зі спортивного покеру, з метою розробки загальних критеріїв оцінки обладнання для змагань зі спортивного покеру, ВУФСП встановлені технічні вимоги до приміщень та обладнання.

1. Основні технічні вимоги до приміщення

1.1.1 Приміщення має складатися із:

- адміністративного приміщення, з необхідним офісним обладнанням, меблями, оргтехнікою і технічними засобами зв'язку;
- приміщення для проведення змагань зі спортивного покеру, яке вміщує щонайменше три столи на семеро осіб;
- приміщення для особистої гігієни;
- приміщення для відпочинку персоналу.

1.1.2. У приміщені має міститися навчально-методична продукцію (література, відео і т.д.) зі спортивного покеру.

1.1.3. Приміщення має бути обладнане системою відеонагляду.

1.1.4. При вході до приміщення розміщується інформація про назву спортивного закладу та режим його роботи.

1.1.5. У приміщені заборонено розміщувати гральні автомати та столи, тоталізатори, а також заборонено проведення азартних ігор.

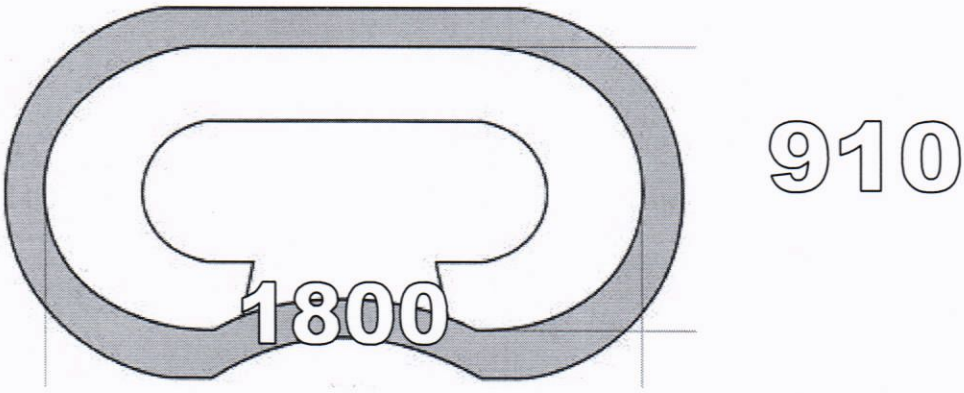
2. Основні технічні вимоги до обладнання

Покерний стіл на 10 учасників:		
Розмір турнірного поля, мм	Мал. 1	1800x910 (±50)
Розмір стола, мм	Мал. 2	2600x1350 (±50)
Покерний стіл на 9 учасників		
Розмір турнірного поля, мм		1800x910 (±50)
Розмір стола, мм		2500x1300 (±50)
Покерний стіл на 7-8 учасників		
Розмір турнірного поля, мм		1600x510 (±50)
Розмір стола, мм		2400x1250 (±50)
Мережевий покерний стіл для 9 учасників		
Розмір турнірного стола		2720 x1850
Товщина кришки стола МДФ, мм		20-40
Товщина борту стола, мм		50-80
Висота стола (верхній край кришки над рівнем підлоги), мм		750-780

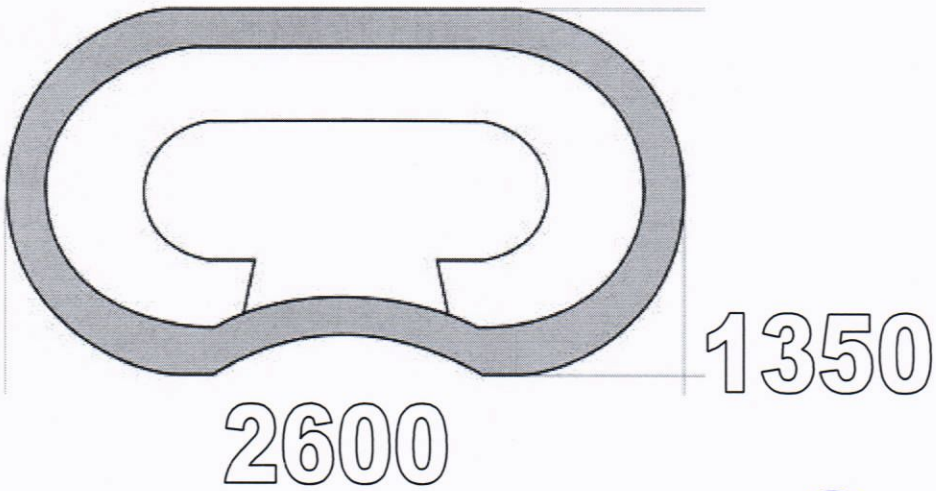
Покерні чіпи		
Діаметр, мм		39
Товщина, мм		3,2
Вага, г		від 11
Карти (колода 52 листи)		
Розмір		88 х 63
Вимоги до освітлення:		
Освітленість турнірного поля не менше, лк		300
Охоплення світловим потоком:		Зона турнірного поля
Рекомендована висота краю плафона світильника над турнірним полем, мм		800-1000
Умови проведення змагань (вимоги до приміщення і навколишнього середовища):		
температура t, °C		18-22 °C
вологість, відсотки		60 ± 5 відсотків (при відсутності конденсації)
Різкі перепади температури і вологості недопустимі		

Примітка: Покерний стіл функціонально не призначений для будь-яких розрахунків з організатором змагань.

Мал. 1
Покерний стіл на 10 спортсменів (учасників). Розмір турнірного поля



Мал. 2
Покерний стіл на 10 спортсменів (учасників). Розмір стола



Директор департаменту фізичної культури та неолімпійських видів спорту Людмила ПАНЧЕНКО

ПОГОДЖЕНО
Президент Всеукраїнської федерації спортивного покеру

_____ Сергій ЄФІМЕНКО

"___"_____ 2020 р.