



ЗАТВЕРДЖУЮ
Відповідний
Міністр
Молоді та спорту України

Матвій БІДНІЙ
2020 р.

ПРАВИЛА спортивних змагань зі спортивного бриджу

I. Загальні положення

Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань зі спортивного бриджу.

Ці Правила розроблено з урахуванням правил Всесвітньої бриджевої федерації (ВБФ).

Вимоги цих Правил не поширюються на проведення міжнародних змагань зі спортивного бриджу.

Ці Правила застосовуються на всіх офіційних Всеукраїнських змаганнях, які проводяться на території України.

Терміни, використані у цих Правилах, вжито у значеннях, наведених у Законі України "Про фізичну культуру і спорт".

Антидопінговий контроль спортсменів, які беруть участь у змаганнях, здійснюється відповідно до Всесвітнього антидопінгового кодексу та Закону України "Про антидопінговий контроль у спорті".

II. Характер і система змагань

Стаття 1. Характер змагань

1.1. По характеру змагання діляться на:

1.1.1. Особисті,

1.1.2. Командні (кількість учасників 4-6 спортсменів),

1.1.3. Парні (кількість учасників 2 спортсмена).

1.2. Характер змагань визначається Положенням або Регламентом змагання в окремому випадку.

В особистих змаганнях визначаються тільки особисті результати.

В командних змаганнях команди зустрічаються між собою і по результатам цих зустрічей визначаються місця команд.

В парних змаганнях пари зустрічаються між собою і по результатам цих зустрічей визначаються місця пар.

Стаття 2. Системи і порядок проведення

2.1. При проведенні змагань учасники виступають в одній групі (система без розподілу на підгрупи) або жеребкуванням розподіляються на декілька підгруп (система з розподілом на підгрупи). В останньому випадку додатково повинен бути визначений принцип, по якому кращі бриджисти переходят в фінал, а гірші в безутішний фінал. Змагання при цьому розділяються на попередню частину і фінальну.

ІІІ. Учасники змагань

Стаття 1. Вікові групи учасників

Вікові групи					
	Юнаки	Юніори	Молодь	Дорослі	Ветерани
Чоловіки	до 16 років	до 21 року	до 26 років	без вікових обмежень	від 62 років
Жінки	до 16 років	до 21 року	до 26 років	без вікових обмежень	від 62 років

Стаття 2. Допуск учасників до змагань

2.1. Умови допуску учасників до змагань, їх належність до спортивних організацій, кваліфікація і вік, а також перелік надання в мандатну комісію документів передбачаються Положенням або Регламентом змагання.

Учасники міжнародних змагань, передбачених календарем Всесвітньої бриджевої федерації (ВБФ) та Європейської бриджевої ліги (ЄБЛ), повинні мати дозвіл Української федерації спортивного бриджу (далі – УФСБ).

До участі у чемпіонатах, першостях України та Всеукраїнських змаганнях допускаються спортсмени відповідно до умов Положення або Регламенту змагання.

2.2. Заявка організації на участь її спортсменів у змаганнях оформлюється згідно встановленої форми при наявності затверджених печатками, підписами керівника організації, тренера і лікаря, що засвідчують відповідну підготовленість учасників змагань.

Термін подання попередніх заявок вказується в Положенні або Регламенті змагання. Поіменна заявка на участь у змаганнях повинна бути надана представником команди у мандатну комісію не пізніше ніж за 2 години до початку змагань.

2.3. Допуск учасників здійснюється мандатною комісією в складі представника організації, що проводить змагання, головного судді або його заступника, головного секретаря, заступника головного судді по медичному забезпеченню та членів комісії, які перевіряють документи спортсменів і заяви, відповідно вимог Положення або Регламенту змагання.

Представник організації, яка проводить змагання, в суперечних випадках вирішує питання допуску учасників і несе за це відповідальність.

Стаття 3. Обов'язки і права учасників змагань

3.1. Учасник зобов'язаний:

3.1.1. знати і виконувати Правила, Положення або Регламент змагань;

3.1.2. виконувати вимоги суддів;

3.1.3. негайно з'являтися до суддів за їх вимогою, виконуючи їх розпорядження щодо правил змагань;

3.1.4. при неможливості з будь-яких причин продовжувати змагання, терміново повідомити про це суддівську колегію;

3.1.5. обмінюватися з суперником привітанням перед поєдинком і після нього;

3.1.6. коректно поводити себе, по відношенню до учасників змагань, суддів, та інших працівників, які проводять і обслуговують змагання, а також по відношенню до глядачів;

3.1.7. мати охайній вигляд.

3.2. Учасник має право:

3.2.1. звертатися до суддів безпосередньо;

3.2.2. своєчасно одержувати необхідну інформацію про хід змагань (програму змагань, зміни в програмі змагань, склад пар або команд чергового кола, результати поєдинків та інше).

Стаття 4. Представники, тренери і капітани команд

4.1. Фізкультурно-спортивні організації, які відряджають команди на змагання призначають представника, який є посередником між суддівською колегією і учасниками. Якщо команда немає офіційного представника, його обов'язки виконує тренер або капітан команди.

Представник є керівником команди і несе відповідальність за поведінку та органіованість спортсменів на місцях проведення змагань, розміщення та харчування.

4.2. Представник зобов'язаний:

4.2.1. знати Правила, Положення або Регламент змагання та виконувати їх;

4.2.2. своєчасно подавати до мандатної комісії заяви на спортсменів своєї команди;

4.2.3. брати участь у жеребкуванні;

4.2.4. бути присутнім на засіданнях суддівської колегії та апеляційного комітету;

4.2.5. забезпечити своєчасне прибуття спортсменів на змагання, представлення, нагородження, паради відкриття та закриття змагань;

4.2.6. виконувати розпорядження суддів щодо проведення змагань;

4.2.7. знаходитись на змаганнях на спеціально відведеному місці або серед спортсменів своєї команди.

4.3. Представник команди має право:

4.3.1. отримувати від членів головної суддівської колегії або секретаріату довідку з усіх питань щодо проведення та суддіства змагань;

4.3.2. подавати головному судді апеляцію з обґрунтованим посиланням на статтю і пункт Правил.

4.4. Представнику, тренеру і капітану команди забороняється втручатися у роботу судів і осіб, які проводять змагання.

4.5. Представник (тренер) команди не може бути одночасно суддею даних змагань.

4.6. Представники (тренери) рішенням головної суддівської колегії можуть бути усунені від виконання своїх обов'язків у випадку:

4.6.1. неодноразового порушення Правил, Положення або Регламенту змагання;

4.6.2. відмови виконувати рішення суддів або нетактовної поведінки.

IV. Суддівська колегія

Стаття 1. Склад суддівської колегії

1. Склад суддівської колегії змагань рекомендується Президією УФСБ.

2. До складу суддівської колегії входять:

2.1. головна суддівська колегія (ГСК) - головний суддя, заступники головного судді, головний секретар;

2.2. судді.

Стаття 2. Головний секретар

2.1. Головний секретар керує роботою секретаріату змагань, підпорядковується головному судді і виконує такі обов'язки:

2.1.1. бере участь в роботі мандатної комісії і суддівської бригади;

2.1.2. бере участь в проведенні жеребкування;

2.1.3. готує, опрацьовує і розповсюджує суддівську документацію;

2.1.4. складає програму і графік проведення змагань;

2.1.5. веде протоколи змагань;

2.1.6. оформлює розпорядження і рішення головного судді;

2.1.7. готує матеріали до звіту про змагання і надає їх на підпис головному судді; затверджує своїм підписом витяги з протоколів;

2.1.8. надає інформацію (з дозволу головного судді) представникам, коментаторам, працівникам преси та телебачення;

2.1.9. контролює якість оформлення протоколів змагань та проводить підрахунки командних та парних результатів;

2.1.10. інструктує і керує роботою секретарів змагань та технічних працівників (художник, працівник який тиражує матеріали та інші).

2.2. Для надання допомоги, головному секретарю може призначатись заступник.

Стаття 3. Медичний та антидопінговий контроль

3.1. Лікар змагань входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді по медичній частині і приймає участь в її роботі.

3.2. Обов'язки лікаря змагань:

3.2.1. входить до складу комісії по прийому місць змагань;

3.2.2. бере участь в роботі мандатної комісії, з метою перевірки правильності оформлення заявок, наявність в них візи лікаря про допуск до змагань;

3.2.3. визначає кандидатів на допінг контроль;

3.2.4. бере участь у запобіганні приймання допінгових речовин учасниками змагань;

3.2.5. проводить роз'яснювальну роботу серед учасників змагань про останні досягнення у виявленні в організмі спортсменів заборонених речовин.

V. Визначення

Алерт – Alert: Повідомлення, форма якого може бути встановлена організаторами, про те, що опонентам може знадобитися пояснення.

Блефова заявка - Psychic call: Навмисне і грубе перекручування сили онерів або довжини масти.

Взятка – Trick: Одниця, за допомогою якої визначається підсумок контракту, що звичайно складається з чотирьох карт, покладених по одній кожним гравцем у порядку черговості, починаючи з ходу.

Виправлення – Rectification: Міри, прийняті для забезпечення наскільки можливо нормального продовження торгівлі або гри після відхилення, що сталося.

Відхилення – Irregularity: Відступ від правильних процедур, установлених даними Правилами.

Вістуючий – Defender: Опонент розігруючого.

Гейм – Game: 100 або більш пунктів за взятки, нараховані в одній здачі.

Гра – Play - 1: Викладання карти з руки до взятки, включаючи першу карту, що є ходом.

Play - 2: Сукупність заявок та розіграшу здачі.

Грати в масть – Follow suit: Грати картою тієї масти, якою було зроблено перший хід.

Даммі – Dummy - 1: Партнер розігруючого. Він відпочиває, коли відкривається перший хід.

Dummy - 2: Карти партнера розігруючого з моменту їхнього викладання на стіл після першого ходу.

Деномінація – Denomination: Масть або без козиря, вказані в назначенні.

Зайва взятка – Overtrick: Кожна взятка, виграна стороною розігруючого понад контракт.

Заявка – Call: Будь-яке назначення, контра, реконтра або пас.

Задача – Board - 2. Чотири руки, попередньо здані та поміщені в дублюючу коробку для гри в даній сесії.

Задача – Deal – 2: Сукупність розкладу карт, торгівлі та ігри, розглянута як єдине ціле.

Зональність – Vulnerability: Умови для накладання штрафів за недібрані взятки і премії.

Козир – Trump: Кожна карта масти (якщо така є), названої у контракті.

Колода – Pack: 52 гральні карти, якими грають у спортивний бридж.

Команда – Team: Дві або більше пари, що грають на різних лініях за різними столами, але на загальний рахунок (відповідні регламентації можуть допускати команди з більш ніж чотирьох гравців).

Компенсуючий результат – Adjusted score: Довільний результат, присуджений суддею. Він буває або "штучним", або "призначеним".

1. Штучний компенсуючий результат – це величина, присуджувана замість звичайного результату тому, що в даній задачі ніякий результат не може бути досягнутий або оцінений (наприклад, коли відхилення перешкоджає розіграшу задачі).

2. Призначений компенсуючий результат надається одній або обом сторонам, щоб стати результатом задачі замість результату, фактично досягнутого після відхилення.

Конвенція – Convention - 1: Заявка, що за партнерською згодою передає інформацію яка відмінна від бажання грati в названій деномінації (або в останній названій деномінації), так і відмінне від вказівки сили онерів або довжини

(не менш 3 карт) у названій масти. Однак угода щодо загальної сили не робить заявку конвенцією.

Convention - 2: Гра вістуючого, що служить для передачі інформацію скоріше за згодою, чим за умовами.

Контра – Double: Заявка на призначення опонентів, що збільшує рахунок за виконані або програні контракти.

Контракт – Contract: Зобов'язання сторони розігруючого виграти в названій деномінації число оголошених в остаточному назначенні взяток, або без контри, з контролю, з реконтрою.

Коробки – Board –1: Дублююча коробка.

ЛО – LHO: Лівий опонент.

Масть – Suit: Одна з чотирьох груп карт у колоді, що містить 13 карт і позначена характерним символом: піки (**♦**), черви (**♥**), бубни (**♦**), трефи (**♣**).

Матч-пункт – Match point: Одиниця рахунку, що присуджується учасникам за підсумками порівняння з одним або більшою кількістю інших результатів.

Міжнародний матч-пункт (ІМП) – International match point (IMP): Одиниця рахунку, що присуджується відповідно за таблицею, встановленою у Правилі 26.2.

Назначення – Bid: Зобов'язання виграти принаймні вказану кількість оголошених взяток у зазначеній деномінації.

Недібрана взятка – Undertrick: Кожна взятка, якої не вистачає стороні розігруючого для виконання контракту (див. Правило 25).

Оголошена взятка – Odd trick: Кожна взятка, що повинна бути узятою стороною розігруючого, понад шість.

Онер – Honour: Будь-який Туз, Король, Дама, Валет.

Опонент – Opponent: Гравець іншої сторони; будь-який учасник протистоячої пари.

Партнер – Partner: Гравець, з яким учасник грає як одна сторона проти двох інших гравців.

Пас – Pass: Означає, що в свою чергу гравець відмовляється робити заявку.

Перший хід – Opening lead: Карта, якою було зроблено хід у першу взятку.

ПО – RHO: Правий опонент.

Преміальні пункти – Premium points: Будь-які зароблені пункти, крім пунктів за взятки (див. Правило 25).

Пункти за взятки – Trick points: Пункти, що нараховуються стороні розігруючого за виконання контракту (див. Правило 25).

Реконтра – Redouble: Заявка на контроль опонентів, що збільшує рахунок за виконані або програні контракти (див. Правила 11 і 25).

Роздача – Deal – 1: Розподіл колоди для формування рук чотирьох гравців.

Розігруючий – Declarer: Той гравець сторони, що робить остаточне назначення, який першим заявив названу в остаточному назначеній деномінацію. Він стає розігруючим, коли відкрито перший хід.

Розіграш – Play - 3: Уся сукупність гри картами.

Play - 4: Період, протягом якого відбувається гра картами.

Рука – Hand: Карты, спочатку здані гравцеві, або їхня частина, що залишається.

Сесія – Session: Тривалий період гри, протягом якого заплановано зіграти кількість здач, визначені організаторами.

Сторона – Side: Два гравці, що складають пару, проти двох інших гравців.

Суддя – Director: Особа, що уповноважена керувати проведенням змагань зі спортивного бриджу застосовуючи дані Правила.

Торгівля – Auction - 1: Процес визначення контракту шляхом послідовних заявок.

Auction - 2: Сукупність всіх зроблених заявок.

Тур – Round: Частина сесії, розігруються без пересування гравців.

Турнір – Event: Змагання з однієї або декількох сесій.

Учасник – Contestant: В індивідуальному турнірі – гравець; в парному турнірі – два гравці, що грають як партнери протягом турніру; в командному турнірі – четири або більше гравців, що грають за одну команду.

Фальшренонс – Revoke: Гра картою іншої масти гравцем, що здатний зіграти в масть або піддатися покаранню за хід.

Хід – Lead: Перша карта, зіграна до взятки.

Черговість – Rotation: Порядок (у напрямку за годинниковою стрілкою), у якому проходить здача і переходить право робити заявку або грати картою.

Частковий запис – Part score: 90 або менше пунктів за взятки, нараховані в одній здачі.

Черга – Turn: Належний момент, у який гравець може зробити заявку або зіграти.

Шолом – Slam: Контракт, в якому необхідно виграти шість заявлених взяток (який називається Малим шоломом) або сім заявлених взяток (який називається Великим шоломом).

VI. Попередні дані

Правило 1. Колода - старшість карт та мастей

У спортивний бридж грають колодою з 52 карт, що містить по 13 карт у кожній із чотирьох мастей. Масти розташовуються за спаданням старості у такому порядку: піки (**♠**), чирви (**♥**), бубни (**♦**), трефи (**♣**). Карти кожної масти розташовуються за спаданням старшинства в такому порядку: Туз, Король, Дама, Валет, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

Правило 2. Коробки

Для кожної здачі, які розігруються в сесії, призначається своя коробка, що дублює та містить колоду. Кожна коробка пронумерована і має чотири відділення для розміщення чотирьох рук, що позначаються сторонами світу: Північ, Схід, Південь і Захід. Здаючий та зональність визначаються за таблицею.

Та ж послідовність повторюється для коробок 17 - 26 і кожної наступної групи з 16 коробок.

Не варто користуватися ніякою коробкою, яка не задоволяє зазначеним умовам. Проте, якщо така коробка використовується, то умови, позначені на ній, дійсні протягом даної сесії.

Здаючий	Коробки
Північ	1 5 9 13
Схід	2 6 10 14
Південь	3 7 11 15
Захід	4 8 12 16
Всі до зони	1 8 11 14
Північ – Південь у зоні	2 5 12 15
Схід – Захід у зоні	3 6 9 16
Усі в зоні	4 7 10 13

Правило 3. Підготовка столів

За кожним столом грають четверо гравців; столи нумеруються в порядку, встановленим суддею. Він визначає позицію Півночі; інші сторони світу визначаються відносно Півночі у звичайному порядку.

Правило 4. Партерство

Чотири гравці за кожним столом виконують два партнерства або сторони: Північ — Південь проти Захід — Схід. В парних та командних турнірах учасники виступають відповідно парами або командами, і зберігають партнерство впродовж сесії (окрім випадку заміни, що дозволені суддею). В індивідуальних турнірах кожний гравець виступає окремо — партнерство змінюється впродовж сесії.

Правило 5. Визначення місць

5.1. Вихідна позиція

Суддя визначає вихідну позицію кожного участника (окремого гравця, пари або команди) перед початком сесії. Якщо немас інших вказівок, то гравціожної пари або команди можуть вибирати будь-яке із виділених їм місць за взаємною згодою. Обравши один раз положення по відношенню до сторін світу, гравець може змінити його протягом сесії тільки за вказівкою або за дозволом судді.

5.2. Зміна положення або столу

Гравці змінюють свої вихідні положення по відношенню до сторін світу, або переходят до інших столів відповідно до вказівок судді. Суддя відповідальний за чітке оголошення цих вказівок; кожний гравець відповідальний за пересування тоді і туди, куди йому зазначено, а також за розміщення на належному місці після кожного пересування.

VII. Підготовка і наступні дії

Правило 6. Тасування та здача

6.1. Тасування

Перед початком гри колода старанно тасується. Зняття проводиться в разі, якщо цього зажадає будь-який з опонентів.

6.2. Здавання

Карти необхідно здавати лицьовою стороною униз по одній, у чотири руки по тринадцять карт у кожну; потім кожна рука розміщується в одне з чотирьох віддіlenь коробки, лицьовою стороною униз. Процедура, що рекомендується, полягає в здаванні карт у черговості за годинниковою стрілкою.

6.3. Присутність гравців обох пар

Представнику кожної із сторін варто бути присутнім при тасуванні та здаванні, хіба що суддя може розпорядитися інакше.

6.4. Нове тасування та перездача

6.4.1. Карти здані невірно або відкриті

Необхідно нове тасування і перездача, якщо до того, як для обох сторін почався період торгівлі, встановлено, що карти здані невірно або будь-який гравець міг бачити лицьову сторону карти, що належить іншій руці.

6.4.2. Не було тасування або здавання

Ніякий результат не може бути залишений у силі, якщо карти були здані без тасування з упорядкованої колоди, або якщо здача була зіграна раніше в іншій сесії.

6.4.3. За вказівкою судді

Необхідно зробити нове тасування і перездачу, коли цього зажадає суддя за будь-якої причини, що узгоджується з дійсними Правилами.

6.5. Вибір суддею способу тасування та здавання

6.5.1. Гравцями

Суддя може розпорядитися, щоб тасування і здавання були зроблені на кожному столі безпосередньо перед початком гри.

6.5.2. Суддею

Суддя може сам заздалегідь зробити тасування і здавання.

6.5.3. Помічниками або асистентами судді

Суддя може розпорядитися, щоб тасування і здавання були зроблені заздалегідь його асистентами або іншими призначеними особами.

6.6. Інші засоби здавання або попереднього здавання

Суддя може зажадати іншого засобу здавання або попереднього здавання.

6.7. Дублювання здач

Одна або декілька точних копій кожної здачі можуть бути підготовлені у відповідності до інструкцій судді у разі, якщо це встановлено умовами гри.

Правило 7. Поводження з коробкою та з картами

7.1. Розміщення коробки

Перед тим, як здача повинна розігруватися, коробка має бути розміщена в центрі столу до закінчення розіграшу.

7.2. Витягання карт із коробки

Кожний гравець бере свою руку з відділення коробки, що відповідає (по відношенні до сторін світу) його позиції за столом.

7.3. Перелічення карт у руці перед грою

Кожний гравець перелічує свої карти лицьовою стороною униз, щоб переконатися, що їх рівно тринадцять; після цього, перед тим, як зробити заявку, він зобов'язаний ознайомитися з лицьовою стороною своїх карт.

7.4. Поводження з рукою гравця

Під час гри кожний гравець зберігає володіння своїми картами, не дозволяючи їм мішатися з картами ніякого іншого гравця. Гравець не повинен торкатися будь-яких карт, крім своїх власних, під час гри або після, хіба що

за дозволом судді (але розігруючий може грати картами болвана у відповідності з Правилом 19.2).

7.4.1. Повернення карт у коробку

Кожний гравець повинен повернути свої тринадцять карт у відділення коробки, що відповідає його позиції (по відношенню до сторін світу) за столом. Після цього рука повинна не витягатися з коробки, якщо немає хоча б одного з гравців кожної пари або судді.

7.4.2. Відповіальність за процедури

Будь-який гравець, що залишається за яким-небудь столом протягом усієї сесії відповідельний за підтримку належних умов гри за цим столом.

Правило 8. Послідовність турів

8.1. Рух коробок та гравців

8.2. Вказівки судді

Суддя дає вказівки гравцям про належний рух коробок і пересування учасників.

8.3. Відповіальність за передачу коробок

Якщо суддя не розпорядився інакше, гравець, що займає за кожним із столів позицію Півночі, відповідельний за передачу тільки що завершених за його столом здач на відповідний стіл для наступного туру.

8.4. Кінець туру

Як правило, тур закінчується, коли суддя дає сигнал до початку наступного туру; проте, якщо до цього часу гра за яким-небудь столом не закінчена, то тур для цього столу продовжується доти, поки (на ньому) не буде зроблене пересування гравців.

8.5. Кінець останнього туру та кінець сесії

Останній тур сесії і самої сесії закінчуються для кожного столу тоді, коли завершений розіграш усіх здач, призначених для гри на цьому столі, і всі результати занесені в належні протоколи без заперечень.

VIII. Торгівля

Правило 9. План торгівлі

9.1. Початок періоду торгівлі

Період торгівлі в здачі починається дляожної зі сторін, як тільки будь-хто з партнерів подивиться на лицьову сторону своїх карт.

9.2. Перша заявка

Першу заявку робить гравець, позначений на коробці як той, хто здає.

9.3. Наступні заявки

Гравець ліворуч від того, що здає, робить другу заявку, слідом за тим кожен гравець робить заявку по черзі за годинникою стрілкою.

9.4. Карти з неналежної коробки

Якщо гравець, що ненавмисно вийняв карти з неналежної коробки, робить заявку, ця заявка скасовується. Якщо ЛО порушника зробив заявку після скасованої заявки, Суддя повинний призначити штучний компенсуючий результат, (див. Правило 38 про покарання), якщо заявка порушника яким-небудь істотним чином відрізняється від його скасованої заявки (при цьому ЛО порушника повинен повторити свою заявку). Якщо порушник згодом повторить скасовану заявку в здачі з коробки, відкіля він помилково витяг свої карти, то суддя може дозволити нормальну гру здачі, але суддя повинний призначити штучний компенсуючий результат, (див. Правило 38), коли заявка порушника яким-небудь чином відрізняється від його первісної скасованої заявки.

9.5. Кінець періоду торгівлі

Період торгівлі закінчується, коли спасують усі чотири гравці або коли після трьох пасів, що наступили в черговості за якою-небудь заявкою, відкривається перший хід.

Правило 10. Назначення

10.1. Належна форма

Назначення називається число оголошених взяток, від однієї до семи, та деномінацією (пас, контра і реконтра — це заявки, але не назначення).

10.2. Перекриття назначення

Назначення перекриває попереднє йому, якщо воно називає або те ж саме число оголошених взяток у більш старшій деномінації, або більше число оголошених взяток у будь-який деномінації.

10.3. Достатнє назначення

Назначення, що перекриває безпосередньо попереднє йому, є достатнім назначенням.

10.4. Недостатнє назначення

Назначення, що не перекриває безпосередньо попереднє йому, є недостатнім назначенням.

10.5. Старшість деномінацій

Старшість деномінацій у порядку спадання: без козиря, піки, черви, бубни, трефи.

10.6. Різні способи

Зональні організації можуть установлювати різні способи здійснення заявок.

Правило 11. Контри та реконтри

11.1. Контри

11.1.1. Законна контра

Гравець може давати контру тільки на останнє попереднє назначення. Необхідно, щоб це назначення було зроблено опонентом, необхідно, щоб між ними не були зроблені заявки, відмінні від паса.

11.1.2. Належна форма контри

Даючи контру, гравцеві не варто вказувати ані число оголошених взяток, ані деномінацію. Єдино правильною формою є одне слово "контра".

11.1.3. Контра з невірно сформульованим призначенням

Якщо гравець, даючи контру, невірно формулює назначення або число оголошених взяток, або деномінацію, то вважається, що він дає контру саме на те назначення, що було зроблено.

11.2. Реконтри

11.2.1. Законна реконтра

Гравець може давати реконтру тільки на останню попередню контру. Необхідно, щоб ця контра була дана опонентом, необхідно, щоб між ними не були зроблені заявки, відмінні від паса.

11.2.2. Належна форма реконтри

Даючи реконтру, гравцеві варто не вказувати число оголошених взяток або деномінацію. Єдино правильною формою є одне слово "реконтра".

11.2.3. Реконтра з невірно сформульованим назначенням

Якщо гравець, даючи реконтру, невірно вказує назначення або число оголошених взяток, або деномінацію, то вважається, що він дає реконтру на те призначення, що було зроблено.

11.3. Перекриття контри або реконтри

Усяка контра або реконтра перекривається наступним законним назначенням.

11.4. Запис за контракт із контролю або з реконтролю

Якщо за контролю або реконтролю не піде законне назначення, то запис збільшується у відповідності з Правилом 25.

Правило 12. Огляд та пояснення заявок

12.1. Нечітко розчута заявка

Гравець, що не розчув чітко заявку, може негайно ж зажадати, щоб вона була повторена.

12.2. Огляд торгівлі протягом періоду торгівлі

Протягом періоду торгівлі будь-який гравець, коли його черга робити заявку (крім випадків, коли правилом йому запропоновано пасувати), має право одержати відтворення всіх попередніх заявок. У це відтворення варто включати алерти.

12.3. Огляд після заключного паса

12.3.1. Питання про перший хід

Після заключного паса кожний з вістуючих має право запитати, чи його перший хід (див. Правило 15).

12.3.2. Огляд торгівлі

Розігруючий або кожний з вістуючих у свою першу чергу грати може зажадати, щоб усі попередні заявки були відтворені (див. Правила 15.2 та 15.3).

12.4. Хто може робити огляд торгівлі

На прохання відтворити заявки відповідати може тільки опонент.

12.5. Виправлення помилки в огляді

Усі гравці, включаючи болвана або гравця, якому правилами запропоновано пасувати, відповіальні за своєчасне виправлення помилок у відтворенні.

12.6. Пояснення заявок

12.6.1. Під час торгівлі

Під час торгівлі і до заключного паса будь-який гравець, у свою чергу робити заявку, може попросити повне пояснення торгівлі опонентів (питання можуть бути задані про реально зроблені заявики або про ті, що відносяться до справи, доступні, але не зроблені заявики); звичайно відповідь варто давати партнерові гравця, що зробив заявку, про яку мова йде (див. Правило 23).

12.6.2. Під час періоду розіграшу

Після заключного паса і протягом усього періоду розіграшу кожний з вістуючих у свою чергу грати може попросити пояснення торгівлі опонентів. У свою чергу грати з руки або зі столу розігруючий може попросити пояснення заявики вістуючого або конвенцій гри картами.

Правило 13. Заявка, заснована на дезінформації

13.1. Заявка, заснована на власному нерозумінні

У гравця немає основ для звертання за допомогою, якщо він зробив заявку, ґрунтуючись на власному нерозумінні.

13.2. Заявка, заснована на дезінформації від опонента

13.2.1. Зміна заяви

Аж до закінчення періоду торгівлі (див. Правило 9) гравець може без покарання змінити заявку, коли імовірно, що він зробив цю заявку внаслідок дезінформації, що виходить від опонента (відсутність своєчасного алERTA на конвенційну заявку або на особливе розуміння, коли такий алERT запропонованій організаторами, вважається дезінформацією), за умови, що його партнер не зробив згодом заяви.

13.2.2. Зміна заяви опонентом слідом за виправленням

Коли гравець вирішує змінити заявку через дезінформацію, його опонент може потім у свою чергу змінити без покарання свою будь-яку заявку, яку він, можливо, зробив (хіба що його узята назад заявка передавала інформацію, що несе збиток стороні, що не є порушником; у такому випадку суддя може призначити компенсуючий результат).

13.2.3. Змінювати заявку занадто пізно

Коли змінювати заявку занадто пізно, суддя може присудити компенсуючий результат.

Правило 14. Процедура після завершення торгівлі

14.1. По завершенні періоду торгівлі

14.1.1. Жоден гравець не зробив назначення

Якщо жоден із гравців не зробив призначення, то руки повертаються в коробку без розіграшу. Перездачі бути не повинно.

14.1.2. Один або більш гравців зробили назначення

Якщо хто-небудь із гравців зробив назначення, то заключне назначення стає контрактом, і починається розіграш.

IX. Розіграш

Правило 15. Початок розіграшу

15.1. Закритий перший хід

Після того, як слідом за призначенням, контролю або реконтрою наступили три паси почергово, вістуючий ліворуч від передбачуваного розігруючого робить перший хід лицьовою стороною карти вниз. Закритий хід може бути узятий назад тільки за вказівкою судді після відхилення; узяту назад карту необхідно повернути в руку вістуючого.

15.2. Огляд торгівлі та питання

Перед відкриттям першого ходу як партнер гравця, що зробив хід, так і передбачуваний розігруючий може зажадати огляд торгівлі або попросити пояснення кожної з заявок опонентів (див. Правило 12). Розігруючий або кожний з вістуючих може, у свою першу чергу грati картою, зажадати огляд торгівлі; це право втрачається, як тільки він грас картою. Вістуючі та розігруючий зберігають право попросити пояснення протягом усього періоду розіграшу, кожний у свою чергу грati.

15.3. Перший хід відкритий

Після вищевказаного періоду питань перший хід відкривається, починається період розіграшу, і викладаються карти болвана. Після того, як відтворювати заявки вже пізно (див. п. 15.2 вище), розігруючому або кожному з вістуючих, у свою чергу грati картою, дано право бути проінформованим про те, що за контракт і чи була дана контра або реконтра, але не ким саме.

15.4. Рука даммі

Після того, як відкритий перший хід, даммі викладає на стіл перед собою лицьовою стороною нагору свою руку, розсортовану за мастями, карти по старшості, колонками, спрямованими довгою стороною до розігруючого, козирі праворуч від себе. Розігруючий грає як зі своєї руки, так і з руки даммі.

Правило 16. Права даммі

16.1. Безумовні права

16.1.1. Подавати інформацію

Даммі має право давати у присутності судді інформацію щодо факту або правила.

16.1.2. Стежити за взятками

Він може вести рахунок виграних та програних взяток.

16.1.3. Грati як помічник розігруючого

Він грає картами своєї руки як помічник розігруючого і відповідно до його вказівок (див. Правило 19.3.6, якщо даммі підказує, як грати).

16.2. Обмежені права

Даммі може користуватися іншими правами, підкоряючись обмеженням, передбаченим Правилом 17.

16.2.1. Освідомлення про фальшренонс

Даммі може запитувати розігруючого (але не вістуючого), чи є в нього карти масти, якою був зроблений хід, коли той грає не в масть.

16.2.2. Спроба запобігти відхиленню

Даммі може намагатися запобігти будь-якому відхиленню з боку розігруючого.

16.2.3. Привернення уваги до відхилення

Даммі може привернути увагу до будь-якого відхилення, але тільки після того, як розіграш здачі закінчений.

Правило 17. Обмеження прав даммі

17.1. Крім установлених Правилом 16:

17.2. Обмеження, що накладаються на даммі

17.2.1. Загальні обмеження

17.2.1.1. Виклик судді

Якщо увага до відхилення не була привернута іншим гравцем, даммі протягом розіграшу варто не виявляти ініціативу у виклику судді.

17.2.1.2. Звертання уваги на відхилення

Даммі не дозволено звертати увагу на відхилення протягом розіграшу.

17.2.1.3. Участь у грі або її коментування

Даммі зобов'язаний не брати участь у розіграші, а також йому не дозволено повідомляти розігруючому що-небудь відносно розіграшу.

17.3. Обмеження, що тягнуть конкретні покарання

17.3.1. Обмін руками

Даммі не дозволено обмінюватися руками з розігруючим.

17.3.2. Залишати місце з метою спостереження за розігруючим

Даммі не дозволено залишати своє місце з метою спостереження за грою розігруючого.

17.3.3. Дивитися в карти вістуючих

Даммі не дозволено зі своєї ініціативи дивитися на лицьову сторону карт, що знаходяться в руці кого-небудь з вістуючих.

17.4. Покарання за порушення

17.4.1. Загальні покарання

Даммі підлягає покаранню за Правилом 38 за будь-які порушення обмежень, перелічених в 17.1 або 17.2 вище.

17.4.2. Специфічні покарання

Якщо даммі після порушення обмежень перелічених в 17.2 вище.

17.4.2.1. застерігає розігруючого від ходу з неналежної руки, то (покарання) кожний з вістуючих може вибрати, з якої руки повинний ходити розігруючий.

17.4.2.2. запитує розігруючого про можливе відхилення є першим, хто запитує розігруючого, чи представляє гра з руки розігруючого фальшренонс, то розігруючого зобов'язаний замінити карту на правильну, якщо його гра була незаконною, і застосовуються покарання, як наче фальшренонс був установлений.

17.4.2.3. якщо даммі, після порушення ним обмежень, перелічених в 17.2 вище, є першим, хто привертає увагу до відхилення вістуючого, то ніякого покарання не повинне бути. Якщо вістуючі одержують вигоду безпосередньо через їх відхилення, то суддя повинний присудити обом сторонам компенсуючий результат для відновлення справедливості.

Правило 18. Послідовність та процедура розіграшу

18.1. Хід у взятку

Гравець, що робить хід у взятку, може зіграти будь-якою картою своєї руки (крім випадків, коли на нього накладені обмеження після відхилення, зробленого його стороною).

18.2. Наступна гра у взятку

Слідом за ходом кожний з інших гравців по черзі грає картою, і чотири карти, зіграні таким чином, представляють взятку.

18.3. Вимога грati в масть

При грі у взятку кожен гравець зобов'язаний, якщо має таку можливість, грati в масть. Цей обов'язок має пріоритет над всіма іншими вимогами даних Правил.

18.4. Неможливість зіграти в масть

Не маючи можливості зіграти в масть, гравець може зіграти будь-якою картою (крім випадків, коли на нього накладені обмеження після відхилення, зробленого його стороною).

18.5. Взятки, що містять козирі

Взятка, що містить козир, виграється тим гравцем, що поклав у неї самий старший козир.

18.6. Взятки, що не містять козирів

Взятка, що не містить козира, виграється тим гравцем, що поклав у неї саму старшу карту в масть ходу.

18.7. Хід у взятки, що слідують за першою взяткою

Той гравець, що виграв взятку, ходить у наступній взятці.

Правило 19. Зіграна карта

19.1. Гра картою з руки

Кожен гравець, крім даммі, грає картою, відокремлюючи її від карт своєї руки і викладаючи її на стіл лицьовою стороною нагору безпосередньо перед собою.

19.2. Гра картою даммі

Розігруючий грає картою даммі, називаючи її, після чого даммі піднімає цю карту і кладе її на стіл лицьовою стороною нагору. Граючи картою з руки даммі, розігруючий, якщо це необхідно, може сам підняти бажану карту.

19.3. Обов'язкова гра картою

19.3.1. Карта вістуючого

Картою, що вістуючий тримає таким чином, що її лицьову сторону, можливо, видно його партнерові, необхідно зіграти в поточній взятці.

19.3.2. Карта розігруючого

Розігруючий зобов'язаний зіграти зі своєї руки картою, що він тримає лицьовою стороною догори, торкаючись або майже торкаючись нею столу, або в такому положенні, що вказує, що ця карта ним зіграна.

19.3.3. Карта даммі

Картою даммі необхідно зіграти, якщо розігруючий навмисно доторкнувся до неї, крім тих випадків, коли він зробив це з метою поправити карти даммі або дістати карту, що знаходиться над або під картою чи картами, до яких він доторкнувся.

19.3.4. Названа або позначена карта

19.3.4.1. Гра названою картою

Картою необхідно зіграти, якщо гравець називав її, або якось інакше позначає її як карту, якою він має намір зіграти.

19.3.4.2. Корекція ненавмисного позначення

Гравець може без покарання змінити позначення карти, зроблене ним ненавмисно, якщо він робить це без паузи на роздуми; але якщо опонент уже зіграв у свою чергу картою, що була законною до цієї зміни, цей опонент може без покарання взяти назад зіграну ним карту і замінити її іншою.

19.3.5. Штрафна карта

Штрафною картою — старшою або молодшою — можливо буде необхідно зіграти, підкоряючись судді.

19.3.5.1. Карта, помилково зіграна болваном

Якщо даммі кладе в положення зіграної карти, що розігруючий не називав, то цю карту необхідно взяти назад, якщо увага до цього привернута до того, як кожна сторона зіграла в наступній взятці, і вістуючий може взяти назад (без покарання) карту, зіграну ним після помилки, але до того, як до неї була привернута увага; якщо партнер розігруючого змінить свою гру, розігруючий може забрати назад карту, якою він зіграв слідом за ним раніше в тій же взятці.

19.3.5.2. П'ята карта, зіграна в взятка

19.3.5.2.1. Вістуючим

П'ята карта, викладена у взятку вістуючим, стає штрафною картою, вона викладається при першій нагоді, якщо тільки суддя не врахує, що нею був зроблений хід.

19.3.5.2.2. Розігруючим

Коли розігруючий кладе у взятку п'яту карту зі своєї руки або від даммі, покарання немає, якщо тільки суддя не врахує, що нею був зроблений хід.

19.3.6. Даммі указує карту

Після того, як рука даммі викладена на стіл, даммі не дозволено торкати яку-небудь карту або позначати її (крім як з метою поправити) без указівок розігруючого. Якщо він робить це, то варто негайно викликати суддю. Суддя повинний прийняти рішення, чи дійсно дія даммі являє собою підказку розігруючому. Якщо суддя порахує, що так і було, то він дозволяє продовжити розіграш, залишаючи за собою право призначити компенсуючий результат, якщо підказана в такий спосіб гра завдала шкоди вістуючим.

19.3.7. Перевертання взятки

Жодному з гравців не варто перевертати свою карту лицьовою стороною вниз, поки всі чотири гравці не зіграли в цій взятці.

X. Правила пристойності

Правило 20. Загальні принципи

20.1. Дотримання Правил

20.1.1. Загальний обов'язок учасників

Турніри зі спортивного бриджу варто проводити в строгій відповідності з даними Правилами.

20.1.2. Підрахунок виграних взяток

Гравець зобов'язаний не приймати свідомо ні запис за взятку, що його сторона не виграла, ні поступку взятки, що опоненти не змогли програти.

20.1.3. Відмовлення від покарання

У змаганнях зі спортивного бриджу гравцеві не дозволено за своєю ініціативою відмовлятися від покарання за порушення опонентів, навіть якщо він вважає, що йому не нанесено ніякого збитку (однак він може просити суддю зробити це).

20.1.4. Використання законного вибору стороною, що не порушила

Коли даними Правилами передбачено для невинної сторони вибір після зробленого опонентом відхилення, доречно вибрати таку дію, що є найбільш вигідною.

20.1.5. Вибір порушниками

Після того, як сторона, що порушила, понесла запропоноване покарання за ненавмисне порушення, для порушників доречно зробити будь-яку вигідну для своєї сторони заявку або гру, навіть якщо виявиться, що вони отримали вигоду зі свого власного порушення.

20.1.6. Відповіальність за дотримання Правил

Відповіальність за покарання за відхилення та за відшкодування збитку лежить винятково на судді і даних Правилах, але не на самих гравцях.

20.2. Порушення правила

20.2.1. Компенсуючий результат

Усякий раз, коли суддя вважає, що в момент здійснення відхилення порушник міг би знати, що відхилення може завдати шкоди невинній стороні, він повинний зажадати продовження торгівлі і гри, присудивши згодом компенсуючий результат, якщо він врахує, що сторона, яка порушила, отримала вигоду завдяки відхиленню.

20.2.2. Навмисно

Гравець зобов'язаний не порушувати правило навмисно, навіть якщо за нього передбачено покарання, що він готовий понести.

20.2.3. Ненавмисне порушення

Не існує обов'язку привертати увагу до ненавмисного порушення правила, зробленому своєю власною стороною (але див. примітка до Правила 23 щодо помилкового пояснення).

20.2.4. Приховання порушення

Гравцеві не дозволено намагатися сховати ненавмисне порушення, наприклад, роблячи повторний фальшренонс, укриваючи карту фальшренонса, або передчасно змішуючи карти.

Правило 21. Спілкування

21.1. Належне спілкування між партнерами

21.1.1. Як здійснюється

Спілкування між партнерами в ході торгівлі і гри повинне здійснюватися тільки за допомогою самих заявок і гри.

21.1.2. Правильна манера для заявок і гри

Заявки і гру варто виконувати без спеціального підкреслення, манірності, інтонації або варіації слів, а також без зайвих коливань або поспішності (однак організатори можуть вимагати обов'язкових пауз, наприклад, у першому колі торгівлі, або після попередження про стрибкове призначення, або при грі в першій взятці).

21.2. Неналежне спілкування між партнерами

21.2.1. Інформація, отримана необґрунтовано

Партнери повинні не здійснювати спілкування за допомогою манери, у якій виконуються заявки або гра, за допомогою сторонніх зауважень або жестів, за допомогою питань, що задаються або не задаються опонентам, або за допомогою алертів або пояснень, що даються чи не даються опонентам.

21.2.2. Заздалегідь обговорене спілкування

Найтяжчим з можливих порушень для пари є обмін інформацією за допомогою заздалегідь обговорених способів спілкування, інших, чим ті, котрі дозволені даними Правилами. Пара яка порушила дозволені даними Правилами умови піддає себе ризикові дискваліфікації.

21.3. Гравець одержує несанкціоновану інформацію від партнера

Коли гравцеві стас доступна несанкціонована інформація від його партнера, наприклад, із зауважень, питань, пояснень, жестів, особливого підкреслення інтонації, варіації слів, поспішності або коливань, - він

зобов'язаний старанно уникати одержання яких-небудь переваг, що це могло б принести його стороні.

21.4. Варіації в темпі або манерах

21.4.1. Ненавмисні варіації

Бажано, хоча і не завжди обов'язково, щоб гравці дотримували рівного темпу і незмінних манер. Однак гравцям варто бути особливо ретельними в ситуаціях, коли варіації можуть послужити до вигоди їх стороні. З іншого боку, ненавмисна зміна темпу або манери, у якій відбувається заявка або гра, сама по собі не складає порушення правил пристойності, але висновки з такої варіації доречно можуть бути отримані тільки опонентом, причому і на свій страх і ризик.

21.4.2. Навмисні варіації

Гравцеві не дозволено намагатися ввести опонентів в оману за допомогою зауважень або жестів, за допомогою поспішності або коливань при виконанні заявки або гри (наприклад, коливаннями перед грою синглетом), а також манeroю, у якій відбувається заявка або гра.

21.5. Блефові заявки

Гравець може доречно намагатися ввести в оману опонентів за допомогою заявки або гри (поки такий обман не захищений схованим взасморозумінням у парі або досвідом). Зовсім доречним є уникати видачі інформації опонентам, роблячи всі заявки та гру у незмінному темпі і манері.

21.6. Порушення правил пристойності

Коли порушення правил пристойності, описані в цьому правилі, приводять до збитку для невинуватого опонента.

21.6.1. Гравець діє на підставі несанкціонованої інформації

Якщо суддя визначає, що гравець вибрав серед логічно альтернативних дій таку, перевага якої над іншими доказово могла б бути підказана зауваженням партнера, його манeroю, темпом або чим-небудь подібним, суддя повинний присудити компенсуючий результат.

21.6.2. Гравець, що постраждав від незаконного обману

Якщо суддя визначає, що гравець простодушно зробив помилковий висновок із зауваження, манери, темпу, і т.п. опонента, що не мав доказових бриджевих причин для такої дії і під час цієї дії міг би знати, що ця дія може послужити до його вигоди, то суддя повинний присудити компенсуючий результат.

Правило 22. Поводження та етикет

22.1. Належне відношення

22.1.1. Ввічливість

Гравцеві варто увесь час дотримуватися ввічливого відношення.

22.1.2. Етикет слова і дій

Гравцеві варто ретельно уникати будь-якого зауваження або дії, що могли б стати причиною роздратування або зняковіlostі іншого гравця або могли б перешкоджати одержанню задоволення від гри.

22.1.3. Дотримання правильної процедури

Кожному гравцеві варто дотримувати незмінної і правильної процедури виконання заявок і гри.

22.2. Етикет

З міркувань ввічливості гравцеві варто утримуватися від:

22.2.1. недостатньо уважного ставлення до гри;

22.2.2. зайвих коментарів під час торгівлі і гри;

22.2.3. витаскування карти до своєї черги грati;

22.2.4. затягування гри без необхідності (наприклад, продовження гри, хоча він знає, що всі взятки напевно його) з метою досадити опонентам;

22.2.5. виклику і звертання до судді в манері, неповажної стосовно нього або до інших учасників.

22.3. Порушення процедури

Нижченаведене розглядається як порушення процедури:

22.3.1. використання різних позначень для однієї і тієї ж заявки;

22.3.2. вираження схвалення або несхвалення заявці або грі;

22.3.3. вираження чекання або наміру виграти або програти ще незавершеної взятки;

22.3.4. коментування або дія під час торгівлі або гри, покликана звернути увагу на значимість події або на число взяток, необхідне для досягнення успіху;

22.3.5. спостереження за будь-яким іншим гравцем під час торгівлі або гри, або за рукою іншого гравця, наприклад, з метою побачити його карти або помітити місце, з якого він витягає карту (однак доречно діяти на підставі отриманої інформації, коли карти опонента побачені ненавмисно);

22.3.6. відверта демонстрація відсутності інтересу до здачі (наприклад, кидання своїх карт);

22.3.7. варіювання нормального темпу торгівлі або ігри з метою досадити опонентам;

22.3.8. відхід без потреби із-за столу до оголошення кінця туру.

Правило 23. Партерські угоди

23.1. Особливі партнерські угоди

Особливі партнерські угоди, явні або неявні, необхідно зробити вільно і цілком доступними опонентам. Необхідно, щоб інформація, передана партнерові за допомогою таких угод, випливала лише з заявок, гри й умов поточної здачі.

23.2. Порушення партнерських угод

Гравець може порушувати оголошенні партнерські угоди доти, поки його партнер не підозрює про таке порушення (але звичні для пари порушення можуть створювати неявні угоди, які необхідно розкривати). Жоден гравець не має зобов'язань розкривати опонентам, що він порушив оголошенну угоду; і якщо згодом це нанесе опонентам збиток, наприклад, при помилкових висновках з такого порушення, їм не дано право на відшкодування.

23.3. Відповіді на питання про партнерські угоди

Пояснюючи значення заявки або гри партнера у відповідь на питання опонента (див. Правило 12.6), гравець повинний розкривати всю особливу інформацію, передану йому за допомогою партнерських угод або партнерського досвіду; однак йому не потрібно розкривати висновки, зроблені ним на основі своїх загальних знань і досвіду.

23.4. Виправлення помилок у поясненні

23.4.1. Пояснюючий зауважує власну помилку

Якщо гравець згодом усвідомлює, що його власне пояснення було помилковим або неповним, він зобов'язаний негайно викликати суддю (який застосує Правило 13).

23.4.2. Помилка помічена партнером пояснюючого

Гравцеві, партнер якого дав помилкове пояснення, не дозволено виправляти цю помилку до заключного паса, йому також не дозволено яким би то не було чином показувати, що була зроблена помилка; вістуючому не дозволено виправляти цю помилку, поки не закінчиться розіграш. Після виклику судді при першій же законній можливості (після заключного паса, якщо він стає розігруючим або болваном; після закінчення розіграшу, якщо він стає вістуючим), цей гравець зобов'язаний проінформувати опонентів, що, на його думку, пояснення його партнера було помилковим.

Два приклади можуть прояснити відповіальність гравців (і судді) після того, як опонентам було дане пояснення, що вводить в оману. В обох наступних прикладах Північ відкрила торгівлю назначенням 1БК, а Південь, у якого слабка рука з довгою бубною, призначив 2♦, маючи на увазі сайн-оф; однак Північ у відповідь на питання Заходу пояснює, що назначення Півдня є сильним і штучним, що запитує про мажори.

Приклад 1. Помилкове пояснення

Дійсна партнерська угода полягає в тому, що 2♦ — натуральний сайн-оф; помилка була в поясненні Півночі. Таке пояснення є порушенням Правила, тому що Сходові — Заходові дано право на точний опис угод Півночі — Півдня (коли ці порушення нанесло Сходові — Заходові збиток, суддя повинний присудити компенсуючий результат). Якщо Північ згодом усвідомлює свою помилку, то вона зобов'язана негайно сповістити суддю. Південь зобов'язаний нічого не починати для виправлення цього помилкового пояснення, поки продовжується торгівля; після заключного паса Півдневі, якщо він стає розігруючим або болваном, варто викликати суддю, і Південь зобов'язаний добровільно виправити пояснення. Якщо ж Південь стає вістуючим, то він викликає суддю і виправляє пояснення після завершення розіграшу.

Приклад 2. Помилкове призначення

Партнерська угода відповідає поясненню — 2♦ сильне і штучне назначення; помилка була в назначенні Півдня. Тут немає порушення Правила, тому що (Схід — Захід) дійсно одержали точний опис угоди Півночі — Півдня; вони не можуть претендувати на точний опис рук Півночі — Півдня. (Поза залежністю від збитку суддя повинний дозволити результатові залишитися, але суддя повинний припускати скоріше Помилкове Пояснення, чим Помилкове Назначення при відсутності свідчень противного). Південь зобов'язаний не

віправляти пояснення Півночі (і не повідомляти суддю) негайно, і на ньому не лежить обов'язок робити це згодом. В обох прикладах Південь, що чув пояснення Півночі, знає, що його власні 2♦ були неправильно інтерпретовані. Таке знання є "несанкціонованою інформацією", тому Південь зобов'язаний ретельно стежити за тим, щоб не засновувати наступні дії на цій інформації (якщо ж він зробить це, суддя повинний присудити компенсуючий результат). Наприклад, якщо Північ призначає 2БК, Південь має несанкціоновану інформацію про те, що це назначення просто заперечує наявність чотирьох карт у кожній з мажорних мастей; але відповідальність Півдня полягає в тому, щоб діяти так, ніби Північ зробила сильну геймову спробу після слабкої відповіді, показуючи максимальні цінності.

Правило 24. Глядачі

24.1. Поводження під час торгівлі і розіграшу

24.1.1. Тільки одна рука

Глядачеві не варто дивитися в карти більш ніж одного гравця, крім як з дозволу.

24.1.2. Особиста реакція

Поки грається здача, глядач зобов'язаний не виявляти ніякої реакції на торгівлю або гру.

24.1.3. Манірності та зауваження

Під час туру глядач зобов'язаний утримуватися від манірності або зауважень будь-якого роду (включаючи розмову з гравцем).

24.1.4. Увага до гравців

Глядач зобов'язаний ніяким чином не заважати гравцеві.

24.2. Участь глядача

Глядачеві не дозволено ані привертати увагу до якого-небудь відхилення або помилки, ані висловлюватися щодо будь-яких проблем правил або фактів, крім як на прохання судді.

XI. Результат

Правило 25. Таблиця результатів у спортивному бридже

25.1. Запис за взятки

Стороні розігруючого, якщо контракт виконаний, нараховується:

За кожну додаткову оголошену взятку:	Козирі			
	♣	♦	♥	♠
Без контри	20	20	24	24
З контрою	40	40	60	60
З реконтрою	80	80	120	120

У безкозирному контракті

	За першу оголошену і отриману взятку	За кожну додаткову оголошену взятку
Без контри	40	24
З контролю	80	60
З реконтролю	160	120

Запис за взятку в 100 і більш пунктів, зроблену в одній здачі, складає гейм.

Запис за взятки менші чим у 100 пунктів складає частковий запис.

25.2. Преміальний запис

Нараховується стороні розігруючого.

25.3. Шоломи

	До зони	В зоні
Малий шолом (12 взяток) призначений і виконаний	500	750
Великий шолом (усі 13 взяток) призначений і виконаний	1000	1500

25.4. Зайві взятки

За кожну зайву взятку (взятки, отримані понад контракт)

	До зони	В зоні
Без контри	Як за звичайну взятку	
З контролю	100	200
З реконтролю	200	400

25.5. Премії за гейм, частковий запис, виконання контракту

За виконання гейму в зоні	500
За виконання гейму до зони	240
За виконання будь-якого часткового запису	50
За виконання будь-якого контракту з контролю, але без реконтри	50
За виконання будь-якого контракту з реконтролю	100

25.6. Штрафи за недодірані взятки

Нараховуються опонентам розігруючого, якщо контракт не виконаний

25.7. Недодірані взятки

Взятки, що бракують розігруючому для виконання контракту

За кожні недодібрані взятки	До зони			У зоні		
	Без контри	З контролю	З реконтролю	Без контри	З контролю	З реконтролю
За першу недібрану взятку	50	100	200	100	200	400
За кожну додаткову недібрану взятку	50	200	400	100	200	600
Бонус за четверту і кожну наступну недібрану взятку	0	300	600	200	500	1000

Правило 26. Методи підрахунку

26.1. Підрахунок у матчах-пунктах

При підрахунку в матчах-пунктах кожному учаснику присуджується за записи, зроблені іншими учасниками, що грали цю ж здачу і чиї записи порівнюються з його, по дві одиниці підрахунку (матчів-пунктів або половинок матчу-пункту) за кожен запис гіршу, чим його, одну одиницю підрахунку за кожен запис однаковий з його і нуль одиниць підрахунку за кожен запис кращий, чим його.

26.2. Підрахунок у міжнародних матчах-пунктах (ІМП)

При підрахунку в міжнародних матчах-пунктах (ІМП) у кожній здачі різниця тотальних пунктів між двома порівнюваними записами переводиться в ІМП у відповідності з наступною таблицею:

Різниця у пунктах	ІМПи	Різниця у пунктах	ІМПи	Різниця у пунктах	ІМПи
20-40	1	370-350	9	1500-1740	17
50-80	2	354-490	10	1750-1990	18
90-120	3	500-590	11	2000-2240	19
124-160	4	600-740	12	2250-2490	20
170-210	5	750-890	13	2500-2390	21
220-210	6	900-1090	14	2400-2890	22
220-240	7	1100-1224	15	3500-3990	23
260-360	8	1240-1490	16	4000 і більше	24

26.3. Підрахунок у тотальних пунктах

При підрахунку в тотальних пунктах сумарний запис за всі зіграні здачі є результатом для кожного учасника.

26.4. Спеціальні методи підрахунку

Допустимі і спеціальні методи підрахунку, якщо вони схвалені організаторами. Перед початком будь-якого змагання організаторам варто

опублікувати умови змагань, докладно виклавши в них умови участі, методи підрахунку, визначення переможців, роз'єднання однакових результатів і т.п.

Правило 27. Виграні взятки

27.1. Угода по виграний взятках

Кількість виграних взяток повинне бути погоджене до того, як усі чотири руки повернуті в коробку.

27.2. Розбіжність по виграних взятках

Якщо згодом виникає розбіжність, необхідно викликати суддю. Ніяке збільшення запису не може бути гарантовано, якщо суддя не викликаний до того, як закінчиться тур, як зазначено в Правилах.

27.3. Помилки в записі

Помилка в обчисленні або протоколюванні погодженого результату, зроблена гравцем або скорером, може бути виправлена до закінчення періоду, встановлюваного організаторами. Якщо організатори не установлять більш пізнього часу, цей період корекції минає через 24 хвилини після того, як офіційні результати стають доступними для перевірки.

XII. Організація турнірів

Правило 28. Організатори

Організатори при проведенні змагань відповідно до даних Правил мають наступні обов'язки та повноваження:

28.1. Суддя турніру

Призначати суддю турніру. Якщо судді турніру немає, то для виконання його функцій гравцям варто призначити одного з їхнього числа.

28.2. Підготовчі заходи

Проводити підготовчі заходи до турніру, у тому числі готувати ігрове приміщення, забезпечити розміщення учасників і наявність інвентарю.

28.3. Термін сесії

Встановлювати дату і проміжок часу проведення кожної сесії.

28.4. Умови участі

Встановлювати умови участі.

28.5. Особливі умови

Встановлювати особливі умови ведення торгівлі та ігри (такі, як торгівля в письмовому вигляді, застосування бідінг-боксів і екранів — міри покарання за дії, не передані через екран, можуть бути припинені).

28.6. Додаткові регламентації

Публікувати або повідомляти регламентації, що доповнюють дійсні Правила, але не суперечать їм.

28.7. Апеляції

Проводити належні готування для слухання апеляцій.

ХІІІ. Суддя турніру

Правило 29. Обов'язки і повноваження

29.1. Офіційне положення

Суддя є офіційним представником організаторів.

29.2. Обмеження та відповідальність

29.2.1. Технічне керівництво

Суддя відповідальний за технічне керівництво турніром.

29.2.2. Дотримання Правил та регламентації

Суддя обмежений дійсними Правилами і додатковими регламентаціями, оголошеними організаторами.

29.3. Обов'язки та повноваження судді

Обов'язки і повноваження судді, як правило, містять у собі наступне:

29.3.1. Асистенти

Призначати асистентів, якщо буде потрібно, для виконання його обов'язків.

29.3.2. Реєстрація

Приймати і записувати тих, що реєструються.

29.3.3. Умови гри

Встановлювати і повідомляти учасникам належні умови гри.

29.3.4. Дисципліна

Підтримувати дисципліну і забезпечувати нормальний хід гри.

29.3.5. Правило

Застосовувати і тлумачити дійсні Правила, а також роз'яснювати гравцям їхні права і відповідальність, що випливає з них.

29.3.6. Помилки

Виправляти будь-яку помилку або відхилення, про які йому стає відомо яким би то не було чином у межах періоду корекції, установленого відповідно до Правила 27.

29.3.7. Покарання

Накладати покарання, коли вони застосовні.

29.3.8. Звільнення від покарання

Звільнити від покладеного покарання за своїм розсудом на прохання сторони, що не є порушником.

29.3.9. Суперечки

Дозволяти суперечки, передавати справи у відповідний комітет.

29.3.10. Записи

Збирати записи і підводити підсумки.

29.3.11. Звіти

Повідомляти результати організаторам для офіційної реєстрації.

29.4. Передоручення обов'язків

Суддя може передоручати асистентам будь-які з перерахованих упп. 29.3 обов'язків, але це не звільняє його від відповідальності за їхнє правильне виконання.

Правило 30. Виправлення процедурних помилок

30.1. Обов'язки судді

Саме на судді лежить обов'язок виправляти процедурні помилки і підтримувати плин гри не суперечним дійсним Правилам способом.

30.2. Виправлення помилки

Для виправлення процедурної помилки суддя може:

30.2.1. Присудження компенсуючого результату

Присудити компенсуючий результат відповідно до даних Правил.

30.2.2. Установлення часу гри

Зажадати або відкласти гру здачі.

30.3. Помилка судді

Якщо суддя виніс рішення, що згодом він сам або головний суддя визначили як неправильне, і якщо ніяке виправлення не дозволяє здачі бути нормальню підрахованій, він повинний присудити компенсуючий результат, розглядаючи в цьому випадку обидві сторони як не порушників.

Правило 31. Повідомлення про право на апеляцію

Якщо суддя думає, що можливо перегляд його рішення у відношенні фактів або використання повноважень, наданих на його розсуд (як, наприклад, при присудженні компенсуючого результату) він повинний повідомити учасникові про його право на апеляцію або може направити справу у відповідний комітет.

Правило 32. Прийняття рішень за узгодженими фактами

Коли суддя викликаний для ухвалення рішення за пунктами правила або регламентації, і при цьому факти узгоджені, він повинний діяти в такий спосіб:

32.1. Ніякого покарання

Якщо правило не передбачає ніякого покарання, і в нього немає основ використовувати повноваження, надані на його розсуд, він дас гравцям указівку продовжувати торгівлю або гру.

32.2. Покарання за правилом

Якщо випадок цілком підлягає дії правила, що визначає покарання за відхилення, він накладає це покарання і стежить за тим, щоб воно було виконано.

32.3. Вибір гравця

Якщо правило дас гравцеві вибір з декількох покарань, суддя роз'яснює можливості вибору і стежить за тим, щоб покарання було обрано і виконане.

32.4. Вибір судді

Якщо правило дас судді вибір між визначенім покаранням і призначенням компенсуючого результату, він намагається відновити справедливість, дозволяючи будь-які сумніви на користь сторони, що не порушила.

32.5. Покарання по розсуду

Якщо відбулося відхилення, за яке правилом не передбачено ніякого покарання, суддя присуджує компенсуючий результат, якщо існує хоча б помірна імовірність, що стороні, яка не порушила, був нанесений збиток, повідомляючи сторону, що порушила, про її право на апеляцію.

Правило 33. Прийняття рішень по фактах, що заперечуються

Коли суддя викликаний для ухвалення рішення по пунктам правила або регламентації, і при цьому факти не погоджені, він повинний діяти в такий спосіб:

33.1. Суддівська оцінка

Якщо суддя переконаний у тім, що він установив факти, він приймає рішення відповідно до Правила 32.

33.2. Факти не установлені

Якщо суддя не може задовільно для себе установити факти, він повинний прийняти рішення, що дозволить продовжити гру, і повідомити учасників про їхнє право на апеляцію.

Правило 34. У командній грі

34.1. Середній результат при грі на ІМПи

Коли суддя вирішує присудити штучний компенсуючий результат "середній плюс" або "середній мінус" у грі на ІМПи, то цей результат складає плюс 3 ІМПа або мінус 3 ІМПа відповідно.

34.2. Незбалансовані компенсації, гра на вибування

Коли суддя призначає незбалансовані компенсуючі результати у грі на вибування, результат кожного учасника в здачі підраховується окремо. Середнє між цими результатами потім призначається обом учасникам.

34.3. Здачу, яку замінюють

Суддя повинний не використовувати дану йому правилом б владу зажадати передзачу однієї зі здач, якщо остаточний результат матчу без обліку цієї здачі міг би бути відомий учасникові. Замість цього він присуджує компенсуючий результат.

Правило 35. Зіпсована здача

35.1. Визначення

Здача вважається "зіпсованої", якщо суддя визначає, що одна або більше карт були невірно поміщені в коробку таким чином, що учасники, результати яких потрібно було зрівнювати прямо, не грали цю здачу в ідентичному виді.

35.2. Підрахунок результатів для зіпсованої здачі

Підраховуючи результат для зіпсованої здачі, суддя як можна точніше визначає, які записи були зроблені в здачі в її правильному вигляді, а які у зміненому виді. На підставі цього він розділяє результати на дві групи і робить

підрахунок результатів у кожній групі окремо, відповідно за регламентаціями організаторів. У деяких видах командних змагань організатори можуть наказати перездачу.

Правило 36. Присудження відшкодовуючих пунктів

У парних або індивідуальних змаганнях, якщо учаснику, що не є порушником, приходиться не з його провини або вибору одержати штучний компенсуючий результат, такому учаснику повинно бути присуджено не менш 60% матчів-пунктів, досяжних у цій здачі, або ж відсоток матчів-пунктів, отриманий ним у реально зіграних здачах цієї сесії, якщо цей відсоток перевищує 60%.

Правило 37. Покарання в індивідуальних змаганнях

В індивідуальних змаганнях суддя повинний застосовувати караючі положення даних Правил, а також положення, що вимагають присудження компенсуючого результату, рівною мірою до обох гравців сторони, що порушила, навіть якщо тільки один з них може бути відповідальним за відхилення. Однак, присуджуючи компенсуючий результат, суддя повинний не накладати процедурний штраф на партнера порушника, якщо, на думку судді, він жодною мірою не відповідальний за це порушення.

Правило 38. Процедурні покарання

38.1. Повноваження судді

Суддя на додаток до застосування караючих положень даних Правил може також накладати покарання за будь-яку провину, що необґрутовано затягує та утрудняє гру, завдає незручності іншим учасникам, порушує правильну процедуру або змушує присудити компенсуючий результат на іншому столі.

38.2. Провини, що підлягають покаранню

Підлягають покаранню провини включають наступні (але не вичерпуються ними):

38.2.1. Запізнення

Прибуття учасника після зазначеного часу початку змагань.

38.2.2. Повільна гра

Необґрутовано повільна гра учасника.

38.2.3. Голосне обговорення

Обговорення торгівлі, гри або результату здачі, що може бути почуте за іншим столом.

38.2.4. Порівняння записів

Несанкціоноване порівняння записів з іншим учасником.

38.2.5. Дотик до карт іншого

Дотик до карт або перекладання карт, що належать іншому гравцеві.

38.2.6. Неправильне розміщення карт у коробці

Переміщення однієї або більше карт у невідповідне відділення коробки.

38.2.7. Помилки в процедурі

Помилки в процедурі (такі як невиконання перерахування карт руки, гра неналежної здачі і т.п.), що змушують присудити результат якому-небудь учасникові.

38.2.8. Непокора

Непокора турнірним регламентаціям або будь-яким вказівкам судді.

Правило 39. Покарання або відсторонення

39.1. Повноваження судді

При виконанні своїх обов'язків по підтримці порядку і дисципліни суддя особливо уповноважений накладати дисциплінарні покарання в пунктах або відсторонити учасника від гри в поточній сесії або в будь-якій її частині (рішення судді за цією статтею є остаточним).

39.2. Право дискваліфікувати

Суддя особливо уповноважений дискваліфікувати учасника на підставах, що повинні бути схвалені турнірним комітетом або організаторами.

XIV. Апеляції

Правило 40. Право на апеляцію

40.1. Права учасника

Учасник або його капітан можуть подати апеляцію про перегляд будь-якого рішення, прийнятого за його столом суддею.

40.2. Термін апеляції

Право запросити рішення судді або подати апеляцію на рішення судді минає через 24 хвилини після того, як офіційний результат став доступний для перевірки, якщо тільки організатори не визначили інший часовий період.

40.3. Як подавати апеляцію

Всі апеляції повинні подаватися через суддю.

40.4. Згода апелянтів

Апеляція повинна заслуховуватися тільки у випадку, якщо обидва гравці пари (крім як в індивідуальному турнірі), або капітан команди згодні апелювати. Відсутній гравець повинний вважатися згодним.

Правило 41. Апеляційні процедури

41.1. Апеляційний комітет відсутній

Головний суддя повинний заслуховувати всі апеляції і приймати по них рішення, якщо турнірний і апеляційний комітети відсутні або коли комітет не може зібратися, не порушуючи нормального ходу турніру.

41.2. Якщо Апеляційний комітет існує, то:

41.2.1. Апеляція стосується правила

Головний суддя повинний заслуховувати і приймати рішення по тій частині апеляції, що має справу винятково з правилом або регламентаціями. На його рішення може бути подана апеляція в комітет.

41.2.2. Всі інші апеляції

Головний суддя повинний передавати всі інші апеляції в комітет для винесення рішення.

41.3.3. Винесення рішення по апеляціях

При винесенні рішень по апеляціям комітет може користуватися всіма повноваженнями, наданими даними Правилами судді, за винятком того, що комітет не може змінити рішення судді по пунктам правила або регламентації або по застосуванню ним дисциплінарних повноважень. Комітет може рекомендувати судді змінити своє рішення.

41.3. Апеляція в національну організацію

Після того, як вищевказані засоби вичерпані, подальша апеляція може бути подана в національний повноважний орган.

Заступник директора департаменту
фізичної культури та неолімпійських
видів спорту – начальник відділу
пріоритетних неолімпійських видів спорту

Оксана АНАСТАСЬЄВА

ПОГОДЖЕНО

Президент Української
федерації спортивного бриджу



Микола НЕСКОРОМНИЙ
2021 р.

Do *Микола Нескоромний*