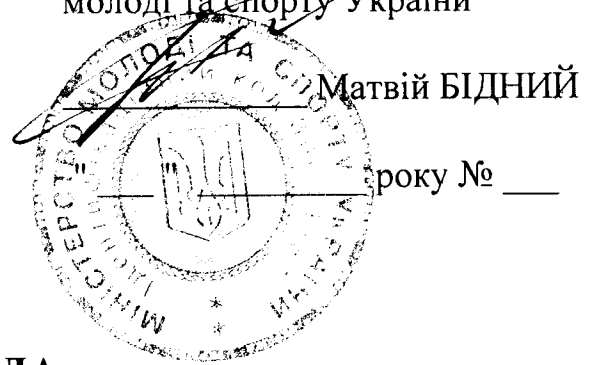


ЗАТВЕРДЖУЮ
Заступник Міністра
молоді та спорту України



ПРАВИЛА

спортивних змагань зі стрільби стендової

I. Загальні положення

1. Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань зі стрільби стендової, що проводяться на території України.

2. Ці Правила розроблені з урахуванням загальних і спеціальних технічних Правил МФСС (Міжнародної федерації стрілецького спорту), та є обов'язковими для всіх змагань зі стрільби стендової.

3. Всі стрільці, тренери, представники команд та офіційні особи змагань мають добре знати ці Правила та неухильно їх дотримуватися.

4. Вимоги цих Правил не можуть бути скасовані або змінені організацією, що складає Положення (Регламент) змагання (далі – Регламент), або суддівською колегією, яка проводить змагання.

5. Питання, не передбачені цими Правилами, вирішує головна суддівська колегія змагань або журі.

6. Ці Правила поширюються як на чоловіків, так і на жінок у всіх вправах.

7. У цих Правилах скорочення вживаються у таких значеннях:

ФСУ – Федерація стрільби України;

МОК – Міжнародний Олімпійський Комітет;

МФСС – Міжнародна федерація стрілецького спорту;

ЗМІ – Засоби масової інформації

II. Загальні правила

1. Види змагань

1. Змагання можуть бути:

особистими (в індивідуальній першості);

командними (в командній першості);

особисто-командними.

2. Змагання зі стрільби стендової включають стрільбу:

на траншейному стенді;

на круглому стенді;

по дублетах на траншейному стенді;

на автоматичному траншейному стенді.

3. Програма, місце, терміни та порядок проведення змагань визначаються Регламентом, який складається організацією, що їх проводить.

2. Підготовка та забезпечення змагань

Організація, що проводить змагання, зобов'язана:

розробити Регламент та завчасно довести його до колективів (команд) - учасників;

призначити свого представника, який забезпечує проведення цих змагань;

своєчасно вирішити питання, пов'язані з матеріально-технічним і медичним забезпеченням змагань та їх фінансуванням;

призначити головного суддю, головного секретаря і спільно з ними сформувати суддівську колегію;

передати суддівській колегії (через секретаріат):

стартові номери учасників;

бланки технічної та звітної документації;

бланки дипломів та грамот;

медалі (жетони) та призи;

канцелярське приладдя та технічні засоби, необхідні для роботи суддівської колегії;

забезпечити оформлення результатів змагань, а також тиражування протоколів результатів та іншої документації;

виготовити та розповсюдити афішу змагань і встановити зв'язок із засобами масової інформації для висвітлення результатів змагань;

забезпечити бронювання у готелях необхідної кількості місць для розміщення учасників;

забезпечити транспорт для перевезення учасників від місць проживання до місць проведення змагань;

забезпечити необхідну кількість перекладачів у разі проведення відкритих змагань (якщо в них беруть участь іноземні спортсмени).

Адміністрація стрілецького комплексу зобов'язана:

надати головній суддівській колегії під час змагань приміщення з комп'ютерною і копіювальною технікою;

забезпечити достатню кількість мішеней для проведення змагань згідно з програмою та офіційним тренуванням;

забезпечити чітку та стабільну роботу устаткування стрілецьких майданчиків, необхідні пристрої для контролю траєкторій польотів мішеней і налаштування металевих машинок, а також інструмент для контролю розмірів і ваги мішеней та шроту;

надати кімнату (майстерню) з необхідним інструментом для ремонту зброї та забезпечити послуги рушничного майстра;

організувати харчування учасників змагань і глядачів на стрілецькому комплексі під час проведення змагань, забезпечити й обладнати місця відпочинку спортсменів та глядачів, а також необхідну кількість туалетів;

забезпечити радіофікацію змагань та музичне супроводження (гімни) під час підняття прапорів на відкритті та закритті змагань.

3. Учасники змагань

1. До складу команд, що беруть участь у змаганнях, входять спортсмени (стрільці), керівники (представники) та тренери.

2. Спортсмени-учасники змагань поділяються на такі вікові групи:

дорослі – чоловіки та жінки від 21 року і старші;

юніори/юніорки – спортсмени, яким станом на 31 грудня року, в якому проводяться змагання, ще не виповнився 21 рік;

юнаки/дівчата – спортсмени, яким станом на 31 грудня року, в якому проводяться змагання, ще не виповнилося 18 років.

3. Спортсмени молодших вікових груп мають право виступати в старших вікових групах, але на одних і тих самих змаганнях стрільцю заборонено виступати в різних вікових групах.

4. Стрільці-жінки (дорослі, юніорки та дівчата) не мають права брати участь у змаганнях серед стрільців-чоловіків (дорослих, юніорів і юнаків).

5. До змагань допускаються спортсмени, які отримали допуск медичної установи та пройшли інструктаж із дотримання техніки безпеки при стрільбі на стенді та правилах поведження зі стрілецькою зброєю.

6. Склад команди у кожній вправі визначається Регламентом.

7. Заміна стрільців, включених у заявці до складу команди, дозволяється тільки до початку змагань і оформлюється письмово представником команди. Заміна під час змагань стрільців (незалежно від причин (хвороба тощо)) не дозволяється.

4. Правила безпеки

1. Загальні правила безпеки:

1) визначають особливі вимоги щодо заходів забезпечення безпеки спортсменів, обслуговувального персоналу майданчиків та глядачів, що вимагає постійного й уважного контролю за дотриманням правил безпеки під час поведження зі зброєю;

2) наполегливо рекомендується всьому персоналу, який працює за лінією вогню, одягати яскраві куртки чи жакети.

2. Перенесення рушниць:

1) з метою забезпечення високого рівня безпеки рушницю (навіть якщо вона не заряджена) слід завжди тримати з максимальною обережністю. У разі порушення цього підпункту правил можлива дискваліфікація;

2) звичайні двоствольні рушниці слід носити незарядженими та з відкритим патронником;

3) напівавтоматичні рушниці слід носити з відкритим затвором та ввімкненим запобіжником (дульний зріз має бути спрямований у безпечний напрямок – лише в небо або землю);

4) рушниці, що не використовуються, поміщаються у закритий кейс, ставляться на стелаж для рушниць, зберігаються на складі або в іншому безпечному місці;

5) усі рушниці слід тримати незарядженими. Рушницю можна зарядити винятково на стрілецькій позиції після того, як було подано команду чи сигнал «Старт!»;

6) патрони не можна заряджати в рушницю до того, як спортсмен не з'явився на стрілецькій позиції зі стволем, направленим у бік польоту мішені, та до того, як суддя не дав на це дозвіл;

7) якщо стрільбу перервано, рушницю слід відкрити і вийняти з неї патрони та гільзи;

8) жоден спортсмен не може повернутися зі стрілецької позиції, доки рушниця не буде відкритою;

9) після останнього пострілу та перед тим, як залишити стрілецький майданчик чи поставити рушницю на стелаж, віднести на склад тощо, спортсмен має упевнитися, а суддя – підтвердити, що в патроннику немає гільз чи набоїв;

10) заборонено тримати закриту рушницю, якщо обслуговувальний персонал майданчика перебуває перед лінією вогню;

11) на всеукраїнських змаганнях зі стендової стрільби використовуються набої заводського виробництва (самозаряди використовувати заборонено).

3. Прицілювання:

1) імітаційні вправи дозволено виконувати лише на призначених для цього позиціях з дозволу судді або в спеціально відведених контрольованих місцях;

2) прицілювання чи стрільба по мішенях іншого спортсмена або умисне прицілювання чи стрільба в живих птахів, інших тварин заборонені;

3) заборонено прицілюватися та виконувати імітаційні вправи в будь-яких місцях, крім спеціально для цього призначених.

4. Стрільба та пробні постріли:

1) спортсмен може стріляти лише тоді, коли настає його черга та коли мішень випущено;

2) з дозволу судді кожен спортсмен може зробити пробні постріли (максимально два постріли) у кожний день змагань безпосередньо перед тим, як почати свою першу серію;

3) кожному спортсмену дозволено також провести тестову стрільбу безпосередньо перед початком фінальної серії чи перестрілювання перед фінальною серією;

4) пробні постріли в зоні стрільби не можна виконувати в землю;

5) дозволено провести тестову стрільбу після ремонту рушниці, але це слід узгодити із суддею або головним суддею майданчика.

5. Команда «Стоп!»:

1) після подання команди або сигналу «Стоп!» слід негайно припинити стрільбу – всі спортсмени мають розрядити свої рушниці та зробити їх безпечними;

2) жодна рушниця не може бути закритою, доки не подано команди продовжити («Старт!»);

3) відновити стрільбу дозволяється лише за відповідною командою або сигналом («Старт!»);

4) спортсмен, який тримає рушницю закритою після подання команди «Стоп!» без дозволу судді, може бути дискваліфікований.

6. Команди:

1) всі команди на майданчику подаються українською мовою;

2) судді чи інші відповідні представники суддівського корпусу контролюють подання команд «Старт!», «Стоп!» та інших необхідних команд;

3) судді мають упевнитися у тому, що команди виконуються, а також у тому, що всі спортсмени тримають рушниці безпечно.

7. Захист очей та вух:

1) усі спортсмени та інші особи, що перебувають поблизу лінії вогню, мають користуватися навушниками або схожими засобами захисту вух належної якості (затички для вух);

2) засоби захисту вух, що містять будь-який тип радіоприймальних приладів, заборонені;

3) усі спортсмени, судді та офіційні представники команд одягають ударостійкі стрілецькі окуляри чи схожі засоби захисту очей.

5. Мішені для стрілецьких заходів

1. Вимоги до мішеней:

діаметр – 110 мм (+ – 1 мм);

висота – 25-26 мм;

вага – 105 г (+ – 5 г).

2. Допустимі кольори мішеней: повністю чорна, повністю біла, повністю жовта, повністю помаранчева; або купол мішені може бути пофарбований у білий, жовтий чи помаранчевий колір; або кільце навколо купола може бути пофарбоване у білий, жовтий чи помаранчевий колір.

3. Колір глиняної мішені має зазначатися у програмі кожного стрілецького чемпіонату Міжнародної федерації стрілецького спорту. Колір мішені має бути чітко видимим на тлі майданчика за умов нормального освітлення. Для тренування мають використовуватися мішені такого самого кольору.

6. Устаткування стрілецьких майданчиків

1. Загальні стандарти для стрілецьких майданчиків:

1) траншейний стенд.

Майданчик траншейного стенда – прямокутник 20-25 м завширшки і 20-24 м завдовжки, розташований на місцевості так, щоб основний напрямок стрільби був орієнтований на північ або північній схід (додаток 1).

Уздовж лицьового боку майданчика у напрямку стрільби (в приміщенні траншеї) встановлюється 15 металевих машинок, що поділені на 5 груп (по 3 у кожній). Відстань між машинками у групі дорівнює 1-1,1 м, відстань між центральними машинками сусідніх груп – від 3 до 3,3 м. Розміри приміщення траншеї – приблизно 20 м завдовжки, 2 м завширшки та 2-2,2 м заввишки (додаток 2). Зазначені розміри мають забезпечити вільне пересування обслуговувального персоналу та можливість зберігання достатньої кількості мішеней.

Відстань від центра п'ятнадцятої машинки одного майданчика до центра першої машинки сусіднього майданчика, що праворуч від нього, має бути не менше ніж 35 м.

Метальні машинки у приміщенні траншеї встановлюються на твердій основі так, щоб кінець осі обертання пускової лопаті був на $0,5 \pm 0,1$ м нижче від стелі траншеї та на відстані $0,5 \pm 0,1$ м від переднього краю даху траншеї, якщо машинки налаштовані на двометрову висоту траєкторії польотів мішеней на відстані 10 м від переднього краю даху траншеї.

Дах траншеї розміщується на одному рівні зі стрілецьким майданчиком і є його продовженням.

На відстані 15 м від переднього краю даху траншеї і паралельно йому розміщуються 5 стрілецьких місць. Кожне стрілецьке місце розміщене точно навпроти середньої машинки кожної групи, розташування якої визначається на даху траншеї білою смугою. Шосте стрілецьке місце розміщується за 1,5-2 м позаду і трохи ліворуч від першого стрілецького місця. Всі стрілецькі місця повинні мати тверде і рівне покриття.

Кожне стрілецьке місце чітко маркується фарбою, воно має бути у формі квадрата із внутрішнім розміром 1х1 м, передній бік якого розвернутий до зони вогню. Посередині передньої лінії (трохи попереду неї) маркуються номери стрілецьких місць.

На відстані 3-4 м позаду лінії стрілецьких місць жовтою смугою визначається доріжка, яка призначається для переходу стрільців із п'ятого на шосте (перше) стрілецькі місця. Стрільцям забороняється переходити між цією доріжкою та лінією стрільби.

Усі лінії маркування майданчика мають бути завширшки 50-70 мм.

На кожному стрілецькому майданчику траншейного стенда має бути встановлено таке устаткування та обладнання:

демонстраційне табло у лівому задньому куті майданчика для фіксування результатів;

6 столиків або тумбочок для стрільців на кожному стрілецькому місці;

6 гумових килимків або дерев'яних брусків розміром приблизно 15х15 см на кожному стрілецькому місці;

2 крісла (стілці) для асистентів судді;

піраміда для рушниць на 12 місць та вішалка для одягу у правому задньому куті майданчика;

усі стрілецькі місця, а також місця для суддів та обслуговувального персоналу, мають бути обладнані дашками або тентами для захисту від дощу та сонця.

Зона вогню має бути огорожена для запобігання проникненню до неї сторонніх осіб та тварин. Загальні розміри зони вогню навколо стрілецького майданчика становлять понад 205 м завглибшки та по 140 метрів ліворуч і праворуч.

Вимоги до пускових систем та налаштування металевих машинок стенда:

металеві машинки можуть бути автоматичні, напівавтоматичні або ручного зарядження та запуску. Усі машинки повинні мати пристрої для встановлення мішеней у чітко фіксованому положенні. Кожна машинка повинна мати сектори для встановлення кутів вильоту та висоти траєкторій польоту мішеней, які маркують через 10 градусів. Усі машинки мають бути опечатані після того, як вони будуть перевірені та прийняті головною суддівською колегією;

металеві машинки можуть приводитися в дію електроручною або електромікрофонною системою запуску. Система запуску має забезпечувати запуск мішеней із затримкою від 0,1 до 0,2 с після команди стрільця. Керування запуском мішеней здійснюється з приміщення оператора або з виносного пульта, які розташовують так, щоб оператор мав змогу добре бачити та чути усіх стрільців;

система запуску має гарантувати рівномірний розподіл мішеней для кожного стрільця у кожній серії з 25 мішеней, а саме: 10 мішеней правих, 10 – лівих та 5 – прямих; у серії з 15 мішеней: 5 – правих, 5 – лівих та 5 – прямих. У разі ручного запуску це здійснюється за допомогою спеціальної

програми (блока перекидних аркушів або пластинок), на кожній сторінці якої зазначені номери машинок одного циклу з 5 мішеней.

Для стрільби по дублетах на траншейному стенді можна пристосувати стрілецькій майданчик звичайного траншейного стенда, використовуючи на ньому три машинки центральної групи (7, 8 та 9), що розміщуються перед третім стрілецьким місцем.

Під час побудови спеціального майданчика траншейного стенда для стрільби по дублетах усі основні розміри та вимоги мають відповідати тим, що стосуються звичайного траншейного стенда (додаток 3), за винятком:

у приміщенні траншеї встановлюється тільки три металеві машинки, яким зліва направо присвоюються номери 1, 2 та 3;

довжина приміщення траншеї може бути зменшена до 5-4 м;

відстань між центральними машинками сусідніх майданчиків має бути не менше 35 м;

5 стрілецьких місць, що розташовуються на відстані 15 м від переднього краю даху траншеї і паралельно йому, маркують так: третє стрілецьке місце розміщене точно навпроти середньої машинки групи, друге – за 3-3,3 м ліворуч від нього, перше – на такій самій відстані ліворуч від другого; так само розташовують четверте та п'яте стрілецькі місця праворуч від третього, шосте – за 1,5-2 м позаду і трохи ліворуч від першого.

Вимоги до пускових систем та налаштування металевих машинок майданчика:

вимоги до металевих машинок та пускових систем мають відповідати тим, що стосуються звичайного траншейного майданчика;

металеві машинки можуть приводитися в дію електроручною або електромікрофонною системою запуску з таймером. Керування запуском

мішеней здійснюється з приміщення оператора або з виносного пульта, які розташовуються так, щоб оператор мав змогу добре бачити та чути усіх стрільців. На усіх змаганнях МФСС має використовуватися автоматичний таймер. Він забезпечує запуск мішеней у невизначений відрізок часу із затримкою від нуля до однієї секунди після команди стрільця. Система запуску має забезпечувати одночасний запуск двох мішеней (дублету) з обраних машинок. У разі використання електроручної системи запуск дублетів має здійснюватися тільки однією кнопкою або перемикачем;

2) круглий стенд.

Майданчик круглого стенда – сегмент круга радіусом 19,2 м з хордою основи завдовжки 36,8 м, що проходить на відстані 5,5 м від центра круга. Майданчик розташовується на місцевості так, щоб основний напрямок стрільби був орієнтований на північ або північний схід (додаток 4).

Центр круга визначається стовпчиком білого кольору заввишки біля 1 м, який є основою для визначення точки перехрещення траєкторій польотів мішеней.

По кінцях хорди (на відстані $0,9 \pm 0,05$ м від точки перехрещення хорди з дугою) встановлюються дві будки для розміщення в них металевих машинок та зберігання мішеней. Розміри лівої (високої) будки завдовжки та завширшки – приблизно 2х2 м та заввишки 4 м, правої (низької) – 2 м.

У кожній з будок на твердій основі встановлюється металева машинка. Вікна будок, повз які викидаються мішені, мають бути загороджені з боку стрілецьких місць захисними щитами. Це необхідно для запобігання можливому травмуванню того, хто заряджає, а також прямого пострілу або рикошету.

Вздовж дуги сегмента розташовуються 7 стрілецьких місць. Перше місце розташовується попереду високої будки так, щоб середина його передньої межі містилася в точці перехрещення хорди з дугою, сьоме – попереду низької будки, стрілецькі місця з другого по шосте розташовуються по дузі сегмента на однаковій відстані (8,13 м) одне від одного, восьме стрілецьке місце – на середині хорди.

Усі стрілецькі місця повинні мати тверде і рівне покриття та розташовуватися на одному рівні з відхиленням за висотою не більше ніж 5 см.

Стрілецькі місця з першого по сьоме – квадрат із внутрішнім розміром $0,9 \pm 0,05$ м, передня сторона якого розвернута до центра круга та торкається дуги сегмента, а дві бокові – паралельні радіусу круга, що проведений через центр стрілецького місця. Восьме стрілецьке місце – прямокутник із внутрішнім розміром $1,85 \pm 0,05$ м x $0,9 \pm 0,05$ м, довгі сторони якого – на однаковій відстані від хорди та паралельні їй.

Кожне стрілецьке місце чітко маркується фарбою. Усі лінії мають бути завширшки 50-70 мм. Посередині передньої лінії (трохи попереду) зазначають номери стрілецьких місць.

Для переходів з одного стрілецького місця на інше позаду них (паралельно дузі сегмента) прокладається доріжка (такі самі доріжки з'єднують перше та сьоме, четверте та восьме місця).

На відстані $40,3 \pm 0,1$ м від обох будок у напрямку польотів мішеней встановлюються жердини заввишки 3 м, які обмежують зону стрільби (зону ураження мішеней).

На відстані 68 м від обох будок у напрямку польотів мішеней встановлюється стовпчик для визначення дальності польотів мішеней.

Приміщення оператора із системою запуску мішеней розташовується на відстані не ближче ніж за 3 м позаду від четвертого стрілецького місця.

На відстані 7-8 м позаду від четвертого стрілецького місця має бути невисокий паркан, за який під час змагань не має права заходити жоден глядач або будь-яка стороння особа.

Для забезпечення безпеки стрільців та суддів під час стрільби, що проводиться одночасно на сусідніх майданчиках, між ними встановлюється високий (3-4 м) суцільний паркан.

З цією самою метою, а також для усунення перешкод стрільцям під час стрільби сусідні майданчики обладнуються металевими сітками для збирання уламків мішеней.

На кожному стрілецькому майданчику круглого стенда має бути таке устаткування та обладнання:

демонстраційне табло у правому задньому куті майданчика для фіксування результатів;

8 переносних столиків або тумбочок для стрільців на кожному стрілецькому місці;

8 гумових килимків або дерев'яних брусків розміром приблизно 15x15 см на кожному стрілецькому місці;

2 крісла (стільці) для бокових суддів;

піраміда для рушниць на 12 місць та вішаалка для одягу в лівому задньому куті майданчика;

усі стрілецькі місця, а також місця для суддів та обслуговувального персоналу мають бути обладнані дашками або тентами для захисту від дощу та сонця.

Зона вогню має бути загороджена з метою запобігання проникненню сторонніх осіб та тварин. Загальні розміри зони вогню навколо стрілецького майданчика становлять понад 205 м у напрямку стрільби з будь-якого стрілецького місця.

Вимоги до пускових систем та налаштування металевих машинок майданчика:

металеві машинки можуть бути автоматичні, напівавтоматичні або ручного зарядження та запуску. Усі машинки мають бути оснащені пристроями для встановлення мішеней у чітко фіксованому положенні. Кожна машинка має сектори для встановлення кутів вильоту та висоти траєкторій польотів мішеней, які маркують через 10 градусів;

металеві машинки можуть приводитися в дію електроручною або електромікрофонною системою запуску з таймером, яка має забезпечувати запуск мішеней у невизначений відрізок часу від нуля до (максимум) трьохсекундної затримки після команди стрільця;

керування запуском мішеней здійснюється з приміщення оператора або з виносного пульта, які розташовують так, щоб оператор мав змогу добре бачити та чути усіх стрільців. Система має забезпечувати запуск дублетів однією кнопкою або перемикачем;

зовні кожної з будок (з боку глядачів) мають бути встановлені електролампочки на висоті 2,2-2,8 м (висока будка) і 1,6-2 м (низька), які мають загорятися одразу після того, як металеві машинки будуть заряджені та підготовлені до запуску, та гаснути, якщо мішень випущено;

металеві машинки мають бути налаштовані до початку змагань так, щоб вони забезпечували стійкий і стабільний політ мішеней в умовах погоди без вітру в заданому напрямку на відстань 65-67 м;

для налаштування металевих машинок використовується жердина з кільцем діаметром $0,9 \pm 0,05$ м, яка встановлюється у центрі круга так, щоб

центр кільця містився на висоті $4,6 \pm 0,05$ м від рівня восьмого стрілецького місця. Після того, як машинки налаштовані та перевірені, жердина забирається;

мішень, випущена з високої будки, має з'явитися у точці на відстані $0,9 \pm 0,05$ м від передньої межі стрілецького місця 1 на висоті $3,05 \pm 0,05$ м від його рівня;

мішень, випущена з низької будки, має з'явитися у точці на відстані $0,9 \pm 0,05$ м від передньої межі стрілецького місця 7 на висоті $1,05 \pm 0,05$ м від його рівня і праворуч від хорди на $0,75 \pm 0,05$ м;

правильно випущені мішені з обох будок мають пролетіти повз кільце діаметром $0,9 \pm 0,05$ м, встановлене у центрі круга на висоті $4,6 \pm 0,05$ м.

III. Обладнання та спорядження

1. Обладнання

1. Контроль за обладнанням. Журі має впровадити програму контролю за обладнанням для ретельного огляду рушниць, одягу та іншого обладнання. Журі має право оглядати будь-який елемент спорядження спортсмена, у тому числі й одяг. Усі лідери команд забезпечують належне використання обладнання членами їхньої команди відповідно до цих Правил. Усі спортсмени проходять контроль спорядження (технічну комісію) протягом оголошеного часу. У разі запізнення на контроль спорядження спортсмену буде знято одне влучання від його кінцевого результату кваліфікації.

2. Рушниці. Можна використовувати усі типи гладкоствольних рушниць, у тому числі й напівавтоматичні (крім помпових). Можуть використовуватися лише рушниці дванадцятого та меншого калібрів.

3. Ремені. Ремені та шлейки на рушницях заборонені.

4. Магазили. В рушницях із магазинами магазин має бути заблокований так, щоб в нього не можна було зарядити більше одного патрона.

5. Заміна рушниць. Заміна рушниць чи частин рушниць, що справно працюють, у тому числі змінних чоків, заборонена в одній серії.

6. Компенсатори. Встановлення на рушниці компенсаторів та приладів схожого типу дозволено.

7. Перфоровані (з отворами) дула та перфоровані змінні чоки. Перфоровані дула дозволені за наявності отворів не далі ніж за 20 см (якщо міряти від кінця дула). Перфоровані змінні чоки дозволені за умови, що отвори на них та будь-які отвори на дулі розміщені не далі ніж за 20 см від кінця прикріпленого до дула змінного чоку.

8. Оптичні приціли. Прикріплення до рушниці будь-яких приладів, які мають збільшувальні чи світловипромінювальні властивості, що дають візуальне збільшення мішені, заборонено.

2. Спорядження

1. Характеристики патронів:

патрони, дозволені для використання на змаганнях МФСС, мають відповідати таким характеристикам:

довжина гільзи після пострілу не має перевищувати 70 мм;

заряд для пострілу не має перевищувати 24 г;

дробини мають бути сферичної форми;

дробини мають бути виготовлені зі свинцю, сплавів на основі свинцю або будь-якого іншого матеріалу, затвердженого МФСС;

діаметр дробин не має перевищувати 2,6 мм;

свинцеві дробини можуть бути покриті іншим металом;

спалахувальні патрони, димний порох, трасуючі кулі та інші особливі типи патронів заборонені;

не можна вносити жодних внутрішніх змін (наприклад, зворотний заряд компонентів, перехресувальні механізми та інші), які створюють додатковий або особливий ефект розсіювання дробин (шроту).

2. Перевірка патронів.

Журі впроваджує програму перевірки патронів, яка має бути розроблена так, щоб звести до мінімуму кількість перешкод стрільбі та спортсменам під час змагань:

судді або член журі може вилучити з рушниці спортсмена невикористаний патрон для перевірки;

член журі або судді можуть взяти патрони спортсмена на перевірку в будь-який час, коли спортсмен перебуває в зоні стрільби;

якщо спортсмен використовує рушницю або спорядження, яке не відповідає цим Правилам, журі може вирішити, що усі мішені були розстріляні невідповідною зброєю чи спорядженням, оголосити їх як промахи;

якщо члени журі вважають, що спортсмен здійснив таке порушення навмисно, вони можуть дискваліфікувати його зі змагань. Якщо журі вважає, що спортсмен не міг свідомо знати про таке порушення і що він, незважаючи на порушення, не отримав вагомий вигоди, журі може ухвалити рішення не накладати штраф.

IV. Офіційні представники змагань

1. Загальна інформація

Офіційні представники змагань повинні мати відповідну кваліфікацію, що відповідає рівню змагань. Під час виконання своїх обов'язків члени журі мають бути одягнені в куртки членів журі (червоного кольору). Під час виконання своїх обов'язків усі судді повинні бути одягнені в куртки стрілецьких суддів (синього кольору).

2. Журі

До складу суддівської колегії змагань входять головна суддівська колегія – журі, секретаріат, судді на майданчиках, лікар змагань.

Перед початком змагань журі зобов'язане переконатися у тому, що організація змагань та майданчики відповідають вимогам МФСС, а також у тому, що мішені закладено правильно.

Під час змагань журі виконує такі функції:

контролює перебіг змагань;

дає поради та асистує комітету організаторів;

має переконатися у коректному виконанні та застосуванні вимог до стрільби;

перевіряє рушниці, спорядження та амуніцію учасників змагань;

перевіряє, чи правильно закладені мішені після несправності металюї машинки на траншейному стенді;

працює з правильно поданими протестами;

підсилює повноваження, комерційні права та спонсорство/рекламу МФСС;

ухвалює рішення щодо штрафних санкцій;

впроваджує відповідні санкції там, де це потрібно;

ухвалює рішення щодо будь-яких випадків, що не передбачені цими Правилами або суперечать їм.

3. Головний інспектор майданчика

Головний інспектор майданчика призначається організаційним комітетом. Розглядається кандидатура з великим досвідом у спортивній стрільбі та досконалыми знаннями рушниць й обладнання майданчиків, у якої має бути дійсне посвідчення стрілецького судді МФСС (для проведення міжнародних змагань) або посвідчення судді національної категорії Федерації стрільби України (для проведення всеукраїнських змагань).

Головний інспектор майданчика відповідальний за:

забезпечення усіх технічних питань, а також питань логістики, що стосуються належної підготовки та проведення змагань;

виконання усіх нижчезазначених обов'язків у тісній співпраці з журі, комітетом організаторів, головою суддівської колегії, секретаріатом та іншими членами колективу.

Обов'язки головного інспектора майданчика:

проводити інструктаж з техніки безпеки при стрільбі на стенді та контролювати підготовку додаткових засобів (склад рушниць та амуніції, технічна підтримка, засоби зв'язку між стрілецькими майданчиками, технічний персонал тощо);

давати вказівки та контролювати підготовку глиняних мішеней для тренувань та змагань;

забезпечувати фінальні серії та перестрілювання спеціальними («забарвленими») мішенями, наповненими барвником;

упевнитися в тому, що усі металльні машинки налаштовані відповідно до вимог певного дня змагань;

упевнитися в тому, що усі системи на майданчику справно функціонують;

упевнитися в тому, що на кожному майданчику є усе належне обладнання та що воно розташоване правильно (велика дошка підрахунку результатів, сидіння для асистентів судді, усе необхідне для спортсменів тощо);

забезпечити наявність ваг для зважування (у десятинних числах), заряд пострілів та глиняних мішеней;

забезпечити наявність інструментів для перевірки розмірів мішеней та пострілів;

допомогти комітету організаторів скласти розклад тренувань та програм стрільби на період змагань;

допомогти організаційному комітету підготувати зустріч офіційних представників змагань та капітанів команд;

за згодою журі ухвалювати рішення щодо зміни часу змагань та призначень майданчиків, а також щодо переривання стрільби на стрілецьких майданчиках з метою дотримання техніки безпеки або з інших причин;

проводити інструктаж персоналу з питань металевих машинок, спускових систем тощо з ретельним дотриманням правил техніки безпеки.

4. Головний суддя змагань

Головний суддя змагань призначається комітетом організаторів. Розглядається кандидатура з досвідом у стендовій стрільбі та досконалими знаннями цих Правил, у якої має бути дійсне посвідчення спортивного судді (не нижче Національної категорії ФСУ "Спортивний суддя").

Обов'язки головного судді змагань:

допомагати оргкомітету у добиранні та призначенні суддів;

контролювати суддів та помічників суддів;

давати інформацію і вказівки суддям та помічникам суддів;

готувати графіки та списки завдань для суддів;

ухвалювати рішення у співпраці з журі (наприклад, щодо того, на яких майданчиках можна дозволити спортсмену, який залишив групу, щоб усунути несправності в роботі рушниці, та якого було оголошено відсутнім, достріляти серію);

інформувати головного інспектора майданчика про будь-які труднощі, невдачі тощо на майданчиках.

5. Судді

Судді призначаються оргкомітетом спільно з головним суддею змагань.

Судді мають:

суддівське посвідчення Федерації стрільби України та довідку про стан зору;

досвід у стендовій стрільбі;

досконалі знання рушниць та цих Правил, за якими проводяться змагання.

Головні завдання судді:

упевнитися в тому, що перед початком серії на майданчик прибула правильна група спортсменів;

упевнитися в тому, що для оголошення спортсмена відсутнім було використано правильну процедуру;

негайно ухвалювати рішення щодо того, чи є мішень «ураженою» (у всіх сумнівних випадках або у випадках незгоди з боку спортсмена суддя зобов'язаний порадитися з асистентами судді перед тим, як ухвалити остаточне рішення);

негайно ухвалювати рішення щодо промахів (суддя зобов'язаний подати чіткий та зрозумілий сигнал про кожну мішень, яку він оголошує як «промах»);

негайно ухвалювати рішення «немає мішені» та щодо «неправильних» мішеней («неправильні» мішені вимагають негайного рішення судді). За можливості суддя заявляє «немає мішені» до того, як спортсмен вистрілить;

видавати попередження або автоматичні зняття мішеней за порушення цих Правил (за потреби);

упевнитися у тому, що результат кожного пострілу записано правильно;

упевнитися в тому, що спортсменів ніщо не відволікає;

контролювати недозволені поради тренерів;

ухвалювати рішення щодо протестів від спортсменів;

ухвалювати рішення щодо несправних рушниць;

ухвалювати рішення щодо будь-яких несправностей;

упевнитися в тому, що серія проводиться як слід;

упевнитися у застосуванні та виконанні правил безпеки.

Попередження, видані суддею:

суддя дає попередження за порушення цих Правил (жовта картка), а також позначає ці зауваження в офіційному протоколі серії, але суддя не може визначати чи оцінювати штрафні санкції та дискваліфікацію.

6. Асистенти судді

Суддям асистують двоє або троє помічників, що зазвичай призначаються позмінно зі спортсменів, які стріляли у попередній групі. У разі призначення асистентом судді усі спортсмени мають виконувати покладені на них обов'язки.

Оргкомітет може призначити на заміну кваліфікованих помічників судді. Суддя може прийняти досвідчених заступників. Тренер не може бути заступником помічника судді, коли в групі стріляє спортсмен з тієї самої країни, що і сам тренер.

Обов'язки асистента судді:

слідкувати за кожною мішенню, яка вилітає;

уважно дивитися, чи мішень не є «ушкодженою» до того, як спортсмен здійснить постріл;

одразу після пострілу подати судді сигнал, якщо на його погляд мішень є «промахом»;

якщо цього вимагають обставини, фіксувати результат суддівського рішення щодо кожного пострілу в офіційному протоколі;

за потреби дати судді пораду щодо будь-яких інших моментів, що стосуються мішеней;

розміститися так, щоб мати можливість спостерігати за усією зоною стрільби;

у змаганнях на круглому стенді (Skeet) повідомити суддю, якщо мішень не було уражено у відповідних межах.

Якщо спортсмена було призначено асистентом судді та він не має вагомих підстав для відмови від виконання обов'язків або представити достойну заміну, журі змушене оштрафувати його зняттям однієї мішені від його загального результату за кожен відмову. Подальші відмови можуть стати причиною дискваліфікації.

Фінальне рішення завжди ухвалює суддя. Якщо хтось із помічників судді не погоджується з цим рішенням, він може проконсультуватися із суддею, піднявши руку або привернувши його увагу в інший спосіб. Після цього суддя має ухвалити остаточне рішення.

V. Стрілецькі заходи та підготовка до змагань

1. Стрілецькими заходами є:

змагання на траншейному стенді;

дублети на траншейному стенді;

змагання на круглому стенді.

Програму для кожного виду наведено у додатку 5 до цих Правил.

2. Тренування напередодні заходів мають бути проведені за день до офіційного початку змагань на таких самих майданчиках та з використанням такого самого кольору мішеней, що використовуватимуться під час змагань. Час, відведений на тренування, має бути справедливо розподілено між усіма присутніми спортсменами так, щоб ні у кого не було переваг над іншими.

Можливість проведення неофіційних тренувань на стрілецьких майданчиках – в компетенції комітету організаторів заходу, який має упевнитися в тому, що:

жодне неофіційне тренування не перешкоджатиме плановим змаганням;

час тренувань справедливо розподілений між усіма присутніми учасниками так, щоб не надавати нікому з них переваг;

усі керівники команд, присутні на змаганнях, поінформовані про розклад усіх неофіційних тренувань.

VI. Правила змагань для траншейного стенда (Trap)

1. Проведення серії на траншейному стенді (Trap)

1. Кожен член команди з усією належною амуніцією та усім спорядженням, необхідним для проходження серії, займає позицію у порядку, зазначеному на дошці підрахунку влучань.

2. Шостий спортсмен має стояти на позначеній площі (позиція б) позаду першої позиції та бути готовим перейти на першу позицію як тільки перший спортсмен вистрілить у «правильну» мішень та буде показано його результат.

3. Суддя приступає до виконання обов'язків і після завершення усіх попередніх процедур (оголошення імен, номерів, асистентів судді, пробних пострілів тощо) податиме команду «Старт!»

2. Метод

1. Коли перший спортсмен готовий до пострілу, він піднімає рушницю до плеча і чітко вигукує: «Дай!» або подає інший сигнал чи команду, після якого (якої) має бути негайно подана мішень.

2. Після оголошення результатів пострілу (пострілів) другий спортсмен має зробити все те саме, за ним має прослідувати третій і так далі

3. Коли спортсмен попросив мішень, вона негайно випускається. Допускається надати трохи часу для того, щоб людина зреагувала та натиснула кнопку, якщо запуск мішеней є ручним.

4. Можна зробити два постріли по кожній мішені, за винятком фінальних серій та будь-яких перестрілювань перед та після фінальних серій, в яких можна стріляти лише одним патроном.

5. Коли спортсмен вистрілив у мішень, він готується, щоб перейти на позицію № 2 як тільки спортсмен на позиції № 2 зробить постріл у мішень. Спортсмени на усіх наступних позиціях роблять те саме по черзі, рухаючись зліва направо. Така послідовність дій повторюється доти, доки кожен спортсмен не вистрілить у 25 мішеней.

6. Коли серія розпочалася, спортсмен може закрити свою рушницю тільки після того, як попередній спортсмен закінчив свій хід.

7. Спортсмен, що стріляє, не повинен сходити зі своєї позиції доти, доки спортсмен, що праворуч, не вистрілить у мішень та не буде оголошено результат, за винятком ситуації, коли спортсмен закінчив стрільбу на п'ятому номері. У такому разі він має одразу обережно перейти на шосту позицію, не турбуючи спортсменів, які стоять на лінії та повз яких він проходить.

8. Усі рушниці слід переносити між номерами від першого до п'ятого відкритими, під час переходу з п'ятого номера на шостий та з шостого на перший рушниця має бути відкритою та незарядженою.

9. Кожен спортсмен, який зарядить свою рушницю на шостій позиції, має отримати попередження (жовту картку). Якщо це повториться в цій самій серії, спортсмена має бути дискваліфіковано. Спортсмен, який стріляє на першій позиції, повинен рухатися до наступної позиції, не створюючи перешкод іншим спортсменам та офіційним представникам змагань.

3. Ліміт часу на підготовку

1. Спортсмен має зайняти свою позицію, закрити рушницю та попросити мішень протягом дванадцяти секунд після того, як попередній спортсмен вистрілив у мішень і його результат було зареєстровано, або після того, як суддя подав команду «Старт!».

2. У разі якщо спортсмен не вкладається у вищезазначений час, на нього накладаються штрафні санкції.

3. Якщо групи складаються з п'яти або менше спортсменів, час на підготовку має бути збільшено так, щоб дати спортсмену, який сходить з п'ятої позиції, достатньо часу для переходу на першу позицію.

4. Збої (переривання)

1. Якщо серію перервано більше ніж на п'ять хвилин з технічних причин, це не вважається провиною спортсмена. Перед відновленням змагання групі має бути дозволено переглянути політ однієї мішені з кожної машинки в групі, в якій виник збій.

2. Якщо технічні несправності вимагають перезапуску машинки, що подає мішені (з певним інтервалом), підрахунок влучань має продовжуватися від тієї точки, де виникли технічні несправності чи було перезапущено машинку (жодні скарги щодо роздавання мішеней не розглядатимуться).

5. Дистанції, кути та підняття мішеней

1. Кожна машинка на траншеї має налаштовуватися кожного дня змагань за однією з таблиць, наведених у додатку 6 до цих Правил, під наглядом журі або представника головної суддівської колегії. Перевагу спеціальних схем для траншейного стенда наведено у додатку 7 до цих Правил.

2. Якщо вищезазначені схеми не використовуються, групи формуються так, щоб (за можливості) кожна група відстріляла:

на кожному майданчику, що використовується, однакову кількість разів;

на певній схемі однакову кількість разів.

3. Якщо комітет організаторів разом із журі вирішить, що змагання для якоїсь групи спортсменів (наприклад, чоловіки, жінки чи юніори) має проводитися лише на одному окремому майданчику, схему має бути змінено лише після того, як усі спортсмени групи відстріляли по п'ятдесят мішеней (за винятком змагань за Кубок світу).

6. Обмеження на мішені

Мішені встановлюються відповідно до обраної схеми (посилання на варіанти схем зазначені у пункті 1 глави 5 цього розділу), а також у таких межах:

висота 10 м – 1,5 м до 3 м (з похибкою $\pm 0,15$ м);

кут – максимум 45 градусів вліво чи вправо;

дистанція – 76 м ± 1 м (якщо вимірювати від краю дашка траншеї).

7. Процедура встановлення схем на траншейному стенді (Trap)

Кожна машинка має бути встановлена так, щоб запускати мішені у нижчезазначений спосіб:

- відрегулювати кут до позиції нуль градусів (абсолютно прямої позиції);
- відміряти висоту 10 м від переднього краю дашка траншеї;
- відрегулювати натяг закиду і висоту так, щоб досягти потрібного рівня підняття та дистанції;
- відрегулювати кути так, щоб вони відповідали вимогам (вимірюючи від точки чітко над центром кожної машинки на верхівці дашка траншеї).

8. Перевірки журі

1. Пробні мішені:

- кожен майданчик має бути налаштований перед початком змагань кожного дня; журі має оглянути, ухвалити та затвердити ці налаштування;
- кожного дня після того, як було встановлено та затверджено схеми, перед початком змагань з кожної машинки по черзі має бути випущено одну пробну мішень;
- спортсмени можуть спостерігати за польотом пробних мішеней;
- усім спортсменам, тренерам та офіційним представникам команд заборонено виходити на край траншеї після того, як журі оглянуло та затвердило схеми.

2. Неправильна траєкторія. Будь-яка мішень, що летить шляхом, відмінним від вищезазначеного (кут, дистанція тощо), має бути визнана неправильною.

3. Відмова від мішені.

Спортсмен може відмовитися від мішені, якщо:

- мішень не вилетіла негайно після того, як спортсмен попросив її подати;
- спортсмена явно відволікли;
- суддя погоджується, що мішень була «неправильною».

Дії спортсмена: спортсмен, який відмовляється від мішені, зобов'язаний продемонструвати це, відкривши рушницю та піднявши руку. Після цього суддя оголошує своє рішення.

4. «Немає мішені» – мішень, що не була подана згідно з цими Правилами.

За присудження «немає мішені» завжди відповідальний суддя. Мішень, заявлена суддею як «немає мішені», завжди має бути повторена з того самого місця (незалежно від того, була вона уражена чи ні). Отже, спортсмен не може від неї відмовитися, якщо він вважає, що вона була запущена іншою машинкою з тієї самої групи.

Судді слід спробувати заявити «немає мішені» до того, як спортсмен вистрілить. Однак, якщо суддя заявляє «немає мішені» під час пострілу або одразу після нього, рішення судді має бути відстояне і мішень потрібно повторити незалежно від того, влучив спортсмен чи ні.

5. «Немає мішені» має бути заявлено (навіть якщо спортсмен вистрілив), якщо:

- вилетіла пошкоджена мішень;
- вилетіла мішень абсолютно іншого кольору (не такого, який використовувався напередодні під час змагань та під час тренування);
- вилетіло дві мішені;
- спортсмен вистрілив поза чергою;
- інший спортсмен вистрілив по тій самій мішені;
- суддя погоджується, що спортсмена (після того, як він попросив мішень) відволік будь-який зовнішній фактор;
- мішень вилетіла з машинки іншої групи;
- суддя виявив значне порушення у позиції ніг спортсмена в серії;
- суддя виявив значне порушення ліміту часу;
- суддя з якихось причин не може сказати, була мішень «уражена» чи ні (у такому разі суддя повинен проконсультуватися з асистентами судді перш ніж ухvatили рішення);
- постріл було здійснено випадково ще до того, як спортсмен попросив мішень (але якщо спортсмен влучив у ціль другим пострілом, результат має бути зараховано);

перший постріл є промахом, а другий здійснено неналежно (як наслідок несправності рушниці чи патрона). У такому разі мішень повторюється (має бути «промахом» з першого пострілу, влучанням – лише з другого пострілу). Якщо мішень було уражено першим пострілом, вона має бути оголошена як «промах».

6. «Немає мішені» оголошується за умови, якщо спортсмен не вистрілив, коли:

мішень подали до того, як спортсмен попросив;

мішень не вилетіла негайно після того, як спортсмен попросив подати її (якщо у мішень вистрілили, заява про те, що вона була «неправильною», не приймається у разі, якщо «неправильність» мішені базується винятково на «швидкому запуску» чи «повільному запуску» мішені або на відхиленні від передбачених ліній польоту мішені, якщо тільки суддя не заявить «немає мішені» до того або одразу після того, як спортсмен здійснив постріл. В іншому разі, якщо спортсмен вистрілив, результат цього пострілу має враховуватися);

траєкторія польоту мішені є неправильною;

є допустимі несправності в роботі рушниці чи патрона;

спортсмен здійснив невлучний перший постріл внаслідок несправності рушниці чи патрона і не здійснив другого пострілу; якщо другий постріл було здійснено, результат цього пострілу має враховуватися.

7. Мішень оголошується як «промах», якщо:

вона не є ураженою протягом її польоту;

вона лише «пилила» і від неї не відламано жодного видимого шматка;

спортсмен з невідомої причини не вистрілив у «правильну» мішень, яку попросив подати;

після несправності рушниці чи патрона спортсмен відкриває рушницю чи перемикає запобіжник до того, як суддя оглянув рушницю;

у спортсмена третій чи часто повторюваний випадок несправності рушниці у одній і тій самій серії;

перший постріл є промахом і спортсмен не може здійснити свій другий постріл, оскільки він забув зарядити другий патрон у рушницю;

спортсмен не може здійснити постріл, тому що він не перемкнув безпеку або забув зарядити рушницю;

порушено ліміт часу і спортсмену вже робили таке зауваження у тій самій серії;

порушено вимоги до розташування ніг, і спортсмену вже робили таке зауваження у тій самій серії.

9. Проведення змагань у вправі мікс-трап, змішані пари

Дисципліна Т-75 + 75 мікс-трап + фінал. Склад команди: змішані пари мають бути з одного регіону з двома членами команди – один чоловік та одна жінка (у командах можуть бути юніори).

Спортсмени використовують ті самі наспинні номери, що і в особистому заліку. Нові наспинні номери видаються після визначення фіналістів.

Формат проведення змагань. Вправа виконується у два етапи: 1 етап – кваліфікація (2 спортсмени x 75 мішеней), 2 етап – фінал (проводиться за схемою фіналів особистої першості).

VII. Правила змагань для дублетів на траншейному стенді (Doubletrap)

1. Проведення серії для дублетів на траншейному стенді (Doubletrap)

1. Кожен член команди з усією належною амуніцією та усім спорядженням, необхідним для проходження серії, має зайняти позицію у порядку, зазначеному на дошці підрахунку влучань.

2. Шостий спортсмен має стояти на позначеній площі (позиція 6) позаду першої позиції та бути готовим перейти на першу позицію як тільки перший

спортсмен вистрілить по «правильному» дублету та буде показано його результат.

3. Суддя має упевнитися, що всі попередні процедури завершено (імена, номери, асистенти судді, пробні постріли, перегляд мішеней тощо), і подати команду «Старт!».

2. Процедура проведення

1. Коли перший спортсмен готовий до пострілу, він піднімає рушницю до плеча і чітко вигукує «Дай!» або подає інший сигнал чи команду, після якого (якої) має бути негайно подано дублет.

2. Після оголошення результатів пострілу (пострілів) другий спортсмен робить усе те саме, за ним має підійти третій і так далі.

3. Після того, як перший спортсмен вистрілив по «правильному» дублету, він готується, щоб перейти на позицію № 2 як тільки спортсмен на позиції № 2 зробить постріл; спортсмени на усіх наступних позиціях мають зробити все так само по черзі, рухаючись зліва направо. Така послідовність дій має повторюватися доти, доки кожен спортсмен не вистрілить потрібну кількість дублетів.

4. Коли серія розпочалася, спортсмен може закрити свою рушницю тільки після того, як попередній спортсмен закінчив свій хід.

5. Спортсмен, який стріляє, не сходить зі своєї позиції доки спортсмен, що справа, не вистрілить у «правильний» дублет та не буде оголошено результат, за винятком ситуації, коли спортсмен закінчив стрільбу на п'ятому номері; у такому разі він має одразу обережно перейти на шосту позицію, не турбуючи спортсменів на лінії, повз яких він проходить.

6. Усі рушниці слід переносити між номерами від першого до п'ятого відкритими. Під час переходу з п'ятого номера на шостий та з шостого на перший рушниця має бути відкритою та незарядженою.

7. Кожен спортсмен, який зарядить свою рушницю на шостій позиції, отримає попередження (жовту картку). Якщо це повториться в цій самій серії, спортсмена має бути дискваліфіковано.

8. Спортсмен, який стріляє на першій позиції, рухається до наступної позиції, не створюючи перешкод іншим спортсменам та офіційним представникам змагань.

3. Ліміт часу на підготовку

1. Спортсмен має зайняти свою позицію, закрити рушницю та попросити дублет протягом дванадцяти секунд після того, як попередній спортсмен вистрілив у «правильний» дублет і його результат було зареєстровано, або після того, як суддя подав команду «Старт!».

2. У разі якщо спортсмен не вкладається у вищезазначений час, на нього накладаються штрафні санкції.

3. Якщо групи складаються з п'яти або менше спортсменів, час на підготовку має бути збільшено так, щоб дати спортсмену, який сходить з п'ятої позиції, достатньо часу для переходу на першу позицію.

4. Переривання серії

Якщо серію перервано більше ніж на п'ять хвилин з технічних причин, це не вважається провиною спортсмена. Перед відновленням змагань команді (групі) має бути дозволено переглянути політ одного «правильного» дублету з кожної схеми.

5. Дистанції, кути та підняття мішеней

Кожна машинка має бути запрограмована перед початком змагань кожного дня відповідно до таблиці, наведеної у додатку 8 до цих Правил.

6. Перевірка журі

1. Кожен майданчик має бути налаштований перед початком змагань кожного дня. Журі має оглянути, випробувати та затвердити ці налаштування.

2. Пробні мішені:

кожного дня після того, як майданчики було налаштовано та випробувано журі, подається один пробний «правильний» дублет для кожного налаштування один для схеми «А», один для схеми «В» і один для схеми «С» перед кожною серією;

спортсмени можуть спостерігати за польотом пробних мішеней;

усім спортсменам, суддям та офіційним представникам команд забороняється виходити на траншею після того, як журі оглянуло та затвердило налаштування трапа.

3. Налаштування для перестрілювання:

усі перестрілювання в дублетах на траншейному стенді перед фіналом, у фіналі або після фіналу проводяться відповідно до правил, визначених у цих Правилах;

перестрілювання перед фіналом може проводитися на будь-якому з майданчиків. Перестрілювання у фіналі або після фіналу може проводитися лише на майданчику для фіналів.

4. Неправильна траєкторія. Будь-яка мішень, що летить шляхом, відмінним від зазначеного в цих Правилах (кут, підняття, дистанція), має бути визнана неправильною.

5. Відмова від дублету.

Спортсмен може відмовитися стріляти по дублету, якщо:

дублет не було випущено негайно після того, як спортсмен попросив;

спортсмена відволікли чи перешкодили йому;

суддя погоджується, що будь-яка з мішеней була «неправильною».

Процедура відмови для спортсмена: спортсмен, що відмовляється від мішені, має заявити про це, відкривши рушницю та піднявши руку. Після цього суддя оголошує своє рішення.

6. Дублет «немає мішені». Дублет «немає мішені» виникає тоді, коли будь-яка або обидві мішені не подаються відповідно до цих Правил. За присудження «немає мішені» завжди відповідальний суддя. Дублет, заявлений суддею як «немає мішені», завжди має бути повторений незалежно від того, було уражено будь-яку або обидві мішені чи ні.

Судді слід спробувати заявити дублет «немає мішені» до того, як спортсмен вистрілить. Однак, якщо суддя заявляє «немає мішені» під час пострілу або одразу після нього, рішення судді має бути відстояне і дублет потрібно повторити незалежно від того, влучив спортсмен в будь-яку одну або обидві мішені чи ні.

Слід оголосити дублет «немає мішені» (навіть якщо спортсмен вистрілив), якщо:

вилетіла пошкоджена мішень;

вилетіла мішень абсолютно іншого кольору (не такого, який використовувався напередодні під час змагань та під час тренування);

вилетіла лише одна мішень;
 обидві мішені не вилетіли одночасно;
 мішені зіткнулися;
 фрагменти однієї мішені розбили іншу;
 перший постріл розбив обидві мішені;
 спортсмен вистрілив поза чергою;
 інший спортсмен вистрілив по тому самому дублету;
 суддя погоджується, що спортсмена (після того, як він попросив дублет)
 відволік будь-який зовнішній фактор;
 суддя виявив значне порушення у позиції ніг спортсмена в серії;
 суддя виявив значне порушення ліміту часу;
 суддя з якихось причин не може сказати, було уражено будь-яку з мішеней
 чи ні (у такому разі суддя консультується з асистентами судді перш ніж
 ухвалити рішення);

якщо перший постріл є промахом, а другий здійснено неналежно (як наслідок несправності рушниці чи патрона). У такому разі мішень має бути оголошена як «промах» (дублет слід повторити для того, щоб визначити результат лише другого пострілу).

7. Слід оголосити дублет «немає мішені» за умови, що спортсмен не здійснив постріл, якщо:

дублет вилетів до того, як спортсмен попросив його;

дублет не було подано негайно (якщо у мішень вистрілили, заява про те, що вона була «неправильною», не приймається у разі, якщо «неправильність» мішені базується винятково на «швидкому запуску» чи «повільному запуску» мішені або на відхиленні від передбачених ліній польоту мішені, якщо тільки суддя не заявить «немає мішені» до того або одразу після того, як спортсмен здійснив постріл. В іншому разі, якщо спортсмен вистрілив, результат цього пострілу має враховуватися);

траєкторія якоїсь мішені є неправильною;

є допустимі несправності в роботі рушниці чи патрона;

спортсмен здійснив невлучний перший постріл (як наслідок несправності рушниці чи патрона) і не здійснив другого пострілу; якщо другий постріл було здійснено, результат цього пострілу має враховуватися.

8. Мішень має бути оголошена як «промах», якщо:

вона не є ураженою протягом її польоту;

вона лише «пилила» і від неї не відлаmano жодного видимого шматка;

спортсмен з невідомої причини не вистрілив у правильний дублет, який попросив подати. У такому разі мішені оголошуються як «промахи»;

спортсмен з невідомої причини не виконав другий постріл. У такому разі результат першого пострілу зараховується, друга мішень оголошується як «промах»;

перший постріл оголошено як промах і спортсмен не виконує другого пострілу, оскільки він забув зарядити другий патрон; після першого пострілу запобіжник перемкнувся в безпечне положення, обидві мішені оголошуються як «промахи»;

спортсмен не може здійснити постріл, тому що він не перемкнув запобіжник або забув зарядити рушницю. У такому разі мішені оголошуються як «промахи»;

спортсмен порушує ліміт часу і йому вже робили таке зауваження у тій самій серії, мішені оголошуються як «промахи»;

спортсмен порушує вимоги до розташування ніг і йому вже робили таке зауваження у тій самій серії, мішені оголошуються як «промахи».

9. Результати у разі несправності:

якщо спортсмен вистрілив у першу мішень, але допустима несправність рушниці не дає йому виконати другий постріл, результат першого пострілу має бути зараховано (дублет слід повторити, щоб визначити результат лише другого пострілу);

якщо після несправності рушниці чи патрона спортсмен не може здійснити перший постріл і він відкриває рушницю або перемикає гачок безпеки до того, як суддя оглянув рушницю, мішені мають бути оголошені як «промахи»;

якщо після несправності рушниці чи патрона спортсмен не може здійснити другий постріл і він відкриває рушницю або перемикає гачок безпеки до того, як суддя оглянув рушницю, перший постріл зараховується, а друга мішень оголошується як «промах»;

якщо у спортсмена третій чи часто повторюваний випадок несправності рушниці у одній і тій самій серії і він не може здійснити перший постріл, мішені оголошуються як «промахи»;

якщо у спортсмена третій чи часто повторюваний випадок несправності рушниці у одній і тій самій серії і він не може здійснити другий постріл, результат першого пострілу має бути зараховано, а друга мішень оголошується як «промах».

10. Результати у разі здійснення ненавмисного пострілу, коли:

постріл було здійснено випадково до того, як спортсмен попросив мішень, суддя може оголосити «немає мішені» і дати спортсмену попередження. Якщо такий випадок повторюється вдруге або частіше в одній і тій самій серії, обидві мішені можуть бути оголошені як «промахи»;

постріл було здійснено випадково після того, як спортсмен попросив мішень, але до того, як мішені з'явилися і він вистрілив вдруге, перша мішень оголошується як «промах», а друга мішень зараховується відповідно до результату другого пострілу. Отже, допустимий лише один такий випадок для спортсмена в одній і тій самій серії. Якщо таке повторюється вдруге або частіше в одній серії, обидві мішені оголошуються як «промахи»;

постріл було здійснено випадково після того, як спортсмен попросив мішень, але до того, як мішені з'явилися і він не здійснив другий постріл, перша мішень може бути оголошена як «промах» (дублет має бути повторено для того, щоб зарахувати результат лише другого пострілу). Отже, допустимий

лише один такий раз для спортсмена в одній і тій самій серії. Якщо таке повторюється вдруге або частіше в одній серії, обидві мішені оголошуються як «промахи».

11. Стрільба в землю. Спортсмен, який стріляє в землю, може отримати попередження (жовту картку). Якщо така ситуація повторюється у одній і тій самій серії, обидві мішені оголошуються як «промахи».

VIII. Правила змагань для круглого стенда (Skeet)

1. Проведення серії на круглому стенді

1. Команда має зібратися на майданчику біля позиції № 1 з належною амуніцією та усім спорядженням, необхідним для проходження серії.

2. Суддя приступає до виконання обов'язків і після завершення усіх попередніх процедур (оголошення імен, номерів, асистентів суддів, пробних пострілів тощо) подає команду «Старт!».

2. Процедура проведення

1. Після подання команди «Старт!»:

перший спортсмен має перейти на першу позицію і зарядити в рушницю лише один патрон, стати у позицію готовності та чітко вигукнути «Дай!» або подати інший голосовий сигнал чи команду, після якого (якої) протягом певного періоду часу (від нуля до трьох секунд) з високої будки має вилетіти «правильна» мішень;

коли відомий результат першого пострілу, спортсмен має залишитися на номері, зарядити в рушницю два патрони, попросити та вистрілити по правильному дублету;

коли відомо результат обох пострілів, спортсмен має залишити номер;

другий спортсмен має зробити так само, одразу за ним – третій і так далі, допоки кожен із членів групи не відстріляє на першому номері за визначеною послідовністю;

після цього перший спортсмен має перейти на другий номер і вистрілити по певній кількості мішеней за певною послідовністю (так мають зробити усі члени групи);

такий рух продовжуватиметься доти, доки усі члени групи не здійснять потрібну кількість пострілів на усіх номерах;

жоден спортсмен із групи не може рухатися до позиції перед тим, як настане його черга стріляти, перед тим, як суддя подасть команду стріляти або перед тим, як попередній спортсмен закінчив стрільбу та зійшов з майданчика;

жоден спортсмен, який стріляє на одній позиції, не може переходити на наступну, допоки усі члени групи не закінчать стрільбу на цій позиції, або має пересуватися так, щоб не перешкоджати іншому спортсмену чи виконанню обов'язків офіційних представників змагань.

3. Ліміт часу

1. Після того, як суддя подав команду «Старт!», або після того, як попередній спортсмен залишив позицію, спортсмену для здійснення змагальної програми на стрілецькому місці надається тридцять секунд.

2. Час, який надається стрільцям після попереднього спортсмена у змагальній серії на стрілецькому місці. Після того, як попередній спортсмен залишив стрілецьке місце після виконання змагальної програми, наступному стрільцю надається десять секунд для того, щоб зайти на стрілецьке місце.

4. Послідовність стрільби для кваліфікацій

У кожному мішені можна виконати лише один постріл:

Стрілецьке місце	Мішень	Порядок
1	Одиночна	Висока
	Дублет	Висока-низька
2	Одиночна	Висока
	Дублет	Висока-низька
3	Одиночна	Висока
	Дублет	Висока-низька
4	Одиночна	Висока
	Одиночна	Низька
5	Одиночна	Низька
	Дублет	Низька-висока
6	Одиночна	Низька
	Дублет	Низька-висока
7	Дублет	Низька-висока
4	Дублет	Висока-низька
	Дублет	Низька-висока
8	Одиночна	Висока
	Одиночна	Низька

5. Процедура для стрілецького місця № 8

1. Коли група наближається до позиції № 8, стрілки мають стояти за порядком стрільби за суддею, який може перебувати приблизно за п'ять метрів

від восьмого стрілецького місця на уявній лінії, намальованій між центрами четвертої та восьмої позицій.

2. Після того, як суддя оголосив «Старт!», кожен спортсмен по черзі має:

зайняти позицію для мішені з високої будки;

зарядити рушницю одним патроном;

стати у позицію готовності;

попросити мішень;

вистрілити у мішень з високої будки.

Після цього спортсмен має повернутися за годинниковою стрілкою (праворуч, в напрямку точки перехрещення мішеней) та:

зайняти позицію для мішені з низької будки;

зарядити рушницю лише одним патроном;

стати у позицію готовності;

попросити мішень;

вистрілити в мішень з низької будки;

коли відомо результат його останнього пострілу, спортсмен має зійти з номера і рухатися у кінець черги спортсменів, які ще мають стріляти. Кожен

6. Послідовність зарядження патронів

1. На номері 8 для обох («високої» і «низької») мішеней та усіх інших номерах, де треба стріляти лише в одну одиночну мішень, рушниця має бути заряджена лише одним патроном.

2. На номерах, де потрібно стріляти у дві одиночні мішені, перед тим, як попросити першу одиночну мішень, слід зарядити два патрони.

3. У разі якщо спортсмен забуває зарядити друге дуло, коли стріляє одиночні мішені на номерах, де потрібно вистрілити у дві одиночні мішені, а після того, як попросив або вистрілив у першу мішень, пригадує і навіть відкриває рушницю, щоб зарядити її, або піднімає руки, щоб попросити у судді дозволу зарядити рушницю, мішень оголошується як «промах».

4. Якщо стрільбу перервано, рушницю слід відкрити та вийняти з неї патрони.

5. Жоден спортсмен не має залишати стрілецький номер до того, як рушниця буде відкритою та порожньою.

7. Пробні мішені

Група може переглянути політ «правильної» мішені з кожної («високої» та «низької») будки:

з першого номера безпосередньо перед початком першої серії кожного дня змагань;

якщо суддя оголошує «немає мішені», спортсмен може попросити, щоб запустили одну пробну мішень після кожної «неправильної» мішені або один пробний дублет після «неправильного» дублету за умови, якщо не було здійснено пострілу в «неправильну» мішень або не стріляли в обидві мішені «неправильного» дублету;

якщо серію перервано більше ніж на п'ять хвилин з технічних причин, які не є провиною спортсмена. Перед відновленням змагання групи мають дозволити переглянути політ однієї «правильної» мішені з кожної машинки.

8. Проводки на майданчиках

Вправи з прицілювання та проводки із закритою, але порожньою рушницею:

можуть проводитися безпосередньо перед серією лише на першому номері, але винятково з дозволу судді;

спортсмену не дозволяється рухатися в напрямку жодного іншого номера безпосередньо перед початком серії;

після того, як суддя оголосив «Старт!», спортсмену дозволяється (лише на першому номері перед тим, як попросити мішень (мішені)) підняти рушницю до плеча і прицілитися на кілька секунд в одиночну мішень і в дублет;

після цього спортсмен повертається у позицію готовності перед тим, як попросити мішень (мішені).

9. Дистанції та підняття мішеней

Метальні машинки на круглому стенді слід налаштувати перед початком змагань відповідно до вимог. Журі має оглянути, ухвалити та затвердити ці налаштування безпосередньо перед початком кожного змагального дня.

10. Неправильна траєкторія

Будь-яка мішень, що летить шляхом, відмінним від передбаченого вимогами (неправильний кут, підняття або дистанція), має розглядатися як неправильна.

11. Позиція готовності

Попросивши мішень і очікуючи на її появу, учасник змагань має стати у позицію готовності так:

стоячи двома ногами чітко в межах стрілецького номера;

тримаючи рушницю обома руками;

торкаючись прикладом до тіла;

кінчик приклада має бути на або під офіційною міткою МФСС і чітко видимий судді, що стоїть в правильній позиції (додаток 9).

12. Мітка-нашивка (стрічка-маркер)

1. Щоб допомогти судді контролювати позицію рушниці, до стрілецького жилета (верхній одяг) слід прикріпити офіційну мітку МФСС.

2. Офіційна мітка МФСС має бути:

250 мм завдовжки, 30 мм завширшки, жовтого кольору з чорними краями та логотипом МФСС;

надійно прикріплена до правильного боку стрілецького жилета.

3. Перевірка мітки-нашивки (стрічки-маркера). Журі слід запровадити програму, яка б дозволяла в години тренувань перед змаганнями перевірити розташування офіційних міток-нашивок на одязі усіх учасників. Такий контроль має проводитися лише один раз. Після перевірки мітку слід надійно пришити до стрілецької куртки. Журі продовжить перевіряти куртки з пришитими мітками і на спортсменів, які змінили місце розташування

офіційної мітки, буде накладено штрафну санкцію шляхом зняття трьох мішеней від результату спортсмена.

4. Правильність розташування стрічки-маркера має перевірятися так:

усі кишені стрілецької куртки мають бути порожніми;

спортсмен має стояти прямо, тримаючи праву (для спортсменів, які стріляють з правого плеча) руку під прямим кутом вздовж тулуба, при цьому передпліччя

розташовано горизонтально, верхня частина руки – вертикально. Після цього положення руки (під прямим кутом) буде зафіксовано спеціальним пристроєм;

суддя проєктує горизонтальний лазерний промінь на стрічку-маркер для демонстрації місця розташування кінчика ліктя відносно стрічки;

під міткою на стрілецькому жакеті має бути позначка, що не стирається; стрічка-маркер має бути надійно пришита в горизонтальному положенні.

13. Відмова від мішені

Спортсмен може відмовитися від мішені, якщо:

мішень не подали протягом відведеного періоду часу;

у дублеті мішені не вилетіли одночасно;

спортсмена відволікли;

суддя погоджується, що мішень була «неправильною», оскільки летіла за неправильною траєкторією.

Дії спортсмена: спортсмен, що відмовляється від мішені, має заявити про це, відкривши рушницю та піднявши руку. Після цього суддя має оголосити своє рішення.

14. «Немає мішені»

1. «Немає мішені» вважається мішень, що не подана відповідно до вимог цих Правил. За рішення «немає мішені» завжди відповідальний суддя. Мішень, оголошена суддею «немає мішені», завжди має бути повторена незалежно від того, була вона уражена чи ні. Судді слід спробувати заявити «немає мішені» до того, як спортсмен вистрілить. Однак, якщо суддя заявляє «немає мішені» під час пострілу або одразу після нього, рішення судді має бути відстояне і мішень (мішені) слід повторити незалежно від того, влучив спортсмен чи ні.

2. «Немає мішені» або «немає мішеней» має бути оголошено, навіть якщо спортсмен вистрілив, коли:

вилетіла пошкоджена мішень;

вилетіла мішень абсолютно іншого кольору (не такого, який використовувався напередодні під час змагань та під час тренування);

вилетіло дві мішені замість одиночної;

мішень вилетіла не з тієї будки;

позиція готовності спортсмена є неправильною і спортсмен не отримувал попереднього зауваження в цій серії;

суддя виявив значне порушення у позиції ніг спортсмена в серії;

суддя виявив значне порушення ліміту часу;

суддя підтверджує, що після того, як спортсмен попросив мішень, його відволік будь-який зовнішній фактор;

суддя з будь-яких причин не може сказати, була мішень «уражена», «промах» чи «немає мішені». У такому разі суддя має завжди консультиватися із асистентами судді перш ніж ухвалити рішення;

у спортсмена виникли допустимі несправності рушниці чи патрона.

3. «Немає мішені» має бути оголошено за умови, що спортсмен не вистрілив, коли:

мішень подали до того, як спортсмен попросив;

траєкторія польоту мішені є неправильною (якщо заява про «неправильність» мішені базується лише на ймовірному «швидкому русі» чи «повільному русі» або на відхиленні від зазначених ліній польоту і в якусь із мішеней вистрілили, така заява не приймається (якщо суддя не оголосить

«немає мішені (мішеней)» до або одразу після того, як спортсмен вистрілить). В іншому разі, якщо спортсмен здійснює постріл, його результат має бути враховано);

є допустимі несправності в роботі рушниці чи патрона.

4. Додаткові правила «немає мішені» для дублетів. Обидві мішені слід оголосити «немає мішені» та повторити подачу дублету, щоб визначити результат обох пострілів, якщо:

одна з мішеней є «неправильною»;

замість дублету вилетіла одиночна мішень;

перший постріл розбиває обидві мішені (спортсмену надається лише дві спроби для кожної з таких ситуацій; якщо це повторюється втретє у одній і тій самій серії, перша мішень оголошується «ураженою», друга як «промах»);

уламки першої мішені розбили другу;

мішені зіткнулися;

у спортсмена виникають допустимі несправності в роботі рушниці чи патрона і він не може здійснити перший постріл;

обидва постріли здійснено одночасно.

15. Стрільба поза чергою

Якщо спортсмен випадково стріляє поза чергою, результати пострілу (пострілів) враховуються і спортсмену видається попередження (жовта картка). Якщо це повторюється у тій самій серії, мішень (мішені), яку (які) стріляли, оголошується (оголошуються) як «промах» («промахи») і з цим питанням звертаються до судді. Спортсмена може бути дискваліфіковано (червона картка).

16. Промахи

1. Мішень (мішені) має (мають) бути оголошена (оголошені) як «промах» («промахи»), коли:

вона (вони) не є «ураженою» («ураженими»);

вона (вони) є «ураженою» («ураженими») за визначеними межами;

вона (вони) лише «пилила» («пилили») і від неї (них) не відламано жодного видимого шматка;

спортсмен з невідомої причини не вистрілив у «правильну» мішень, яку попросив подати;

після несправності рушниці чи патрона спортсмен відкриває рушницю чи запобіжник до того, як суддя оглянув рушницю;

у спортсмена третій чи часто повторюваний випадок несправності рушниці у одній і тій самій серії;

позиція готовності спортсмена не відповідає правилам і спортсмен вже отримав попередження (жовту картку у цій серії);

порушено ліміт часу і спортсмену вже робили таке зауваження у тій самій серії;

порушено вимоги до розташування ніг і спортсмену вже робили таке зауваження у тій самій серії;

в одиночних мішенях постріл здійснено випадково після того, як спортсмен попросив подати мішень, але перед тим, як вона з'явилася.

2. Додаткові правила, що стосуються «промахів» для дублетів.

Під час стрільби по дублетах має виконуватися таке:

коли спортсмен із невідомих причин не здійснює постріл по першій мішені «правильного» дублету, який він попросив, мішені оголошуються як «промахи»;

якщо спортсмен із невідомих причин не здійснює постріл по другій мішені «правильного дублету», який він попросив, перша мішень буде зарахована відповідно до результату, другу мішень буде оголошено як «промах»;

спортсмен промахується під час пострілу в першу мішень дублету і випадково влучає в другу тим самим пострілом; перша мішень оголошується як «промах» і дублет повторюється з метою визначення результату лише другого пострілу. У разі повторення дублету спортсмен завжди має стріляти в обидві мішені;

якщо в тій самій серії ненавмисний постріл повторюється вдруге чи втретє, обидві мішені оголошуються як «промахи», суддя дає попередження (жовту картку);

якщо спортсмен не влучає у першу мішень дублету і у нього виникає допустима несправність під час другого пострілу, перша мішень оголошується як «промах» і дублет повторюється з метою визначення результату лише другого пострілу. В повторюваному дублеті спортсмен зобов'язаний стріляти в обидві мішені;

якщо спортсмен розбиває першу мішень в дублеті та у нього виникає допустима несправність під час другого пострілу, перша мішень оголошується «ураженою» і дублет повторюється з метою визначення результату лише другого пострілу. В повторюваному дублеті спортсмен зобов'язаний стріляти в обидві мішені.

17. Проведення змагань у вправі мікс-скіт, змішані пари

1. Дисципліна С-75 + 75 мікс-скіт + фінал. Склад команди: змішані пари мають бути з одного регіону з двома членами команди – один чоловік та одна жінка (у командах можуть бути юніори).
2. Спортсмени використовують ті самі наспинні номери, що і в особистому заліку. Нові наспинні номери видаються після визначення фіналістів.
3. Формат проведення змагань. Вправа виконується у два етапи: 1 етап – кваліфікація (2 спортсмени x 75 мішеней); 2 етап – фінал (проводиться за схемою фіналів особистої першості).

ІХ. Адміністрування змагань

1. Розклад стрільби

1. Спортсмени та офіційні представники команд мають бути поінформовані про точний час початку, списки груп та майданчиків та призначені групам позиції не пізніше ніж через дві години після технічних зборів у день напередодні змагань.
2. Спортсмени та офіційні представники команд мають бути попереджені про розклад тренувань на майданчиках перед змаганнями за день наперед до 18:00.
3. Якщо виникає потреба змінити будь-який з розкладів чи списків стрільби, капітани команд мають бути поінформовані про це негайно.

2. Заміна спортсмена

Якщо спортсмен виконав постріл на змаганнях і його потрібно зняти чи відсторонити від подальшої участі, його не можна замінити. Це правило

стосується також змагань, що складаються з кількох частин або проводяться у кілька днів.

3. Переривання програми

Як тільки стрільба почалася, вона має продовжуватися без перерв відповідно до програми, за винятком причин безпеки, механічних поломок, умов недостатнього освітлення, екстремальних погодних умов або інших серйозних затримок у програмі, що можуть значно вплинути на якість проведення змагань.

Лише головний суддя може перервати стрільбу за згодою журі у разі сильного дощу, бурі чи блискавок.

4. Групи

1. Формування груп. Група має бути сформована з шести членів, за винятком, коли жеребкування не дозволяє абсолютно рівного розподілу. Групи з менше ніж п'яти учасників є забороненими, за винятком, якщо учасник змагань відсутній на початку серії або якщо учасник вимушений був з будь-яких причин залишити серію.

2. Додаткові спортсмени. Організаційний комітет має передбачити в запасі досвідчених спортсменів, які можуть знадобитися як додаткові спортсмени. Якщо група складається менше ніж з п'яти членів, вона має бути доповнена спортсменами належного рівня, які не беруть участі у змаганнях. Результати цих додаткових спортсменів будуть внесені до офіційної таблиці результатів з метою забезпечення її цілісності, проте їхні імена та національність не зазначаються.

3. Групове жеребкування. Розподіл спортсменів на групи та позиції між групами має бути проведено головним секретарем змагань шляхом жеребкування у присутності представників команд. Це можна зробити за

допомогою комп'ютерної програми. Випадковий вибір майданчиків та розподіл серій мають проводитися у присутності представників команд.

4. Внесення поправок у групи. Спільно з організаційним комітетом журі може внести поправки в жеребкування, але лише для того, щоб упевнитися, що задовольняються усі вимоги жеребкування.

5. Порядок стрільби. Порядок стрільби груп та порядок стрільби в межах групи мають щодня змінюватися організаційним комітетом спільно з членами журі. Це може бути зміна порядку стрільби груп та спортсменів у групах на зворотний порядок, а також розбиття груп у спосіб, погоджений із журі.

Х. Технічні несправності

1. Визначення несправності

Несправність оголошується, якщо:

належно заряджена рушниця не вистрілює під час натискання на спусковий гачок (механічний збій або осічка);

виявляється дефективний патрон, що не подає свого повного заряду під час удару по капсулю;

під час одиночного натискання на спусковий гачок чи випадкового натискання обох спускових гачків (у рушниці з двома гачками) відбувається одночасна подача.

2. Допустима кількість несправностей

Спортсмену дозволяється максимум дві несправності за серію незалежно від того, змінив він свою рушницю або спорядження чи ні. Усі «правильні» мішені, на яких виникає додаткова несправність рушниці чи спорядження у одній і тій самій серії, оголошуються як «промахи» незалежно від того, зробив спортсмен спробу вистрілити чи ні. Якщо після несправності рушниці суддя

погоджується зі спортсменом щодо того, що рушниця потребує ремонту, слід вжити заходів відповідно до цих Правил.

3. Підбір ствола

Коли спортсмен використовує рушницю з двома стволами, може виникнути припущення, що спортсмен стріляє спершу з нижнього ствола (або з правого (у випадку з боковим розміщенням)), якщо тільки спортсмен перед початком кожної своєї серії не зазначить судді, що він має іншу послідовність використання стволів.

4. Дії у разі виникнення несправності

1. Рішення щодо несправності рушниці чи патронів ухвалює суддя.

2. У разі виникнення осічки внаслідок будь-якої причини спортсмен зобов'язаний:

тримати рушницю направленою у бік зони польоту мішені;

не відкривати рушницю;

не рухати запобіжник;

обережно передати рушницю судді для огляду (за потреби);

відповідати на будь-які запитання судді.

3. Спортсмен забезпечує перевірку рушниці після того, як суддя поверне її йому.

4. Не вважається несправністю:

неправильне поводження спортсмена з механізмом;

якщо спортсмен забув зарядити патрон у потрібний отвір рушниці;

будь-яка помилка, в якій можуть звинуватити спортсмена.

5. Несправності спорядження (осічки). Рішення щодо несправності спорядження ухвалює суддя.

Несправністю спорядження вважається, якщо відступ ударника (бойка) є чітко помітним та якщо:

заряд пороху не спалахнув;

вистрілює лише капсуль;

відсутній порох;

якісь компоненти заряду залишаються в дулі.

Патрони неправильного розміру не вважаються дефективним спорядженням (розміщення патронів 20 чи 16 калібру в рушницю 12 калібру є небезпечним і може спричинити накладення штрафних санкцій за необережне поводження зі зброєю).

6. Дії після оголошення несправності. Якщо суддя вирішує, що ушкоджена рушниця або несправності в роботі рушниці чи спорядження не є провиною спортсмена і що рушницю неможливо відремонтувати достатньо швидко, спортсмен може використати іншу затверджену рушницю, якщо її можна дістати протягом трьох хвилин з того моменту, як рушницю оголосили «несправною». В іншому разі, отримавши дозвіл судді, спортсмен може вийти з групи і достріляти мішені, що залишилися у серії (тоді, коли призначить головний суддя).

7. Несправні рушниці. Рішення щодо того, чи є рушниця несправною, ухвалює суддя.

Рушниця вважається несправною, якщо:

з неї неможливо стріляти;

спортсмен, у якого двічі за серію траплялися несправності в роботі рушниці чи спорядження, отримує дозвіл судді замінити її;

внаслідок механічного дефекту не спрацьовує екстрактор або ежектор рушниці;

за будь-яких інших причин, що дають підстави вважати рушницю непридатною для користування.

5. Процедура закінчення перерваної серії

1. Траншейний стенд (Trap). Спортсмен, якому призначено час та майданчик із відповідною схемою, має стати за номером, щоб йому показали політ усіх трьох мішеней тієї групи, після чого суддя має подати команду «Старт!». Після цього спортсмен переходить на номер і відстріляти як зазвичай. Далі він має відстріляти на номерах, що залишилися, щоб закінчити серію.

2. Дублети на траншейному стенді (Doubletrap). Спортсмен, якому призначено час та майданчик, має стати за номером, щоб йому дозволили переглянути політ правильного дублету схеми «А», схеми «В» та схеми «С», після чого суддя має подати команду «Старт!». За тим спортсмен повинен перейти на номер і відстріляти дублети як зазвичай. Далі він має відстріляти на номерах, що залишилися, щоб закінчити серію.

3. Круглий стенд (Skeet). Спортсмен, якому призначено час та майданчик, має стати за номером, щоб йому дозволили переглянути політ високої та низької «правильних» мішеней, після чого суддя має подати команду «Старт!». За тим спортсмен переходить на номер і відстрілює як зазвичай потрібні мішені. Далі він відстрілює на номерах, що залишилися, щоб закінчити серію.

4. Затвердження результатів перерваної серії. Перед тим, як віддати протокол до секретаріату, суддя має упевнитися, що результати, одержані в додатковій перерваній серії, і результати основної перерваної серії належно підсумовані та що під ними є підписи спортсмена і судді.

XI. Правила поведінки спортсменів та офіційних представників

1. Одяг учасників змагань

1. Дозволяється одягати спортивні штани, тренувальні штани, куртки для чоловіків і жінок та спортивні кофти, спідниці/сукні схожого типу (для жінок).
2. Взуття з відкритими пальцями чи п'ятами, сандалі та будь-яке інше взуття такого типу забороняється.
3. Дозволяється одягати шорти (не коротші ніж 15 см над центром коліна).
4. Не дозволяється одягати сорочки, футболки та одяг схожого типу (де рукави коротші ніж 10 см або взагалі без рукавів).
5. Забороняється носити одяг, виготовлений із камуфляжної тканини.

2. Стартові номери

Усі спортсмени носять стартові номери на спинах та над талією постійно, поки беруть участь у змаганнях та тренуваннях перед змаганнями. Якщо спортсмен не одягнув стартовий номер, він не зможе продовжити чи почати участь у змаганнях. Стартовий номер має бути відтворено якомога більшими цифрами (не менше 20 мм заввишки).

3. Національні ідентифікаційні відмітки МОК

На задній частині стрілецького жилета та над стартовим номером має бути напис, що містить аббревіатуру країни МОК, прізвище і перший ініціал спортсмена латинськими літерами.

4. «Шори» (боковий захист очей)

Дозволяється використовувати «шори», прикріплені до шапки, кепки, стрілецьких окулярів чи пов'язки на голову (їх ширина не має перевищувати 60 мм). «Шори» не можуть виступати за лінію, умовно проведену від центра чола.

ХІІ. Мішені («правильні», «неправильні», «ушкоджені», «уражені», «промахи» та «немає мішені»)

1. «Правильна» мішень

«Правильною» мішенню є одна ціла мішень, яку попросив подати спортсмен і яка була випущена відповідно до Правил.

«Правильний» дублет – дві цілі мішені, які попросив подати спортсмен і які було випущено відповідно до цих Правил.

2. «Неправильна» мішень

«Неправильною» вважається мішень, яка не була випущена відповідно до вимог цих Правил.

«Неправильним» дублетом вважається дублет, коли:

одна або обидві мішені є «неправильними»;

мішені не вилетіли одночасно;

з'явилася лише одна мішень;

якась із мішеней вилітає «ушкодженою».

3. «Ушкоджена» мішень

«Ушкодженою» є будь-яка мішень, яка не є цілісною, відповідно до загальних вимог до мішеней.

«Ушкоджена» мішень вважається як «немає мішені» (її завжди слід повторювати).

4. «Уражена» мішень (влучання)

Мішень оголошується «ураженою», якщо вилетіла «правильна» мішень, спортсмен влучив у неї (згідно із правилами змагання) і від неї відколовся щонайменше один видимий шматок.

Мішень, яка лише «пилила», але від якої не відлетів жоден видимий шматок, не вважається «ураженою».

Там, де використовуються «забарвлені» (наповнені барвником) мішені, мішень також має бути оголошена як «уражена», якщо після пострілу виникає видима хмаринка барвника.

Усі рішення щодо того, чи мішень є «ураженою», «промахом», «неправильною» або «немає мішені», ухвалює суддя.

Забороняється піднімати мішень із майданчика, щоб встановити, «уражена» вона чи ні.

5. «Промахи»

Мішень (мішені) оголошується як «промах» («промахи»), коли:

вона (вони) не є «ураженою» («ураженими») під час польоту в межах стрільби;

вона (вони) лише «пилила» («пилили»), але від неї (них) не відлетів жоден видимий шматок;

спортсмен не вистрілив «правильну» мішень, яку попросив, і на це не було жодних механічних чи інших зовнішніх причин, які б могли йому завадити;

спортсмен не в змозі здійснити постріл через будь-яку з можливих причин, в яких можуть звинуватити його;

спортсмен не в змозі здійснити постріл, тому що він не перемкнув запобіжник або запобіжник зіскочив, чи спортсмен забув зарядити рушницю;

після несправності рушниці чи патрона спортсмен відкриває рушницю чи перемикає запобіжник до того, як суддя оглянув рушницю;
це третій чи наступний випадок несправності в одній і тій самій серії.

6. «Немає мішені»

Мішень «немає мішені» не відповідає вимогам змагань і завжди має бути повторена.

За можливості суддя має заявити «немає мішені» до того, як спортсмен вистрілить. Якщо він заявляє «немає мішені» після того, як спортсмен вистрілив, «немає мішені» має бути оголошено незалежно від того, була мішень уражена чи ні.

Після того, як оголосили «немає мішені», спортсмен може відкрити рушницю та змінити позу.

XIII. Методика проведення класифікації та підрахунку влучань

1. Член журі, якій забезпечує огляд рушниць та підрахунок результатів, обирається із членів журі спільно з головним суддею.

2. Секретаріат. Перед змаганнями секретаріат зобов'язаний підготувати протоколи для кожної групи, упевнитися в тому, що потрібний протокол міститься на відповідному майданчику у відповідній групі.

Після кожної серії секретаріат зобов'язаний:

отримати та перевірити загальну кількість «уражених» мішеней та підтвердити результати;

записати результати стрільби;

негайно опублікувати попередні результати на дошці оголошень.

Якщо будь-який результат вирізняється через протест, його вносять на дошку на час з'ясування обставин та публікуються усі інші результати.

На завершення кожного дня стрільби секретаріат зобов'язаний:

якнайшвидше підбити офіційні результати;

підготувати точний список попередніх результатів для передачі у ЗМІ, офіційним представникам команд та журі;

негайно підготувати та опублікувати протокол із точними результатами фіналів;

опублікувати правильні результати фіналів, включаючи прізвище, повне ім'я (без абревіатур), стартові номери та абревіатуру МОК країни кожного спортсмена якнайшвидше після завершення періоду приймання протестів;

оргкомітет має зберігати протоколи, що містять результати кожної «ураженої» мішені, впродовж щонайменше одного тижня після закриття змагань.

3. Процедура підрахунку результатів. Підрахунок здійснюється офіційно на кожному майданчику для кожної серії з 25 мішеней на круглому (Skeet) та траншейному (Trap) стендах або для 15 дублетів на траншейному стенді (Doubletrap).

У всіх змаганнях індивідуальний підрахунок ведеться двома окремими особами (зазвичай це помічники судді). Одна особа заповнює офіційну дошку результатів, інша – заповнює ручний протокол, за винятком випадків, коли використовуються електронні протоколи (у такому разі їх заповнює суддя).

4. Дошки результатів (майданчики з електронними дошками результатів). Суддя зобов'язаний контролювати роботу електронної дошки результатів.

Троє осіб мають бути призначені асистентами судді:

перша особа має перебувати за лінією вогню, щоб постійно вести (заповнювати) офіційну дошку результатів;

друга особа – поруч із електронною дошкою результатів, щоб упевнитися, що результати відображаються правильно, і щоб негайно звернути увагу судді, якщо буде неправильно зареєстровано результати;

третья особа має перебувати навпроти електронної дошки результатів і також перевіряти, чи результати, що демонструються, внесено правильно.

Якщо на будь-якому етапі дошка результатів покаже неправильний рахунок, суддя має зупинити стрільбу і з мінімальною затримкою вжити заходів, щоб виправити помилку.

Якщо через будь-які причини неможливо виправити те, що показується, слід вжити таких заходів:

офіційна дошка результатів має бути оглянута та проконтрольована до того місця, коли вийшла з ладу електронна дошка результатів;

після цього за можливості слід замінити електронну дошку ручною, внести результати, одержані до того часу, коли трапилася поломка, та продовжити серію;

якщо немає можливості використати ручну дошку результатів, слід замінити поламану електронну дошку додатковою, внести точні підтверджені результати та продовжити серію, при цьому за новою дошкою результатів постійно має вести нагляд кваліфікована особа, яку призначає голова суддів;

у разі якщо є різниця між занотованими результатами на двох дошках, перевага надається тим, що містяться під контролем офіційного представника, призначеного головою суддів.

5. Дошки результатів (майданчики з ручними дошками результатів).

Помічниками судді мають бути призначені три особи:

перша особа повинна перебувати за лінією вогню, щоб вести офіційний протокол;

друга особа виконує обов'язки помічника судді та заповнює ручну дошку результатів;

третья особа має виконувати обов'язки помічника судді, розмістившись навпроти ручної дошки результатів, та слідкувати за тим, чи введені результати відповідають дійсності;

кожен, хто реєструє результати, має робити це незалежно один від одного, але опираючись лише на рішення судді;

після завершення кожної серії слід звірити результати та коректно ввести правильні результати до офіційного протоколу перед тим, як передати його в секретаріат;

якщо виникають розбіжності, які неможливо узгодити/вирішити, слід надавати перевагу результатам, занесеним на ручну дошку підрахунку.

6. Затвердження результатів. Коли серія закінчилася, особисті результати порівняли та зачитали вголос і погодили з кожним спортсменом, суддя та кожен спортсмен має поставити свій підпис або ініціали на офіційному протоколі, якщо тільки не виникає ситуації, коли спортсмен не погоджується з результатами, які йому показують, і він має намір опротестувати їх.

7. Результати (особисті та командні):

особисті результати – слід чітко записувати до офіційних протоколів результати кожної серії для кожного спортсмена. Також до протоколу

вноситься загальний результат кваліфікаційних серій, фіналів та будь-яких перестрілювань. Результати мають розміщуватися за порядком спадання (від найвищого до найнижчого);

командні результати – слід записати результати кожного з членів команди. Кількість усіх мішеней, уражених членами кожної з команд у всіх кваліфікаційних серіях, слід додати та розставити результати команд за порядком спадання (від найвищого до найнижчого).

XIV. Рівний рахунок та перестрілювання

1. Змагання з фіналами

1. Рівний рахунок для чоловіків та жінок вирішується відповідно до нижчезазначених вимог.

Рівний рахунок перед фіналами:

якщо після кваліфікаційних серій у перших шести спортсменів рівний рахунок, для того, щоб визначити порядок, за яким вони стрілятимуть у фіналі, слід застосувати правило «зворотного рахунку»;

якщо рівний рахунок неможливо розбити відповідно до правила «зворотного рахунку» (тобто двоє або більше спортсменів мають абсолютний результат), журі встановлює порядок стрільби для цих спортсменів методом жеребкування;

якщо перед фіналом є більше шести спортсменів із рівним рахунком (тобто є більше спортсменів із високим рахунком, ніж місць у фіналі), рівний рахунок слід розбити за допомогою перестрілювання відповідно до вимог правил для траншейного стенда (Trap), дублетів на траншейному стенді (Doubletrap) та круглого стенда (Skeet);

спортсмен, який не прибув у призначене місце і не готовий до стрільби на момент офіційного початку перестрілювання, не допускається до участі в

перестрілюванні (йому на підставі його кваліфікаційних результатів автоматично присвоюється нижче місце в перестрілюванні);

за можливості перестрілювання у разі рівного рахунку перед фіналом має проводитися не на тому самому майданчику, що й фінальні серії;

після того, як шляхом перестрілювання визначили шість спортсменів, які братимуть участь у фіналі, результати перестрілювання вирішують рангову розстановку спортсменів, які брали в ній участь. Рангова розстановка спортсменів із однаковими результатами перестрілювання проводиться на основі правила «зворотного рахунку».

2. Правило «зворотного рахунку». Будь-які випадки рівного рахунку, що розбиваються цим методом, мають вирішуватися так:

слід порівняти рахунок останньої серії із 25 мішеней (для дублетів на траншейному стенді – 15 дублетів); переможцем є спортсмен, який показав найвищий результат у цій серії;

якщо рівний рахунок не розбито, слід порівняти передостанню серію; якщо його все ще не вдається розбити, слід порівняти серію перед передостанньою і так далі;

якщо результати усіх серій залишаються однаковими, питання рівного рахунку вирішується шляхом відрахування від першої мішені останньої серії (за потреби – передостанньої серії і так далі до того моменту, поки не знайдеться промах. Спортсмену з найбільшою кількістю влучань до промаху дається вище місце.

3. Рейтинг. Для особистих результатів, що займають у рейтингу сьому або нижчу позицію і мають рівний рахунок, перестрілювання не організовується. Їх розставляють у рейтингу за допомогою правила «зворотного рахунку».

2. Змагання без фіналів

1. Рівний рахунок в особистих результатах. Питання рівного рахунку на не олімпійських та інших змаганнях і категоріях без фіналів вирішується так:

рівний рахунок з абсолютним результатом – такий результат не розбивається. У такому разі перше місце ділиться між спортсменами, прізвища яких записані в алфавітному порядку латинськими літерами. Усі наступні місця в рейтингу мають бути належно пронумеровані;

рівний рахунок за перші шість місць вирішується шляхом перестрілювання:

початкові позиції визначає журі методом жеребкування;

коли у декількох спортсменів рівний рахунок і вони претендують на одне місце (наприклад, двоє спортсменів змагаються за друге місце (друге і третє місця) і двоє спортсменів змагаються за п'яте місце (п'яте і шосте місця)), вони усі ведуть перестрілювання на одному майданчику, щоб визначити свої місця в рейтингу;

спершу розбивається рівний рахунок між претендентами за найнижчу позицію в рейтингу, далі – за вищу, допоки усі рівні рахунки не буде розбито і спортсменів не розставлять на відповідні місця в рейтингу згідно із результатами перестрілювання;

рівний рахунок на сьомій позиції та нижче – для вирішення питання рівного рахунку в особистих результатах на сьомій позиції та нижче перестрілювання не проводиться. У такому разі застосовується правило «зворотного рахунку».

2. Рівний рахунок між командами. Якщо дві або більше команд мають рівний рахунок, їхні місця в рейтингу слід визначати шляхом порівняння

підсумованих результатів влучань усіх членів команди в останній серії, потім – в передостанній і т.д., доки рівний рахунок не буде розбито.

3. Перестрілювання

1. Загальні правила. Якщо час початку перестрілювання не оголошено заздалегідь, спортсмени, які беруть в ньому участь, мають підтримувати зв'язок із секретаріатом особисто або через свого капітана команди, щоб бути готовим до стрільби, коли оголосять початок перестрілювання. Спортсмен, який не прибув на призначене йому місце та не готовий до стрільби на момент офіційного початку, оголошується відсутнім (він не допускається до участі в перестрілюванні).

2. Перестрілювання перед фіналами. Перестрілювання перед фіналами мають проводитися на стандартних мішенях, за винятком «забарвлених» мішеней (допускається використання мішеней такого самого типу, як і в кваліфікаційних серіях). Перестрілювання перед фіналом мають починатися впродовж максимум тридцяти хвилин після закінчення звичайної стрільби.

3. Перестрілювання у фіналах. Перестрілювання у фіналі проводяться відповідно до правил розбиття рівного рахунку в фіналі.

4. Час на підготовку спортсмена у перестрілюванні. Після того, як суддя подав команду «Старт!», або після того, як попередній учасник вистрілив у правильну мішень, спортсмен займає позицію, заряджає рушницю і просить мішень або дублет впродовж п'ятнадцяти секунд. Якщо спортсмен не вкладається в ці часові рамки, на нього накладаються штрафні санкції.

5. Процедура проведення перестрілювання перед фіналами (для траншейного стенда (Trap), дублетів на траншейному стенді (Doubletrap) та круглого стенда (Skeet)). Жоден спортсмен не може розміщати патрони в

жодній із частин рушниці, допоки він не стане на номер та не готуватиметься до стрільби.

Траншейний стенд (Trap). Усі спортсмени з рівним рахунком мають стати в лінію перед першим номером за порядком, визначеним їхнім місцем у кваліфікаційному рейтингу. Починаючи з першого номера, вони мають стріляти до того часу, поки рівний рахунок не буде розбито. Перший спортсмен має за командою перейти на номер, зарядити рушницю, попросити мішень, що обирається випадково з групи машинок, які стоять навпроти першого номера.

В кожному мішені дозволяється здійснити лише один постріл. Після того, як він вистрілив, спортсмен має приєднатися до черги учасників, які ще мають стріляти. Кожен спортсмен із рівним рахунком має зробити так само. Якщо після того, як усі спортсмени відстріляли на першому номері, рахунок залишається рівним, вони переходять на другий номер та повторюють усю процедуру. Така система стрільби продовжується номер за номером доти, доки рівний рахунок не буде розбито.

Дублети на траншейному стенді (Doubletrap). Усі спортсмени з рівним рахунком мають стати в лінію перед першим номером за порядком, визначеним їхнім місцем у кваліфікаційному рейтингу. Починаючи з першого номера, вони мають стріляти у «правильні» дублети доти, доки рівний рахунок не буде розбито. Перед початком перестрілювання суддя зобов'язаний показати політ одного «правильного» дублету (схема «С»). Перший спортсмен має за командою перейти на номер, зарядити рушницю та попросити дублет. Після того, як він вистрілив, спортсмен має негайно зійти з номера і стати мінімум за один метр позаду наступного номера. Кожен спортсмен із рівним рахунком по черзі зробить так само. Спортсмен не повинен іти на номер до того, як суддя оголосить «Старт!». Спортсмен, який не влучив у найбільшу кількість мішеней на відповідному номері, є переможеним (він виходить з перестрілювання). Така система стрільби продовжується номер за номером доти, доки усі рівні рахунки не буде розбито.

Круглий стенд (Skeet). Перед початком перестрілювання перший спортсмен стає чітко за четвертим номером, щоб переглянути політ одного «правильного» дублету. Усі спортсмени з рівним рахунком стріляють по черзі на четвертому номері за порядком, визначеним журі шляхом жеребкування. Після того, як суддя оголосив «Старт!», перший спортсмен переходить на номер зарядити рушницю і вистрілити у «правильний» дублет (висока/низька). Після того він має зійти з номера та приєднатися до спортсменів, які ще мають стріляти. Усі спортсмени з рівним рахунком повинні по черзі зробити так само.

Спортсмен, що не влучив у найбільшу кількість мішеней після кожного дублету, є переможеним і мусить вийти з перестрілювання. Усі ті, в кого все ще рівний рахунок, повинні залишитися, і тоді перший спортсмен має вийти на номер, зарядити рушницю та вистрілити по зворотному дублету (низька/висока). Після того він має зійти з номера та приєднатися до спортсменів, які ще мають стріляти. Усі спортсмени, у яких рахунок все ще залишається рівним, повинні по черзі зробити так само. Якщо якийсь із рівних рахунків залишається нерозбитим, ця процедура стрільби по «правильних» та зворотних дублетах має продовжуватися доти, доки буде визначено усі результати.

XV. Протести та апеляції

1. Порушення правил

1. Журі, головний суддя та суддя вирішують, чи присуджувати спортсмену порушення правил, ґрунтуючись на трьох класах недотримання та порушення правил:

відкрите – неприховане, очевидне, явне порушення;

технічне – незначне недотримання правил;

приховане – умисне або дуже серйозне порушення правил безпеки.

Журі проводить розслідування та вирішує, штрафну санкцію якого рівня слід накласти за усі скоєні порушення, що відрізняються від тих, які не накладаються автоматично, відповідно до цих Правил.

У разі порушення будь-якого правила показуються картки, які мають супроводжуватися належними командами (попередження (жовта картка), зняття мішеней (зелена картка) або дискваліфікація (червона картка)) так, щоб не залишати порушнику жодних сумнівів щодо того, яких заходів буде вжито.

Перед тим, як присудити зняття балів або дискваліфікацію, не обов'язково показувати жовту картку.

2. Попередження (жовта картка).

Відкриті порушення:

недотримання дрескоду;

безпідставне переривання стрільби;

отримання недозволених порад від тренера під час змагань;

втручання в зону змагань без дозволу;

неспортивна поведінка;

умисна спроба ухилення від виконання вимог цих Правил;

будь-який інший інцидент, що вимагає присудження попередження.

Жовта картка, про яку зазначено у відповідному полі протоколу суддею або головним суддею, спершу має бути видана так, щоб тренер або офіційний представник команди мали змогу виправити помилку. Якщо спортсмен не виправляє помилку, на яку йому вказали, протягом визначеного періоду часу, на нього накладаються штрафні санкції. У разі повторення недотримання правил тренером чи іншим офіційним представником команди суддя може

вимагати, щоб порушник залишив територію стрілецького майданчика до закінчення серії (спортсмена буде оштрафовано).

Технічні порушення:

неправильне розташування ніг;

перевищення ліміту часу, дозволеного на те, щоб попросити мішень та вистрілити;

позиція готовності спортсмена на круглому стенді (Skeet) не відповідає вимогам цих Правил;

якщо спортсмен на круглому стенді (Skeet) відкриває рушницю між двома одиночними пострілами на одному і тому самому номері (винятком є восьмий номер);

проводка або направлення рушниці на «повільну» або «швидку» мішень без подальшого пострілу в неї.

Попередження (жовта картка), про що зазначено у відповідному полі протоколу, суддя показуватиме кожному порушнику.

Будь-яку мішень, оголошену суддею як «промах» за будь-яке з перерахованих вище порушень, вдруге або далі в одній і тій самій серії слід зазначити в протоколі перед тим, як передавати його до секретаріату.

3. Зняття мішеней (зелена картка). Якщо щонайменше двоє суддів присуджують зняття мішеней за нижчезазначені порушення, мішені слід віднімати від результату серії, в якій ці порушення виникли.

Зняття однієї мішені присуджується в будь-якому разі за:

погрози іншому спортсмену, висловлені неспортивним способом;

неявку або неналежне виконання обов'язків, коли від спортсмена вимагається виконувати обов'язки помічника судді;

якщо спортсмена просять дати пояснення щодо інциденту, а він свідомо та умисно надає неправдиву інформацію.

Незавершена серія. Зняття усіх мішеней, що залишилися в серії, присуджується головним суддею майданчика у разі, якщо спортсмен без дозволу судді залишає майданчик, не дострілявши серію.

Відсутній спортсмен. Якщо спортсмен відсутній на майданчику, коли його ім'я звіряється з дошкою результатів, суддя тричі впродовж однієї хвилини голосно називає його ім'я та стартовий номер. Якщо спортсмен не з'являється до кінця цієї хвилини, суддя змушений оголосити його відсутнім та не дозволити приєднатися до групи (стрільба розпочинається без нього).

Завершення перерваної серії відсутнього спортсмена. Учасник змагань, якого оголошено відсутнім, зобов'язаний з'явитися до головного судді перед тим, як група завершить ту серію, та попросити дозволу достріляти серію, яку пропустив. Якщо спортсмен цього не зробить, його можуть дискваліфікувати. Спортсменові буде дозволено достріляти серію, яку він пропустив, у час та на майданчику, які призначить головний суддя, зі зняттям трьох мішеней, що будуть першими, в які влучить спортсмен у серії, яку він дострілює. За можливості спортсмен має дострілювати перервану серію на тому самому майданчику, де він стріляв перед тим, як залишити серію.

Виняткові обставини. Якщо спортсмен запізнюється на змагання або не представляється головному судді до того, як група закінчить ту серію, і якщо можна довести те, що його запізнення відбулося з причин, незалежних від нього, журі дає йому змогу (за можливості) взяти участь у змаганнях, не перериваючи програму стрільби. У такому разі головний суддя призначає, де і коли спортсмен стрілятиме (штрафні санкції на нього не накладаються).

4. Дискваліфікація (червона картка). Дискваліфікація може бути присуджена лише за згоди більшості членів журі.

Дискваліфікація спортсмена або заборона офіційному представнику команди чи тренеру з'являтися на майданчику може присуджуватися за:

серйозну загрозу безпеці та порушення правил безпеки;

перенесення рушниці у небезпечний спосіб (повторювані випадкові порушення можуть стати підставою для роздумів щодо дискваліфікації);

тримання рушниці зарядженою після того, як було подано команду «Стоп!»;

повторення, які уже були причиною отримання попередження або зняття мішеней;

умисне використання патронів (що суперечить вимогам правил МФСС), щоб одержати перевагу;

умисну образу офіційного представника команди чи судді майданчика;

тривалі відмови від виконання обов'язків асистента судді;

умисне недострілювання серії, яку пропустив;

умисне та свідоме подання неправдивої інформації, щоб приховати певні факти у серйозних випадках;

випадки, коли порушення умисно приховується.

Дискваліфікація у фіналах. Якщо учасника з будь-яких причин дискваліфіковано у фіналі, у рейтингу він посяде місце останнього з учасників фіналу, але під час опублікування збереже свій кваліфікаційний результат.

2. Вербальні (усні) протести

1. Право на протест. Будь-який спортсмен або офіційний представник команди має право негайно вербально протестувати щодо умов змагань або рішення чи дій. Протест пред'являється офіційному представнику змагань.

Протести можуть бути висловлені з таких причин:

недотримання правил;

недотримання програми поточних змагань;

непогодження з рішенням чи поведінкою будь-якого з офіційних представників змагань або членів журі;

коли спортсмену погрожував або коли його відволікав інший спортсмен, офіційний представник змагань, глядач, представник засобів масової інформації або інші особи чи причини.

2. Офіційні представники змагань, які отримують будь-які вербальні протести, негайно беруть їх до уваги та вживають заходи, щоб виправити ситуацію або звернутися до журі за відповідним рішенням. За потреби стрільба може тимчасово припинитися.

3. Письмові протести

1. Право на протест. Будь-який спортсмен або офіційний представник команди, який не погоджується з рішенням чи заходами, вжитими щодо усного протесту, має право звернутися з офіційним письмовим протестом до журі. Письмовий протест можна подавати без попереднього подання усного протесту.

2. Ліміт часу на подання протесту. Будь-який письмовий протест має бути отриманий протягом двадцяти хвилин після закінчення серії, в якій стався випадок, що опротестовується.

4. Апеляції (оскарження)

1. Право на апеляцію. У разі непогодження із рішенням журі зі спірним питанням можна звернутися до апеляційного журі, за винятком протестів, звернених до журі у фіналах, які оскарженню не підлягають. Журі, що розглядає протести в фіналі, має складатися з двох членів суддівської бригади та одного члена апеляційного журі, головного судді змагань.

2. Ліміт часу на подання апеляції. Апеляцію слід подавати у письмовій формі не пізніше як за двадцять хвилин після оголошення рішення журі.

3. Апеляційне журі. Рішення апеляційного журі та журі, що розглядає протести у фіналі, є остаточними.

5. Непогодження із рішенням судді

1. Дії спортсмена. Якщо спортсмен не погоджується з рішенням судді щодо певної мішені, він має діяти негайно (до того, як наступний учасник стрілятиме), піднімаючи руку та вигукуючи «Протестую!». Після цього суддя зобов'язаний тимчасово зупинити стрільбу і, вислухавши думки асистентів судді, ухвалити рішення.

2. Дії офіційного представника команди. Якщо офіційний представник команди незадоволений кінцевим рішенням судді (за винятком «уражених», «неправильних» мішеней, «промахів» та «немає мішені»), він не перешкоджаючи стрільбі, повинен привернути увагу судді, який на дошці підрахунку результатів зробить помітку, що спортсмен продовжує стріляти під протестом. Журі зобов'язане розглянути протест та оголосити рішення.

XVI. Фінали з олімпійських дисциплін

1. Формат фіналів

1. В усіх вправах, як кваліфікацію для фінальних серій, слід відстріляти повну програму. Шість спортсменів, які посідають найвищі позиції в рейтингу, допускаються до участі у фіналі. Кожний етап фіналу підсумовується з результатом кваліфікаційних серій.

2. Загальна процедура проведення фіналів:

1) час прибуття: спортсмени, які беруть участь у півфіналі, зобов'язані прийти на майданчик, де проводитиметься фінал, не пізніше як за п'ятнадцять хвилин до моменту початку півфіналу. Якщо спортсмен не з'явиться вчасно, на нього буде накладено штрафну санкцію у вигляді зняття одного влучання від рахунку першого пострілу у півфіналі. Спортсмени мають прийти зі своїм спорядженням, одягом для змагань та національною командною формою, яку вони можуть одягнути на церемонію нагородження. Журі підтверджує, що усі фіналісти присутні, а також, що їхні імена та назви країн правильно введено в систему та відображено на дошці підрахунку результатів. Члени журі завершають огляд спорядження якнайшвидше з часу прибуття спортсменів. Фіналіста, який не прибув на представлення учасників на будь-якому з етапів, в якому він бере участь, не буде допущено до стрільби і йому буде присвоєно останнє місце в цьому етапі;

2) час початку. Часом початку півфіналу вважається момент подання команди «Старт!» для першого пострілу певного етапу;

3) стартові позиції та стартові номери. Стартові позиції у півфіналі та етапах розіграшу медалей визначаються шляхом присвоєння нових стартових номерів (1-6), які журі обирає жеребкуванням. На всіх етапах фіналу спортсмени стріляють за порядком присвоєних їм стартових номерів (першими стріляють найнижчі номери);

4) пробна стрільба та перегляд польоту мішеней. Перед початком півфіналу мають бути продемонстровані польоти мішеней, а також спортсменам має бути дозволено зробити пробний постріл;

5) особливе обладнання. Майданчики для проведення фіналів мають бути обладнані гучномовцем для коментатора, сидіннями для членів журі та тренерів кожного з фіналістів, офіційною дошкою підрахунку результатів (електронною або ручною) та секундоміром;

6) офіційні представники фіналів. Проведення та контроль за фіналами має здійснюватися :

Суддя – фінал має проводити досвідчена особа з суддівською категорією не нижчою "Спортивний суддя Національної категорії";

журі змагань – здійснює контроль за проведенням фіналів. Один член журі має бути призначеним черговим членом журі;

журі протестів у фіналах – будь-які протести, що можуть надійти у фінальних серіях, розглядаються одним членом апеляційної комісії, черговим членом журі та ще одним членом журі змагань, якого призначить головний суддя змагань;

співробітник технічної служби – організатор офіційних результатів призначає працівника технічної служби, який готує та адмініструє технічну систему підрахунку результатів та графічне табло результатів. У разі виникнення технічних проблем, що можуть завадити проведенню фіналу, він має зв'язатися безпосередньо з черговим членом журі та суддею, щоб можна було швидко ухвалити рішення;

диктор – особа, призначена комітетом організаторів, яка відповідальна за представлення фіналістів, оголошення результатів та забезпечення глядачів інформацією.

3. Процедура проведення фіналу. Фінальні серії змагань проводяться згідно зі схемою проведення фіналів. Технічні стрілецькі правила для кожного заходу також стосуються і фіналів, за винятком випадків, зазначених у цих Правилах.

Траншейний стенд (Trap). Фіналісти здійснюють лише один постріл по кожній мішені. Фінал складається із серії раундів з прогресивним вибуванням.

1 раунд: після того, як шість фіналістів завершили серію з 25 мішеней, спортсмен із нижчим результатом вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

2 раунд: після того, як решта п'ять фіналістів відстріляють серію із 5 мішеней (разом 30), спортсмен із нижчим результатом вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

3 раунд: після того, як решта чотири фіналісти відстріляють серію з 5 мішеней (разом 35), спортсмен із нижчим результатом вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

4 раунд: після того, як три фіналісти відстріляють серію з 5 мішеней (разом 40), спортсмен із нижчим результатом посідає третє місце (бронзова медаль) та вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

5 раунд: після того, як два фіналісти відстріляють серію з 10 мішеней (разом 50), спортсмен із нижчим результатом посідає друге місце – срібна медаль, спортсмен із вищим результатом посідає перше місце – золота медаль. У разі однакового результату відбувається перестрілювання.

Круглий стенд (Skeet). Фінал складається із серії раундів з прогресивним вибуванням.

1 раунд: після того, як шість фіналістів завершили серію з 20 мішеней, спортсмен із нижчим результатом вибуває. У разі однакового результату

вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

2 раунд: після того, як решта п'ять фіналістів відстріляють серію з 10 мішеней (разом 30), спортсмен із нижчим результатом вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

3 раунд: після того, як решта чотири фіналісти відстріляють серію з 10 мішеней (разом 40), спортсмен із нижчим результатом вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

4 раунд: після того, як три фіналісти відстріляють серію з 10 мішеней (разом 50), спортсмен із нижчим результатом посідає третє місце (бронзова медаль) та вибуває. У разі однакового результату вибуває спортсмен із нижчим відбірковим місцем у кваліфікації.

5 раунд: після того, як два фіналісти відстріляють серію з 10 мішеней (разом 60), спортсмен із нижчим результатом посідає друге місце (срібна медаль), спортсмен із вищим результатом посідає перше місце (золота медаль). У разі однакового результату відбувається перестрілювання.

4. Розбиття рівного рахунку (п'яте та шосте місця). Двом фіналістам, які відсіюються після півфіналу, буде присвоєно місце в рейтингу згідно з їхніми результатами у півфіналі. Рівний рахунок розбиватиметься шляхом застосування правила «зворотного рахунку» до результатів півфіналу. Якщо рівний рахунок не розбито, спортсменам із рівним рахунком місце в рейтингу призначатиметься згідно з їхньою позицією у кваліфікаційному рейтингу.

5. Процедура проведення розбиття рівного рахунку (перестрілювання). Рівний рахунок щодо другого або четвертого місця в кінці півфіналу або рівний рахунок в кінці боротьби за медаль розбивається шляхом перестрілювання. Стартові позиції спортсменів із рівним рахунком призначатимуться згідно з їхніми стартовими номерами. Перестрілювання проводяться відповідно до цих Правил.

Траншейний стенд (Trap). Рівний рахунок розбивається шляхом повернення на другий номер, де кожен зі спортсменів із рівним рахунком одержує одну ліву мішень (першому спортсмену не демонструється політ мішені); якщо рівний рахунок не розбито, вони переходять на третій номер, де кожному з них подається одна права мішень; якщо рівний рахунок не розбито, вони переходять на четвертий номер, де кожному подається ліва мішень; якщо рівний рахунок не розбито, вони повертаються на другий номер, де кожному з них подається одна права мішень; така послідовність переходу між номерами продовжується доти, доки рівний рахунок не буде розбито. Якщо спортсмен заряджає два патрони і здійснює другий постріл, мішень оголошується як «промах» незалежно від того, була вона уражена чи ні.

Круглий стенд (Skeet). Рівний рахунок розбивається шляхом повернення на третій номер, де спортсмени з рівним рахунком стріляють «правильний» дублет; якщо рівний рахунок не розбито, вони стріляють зворотний дублет на цьому самому номері; якщо рівний рахунок не розбито, вони переходять на четвертий номер, щоб стріляти у «правильний» дублет, якщо і після цього рівний рахунок не розбито – зворотний дублет; ця послідовність продовжується на п'ятому номері, потім знову на третьому і т.д., допоки рівний рахунок не буде розбито.

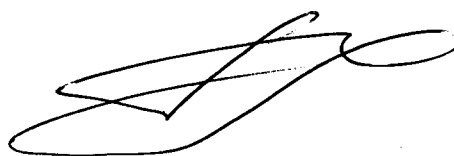
Дублети на траншейному стенді (Doubletrap). Рівний рахунок розбивається шляхом повернення на другий номер; для розбиття рівного рахунку використовується лише схема «С» (машинки 7 та 9); спортсменам із рівним рахунком демонструється політ одного дублету; спортсмени з рівним рахунком стріляють один дублет на кожному номері (2, 3 та 4) по черзі доти, доки рівний рахунок не буде розбито.

6. Процедура проведення фіналів, наведена у додатку 11 (глава 1 розділу XVI) до цих Правил.

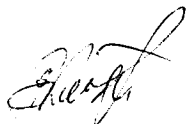
7. Несправності рушниці або спорядження. Якщо суддя вирішує, що ушкоджена рушниця або несправності в роботі рушниці чи спорядження не є провиною спортсмена, спортсмену має бути надано не більше трьох хвилин, щоб відремонтувати рушницю або одержати іншу дозволена рушницю чи замінити своє спорядження. Якщо це неможливо зробити протягом трьох хвилин, спортсмен повинен залишити змагання. Після того, як несправності усунуто або спортсмен покинув змагання, етап фіналу має продовжитися. Місце спортсмена, який залишив змагання, в рейтингу визначатиметься шляхом підрахунку влучань до моменту, коли виникла несправність. «Правильні» мішені, на яких виявляються подальші несправності, буде оголошено як «промах» незалежно від того, намагався спортсмен здійснити постріл чи ні.

8. Протести у фіналах. Якщо спортсмен не погоджується з рішенням судді щодо того, чи є мішень «ураженою», «неправильною», «промахом», «немає мішені», він має діяти негайно (до того, як вистрілить наступний спортсмен), піднімаючи руку та вигукуючи «Протестую!». Суддя зобов'язаний тимчасово перервати стрільбу, вислухати думки помічників судді та ухвалити рішення. Будь-які інші типи протестів з боку спортсмена чи тренера розглядатимуться негайно членами журі з питань протестів у фіналі. Рішення журі з питань протестів у фіналі є остаточним та не оскаржується. Якщо подається протест із будь-яких інших причин, крім рішення судді щодо того, чи мішень є «ураженою», «неправильною», «промахом», «немає мішені», на перші дві мішені, в які спортсмен влучить, накладається штрафна санкція у розмірі двох мішеней.

Директор департаменту
олімпійського спорту



Нельсон ГАЙРІЯН



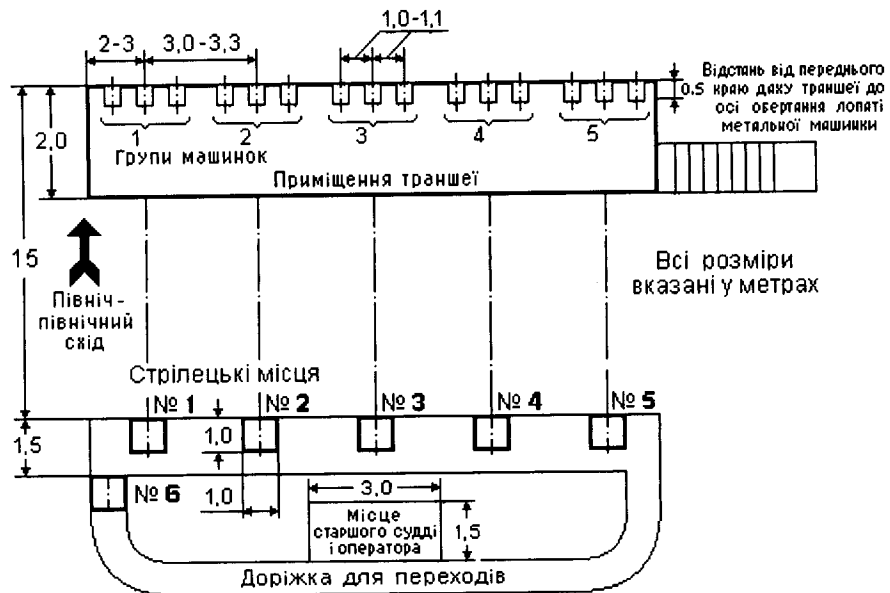
Додаток 1

до Правил спортивних змагань

зі стрільби стендової

(підпункт 1 пункту 1 глави 6 розділу II)

Майданчик траншейного стенда



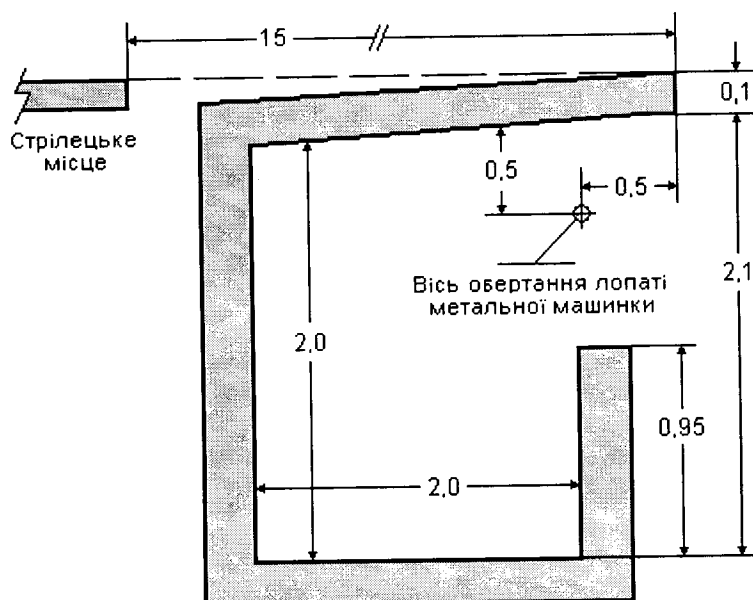
Додаток 2

до Правил спортивних змагань

зі стрільби стендової

(підпункт 1 пункту 1 глави 6 розділу II)

Приміщення траншеї



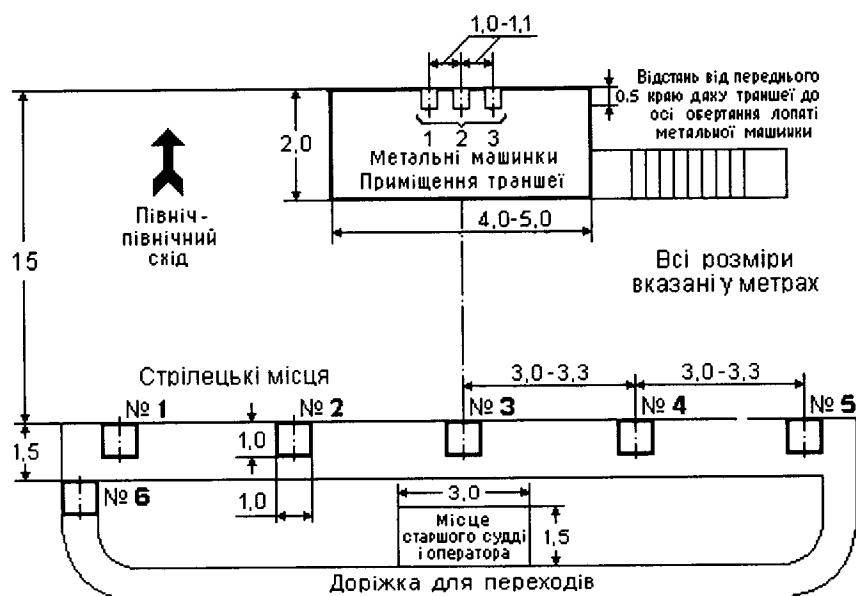
Додаток 3

до Правил спортивних змагань

зі стрільби стендової

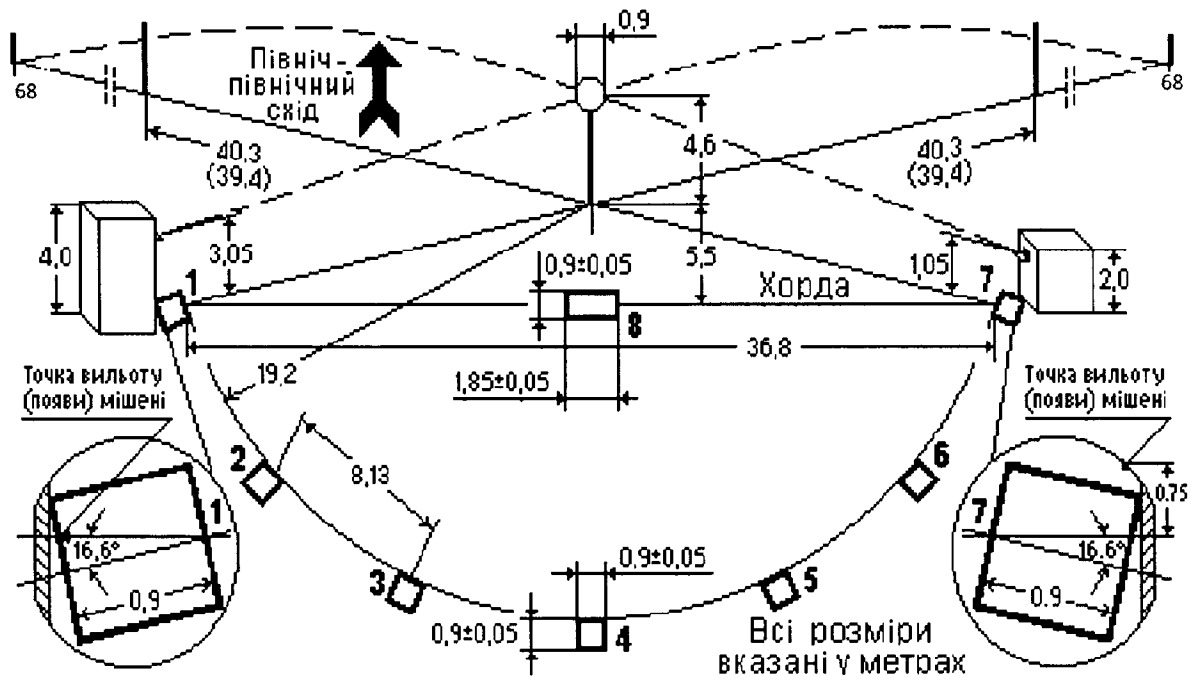
(підпункт 1 пункту 1 глави 6 розділу II)

Майданчик траншейного стенда для стрільби по дублетах



Додаток 4
 до Правил спортивних змагань
 зі стрільби стендової
 (підпункт 2 пункту 1 глави 6 розділу II)

Майданчик круглого стенда



Додаток 5

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової
(пункт 1 розділу V)

Програма для кожного виду стрілецького заходу

Захід	Кількість мішеней	
	чоловіки, юніори, юнаки (індивідуально)	жінки, юніорки, дівчата (індивідуально)
Траншейний стенд (серіями по 25)	125 + фінали	125 + фінали
Траншейний стенд мікс (1 чол. та 1 жін.)	150 + фінали	
Дублети на траншейному стенді (5 серій по 30 кожна)	150 + фінали	
Круглий стенд (серіями по 25)	125 + фінали	125 + фінали
Круглий стенд мікс (1 чол. та 1 жін.)	150 + фінали	

Додаток 6

до Правил спортивних змагань

зі стрільби стендової

(пункт 1 глави 5 розділу VI)

Таблиці налаштувань для траншейного стенда (Trap) (I-IX)

Таблиця I									
Група	Номер траншеї	Напрямок польоту мішені (в градусах)	Висота при 10 м над рівнем землі	Дистанція	Примітки				
1	1	25 право	2 м	76 м +/- 1 м					
	2	5 ліво	3 м						
	3	35 право	1,5 м						
2	4	45 право	2,5 м		76 м +/- 1 м				
	5	10 право	1,8 м						
	6	35 ліво	3 м						
3	7	35 право	3 м			76 м +/- 1 м			
	8	5 ліво	1,5 м						
	9	45 ліво	1,6 м						
4	10	40 право	1,5 м				76 м +/- 1 м		
	11	0	3 м						
	12	25 ліво	2,6 м						
5	13	20 право	2,4 м					76 м +/- 1 м	
	14	5 право	1,9 м						
	15	35 ліво	3 м						

Таблиця II					
Група	Номер траншеї	Напрямок польоту мішені (в градусах)	Висота при 10 м над рівнем землі	Дистанція	Примітки
1	1	25 право	3 м	76 м +/- 1 м	
	2	5 ліво	1,8 м		
	3	35 ліво	2 м		
2	4	40 право	2 м		
	5	0	3 м		
	6	45 ліво	1,6 м		
3	7	45 право	1,5 м		
	8	0	2,8 м		
	9	40 ліво	2 м		
4	10	15 право	1,5 м		
	11	5 право	2 м		
	12	35 ліво	1,8 м		
5	13	35 право	1,8 м		
	14	5 ліво	1,5 м		
	15	40 ліво	3 м		

Додаток 7

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової

(пункт 1 глави 5 розділу VI)

Перевага спеціальних схем для траншейного стенда (Trap)

Дводенні змагання (75 + 50)		
	перший день	другий день
	75 мішеней	50 мішеней
3 майданчики	три схеми (різні схеми для кожного майданчика)	одна і та сама схема для усіх майданчиків
4 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінена, але одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків
Або		
дводенні змагання (50 + 75)		
	перший день	другий день
	50 мішеней	75 мішеней
3 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінені, але різні схеми для кожного майданчика
4 майданчики	змінена, але одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків	змінені, але різні схеми для кожного майданчика

Триденні змагання (50 + 50 + 25)			
	перший день	другий день	третій день
	50 мішеней	50 мішеней	25 мішеней
3 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	три схеми (різні схеми для кожного майданчика)	
АБО			
3 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків
4 майданчики	одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків
АБО			
4 майданчики	різні схеми для кожної серії		змінені, але однакові схеми для усіх серій
АБО			
Триденні змагання (50 + 25 + 50)			
	перший день	другий день	третій день
	50 мішеней	25 мішеней	50 мішеней
3 майданчики	три схеми (різні схеми для кожного		змінені, але

Додаток 7

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової
(пункт 1 глави 5 розділу VI)

Перевага спеціальних схем для траншейного стенда (Trap)

Дводенні змагання (75 + 50)		
	перший день	другий день
	75 мішеней	50 мішеней
3 майданчики	три схеми (різні схеми для кожного майданчика)	одна і та сама схема для усіх майданчиків
4 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінена, але одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків
Або		
дводенні змагання (50 + 75)		
	перший день	другий день
	50 мішеней	75 мішеней
3 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінені, але різні схеми для кожного майданчика
4 майданчики	змінена, але одна і та сама схема для 1	змінені, але різні

	та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків	хеми для кожного майданчика	
Триденні змагання (50 + 50 + 25)			
	перший день	другий день	третій день
	50 мішеней	50 мішеней	25 мішеней
3 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	три схеми (різні схеми для кожного майданчика)	
АБО			
3 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків
4 майданчики	одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків
АБО			
4 майданчики	різні схеми для кожної серії		змінені, але одинакові схеми для усіх серій
АБО			
Триденні змагання (50 + 25 + 50)			
	перший день	другий день	третій день
	50 мішеней	25 мішеней	50 мішеней

3 майданчики	три схеми (різні схеми для кожного майданчика)		змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків
4 майданчики	одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків	змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків	змінена, але одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків
АБО			
Триденні змагання (25 + 50 + 50)			
	перший день	другий день	третій день
	25 мішеней	50 мішеней	50 мішеней
3 майданчики	три схеми (різні схеми для кожного майданчика)		змінені, але однакові схеми для усіх майданчиків
4 майданчики	одна і та сама схема для усіх майданчиків	змінена, але одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків	змінена, але одна і та сама схема для 1 та 3 майданчиків і інша, але однакова схема для 2 і 4 майданчиків
Дво - або триденні змагання			
5 майданчиків	5 схем (різні схеми для кожного майданчика)		

Додаток 8

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової
(глава 5 розділу VII)

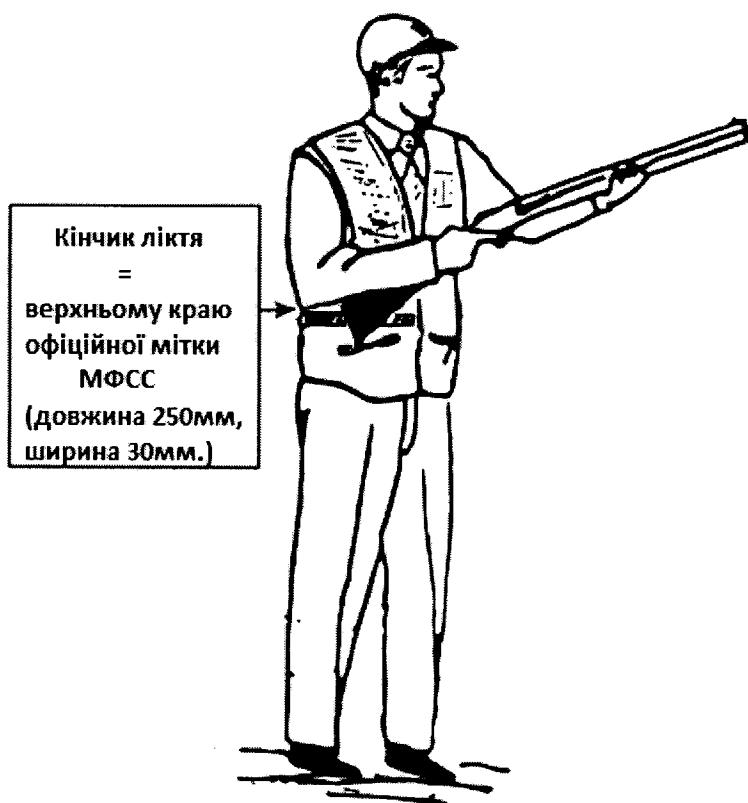
Таблиця налаштувань для дублетів на траншейному стенді (Doubletrap)

Програма	Трап №	Кут (у градусах)	Висота на 10 м (+/- 1 м)	Дистанція
А	7 (1)	5 вліво	3 м	55 м (якщо міряти від краю дашка траншеї)
	8 (2)	0	3,5 м	
В	8 (2)	0	3,5 м	
	9 (3)	5 вправо	3 м	
С	7 (1)	5 вліво	3 м	
	9 (3)	5 вправо	3 м	

Примітка. Кут між машинками трапа 7, 8 і 8, 9 має становити 5 градусів, між машинками 7-9 має бути кут 10 градусів. Ці градусні міри не можна перевищувати. Розподіл мішеней може бути випадковим, але кожен спортсмен має отримати одну схему дублетів «А», одну схему «В», - дублети та одну схему дублетів «С» на кожній позиції у будь-який час протягом однієї серії.

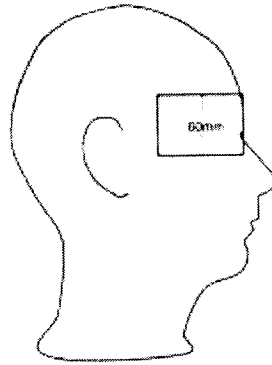
Додаток 9
до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової
(глава 11 розділу VIII)

Позиція готовності



Додаток 10
до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової
(глава 4 розділу XI)

Розташування бокового захисту очей



Додаток 11
до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової
(глава 1 розділу XVI)

Час	Етап	Процедура
15 хвилин до початку	Прибуття півфіналістів	Капітани команд відповідальні за те, щоб їхні спортсмени вчасно прибули на майданчик
10 хвилин до початку	Демонстрація мішеней та пробні постріли	Суддя дозволяє півфіналістам завершити розминку та зробити пробні постріли, а також переглянути політ мішеней для кожного заходу
5 хвилин до початку	Збори для інструктажу	Шість спортсменів-півфіналістів, суддя та черговий член журі прибувають у зону, призначену для представлення, в центрі майданчика
4 хвилини до початку	Представлення фіналістів	Диктор представляє (відповідно до порядку стартових номерів) спортсменів першого півфіналу, називаючи їхні імена, кваліфікаційний результат, та надає стислу інформацію про найважливіші досягнення кожного фіналіста. Фіналістів оголошують, починаючи зі спортсмена, який стоїть

		<p>ліворуч (обличчям до аудиторії).</p> <p>Також диктор оголошує суддю та чергового члена журі</p>
1 хвилина до початку	Підготовка до півфіналу	За одну хвилину до першого півфінального пострілу суддя дає спортсменам команду перейти на стрілецькі номери
0 хвилин до початку	Початок фіналу	<p>Суддя інструктує першого спортсмена щодо того, що за командою «Старт!» він має починати. Кожен спортсмен на траншейному стенді (Trap) та в дублетах на траншейному стенді (Doubletrap) має п'ятнадцять секунд на те, щоб попросити подати кожну мішень чи дублет. На круглому стенді (Skeet) на кожному номері кожен фіналіст має п'ятнадцять секунд після того, як попередній спортсмен зійшов з номера або суддя подав команду «Старт!», щоб попросити подати мішень (мішені), яку (які) слід розстріляти на цьому номері. Усі наступні мішені, в які стріляється з того самого номера, слід попросити впродовж дванадцяти секунд після попереднього пострілу (пострілів)</p>

Пауза для трансляції результатів	<p>Суддя має проінструктувати спортсменів на траншейному стенді (Trap) та тих, що стріляють дублети на траншейному стенді (Doubletrap), щодо того, що потрібно зробити паузу після того, як усі спортсмени вистрілили в однакову кількість мішеней, або після того, як фіналісти на круглому стенді (Skeet) завершили стрільбу на одному номері. Працівники телебачення можуть використати цю паузу для трансляції поточних результатів та рейтингів. Диктор має зробити стислий коментар щодо спортсменів та їхніх результатів. Через 12-15 секунд суддя дає вказівку першому спортсмену починати наступний постріл за командою «Готовий!»</p>
Завершення етапу	<p>Наприкінці півфіналу черговий член журі зобов'язаний негайно визначити, чи є випадки рівного рахунку. Якщо рівних рахунків немає, черговий член журі негайно оголошує «Результати є остаточними!». Якщо є рівні рахунки</p>

	<p>щодо другого або четвертого місця, відповідальний член журі звертається до судді, щоб провести перестрілювання (для розбиття рівного рахунку). Якщо рівний рахунок є у боротьбі за обидва місця, спершу проводиться перестрілювання за четверте місце. Після того, як рівний рахунок розбито, відповідальний член журі повинен негайно оголосити «Результати є остаточними!».</p> <p>Наприкінці півфіналу диктор називає двох спортсменів, які відсіялися, та двох спортсменів, які продовжать боротьбу за бронзову медаль, а також двох учасників, які боротимуться за золоту медаль</p>
Початок боротьби за медалі	<p>Після нетривалої паузи (дві-три хвилини) розпочинаються етапи боротьби за медалі. Спершу проводиться розіграш бронзової медалі. Після перерви суддя викликає спортсменів, які змагатимуться за бронзову медаль, на стрілецький майданчик. Перед початком етапів боротьби за медаль не демонструється політ мішеней та не дозволяється</p>

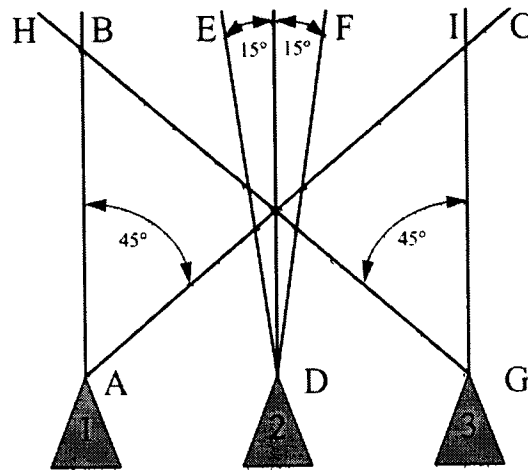
	<p>проводити пробну стрільбу. Початкові позиції призначаються відповідно до стартових номерів. Питання рівного рахунку на етапах боротьби за медаль вирішується перестрілюванням</p>
Оголошення етапу боротьби за бронзову медаль	<p>Після того, як спортсменів викликали на їхні номери, диктор оголошує спортсменів, які змагатимуться за бронзову медаль</p>
Змагання за бронзову медаль	<p>Після представлення спортсменів суддя дає їм вказівку перейти на їхні стрілецькі номери. Через одну хвилину суддя подає команду «Старт!» першому спортсмену. Змагання проводяться відповідно до вищезазначених процедур доти, доки не буде вирішено, хто отримує бронзову медаль. Якщо наприкінці цього етапу є рівний рахунок, процедура його розбиття проводиться негайно</p>
Оголошення боротьби за золоту медаль	<p>Наприкінці етапу боротьби за бронзову медаль диктор оголошує спортсмена, який виборов бронзову медаль, та спортсмена, який посів</p>

	<p>четверте місце, а також представляє учасників змагання за золоту медаль</p>
<p>Етап боротьби за золоту медаль</p>	<p>Одразу після представлення учасників змагання за золоту медаль суддя дає їм вказівку зайняти свої стрілецькі позиції. Через одну хвилину суддя подає команду «Старт!» першому спортсмену. Змагання проводяться відповідно до вищезазначених процедур доти, доки не буде вирішено, хто отримує золоту чи срібну медаль. Якщо наприкінці цього етапу є рівний рахунок, процедура його розбиття проводиться негайно.</p>
<p>Після проведення боротьби за медалі</p>	<p>Після того, як відповідальний член журі оголошує «Результати є остаточними!», диктор повинен негайно оголосити переможців, які завоювали медалі, так: «Золоту медаль із загальним рахунком (рахунок) виборів (ім'я) з (область)»; «Срібну медаль із загальним рахунком (рахунок) виборів (ім'я) з (область)»; «Бронзову медаль із загальним рахунком (рахунок) виборів (ім'я) з (область)»</p>

Додаток 12

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової

Горизонтальні кути на траншейному стенді (Trap)



Максимальні горизонтальні кути для першої, другої та третьої машинки в кожній групі

Мішені з машинки № 1 мають падати в зоні А В С

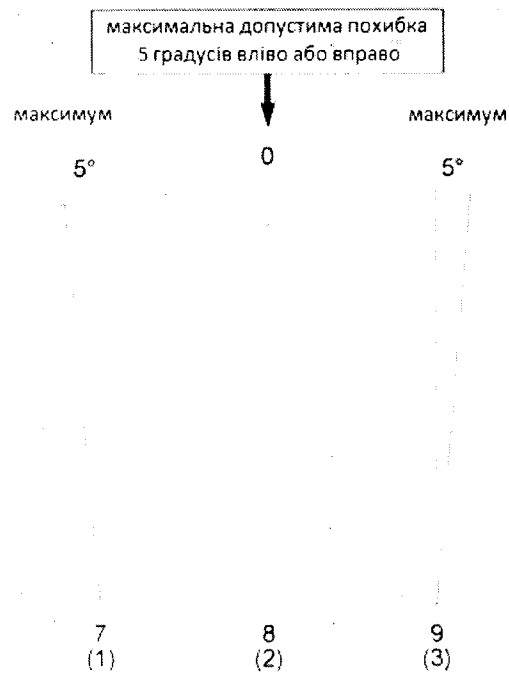
Мішені з машинки № 2 мають падати в зоні D E F

Мішені з машинки № 3 мають падати в зоні G H I

Додаток 13

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової

Горизонтальні кути для дублетів на траншейному стенді (Doubletrap)



Горизонтальні кути для дублетів на траншейному стенді (Doubletrap)

Додаток 14

до Правил спортивних змагань
зі стрільби стендової

Міжнародна термінологія суддівства

1	Будь ласка, займіть свої місця	Please, take your places (пл'ііз тейк йо пл'ейсіз)
2	Будь ласка, підійдіть до стрілецького місця номер один	Please, go to place number one (пл'ііз, г'оу ту плейс намбе ван)
3	Порядок (черговість) стрільби	Order of shooting ('оде оф ш'утінг)
4	Стрілець	Shooter (ш'уте)
5	Ви готові?	Are you ready? (а ю р'еді?)
6	Стрілець відсутній	Shooter is absent (ш'уте із 'ебсент)
7	Почати стрільбу	Start firing (стаат ф'айерінг)
8	Закінчити стрільбу	Cease firing (с'ііз ф'айерінг)
9	Несправність	Malfunction (мелф'анкшн)
10	Неправильна мішень	Irregular target (іррег'юла тагет)
11	Довільний постріл	Fired shot (ф'аєд шот)
12	Здвоєний постріл	Double shot (дабл шот)
13	Порушення правил	Rules infringement (рулс інфр'інджмент)
14	Будь ласка, перевірте вашу зброю	Please, test your gun (пл'ііз, тест йо ган)
15	Стоп	Stop (стоп)
16	Зупинити стрільбу	Interrupt the shooting (інтер'апт зе ш'утінг)
17	Розрядити зброю	Unload gun ('анлоуд ган)
18	Перерва	Interval ('інтервел)
19	Час вичерпано	Time is over (тайм із 'ове)
20	Попередження	Warning (в'онінг)
21	Штраф	Dedaction (дід'акшн)
22	Дискваліфікація	Disqualification (діскваліфік'ейшн)
23	Протест	Protest (прет'ест)
24	Мішень уражена	Death (детс)
25	Влучення	Hit (хіт)
26	Промах	Lost (лост)
27	Перша промах	First lost (ф'юст лост)
28	Друга промах	Second lost (с'еконд лост)
29	Обидві промах	Both lost (б'оутс лост)
30	Пилила (мішень)	Dusted (д'астид)

31	Немає мішені	No bird (н'оу бьод)
32	Правильна мішень	Target is regular (right) (т'агит із р'егьюла) (райт)
33	Повторити мішень	Repeat target (рип'иіт т'агит)
34	Повторити дублет	Repeat double (рип'иіт дабл)
35	Результат	Result (різ'алт)
36	Контроль часу	Time control (тайм кентр'оул)
37	Серія закінчилася	Round is over (раунд із 'ове)
38	Протокол	Protocol (пр'оутекол)
39	Результати (стрільби)	Score (скоо)
40	Ви повинні судити	You will be a referee (ю віл бі е рефер'і)
41	Жеребкування	Drove of lots (др'оув оф лотс)
42	Допінговий контроль	Dope test (д'оуп тест)
43	Час змагань	Competition time (компіт'ишн тайм)