

ЗАТВЕРДЖЕНО

Заступник Міністра молоді та
спорту України

_____ Матвій БІДНИЙ
_____ 2022 р.

ПРАВИЛА
СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ
З ПАНКРАТІОНУ



СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№7/5.2/22 від 23.08.2022
КЕП: Бідний М. В. 23.08.2022 16:51
58E2D9E7F900307B04000002D202300AD56A400

I. Загальні положення

1. Панкратіон – це вид єдиноборства (синтез боротьби та кулачного бою), який в 648 р. до н.е. був включений до програми Олімпійських ігор, відроджений на сучасній основі та спрямований на зміцнення здоров'я, розвиток фізичних, морально-вольових та інтелектуальних здібностей людини з метою гармонійного формування її особистості шляхом фізичних вправ, технічної підготовки та змагальної діяльності.

2. Правила спортивних змагань з панкратіону (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з панкратіону, що проводяться на території України.

3. Правила розроблено та складено з урахуванням вимог Правил Міжнародної Федерації об'єднаний світ боротьби (UWW) і міжнародної федерації панкратіону (IFPA) та є головним документом для організацій, що проводять змагання з панкратіону на всій території України.

4. Правила змагань з панкратіону включають чотири види програми:

- вільна програма (полідамас) – виконання прийомів та технічних комплексів у четвірках;
- вільна програма (палезмата) – виконання прийомів та технічних комплексів у парах;
- поєдинки з обмеженим повним контактом (панкратіон – традишн);
- поєдинки з повним контактом (панкратіон – фул).

5. Антидопінговий контроль у виді спорту «панкратіон» здійснюється відповідно до Закону України «Про антидопінговий контроль у спорті» та Міжнародної конвенції про боротьбу з допінгом у спорті.

II. Організація та проведення змагань

1. Види проведення змагань

1. За видами змагання поділяються на:

- особисті;
- особисто-командні;
- командні;
- кваліфікаційні.

2. В особистих змаганнях визначаються лише особисті результати й місця учасників.

3. В командних змаганнях визначаються результати й місця команд.

- кількісний склад команди та вагові категорії визначаються регламентом змагань;
- до участі у командних змаганнях допускаються лише учасники (основні та запасні), які подані у заявці;
- у випадку нічиєї, проводиться додаткове жеребкування для визначення вагової категорії, в якій буде проведений додатковий поєдинок. Представник команди може обрати одного спортсмена зі своєї команди

для поєдинку зі спортсменом, якого обрали з команди суперників з метою визначення переможців командної першості;

- заборонено проводити заміну учасників після оголошення порядку виступу спортсменів для визначеного кола змагань, відповідно до заявки на участь кожної команди.

4. В особисто-командних змаганнях визначаються як особисті, так і командні результати.

5. Вид проведення змагань у кожному окремому випадку визначається регламентом змагання.

2. Системи проведення змагань

1. Змагання можуть проводитися за наступними системами:

- за системою кола;
- з вибуванням після поразки (першої, двох і з додатковими зустрічами за третє місце);
- змішаною.

2. Система кола – спосіб проведення змагань, коли кожен учасник (команда) зустрічається з кожним учасником (командою) у визначеній ваговій категорії.

Якщо у змаганнях бере участь велика кількість спортсменів (команд), дозволяється розподіляти учасників (команди) на підгрупи (Додаток 1).

3. За системою з вибуванням учасник (команда) вибуває зі змагань після того, як одержав встановлену регламентом кількість поразок або після поразки з додатковими поєдинками за третє місце. (Додатки 2,3,4).

4. За змішаною системою зустрічі першого кола змагань проводяться з вибуванням після першої поразки, а надалі – з вибуванням після двох поразок чи за колом або навпаки.

5. Система проведення змагань у кожному окремому випадку визначається регламентом змагання.

3. Організація змагань

1. Змагання з панкратіону мають проводитися у відповідності до Правил та регламенту змагань.

2. Організація, що проводить змагання, зобов'язана:

- розробити та затвердити Положення про змагання (далі – Регламент);
- створити організаційний комітет з підготовки та проведення змагань;
- сформувати й затвердити головну суддівську колегію;
- вирішити питання матеріально-технічного та медичного забезпечення;
- організувати розміщення та харчування учасників, представників, суддів, а також роботу транспорту та обслуговуючого персоналу;
- підготувати місця проведення змагань.

4. Регламент змагань

1. Регламент є основним документом, яким керуються суддівська колегія та учасники змагань.

2. Регламент не може суперечити даним Правилам. У протилежному випадку суддівська колегія має керуватися даними Правилами.

3. Регламент має бути розісланий:

- для районних і міських змагань - не пізніше ніж за один місяць до їх початку;
- для зональних, національних змагань - не пізніше ніж за два місяці до їх початку.

4. Регламент містить такі розділи:

- мета і завдання;
- час і місце проведення;
- керівництво змаганнями;
- організації, які беруть участь у змаганнях, та учасники, їх спортивна кваліфікація, вік, склад команди;
- програма;
- порядок та умови проведення особистої та командної першості (система підрахунку результатів);
- нагородження;
- умови прийому учасників і суддів;
- порядок і строки подання заявок.

5. Пункти Регламенту мають бути точними і не припускати різного їх тлумачення.

6. Зміни і доповнення до Регламенту має право вносити лише організація, яка затвердила його, і не пізніше ніж до початку жеребкування на даних змаганнях.

5. Паспорт спортсмена федерації

1. Будь-який учасник змагань (юнаки, юніори, молодь, дорослі чи ветерани) має паспорт спортсмена.

2. Спортсмен подає паспорт спортсмена на перевірку до мандатної комісії перед кожними змаганнями.

6. Заявки на участь у змаганнях

1. Іменна заявка на участь у змаганнях подається в організацію, яка проводить змагання, і приймається мандатною комісією або секретаріатом (Додаток 5).

2. Заявка має бути підписана керівництвом організації, яка відряджає команду на змагання, і завірена печаткою.

3. Заявка має бути завірена лікарем, печатками медичного закладу, навпроти прізвища кожного спортсмена має бути віза лікаря “допущений”.

4. Заява щодо зміни заявки (перезаявка) подається головному секретареві не пізніше часу проведення жеребкування.

7. Жеребкування

1. Черговість виступів учасників (команд) у змаганнях визначається жеребкуванням. Жеребкування проводить головний секретар змагань.

2. Жеребкування особистої та особисто-командної першості проводиться у кожній ваговій категорії окремо.

3. У командних змаганнях порядок виступу учасників визначає представник (капітан) команди.

8. Протест

1. У разі незгоди з рішенням окремих суддів, дозволяється звертатися до суддівської колегії з заявою або протестом через представника команди.

2. До розгляду приймаються протести, які стосуються технічних дій, присудження залікових балів. Протести на зауваження за пасивність і грубу поведінку не приймаються.

3. Протест здійснюється безпосередньо у ході поєдинку способом вказаним у Правилах протягом 10 секунд після проведення технічної дії. Протести, які подані пізніше 10 секунд або після закінчення поєдинку (оголошення переможця) до розгляду не приймаються.

4. Представник команди подає протест шляхом викидання м'якої речі (губка) на килим та піднімає в гору руку, залишаючись на місці.

Заступник головного судді (арбітр) зупиняє поєдинок одразу, як це стає можливим (технічні дії, які почалися під час подання протесту, мають бути завершені).

Якщо учасник після запитання рефері не згоден з поданим протестом, поєдинок продовжується далі.

5. Рішення головної суддівської колегії щодо протестів є остаточним і перегляду не підлягає.

6. В ході розгляду протесту дозволяється використання якісного професійного відеозапису конкретного змагального поєдинку.

7. Кожен представник має право подавати один протест. У разі задоволення протесту представник зберігає право подавати протест. У разі незадоволення протесту, представник втрачає право подавати протест, супернику присуджуються три бали.

III. Учасники змагань

1. Вікові групи учасників

1. Змагання з панкратіону проводяться за віковими групами:

- діти – хлопчики та дівчата від 8 до 9 років;
- молодший вік – хлопчики та дівчатка до 11 (10-11) років;
- середній вік – юнаки та дівчата до 13 (12-13) років;

- юнаки (школярі) – юнаки та дівчата до 15 (14-15) років (U15);
- старші юнаки (кадети) – юнаки та дівчата до 17 (16-17) років (U18);
- юніори - юніори та юніорки до 20 (18-20) років (U20);
- дорослі - чоловіки та жінки до 23 (19-23) років (U23);
- дорослі – чоловіки та жінки від 20 років і старше;
- ветерани – чоловіки та жінки 35 років і старше.

2. Вік учасника визначається роком народження.

3. Учасник змагань зобов'язаний мати при собі залікову кваліфікаційну книжку, паспорт спортсмена і документ, що посвідчує особу (паспорт громадянина України, військовий квиток, службове посвідчення або свідоцтво про народження).

4. Умови допуску учасників до змагань визначаються Регламентом.

5. Спортсмени віком 8 – 9 років беруть участь у розділі вільної програми, спортсмени віком 10 – 11, 12 – 13, 14-15 років - у розділі вільної програми та у поєдинках традишн. Спортсмени віком 16 років і старше - у всіх розділах змагань з панкратіону (якщо це визначено Регламентом).

6. Кожний спортсмен, який бере участь з особистої волі і під свою відповідальність, допускається до змагань тільки в одній ваговій категорії, що відповідає його вазі в момент офіційного зважування.

2. Вагові категорії

1. Учасники змагань розподіляються на вагові категорії:

до 11 (10-11) років:

хлопчики: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, 60-67 кг;

дівчата: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, 60-67 кг.

до 13 (12-13) років:

хлопчики: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, до 66 кг, до 72 кг, до 82, до 90 кг;

дівчата: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, до 66 кг, до 72 кг, до 82, до 90 кг.

до 15 (14-15) років (U15):

юнаки: 29-32 кг, до 35 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 47 кг, до 53 кг, до 59 кг, до 66 кг, до 73 кг, до 78 кг, до 85 кг, до 100 кг;

дівчата: до 30 кг, до 32 кг, до 34 кг, до 37 кг, до 40 кг, до 44 кг, до 48 кг, до 52 кг, до 62 кг, до 80 кг.

до 17 (16-17) років (U18):

юнаки: -42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 54 кг, до 58 кг, до 63 кг, до 69 кг, до 76 кг, до 85 кг, до 92 кг, 110 кг;

дівчата: до 38, до 40 кг, до 43 кг, до 46 кг, до 49 кг, до 52 кг, до 56 кг, до 60 кг, до 65кг, до 90 кг.

до 20 (18-20) років (U20):

юнаки: до 57 кг, до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, до 100 кг, +100кг;

дівчата: до 50 кг, до 53 кг, до 57 кг, до 61 кг, до 65 кг, до 70 кг, до 75 кг, до 80 кг, +80 кг.

до 23 (19-23) років (U23):

чоловіки: до 57 кг, до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, до 100 кг, +100 кг;

жінки: до 50 кг, до 53 кг, до 57 кг, до 61 кг, до 65 кг, до 70 кг, до 75 кг, до 80 кг, +80 кг.

20 років і старше:

чоловіки: до 57 кг, до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, до 100 кг, +100 кг;

жінки: до 50 кг, до 53 кг, до 57 кг, до 61 кг, до 65 кг, до 70 кг, до 75 кг, до 80 кг, +80 кг.

ветерани: 35-60 років:

чоловіки: до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, до 100 кг, +100кг;

жінки: до 53 кг, до 57 кг, до 61 кг, до 65 кг, до 70 кг, до 75 кг, +75 кг.

2. Перелік вагових категорій визначається кожним Регламентом.

3. Юнаки та дівчата віком 18-19 років мають право брати участь у змаганнях з дорослими віком 20 років і старше, якщо це визначено Регламентом.

4. В абсолютній ваговій категорії виступають спортсмени віком 20 років і старше, які заявлені у одній з чотирьох найважчих вагових категоріях.

3. Зважування учасників

1. Зважування учасників усіх вагових категорій проводяться напередодні або у день змагань, починається не раніше ніж за дві години до їх початку і триває не більше двох годин.

Для зважування дозволяється використовувати декілька ваг, при цьому учасники однієї вагової категорії мають зважуватися на одних вагах. Протягом однієї години до початку зважування учаснику надається право попереднього зважування на вагах, на яких буде проводитися офіційне зважування.

2. Учасник, який спізнився або не прибув на зважування, вибуває із змагань.

3. В процесі зважування учасник зобов'язаний пред'явити документ, що посвідчує його особу.

4. Учасники зважуються: чоловіки - у плавках, жінки - у купальниках.

5. Зважування проводить бригада суддів, яку призначає головний суддя, до якої входять: заступник головного судді, секретар, два-три судді та лікар.

Результати зважування заносяться до протоколу (Додаток 6).

6. У особистих та особисто-командних змаганнях учасник має виступати у ваговій категорії, встановленій в ході зважування.

7. У командних змаганнях учасник може виступати на одну вагову категорію вище.

4. Обов'язки та права учасників

1. Учасники змагань зобов'язані:

- знати Правила та Регламент і неухильно їх дотримуватися;
- своєчасно прибувати на змагання у визначений час. Учасник викликається тричі з інтервалом 30 секунд. Якщо учасник не з'являється після третього виклику, йому зараховується поразка;
- під час проведення змагань перебувати у відведених для них місцях, дотримуватись тиші й порядку;
- пройти мандатну комісію;
- виконувати вимоги суддів;
- бути тактовним у ставленні до учасників, суддів, осіб, які проводять і обслуговують змагання, а також до глядачів;
- виступати в охайному костюмі єдиного зразка для команди;
- негайно виходити на майданчик за викликом суддівської колегії;
- привітати суддів і суперника перед початком та після завершення поєдинку;
- через неможливість з якихось причин продовжувати змагання негайно через представника або секунданта повідомити суддівську колегію.

2. Учасник має право:

- за одну годину до початку зважування проводити контроль ваги тіла на вагах офіційного зважування;
- через представника отримувати необхідну інформацію щодо ходу змагань, склад пар чергового кола, зміни у програмі змагань;
- використовувати в ході поєдинку не більше ніж 4 хвилини за весь поєдинок на отримання медичної допомоги та не більше 1 хвилини на упорядкування форми кожен раз, якщо виникає потреба. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей регламент зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога;
- у змаганнях з повним контактом мати двох секундантів.

5. Костюм та індивідуальні засоби захисту

1. У розділах ТРАДІШН та ФУЛ учасник виступає у спортивних шортах та у футболці для боротьби - рашгард.

2. Захисне спорядження у розділах ТРАДІШН та ФУЛ має бути одного кольору – червоного або синього. Учасник, викликаний першим, виступає у червоному, другий – у синьому.

3. Футболка для боротьби червоного або синього кольору з короткими або довгими рукавами має щільно облягати тіло, містити не менш 60% відповідного кольору. Змішування червоного або синього кольорів заборонено.

4. Шорти мають бути одного із зазначених кольорів або нейтрального кольору (чорного, білого чи сірого), не занадто широкі, без кишень, шнурків, замків, гудзиків. Краї шортів можуть бути обшиті стрічкою з орнаментом, ширина стрічки 4 см (за бажанням). Леггінси (лосини) можуть бути одягнені під шорти.

5. Учаснику забороняється змагатися у екіпіровці з будь-якими написами крім логотипів, затверджених Федерацією панкратіону України.

6. Учасники зобов'язані мати захисне спорядження:

У розділі традишн:

- захисний шолом (за бажанням);
- рукавички з відкритими пальцями – не менше 4 унцій;
- захисну раковину для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;
- протектор на груди для жінок (за бажанням);
- захисні накладки на гомілку та стопу (у формі носка);
- захисну капю.

У розділі ФУЛ:

- захисний шолом;
- рукавички з відкритими пальцями – вагою не менше 6 унцій;
- захисну раковину для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;
- протектор на груди для жінок (за бажанням);
- захисні накладки на гомілку та стопу (у формі носка);
- захисну капю;

Учасникам забороняється: одягати взуття під час поєдинків, бинтувати зап'ястя, руки чи щиколотки за винятком випадків травмування чи на вимогу лікаря, носити будь-які предмети, які могли б спричинити травму суперника, такі як намиста, браслети, кільця, будь-який пірсинг, протези тощо.

7. Учасники мають коротко підстрижені нігті на руках і ногах. Довге волосся має бути зібраним та зафіксованим резинкою. Заборонено покривати шкіру спортсмена засобами маслянистого походження. Захисне спорядження не може мати металевих або інших частин, які сприятимуть травмуванню або будь-якому іншому пошкодженню.

8. В разі проведення командних змагань учасники команди мають виступати у єдиній спортивній формі. Допускається емблема клубу, товариства, міста на лівому рукаві футболці, на правому – позначки майстерності згідно з міжнародною класифікацією. За необхідністю учаснику може видаватися номер встановленого зразка, що прикріплюється на спині.

9. Якщо костюм та індивідуальні засоби захисту не відповідають вимогам даних Правил, рефері надає учаснику 2 хвилини для усунення недоліків. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей регламент зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога.

6. Представники (капітани) команд, їхні обов'язки і права

1. Команда, що бере участь у змаганнях, має свого представника, який є керівником команди і несе відповідальність за організованість, поведінку і дисципліну учасників. За відсутністю представника його обов'язки виконує капітан команди.

2. Представник (капітан) команди зобов'язаний:

- знати Правила та Регламент;
- своєчасно подати заявку та інші документи на участь у змаганнях;
- бути присутнім на спільних засіданнях суддівської колегії з представниками команд;
- інформувати учасників команди щодо рішень суддівської колегії;
- забезпечувати своєчасну явку учасників на змагання;
- перебувати на місці проведення змагань до закінчення участі у них членів команди і залишати його тільки з дозволу головного судді змагань.

3. Представник (капітан) команди має право:

- бути присутнім на процедурі жеребкування;
- одержувати довідки з усіх питань проведення і результатів змагань у членів головної суддівської колегії і секретаріаті;
- подавати перезаявки;
- подавати обґрунтовані протести з посиланням на пункти Правил.

4. Представнику (капітану) команди забороняється втручатися у роботу суддів та організаторів змагань.

5. Представник (капітан) не може бути водночас суддею даного змагання.

6. Представник (капітан) не має права перебувати біля суддівського столу.

7. Секундант

1. Секундант зобов'язаний знаходитись не ближче ніж 2 м від краю килима під час сутички у спортивному одязі та взутті, не залишати свого місця. Секунданту суворо заборонено наступати на килим, крім випадків, коли лікар змагань дозволяє йому надавати допомогу в лікуванні травми свого спортсмена чи у випадку перерви. Це може слугувати приводом для рефері застосувати до секунданта штрафні санкції.

2. Секундант зобов'язаний надати необхідну допомогу спортсмену під час проведення поєдинку на майданчику за вказівкою рефері.

3. Тільки один секундант має право наближатися до місця проведення сутички разом зі спортсменом. Секундант має право давати воду своєму

спортсмену тільки під час перерви. Надання секундантом іншої рідини, крім води, заборонено.

4. Секундант від імені учасника має право відмовитися від поєдинку в будь-який час бою, але не у випадку, коли рефері відкрив рахунок.

5. Секунданту суворо заборонено впливати на рішення чи ображати суддівську колегію. Він може розмовляти тільки з грепплером. За порушення даного пункту Правил секунданту може бути зроблено зауваження шляхом показу жовтої картки, при повторному порушенні йому показується червона картка і він відлучається від своїх обов'язків.

6. Секундант, відлучений від майданчика (рингу), не допускається до виконання обов'язків протягом змагального дня. Якщо секундант відлучається від майданчика (рингу) повторно, він дискваліфікується на період змагань.

***Примітка:** Тренер/секундант не може виконувати обов'язки судді.*

IV. Суддівська колегія

1. Склад суддівської колегії

1. Склад головної суддівської колегії змагань (головний суддя, його заступники, головний секретар) затверджується організацією, яка проводить змагання, не пізніше ніж за 20 днів до початку змагань.

2. До складу суддівської колегії входять: головний суддя, заступник головного судді (на одного більше, ніж кількість майданчиків), головний секретар, суддівські бригади у розділі вільної програми та двобою усіх розділів, суддя інформатор, суддя при учасниках, лікар.

3. До складу суддівської бригади виконання вільної програми входять: заступник головного судді, три бокових судді, технічний секретар та суддя при учасниках.

4. До складу суддівської бригади у розділах традишн і фул входять:

- суддя на майданчику (у рингу) - рефері, два бокових судді, один арбітр, технічний секретар, суддя секундометрист, суддя при учасниках.

Якщо змагання продовжуються понад дві години підряд, на кожному майданчику необхідно мати подвійний склад суддів.

5. Головний суддя, його заступники, головний секретар та комендант змагань мають завчасно підготувати необхідну документацію, перевірити необхідне обладнання, стан місць змагань і провести семінар або практичний інструктаж суддів.

6. Головний суддя, комендант і лікар змагань мають скласти акт прийому місця змагань.

7. Суддя має примірник Правил та знає їх.

2. Форма суддів

1. Суддя зобов'язаний мати суддівську форму:

- чорні штани (з чорним ременем), чорну футболку поло з короткими рукавами, м'яке спортивне взуття темного кольору, чорні шкарпетки.

Рефері має суддівський свисток, червону стрічку на лівому та синю на правому зап'ястях.

3. Головний суддя

1. Головний суддя зобов'язаний:

- перевірити готовність місця проведення змагань, обладнання, інвентар, їх відповідність вимогам даних Правил;
- призначити бригади суддів на зважування;
- розподілити суддів за бригадами відповідно до розділів змагань;
- вжити заходи щодо недопущення помилок суддями, в разі необхідності своєчасно виправити їх помилки;
- проводити засідання суддівської колегії за участю представників команд перед початком змагань (для оголошення програми і порядку роботи суддівської колегії) і щоденно після їх закінчення (для обговорення ходу змагань і затвердження результатів змагального дня);
- дати оцінку суддівства кожного члена суддівської колегії;
- винести рішення згідно з поданим протестом;
- здати звіт в організацію, яка проводила змагання, у встановлений термін (Додаток 17).

2. Головний суддя має право:

- відкласти змагання, якщо до їх початку місця проведення, обладнання або інвентар не відповідатимуть Правилам;
- зупинити змагання, влаштувати перерву або припинити змагання у випадку несприятливих умов, що заважають якісному проведенню змагань;
- змінити обов'язки суддів під час змагань;
- відсторонити суддів, які допустили грубі помилки або які не справляються з виконанням покладених на них обов'язків;
- зняти з поєдинку або відсторонити учасника від змагань за грубе порушення Правил;
- робити зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонити їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями;
- затримати оголошення результату для додаткового обговорення з суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден з рішенням суддів, а також, якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників розходяться. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;
- змінити черговість розділів, якщо у цьому виникла необхідність;
- виносити шляхом пред'явлення жовтої або червоної картки відповідно попередження або дискваліфікацію секундантові або представникові у випадку некоректної поведінки або інших дій, які перешкоджають проведенню змагань.

3. Головний суддя не має права змінити Регламент, відсторонити або замінити суддів під час виконання вправ, під час поєдинку.

4. Виконання розпорядження головного судді обов'язкове для учасників, суддів, секундантив, представників (капітанів) команд.

4. Заступники головного судді

1. Заступники головного судді разом із головним суддею, здійснюють безпосереднє керівництво в ході змагань і несуть відповідальність за їх проведення.

2. Якщо змагання проводяться на двох і більше майданчиках, обов'язки головного судді на кожному майданчику виконує його заступник.

3. Безпосередньо надає допомогу суддям та контролює їх роботу.

4. Стежить за тим, щоб зовнішній вигляд учасників і суддів відповідав даним Правилам.

5. Контролює явку суддів на змагання та оцінює їх роботу наприкінці кожного дня змагань (за п'ятибальною системою).

6. Після закінчення змагань доповідає головному судді щодо результатів змагань.

7. Робить зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відстороняє їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями, шляхом показу порушнику жовтої (попередження) або червоної (дискваліфікація) карточки.

5. Головний секретар і секретарі

1. Головний секретар працює під керівництвом головного судді змагань. Він відповідає за підготовку та оформлення документації для проведення змагань, приймає і перевіряє заявки, проводить жеребкування учасників (команд), веде протокол засідання головної суддівської колегії, оформляє розпорядження головного судді, контролює правильність ведення протоколів змагань, підводить підсумки і готує статистичні дані для звіту про змагання.

2. Секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.

3. Секретарі у суддівських бригадах підводять підсумки виступу учасників і здають головному секретареві оформлені матеріали.

4. Головний секретар оцінює роботу секретарів за п'ятибальною системою.

6. Арбітр

1. Арбітр слідкує за місцем проведення змагань та навколишньою територією.

2. Підтверджує рішення суддівської бригади.

3. Підтверджує дії або висловлює власне рішення рефері.

4. Тримає центрального рефері в курсі будь-якого нарахування балів, порушень, удушливих чи больових прийомів.

5. У разі, якщо рефері порушує Правила, арбітр має право зупинити поєдинок, піднявши руку або використовуючи свисток.
6. Фіксує всі відповідні бали в оціночному листі (суддівській записці).
7. Оголошує овертайм у разі нічийного результату.
8. Після закінчення змагань арбітр дає оцінку роботи рефері та бокових суддів.
9. Оголошує переможця.

7. Суддя на майданчику, у рингу – рефері

1. Перед початком поєдинку рефері займає позицію обличчям до столу суддівської колегії, перевіряє костюм та екіпіровку учасників. У разі потреби, надає 2 хвилини на усунення виявлених недоліків. Потискає руку учасникам перед початком і в кінці поєдинку.

2. Рефері використовує затверджені жести для оголошення початку та кінця поєдинку, користується командами, керує поєдинком, а також стежить, щоб поєдинок проходив у суворій відповідності з даними Правилами.

3. У розділах традишн, фул:

1) рефері оголошує:

- початок і закінчення поєдинку;
- відкриває рахунок в разі нокдауну та нокауту;
- щодо порушень Правил - зауваження, попередження та інші дисциплінарні заходи, включно до зняття з поєдинку;
- штрафні бали у разі порушення Правил;
- залікові бали;
- рішення за результатами поєдинку.

2) рефері зупиняє поєдинок у випадках:

- коли закінчується час поєдинку;
- у разі одержання одним із учасників чистої перемоги;
- якщо учасник (у стійці), учасники (лежачи) знаходяться за межами майданчику;
- якщо один із учасників знаходиться у нокдауні або нокауті;
- порушення Правил;
- для надання за потреби учасникам необхідної медичної допомоги не більше ніж на 4 хвилини за весь поєдинок;
- якщо учасник подає сигнал зупинки поєдинку;
- якщо секундант подає сигнал відмови продовжувати поєдинок;
- на вимогу арбітра;
- для упорядкування форми не більше 1 хв кожний раз, якщо виникає потреба. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей регламент, зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога;
- у разі досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);

- у інших випадках для запобігання травмувань, якщо визначить, що учасник не в змозі чинити опір ударам, больовим чи задушливим прийомам навіть, якщо спортсмен не сигналізує щодо здачі, але йому загрожує серйозна травма;
- у разі якщо секундант починає кричати, нецензурно лається, намагається будь-яким чином вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій або результату поєдинку – рефері має зупинити поєдинок і оголосити попередження спортсмену згідно з Правилами.

8. Бокові судді

1. У розділі змагань вільної програми бокові судді розташовуються за колом майданчика під кутом 120 градусів. За сигналом арбітра бокові судді одночасно показують оцінку.

2. В разі проведення поєдинків традишн, фул бокові судді стають на килимі праворуч та ліворуч від суддівського столу. Бокові судді самостійно рухаються уздовж своєї сторони килима та оцінюють дії учасників поєдинку шляхом підняття прапорця (руки). Якщо змагання проходять у спеціально обладнаному ринзі, фіксують бали за виконання технічних дій та попередження – якщо це визначено Регламентом.

3. Боковий суддя жестом або сигналом свистка може вимагати зупинку поєдинку від рефері, якщо було порушення Правил.

9. Суддя секундометрист

1. Суддя секундометрист перебуває за столом поряд з арбітром. Ударом у гонг або іншим звуковим сигналом подає сигнал початку та закінчення поєдинку.

2. Суддя секундометрист фіксує за секундоміром:

- початок і закінчення поєдинку;
- спізнення на майданчик після першого виклику і оголошує час;
- звернення через травму учасника до лікаря або усунення негараздів у його костюмі та оголошує час, який використав учасник після кожної хвилини.

3. Під час перерви у поєдинку суддя секундометрист за вказівкою арбітра або рефері зупиняє секундомір і пускає його знову, ведучи відлік часу поєдинку.

10. Суддя при учасниках

1. Організує вихід учасників до місця змагань і нагородження, шикує спортсменів для параду, своєчасно попереджує щодо часу виходу на майданчик, перевіряє прізвища учасників за протоколом і відповідність форми одягу вимогам даних Правил, повідомляє головному секретареві щодо неявки та відмови учасників від змагань.

11. Суддя біля табло

1. Фіксує на табло технічні дії, занесені до протоколу поєдинку.
2. Результати на табло знімаються виключно за вказівкою заступника головного судді.

12. Суддя-інформатор

1. Суддя-інформатор відповідає за організацію інформації для учасників, представників та глядачів щодо ходу проведення та попередні результати змагань.
2. Суддя-інформатор зобов'язаний:
 - добре знати Правила та Регламент, командні та особисті спортивні досягнення команд і учасників;
 - вести інформацію під час змагання, своєчасно сповіщати кращі результати в ході спортивної боротьби;
 - оголошувати розпорядження та вказівки суддівської колегії у ході змагань.
3. Суддя-інформатор зобов'язаний подавати підсумкові (офіційні) результати змагань виключно з дозволу головного судді.

13. Комендант змагань

1. Комендант зобов'язаний:
 - підготувати та обладнати місця проведення змагань у відповідності до Правил;
 - підтримувати необхідний порядок в місцях проведення змагань;
 - за вказівкою головного судді організовувати телефонний або радіозв'язок у місцях проведення змагань.
2. У розпорядження коменданта виділяється необхідна кількість обслуговуючого персоналу та транспорту.

14. Лікар

1. Лікар входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді з медичної частини та бере участь у її роботі.
2. Лікар змагань:
 - перевіряє наявність у заявках візи лікаря щодо допуску учасників до змагань і правильність їх оформлення;
 - слідкує за виконанням санітарно-гігієнічних вимог у місцях проведення змагань, проживання та харчування учасників;
 - надає, в разі необхідності, медичну допомогу учасникам змагань;
 - надає дозвіл учасникам накладати пов'язки або одягати гомілкостопи;
 - після закінчення змагань надає звіт головному судді щодо медичного забезпечення та травми під час змагань.
3. Медичні працівники та місце їх перебування мають явні ознаки.
4. Медичний працівник бере участь у проведенні допінг-контролю відповідно до вимог ВАДА.

15. Інспектор змагань

1. Інспектор змагань є офіційним представником організації, яка проводить змагання, персонально призначається із числа її членів і працює під її керівництвом.

2. Інспектор здійснює нагляд за роботою суддівської колегії, членами організаційного комітету і дає їм оцінку у звіті організації, яка проводить змагання.

3. Інспектор змагань зобов'язаний:

- контролювати виконання суддівською колегією Правил та умов проведення змагань, установлених Регламентом, не допускати їх порушення;
- брати участь у засіданні головної суддівської колегії;
- контролювати виконання обов'язків членами організаційного комітету і учасниками змагань.

4. Інспектор не має права відмінити рішення головного судді, прийняті у відповідності з Правилами.

V. Правила суддівства

1. Умови та порядок проведення змагань у розділі вільної програми (полідамас)

Історія: змагання з POLYDAMAS виникли у древній Греції 408 року до н.е.

В той час відомий пакратіастіс Полідамас з Фесалії бився з трьома кращими бійцями царя Персії Дарія. Незважаючи на те, що Полідамас був один та без зброї, а воїни царя Дарія були навпаки озброєні, Полідамас переміг їх одного за другим.

В сучасному панкратіоні проводяться змагання на честь древнегрецького воїна Полідамас, де один беззброєний атлет (дефендер) змагається проти трьох озброєних атлетів (атакер).

1. Змагання у розділі вільної програми – полідамас – учасники демонструють техніку, яка представляє собою комбінації прийомів, що виконуються один за одним без зупинки проти трьох озброєних атакуючих спортсменів.

2. Змагання з полідамасу проводяться згідно з Регламентом. Команди формуються незалежно від статі.

3. Всі виступи полідамас мають проходити без зупинки в оформленому порядку, в якому виконання прийомів має бути ефективним та видовищним, з бойовим духом; прийоми виконуються швидко та чітко, демонструючи перевагу над атакуючим.

4. У демонстрації прийомів учасники мають продемонструвати удари руками і ногами, захвати, больові та задушливі прийоми, кидки, варіанти добивання та сковування.

5. В разі виконання комплексу проти трьох нападників, учасник не може виконувати однакові прийоми.

6. Уся техніка контролюється, з страхуванням та самострахуванням. Удари контролюються до легкого контакту, ступінь зусилля у захватах, больових та задушливих прийомах контролюється, до першої ознаки ефективності або сигналу асистента.

7. Тривалість виступу не може бути менше однієї хвилини та не перевищувати двох хвилин.

8. Учасник має продемонструвати не менше шести комбінацій самозахисту у кожному турі змагань.

9. Кожній команді дозволяється скласти та хореографічне оформити особистий порядок комбінацій атаки та захисту. Виконуючий захист відбиває напад кожного атакуючого, одного за іншим та, не зупиняючись переходить до другого порядку, де він/вона захищається від трьох нападників ще раз, він/вона обеззброює нападників, переводить у партер кожного суперника і робить їх небоєздатними.

10. У першому порядку атак захисник виконує виключно прийоми самозахисту без зброї, у другому порядку атак захиснику дозволяється обеззброїти нападників та використати зброю одного з суперників, щоб захистити себе від наступних нападників.

11. Для виконання нападу атакуючим дозволяється використовувати макет будь – якої зброї, що застосовується у змаганнях з видів єдиноборств.

12. Змагання з полідамасу проводяться у три тури: відбірковий, напівфінальний та фінальний.

13. У першому турі беруть участь всі команди. До півфіналу допускаються максимум вісім команд, які набрали найбільшу суму балів. У фіналі виступають максимум чотири команди, які набрали найбільшу суму балів у півфіналі.

14. Виступ команди оцінюють три судді за 10-ти бальною системою.

15. Сума балів, отримана командами, заноситься до протоколу за кожний тур змагань.

16. Критерії виконання прийомів:

- динаміка використання сили;
- вірний розрахунок часу проведення технічних дій;
- належна дистанція для виконання прийомів;
- послідовність у виконанні прийомів нападу та захисту без зупинок;
- різноманітність та складність використаної техніки.

2. Визначення переможців змагань у розділі вільної програми

1. Особисті місця визначаються за більшістю набраних балів учасником у трьох турах змагань.

2. Командні місця визначаються за особистими результатами учасників.

3. Вимоги щодо виконання ударів

1. Ефективні удари у поєдинках, які дозволені Правилами, є точні, контрольовані удари з повним контактом ногами, руками, нанесені у залікові зони тіла суперника, виконані з дистанції без клінчу та захвату.

2. Критерієм ефективних атакуючих дій є:

- чітке, потужне виконання;
- точність, правильний вибір часу та дистанції;
- бойовий дух і необхідний рівень психологічної мобілізації.

3. Критерієм чіткості атакуючих дій є:

- правильне виконання техніки удару;
- стійке положення.

4. Заліковими зонами тіла для атакуючих дій є:

- голова (крім потилиці);
- передня і бокова поверхні грудної клітини;
- живіт;
- зовнішня поверхня стегна;

Кінцева траєкторія має бути перпендикулярною цілі.

5. Критерієм правильного вибору часу проведення атакуючих дій є:

- точний вибір моменту проведення атаки;
- відсутність реакції захисту у суперника.

6. Критерієм правильного вибору дистанції в ході проведення атакуючих дій є:

- контроль дистанції – проведення удару з дистанції, яка в умовах реального бою дозволяє нанести чіткий удар;
- проведення ефективного удару у повному контакті.

7. Нокдаун - стан учасника, який після проведеної технічної дії суперником тимчасово втрачає можливість захищатися.

Якщо учасник знаходиться у нокдауні, рефері подає команду „СТОП” і відкриває рахунок. Між командою „СТОП” і рахунком „один” має пройти одна секунда. Команда „БІЙ” не може бути подана раніше рахунку „вісім”, навіть, якщо спортсмен готовий продовжувати поєдинок. Якщо після рахунку „вісім” спортсмен не може продовжувати поєдинок, рефері продовжує рахунок до „десяти” і командою „АУТ” фіксує, що поєдинок закінчився нокаутом.

4. Умови виконання кидків

1. Кидком вважається прийом, у результаті якого суперник позбавляється опори і, падаючи, торкається майданчика будь-якою частиною тіла, крім ступнів.

2. Кидки виконуються без падіння і з падінням учасника, який виконує прийом.

3. Кидок може бути наслідком відповідної дії на спробу суперника провести технічні дії.

4. В разі проведення кидка виконуючий має здійснювати страхування суперника.

5. В ході оцінювання кидка у першу чергу враховується ефективність та амплітуда його виконання незалежно виконується він з падінням чи без падіння виконуючого.

6. ТЕЙКДАУН:

- кидок на 2 бали – проведення будь-якого дозволеного даними Правилами кидка за умови, якщо у суперника відірвуться від килима обидві ноги;
- кидок на 1 бал – перевід зі стійки у партер з відривом від килима однієї ноги, або без відриву від килима ніг суперника (звалювання).

5. Умови виконання больових, задушливих прийомів та утримання

1. Больовим прийомом вважається захват руки або ноги суперника в боротьбі, який дозволяє провести дії: перегинання (важіль), обертання у суглобі (вузол), защемлення сухожилків чи м'язів, в що змушує суперника здатися.

2. Больові прийоми проводяться плавно, без ривків.

3. Задушливими прийомами вважаються дії здавлювання сонної артерії суперника, у результаті чого суперник подає сигнал здачі або втрачає свідомість.

4. Для того, щоб не одержати травму, учасник, змушений здатися, має поплескати не менше двох разів рукою або ногою майданчик чи тіло суперника, вигукнути “СТОП” або „ЗДАЧА”.

Будь який вигук учасника, якого атакують у боротьбі, є сигналом здачі, якщо в ході виконання прийому Правила не порушуються.

5. Больовий або задушливий прийоми дозволяється виконувати як у стійці так і у партері.

6. «ПАРТЕР» - один із спортсменів знаходиться в положенні лежачи (на боку, на спині, на грудях), стоїть на коліні (три точки опори мінімум), в положенні міст або напівміст. Положення партер може додатково визначатись як високий партер (на одному з колін) або низький партер (лежачи).

7. В разі проведення поєдинків серед спортсменів у вікових групах до 14 років рефері зараховує больовий і задушливий прийоми, якщо один з учасників в ході проведення захвату руки, ноги або шиї дозволеним засобом, подає сигнал „здача” або рефері вважає, що захват зроблений вірно, звільнитися від захвату неможливо і проведення прийому стає неминучим.

8. У вікових категоріях до 18 років проведення задушливого прийому спереду (гільотина) виконується лише через руку.

9. Проведення утримання у домінантних позиціях:

- бек маунт – учасник контролює суперника зі спини, знаходячись своїми грудьми на спині суперника, зачепивши з внутрішньої сторони обидві п'ятки між обома стегнами суперника без схрещення ніг чи стоп. Бек маунт також зараховується в положенні стійки;

- фул маунт – в разі утримання контролю зверху, сидячи на тулубі суперника, який лежить на спині, обличчям до його голови та у положенні, де обидва коліна торкаються килима з обох боків суперника (аж до захвату однієї руки під коліном, яка не виходить за лінію пахви суперника) протягом 3-х секунд;
- сайд маунт – проведення утримання зверху, повернутий грудною клітиною до суперника чи торкаючись нею тіла суперника, знаходячись поза контролем ніг суперника під час його захисту (гард), в той час утримуючи суперника спиною на килимі (спина має кут, менший за 45 градусів до килима) протягом 3-х секунд (бокове утримання включає положення „північ-південь” та в позиції коліном на животі).

10. Залікові бали за утримання у доміантних позиціях нараховуються за прогресивною системою.

Учасник отримав 4 бали за «фул маунт», якщо він перейшов на «сайд маунт» - 3 бали не зараховуються, учасник може отримати тільки 4 бали за «бек маунт». Позиція має бути покращена. Ця система оновлюється, якщо учасник вийшов з незручного положення в нейтральне положення лежачи або у стійці і утримався не менш ніж 3 секунд.

Примітка: тільки клоуз гард визнається нейтральною позицією в положенні лежачи.

11. Залікові бали в доміантних позиціях зараховується, якщо утримання здійснено не менше ніж 3 секунд.

6. Медична заборона

1. Спортсмену, який отримав нокаут або технічний нокаут або нокдаун, який мав такі самі наслідки (під час змагань або тренувань) заборонено змагатися протягом 60 днів.

2. Спортсмену, який втратив свідомість в ході проведення суперником задушливого прийому, заборонено змагатися протягом змагань у даному розділі, а у іншому розділі, який проводиться у інший день змагань, лише за дозволом лікаря змагань і письмової згоди представника.

3. У паспорті спортсмена ФПУ заступник головного судді, на килимі якого відбулась технічна дія (нокаут або задушливий прийом), робить відповідний запис у розділі облік нокаутів.

7. Умови проведення змагань

1. Поединки проводяться на майданчику зі спеціальним покриттям.

2. У розділі традишн дозволяється нанесення ударів з повним контактом, виконання кидків, больових, задушливих прийомів та утримання:

- кулаком та ліктем у тулуб;
- підйомом стопи у голову - захищеною частиною ноги;
- стопою, підйомом стопи, гомілкою, коліном у тулуб;
- гомілкою, підйомом стопи у внутрішню та зовнішню частину стегна;
- виконання кидків, больових та задушливих прийомів.

3. У розділі фул дозволяється нанесення ударів з повним контактом, виконання кидків, больових, задушливих прийомів та утримання:

- кулаком у голову і тулуб; ліктем у тулуб;
- стопою, підйомом стопи у голову;
- стопою, підйомом стопи, гомілкою, коліном у тулуб;
- гомілкою, підйомом стопи у внутрішню та зовнішню частину стегна;
- виконання кидків, больових та задушливих прийомів.

Технічні дії, які почалися на килимі, а скінчилися за його межами, оцінюються відповідно до Правил.

Технічні дії, проведені під час гонгу (свистка), оцінюються відповідно до Правил.

4. Поєдинок починається на майданчику за командою (свистком) рефері „БІЙ” і закінчується сигналом гонгу та командою (свистком) рефері „СТОП”.

5. Тривалість поєдинку у вікових групах до 15 років – 2 хвилини, 16-17 та 18-20 років – 3 хвилини, 19-23 років та понад 20 років – 4 хвилини.

6. Овертайм.

У разі нічийного результату поєдинку надається додаткова хвилина, протягом якої той учасник, який отримав найбільшу суму балів (оцінки та попередження підраховуються за весь поєдинок) є переможцем, але, якщо протягом цієї хвилини не визначається переможець, він визначається наступним чином: учасник, який отримав останній заліковий бал (у додатковий час), стає переможцем. У разі якщо не було отримано жодного балу, переможець визначається за думкою бокових суддів та рефері шляхом підняття руки із напульсником відповідного кольору або прапорця.

7. Поєдинок проводиться без зупинки часу для присудження оцінок за технічні дії.

8. Якщо учасник знаходиться у нокдауні чи нокауті, суддя на майданчику відкриває рахунок.

9. Поєдинок закінчується достроково у разі: чистої перемоги одного із учасників, дискваліфікації одного або двох учасників за порушення Правил або за травмою учасника.

10. Перед початком поєдинку судді займають позиції, позначені на майданчику.

Після команди рефері учасники займають вихідне положення. Учасник у футболці синього кольору стає праворуч від рефері, учасник у футболці червоного кольору стає ліворуч від рефері.

11. Зупинка поєдинку.

- якщо поєдинок був призупинений з вказаних в даних Правилах причин, учасники мають сісти у центрі килима обличчям до суддівського столу, очікуючи рішення рефері;
- у разі порушення екіпіровки під час поєдинку у партері, рефері торкається спортсменів і дає команду «стоп, не рухатись». Учасники зупиняються і залишаються в положенні поки рефері не дасть команду «бій»;

- у разі, якщо захисний шолом знявся під час проведення больового або задушливого прийому, рефері дає можливість продовжити дію, але одразу після закінчення дії подає команду «стоп»;
- у разі, якщо поєдинок в положенні лежачі проходить пасивно з обох сторін, рефері командує «ДІЯ» і відкриває рахунок до 5, якщо активні дії не почались, рефері зупиняє поєдинок і продовжує його зі стійки, з нейтрального положення;
- у випадку травми або кровотечі спортсмена рефері зупиняє поєдинок, а медичний персонал негайно втручається. Лікар змагань визначає ефективність зупинення кровотечі і можливість спортсмена продовжувати поєдинок. Поєдинок відновлюється тільки після того, як усі матеріали, використовувані для очищення слідів крові, будуть правильно утилізовані;
- після будь-якої зупинки поєдинок продовжується з нейтрального положення (учасники знаходяться у центрі майданчика один проти одного).

12. Присудження оцінок за технічні дії.

У розділі ТРАДІШН:

Чиста перемога “ЧП” за:

- нокаут або два нокдауни;
- один нокдаун у вікових категоріях до 16 років;
- проведення больового або задушливого прийому;
- якщо учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії, йому/їй зараховується поразка - «КЕЧ»;
- досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- неявку, дискваліфікацію, зняття суперника лікарем;
- відмову від поєдинку.

Чотири бали „4” - за:

- нокдаун;
- бек маунт;

Три бали – “3” за:

- фул маунт;
- проведення удару ногою (підйомом стопи) у голову (стійка);
- проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла того, кого атакують проходить вище голови атакуючого).

Два бали – “2” за:

- проведення удару ногою (стопною, гомілкою, коліном) у тулуб (стійка);
- проведення будь – якого дозволеного даними Правилами кидка;
- сайд маунт;
- ТЕЙКДАУН – кидок з відривом двох ніг.

Один бал – “1” за:

- проведення удару рукою (кулаком) у тулуб (у стійці);

- проведення удару ногою (гомількою, підйомом стопи) у зовнішню частину стегна;
- «ТЕЙКДАУН» - перевід зі стійки у партер (звалювання);
- проведення удару рукою (кулаком) або коліном у партері в одній позиції.

Залікові бали за утримання у домінантних позиціях нараховуються за прогресивною системою.

Приклад: учасник отримав 3 бали за «Фул маунт», якщо він перейшов на «Сайд маунт» – 2 бали не зараховуються, учасник може отримати тільки 4 бали за «Бек маунт». Позиція повинна бути покращена. Ця система оновлюється, якщо учасник вийшов з незручного положення в нейтральне положення лежачи або у стійці і утримався не менш ніж 3 секунди.

Примітка: тільки клоуз гард визнається нейтральною позицією в положенні лежачи.

У розділі ФУЛ:

Чиста перемога “ЧП” за:

- нокаут або два нокдауни;
- проведення больового або задушливого прийому;
- якщо учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії, йому/їй зараховується поразка - «КЕЧ»;
- досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- технічний нокаут (якщо учасник отримує три акцентовано проведених удари у голову, нехтуючи власною безпекою);
- неявку, дискваліфікацію, зняття суперника лікарем;
- відмову від поєдинку.

Чотири бали „4” - за:

- нокдаун;

Три бали – “3” за:

- проведення удару ногою (стопною) у голову (стійка);
- проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла атакованого проходить вище голови атакуючого).

Два бали – “2” за:

- проведення удару ногою (стопною, гомількою, коліном) у тулуб (стійка);
- проведення будь – якого дозволеного даними Правилами кидка;
- ТЕЙКДАУН – кидок з відривом двох ніг
- виконання будь-якої домінантної позиції під час атакуючою чи контратакуючої дії в партері.

Приклад: учасник в синьому виконав високоамплітудний кидок та зайняв позицію «Фул маунт» і зафіксував цю позицію не менше 3х секунд, він отримує 3 бали за кидок та 2 бали за утримання. Та якщо спортсмен перейшов далі на утримання «Сайд маунт» чи «Бек маунт» – бали не нараховуються. Учасник в червоному виконав контратакуючу дію та забрав контроль зі спини «Бек маунт» – панкратіаст отримує 2 бали. Ця

система оновлюється, якщо бійці вийшли в нейтральне положення у стійці і утрималися в ній не менш ніж 3 секунди.

Один бал – “1” за:

- проведення удару рукою (кулаком) у голову, тулуб (стійка);
- проведення удару ногою (гомількою, підйомом стопи) у зовнішню частину стегна;
- «ТЕЙКДАУН» - перевід зі стійки у партер (звалювання);
- проведення удару рукою (кулаком) або коліном у партері в одній позиції.

13. В разі проведення поєдинків у розділі традишн забороняється виконувати дії:

- удари в шию, горло, потилицю, суглоби, пах;
- удари руками в голову;
- прямі удари ногами в голову;
- удари у коліна і нижче;
- удари ліктем зверху;
- удари у хребет та у нирки;
- неконтрольовані удари;
- удари п'ятою в ключицю і в голову;
- удари пальцями та відкритою долонею;
- удари ногами (обидва учасника), якщо один з суперників знаходиться в положенні лежачи;
- удари коліном, ліктем у голову;
- удари коліном у спину;
- удари головою;
- удари основою кулака (молот);
- навмисно нанесення травми (не дає можливості супернику здатися в ході проведення больового або задушливого прийомів);
- спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
- бити суперника о килим, у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
- вбиратися в обличчя;
- задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
- захвати статевих органів;
- захвати за шкіру та волосся;
- викручувати пальці рук та ніг;
- захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
- падати на суперника;
- щипатися і кусатися;
- захоплювати голову двома руками, що може привести до скручування шийних хребців;

- кен опен –стиснення шийного відділу хребта із упором двома ліктями у груди і захоплення голови кистями;
- фул нельсон;
- захоплювати менш ніж 4 пальця;
- проводити задушливі прийоми за допомогою пальців;
- захвачувати одяг;
- больові прийоми на кисті рук двома руками;
- больові прийоми на хребет та шию;
- вести пасивний поєдинок;
- некоректно поводитись відносно суддів, суперників, глядачів;
- ухилятися від поєдинку;
- нехтувати власною безпекою;
- сперечатися із суддями;
- вести будь-які розмови, вживати будь-яку рідину під час поєдинку;
- нанести удари ногами, якщо один із учасників знаходиться в партері.

У вікових категоріях до 14 років забороняється:

- проведення задушливого прийому на діафрагму;
- проведення задушливого прийому з переду без захвату руки суперника;
- проведення больового прийому на стопу, що може привести до скручування у колінному суглобі, вузол стопи («риб'ячий хвіст») (крім «ахілеса»);
- проведення задушливого прийому двома ногами за голову.

У вікових категоріях до 16 років забороняється:

- удари коліном в положенні лежачи.

У вікових категоріях до 18 років забороняється:

- проведення задушливого прийому з переду без захвату руки суперника.

14. В разі проведення поєдинків у розділі ФУЛ забороняється виконувати дії:

- удари в шию, горло, потилицю, суглоби, пах;
- удари п'ятою в ключицю;
- прямі удари ногами в голову;
- удари у коліна і нижче;
- удари коліном, ліктем у голову;
- удари коліном у спину;
- удари у хребет та у нирки;
- удари основою кулака (молот);
- удари ліктем зверху;
- неконтрольовані удари;
- удари пальцями та відкритою долонею;
- удари ногами (обидва учасника), якщо один з суперників знаходиться в положенні лежачи;
- удари головою;

- навмисно нанесення травми (не дає можливості противнику здатися в ході проведення больового або задушливого прийомів);
 - спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
 - ударяти суперника об килим, у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
 - вбиратися в обличчя;
 - задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
 - захвати статевих органів;
 - захвати за шкіру та волосся;
 - викручування пальців рук та ніг;
 - навмисний захват костюма та екіпіровки учасника;
 - захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
 - падати на суперника;
 - щипатися і кусатися;
 - захоплювати голову двома руками, що може привести до скручування шийних хребців;
 - кен опен –стиснення шийного відділу хребта із упором двома ліктями у груди і захоплення голови кистями;
 - фул нельсон;
 - захоплювати менш ніж 4 пальця;
 - проведення задушливих прийомів за допомогою пальців;
 - захват одегу;
 - больові прийоми на кисті рук двома руками;
 - больові прийоми на хребет та шию;
 - ведення пасивного поєдинку;
 - некоректна поведінка відносно суддів, суперників, глядачів;
 - ухиляння від поєдинку;
 - нехтування власною безпекою;
 - сперечання із суддями;
 - ведення будь-яких розмов, вживання будь-якої рідини під час поєдинку;
 - нанесення ударів ногами, якщо один із учасників знаходиться в партері.
- У вікових категоріях до 18 років забороняється:
- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) без захвату руки суперника;
 - удар рукою (кулаком) в голову в партері.

15. Результати поєдинку:

Учаснику, який отримав чисту перемогу, нараховується „5” балів, програв – „0” балів.

Учаснику, який отримав перемогу за технічною перевагою нараховується „4” бали, програв – „0” балів.

Учаснику, який отримав перемогу за балами нараховується „4” бали, програв – „1” бал. Перемога за балами присуджується учаснику, який набрав найбільшу суму балів.

Учаснику, який отримав незначну перемогу нараховується „3” бали, програв – „2” бали. Перемога з незначною перевагою віддається учаснику, який переміг за балами у додатковий час.

8. Попередження і дискваліфікація за порушення Правил

1. Виходи за межі майданчика:

- виходом за межі майданчика вважається положення одного із учасників поєдинку, коли його обидві ступні (у стійці) перетинають зовнішню лінію;
- у положенні лежачи, коли тіла обох учасників знаходяться за межами майданчика;
- технічна дія, у результаті яких учасник або обидва учасника одночасно вийшли за межі майданчика не розцінюється як вихід;
- вихід за межі майданчика після команди „СТОП” не розцінюється як вихід;
- ефективні атакуючі дії, проведені за межами майданчика, не оцінюються.

2. Порушення Правил:

- здійснення заборонених дій;
- небезпечна техніка;
- спізнення з виходом на майданчик більше 1 хвилини після першого виклику;
- перехід у захисне положення зі стійки у партер без проведення технічних дій, без контакту.

3. До дій, що завдають шкоди престижу панкратіону належать:

- симуляція одержання травми, будь-яким способом, спроби перебільшити ступінь тяжкості травми з метою одержати переваги над суперником;
- навмисне нанесення або спроби нанесення травми супернику;
- груба, неетична і недисциплінована поведінка.

4. Пасивність - ухилення від проведення поєдинку, прикметами якого є:

- постійний відступ, що не дає змоги супернику провести атакуючі дії;
- відсутність проведення атакуючих, контратакуючих дій;
- надмірне зволікання часу до початку поєдинку, проведення атаки;
- навмисне введення в оману рефері (симуляція);
- припинення бою без команди рефері;
- розмови на майданчику.

5. Відсутність власної безпеки:

- учасник виконує атаку без захисних дій;
- розвертається спиною до суперника;
- виконує обхвати суперника, нехтує особистою безпекою;

– відсутня власна страховка під час падіння.

6. Порухення Правил та порядок покарань.

Порухення Правил	Порядок покарань
Пасивність	Зауваження
-небезпечна техніка -неспортивна поведінка -відсутність власної безпеки -навмисний вихід за межі майданчика	1-ше порушення – 1-ше попередження – супернику 1 бал; 2-ге порушення – 2-ге попередження – супернику 1 бал; 3-ге порушення – 3-ге попередження – 1 бал супернику; 4-ге порушення - дискваліфікація на поєдинок – супернику чиста перемога.
-навмисний вихід з больового або задушливого прийому за межі майданчика;	Кеч (дискваліфікація на поєдинок)
-неповага до усіх учасників змагань.	Дискваліфікація на змагання

За пасивність учаснику оголошується зауваження без зупинки поєдинку. Якщо пасивність настає в другий раз або після порушення Правил, вона розглядається як наступне порушення.

За перше порушення Правил учаснику оголошується перше попередження, супернику – один бал.

За друге порушення Правил учаснику оголошується друге попередження, супернику – один бал.

За третє порушення Правил учаснику оголошується третє попередження, супернику – 1 бал.

За четверте порушення Правил учаснику оголошується четверте попередження і дискваліфікація, супернику – чиста перемога.

За грубі порушення Правил учаснику може бути відразу оголошено 2-ге попередження або дискваліфікація (в залежності від ступеня спричиненої небезпеки супернику або собі):

- здійснення заборонених дій, за які учасник уже одержав перше попередження;
- здійснення заборонених дій, у результаті яких сам учасник або його суперник одержали травму середньої тяжкості;
- здійснення заборонених дій, у результаті яких потенційна можливість суперника виграти бій звелась до нуля.

Пасивність включає:

- затримання дій, розмовляючи з тренером/секундантом;
- залишення килима без дозволу;
- використання забагато часу для повернення в центр килима;

- нераціональне використання часу (зловживання);
- вибігання за килим (навмисний вихід за килим обома стопами з метою втечі від тейкдауна чи іншої дії, постійне перебування біля краю робочої зони килима у спробі використати вихід для уникнення зарахування балів супернику тощо);
- завчасний початок поєдинку (тобто, початок боротьби до свистка рефері).

7. Учаснику оголошується попередження, якщо він:

- або його тренер (представник, секундант), члени команди намагаються будь-яким способом вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій або результату поєдинку;
- припиняє поєдинок або залишає майданчик без дозволу судді на майданчику;
- свідомо порушує дані Правила.

Учасник може бути дискваліфікований, якщо він:

- або його тренер (представник, секундант), члени його команди вступають у суперечку із суддями, погрожують їм, висловлюють нецензурні слова;
- або його тренер (представник, секундант), члени його команди ображають власною поведінкою суддів, учасників та інших.

8. У залежності від серйозності порушення учаснику може бути оголошено відразу перше, друге або дискваліфікація на поєдинок чи на весь період змагань.

9. За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть дискваліфікувати учасника зі змагань.

10. Дискваліфікованому учаснику на весь період змагань місце не визначається.

11. Факт дискваліфікації учасника на весь період змагань заноситься із зазначенням причини до протоколу змагань і звіту головного судді змагань. Рішення щодо застосування дисциплінарних заходів стосовно дискваліфікованого учасника приймає суддівська колегія змагань (у рамках повноважень). Щодо цього повідомляється у дисциплінарну комісію організації, яка проводить змагання, і в організацію, яка направила учасника на змагання і яка, у свою чергу, може накладати додаткові дисциплінарні санкції на учасника (представника, тренера, секунданта). На організацію, що направляє учасника на змагання, також може накладатись дисциплінарні або штрафні санкції Федерацією панкратіону України.

12. За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть покарати тренера (представника, секунданта). Перше порушення - Попередження – показується жовта картка. Друге порушення - Дискваліфікація – червона картка. Дискваліфікація поширюється в залежності від ступеню проступку: на день змагань, на змагання в цілому. Розмір картки 10X15 см.

9. Визначення переможців двобою

1. В особисто-командних змаганнях особисті місця визначаються в кожній ваговій категорії, згідно з розділом змагань.

2. В особисто-командних змаганнях командні місця визначаються від особистих результатів учасників, які входять до складу команди. Склад команди, вагові категорії і кількість залікових учасників визначається Регламентом.

3. Командні місця в особисто-командних змаганнях визначаються за найбільшою сумою очок, набраних учасниками, які посіли з 1 по 10 місце, за принципом – краще місце – більше балів. За кожну отриману жовту картку знімається 1 бал, за кожну червону картку 2 бали з команди.

Місце	Очки
1	10
2	9
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

4. У разі рівності балів у двох, трьох і більше команд перевага віддається команді, яка має більше перших, других, третіх тощо місць.

5. Якщо у ваговій категорії зважився один учасник, першість у цій ваговій категорії не розігрується, але у командному заліку учасник приносить бали, відповідно до першого місця.

6. Командні змагання проводяться за одним із визначених способів для проведення особистої першості. Системи і способи проведення змагань, кількість учасників, вагові категорії, можливість зміни учасників у ході змагань визначаються Регламентом.

7. У командній зустрічі, за кожну перемогу учасника, команда отримує „1 бал”, за поразку – „0 балів”. У зустрічі перемогу отримує команда, яка набрала більше балів. У змаганнях місця поділяються за кількістю перемог командою. Якщо кількість перемог рівна, перевага віддається команді:

- за особистою зустріччю команд;
- більше перемог кожного учасника;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 5:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:1;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- менше поразок з рахунком 0:4

- менше поразок з рахунком 1:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень.

VI. Обладнання місць змагань

1. Місце змагань

1. Місцем змагань є палестра або майданчик для боротьби самбо, дзюдо, спортивної боротьби. Розмір 12x12 м, вписане коло 10 м, або 10x10 м, вписане коло 8 м, 2 м – зона безпеки. Спеціально обладнаний ринг (для повного контакту).

2. Майданчик має рівне покриття, що унеможлиблює одержання травми під час змагань. На майданчик (ринг) укладаються мати.

3. Поруч, але не ближче 1,5 м від майданчика, встановлюється стіл для керівників змагань. На столі мають знаходитись гонг або прилад для подачі звукового сигналу, два секундоміри. Під кутом 120 градусів навколо майданчика встановлюються стільці для бокових суддів – у разі користування електронною системою нарахування балів. Крім того, біля кожного майданчика обладнується місце для медичного персоналу.

Майданчик для проведення змагань з урахуванням міжнародних вимог відображено у Додатку 16.

2. Звуковий сигнал (гонг), ваги, секундоміри, демонстраційне табло

1. Звуковий сигнал (гонг) має бути гучним та може бути будь-якої системи.

2. Ваги для зважування учасників мають бути полагожені та точно вивірені. Кількість терезів визначається суддівською колегією.

3. Прилади для вимірювання часу мають бути оснащені відповідними функціями, які дозволяють зупиняти прилад та продовжувати його роботу з вимірювання часу без анулювання показників до закінчення поєдинку.

4. Для інформації глядачам і учасникам у ході поєдинку поруч зі столом суддівської колегії встановлюється демонстраційне табло, на якому демонструються оцінки, що отримують учасники.

3. Вимоги щодо місць змагань

1. Коефіцієнт природного освітлення зали має бути 1:5, 1:6, штучне освітлення – не менше 600 люксів. Майданчик має бути освітлений зверху світильниками відбитого або розсіяного світла із захисною сіткою.

2. В разі проведення змагань у приміщенні температура має бути від +15С до + 25С, вологість повітря – не менше 60 %. Вентиляція має забезпечувати трикратний обмін повітря на годину.

3. В разі проведення змагань на відкритому повітрі температура має бути до +25С. Майданчик має бути захищений від прямих сонячних променів.

4. Глядачі мають перебувати не ближче 3 м від майданчика.

Директор
департаменту фізичної культури та
неолімпійських видів спорту

Олександр СТЕЦЕНКО

ПОГОДЖЕНО
Президент Всеукраїнської Федерації
панкратіону України



Олександр МАНДРІК

2022 р.

Додаток 1
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Спосіб проведення змагань за колом

1. Порядок проведення змагань.

1.1. Якщо у змаганнях однієї вагової категорії бере велика кількість учасників, дозволяється розділяти учасників на 2, 4, 8 та 16 підгруп (для розміщення більш сильніших учасників у різних підгрупах).

1.2. В разі розподілу учасників на 2 підгрупи проводяться фінали. З кожної підгрупи у фінал виходять два учасники, які посіли 1-е та 2-е місце у підгрупі.

1.3. В разі розподілу учасників на 4 підгрупи між учасниками (командами), які посіли 1-е або 2-е місця у підгрупі, проводяться півфінальні змагання. З переможців першої та другої складається перша півфінальна група, а з переможців третьої та четвертої підгрупи – друга півфінальна група.

Учасники, які посіли 1-е та 2-е місця у півфінальних групах, виходять до фіналу. Цей порядок зберігається й при розподілі учасників (команд) на 8 та 16 підгруп.

1.4. У підгрупах учасники (команди), які увійшли у півфінал (фінал) однієї з підгруп, вважаються півфінальними (фінальними), а їх результати переносяться до протоколу півфінальних (фінальних) змагань.

1.5. Учасник, який посів 1-е місце у першій півфінальній групі, вписується до протоколу фінальних змагань під № 1; який посів 2-е місце – під № 4; який посів 1-е місце у другій півфінальній групі – під № 2; який посів 2-е місце – під № 3.

Такий порядок зберігається і при розподілі проміжків ступенів змагань при розподілі учасників на 4, 8, 16 підгруп.

1.6. Учасник, який не увійшов у фінальну або півфінальну групу, закінчує змагання.

1.7. Змагання у фіналі, півфіналі, або інші проміжки ступенів змагань, проводяться у два кола. Перше коло: 1-3, 2-4 та друге коло: 1-2 4-3. В разі проведення другого кола фіналу дозволяється спочатку проводити поєдинки за 3-є й 4-є місця і тільки тоді провести поєдинки за 1-е й 2-е місця.

1.8. Зазначений порядок повністю зберігається в разі проведення командних змагань способом “за колом”.

2. Порядок складання пар.

2.1. У підгрупах, на які розбиваються учасники (команди) з початку змагань, може бути не більше 6 осіб чи команд.

2.2. Пари складаються у наступному порядку (таблиця).

2.3. У кожному колі, в підгрупі з непарною кількістю учасників (команд) один учасник (команда) вільний.

Кількість учасників команд	КОЛА				
	I	II	III	IV	V
3	1-2 0-3	1-3 2-0	1-0 3-2		
4	1-2 4-3	1-3 2-4	1-4 3-2		
5	1-2 0-3 5-4	1-3 2-4 0-5	1-4 3-5 2-0	1-5 4-0 3-2	1-0 5-2 4-3
6	1-2 6-3 5-4	1-3 2-4 6-5	1-4 3-5 2-6	1-5 4-6 3-2	1-6 5-2 4-3

3. Визначення місць учасників.

3.1. В особистих змаганнях, учасник (команда), який отримав найбільшу суму балів у результаті всіх проведених ним поєдинків у підгрупі (фіналі, півфіналі), посідає перше місце. Подальші місця розподіляються за найбільшою сумою балів, отриманих учасниками.

3.2. В разі рівності балів у двох і більше учасників, місця між ними розподіляються за найбільшою кількістю перемог у взаємних зустрічах.

3.3. В разі однакової кількості балів і однакової кількості перемог кращі місця визначаються за:

- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Якщо учасник вибув зі змагань з причини травмування й провів не менше 50% поєдинків, йому зараховується місце, але за умови, що він у всіх пропущених поєдинках отримав чисту поразку, а його суперник чисту перемогу за часом 0 хвилин 00 секунд. Та навпаки, якщо учасник провів менше 50% поєдинків змагань, місце йому не визначається.

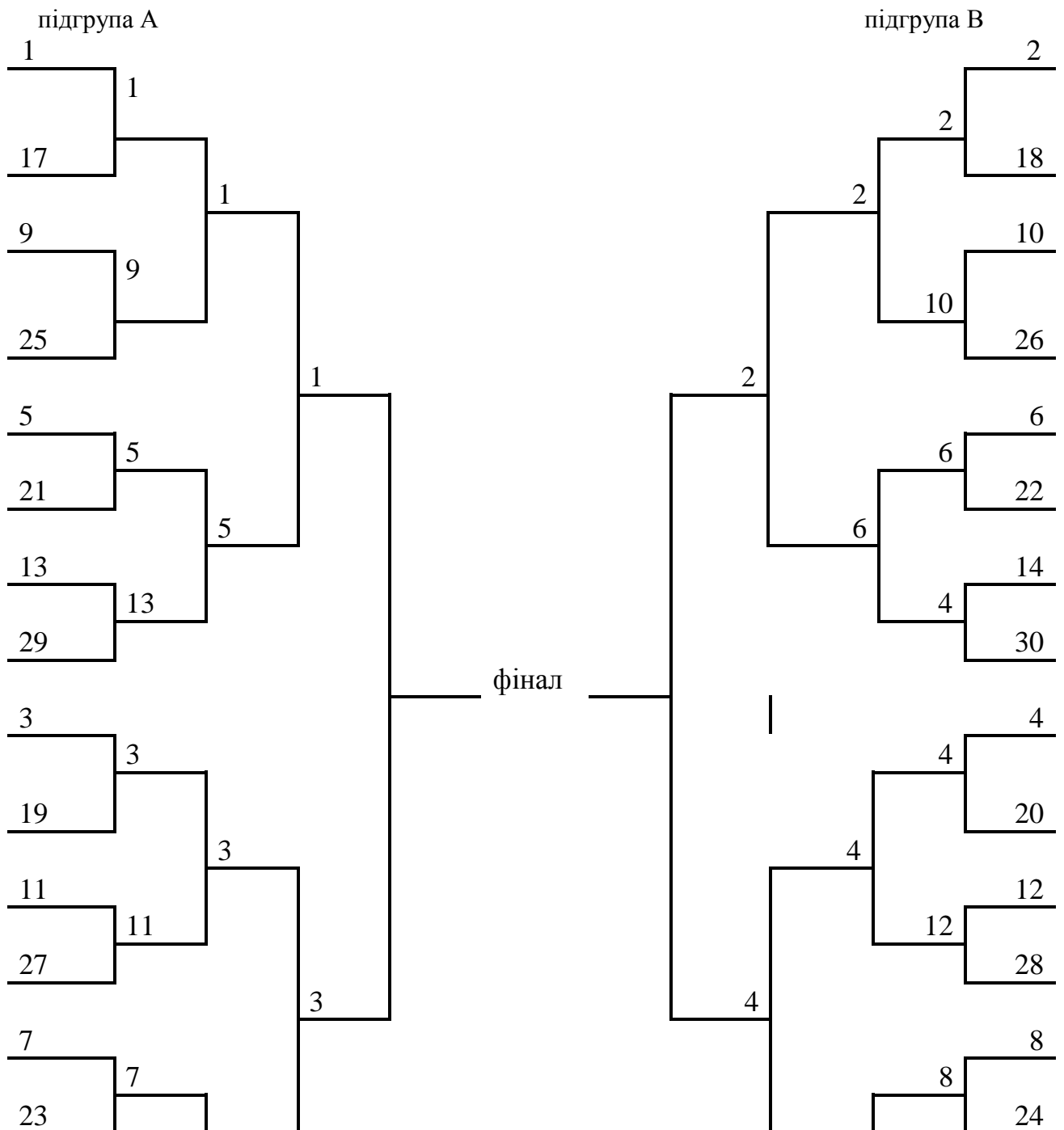
У разі, якщо в разі розподілу в одній підгрупі на одного учасника більше, учасник, який посів у підгрупі останнє місце, отримує останнє місце у загальному заліку у даній ваговій категорії.

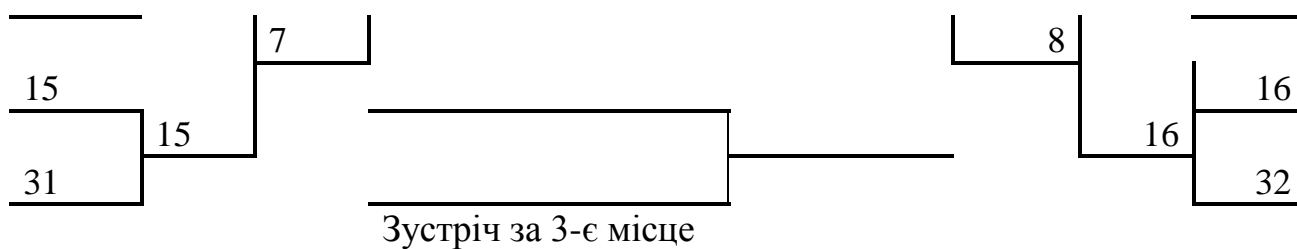
Додаток 2
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Система з вибуванням після першої поразки

1. Порядок проведення змагань.

1.1. Учасники (команди) поділяються на дві підгрупи, за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань.





1.2. Учасник (команда), який отримав поразку, припиняє участь у змаганнях.

2. Порядок складання пар.

2.1. Якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше 8 або 16 у такому разі проводиться коло "приведення" до 8 або 16 учасників.

3. Визначення переможців.

3.1. Переможці півфінальних пар розігрують 1-е й 2-е місця.

3.2 Спортсмени, які програли у півфінальних сутичках, розігрують 3-є і 4-е місця.

3.3 Подальші місця розподіляються:

- за більшістю набраних балів у змаганнях;
- в разі однакової кількості балів кращі місця визначаються за:
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Додаток 3
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Система з вибуванням з додатковими поєдинками за 3-є місце

1. Порядок складання пар.



2. Порядок проведення змагань.

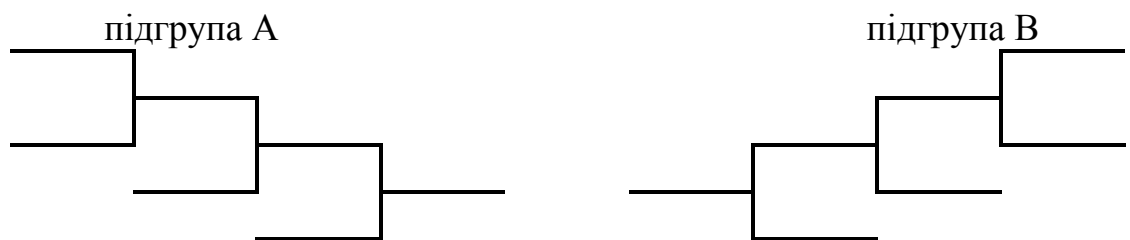
2.1. Учасники (команди) поділяються на дві підгрупи, за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань.

2.2. Учасник, який отримав перемогу, виходить у наступне коло змагань.

2.3. Якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше 8 або 16 у такому разі проводиться коло “приведення” до 8 або 16 учасників.

2.4. Після того, як залишилося два сильніших учасника, проводяться додаткові поєдинки для визначення ще двох учасників, які посядуть 3-і місця. Додаткові поєдинки проводяться лише для тих учасників, які програли двом фіналістам. Учасник, який програв фіналісту у першому колі, зустрічається з учасником, який програв фіналісту у другому колі. Потім переможець цього поєдинку зустрічається з учасником, який програв фіналісту у третьому колі і так далі.

Додаткові поєдинки



2.5. Переможці додаткових поєдинків зустрічаються за 3-і місця, кожен у своїй підгрупі, а два фіналіста зустрічаються між собою за 1-е та 2-е місця..

3. Визначення переможців.

3.1. Переможець фінальної зустрічі посідає перше місце, а переможений друге.

3.2. Переможці додаткових поєдинків посідають 3-і місця. Спортсмени, які програли сутички за треті місця, посідають п'яті місця, сьомі місця посідають спортсмени, які програли передостанню втішну зустріч і т.д.

3.3. Далі місця поділяються:

3.3.1. серед учасників, які приймали участь у додаткових поєдинках:

- за колом вибування;
- за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:
- за результатом взаємної зустрічі:
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;

- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

2.3.2. далі місця розподіляються серед інших учасників:

- за колом вибування;
- за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:
- за результатом взаємної зустрічі:
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:1;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 1:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Додаток 4
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Система з вибуванням після двох поразок

1. Учасники змагань.

1.1. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним на весь час змагань.

1.2. Усі учасники вагової категорії виступають в одній групі, яка розділена на дві підгрупи:

“А” – учасники з непарними номерами (1,3,5,7...);

“В” – учасники з парними номерами (2,4,6,8...).

У підгрупі “А” може бути непарна кількість учасників.

Сильніші учасники можуть “розсіюватися”.

1.3. Учасник, який отримав дві поразки у попередній частині змагань у підгрупі, закінчує змагання.

Змагання з вибуванням продовжуються доти, поки у кожній підгрупі не залишиться два учасника. Якщо учасники зустрічалися, останній поєдинок між ними не проводиться.

2. Порядок складання пар.

2.1. Пари першого кола складаються наступним чином: “А” 1-3, 5-7, 9-11 і т. далі; “В” 2-4, 6-8, 10-12 і так далі. Пари наступних кіл складаються: менший з більшим, ближнім номером, з яким він не зустрічався.

2.2. Якщо у підгрупі непарна кількість учасників, учасник з більшим номером визначається вільним і виходить у наступне коло. Складати пари необхідно таким чином, щоб один і той же учасник не був вільним два і більш разів підряд.

2.3. До наступного кола не допускаються учасники, які мають дві поразки, не допущені лікарем, були зняті зі змагань рішенням головного судді.

2.4. Переможці підгруп створюють дві пари півфіналу. Переможець підгрупи “А” зустрічається з учасником, який посів друге місце у підгрупі “В”, а переможець підгрупи “В” зустрічається з учасником, який посів друге місце у підгрупі “А”. Переможці півфіналу зустрічаються за 1-е місце, а які програли – за 3-є місце.

3. Визначення місць учасників.

3.1. Переможцем даної вагової категорії є учасник, який виграв фінальний поєдинок, учасник, який програв, посідає друге місце. Третє місце посідає учасник, який виграв поєдинок за 3-є місце, який програв - четверте місце.

3.2. Далі місця поділяються:

- за колом вибування;
- за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:

- за результатом взаємної зустрічі;
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4, 3, 2, 1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Додаток 5
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

“ЗАТВЕРЖУЮ”
Керівник

ЗАЯВКА

На участь у _____

„_____” _____ 200__ року
М.П.

Місце _____
Дата _____

№ п/п	Прізвище, ім'я та по батькові учасника	Рік, день, місяць, народження	Ваго- ва кат.	Звання, розряд	Вид програми		Регіон (область, АР Крим, м. Київ, м. Севастополь)	Назва організації	Тренер	Підпис та печатка лікаря
					Традішн	Фул				
1.										
2.										
3.										
4.										
5.										
6.										

Представник команди: _____ (прізвище)

До змагань допущено _____ чол. Лікар _____ (прізвище)

Додаток 5.1
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

Головному судді _____
від команди _____

П Е Р Е З А Я В К А

Прошу допустити до участі у змаганнях

Прізвище, ім'я, по батькові	Вид програми	Замість:
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Представник команди _____

“ _____ ” _____ 20_ року.

Додаток 6
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ ЗВАЖУВАННЯ І ЖЕРЕБКУВАННЯ

Місце проведення _____ “ ____ ” _____ 20_ року

Розділ _____

Вага _____

№ з/п	№ за жеребкуванням	Прізвище, ім'я учасника	Вага	Команда	Розряд
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					

Головний суддя _____ Судді _____

Головний секретар _____ _____

Додаток 7
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

ПРОТОКОЛ
змагань з вільної програми

Вагова категорія _____ кг

Місце _____

“ ____ ” _____ 20__ р.

№ п/п	Прізвище, ім'я	Команда	1 тур				півфінал				фінал				Σ
			1	2	3	Σ	1	2	3	Σ	1	2	3	Σ	
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															

Головний суддя _____ Головний секретар _____ Секретар _____

Додаток 8
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ

результатів командної першості

“ _____ ” 20 _____ р.

м. _____

Місце	команда/ учасники	Бали за ваговими категоріями									Сума балів
		Вагові категорії									
1											
2											
3											

.....

.....

10											
11											
12											
13											

Головний суддя _____

Головний секретар _____

Додаток 9
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ

результатів командної зустрічі

“ ____ ” _____ 20 ____ р.

м. _____

Команда _____

Команда _____

Вага	Прізвище, ім'я Бали	результат	Результат ч а с	результат	Прізвище, ім'я Бали

Загальний рахунок зустрічі _____ на користь
команди _____

Заст. гол. судді _____ Головний суддя _____

Секретар _____ Головний секретар _____

Додаток 10
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ

проведення змагань

Вагова категорія _____ кг “ _____ ” 20__ р. м. _____

№	Прізвище, ім'я	Команда	Зустрічі за колами							Кілк. виб	Бали	Місце
			1	2	3	4	5	6	7			
2.			—	—	—	—	—	—	—			
3.			—	—	—	—	—	—	—			
4.			—	—	—	—	—	—	—			
5.			—	—	—	—	—	—	—			
6.			—	—	—	—	—	—	—			
7.			—	—	—	—	—	—	—			
8.			—	—	—	—	—	—	—			
9.			—	—	—	—	—	—	—			
10.			—	—	—	—	—	—	—			

11.			—	—	—	—	—	—	—			
12.			—	—	—	—	—	—	—			
13.			—	—	—	—	—	—	—			
14.			—	—	—	—	—	—	—			
15.			—	—	—	—	—	—	—			
16.			—	—	—	—	—	—	—			
17.			—	—	—	—	—	—	—			

Головний суддя _____

Головний секретар _____

Додаток 11
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ

проведення змагань

Вагова категорія _____ кг “ _____ ” 20__ р. м. _____

Група 1

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

Група 2

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

Група 3

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

Група 4

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

Головний суддя _____ Головний секретар _____

Додаток 12
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

AGON LEFKOMA

SCORE SHEET



Centre / Referee / Arbitre	N°
Periphery, Judge/Juge	N°
Periphery, Judge/Juge	N°
Periphery, Judge/Juge	N°

DATE	N° DE MATCH	POIDS - WEIGHT	STYLE	TOUR - ROUND	FINAL - PLACE	N° TAPIS - MAT

BLANC/WHITE				BLEU/BLUE							
NOM / NAME		PAYS / COUNTRY		N°		NOM / NAME		PAYS / COUNTRY		N°	
	POINTS TECHNIQUES / TECHNICAL POINTS	TOTAL	TIME		POINTS TECHNIQUES / TECHNICAL POINTS	TOTAL	TIME		POINTS TECHNIQUES / TECHNICAL POINTS	TOTAL	TIME
Regular				Regular				Regular			
Disette				Disette				Disette			

<input type="checkbox"/> WHITE TOTAL	POINTS TECHNIQUES TECHNICAL POINTS	<input type="checkbox"/> BLUE TOTAL
--------------------------------------	------------------------------------	-------------------------------------

BARRER LE PERDANT / CROSS OUT THE LOSER

POINTS DE CLASSEMENT
CLASSIFICATION POINTSPOINTS DE CLASSEMENT
CLASSIFICATION POINTS

VAINQUEUR - WINNER	TEMPS - TIME

POINTS DE CLASSEMENT - CLASSIFICATION POINTS

KO	5:0	Нокаут
TKO	5:0	Технічний нокаут
2 KD	5:0	Два Нокдауни
SB	5:0	Больовий, задушливий
DF	5:0	Відказ, немає можливості продовжити бій
DQ	5:0	Дискваліфікація
FT	5:0	Неявка
4:0		Технічна перевага
4:1		Перемога за балами
DS	3:2	Перемога за балами у додаткову хвилину

Додаток 13
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

А К Т
прийому місця змагань з панкратіону

“ _____ ” _____ 20__ року

місто _____

Даний акт складений головним суддею, представником спортивних споруд та лікарем про те, що обладнання місць змагань відповідають (не відповідають) Правилам змагань з панкратіону.

Пояснення: _____

Адреса місця змагань: _____

Головний суддя: _____

Представник спортивних споруд: _____

Лікар: _____

Додаток 14
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

З В І Т
лікаря щодо травм, одержаних учасниками змагань

“ _____ ” _____ 20 ____ р .

місце _____

№ п/п	Прізвище, ім'я	Команда	Вагова категор.	№ майд	Опис травми	Яка надана медична допомога	Зняв з поєдинку - змагань	Підпис лікаря

Лікар змагань _____

Заст. головного судді _____

Додаток 15
до Правил спортивних
змагань з панкратіону

ЗВІТ ГОЛОВНОГО СУДДІ

Про проведення змагань –
Організація, що проводила змагання –
Місце проведення –

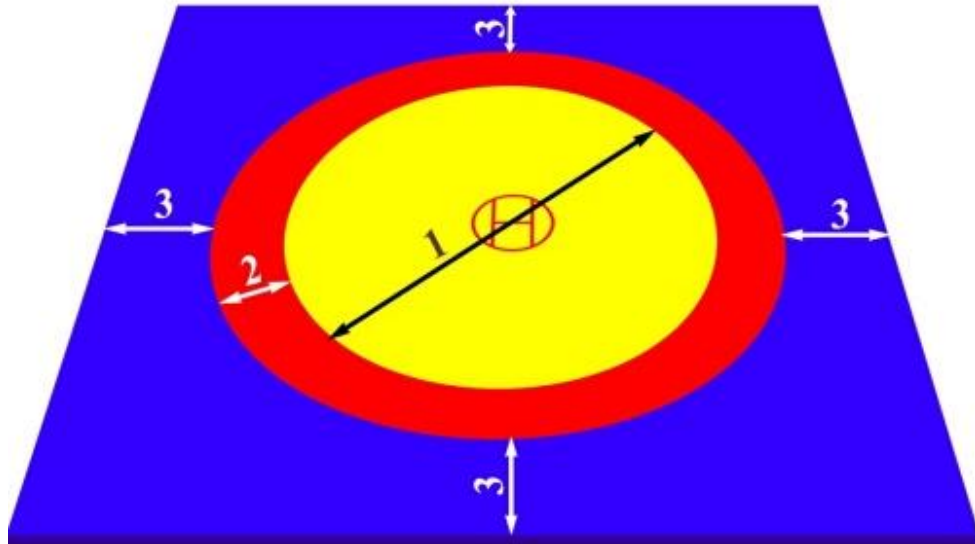
1. Кількість організацій, що прийняли участь –
2. Кількість учасників _____ із них ЗМС _____ МСУМК _____, МСУ, КМС _____ розряд _____
3. Підготовка місць змагань – _____
4. Забезпечення інвентарем та його якість – _____
5. Забезпечення медично-санітарним обслуговування – _____
кількість травм: тяжкі _____, середні _____, легкі _____.
6. Кількість поданих апеляцій – _____, із них відмовлено _____
7. Кількість учасників, що виконали розряд: МСУМК _____, МСУ _____, КМС _____
8. Результати змагань: _____

9. Склад суддівської колегії, що проводили змагання: всього –
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

10. Характеристика роботи суддівської колегії –
- _____
- _____
- _____
- _____

Головний суддя
Головний секретар

Майданчик для проведення змагань з урахуванням міжнародних вимог



- 1 - Робоча зона (коло)**
- 2 - Зона безпеки**
- 3 - Зона захисту**

I. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ	2
II. ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ	2
1. Характер проведення змагань	2
2. Системи проведення змагань	3
3. Організація змагань	3
4. Регламент змагань	4
5. Паспорт спортсмена федерації	4
6. Заявки на участь у змаганнях	4
7. Жеребкування	5
8. Протест	5
III. УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ	5
1. Вікові групи учасників	5
2. Вагові категорії	6
3. Зважування учасників	7
4. Обов'язки та права учасників	8
5. Костюм та індивідуальні засоби захисту	8
6. Представники (капітани) команд, їхні обов'язки і права	10
7. Секундант	10
IV. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ	11
1. Склад суддівської колегії	11
2. Форма суддів	11
3. Головний суддя	12
4. Заступники головного судді	13
5. Головний секретар і секретарі	13
6. Арбітр	13
7. Суддя на майданчику, у рингу – рефері	14
8. Бокові судді	15
9. Суддя секундометрист	15
10. Судді при учасниках	15
11. Суддя біля табло	16
12. Суддя-інформатор	16
13. Комендант змагань	16
14. Лікар	16
15. Інспектор змагань	17
V. ПРАВИЛА СУДДІВСТВА	17
1. Умови та порядок проведення змагань у розділі вільної програми	17
2. Визначення переможців змагань у розділі вільної програми	18
3. Вимоги щодо виконання ударів	19
4. Умови виконання кидків	19
5. Умови виконання больових та задушливих прийомів	20
6. Медична заборона	21
7. Умови проведення змагань	21
8. Попередження і дискваліфікація за порушення правил змагань	28
9. Визначення переможців двобою	30

VI. ОБЛАДНАННЯ МІСЦЬ ЗМАГАНЬ	32
1. Місце змагань	32
2. Звуковий сигнал (гонг), ваги, секундоміри, демонстраційне табло	32
3. Вимоги щодо місць змагань	32
VII. ДОДАТКИ	34