



ЗАТВЕРДЖУЮ

Заступник Міністра молоді та
спорту України

Годмила ПАНЧЕНКО

2022 рік

ПРАВИЛА

спортивних змагань з тенісу

I. Загальні положення

1. Основні вимоги та термінологія

1. Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з тенісу, що проводяться на території України.

2. Ці Правила розроблено з урахуванням правил Міжнародної Федерації тенісу.

3. Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться змагання з тенісу.

4. Термін та аббревіатури, що вживаються у цих Правилах, означають:
суддя – офіційна особа, яка має відповідну суддівську кваліфікацію і призначена для обслуговування змагань;

ВАДА – Всесвітнє антидопінгове агентство;

МФТ – Міжнародна Федерація тенісу;

ФТУ – ВГО «Федерація тенісу України».

Інші терміни, що використовуються у цих Правилах, вживаються у значеннях, наведених у Законі України «Про фізичну культуру і спорт».

Антидопінговий контроль спортсменів, які беруть участь у змаганнях, здійснюється відповідно до Всесвітнього антидопінгового кодексу та Закону України «Про антидопінговий контроль у спорті».



II. Спортивні змагання

1. Змагання з тенісу проводяться у таких категоріях:

- 1) одиночні;
- 2) парні;
- 3) змішані.

2. До програми літніх Олімпійських ігор включено змагання у наступних категоріях:

- 1) одиночна категорія серед чоловіків;
- 2) одиночна категорія серед жінок;
- 3) парна категорія серед чоловіків;
- 4) парна категорія серед жінок;
- 5) парна змішана категорія (мікст).

3. До програми чемпіонатів України та Кубку України включено змагання у наступних категоріях:

- 1) одиночна категорія серед чоловіків;
- 2) одиночна категорія серед жінок;
- 3) парна категорія серед чоловіків;
- 4) парна категорія серед жінок;
- 5) парна змішана категорія (мікст).

4. До програми всеукраїнських змагань включено змагання у наступних категоріях:

- 1) одиночна категорія серед чоловіків;
- 2) одиночна категорія серед жінок;
- 3) парна категорія серед чоловіків;
- 4) парна категорія серед жінок.

5. За своїм значенням спортивні змагання поділяються на:

1) всеукраїнські, що проводяться відповідно до Положення (Регламенту) про змагання та включені до Єдиного календарного плану фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів України;

2) місцеві (в адміністративно-територіальних одиницях, об'єднаних територіальних громадах, дитячо-юнацьких спортивних школах), які включені до календарних планів Автономної Республіки Крим, областей, міст Києва та Севастополя, районів, міст, селищ, сіл, об'єднаних територіальних громад, закладів фізичної культури і спорту та проводяться відповідно до Положення (Регламенту) про змагання;

3) спеціальні, які проводяться відповідно до Положення (Регламенту) про змагання за спеціальною програмою і включені до календарного плану Федерації.

6. За характером проведення спортивні змагання є:

1) особистими, в яких беруть участь троє і більше спортсменів;

2) командними, в яких беруть участь окремі команди, за результатами яких визначається лише командна першість;

3) особисто-командними, в яких підбиваються загальні підсумки особистої першості та виступів команд.

III. Положення (Регламент) про змагання

1. Підставою для організації і проведення змагань є Положення (Регламент) про змагання.

2. Положення (Регламент) про змагання визначає умови проведення змагання і включає такі розділи:

1) цілі і завдання заходу;

2) строки і місце проведення заходу;

3) організація та керівництво заходу;

- 4) учасники заходу;
- 5) характер заходу (особисті, командні, особисто-командні);
- 6) програма проведення змагань;
- 7) безпека та підготовка місць проведення заходу;
- 8) умови визначення першості та нагородження переможців і призерів;
- 9) умови фінансування заходу та матеріальне забезпечення учасників;
- 10) строки та порядок надання заявок для участі у заході;
- 11) інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

3. Положення (Регламент) про змагання розробляється на підставі цих Правил.

4. Положення (Регламент) про змагання не має суперечити цим Правилам.

5. Положення про змагання розробляється на календарний рік або (у разі потреби) на кожний окремий захід та затверджується організатором цього заходу не пізніше ніж за 2 місяці до початку його проведення відповідно до Вимог до змісту положення (регламенту) про офіційні фізкультурно-оздоровчі заходи або спортивні змагання, затверджених наказом Міністерства України у справах сім'ї, молоді та спорту від 06 серпня 2010 року № 2659, зареєстрованих у Міністерстві юстиції України 01 вересня 2010 року за № 766/18061.

6. Умови та вимоги, необхідні для присвоєння спортсменам спортивних звань та спортивних розрядів, визначено Положенням про Єдину спортивну класифікацію України.

IV. Учасники змагань

1. Учасниками змагань можуть бути члени ФТУ та спортсмени, які не є її членами.

2. До участі у змаганнях допускаються спортсмени:

- 1) заявлені організацією, до якої вони належать або ті, які заявлені особисто;
- 2) на підставі допуску до змагань, наданого лікарем після проведення медичного огляду;
- 3) за наявності страхового полісу (сертифіката) від нещасного випадку.

3. Вікові групи спортсменів:

1) вікова група учасника змагання визначається виключно за його роком народження та встановлює відношення статусу гравця для всього календарного року (гравець різних вікової груп для певного календарного року зобов'язані дотримуватися правил, які стосуються відповідних вікових груп гравців протягом усього сезону);

2) до участі у чемпіонаті України, змаганнях розіграшу Кубка України та інших всеукраїнських змаганнях (серед дорослих та інших вікових груп) допускаються спортсмени відповідної вікової групи, згідно з Положенням (Регламентом) МФТ та Єдиної спортивної класифікації України.

4. Учасник змагань зобов'язаний:

- 1) знати ці Правила та Положення (Регламент) про змагання та неухильно дотримуватись їх;
- 2) бути дисциплінованим;
- 3) вчасно подавати заявки на участь у змаганнях;
- 4) вчасно подавати відмови від участі у змаганнях;
- 5) додержуватись Законів України, норм Всесвітньої антидопінгової агенції (WADA) щодо невживання заборонених препаратів;
- 6) знати Кодекс поведінки гравця ФТУ та неухильно його дотримуватись.

5. Учасник змагань має право:

- 1) під час участі у змаганнях звертатись до головного судді, судді на вищій

та судді-інспектора у випадках, передбаченими цими Правилами;

2) оскаржити будь - яке Роз'яснення судді на вищці, судді-інспектора шляхом повідомлення про це судді на вищці, судді-інспектора в професійній та неупередженій манері, викликавши на корт головного суддю.

6. Обов'язки та права представників команд і тренерів:

1) організація, яка подала заявку на участь у змаганнях, визначає свого представника та заявляє його одночасно зі складом учасників;

2) представник команди є офіційною особою.

7. Представник команди зобов'язаний:

1) знати ці Правила;

2) знати Положення (Регламент) про змагання, неухильно дотримуватись його;

3) виконувати розпорядження головного судді змагань та його заступників;

4) відповідати за поведінку учасників команди та усіх супроводжуючих осіб;

5) брати участь у жеребкуванні;

6) інформувати учасників своєї команди про всі Роз'яснення суддівської колегії;

7) перебувати на місці проведення змагань.

8. Представник команди має право:

1) брати участь у вирішенні питань, які виникають у учасників щодо організації та суддівства змагань;

2) брати участь у засіданні суддівської колегії за запрошенням головного судді змагань;

3) отримувати у головного секретаря протоколи змагань до їх публікації.

9. Представнику команди та тренеру не дозволяється виходити на корт

під час розминки та змагань, підказувати або подавати сигнали учасникам під час матчу.

10. Представники та тренери команд, учасники яких беруть участь у змаганнях, не можуть бути у складі суддівської колегії цих змагань.

11. У разі відсутності представника його обов'язки виконує тренер.

V. Суддівська колегія та її обов'язки

1. Суддівська колегія

1. Суддівську колегію комплектує суддівський комітет ФТУ та затверджує організація, яка проводить змагання.

2. До складу суддівської колегії входять:

- 1) головний суддя;
- 2) головний секретар;
- 3) заступники головного судді;
- 4) заступник головного секретаря;
- 5) судді - інспектори;
- 6) судді на лінії;
- 7) судді на вищці.

3. Склад суддівської колегії є постійним та не може змінюватись під час проведення змагань.

4. Повноваження, обов'язки та процедури суддів зазначені в Додатку 6 до Правил спортивних змагань з тенісу.

2. Головна суддівська колегія

1. Керівництво підготовкою та проведенням змагань здійснює головна

суддівська колегія у складі головного судді, заступника головного судді, головного секретаря.

2. У розпорядженні головної суддівської колегії перебувають організатор змагань та обслуговуючий персонал.

3. Головний суддя

1. Головний суддя очолює суддівську колегію, керує змаганнями, відповідає за їх підготовку та проведення відповідно до цих Правил та Положення (Регламенту) про змагання. Головний суддя є вищою інстанцією з усіх питань Правил тенісу і Роз'яснення Головного судді є остаточним.

2. Головний суддя зобов'язаний:

- 1) знати Положення (Регламент) про змагання;
- 2) своєчасно перевірити стан місць проведення змагань;
- 3) визначити місцезнаходження тренерів, представників команд, преси, телебачення, фоторепортерів;
- 4) організувати роботу секретаріату, взяти участь у розгляді заявок, перевірці документів учасників;
- 5) уточнити програму та графік проведення змагань, тренувань, сценарій відкриття та закриття змагань, сценарій та порядок нагородження переможців та призерів змагань;
- 6) провести разом з заступником головного судді організаційне засідання учасників, представників команд та суддів перед першим днем змагань;
- 7) перевірити організацію першої медичної допомоги;
- 8) проводити наради з суддями під час проведення змагань та після їх закінчення;
- 9) подати звіт про проведення змагань у термін до 3 днів після їх закінчення до організації, яка їх проводила, скласти суддівський аналіз та подати його до суддівської колегії ФТУ.

3. Головний суддя має право:

- 1) вносити зміни до програми змагань, що не суперечать цим Правилам та Положенню (Регламенту) про зазначені змагання;
- 2) затримати змагання, перенести строки їх проведення у зв'язку з незадовільними погодними умовами, невідповідністю місць для змагань, через інші обставини, що заважають їх якісному проведенню;
- 3) може зупинити гру у випадку настання темряви, погіршення погодних умов або кондиції поверхні корту. Переніс гри через темряву повинні відбуватися по закінченню сету або після парного числа геймів, зіграних у сеті. Після поновлення гри, рахунок і розташування гравців на корті повинні бути збережені;
- 4) перенести змагання на іншу спортивну базу, за погодженням з організацією, яка їх проводить, якщо місце проведення непридатне для змагань або виникли інші обставини, які заважають їх нормальному проведенню;
- 5) вимагати пояснення від заступників головного судді, суддів, якщо, на його погляд, їх дії або Роз'яснення суперечать цим Правилам;
- 6) відсторонити від участі у змаганнях учасників, представників команд, тренерів, суддів, які порушили ці Правила;
- 7) змінити суддів під час змагань, якщо для цього є об'єктивні підстави.

4. Заступник головного судді

1. Заступник головного судді зобов'язаний допомагати головному судді у виконанні його обов'язків.
2. Залежно від характеру змагань та кількості учасників може бути призначено одного чи двох заступників.
3. Якщо головний суддя відсутній, заступник виконує його обов'язки.
4. За потреби заступник головного судді може виконувати обов'язки головного судді змагань.

5. Суддя на вищці, суддя-інспектор

1. Суддя на вищці, суддя-інспектор обслуговує матчі згідно з Правилами змагань, правилами МФТ та відповідає за дотриманням Правил змагань під час матчу.

2. Суддя на вищці, суддя інспектор зобов'язаний:

- 1) знати Положення (Регламент) про змагання;
- 2) своєчасно перевірити стан місць проведення змагань;
- 3) своєчасно ознайомитись з правильною вимовою імен гравців;
- 4) прибути на корт до прибуття гравців;
- 5) за допомогою монети зробить жереб у присутності обох гравців/команд, щоб визначити вибір подачі та сторін на початку матчу до розминки;
- 6) визначити, чи кожен гравець одягнений у відповідності з Кодексом Поведінки та Правилами одягу;
- 7) бути відповідальним за належне число м'ячів на корті для матчу, включаючи використані м'ячі для заміни;
- 8) вести протокол матчу;
- 9) після закінчення матчу подати повний звіт головному судді про всі дії, вжиті відповідно до Кодексу Поведінки під час матчу.

3. Суддя на вищці, суддя інспектор має право:

- 1) приймати Роз'яснення щодо права гравця звернутися до головного судді;
- 2) призупиняти змагання до відновлення порядку у випадках, коли публіка перериває змагання або заважає їх нормальному проведенню;
- 3) вирішувати проблемні питання, пов'язані з порушеннями Правил або Статуту ФТУ;
- 4) брати участь у церемонії нагородження.

6. Головний секретар

1. Головний секретар керує роботою секретаріату, виконує вказівки головного судді та його заступника.

2. Головний секретар зобов'язаний:

1) знати Положення (Регламент) про змагання, програму та розклад змагань і тренувань;

2) перевіряти заявки організацій, склади команд, документи учасників;

3) подати головному судді списки учасників для затвердження;

4) підготувати матеріали для проведення жеребкування, якщо не застосовується електронне жеребкування;

5) підготувати матеріали та вести протоколи засідання суддівської колегії;

6) підготувати протоколи змагань, особисті протоколи суддів, стартові листи, матеріали для звіту про проведення змагань;

7) надавати матеріали судді-інформатору для повідомлення їх глядачам та учасникам, подавати матеріали з результатами змагань представникам преси та команд;

8) забезпечити правильне заповнення особистих і командних карток, перевіряти підрахунки результатів;

9) надавати представникам команд довідки про виконання учасниками класифікаційних нормативів;

10) підготувати матеріали для випуску підсумкового протоколу змагань.

7. Лікар

1. Лікар належить до складу головної суддівської колегії та бере участь в її роботі.

2. Лікар змагань зобов'язаний:

1) разом з головним секретарем перевіряти наявність допуску до змагань усіх учасників;

- 2) здійснювати медичний нагляд за учасниками;
- 3) забезпечувати медичну допомогу в разі захворювань і травм;
- 4) допускає спортсменів до подальшої участі у змаганнях;
- 5) здійснювати контроль за санітарно-гігієнічним станом у місцях проживання учасників змагань, харчування та безпосередньо на місцях проведення змагань;
- 6) після закінчення змагань подати головному судді звіт, де слід зазначити випадки захворювань і травм, відповідні висновки та пропозиції;
- 7) брати участь у роботі комісії із запобігання використанню допінгу в спорті.

VI. Протести

1. Протести подає у письмовій формі представник команди або сам гравець не пізніше ніж через 30 хвилин після закінчення кожного матчу.
2. Протести щодо складу учасників подаються до проведення жеребкування.
3. Головний суддя розглядає протест протягом 1 години з моменту його подання. Про результати прийнятого Роз'яснення інформується представник команди або гравець.
4. Згідно з Роз'ясненням головного судді протест може бути розглянуто на засіданні суддівської колегії.

VII. Місце змагань та обладнання

1. Корт

1. Корт повинен бути прямокутним, довжиною 23,77 м (78 футів) для одиночних матчів, 8,23 м (27 футів) в ширину. Для парних матчів, корт повинен становити 10,97 м (36 футів) в ширину.

2. Корт повинен бути розділений по середині сіткою, закріпленою на дроті, або металевому тросі, закріпленому двома стовпами на висоті 1,07 м (3 ½ футів). Сітка повинна бути повністю витягнута так, щоб заповнити простір між двох стовпів і мати гнізда такої величини, щоб гарантувати, що м'яч не зможе пролетіти крізь них. Сітка повинна бути щільно підтиснута ременем в центрі на висоті 0,914 м (3 фути). Тканинна смуга повинна охоплювати дріт шнура або металу у верхній частині сітки. Ремінь і смуга повинні бути повністю білими.

Максимальний діаметр дроту шнура або металу повинен бути 0,8 см (1/3 дюйма).

Максимальна ширина ремня повинна бути 5 см (2 дюйма).

Завширшки смуга тканини повинна бути в межах 5-6,35 см (2-2 ½ дюймів) з кожної сторони.

3. Для парних матчів центри стовпів кріплення сітки повинні бути на відстані 0,914 м (3 футів) із зовнішньої сторони кожної бічної лінії парного корту.

Для одиночних матчів, якщо використовується одиночка сітка, центри стовпів кріплення сітки повинні знаходитись на відстані 0,914 м (3 футів) за межами одиночного корту з кожної сторони. Якщо використовується сітка для парної гри, вона повинна підтримуватися стійками заввишки 1,07 м (3 ½ фути), центри яких мають бути розташовані на відстані 0,914 м (3 футів) із зовнішньої сторони кожної бічної лінії одиночного корту.

Площа перетину стовпа кріплення сітки не повинна бути більшою за 15 кв. см (6 дюймів) або 15 см (6 дюймів) в діаметрі.

Площа перетину одиночної стійки не повинна бути більшою 7,5 кв. см (3 дюймів) або 7,5 см (3 дюймів) в діаметрі.

Стовп кріплення сітки й одиночна стійка не повинні виступати над дротом або металевим тросом сітки більше ніж на 2,5 см (1 дюйм).

4. Лінії в торцях корту називаються задніми лініями, а лінії з боків корту називаються бічні лінії.

Дві лінії повинні бути накреслені між одиночними лініями на відстані 6,40 м (21 фут) по обидві сторони від сітки, паралельно їй. Ці лінії називаються лініями подачі. Центральна лінія подачі повинна бути накреслена паралельно одиночним бічним лініям і посередині між ними.

Кожна задня лінія повинна бути розділена навпіл центральною міткою, 10 см (4 дюйма) в довжину, яка повинна бути накреслена у середині корту і паралельно з бічними лініями.

Центральна мітка й центральна лінія подачі повинні бути завширшки 2 дюйми (5 см).

Ширина інших ліній корту повинна бути в діапазоні від 1 дюйма (2,5 см) до 2 дюймів (5 см), за винятком задніх ліній, вони можуть бути до 4 дюймів (10 см) в ширину.

5. Всі вимірювання корту повинні бути зроблені до зовнішнього краю лінії. Всі лінії корту повинні бути однакового кольору, контрастного з кольором покриття. Жодна реклама на корті, сітці, ремені, смужці, стовпах кріплення сітки або одиночних стійках не дозволяється за винятком випадків, передбачених у Додатку 4 до Правил спортивних змагань з тенісу.

Примітка: Рекомендацію мінімальної відстані між задньою лінією і заднім огородженням, та між бічною лінією і бічним огородженням можна знайти в Додатку 5 до Правил спортивних змагань з тенісу.

2. Постійне обладнання

1. Постійне обладнання корту містить у собі огороження за й збоку від корту, глядачів, трибуни й сидіння для глядачів, а також усі інші пристосування навколо й над кортом, суддю на вищці, лінійних суддів, суддю на сітці і дітей, що подають м'ячі, визначених для них правилами.

2. Коли одиночний матч грається з парною сіткою й одиночними стійками, стовпи кріплення сітки та частина сітки між одиночною стійкою й стовпом є

постійним обладнанням, і не розглядаються в якості ігрової частини сітки або стовпами.

3. М'яч

1. М'ячі, придатні для гри у відповідності з Правилами тенісу, повинні відповідати технічним вимогам в Додатку 1. до Правил спортивних змагань з тенісу.

2. Міжнародна федерація тенісу виносить рішення з питань відповідності або невідповідності м'ячів для гри. Таке рішення може бути прийнято за власною ініціативою, або за клопотанням зацікавленої сторони, в тому числі будь-якого гравця, виробника обладнання або членів Національної асоціації.

Ситуація 1: Якщо м'яч виявився м'яким наприкінці розіграшу, чи треба перегравати очко?

Роз'яснення: Якщо м'яч м'який, але не луснув, очко не переграється.

Примітка: Будь-який м'яч, який використовується на турнірі у відповідності з Правилами тенісу повинен бути з офіційного списку м'ячів, затверджених Міжнародною федерацією тенісу.

3. Організатори турніру повинні повідомити заздалегідь про:

- 1) кількість м'ячів у грі (2, 3, 4 або 6);
- 2) порядок зміни м'ячів у грі, якщо така передбачена.

4. Порядок зміни м'ячів у матчі, якщо така передбачена:

1) після затвердженої непарної кількості геймів, в цьому випадку, перша зміна м'ячів в матчі, повинна відбутися на два гейми раніше, ніж для решти геймів у матчі, щоб урахувати знос м'ячів на розминці; тай-брейк вважається як один гейм для зміни м'ячів; зміна м'ячів не повинна здійснюватися перед тай-

брейком; у цьому випадку зміна м'ячів повинна бути здійснена перед другим геймом наступного сету;

2) на початку сету;

3) будь-який м'яч, який використовується на турнірі у відповідності з Правилами тенісу повинен бути з офіційного списку м'ячів, затверджених Міжнародною федерацією тенісу.

4. Ракетка

1. Ракетки, що затверджені для гри відповідно до Правил тенісу, повинні відповідати технічним вимогам у Додатку 2 до Правил спортивних змагань з тенісу.

2. Міжнародна федерація тенісу виносить рішення з питань відповідності будь-якої ракетки або її прототипу відповідно до вимог зазначених у Додатку 2 до Правил спортивних змагань з тенісу. Таке рішення може бути здійснено за своєю власною ініціативою або за клопотанням будь-якої зацікавленої сторони, включаючи будь-якого гравця, виробника обладнання, Національної асоціації або їх членів.

Ситуація 1: Чи дозволяється використовувати подвійну сітку струн на ударній поверхні ракетки?

Роз'яснення: Ні. Правило говорить про сітку (а не сітки) пересічених струн (Додаток 2 до Правил спортивних змагань з тенісу).

Ситуація 2: Чи можна вважати струнну поверхню однорідною і плоскою, якщо струни розташовуються на більш ніж одній площині?

Роз'яснення: Ні.

Ситуація 3: Чи можуть пристрої, що гасять вібрацію бути розміщені на струнах ракетки? Якщо так, тоді де вони можуть бути розміщені?

Роз'яснення: Так, але ці пристрої можуть бути розміщені тільки за межами

сітки перехрещених струн.

Ситуація 4: Під час розіграшу, гравець випадково порвав ракетку. Чи може гравець продовжувати грати цією ракеткою наступні розіграші?

Роз'яснення: Так, за винятком випадків, коли це заборонено організаторами турніру.

Ситуація 5: Чи дозволено гравцю використовувати більш ніж одну ракетку в будь-який момент матчу?

Роз'яснення: Ні.

Ситуація 6: Чи може акумулятор, що поліпшує ігрові характеристики ракетки, бути вбудований в неї?

Роз'яснення: Ні. Акумулятор заборонений, оскільки він є джерелом енергії, так само як сонячні батарейки й інші подібні пристрої.

VIII. Порядок проведення матчу

1. Рахунок у геймі

1. Стандартний гейм.

У стандартному геймі рахунок гравця, що подає, повідомляють першим:

- 1) немає очка – «0»;
- 2) перше очко – «15»;
- 3) друге очко – «30»;
- 4) третє очко – «40»;
- 5) четверте очко – «Гейм».

За винятком коли кожен з гравців виграв по три очки - рахунок «Рівно». Після «Рівно», рахунок стає «Більше» для гравця, котрий виграє наступний розіграш. Якщо той же гравець виграє наступне очко, цей гравець виграє «Гейм», якщо ж наступне очко виграє суперник, рахунок знову «Рівно». Після рахунку «Рівно» гравець повинен виграти два очка поспіль, щоб виграти «Гейм».

2. Тай-брейк гейм.

1) під час тай-брейка рахунок ведеться в такій спосіб: «0», «1», «2», «3» і так далі;

2) гравець/пара, що перші набирають сім очок з перевагою не менше двох очок над противником виграє «Гейм» і «Сет»; при необхідності, тай-брейк гейм триває, поки перевага у два очка не буде досягнута;

3) гравець, чия черга подавати, подаватиме перший у тай-брейку; наступні два розіграші подає противник (у парному матчі, гравці подають у відповідності з черговістю подач у парі); після цього кожен гравець/пара повинні подавати по черзі по два розіграші до кінця тай-брейку (у парному матчі, черговість всередині кожної команди повинна продовжуватись в тому ж порядку, що і під час сету);

4) гравець/пара, чия подача була першою на тай-брейку, повинен приймати в першому геймі наступного сету.

Додаткові альтернативні методи рахунку зазначені в Додатку 7 до Правил спортивних змагань з тенісу.

2. Рахунок у сеті

Існують різні методи рахунку в сеті. Два основних способи є «Повний сет» і «Тай-брейк сет». Будь-який метод може бути використаний за умови, якщо рішення оголошено заздалегідь до початку турніру. Якщо використовується метод «Тай-брейк сету», необхідне уточнення, який формат вирішального сету, «Тай-брейк сет» або «Повний сет».

1. Повний сет.

Гравець/пара, що перші набирають шість геймів з перевагою не менше двох геймів над противником виграє «Сет». При необхідності, гра триває, поки перевага у два гейми не буде досягнута.

2. Тай-брейк сет.

Гравець/пара, що перші набирають шість геймів з перевагою не менше двох геймів над противником виграє «Сет». Якщо рахунок досягає «по шести»,

грається тай-брейк.

Додаткові альтернативні методи рахунку зазначені в Додатку 7 до Правил спортивних змагань з тенісу.

3. Рахунок у матчі

Матч може бути зіграний з трьох сетів (гравець / пара повинні виграти два сету, щоб виграти матч) або з п'яти сетів (гравець / пара повинні виграти три сету, щоб виграти матч).

Додаткові альтернативні методи рахунку зазначені в Додатку 7 до Правил спортивних змагань з тенісу.

4. Гравець, що подає, та гравець, що приймає

Суперники повинні перебувати на протилежних сторонах корту.

Гравець, що подає – гравець, що вводить м'яч у гру для розіграшу першого очка в геймі.

Гравець, що приймає – гравець, що готовий відбити м'яч, поданий гравцем, що подає.

Ситуація 1: Чи дозволено гравцю, що подає стояти за межами корту?

Роз'яснення: Так. Приймаючий може займати будь-яку позицію, всередині або поза лініями корту, на своїй половині корту.

5. Вибір сторони та подачі

Право вибору сторони корту або черговості подачі в першому геймі вирішується жеребом перед початком розминки. Гравець / пара, яка виграє жереб може вибрати:

- 1) подавати або приймати в першому геймі матчу, і в цьому випадку суперник(и) повинен обрати сторону корту для першого гейму матчу; або
- 2) сторону корту для першого гейму матчу, і в цьому випадку суперник(и) повинен обрати, подавати або приймати в першому геймі матчу; або

3) зобов'язати суперника вибирати першим.

Ситуація 1: Чи мають право обидва гравці змінити свій вибір, якщо розминка зупинена, і гравці залишили корт?

Роз'яснення: Так. Результат жереба залишається незмінним, але гравці мають право зробити новий вибір.

6. Зміна сторін

Гравці повинні змінити сторони корту в кінці першого, третього і кожної наступної непарної кількості геймів. Також гравці повинні змінити сторони корту в кінці кожного сету, якщо загальна кількість геймів в цьому сеті непарна. Якщо ж сума геймів, зіграних у сеті, парна, зміна сторін відбудеться після першого гейму наступного сету.

Під час тай-брейку гравці повинні мінятися сторонами після кожних шести очок.

Додаткові альтернативні методи рахунку зазначені в Додатку 7 до Правил спортивних змагань з тенісу.

7. М'яч у грі

Якщо не зафіксовано помилку при подачі («Fault») і не оголошено перегравання («Let»), м'яч перебуває у грі з моменту його введення, до моменту закінчення розіграшу.

8. М'яч торкається лінії

Якщо м'яч торкається лінії, це вважається дотиком частини корту, обмеженою цією лінією.

9. М'яч торкається постійного обладнання

Якщо м'яч у грі чіпляє постійне обладнання після правильного попадання в корт, гравець, який зробив цей удар, виграє очко. Якщо м'яч у грі чіпляє постійне обладнання, перш ніж він торкнеться землі, гравець, який зробив цей

удар програє очко.

10. Порядок виконання подачі

В кінці кожного стандартного гейму, гравець, що приймав повинен стати гравцем, що подає, а гравець, що подавав повинен стати гравцем, що приймає у наступному геймі.

У парному матчі гравці пари, які подають, повинні вирішити, хто подає в першому геймі. Перед другим геймом те ж саме повинні вирішити їх суперники. Партнер гравця, що подавав у першому геймі, повинен подавати в третьому, а партнер гравця, що подавав у другому геймі, повинен подавати у четвертому. Ця послідовність повинна зберігатися до кінця сету.

11. Порядок прийому в парі

Пара, яка буде приймати в першому геймі сету повинна вирішити, який гравець прийматиме перше очко. Відповідно, його партнер буде приймати друге очко. Суперники, також, повинні вирішити, кому приймати перше очко другого гейму, а кому друге. Ця послідовність повинна зберігатися до закінчення сету. Після того як гравець, що приймає, відбив м'яч, кожен партнер може завдати удар.

Ситуація 1: Чи дозволено залишитися грати одному проти пари суперників?

Роз'яснення: Ні.

12. Подача

Безпосередньо перед початком руху подачі, гравець, що подає, повинен стояти обома ногами за задньою лінією (задня лінія повинна знаходитись між гравцем і сіткою) та в межах уявного продовження центральної мітки та бічної лінії.

Гравець, що подає, повинен підкинути м'яч рукою в будь-якому напрямку і вдарити по м'ячу ракеткою, перш ніж м'яч упаде на землю. Рух подачі

завершується в момент удару або промаху по м'ячу. Гравець, в якого тільки одна робоча рука, може використовувати ракетку для підкидання м'яча.

13. Процедура подачі

Процедура подачі в стандартному геймі наступна:

- 1) гравець, що подає, по черзі займає положення за межами різних половин своєї сторони корту, в кожному геймі починаючи з правої половини;
- 2) під час тай-брейку, гравець, що подає, по черзі займає положення за межами різних половин своєї сторони корту, починаючи з правої сторони;
- 3) м'яч після подачі повинен перелетіти через сітку і торкнутися квадрату подачі, розташованого по діагоналі навпроти, до того, як гравець, що приймає, відіб'є його.

14. Заступ («Foot Fault»)

Під час руху подачі, гравець не повинен:

- 1) змінювати своє положення за допомогою ходьби або бігу, хоча невеликі рухи ніг дозволені; або
- 2) торкатися задньої лінії або корту ногою; або
- 3) торкатися ногою за межами уявного продовженням бічної лінії; або
- 4) торкатися ногою за межами уявного продовженням центральної мітки;
- 5) якщо, гравець, що подає, порушує це правило, оголошується «Заступ» («Foot Fault»).

Ситуація 1: Чи дозволяється, гравцю, що подає, під час одиночного матчу, знаходитись в момент подачі між одиночною і парною лініями?

Роз'яснення: Ні.

Ситуація 2: Чи дозволено гравцю, що подає, відривати від землі одну або обидві ноги?

Роз'яснення: Так.

15. Помилка при подачі

Подача вважається помилкою, якщо:

- 1) гравець, що подає, порушує Правила зазначені у главі 12, 13 або 14 розділу XIII цих Правил; або
- 2) гравець, що подає, пропускає м'яч під час спроби вдарити його; або
- 3) м'яч, після виконання подачі, до моменту його приземлення, торкається постійного обладнання, одиночної стійки або стовпа кріплення сітки; або
- 4) м'яч, після виконання подачі торкається гравця, що подає, або його партнера, або їх одягу.

Ситуація 1: Чи вважається подача помилковою, якщо після підкидання м'яча гравець, передумав вводити м'яч в гру і спіймав його?

Роз'яснення: Ні. Гравцю, який підкинув м'яч, а потім вирішив, не вводити його в гру, дозволяється зловити м'яч рукою або ракеткою, або дати йому опуститися на землю.

16. Друга подача

Якщо перша подача потрапила в аут, гравець, що подає, повинен виконувати другу подачу без затримки, з тієї ж половини корту, що й перша, за винятком, коли перша подача була виконана з неправильної сторони.

17. Порядок подачі та прийому

Гравець, що подає, не може подавати до тих пір, поки гравець, що приймає, не буде готовий. Проте, гравець, що приймає, повинен грати в розумному темпі гравця, що подає, і бути готовим до прийому протягом розумного періоду часу, коли гравець, що подає, готовий розпочинати наступний розіграш.

Якщо гравець, що приймає, зробив спробу відбити м'яч на прийомі, він вважається готовим до прийому. Якщо буде доведено, що гравець, що приймає, не був готовий до прийому, помилка при виконанні цієї подачі, не зараховується.

18. Перегравання при подачі

Подачу слід переграти, якщо:

1) м'яч після подачі торкається сітки, ременя або металевго троса й потрапляє в правильний квадрат подачі; або, після дотику до сітки, ременя або металевго троса, торкається гравця, що приймає або його партнера, або предметів, які перебувають у них в руках; або

2) м'яч був поданий, в момент коли гравець, що приймає, не готовий до розіграшу;

3) у разі перегравання подачі, виконана подача не зараховується, а гравець, що подавав, буде подавати ще раз, але попередня помилка не скасовується.

19. Перегравання «Let»

Щоразу, коли призначається перегравання, переграється повністю очко, за винятком, коли призначено перегравання подачі після виконання другої подачі.

Ситуація 1: Під час розіграшу на корт залітає м'яч з сусіднього корту. Призначається перегравання очка. Гравець, що подає, перед тим не влучив першу подачу. Гравець повинен виконувати першу або другу подачу?

Роз'яснення: Перша подача. Повинно бути перегране повністю очко.

20. Гравець програє очко

Очко вважається програним, якщо:

1) гравець виконує дві послідовні помилки при подачі; або

2) гравець не зміг відбити м'яч, що перебуває в грі, перш ніж м'яч відскочить другий раз; або

3) гравець відбиває м'яч, що перебуває в грі, посилаючи його за межі корту або в об'єкти, що перебувають поза межами корту суперника; або

4) гравець відбиває м'яч, так що, перш ніж торкнутися землі, він потрапляє в постійне обладнання; або

5) гравець, що приймає, відбиває м'яч перш ніж він доторкнеться землі вперше; або

6) гравець навмисно ловить м'яч в грі на ракетку, або навмисно двічі поспіль завдає удар по м'ячу; або

7) якщо гравець, ракетка, будь то в руці гравця чи ні, або одяг гравця, або предмети, що перебувають в руках гравця, торкаються сітки, стовпів кріплення сітки/одиначної стійки, проводу або металевого тросу, смужки або ременя сітки, або корту суперника в будь-який момент, коли м'яч перебуває в грі; або

8) гравець відбиває м'яч, перш ніж той перетне сітку; або

9) м'яч, перебуваючи у грі, торкається гравця, його одягу або те, що він носить, крім ракетки; або

10) м'яч, перебуваючи у грі, торкається ракетки, в момент коли гравець не тримає її; або

11) гравець навмисно і суттєво змінює форму ракетки коли м'яч знаходиться в грі; або

12) у парному матчі, обидва гравці торкаються м'яча при відбиванні його.

Ситуація 1: Після виконання першої подачі, ракетка гравця, що подає, вилітає з руки і потрапляє в сітку до приземлення м'яча. Чи вважається це помилкою при подачі, або ж гравець втрачає очко?

Роз'яснення: Гравець, що подає, програє очко, тому що ракетка доторкнулася до сітки, коли м'яч знаходиться у грі.

Ситуація 2: Після виконання першої подачі, ракетка гравця, що подає, вилітає з руки і потрапляє в сітку після приземлення м'яча за межами поля подачі. Чи вважається це помилкою при подачі, або ж гравець втрачає очко?

Роз'яснення: Це вважається помилкою при подачі, тому що, коли ракетка торкнулася сітки м'яч не був у грі.

Ситуація 3: У парному матчі партнер гравця, що приймає, торкається сітки перед тим, як поданий м'яч потрапив за межі квадрату подачі. Яке рішення буде вірним?

Роз'яснення: Гравці, що приймають, програють очко, тому що гравець торкнувся сітки, коли м'яч був у грі.

Ситуація 4: Чи програє гравець очко, якщо він перетинає уявне продовження сітки до або після удару по м'ячу?

Роз'яснення: Гравець не програє очко в будь-якому випадку, за умови, що гравець не торкається корту суперника.

Ситуація 5: Чи дозволено гравцеві стрибати через сітку на корт суперника, коли м'яч знаходиться в грі?

Роз'яснення: Ні. Гравець програє очко.

Ситуація 6: Гравець кидає ракетку у бік м'яча, що перебуває в грі. Ракетка і м'яч падають на сторону суперника так, що той неспроможний відбити м'яч. Хто із гравців виграє очко?

Роз'яснення: Гравець, який викинув ракетку з рук, втрачає очко.

Ситуація 7: Поданий м'яч, до приземлення, торкається гравця, що приймає, або його партнера. Хто виграє очко?

Роз'яснення: Гравець, що подає, виграє очко, за винятком випадку, коли подачу треба перегравати.

Ситуація 8: Гравець, перебуваючи поза межами корту, відбиває м'яч або ловить його на ракетку, перш ніж м'яч відскакує, і стверджує, що він виграв очко, тому що м'яч очевидно летів поза межі корту.

Роз'яснення: Гравець програє очко, за винятком випадку, якщо відбитий м'яч потрапив в корт суперника, тоді розіграш триває.

21. Правильно відбитий м'яч

М'яч вважається правильно відбитим, якщо:

- 1) м'яч торкається сітки, стовпа кріплення/одиначної стійки, троса, смужки або ременя, перелітає зверху та потрапляє в межі корту, за винятком випадків, передбачених у главі 2 розділ VII та у главі 21 розділ VIII цих Правил; або
- 2) після того, як м'яч під час гри, вдарився в межах правильної половини корту гравця, і до удару у відповідь, повертається на сторону суперника, гравець наздоганяє його на чужій стороні і відбиває м'яч в межі корту, за умови, що гравець не порушує положень глави 21 розділ VIII цих Правил; або
- 3) м'яч, пролітаючи поза межами сітки, вище або нижче рівня верхньої частини сітки, навіть якщо торкається стовпів кріплення сітки, попадає в корт, за винятком випадків, передбачених у главі 2 розділ VII та у главі 21 розділ VIII цих Правил; або
- 4) м'яч пролітає під тросом сітки між одиначною стійкою і стовпом кріплення сітки, не зачіпаючи її, попадає в корт, не порушуючи положення глави 2 розділ VII та глави 21 розділ VIII цих Правил; або
- 5) ракетка гравця перелітає через сітку, після правильно виконаного удару гравцем на своїй стороні, і м'яч потрапляє в корт суперника; або
- 6) гравець відбиває м'яч, який влучив в інший м'яч, що лежав у межах корту.

Ситуація 1: Гравець відбиває м'яч, який потім зачіпає одиначну стійку і потрапляє в корт суперника. Чи правильно розіграний м'яч?

Роз'яснення: Так. Проте, якщо м'яч при подачі зачіпає одиначну стійку, він вважається неправильним.

Ситуація 2: М'яч під час розіграшу потрапляє в інший м'яч, який лежить в межах корту. Яке правильне рішення?

Роз'яснення: Розіграш продовжується. За винятком випадку, коли виникає сумнів, чи дійсно був відбитий м'яч, який був у грі, тоді призначається

перегравання.

22. Перешкода

Гравець виграє очко, якщо навмисна дія суперника стала перешкодою для нього під час розіграшу.

Проте, розіграш повинен бути переграний, якщо перешкода була викликана ненавмисною дією суперника, або чимось незалежним від контролю гравця (не включаючи постійне обладнання).

Ситуація 1: Чи є перешкодою випадковий подвійний удар?

Роз'яснення: Ні. Дивитись у главі 21 розділ VIII цих Правил.

Ситуація 2: Гравець стверджує, що зупинив розіграш, тому що подумав, що щось заважало його супернику. Чи є це перешкодою?

Роз'яснення: Ні, гравець програє очко.

Ситуація 3: М'яч під час гри потрапляє у птаха, що пролітав над кортом. Чи є це перешкодою?

Роз'яснення: Так, очко повинно бути переграним.

Ситуація 4: Під час розіграшу, м'яч або інший об'єкт, які лежали на корті до початку розіграшу, перешкоджали гравцям. Чи є це перешкодою?

Роз'яснення: Ні.

Ситуація 5: Де дозволено стояти партнерові гравця, що подає або приймає, в парному матчі?

Роз'яснення: Партнер гравця, що подає або приймає може займати будь-яку позицію на своєму боці сітки, всередині або поза кортом. Проте, якщо гравець створює перешкоду для суперника слід використовувати правило перешкоди.

23. виправлення помилок

Визначальним принципом виправлення помилок згідно з Правилами тенісу повинно бути наступне: якщо виявлена помилка, всі попередньо зіграні очки зараховуються.

Виявлені помилки виправляються таким чином:

1) якщо під час звичайного гейму або тай-брейку гравець подає в неправильне поле подачі, це виправляється негайно, як тільки виявлена помилка; гравець, що подає, повинен подавати в правильний квадрат подачі, відповідно до рахунка; якщо помилка була виявлена перед другою подачею, неправильно подана перша подача залишається;

2) під час звичайного гейму або тай-брейку, якщо гравці помилково не помінялися сторонами, помилка повинна бути виправлена негайно; гравець, що подає, повинен подавати з правильної сторони корту, відповідно до рахунку;

3) якщо гравець помилково подає не у свою чергу у звичайному геймі, гравець, чия черга подавати, повинен подавати, як тільки помилка виявлена; проте, якщо гейм було завершено до виявлення помилки, порядок подачі повинен залишитись; у цьому випадку зміна м'ячів відбуватиметься на один гейм пізніше раніше встановленої схеми; якщо помилка виявлена після першої неправильно поданої подачі, подається перша подача; у парному матчі, якщо партнери однієї команди подають позачергово, помилка, допущена партнером при виконанні першої подачі залишається;

4) якщо гравець подає позачергово під час тай-брейку і помилка виявлена після парної кількості зіграних очок, помилка виправляється негайно; якщо помилка виявлена після непарної кількості очок, нова черговість подачі зберігається; якщо помилка виявлена після неправильно поданої першої подачі, подача не зараховується; якщо допущена помилка в черговості подачі в парному матчі, помилка, партнера при виконанні першої подачі залишається;

5) якщо під час звичайного гейму або тай-брейку в парному матчі виявлена помилка в черговості прийому подачі, нова черговість повинна зберігатися до кінця гейму, у якому виявлена помилка. У наступному геймі цього сету первинна

черговість прийому повинна бути відновлена;

6) якщо при оголошеному «Повному сеті», при рахунку «по шести» гравці почали тай-брейк, помилка виправляється негайно, якщо під час тай-брейку було зіграно тільки одне очко; якщо помилка виявлена після другого розіграшу, сет триває як «Тай-брейк сет»;

7) якщо, при оголошеному «Тай-брейк сеті», при рахунку «по шести» гравці почали звичайний гейм, помилка виправляється негайно, якщо зіграно тільки одне очко; якщо помилка виявлена після другого розіграшу, сет триває як «Повний сет» до рахунку «по восьми» (або до інших рівних парних чисел), після чого повинен бути зіграний тай-брейк;

8) якщо помилково замість «Матч тай-брейку» гравці почали вирішальний сет, «Повний сет» або «Тай-брейк сет», помилка виправляється негайно, якщо зіграно тільки одне очко; якщо помилка виявлена, після початку розіграшу другого очка, гравці повинні продовжувати сет доти, поки один з них не виграє 3 гейма (а, отже, і сет), або, якщо рахунок стане «по два», повинен бути розіграний «Матч тай-брейк»; у той же час, якщо помилка виявлена після початку 5-го гейму, сет повинен бути продовжений, як «Тай-брейк сет» (Додаток 7 до Правил спортивних змагань з тенісу);

9) якщо схема зміни м'ячів не була дотримана, помилка повинна бути виправлена перед геймом, у якому, наступного разу, буде подавати гравець (пара), який повинен був подавати новими м'ячами при правильній послідовності зміни м'ячів; після цього м'ячі повинні бути замінені відповідно до попередньо оголошеної кількості геймів; м'ячі не можуть бути змінені в середині гейму.

24. Безперервність гри.

Є принциповим, щоб гра була безперервною, з моменту початку матчу (коли подана перша подача матчу) до закінчення матчу.

Проміжок часу між розіграшами повинен бути не більш 20 секунд.

При зміні гравцями сторін після завершення гейму, проміжок часу повинен бути не більш 90 секунд, але після першого гейму кожного сету й при зміні сторін

під час тай-брейку гра повинна тривати й гравці змінюють сторони без відпочинку.

По закінченню кожного сету повинен бути сет-брейк, тривалістю не більш 120 секунд.

Відлік часу починається після виходу м'яча із гри в останньому розіграші, до введення м'яча у гру в наступному розіграші.

Організатори турнірів можуть запросити у Міжнародної Федерації Тенісу дозвіл на збільшення проміжків, дозволених для зміни сторін (90 секунд) і для сет-брейку (120 секунд).

Якщо через причину, що не залежить від гравця: одяг, взуття або необхідне обладнання (крім ракетки), вийшло з ладу або потребує заміни, гравець може одержати доцільний додатковий час для усунення проблеми.

Не може бути наданий додатковий час для відновлення фізичного стану. Також, якщо гравець страждає від фізичного нездужання, яке може бути вилікуване, то має право на одну медичну перерву тривалістю 3 хвилини для лікування цього нездужання. Також може бути дозволено обмежену кількість перерв на туалет або для зміни одягу, якщо це оголошено до початку турніру. Організатори турніру можуть дозволити відпочинок, що не перевищує десяти (10) хвилин, якщо це було оголошено напередодні події. Ця перерва може бути взята по закінченню 3-го сету в 5-ти сетовому матчі або по закінченню 2-го сету в 3-х сетовому матчі.

Час розминки має складати не більше п'яти (5) хвилин, якщо організатори не оголосили іншого.

25. Підказки тренера «Coaching»

Підказкою тренера вважається спілкування, поради або інструкції будь-якого характеру і будь-якими засобами до гравця.

У командних змаганнях, де є капітан команди, котрий знаходиться на корті, він може підказувати гравцю під час сет-брейку або при зміні сторін після геймів, але тільки не при зміні сторін після першого гейму кожного сету або під

час тай-брейку.

У всіх інших випадках підказки тренера заборонені.

Ситуація 1: Чи дозволено отримувати підказки тренера гравцю, якщо вони надаються стримано й обережно?

Роз'яснення: Ні.

Ситуація 2: Чи дозволено отримувати підказки тренера гравцю, коли матч припинено?

Роз'яснення: Так.

Ситуація 3: Чи дозволено викликати тренера на корт під час матчу?

Роз'яснення: Ви можете подати заяву до МФТ для дозволу знаходження тренера на корті. У випадках, коли на корт допускається призначений тренер та особистий тренер гравця, вони повинні дотримуватись правил.

26. Технологія аналізу гравця

Технологія аналізу гравця це оснащення, що схвалене для гри у відповідності з Правилами тенісу, повинне відповідати технічним вимогам в Додатку 3 до Правил спортивних змагань з тенісу.

Міжнародна федерація тенісу виносить рішення з питань відповідності або невідповідності обладнання для гри. Таке рішення може бути прийнято за власною ініціативою, або за клопотанням зацікавленої сторони, в тому числі будь-якого гравця, виробника обладнання або членів Національної асоціації. Такі постанови і заяви повинні бути прийняті відповідно до застосовуваної процедури перевірки й слухання Міжнародної федерації тенісу.

ІХ. Нагородження переможців та призерів змагань, відкриття та закриття змагань

1. Нагородження проводиться за кінцевими результатами з усіх видів

змагань.

2. Нагородження команд проводиться після закінчення змагань та підрахунку кінцевих результатів.

3. Урочисте відкриття змагань проводиться не пізніше першого дня змагань.

4. Урочисте закриття змагань проводиться в день закінчення змагань.

Х. Протоколи змагань

1. Протоколи змагань з усіх видів змагань:
 - 1) формуються після закінчення змагань;
 - 2) включають відомості про учасника/пару (команду), а також підсумкове місце і окремо місце в кожному виді змагань для кожного учасника/пару (команду);
 - 3) доступними для ознайомлення учасникам, представникам команд та суддям.
2. Протоколи розміщуються на сайті ФТУ.
3. Протоколи містять:
 - 1) місце проведення змагань;
 - 2) термін проведення змагань;
 - 3) категорію змагань;
 - 4) покриття кортів;
 - 5) стан площадок, роздягальнь та інших приміщень;
 - 6) кількість заявлених учасників і тих, хто безпосередньо брав участь у змаганнях;
 - 7) склад головної суддівської колегії;
 - 8) склад суддівських бригад;

9) протокол переможців та призерів змагань.

4. Протоколи змагань з усіх видів змагань:

- 1) прізвище та ім'я кожного учасника змагань;
- 2) місто/область;
- 3) спортивне товариство.

5. кількість отриманих очок (для командних змагань).

Загальні протоколи змагань підписують головний суддя та головний секретар.

6. Протоколи з кожного виду змагань підписують рефері та головний секретар.

7. Звіт головного судді:

- 1) звіт про проведення змагань подається до організації, яка проводила змагання та до ФТУ протягом 5 днів після закінчення змагань;
- 2) звіт підписують головний суддя та головний секретар змагань.

Додаток 1
до Правил спортивних змагань
з тенісу (VII.3)

М'яч

Для всіх вимірювань в Додатку 1, основні одиниці SI повинні мати пріоритет.

1. М'яч повинен мати однорідну зовнішню поверхню з покриттям із тканини білого або жовтого кольору. Якщо м'яч має шви, вони повинні бути рівними й не мати вузлів.

2. М'яч повинен відповідати одному з типів, зазначених у таблиці зображеної нижче або в таблиці в пункті (4).

	Тип 1 (Швидкий)	Тип 2 (Помірний) ¹	Тип 3 (Повільний) ²	HIGH ALTITUDE ³
Маса (вага)	56.0-59.4 грам (1.975-2.095 унцій)	56.0-59.4 грам (1.975-2.095 унцій)	56.0-59.4 грам (1.975-2.095 унцій)	56.0-59.4 грам (1.975-2.095 унцій)
Розмір	6.54-6.86 см. (2.57-2.70 дюйма)	6.54-6.86 см. (2.57-2.70 дюйма)	7.00-7.30 см. (2.76-2.87 дюйма)	6.54-6.86 см. (2.57-2.70 дюйма)
Відскок	138-151 см. (54-60 дюйма)	135-147 см. (53-58 дюйма)	135-147 см. (53-58 дюйма)	122-135 см. (48-53 дюйма)
Деформація стиску ⁴	0.56-0.74 см. (0.220-0.291 дюйма)	0.56-0.74 см. (0.220-0.291 дюйма)	0.56-0.74 см. (0.220-0.291 дюйма)	0.56-0.74 см. (0.220-0.291 дюйма)
Деформація під час відскоку ⁴	0.74-1.08 см. (0.291-0.425 дюйма)	0.80-1.08 см. (0.315-0.425 дюйма)	0.80-1.08 см. (0.315-0.425 дюйма)	0.80-1.08 см. (0.315-0.425 дюйма)
Колір	Білий або жовтий	Білий або жовтий	Білий або жовтий	Білий або жовтий

Примітки:

¹ Цей тип м'ячів може бути під тиском або без тиску. М'ячі без тиску повинні мати внутрішній тиск, який не більше, ніж 7 кПа (1 psi) і використовуватись на висоті 1219 м (4000 футів) над рівнем моря. Ці м'ячі проходять акліматизацію протягом 60 днів і більше, на висоті конкретного турніру.

² Цей тип м'ячів також рекомендується для гри на будь-якому типі покриття корту на висоті вище 1219 м (4000 футів) над рівнем моря.

³ Цей тип м'ячів знаходиться під тиском і призначений лише для гри на висоті більше ніж 1219 м (4000 футів) над рівнем моря.

⁴ Дві величини деформації повинні бути середнім значенням трьох окремих вимірів по трьом осям м'яча. При цьому два окремо взяті виміри не можуть відрізнитися більш ніж на 0,08 см (0,031 дюйма) при кожному вимірі.

3. Крім того, всі види м'ячів, зазначених в пункті 2, повинні відповідати вимогам міцності, як відображено в таблиці нижче:

	Маса (вага)	Відскок	Деформація стиску	Деформація повернення
Максимальна зміна ¹	0.4 грам (0.014 унцій)	4.0 см. (1.6 дюйма)	0.08 см. (0.031 дюйма)	0.10 см. (0.039 дюйма)

Примітка:

¹Найбільша допустима зміна зазначених властивостей в результаті випробування на довговічність, описано в поточному виданні ITF Approved Tennis Balls, Classified Surfaces & Recognised Courts. Для випробування міцності використовується лабораторне обладнання, що імітує дев'ять типів гри.

4. Лише наступні типи м'ячів можуть використовуватись для змагань у віці до 10 років і молодше:

	Рівень 3 (Червоний) ФОАМ	Рівень 3 (Червоний) СТАНДАРТ	Рівень 2 (Жовтогарячий) СТАНДАРТ	Рівень 1 (Зелений) СТАНДАРТ
Маса (вага)	25.0-43.0 грам (0.882-1.517 унцій)	36.0-49.0 грам (1.270-1.728 унцій)	36.0-46.9 грам (1.270-1.654 унцій)	47.0-51.5 грам (1.658-1.817 унцій)
Розмір	8.00-9.00 см. (3.15-3.54 дюйма)	7.00-8.00 см. (2.76-3.15 дюйма)	6.00-6.86 см. (2.36-2.70 дюйма)	6.30-6.86 см. (2.48-2.70 дюйма)
Відскок	85-105 см. (33-41 дюйма)	90-105 см. (35-41 дюйма)	105-120 см. (41-47 дюйма)	120-135 см. (47-53 дюйма)
Деформація під час відскоку ¹	—	—	1.40-1.65 см. (0.551-0.65 дюйма)	0.80-1.05 см. (0.315-0.413 дюйма)
Колір ²	Будь-які	Червоний і жовтий, або жовтий з червоною точкою	Жовтогарячий і жовтий або жовтий з жовтогарячою точкою	Жовтий з зеленою точкою

Примітка:

¹Деформації повинні бути середнім значенням трьох окремих вимірів по трьом осям м'яча. Відсутні обмеження на різниці між окремими показниками деформації. Відсутні специфікації для зворотної деформації

²Всі кольорові точки повинні бути розумними за розміром і розміщенням.

5. Всі тести властивостей відскоку, маси, розмірів, деформації та міцності м'ячів повинні бути відповідні до Положення, описані в поточному виданні ITF Approved Tennis Balls, Classified Surfaces & Recognised Courts.

Ракетка

Для всіх вимірювань в Додатку 2, одиниці SI повинні мати пріоритет.

1. Ударна поверхня ракетки повинна бути плоскою та складатися із сітки струн, що перетинаються шляхом переплетення, з'єднаних з ободом. Гнізда струнної сітки повинні бути однакової форми. Натяг струнної поверхні повинне бути однаковим по всій площі, як у центрі, так і з країв. Ракетка повинна бути сконструйована таким чином, щоб мати однакові характеристики з однієї й іншої сторони.

2. Обід ракетки, ручка й струни не повинні містити елементів і пристосувань, які створюють можливість значної зміни характеристик ракетки під час гри, або можливість моментального значного перерозподілу ваги по довжині ракетки, яке може змінити маховий момент інерції, або приводять до зміни будь-якої властивості ракетки під час гри. Заборонено використовувати будь-яке вбудоване або змонтоване на ободі джерело енергії, яке дозволить змінити або вплинути на ігрові характеристики ракетки.

3. Обід ракетки, включаючи ручку повинен бути не більш 73,7 см (29,0 дюймів) довжиною. Ширина обода не повинна перевищувати 31,7 см (12,5 дюймів). Довжина ударної поверхні обода повинна бути не більш 39,4 см (15,5 дюймів), а ширина не більш 29,2 см (11,5 дюймів), при вимірюванні перпендикулярно до поздовжньої осі ручки.

4. На струнах ракетки не повинні перебувати жодні пристосування, крім тих, що використовуються для запобігання або обмеження зрушень і переміщень струн, та вібрації. Ці пристосування повинні відповідати за

розміром й розташуванням вищевказаним цілям.

Заборонено, під час матчу, використовувати на ракетці обладнання, що дозволяють здійснювати зв'язок з іншим обладнанням, одержувати допомогу або інструкції будь-якого змісту, звукові або візуальні.

Аналіз Технології Гравця

1. Аналіз Технології Гравця - це оснащення яке може виконувати будь-які наступні функції з урахуванням потреб гравця:

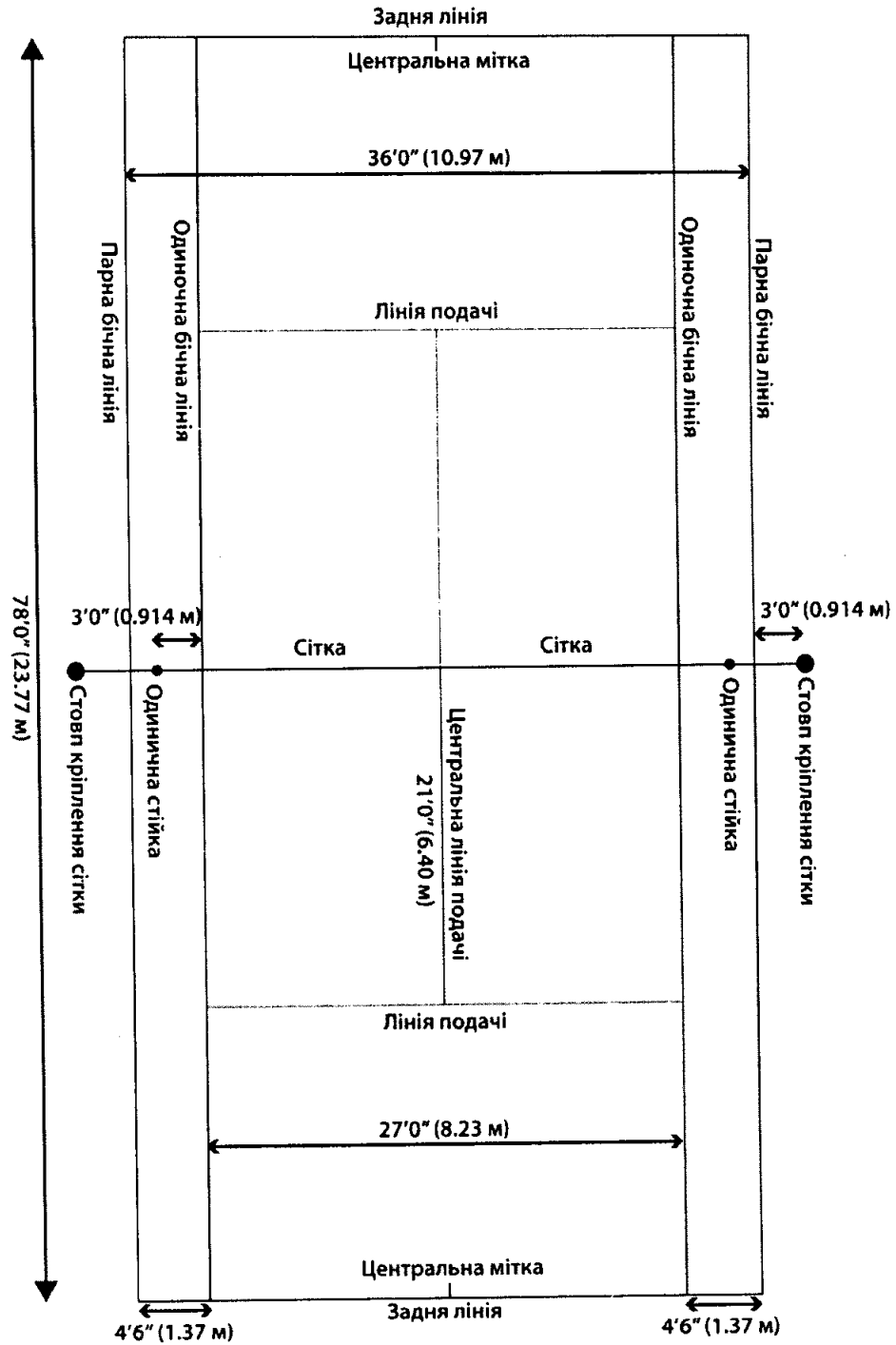
- 1) запис;
- 2) зберігання;
- 3) передача;
- 4) аналіз;
- 5) зв'язок з гравцем будь-якого роду і будь-якими засобами.

2. Аналіз Технології Гравця може записувати і/або зберігати інформацію під час матчу.

Така інформація може бути доступна гравцю тільки у відповідності до глави 24 розділу VIII цих Правил.

Додаток 4
до Правил спортивних змагань
з тенісу (VI.1)

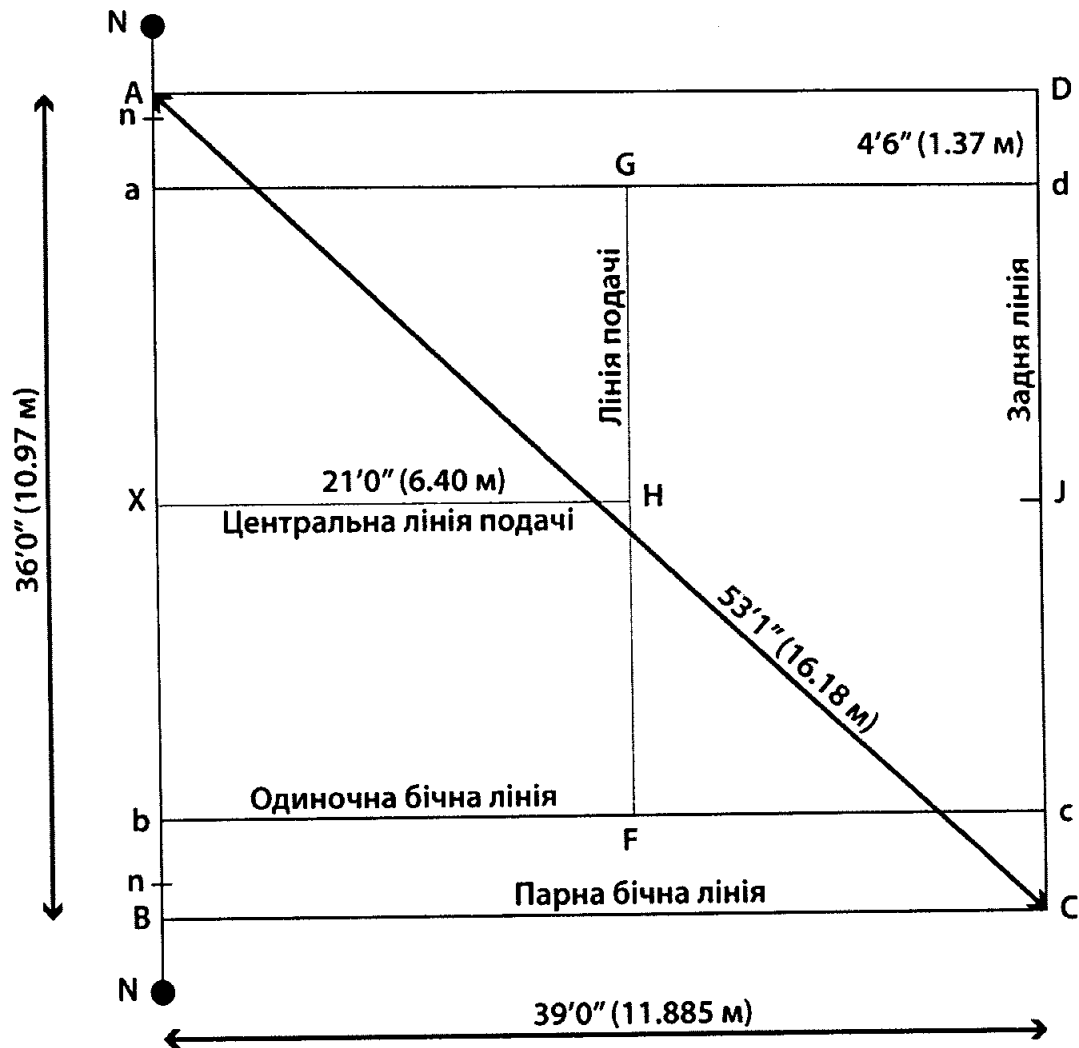
Схема корту



Примітка: Всі вимірювання корту повинні бути зроблені до зовнішньої лінії.

Додаток 5
до Правил спортивних змагань
з тенісу (VI.1)

Рекомендації з розмітки корту



Примітка: Всі вимірювання корту повинні бути зроблені до зовнішньої лінії.

Наступна процедура для звичайного комбінування парного і одиночного корту.

1. Спочатку оберіть позицію для сітки; пряма лінія 12,80 м (42 футів) в довжину. Позначте центр (X на діаграмі вище) і, вимірюючи звідти в кожному

напрямку, меткі:

- 1) на 4,11 м (13'6 ") точки a, b, де сітка перетинає внутрішні бічні лінії;
- 2) на 5,03 м (16'6 ") позиції одиночних стійок (n,n);
- 3) на 5,48 м (18'0 ") точки A, B, де сітка перетинає зовнішні бічні лінії;
- 4) на 6,40 м (21'0 ") позиції стовпів кріплення сітки (N, N) довжиною 12,80 м (42'0").

2. Відмітьте точки A і B, і прокладіть до них дві відповідні вимірювальні лінії. Одна з них, буде вимірювати діагоналі половини корту, довжиною 16,18 м (53'1"), а інша, для вимірювання бічної лінії, довжиною 11,89 м (39'0"). Прокладіть відповідні вимірювальні лінії так, щоб вони зустрілися в точці C, в одному куті корту. Зворотний вимір, щоб знайти інший кут D. В якості перевірки цієї операції бажано на даному етапі перевірити довжину лінії C і D, котрі, будучи базовою лінією, повинні бути довжиною 10,97 м (36'0"); і, в той же час, його центр J може бути відзначений, а також кінці внутрішньої сторони (в, г), 1,37 м (4'6") від C і D.

3. Центральна лінія та лінія подачі відзначені за допомогою точок F, H, G, які вимірюються 6,40 м (21'0") від сітки до точок bc, XJ, ad, відповідно. Ідентична процедура на іншій стороні корту.

Якщо потрібен тільки одиночний корт, жодні лінії не потрібні поза точок a, b, c, d, але корт може бути виміряний, як описано вище. В якості альтернативи, кути задньої лінії (C, D) можуть бути знайдені, прокладені лініями в точках a і b, а не A і B, а потім з використанням довжин 14,46 м (47'5 ") і 11,89 м (39'0 ").

4. Стовпи кріплення сітки будуть позначені n,n, і 10 м (33'0 ") одиночна сітка повинна бути використана.

Коли використовується парний або одиночний корт з парною сіткою для одиночних ігор, сітка повинна підтримуватися в точках n,n, на висоті 1,07 м (3 фути 6 дюймів) за допомогою двох одиночних стійок, які повинні бути не більше 7,5 см (3 дюймів) квадратних або 7,5 см (3 дюйма) в діаметрі. Центри одиночних стійок повинні бути 0,914 м (3 футів) за межами одиночного корту з кожної сторони.

Для того, щоб допомогти в розміщенні одиночних стійок, бажано, щоб

точки n, n, з кожної сторони корту були відмічені білим кольором.

Коли відповідальні органи схвалюють так звані «Тимчасові лінії» на кортах, повинні бути дотримані наступні правила:

1) «Тимчасові лінії» повинні бути у тій же гаммі кольорів, що використовувалися в якості фону ігрової поверхні.

Примітка:

Як орієнтир для міжнародних змагань, рекомендована мінімальна відстань між задньою лінією і фоном складає не менше 6,40 м (21 футів), а також між бічною лінією і бічним фоном, рекомендована мінімальна відстань складає 3,66 м (12 футів).

В якості керівництва для відпочинку та Клубу гри, рекомендується мінімальна відстань між задньою лінією і фоном складає не менше 5,48 м (18 футів), а також між бічною лінією і бічним фоном, рекомендована мінімальна відстань складає 3,05 м (10 футів).

Як орієнтир, рекомендована мінімальна висота, виміряна від поверхні корту до стелі повинна складати 9,14 м (30 футів).

Повноваження, обов'язки та процедури суддів

1. Повноваження суддів

1. Головний Суддя є вищою інстанцією з усіх питань Правил тенісу і рішення Судді є остаточним.
2. У матчах, де призначається Суддя на Вищці, він є вищою інстанцією з усіх питань факту під час матчу.
3. Гравці мають право викликати на корт Головного Суддю, якщо вони не згодні з трактуванням Правил тенісу Суддею на Вищці.
4. Якщо на матч призначаються Лінійні Судді, вони ухвалюють рішення (включаючи футфолт (Foot Fault) на тих лініях, за якими вони закріплені й з питань сітки. Суддя на Вищці має право змінити рішення Лінійного Судді у тому випадку, коли він певен, що Лінійни Суддя зробив явну помилку. Суддя на Вищці відповідає за рішення на тих лініях, або сітці, на які не призначені Лінійні Судді.
5. Лінійний Суддя, який не може прийняти рішення, повинен негайно подати сигнал про це Судді на Вищці, який повинен прийняти рішення. Якщо Лінійний Суддя не прийняв рішення або він відсутній, а Суддя на Вищці не може прийняти рішення щодо приземлення м'яча, або іншого питання факту, очко повинне бути перегране.
6. Під час командних змагань, у яких Головний Суддя перебуває безпосередньо на корті, він є останньою інстанцією в питаннях факту.
7. Гра може бути зупинена, або перенесена в будь-який момент, коли Суддя на Вищці вважатиме це необхідним або доцільним.
8. Головний Суддя також може зупинити гру у випадку настання темряви, погіршення погодних умов або кондиції поверхні корту. Перенос гри через темряву повинні відбуватися по закінченню сету або після парного числа геймів, зіграних у сеті. Після поновлення гри, рахунок і розташування гравців на корті повинні бути збережені.

9. Суддя на Вищій й Головний Суддя повинні приймати рішення щодо тимчасових проміжків у грі, підказок тренера, затвердженому та діючому Кодексу поведінки гравців на корті.

Ситуація 1. Після виправлення рішення Судді на Лінії, Суддя на Вищій призначив перегравання з першої подачі. Гравець що приймає заперечує, що, гравець що подає помилився, виконуючи першу подачу до перегравання й повинен подавати другу. Чи може Головний Суддя бути викликаний на корт для вирішення ситуації?

Роз'яснення: Так. Суддя на Вищій робить первинне рішення (трактуючи правила щодо, того що відбувається на корті). Тоді як, в випадку коли гравець не згодний з його рішенням щодо правил, для ухвалення остаточного рішення на корт викликається Головний Суддя.

Ситуація 2. Суддя на вищій вирішив, що м'яч потрапив в «аут». Гравець вважає, що м'яч потрапив у корт. Чи може Головний Суддя бути викликаний на корт для вирішення ситуації?

Роз'яснення: Ні. Суддя на Вищій ухвалює остаточне рішення з питань факту (того, що безпосередньо відбувалося в цей момент).

Ситуація 3. Чи може Суддя на Вищій виправити лінійного по закінченню розіграшу, якщо він вважає, що Лінійний Суддя явно помилився в середині розіграшу?

Роз'яснення: Ні. Суддя на вищій може змінити рішення Лінійного Судді тільки негайно, після зробленої помилки.

Ситуація 4. Лінійний Суддя крикнув «аут», і гравець відразу ж заперечив, вважаючи, що м'яч потрапив у корт. Чи може Суддя на Вищій виправити Лінійного Суддю?

Роз'яснення: Ні. Суддя на Вищій не може змінювати рішення Лінійного Судді, після протесту або сумніву з боку гравця.

Ситуація 5. Лінійний Суддя вирішив, що м'яч потрапив в «аут». Суддя на вищій не міг бачити чітко, але вважає, що м'яч був вірний. Чи може Суддя на Вищій виправити Лінійного Суддю?

Роз'яснення: Ні. Суддя на вищій може виправити Лінійного Суддю тільки у випадку явної помилки.

Ситуація 6. Чи може Суддя на Лінії виправити сам себе після оголошення рахунку Суддею на Вищій?

Роз'яснення: Так. Як тільки Суддя на Лінії усвідомив, що зробив помилку,

він повинен виправитись негайно, якщо це не робиться під тиском гравця.

Ситуація 7. Як правильно вирішити ситуацію, якщо Суддя на Вишці або Суддя на Лінії сказавши «аут», виправляє себе, вважаючи, що м'яч вірний?

Роз'яснення: Суддя на Вишці повинен вирішити, чи був вигук «аут» перешкодою для гравців. Якщо він міг бути перешкодою, розіграш переграється. Якщо ні, гравець, який зробив останній удар, виграє очко.

Ситуація 8. М'яч, після відскоку на стороні суперника, повертається на іншу половину й гравець правильно дістає його на чужій половині, намагаючись завдати удару. Його суперник заважає йому нанести цей удар. Яке рішення буде правильним?

Роз'яснення: Суддя на Вишці повинен вирішити чи була ця перешкода навмисною або випадковою. У випадку навмисної перешкоди він повинен присудити очко гравцю, якому заважали. Якщо ж перешкода була випадковою, очко повинне бути перегране.

2. Процедура перевірки сліду

1. Перевірка сліду може бути здійснена тільки на ґрунтових кортах.

2. Перевірка сліду, по запиту гравця (пари), допускається тільки в тому випадку, коли Суддя на Вишці не може однозначно визначити приземлення м'яча зі свого місця, коли в розіграші очка це був останній удар, або коли гравець (пара) зупинив гру під час розіграшу очка (повернення м'яча дозволено, але гравець зобов'язаний негайно зупинитися).

3. Якщо Суддя на Вишці вирішив зробити перевірку сліду, він/вона повинен спуститися з вишки й зробити інспектування самостійно. Якщо він/вона не здатний визначити, де знаходиться слід, він/вона може попросити Лінійного Суддю допомогти визначити місцезнаходження сліду, але після цього Суддя на Вишці повинен зробити інспектування сліду.

4. Якщо Лінійний Суддя й Суддя на Вишці не змогли визначити місцезнаходження сліду або слід неможливо прочитати, залишається рішення яке було прийнято з початку.

5. Як тільки Суддя на Вишці визначив і ухвалив рішення щодо приземлення м'яча, це рішення є остаточним і оскарженню не підлягає.

6. На ґрунтових кортах Суддя на Вищці не повинен поспішати з оголошенням рахунку поки він не буде абсолютно певен у точності вигуку. Якщо є сумніви, почекайте перед оголошенням рахунку, щоб визначити, чи потрібно інспектувати слід.

7. Під час парного матчу гравець повинен апелювати таким чином, щоб розіграш був зупинений ним або Суддя на Вищці зупинив гру. Після апеляції, Суддя на Вищці, у першу чергу, повинен визначити чи була процедура апеляції гравцем зроблена правильно. Якщо ця процедура була зроблена неправильно або пізно, тоді суддя на вищці може схвалити рішення, що пара робить навмисну перешкоду суперникам, у такому випадку команда, що апелює, програє очко.

8. Якщо гравець стирає слід до того, як Суддя на Вищці прийняв остаточне рішення, це сприймається як те, що він/вона погоджується з первинним рішенням Судді.

9. Гравець не має право перетинати сітку для перевірки сліду на стороні суперника. В противному разі, гравець повинен бути покараний за Неспортивну Поведінку згідно з Кодексом Поведінки.

3. Процедура електронної перевірки сліду

На турнірах, де використовується Система Електронної Перевірки сліду, повинна бути застосована така процедура:

1. Електронна перевірка сліду, по запиту гравця, на вигук або скасування повинна здійснюватися тільки після останнього удару у розіграші або, коли гравець (пара) зупиняють гру вчасно (повернення м'яча дозволено, але гравець зобов'язаний негайно зупинитися).

2. Суддя на вищці може дозволити використання Електронної Системи Перевірки сліду, коли він сумнівається в правильності вигуку або скасуванні. Незважаючи на це, Суддя на Вищці може відмовити у використанні Електронної Системи Перевірки сліду, якщо він/вона вважає, що гравець робить необґрунтований запит або якщо це було зроблено не вчасно.

3. У парному матчі гравець повинен апелювати таким чином, щоб гра була зупинена або Суддя на Вищці зупинив гру. Після апеляції гравця, Суддя на Вищці, у першу чергу, повинен визначити чи була процедура апеляції зроблена правильно. Якщо процедура була зроблена неправильно або пізно, тоді він/вона може ухвалити рішення, що пара робить навмисну перешкоду суперникам, у такому випадку команда, що апелює, програє очко.

4. Якщо Електронна Система Перевірки сліду з будь-якої причини не в змозі визначити приземлення м'яча, тоді первісний вигук або скасування завжди залишаються.

5. Остаточне рішення Судді на Вищці повинне бути зроблене виходячи з Електронної Системи Перевірки сліду, і не повинне підлягати оскарженню. Якщо необхідно вибрати в Електронній Системі приземлення м'яча, рефері ухвалює рішення, яке приземлення необхідно переглянути.

6. У кожного гравця (пари) є можливість трьох (3) невдалих звернень за сет, плюс одне (1) додаткове звернення під час тай-брейку. Для матчів з методом рахунку «Повний сет», при рахунку «по шести» і кожні наступні 12 геймів гравці (пари) будуть продовжувати з можливістю трьох (3) невдалих звернень. Тай-брейку, під час «Матч тай-брейку», вважається, як новий сет і кожен гравець (пара) будуть продовжувати з можливістю трьох (3) невдалих звернень. Гравці (пари) мають необмежену кількість успішних звернень.

Альтернативні методи рахунку

1. Рахунок у геймі:

Система рахунку «No-Ad» (No advantage) - ця альтернативна система рахунку може бути використана в матчах.

В геймі «No-Ad» рахунок гравця, що подає, повідомляють першим:

- 1) немає очка – «0»;
- 2) перше очко – «15»;
- 3) друге очко – «30»;
- 4) третє очко – «40»;
- 5) четверте очко – «Гейм».

Якщо обидва гравця/пари виграють по три очка, рахунок стає «Рівно» і розігрується вирішальне очко. Гравець, що приймає повинен вибрати, у якому квадраті подачі він буде приймати м'яч. У парі гравці пари не можуть міняти свої квадрати прийому, тому вони повинні вирішити, хто буде приймати. Гравець/пара, що виграла вирішальне очко, виграє гейм.

У матчі змішаних пар, якщо гравець, що подає, чоловік, він повинен подавати вирішальне очко в квадрат, з якого буде приймати чоловік пари суперників, а якщо гравець, що подає, жінка, тоді в квадрат, з якого буде приймати жінка. Гравцям не дозволено міняти поля прийому перед прийомом вирішального очка.

2. Рахунок у сеті

1. «Короткий сет» (Short Set).

Гравець/пара, який першим виграє 4 гейми, з перевагою в 2 гейми над суперником, виграє сет. При рахунку «по чотири» грається тай-брейк.

2. «Матч тай-брейк» (до 7 очок).

Коли рахунок у матчі по сетах стає «по одному» у трьохсетовому матчі або «по два» у п'ятисетовому, для визначення переможця може бути зіграно один тай-брейк. Цей тай-брейк заміняє вирішальний сет.

Гравець/пара, що виграв першим 7 очок, з перевагою в 2 очка над суперником, виграє цей матч-тай-брейк і матч.

3. «Матч тай-брейк» (до 10 очок).

Коли рахунок у матчі по сетах стає «по одному» у трьохсетовому матчі або «по два» у п'ятисетовому, для визначення переможця може бути зіграно один тай-брейк. Цей тай-брейк заміняє вирішальний сет.

Гравець/пара, що першим виграв 10 очок, з перевагою в 2 очка над суперником, виграє цей «матч тай-брейк» і матч.

Примітка: При використанні «матч тай-брейку» для заміни вирішального сету:

- 1) встановлена черговість подачі зберігається;
- 2) в парному матчі, порядок подачі та прийому всередині команди може бути змінений, як і на початку кожного сету;
- 3) перед початком «Матч тай-брейку» повинен бути 120 секундний сет-брейк;
- 4) зміна м'ячів перед «Матч тай-брейком» не проводиться, навіть якщо вона повинна бути зроблена за встановленою послідовністю.

3. Перегравання при подачі («No let rule»)

Альтернативний метод гри без перегравання при подачі.

Тобто коли м'яч при подачі торкається сітки, троса або ременя гра триває.

