

ЗАТВЕРДЖУЮ
Заступник Міністра
молоді та спорту України
_____ Матвій БІДНИЙ

ПРАВИЛА
спортивних змагань з регбіліг



СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№15/5.2/23 від 07.11.2023
КЕП: Бідний М. В. 07.11.2023 12:34
3FAA9288358EC003040000002D202300039BBA00

I. Загальні положення

1. Ці Правила спортивних змагань з регбіліг (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з регбіліг, які проводяться на території України.

2. Ці Правила розроблено відповідно до Правил та Положень Міжнародної федерації регбіліг.

3. Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться спортивні змагання з регбіліг.

4. Спортивні змагання з регбіліг проводяться з метою:

- 1) популяризації і подальшого розвитку всіх дисциплін регбіліг в Україні;
- 2) пропаганди здорового способу життя та залучення молоді до занять регбіліг;
- 3) становлення та активізації навчально-тренувальної роботи у спортивних організаціях та регіонах України;
- 4) визначення чемпіона та володаря Кубка України з регбіліг;
- 5) підвищення рівня майстерності спортсменів та класу гри команд;
- 6) виявлення перспективного резерву та відбору сильніших спортсменів до складів збірних команд України для участі у міжнародних спортивних змаганнях.

5. Право внесення змін до Правил належить Президії Української Федерації Регбіліг (далі – Федерація). Зміни вступають в дію після їх затвердження Міністерством молоді та спорту України.

6. Терміни та скорочення, які вживаються у цих Правилах наведені у Додатках 4,5,6.

7. Всі інші терміни, що вживаються у цих Правилах, наведені у Законі України «Про фізичну культуру і спорт».

8. Антидопінговий контроль у регбіліг здійснюється відповідно до Закону України «Про антидопінговий контроль у спорті» та Міжнародної конвенції про боротьбу з допінгом у спорті.

9. Прийняття рішень, що не передбачені цими Правилами:

порядок подання протестів та апеляцій, їх розгляд визначаються положенням (регламентом) про спортивні змагання, регламентними документами Федерації та не можуть суперечити цим Правилам.

10. Спортивні змагання з регбіліг проводяться відповідно до положення (регламенту) про проведення відповідного спортивного змагання з регбіліг (далі – Регламент), що затверджується організатором.

II. Організація та проведення спортивних змагань

1. Вид, ранги спортивних змагань та дисципліни виду спорту

Спортивні змагання з регбіліг - командні. За рангом спортивні змагання поділяються на:

чемпіонати України серед чоловіків, молодіжних команд, юніорів та юнаків;
Кубок України, всеукраїнські спортивні змагання, турніри на призи та Кубки, визначені організаторами спортивних змагань;
масові спортивні заходи для кожної вікової категорії;
територіальні спортивні змагання.

Спортивні змагання проводяться у вікових категоріях:

діти	- з 11 до 12 років;
юнаки – молодшого віку	- з 13 до 14 років;
середнього віку	- з 15 до 16 років;
старшого віку	- з 17 до 18 років;
юніори	- з 18 до 19 років;
молодь	- з 19 до 21 року;
дорослі	- 21 рік і старші

(за дорослі команди дозволяється виступати гравцям віком від 18 років).

Під час спортивних змагань визначаються та вирішуються питання організаційної, навчально-тренувальної та виховної роботи в спортивних командах.

Дисципліни, з яких проводяться спортивні змагання з виду спорту – тач-регбіліг, регбіліг-9, пляжний регбіліг.

Загальне керівництво організацією та проведенням спортивних змагань здійснює Федерація, відповідальність за підготовку місць та безпосереднє проведення спортивних змагань покладається на місцеві осередки Федерації та головні суддівські колегії, сформовані Федерацією.

2. Дисципліна: тач-регбіліг

Мета гри тач-регбіліг – кожна команда має набрати більшу кількість спроб та не дати супернику реалізувати свої спроби. М'яч можна передавати, вибивати або передавати між гравцями атакуючої команди, які у свою чергу можуть рухатися з м'ячем, намагаючись отримати територіальну перевагу та здійснити спроби. Гравці, які захищаються, заважають атакуючій команді отримати територіальну перевагу, торкаючись гравця з м'ячем.

Ігрове поле

Ігрове поле має форму прямокутника довжиною 70 метрів від лінії спроби до лінії спроби, виключаючи залікові зони, шириною 50 метрів від

бічної лінії до бічної лінії, виключаючи зони заміни.

До розмірів ігрового поля допускається внесення змін, що має бути визначено відповідними умовами спортивних змагань, події, турніру.

Ширина лінії розмітки має бути до 4 сантиметрів (не менше 2,5).

Зони заміни розташовуються не ближче одного метра від кожної бічної лінії.

Маркери відповідного розміру, конуси або кутові стовпи різного кольору, виготовлені з безпечного та гнучкого матеріалу, мають бути розташовані на перетині бічної та центральної ліній поля, а також бічної лінії та лінії спроби.

Маркери, конуси або кутові стовпи, розміщені на стику бічної лінії та лінії спроби, вважаються такими, що знаходяться в ігровому полі.

Усі інші маркери або конуси вважаються поза межами ігрового поля.

Стандартне ігрове покриття – трава. Інші поверхні, в тому числі синтетична трава, можуть використовуватися, але у відповідності до стандартів, затверджених НТА.

Обмежувальні лінії ігрового поля вважаються поза грою. Гра стає мертвою, коли м'яч або гравець, який володів м'ячем, торкається землі бічної лінії, лінії мертвого м'яча або за ними.

Реєстрація гравця

Гравці, які беруть участь у спортивних змаганнях, мають бути зареєстровані НТА або організатором спортивних змагань, затвердженням НТА.

Команди – учасники спортивних змагань, у складі яких грають незареєстровані гравці, програють будь-який матч.

М'яч

Гра проводиться з овальним надутим м'ячем форми, кольору та розміру, затвердженими FIT або НТА.

М'яч має бути накачаний до рекомендованого виробником тиску.

Рефері зобов'язаний негайно призупинити матч, якщо розмір і форма м'яча не відповідають необхідним вимогам з метою заміни м'яча або усунення проблеми.

М'яч не можна ховати під одягом гравців.

Ігрова форма / Екіпіювання

Гравці, які беруть участь у спортивних змаганнях, мають бути одягнені у відповідну форму команди.

Ігрова форма складається з сорочки, футболки або іншого предмета, схваленого НТА або організатором спортивних змагань НТА, шортів і/або трико, шкарпеток.

Усі гравці зобов'язані носити чітко зображений на задній частині ігрової футболки/сорочки унікальний ідентифікаційний номер заввишки не менше 16 см.

Ідентифікаційні номери мають містити не більше двох цифр.

Капелюхи або кепки дозволено носити під час матчу за умови, що вони безпечні та відповідають будь-яким нормам НТА.

Гравці мають бути вдягнені в безпечне взуття.

Допускаються легкі шкіряні або синтетичні черевики з м'якою формованою підошвою.

Жоден гравець або рефері не мають права носити взуття з гвинтовими шипами.

Гравці у жодному матчі не можуть грати з будь-якими ювелірними виробами, ланцюжками, ідентифікаційною стрічкою/браслетом або подібним предметом, який може виявитися небезпечним. Будь-які ювелірні вироби або інші предмети, які не можна зняти, мають бути заклеєні пластирем на вимогу рефері.

Гравці з довгими або гострими нігтями (в разі погляду з долоні ніготь виходить за межі пальця) до гри не допускаються.

Рефері та гравці можуть носити безпечні та надійно прикріплені окуляри або сонцезахисні окуляри.

Судді та гравці можуть носити безпечне спортивне обладнання для моніторингу та медичні засоби (фіксатори для колін, гомілковостопного суглобу) на розсуд органу, що контролює спортивні змагання.

Склад команди

Команда складається максимум з 14 гравців, не більше шести з яких можуть знаходитись на полі в будь-який час.

Постанова = пенальті, призначений команді, яка не порушувала Правила, у момент виявлення порушення на відстані семи метрів від центральної лінії поля або на позиції м'яча, залежно від того, що є більшою перевагою.

Команда зобов'язана мати щонайменше чотири гравці на полі для початку або продовження матчу, за винятком періоду вилучення.

Якщо кількість гравців на полі однієї команди стає менше чотирьох, матч припиняється, а команда, яка не порушувала Правила, оголошується переможцем.

Це не стосується гравців, яких відправляють у зону видалених. Вони вважаються учасниками гри.

У спортивних змаганнях зі змішаною статтю максимальна дозволена на ігровому полі кількість чоловіків становить три особи, мінімальна кількість чоловіків – один, мінімальна кількість жінок – одна.

Тренер та офіційні особи команди

Тренеру(ам) та офіційним особам команди може бути дозволено перебувати в середині периметру, але вони можуть протягом матчу перебувати в зоні заміни або в кінці ігрового поля.

Тренер(и) та офіційні особи команди можуть переходити з однієї позиції на іншу, але мають робити це без затримки. Перебуваючи на позиції в кінці ігрового поля, тренер(и) або офіційна особа команди мають залишатися не ближче п'яти метрів від лінії мертвого м'яча і не мають права тренувати, спілкуватися (вербально, невербально) з командою або рефері.

Початок і відновлення гри

Капітани команд кидають монету в присутності арбітра (суддів), команда капітана-переможця має право вибору напрямку, у якому команда бажає бігти в першому таймі; вибір зон заміни на час дії матчу, включаючи додатковий час; і вибір команди, яка розпочне матч з володіння м'ячем.

Гравець атакуючої команди розпочинає матч дотиком у центрі центральної лінії поля після вказівки рефері почати гру.

Для відновлення гри після перерви в таймі команди змінюють напрямок руху. Команда, яка не розпочинає матч з володіння м'ячем, має відновити матч з дотику.

Для відновлення гри після зарахування спроби команда, яка пропустила спробу, відновлює гру з дотику.

Дотик не можна робити, доки всі атакуючі гравці не перебувають у позиції «у гри».

Постанова = гравцеві буде наказано повернутися до мітки та знову зробити дотик.

Розіграш не може бути виконано, доки принаймні чотири гравці захисту не перебувають у позиції «у гри» або якщо інше не вказано рефері. Якщо кількість гравців команди, що захищається, на полі менше чотирьох, усі гравці мають перебувати в позиції «у гри», щоб розіграш був виконаний, якщо інше не вказано суддею.

Постанова = гравцеві буде наказано повернутися до мітки та знову зробити дотик.

Дотик з метою розпочати або відновити гру необхідно виконати без затримки.

Постанова = пенальті на користь команди, що не порушувала Правила, в центрі центральної лінії поля.

Тривалість матчу

Матч триває 40 хвилин і складається з двох таймів у 20 хвилин кожний з перервою.

Під час матчу немає перерви через травми.

Умови місцевих спортивних змагань та турніру можуть змінювати тривалість матчу.

Коли час закінчується, гра продовжується поки рефері не повідомить щодо порушення, мертвий м'яч, кінець гри.

Якщо протягом цього періоду призначається пенальті, його буде виконано.

Якщо матч припиняється за будь-яких обставин, рефері на власний розсуд визначає результат матчу.

Володіння

Команда з м'ячем має право на шість дотиків до зміни володіння.

Під час зміни володіння через перехоплення перший дотик вважається нульовим дотиком та не зараховується.

Після шостого дотику або втрати володіння м'ячем будь-яким іншим чином, м'яч має бути повернуто на позначку без затримки.

Постанова = навмисна затримка в процедурі передачі призводить до штрафу команді, яка не порушила Правила, на десять метрів вперед від позначки для зміни володіння.

Якщо м'яч впав або проводилося пасування м'яча, і він падає на землю під час гри, відбувається зміна володіння.

Постанова = позначка для зміни володіння – місце, де м'яч здійснює перший контакт із землею.

Якщо м'яч, перебуваючи під контролем півзахисника, торкається землі в зоні воріт, володіння м'ячем втрачається.

Постанова = гра почнеться знову з розіграшу у найближчій точці на семи метровій лінії.

Якщо гравець неправильно поводить з м'ячем і, навіть, в разі спроби отримати контроль над м'ячем, м'яч випадково потрапляє вперед у будь-якого іншого гравця, відбувається зміна володіння.

Дотик

Дотик може бути зроблений гравцем, який захищається, або гравцем, який володів.

Гравець, який захищається, не може вимагати дотику, якщо контакт не був здійснений. Якщо гравець стверджує, що дотик зроблено, а рефері не впевнений, дотик зараховується.

Постанова = пенальті атакуючій команді в момент порушення, гравець-порушник відправляється до зони видалених.

Гравці обох команд, які захищаються або атакують, мають використовувати мінімальну силу, необхідну для виконання дотику. Гравці зобов'язані переконатися, що використовуваний під час дотику метод не становить ризику безпеки гравця.

Постанова = пенальті команді, яка не порушувала Правила на момент порушення.

Якщо під час дотику м'яч випадково вибивається з рук гравця, який їм володів, дотик зараховується, атакуюча команда зберігає володіння.

Гравець, який захищається, не може навмисно вибивати м'яч з рук гравця, який володів м'ячем під час дотику.

Постанова = пенальті для атакуючої команди в момент порушення.

Гравець не може одразу передавати або пасувати м'яч після того, як було зроблено дотик.

Постанова = штрафний для команди, яка захищається, у точці порушення або, якщо в заліковій зоні, у найближчій точці на лінії семи метрів.

Півзахисник може пасувати або бігти з м'ячем, але його не можна торкатися під час оволодіння м'ячем.

Постанова = зміна володіння відбувається в точці дотику або, якщо в заліковій зоні, у найближчій точці на лінії семи метрів.

Якщо дотик зроблений у заліковій зоні до того, як м'яч буде заземлений, гравець, який володіє м'ячем, має виконати розіграш м'яча за сім метрів від лінії атакуючої спроби команди за умови, що це не шостий дотик і гравець не півзахисник.

Якщо гравця, який володів, торкають під час захисту його лінії спроби

або за нею, дотик зараховується, і коли суддя встановлює позначку на сім метрів прямо перед точкою контакту від лінії спроби команди, що захищається, виконується розіграш.

Якщо гравець у володінні м'ячем навмисно робить дотик захисника поза грою, який докладає зусиль, щоб піти та залишитися поза грою, дотик зараховується.

Якщо дотик зроблено до гравця у володінні, коли гравець жонглює м'ячем у спробі зберегти контроль над ним, дотик зараховується, якщо атакуючий гравець після дотику зберігає володіння.

Якщо гравця, який перебуває у володінні, торкнулися, і він згодом торкнувся бічної лінії, маркера поля або землі за межами ігрового поля, торкання зараховується, і гра продовжується розіграшем м'яча на позначці, де сталося торкання.

Коли гравець з команди, яка захищається, входить у свою захисну семиметрову зону, команда, яка захищається, має швидко рухатися вперед, поки дотик не стане неминучим або зробленим.

Постанова = пенальті для атакуючої команди в момент порушення.

Коли гравець, який у володінні, входить у семиметрову зону команди, яка захищається, ця команда не зобов'язана рухатися вперед, але не може відійти назад до своєї лінії спроби, поки торкання не стане неминучим або зроблено.

Постанова = пенальті атакуючій команді на лінії семи метрів відповідно до точки порушення.

Проходження/Пасування

Гравець, який володіє м'ячем, не може навмисно чи іншим способом штовхати м'яч ногою, передавати, кидати, збивати, пасувати або іншим чином штовхати м'яч у напрямку вперед.

Постанова = пенальті буде призначено команді, яка захищається, на мітці, куди м'яч було поштовхнуто вперед, якщо не застосовано перевагу.

Гравець, який володіє м'ячем, не може навмисно бити ногою, пасувати, підкидувати, збивати, кидати, передавати або іншим чином штовхати м'яч у напрямку вперед над гравцем суперника та відновлювати володіння м'ячем.

Постанова = пенальті буде призначено команді, яка захищається, на мітці, де м'яч був викинутий вперед.

Торкання м'яча в польоті

Якщо гравець команди, яка захищається, навмисно контактує з м'ячем у польоті, м'яч падає на землю, команда, яка атакує, утримує м'яч, підрахунок дотиків починається з нуля.

Якщо гравець команди, яка захищається, навмисно контактує з м'ячем у польоті, гравець, який атакує, забирає м'яч, не торкаючись землі, гра продовжується, і наступним дотиком є нульовий дотик.

Якщо гравець команди, яка захищається, навмисно контактує з м'ячем у польоті, штовхаючи його вперед, а гравець атаки, намагаючись відновити володіння м'ячем, упускає м'яч, команда атаки зберігає володіння, рахунок дотиків перезапускається як нульовий дотик.

Якщо гравець команди, яка захищається, навмисно вступає в контакт з

м'ячем у польоті, направляючи його до лінії мертвого м'яча команди захисту, атакуючий гравець, намагаючись відновити володіння м'ячем, упускає м'яч, відбувається зміна володіння.

Якщо гравець команди, яка захищається, ненавмисно контактує з м'ячем у польоті, м'яч падає на землю, відбувається зміна володіння.

Якщо гравець команди, яка захищається, ненавмисно торкається м'яча у польоті, м'яч забирає атакуючий гравець, гра та підрахунок дотиків продовжується.

Гравець атакуючої команди не може передавати м'яч гравцеві, який захищається, навмисно шукаючи відскоку або перезапуску рахунку дотиків.

Постанова = пенальті для команди, яка захищається, у момент передачі.

Розіграш м'яча

Атакуючий гравець має розташуватися на позначці обличчям до лінії спроби суперника, зробити справжню спробу встати паралельно бічним лініям, контрольовано поставити м'яч на землю між ногами та виконати:

крок вперед через м'яч;

або прокотити м'яч назад між стопами не більше одного метра;

або провести ногою над м'ячем.

Постанова = зміна володіння командою-захисником на момент порушення.

Гравець має виконати розіграш м'яча на мітці.

Постанова = пенальті команді-захиснику за момент порушення.

Гравець не може виконувати добровільний відкат.

Постанова = пенальті команді-захиснику за момент порушення.

Гравець не може зволікати з виконанням розіграшу м'яча.

Постанова = пенальті команді-захиснику за момент порушення.

Гравець може виконувати розіграш м'яча біля мітки лише за таких обставин:

коли було зроблено дотик;

або коли володіння змінюється після шостого дотику;

або коли володіння м'ячем змінюється внаслідок падіння або передачі м'яча, м'яч падає на землю;

або коли володіння змінюється внаслідок порушення атакуючим гравцем під час пенальті, удару або відкату;

або коли володіння змінюється після торкання півзахисником, коли півзахисник кладе м'яч на лінію спроби або за нею;

або в заміну штрафного удару;

або за вказівкою рефері.

Гравець має виконати розіграш м'яча на лінії семи метрів у полі за наступних обставин:

коли відбувається зміна володіння через те, що гравець, який володів, контактував з бічною лінією або будь-яким полем за межами ігрового поля до того, як було зроблено дотик;

або коли м'яч, яким не володіє гравець, торкається бічної лінії або будь-якої землі за межами ігрового поля.

Гравець не може виконувати удар замість розіграшу м'яча.

Постанова = команда-порушник має повернутися до позначки та виконати розіграш м'яча.

Атакуючий гравець, крім виконуючого відкату, може отримати м'яч під час відкату і має зробити це без затримки. Цього гравця називають півзахисником.

Півзахисник може контролювати м'яч ногою до того, як забрати м'яч.

Гравець перестає бути півзахисником, коли м'яч передається іншому гравцеві.

Гравці, які захищаються, не можуть втручатися у виконання розіграшу або оволодіння м'ячем півзахисником.

Постанова = пенальті для атакуючої команди в точці десять метрів безпосередньо перед порушенням.

Гравці команди, яка захищається, не можуть рухатися вперед із позиції внутрішньої сторони, поки півзахисник не ввійде в контакт з м'ячем, за винятком випадків, коли це вказує рефері або відповідно до Правил.

Коли півзахисник не знаходиться в межах одного метра від розіграного м'яча, гравці, які знаходяться на боці команди, яка захищається, можуть рухатися вперед, щойно гравець, який виконує розіграш, відпускає м'яч. Якщо півзахисник не займає позицію, а гравець, який захищається, рухається вперед і контактує з м'ячем, відбувається зміна володіння.

Якщо під час виконання розіграшу атакуючий гравець торкається бічної лінії або будь-якої землі за межами ігрового поля, відбудеться зміна володіння, розіграш м'яча буде взято на сім метрів у полі.

Після того, як між лінією мертвого м'яча та лінією семи метрів виконано дотик, атакуючій команді дозволяється виконати розіграш на лінії семи метрів у точці, яка знаходиться безпосередньо на лінії, де було зроблено дотик.

Підрахунок очок

Спроба оцінюється в один бал.

Спроба присуджується, коли гравець, крім півзахисника, кладе м'яч на лінію спроби або за нею, і його не торкаються.

Намагаючись здійснити спробу, гравець має контролювати м'яч до того, як помістити його на лінію спроби або за нею.

Якщо гравець кладе м'яч на землю та відпускає його за межі лінії спроби під час спроби здійснити спробу, гравець зобов'язаний виконати розіграш, щоб відновити гру, і дотик зараховується. Якщо гравець не випускає м'яч з рук, матч продовжується, дотик не зараховується.

Наприкінці гри команда, яка набрала найбільшу кількість спроб, оголошується переможцем. У випадку, якщо жодна з команд не здійснила жодної спроби або обидві команди набирають однакову кількість спроб, оголошується нічия.

Поза грою

Під час розіграшу гравці команди, які захищається мають відійти на відстань сім метрів до лінії спроби-захисника або, як вкаже суддя.

Постанова = пенальті атакуючій команді в місці порушення або на лінії семи метрів безпосередньо перед порушенням.

Під час дотику гравці команди, яка захищається, мають відійти на відстань у десять метрів від мітки або до лінії спроби захисту, як вказує рефері.

Постанова = пенальті для атакуючої команди в місці порушення або на лінії десяти метрів безпосередньо перед порушенням.

Під час розіграшу або удару гравці з команди-захисника не можуть віддалятися на необґрунтовану відстань за лінію спроби-захисника.

Постанова = пенальті атакуючій команді в місці порушення або на лінії семи метрів безпосередньо перед порушенням.

Коли розіграш відбувається в межах семиметрової зони команди, що захищається, або відбувається штрафний удар у межах десяти метрів від лінії спроби команди, яка захищається, гравці команди, яка захищається, мають стояти обома ногами на/або за своєю лінією спроби. Ніяких інших частин тіла у контакті з землею гравців команди, що захищається, вперед від лінії спроби захисту не має бути.

Постанова = пенальті атакуючій команді на семиметровій лінії прямо перед точкою порушення.

Після виконання дотику гравець, який захищається, має відступити на необхідні сім метрів або до лінії спроби захисту, як вказує суддя, не заважаючи атакуючій команді.

Постанова = пенальті атакуючій команді на десять метрів вперед від порушення або, якщо на лінії захисної спроби, на лінії семи метрів.

Порушення (Блокування)

Гравець у володінні не має бігти або іншим чином рухатися позаду інших атакуючих гравців або рефері, намагаючись уникнути неминучого дотику.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, на момент порушення.

Гравець у володінні не має утримувати або будь-яким іншим чином перешкоджати гравцеві, який захищається.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, на момент порушення.

Атакуючий гравець, який підтримує гравця, який у володінні, може рухатися, якщо необхідно досягти опорної позиції, але не може хапати, утримувати, штовхати або іншим чином навмисно заважати гравцеві, який захищається, намагаючись зробити дотик.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, на місці порушення або на лінії семи метрів, якщо порушення сталося у зоні залікового поля.

Гравці команди, яка захищається, не можуть перешкоджати або заважати гравцеві, який атакує.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, на місці порушення або на лінії семи метрів, якщо порушення сталося у зоні залікового поля.

Якщо підтримуючий атакуючий гравець створює очевидну та мимовільну або випадкову перешкоду, а гравець, який у володінні, припиняє

рух, щоб дозволити зробити дотик, дотик зараховується.

Якщо суддя створює перешкоди для атакуючого гравця або гравця, який захищається, включно з тим, коли м'яч контактує з рефері, гру слід призупинити та відновити з розіграшу м'яча на мітці, де сталася перешкода, а кількість дотиків залишається незмінною.

Заміна

Гравці можуть бути замінені в будь-який час.

Немає обмежень на кількість замін, які гравець може виконувати.

Замінені гравці мають залишатися у своїй зоні заміни протягом матчу.

Взаємозаміни можуть відбуватися лише після того, як гравець, який залишає ігрове поле, увійшов до зони заміни.

Гравці, які залишають ігрове поле або виходять на нього, не можуть заважати або перешкоджати грі.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, на момент порушення.

Гравці, які виходять на ігрове поле, мають зайняти позицію «у грі», перш ніж взяти участь у грі.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, на момент порушення.

Коли відбулося перехоплення або прорив лінії, гравцям не дозволяється виконувати заміну, поки не буде виконаний наступний дотик або м'яч не стане мертвим.

Правило А = якщо гравець виходить на ігрове поле та перешкоджає зарахуванню очок під час спроби, буде призначено штрафну спробу, а гравця-порушника буде відправлено до зони видалених.

Правило В = якщо гравець виходить на ігрове поле, але не перешкоджає підрахунку очок за спробу, гравець-порушник буде відправлений до зони видалених.

Після спроби гравці можуть проводити заміни за бажанням, не чекаючи, поки гравець увійде в зону заміни, але це має бути зроблено до того, як буде виконано дотик для відновлення гри.

Пенальті (Штрафний удар)

Штрафний удар має виконуватися відповідно до Постанови.

Постанова = рефері дає вказівку команді-порушнику повернутися до позначки та виконати удар знову.

Для порушень, які відбуваються між лініями семи метрів, позначка для пенальті знаходиться в точці порушення, якщо інше не вказано рефері.

Для порушень, які відбуваються в межах семиметрової зони, штрафний удар має бути зроблений на найближчій лінії семи метрів.

Для порушень, які відбуваються за межами ігрового поля або у заліковій зоні, позначка знаходиться на відстані семи метрів внутрішнього поля від бічної лінії або безпосередньо перед порушенням на семиметровій лінії, найближчій до порушення або на позиції, зазначений рефері.

Позначка має бути вказана рефері до того, як буде виконано пенальті.

Штрафний удар має бути проведений без затримки після того, як рефері вкаже позначку.

Постанова = пенальті команді, яка не порушила Правила, у момент порушення.

Гравець може виконати розіграш замість штрафного удару, гравець, який отримує м'яч, не стає півзахисником.

Якщо команда, яка захищається, отримує три рази попередження після входу в свою семиметрову зону під час одного володіння, останній гравець-порушник отримує виключення до кінця цього володіння.

Пенальті призначається, якщо будь-яка дія гравця, офіційної особи команди чи глядача, яка на думку рефері суперечить Правилам або духу гри, явно перешкоджає атакуючій команді здійснити спробу.

Перевага

Якщо гравець команди, яка захищається, перебуває в офсайді під час удару або розіграшу та намагається втрутитися в гру, суддя надає перевагу або призначає пенальті, залежно від того, що є більш вигідним для команди, яка атакує.

Якщо атакуюча команда під час отримання переваги згодом порушить Правила, буде застосовано Постанову щодо початкового порушення.

Неналежна поведінка

Неналежна поведінка, яка вимагає попередження, примусової заміни, перебування в зоні вилучення або виключення з гри, включає:

- постійні або регулярні порушення Правил;
- нецензурну лайку на адресу іншого гравця, судді, глядача, іншої офіційної особи матчу;
- оскарження рішень суддів або інших офіційних осіб матчу;
- використання фізичної сили, яка перевищує необхідну для здійснення дотику;
- погану спортивну майстерність;
- підчеплення, удари або інший напад на гравця, суддю, глядача, іншу офіційну особу матчу;
- або будь-які інші дії, що суперечать духу гри.

Примусова заміна

Якщо рефері вважає за необхідне застосувати примусову заміну після порушення, він має зупинити матч, направити м'яч на позначку, повідомити гравцеві-порушнику причину примусової заміни, наказати цьому гравцеві повернутися до зони заміни, відтворити відповідний сигнал і призначити пенальті команді, яка не порушила Правила.

Порушення

Рефері на полі має вказати початок і кінець часу порушення.

Будь-який гравець, якого надіслано до зони вилучених, має стояти в зоні вилучених у кінці поля для гри суперника і з того самого боку, що його зона заміни.

Будь-який гравець, якого відправляють до зони вилучених, має повернутися до зони заміни перш ніж знову вийти на ігрове поле.

Будь-яка дія, яка викликає перезапуск підрахунку дотиків, призводить до продовження володіння. Щоб уникнути сумнівів, якщо захисник збиває м'яч або виконує пенальті, це не означає, що володіння завершено, володіння

продовжується.

Видалення

Гравець або офіційна особа, видалений за неналежну поведінку, не має права більше брати участь у цьому матчі, зобов'язаний вийти з периметра та залишатися за його межами до кінця матчу.

Видалений гравець або офіційна особа не може бути замінений. Відповідно до Дисциплінарного регламенту НТА гравець отримує автоматичну дискваліфікацію на два матчі.

Вибування

Для визначення переможця у нічийних матчах використовується процедура вибору.

Кожна команда скорочує команду у полі до чотирьох гравців і протягом 60 секунд займає позицію з метою відновлення гри з центральної лінії поля, захищаючи той самий край поля, що й у кінці гри.

Розіграш починається з дотику від центру центральної лінії поля команди, яка не розпочинала матч із володіння м'ячем.

Вибір починається з двох хвилин додаткового часу.

Якщо команда лідирує після закінчення двоххвилинного періоду додаткового часу, вона оголошується переможцем. Матч завершено.

Якщо жодна з команд не лідирує після закінчення двох хвилин, подається сигнал, матч призупиняється в разі наступного торкання або мертвого м'яча. Потім кожна команда видалає гравця іншої команди з ігрового поля.

Матч відновлюється відразу після того, як гравці покинуть поле в тому місці, де призупинено гру (команда зберігає володіння після визначеної кількості дотиків або зміни володіння через певне порушення або шосте торкання), матч продовжується поки не буде виконана спроба.

Під час вибору перерва відсутня, годинник не зупиняється на двох хвилинах.

Заміна під час вилучення дозволена відповідно до правил заміни.

Команди з гравцями змішаної статі мають не більше двох чоловіків у полі під час вибору.

У випадку знаходження гравця чоловічої статі у зоні порушників на початку розіграшу, команда-порушник починає гру одним чоловіком у полі.

Якщо гравця чоловічої статі виключено до кінця матчу, команді-порушнику дозволяється мати у полі лише одного гравця чоловічої статі протягом часу виключення.

З початку вибору, якщо є гравець, який знаходиться в зоні порушників і час виключення не завершився, його команда починає вибір на одного гравця менше у полі, ніж суперник, продовжує грати на одного гравця менше до завершення періоду виключення.

З початку вибору, якщо гравець команди був вилучений до кінця матчу, команда продовжує грати на одного гравця менше, ніж команда суперника, протягом усього часу вибору.

З метою уникнення сумнівів щодо зазначених пунктів команда, яка не порушила Правила, зберігає кількісну перевагу в ігровому полі під час вибору.

Офіційні особи

Рефері є одноосібним суддею з усіх питань, пов'язаних з матчем, у межах периметру протягом усього матчу, має юрисдикцію над усіма гравцями, тренерами та офіційними особами та зобов'язаний:

оглянути ігрове поле, розмітку ліній і маркери перед початком матчу з метою створення безпечних умов всім учасникам;

вносити рішення щодо Правил гри;

накладати будь-які обов'язкові для контролю матчу санкції;

присуджувати спроби та записувати прогресуючий рахунок;

вести підрахунок дотиків під час кожного володіння;

накладати штрафні санкції за порушення Правил;

повідомити відповідну адміністрацію спортивних змагань щодо будь-яких порушень, звільнень або травм будь-якого учасника, отримані під час матчу.

Лише капітанам команд дозволяється звертатися за роз'ясненням рішення безпосередньо до рефері. Звернення може здійснюватися лише під час перерви в грі або на розсуд рефері.

3. Дисципліна: регбіліг-9

З урахуванням наведених нижче змін ігри проводяться відповідно до міжнародних Правил регбіліг. Вимоги, які регулюють проведення матчів поза межами поля та поведінку гравців, викладаються в Регламенті турніру.

Кожний матч триває 18 хвилин і складається з двох таймів, дев'ять хвилин кожний. Перерва між таймами триває не більше трьох хвилин.

Склад команди - до 15 гравців, на полі одночасно не більше 9 гравців. Під час матчу може відбуватися необмежена кількість заміни за участю п'яти попередньо визначених гравців заміни. Гравці, яких замінюють, зобов'язані перетнути бокову лінію до того, як гравець заміни вийде на поле. Гравець заміни зобов'язаний вийти на поле для заміни зі своєї половини поля. Замінений гравець пізніше в грі може виходити на заміну.

Сутичка формується з 5 гравців.

Удари у ворота виконуються ударом з відскоку.

Відновлення гри з середньої лінії після набрання очок відбувається ударом з землі без вимоги проходу м'яча десяти метрів вперед від цього удару.

Після зарахування спроби обидві команди та суддя займають звичні позиції для відновлення гри. Один боковий суддя залишається за стійками воріт для винесення рішення з реалізації. Гра відновлюється одразу після винесення остаточного рішення боковим суддею. Гравець, який пробивав реалізацію, має без затримки повернутися на свою половину поля.

В разі здійснення заміни під час виконання удару у ворота (після здійсненої спроби або призначеного штрафного удару) гравцю заміни не дозволяється виконувати удар.

Тимчасове видалення (жовта картка):

триває 3 хвилини;

закінчується разом із закінченням матчу.

Регламент турніру має містити додаткові правила щодо проведення турніру:

склад команди: максимальна кількість гравців, дозволена до реєстрації для кожної заявленої команди;

матчі внічию: метод, який використовується для визначення команди-переможця у випадках, коли на момент завершення матчу результати рівні.

4. Дисципліна: пляжний регбіліг

Спортивні змагання з пляжного регбіліг проводяться відповідно до міжнародних Правил регбіліг із застосованими до цього виду спорту змінами.

Винятки з міжнародних Правил регбіліг

Кожний матч складається з двох таймів, кожний з яких триває сім хвилин 30 секунд, з перервою у дві хвилини між таймами.

Кількість гравців на полі в будь-який момент гри має становити сім або дев'ять гравців в кожній команді відповідно до Регламенту. Дозволяється п'ять гравців заміни.

У сутичках беруть участь максимум три гравці від кожної команди в матчах за участю семи гравців або максимум п'ять гравців від кожної команди в матчах за участю дев'яти гравців.

За спробу нараховується 4 очки, за винятком спроб, здійснених у бонусній зоні.

У разі здійснення спроби в бонусній зоні нараховується п'ять очок. Суддя сигналізує щодо зарахування п'яти-очкової спроби, піднявши руку в повітря, витягнувши пальці, та показує нарахування п'яти очок за цю спробу.

Відновлення гри починається з розіграшу м'яча. За жеребом вирішується, яка команда буде розігравати м'яч у першій половині матчу, суперник - у другій половині. Команда, яка пропустила спробу, розіграватиме м'яч в процесі наступного відновлення гри.

Термін тимчасового видалення гравця становить максимум три хвилини, в разі завершення матчу тимчасове видалення триватиме до його завершення.

Команді, яка володіє м'ячем, дозволяється розігравати м'яч після захватів чотири рази поспіль. Передача м'яча команді суперника має відбутися після четвертого розіграшу м'яча в разі:

захвату команди у п'яте;
вчинення нею порушення;
у випадку захвату гравця у заліковому полі.

Розмір поля може змінюватись для забезпечення гнучкості процесу проведення місцевих спортивних змагань. Майданчик має бути не менше 40 метрів в довжину і 25 метрів в ширину. На полі відсутні стійки воріт, лінії можна позначати фарбою, стрічкою або мотузкою. Бонусна зона знаходиться в центрі залікового поля та складає п'ять метрів в ширину.

5. Порядок проведення, суддівства спортивних змагань, визначення переможців

Порядок проведення та суддівства спортивних змагань визначається Регламентом та регламентними документами Федерації.

Переможець у кожній грі визначається за більшою кількістю набраних ігрових очок.

Переможець у спортивних змаганнях визначається за більшою кількістю турнірних очок, набраних за підсумками всіх проведених у спортивних змаганнях ігор (за перемогу команді надається - три турнірних очка, за нічию - два турнірних очка, за поразку - одне турнірне очко). В разі однакової кількості турнірних очок у двох або більше команд місця команд у спортивних змаганнях визначаються за додатковими показниками, визначеними у Регламенті та у регламентних документах Федерації.

6. Медичне забезпечення спортивних змагань, антидопінговий контроль

Медичне забезпечення спортивних змагань здійснюється відповідно до "Положення про медичне забезпечення спортивно-масових заходів", затвердженого наказом Міністерства охорони здоров'я України від 27.10.2008 № 614.

Медичне забезпечення спортивно-масових заходів здійснюється Українським центром спортивної медицини, обласними та міськими закладами зі спортивної медицини незалежно від їх відомчого підпорядкування, відділеннями спортивної медицини лікувально-профілактичних закладів загальної мережі. Для медичного забезпечення спортивних змагань залучаються кваліфіковані медичні працівники. Присутність лікаря зі спортивної медицини обов'язкова під час проведення спортивних змагань всіх рівнів. Медичні бригади, які обслуговують спортивно-масові заходи, зобов'язані мати все необхідне для надання невідкладної медичної допомоги та транспортування постраждалих у відповідні лікувально-профілактичні заклади.

Лікар спортивних змагань входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді. Всі його рішення в межах компетенції обов'язкові для учасників, суддів, організаторів спортивних змагань.

Лікар представляє в організаційний комітет або суддівську колегію план медичного забезпечення спортивних змагань та звіт після їх закінчення згідно із затвердженою формою.

Головна суддівська колегія може без попередження проводити антидопінговий контроль учасників спортивних змагань. Процедура проводиться відповідно до вимог Міжнародної Федерації Регбіліг. Антидопінговий контроль також може бути проведений за вимогою будь-якої команди - учасниці спортивних змагань.

III. Учасники спортивних змагань

До участі у спортивних змаганнях з регбіліг допускаються команди областей, Автономної Республіки Крим, міст Києва та Севастополя, спортивних клубів, фізкультурно-спортивних товариств, відомств та дитячо-юнацьких спортивних шкіл. До участі у відкритих спортивних змаганнях за окремим рішенням можуть бути допущені закордонні команди.

До спортивних змагань у складах команд допускаються громадяни України та особи, які мають офіційне право проживання на території України. За рішенням Президії Федерації на визначених умовах до участі у спортивних змаганнях можуть бути допущені іноземні громадяни.

Всі учасники спортивних змагань, незалежно від вікової категорії, зобов'язані знати Правила гри і брати участь у грі відповідно до встановлених Правил, виконувати рішення суддів стосовно гри, виконувати вимоги щодо екіпіровки, захисних засобів. Всі спортсмени зобов'язані мати поліс медичного страхування від нещасного випадку та для участі у спортивних змаганнях.

Порядок допуску команд та спортсменів до участі у спортивних змаганнях визначається регламентними документами Федерації та Регламентом. Регламент визначає систему проведення спортивних змагань, умови, терміни їх проведення, порядок проведення мандатної комісії з допуску спортсменів до спортивних змагань, умови визначення переможців, їх нагородження та інші питання щодо організації та проведення спортивних змагань.

Учасники спортивних змагань мають право отримувати нагороди за спортивні результати, отримувати спортивні звання та спортивні розряди, звертатись до суддів через капітана команди, мають можливість через офіційних представників команди подавати апеляції на рішення організаторів та суддів спортивних змагань до відповідних структурних підрозділів організацій, які організують та проводять спортивні змагання.

У грі в полі можуть одночасно брати участь не більше тринадцяти осіб від кожної команди. Перед початком гри кожна команда може призначити максимум чотири гравця заміни, імена яких подаються суддівській колегії перед початком гри разом з основними гравцями. Дозволені максимум вісім заміни з сімнадцяти заявлених гравців. Заміни мають бути санкціоновані суддею або посадовою особою, призначеною спостерігати за процесом заміни.

В разі травмування гравця з кровотечією суддя направляє його за межі ігрового поля для надання допомоги, в разі чого він може бути замінений відповідно до встановленого порядку.

Гравці, включаючи запасних, зобов'язані мати на формі номери, які відповідають їх позиціям в командах у грі.

Захисники: фулбек (1), правий вінгер (2), правий центр (3), лівий центр (4), лівий вінгер (5), стенд-офф або п'яти-восьмий (6), півзахисник сутички (7).

Нападаючі: стовп (8), хукер (9), стовп (10), нападаючий другого ряду (11), нападаючий другого ряду (12), вільний нападаючий або замок (13).

Мінімальна кількість гравців у команді у полі може бути дев'ять. У випадку виявлення участі у грі меншої кількості гравців матч завершується з міркувань безпеки. Дійсні учасники гри – гравці у полі та тимчасово видалені (жовта картка). Видалені до кінця гри гравці не є дійсними учасниками.

Гравцям забороняється носити будь-яке спорядження, яке може представляти небезпеку для інших. Для уникнення затягування часу гри небезпечне спорядження знімається за межами ігрового поля.

Кольори регбійок команд мають легко розрізнятися. В іншому разі суддя має право вимагати заміни форми. Шипи на бутсах мають бути без гострих країв та не становити ризику травмування інших гравців.

IV. Суддівська колегія

До складу суддівської колегії спортивних змагань входять:

- головний суддя,
- заступник головного судді,
- заступник головного судді - лікар спортивних змагань,
- головний секретар,
- суддя-хронометрист, інформатор,
- судді в полі,
- помічники суддів (судді на лінії).

Головний суддя та його заступник – організують роботу суддівської колегії, несуть відповідальність за дотриманням Правил спортивних змагань суддями.

Головний секретар – веде роботу з оформлення документації проведення спортивних змагань, несе відповідальність за правильність оформлення ігрових протоколів та турнірних таблиць.

Лікар спортивних змагань – перевіряє у заявках та залікових книжках учасників наявність медичного контролю, надає дозвіл на допуск гравців до спортивних змагань відповідно до результатів медичного обстеження гравців місцевими медичними закладами фізкультурно-спортивного спрямування, організовує роботу медичних служб, задіяних для забезпечення спортивних змагань, своєчасно організовує медичну допомогу.

Судді в полі – контролюють хід гри відповідно до Правил та Регламенту, приймають рішення щодо покарань за порушення Правил гри. Безпосередню допомогу у цьому їм надають помічники суддів (два судді на лініях, один суддя з кожної сторони ігрового поля).

Суддя-хронометрист, інформатор – веде контроль ігрового часу та інформує учасників та суддів щодо ходу спортивних змагань.

Суддівська колегія спортивних змагань перед їх початком зобов'язана оглянути ігрову територію (ігрове поле, місця для запасних гравців та суддів, роздягальні для команд) та переконатись у відсутності недоліків. Щодо існуючих недоліків повідомляється організаторам спортивних змагань, які зобов'язані негайно їх усунути.

V. Місце проведення спортивних змагань

Відповідно до постанови Кабінету Міністрів України від 18 грудня 1998 року № 2025 “Про порядок підготовки спортивних та інших спеціально відведених місць для проведення масових спортивних та культурно-видовищних заходів”:

- підготовка спортивних споруд покладається на її власників;
- контроль за підготовкою спортивних споруд та забезпеченням безпеки під час проведення спортивних змагань здійснюють робочі комісії обласних (міських) державних адміністрацій за місцем проведення спортивних змагань.

Власник спортивної споруди не менше, ніж за чотири години до початку спортивних змагань зобов'язаний подати до робочої комісії акт щодо її готовності до проведення спортивних змагань.

Клуб-господар матчу несе відповідальність за громадський порядок та безпеку до, під час та після матчу у спортивній споруді та на прилеглий до неї території, яка визначена у паспорті спортивної споруди, і зобов'язаний мати:

- акт (сертифікат) державної комісії з контролю за станом спортивних споруд;
- договір оренди основної та резервної спортивної споруди;
- угоду клубу та дирекції спортивної споруди зі службами медичної допомоги, пожежної безпеки, органами внутрішніх справ щодо забезпечення громадського порядку та охорону учасників спортивних змагань, офіційних осіб і глядачів до, під час та після закінчення матчів.

Невиконання вимог, передбачених цим пунктом, що стало причиною виникнення надзвичайних обставин під час проведення спортивних змагань, тягне за собою відповідальність, передбачену законодавством України.

В дні проведення спортивних змагань організатори спортивних змагань, спільно з правоохоронними органами і адміністрацією, а також робітниками стадіонів зобов'язані вжити усі необхідні заходи щодо забезпечення

громадського спокою та безпеки за одну годину до початку матчу і здійснювати їх до повного виходу глядачів та учасників спортивних змагань за межі спортивної споруди.

VI. Вимоги до одягу учасників

Для дотримання правил безпеки під час гри кожен спортсмен-учасник спортивних змагань зобов'язаний мати необхідне спорядження, яке відповідає міжнародним вимогам:

з регбіліг, регбіліг-9: бутси, шорти, регбійку з номером гравця, гетри, також можливе застосування регбійних кап, шоломів та наплічних щитків з нетвердого матеріалу;

з пляжного регбіліг: шорти, регбійку з номером гравця, також можливе застосування шкарпеток або гетрів, регбійних кап, шоломів та наплічних щитків з нетвердого матеріалу.

Визнати такими, що втратили чинність, Правила спортивних змагань з регбіліг, затверджені Міністерством молоді та спорту України 02 травня 2023 року № 7/5.2/23.

Директор
департаменту фізичної культури
та неолімпійських видів спорту

Олександр СТЕЦЕНКО

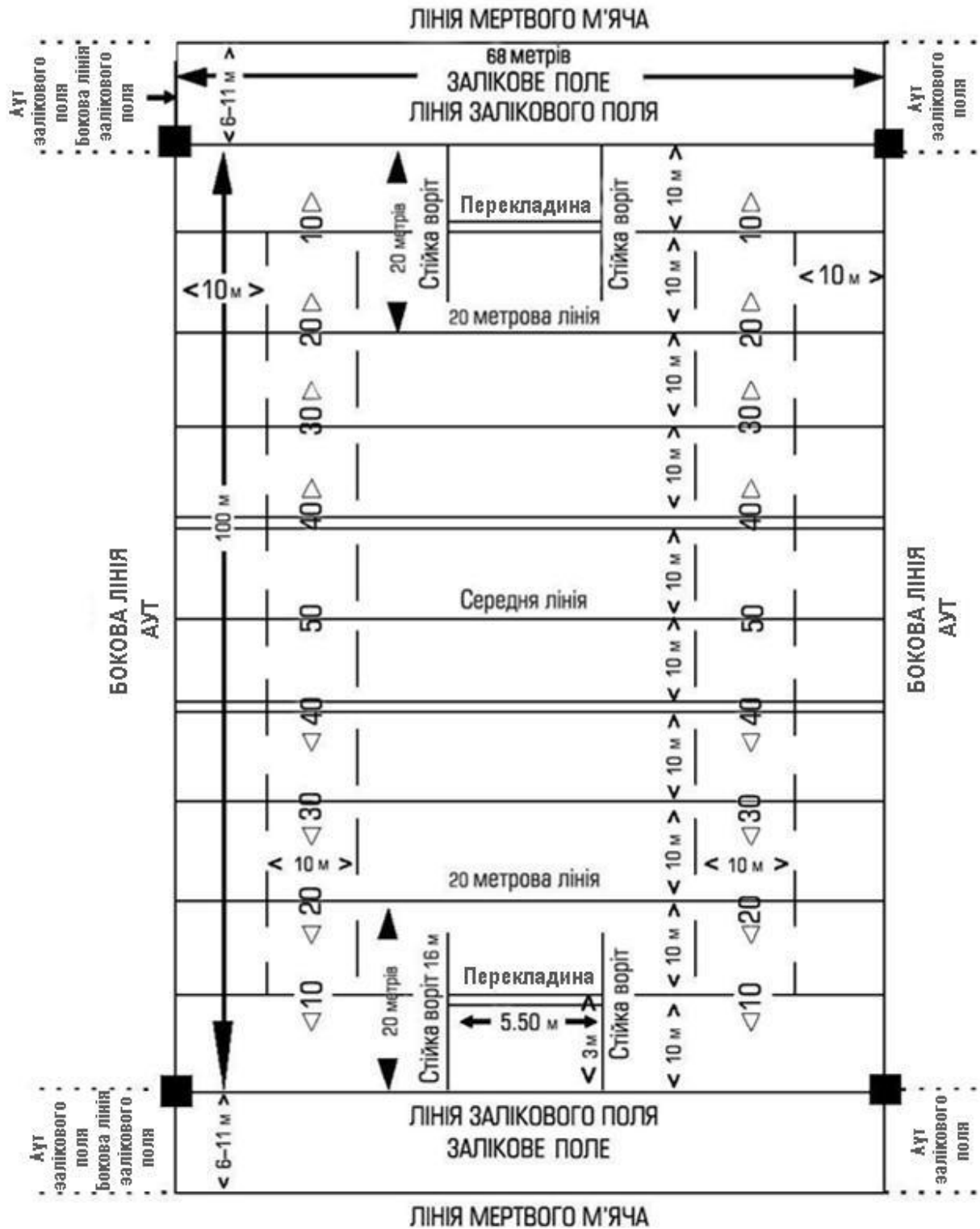
ПОГОДЖЕНО
Президент
Української Федерації Регбіліг
Артур МАРТИРОСЯН
02 листопада 2023 р.




Додаток 1
до Правил спортивних змагань
з регбіліг

Ігрове поле

План, позначки на ньому та примітки є частиною цих Правил.



1. Бокові лінії поля належать ауту, бокові лінії залікового поля належать ауту залікового поля, лінії воріт належать заліковому полю, лінії мертвого м'яча знаходяться за межами залікового поля.
2. ■ позначає кутовий стовпчик, який встановлюється на перехрещенні кожної бокової лінії та лінії воріт. Кутовий стовпчик належить ауту залікового поля. За правильне розташування кутових стовпчиків несуть відповідальність бокові судді.
3. Стійки воріт мають нескінченну висоту. Рекомендується, щоб нижня частина кожної стійки була обгорнута м'якою прокладкою висотою до двох метрів. Припустимим є використання воріт  - форми за умови, що будуть дотримані всі відповідні розміри.
4. Необхідно, щоб в іграх дорослих команд розміри поля максимально відповідали зазначеним у плані.
5. Пунктирні лінії, що позначені у плані, складаються з пунктирів або точок на полі, відстань між якими має бути не більше двох метрів. Усі поперечні лінії мають бути проведені вздовж усієї ширини поля.

Додаток 2
до Правил спортивних змагань
з регбіліг

Форма
поіменної заявки на участь у спортивних змаганнях
ЗАЯВКА

на участь команди _____ м. _____
в (найменування спортивного змагання) з _____ регбіліг 20__ року

Адреса (з індексом) організації, р/р клубу

1. П.І.Б. керівників організації
2. Контактні телефони, факсимільна та електронна пошта
3. Список спортсменів:

№	П.І.Б.	Дата народження	Спортивне амплуа	Спортивний розряд	ФСТ	Віза лікаря
1						
2						

4. Список тренерів:

№	П.І.Б.	Посада
1		
2		

Додаток 3
до Правил спортивних змагань
з регбіліг

Протокол гри
УКРАЇНЬСЬКА ФЕДЕРАЦІЯ РЕГБІЛІГ

Протокол № _____

Спортивні змагання: _____

Між командами: _____

На стадіоні: _____ «__» _____ 20__ р.

Результат: _____ на користь _____

Першої половини: _____ на користь _____

Додатковий час: _____ на користь _____

Суддя матчу: _____

Лінійні судді: _____

Випадки травматизму у грі: _____

Видалення до кінця гри: _____

Склади команд:

«_____» «_____»

№	П.І.	С.	Р.	Ш.	Д.	№	П.І.	С.	Р.	Ш.	Д.
1						1					
2						2					
3						3					
4						4					
5						5					
6						6					
7						7					
8						8					
9						9					
10						10					
11						11					
12						12					
13						13					
14						14					
15						15					
16						16					
17						17					

Підписи:

Тренер _____ (_____) Тренер _____ (_____)

Суддя матчу _____ (_____) Гол. секретар _____ (_____)

Додаток 4
до Правил спортивних змагань
з регбіліг

Словник

Атакуюча команда	команда, яка в даний момент має територіальну перевагу
Блокування гравця	незаконне затримання суперника, який не володіє м'ячем
Блокування удару	блокування м'яча в польоті руками або тілом після удару у нього суперником
Бонусна зона	(пляжний регбіліг) чітко позначене поле, розташоване в центрі залікового поля з обох сторін ігрового поля
Введення м'яча в сутичку	вкочування м'яча у сутичку
Вертикальний захват	дія, яка полягає в тому, що гравцю, який володіє м'ячем, суперник ефективно робить захват, не падаючи на землю
Випадковий удар, відскок	м'яч б'ється у гравця, який не робить ніякої спроби зіграти з м'ячем
Відео рефері	суддя, якому суддя в полі може передати прийняття рішення шляхом перегляду відеоповторів
Відігрування м'яча	дія хукера, який відбиває м'яч ногою у сутичці
Відкочування	дія гравця, який спрямовує м'яч назад підошвою або п'ятою
Відкрита сторона	дальня до ауту від точки сутички або розіграшу м'яча сторона
Відмітний штрафний	відрізняється від штрафного удару тим, що з нього не може бути забито гол
Відштовхування плечем	захисник, не намагаючись зробити захват, схопити або утримати гравця з м'ячем (або будь-якого гравця суперника), використовуючи руку (відставлену в сторону), прямо фізично контактує з плечем суперника
Вільна голова	нападаючий першого ряду у сутичці, який знаходиться влижче за всіх до судді
Вільна рука	порушення, вчинене хукером, коли він групується у сутичці з однією вільною рукою
Вільний м'яч	м'яч, який в процесі гри не утримується гравцем та не знаходиться у сутичці
Вільний удар	удар, призначений на користь команди, яка вибила м'яч в аут зі штрафного удару. Удар виконується у 10-ти метрах від ауту навпроти точки виходу м'яча за бокову лінію. У м'яч

	можна бити будь-яким способом у будь-якому напрямі, але гол з вільного удару не може бути забитий, не може бути відіграний простір безпосереднім ударом в аут
Вперед	напря́м в бік лінії мертвого м'яча суперника
Гра вперед	напря́м в бік лінії мертвого м'яча суперника
Груба гра	різновид некоректної поведінки
Група	колектив нападаючих будь-якої з команд. Група, нахилившись, формує сутичку
Добровільний захват	дія, яка полягає в тому, що гравець, який володіє м'ячем, добровільно зупиняє гру, не будучи ефективно захваченим
Дроп-гол	гол з поля, що забитий ударом з відскоку, коли м'яч пролітає над перекладаиною воріт
Закрита сторона	сторона, яка є ближчою до ауту від місця сутички або розіграшу м'яча
Залікове поле	на плані. Додаток 1 (пляжний регбіліг) частина ігрової площі, що знаходиться за лінією воріт з обох сторін ігрового поля і включає лінію воріт, обмежена лініями ауту залікового поля та лінією мертвого м'яча, які до неї не включені
Захват	(пляжний регбіліг) утримання гравця з м'ячем одним або кількома гравцями суперника
Захисник	гравець не бере участь у сутичці
Ззаду, спереду	гравець, якщо не було вказано інше, стоїть обома ногами ззаду або спереду даної позиції; на ігровому полі термін "ззаду" означає ближче до лінії власних воріт
Ігрова зона	обмежена огорожею або розмежувальною лінією зона, що запобігає вторгненню глядачів на поле
Ігрова площа	обмежена боковими лініями та лініями мертвого м'яча територія, яка не включає їх
Ігрове поле	обмежена боковими лініями та лініями воріт територія, яка не включає їх
Команда, яка захищається	команда, яка протистоїть атакуючій команді
Кутовий стовпчик	стовпчик, на якому закріплюється, розміщений на перехресті кожної бокової лінії та лінії воріт прапорець. Стовпчик має бути виробленим з нежорсткого матеріалу і бути висотою не менше 1,25 метра. Кутові стовпчики належать до ауту

	залікового поля
Мертвий м'яч	м'яч вийшов з гри
М'яч назад	означає необхідність сформувати сутичку у точці удару у м'яч після того, як він вийшов безпосередньо в аут
Нападаючий	гравець, який у даний момент часу бере участь у побудові сутички
Нульовий захват	коли відбувається порушення, володіння м'ячем переходить до команди, що не порушувала правила, наступний захват буде нульовим, незважаючи на те, що команда яка перехопила м'яч, може отримати територіальну перевагу
Основна гра	всі аспекти гри після початку матчу або його поновлення ударом із землі, від воріт, штрафним ударом, вільним ударом або сутичкою
Офсайд	стосовно гравця означає, що він тимчасово знаходиться поза грою і може бути покараний штрафним ударом, якщо приєднається до гри
Пас	передача м'яча від одного гравця до іншого
Пас вперед	передача м'яча у напрямку лінії мертвого м'яча суперника
Перевага	дозволити перевагу означає дозволити продовження гри, якщо перевага на користь команди, яка не здійснила порушення правил
Передавання м'яча	передавання м'яча супернику з рук у руки після того, як команда була захвачена визначену кількість разів
Перерва	закінчення першої половини гри
Повний час	закінчення гри
Позначка, відмітка	точка, у якій призначається штрафний, вільний удар або формується сутичка
Покарати	призначити штрафний удар за дії гравця, який порушив правила гри
Поновлення гри дотиком об ногу	поновлення гри після успішних ударів ногою 40-20 або 20-40. М'яч має залишатися в руках гравця, коли його торкається нога в момент розіграшу
Приземлення м'яча	означає дію: покласти м'яч на землю рукою або руками; натиснути на м'яч, що лежав на землі, рукою або руками, впасти на м'яч, що лежав на землі, та накрити його частиною тіла вище талії та нижче ший

Рак	зона в ході розіграшу м'яча між гравцем, який його розіграє, та маркером
Реалізація спроби	удар у ворота, який виконується після здійснення спроби
Рикошет	випадковий удар
Розіграш м'яча	введення м'яча до гри після захвату
Спроба	(пляжний регбіліг) приземлення м'яча в заліковому полі суперника
Стовп	нападаючий першого ряду в кожній команді, найближчий до півзахисника сутички, який вводить м'яч у сутичку
Сутичка	у випадку, коли команда позбавляється переваги "вільної голови" та "введення", сутичка призначається проти цієї команди; (пляжний регбіліг) угруповання з трьох гравців нападу від кожної команди в матчах за участю семи гравців або з п'яти гравців нападу від кожної команди в матчах за участю дев'яти гравців
Тачдаун	приземлення м'яча гравцем, який захищається, у своєму заліковому полі
У володінні	утримання або несення м'яча у руках
У грі	гравець не знаходиться в офсайді
Удаваний пас	демонстрація наміру віддати пас чи іншим чином звільнитися від м'яча, насправді зберігаючи володіння м'ячем
Удар	надання руху м'ячу будь-якою частиною ноги (за виключенням п'яти) від коліна до носка включно
Удар від воріт	удар з відскоку, виконаний між стійками воріт, або від середини 20-метрової лінії в ході введення м'яча до гри
Удар з відскоку	удар, коли м'яч випускається з рук (або руки), і у ньому завдається удар одразу після відскоку від землі
Удар з рук	удар, в ході якого гравець випускає м'яч з руки або рук та б'є у нього ногою раніше, ніж той торкнеться землі
Удар з 20-метрової лінії	удар, який виконується в ході поновлення гри з 20-метрової лінії. Виконується будь-яким способом і в будь-якому напрямку. М'яч у грі з моменту удару.
Удар із землі	удар у м'яч після того, як його було встановлено на землі для удару
Удар ногою у сутичці	стосовно стопи, означає намагання захистити володіння м'ячем у сутичці

Хронометрист	суддя, який призначений для ведення офіційного часу матчу
--------------	---

Додаток 5
до Правил спортивних змагань
з регбіліг

Сигнали судді

Сигналізувати щодо змісту порушення

В разі ухвалення рішення необхідно вказати його причину відповідним сигналом.

Указувати, як гра відновлюється

Якщо суддя має намір тимчасово зупинити гру, він має після свистка пояснити причину зупинки, вказати на гравця, який порушив правила, та сигналізувати щодо відновлення гри

(півзахисник сутички закидає м'яч в свою сутичку, суддя дає свисток і вказує, що півзахисник сутички ввів м'яч неправильно; пояснює, які правила порушив півзахисник сутички; сигналізує щодо призначення штрафного удару.

Суддя може повторити сигнал, що пояснює причину порушення, для зменшення необхідності усного пояснення. Застосовується до порушень в сутичці, коли нападаючі можуть пропустити перший сигнал через опущені в сутичку голови.

Сигнали судді для відновлення гри



СУТИЧКА. Руки зігнуті, долоні звернені одна до одної на висоті плечей, пальці сполучені і трохи зігнуті. Зведіть кінчики пальців з невеликим рухом вниз, вкажіть на команду, якій надається «вільна голова» і право введення м'яча.



ШТРАФНИЙ УДАР. Обличчям до невинної команди витягнути праву руку вперед так, щоб кисть була трохи вища плеча, долоня знаходилася під прямим кутом до землі.

ВІДМІТНИЙ ШТРАФНИЙ УДАР. Підніміть руку також, як для звичайного штрафного удару, потім підніміть її у вертикальну позицію. Виконуйте цей рух двічі так, щоб він був послідовним і переконливим.

УДАР ВІД ВОРИТ. Вкажіть на місце, з якого має бути виконаний удар з відскоку.

Ігрові очки



СПРОБА. Вкажіть на місце, де спроба призначається. Проінструкуйте бокового суддю, щоб він стояв тимчасово на цій точці, як орієнтир для гравця, який виконуватиме удар у ворота.

ШТРАФНА СПРОБА. Вкажіть на центральну точку між стійками воріт і тимчасово займіть там позицію, як орієнтир для того, хто б'є.

ВОСЬМИ-ОЧКОВА СПРОБА. Термін використовується для позначення, що за грубу гру проти гравця, що зробив спробу, призначається штрафний удар. Проінструкуйте бокового суддю, щоб він зайняв місце перед стійками воріт в 10 м від лінії воріт перед тим, як віддалитися за стійку воріт для суддівства реалізації.



ГОЛ. Підніміть руку над головою.

Сигнали, які даються,
коли гра не
обов'язково
зупиняється



СПРОБА НЕ ЗАРАХОВАНА. Змахніть руками упоперек і перед тілом нижче за талію, щоб долоні дивилися вниз.



ПРОДОВЖУВАТИ ГРУ. Змахніть руками упоперек і перед тілом на висоті грудей, щоб долоні дивилися у зворотній бік від грудей.

СТОСУЄТЬСЯ М'ЯЧА У ПОЛЬОТІ. Підніміть одну

руку над головою, і потім постукайте кінчиками пальців у пальці іншої руки.



РАХУНОК ЗАХВАТІВ АНУЛЮВАНИЙ. Підніміть стислу в кулак руку над головою і помахайте нею з одного боку в інший.

"УТРИМАНИЙ" ГРАВЕЦЬ І РОЗІГРАШ М'ЯЧА. Вкажіть, що гравці, які не беруть участі у розіграві м'яча, зобов'язані віддалитися; для цього зробіть сигнал на висоті грудей, аналогічний брасу в плаванні.

Сигнали, що вказують на порушення



1. **ГРА ВПЕРЕД.** Кисті перед тілом, нижче за талію, трохи розставлені, долоні обернені вперед, пальці вказують на землю, зробіть два або три рухи вперед кистями.



2. **ПАС ВПЕРЕД.** Зробіть рух вперед витягнутою рукою, вказуючи напрям польоту м'яча.

3. **ПІВЗАХИСНИК СУТИЧКИ ВКИДУЄ М'ЯЧ ПІД НОГИ СВОЇХ ГРАВЦІВ.** Руками повторіть дію півзахисника сутички, який вводив в неї м'яч. Підкресліть кут, з яким він кидав м'яч.

4. **"ФАЛЬШИВИЙ РУХ" ПІВЗАХИСНИКА СУТИЧКИ.** Повторіть дію півзахисника сутички, але підкресліть зворотній рух кистями.

5. **ПІВЗАХИСНИК СУТИЧКИ НЕ ВІДІЙШОВ.** Зробіть кистю рух показуючий напрям, в якому півзахисник сутички мав рухатися.

6. **ПІВЗАХИСНИК СУТИЧКИ КИДАЄ М'ЯЧ ВГОРУ В СУТИЧКУ.** Повторіть дію півзахисника сутички,

підкресливши рух кистей вгору.

7. ХУКЕР Б'Є ПЕРЕДЧАСНО. Підніміть над землею перед тілом витягнуту ногу.

8. ХУКЕР ГРУПУЄТЬСЯ В СУТИЧЦІ З ВІЛЬНОЮ РУКОЮ. Підніміть одну руку убік, зігнуту в лікті, так, щоб кисть повисла вниз.

9. СТОВП ВІДІГРАЄ М'ЯЧ. Підніміть витягнуту ногу над землею убік від тіла.

10. ГРА РУКОЮ В СУТИЧЦІ. Зробіть черпаючий рух кистю назад.

11. ЗАВАЛ СУТИЧКИ. Зробіть піднімаючий рух кистю.

12. БІЛЬШЕ СЕМИ ЗАХИСНИКІВ. Вкажіть на одного з гравців, який від'єднався від сутички і який зазвичай грає в сутичці, і потім підніміть сім пальців.

13. БІЛЬШЕ ШЕСТИ ГРАВЦІВ ШТОВХАЄ В СУТИЧЦІ. Вкажіть на гравця, який штовхає і, який зазвичай не грає в сутичці і потім підніміть шість пальців.

14. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ ПОВІЛЬНО ВСТАЄ НА НОГИ. Зробіть рух кистю вгору.

15. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ РОБИТЬ "ФАЛЬШИВИЙ РУХ", ВІДПУСКАЮЧИ М'ЯЧ НА ЗЕМЛЮ. Повторіть рух гравця, що порушив, підкресливши зворотний рух кистями вгору.

Розіграш м'яча



16. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ ВІДПУСКАЄ М'ЯЧ НЕПРАВИЛЬНО. Якщо м'яч був відкочений землею між ногами гравця, вкажіть однією рукою вниз між ногами. Якщо м'яч був відкочений збоку, вкажіть однією рукою на точку збоку від себе.

17. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ НЕЧІТКО ПІДНЯВ М'ЯЧ НАД ЗЕМЛЕЮ. Зробіть піднімаючий рух кистю, долоня обернена вниз.

18. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ НЕ СТОЯВ ОБЛИЧЧЯМ У НАПРЯМКУ ДО ЗАЛІКОВОГО ПОЛЯ СУПЕРНИКА. Встаньте під таким же кутом, під яким стояв гравець, що порушив правила, а потім поверніться

обличчям до залікового поля суперника.

19. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ ПАСУЄ, КОЛИ ВІН МАВ РОЗІГРАТИ М'ЯЧ. Повторіть жест розіграшу м'яча.

20. ЗАХВАЧЕНИЙ ГРАВЕЦЬ БЛОКУЄ АБО Б'Є ГОЛОВОЮ СУПЕРНИКА ПІСЛЯ РОЗІГРАШУ М'ЯЧА. Повторіть його дію.

21. ДОБРОВІЛЬНИЙ ЗАХВАТ. Зробіть піднімаючий рух кистями рук, долоні повернені вгору.

22. ГРАВЕЦЬ, ЩО ПОЗНАЧАЄ ЗАХВАЧЕНОГО ГРАВЦЯ, ЗАВДАЄ РУХ НОГОЮ ПЕРЕДЧАСНО АБО НЕБЕЗПЕЧНО. Зробіть рух ногою, що б'є.

23. ПОЗНАЧАЮЧИЙ ГРАВЕЦЬ ПРОДОВЖУЄ УТРИМУВАТИ РОЗІГРУЮЧОГО ГРАВЦЯ. Зробіть переконливий рух однією кистю назад. Цей сигнал застосовується до будь-якого втручання позначаючого гравця, коли м'яч був розіграний правильно.



24. ГРАВЕЦЬ, ЯКИЙ РОБИТЬ ЗАХВАТ, ЗАТРИМУЄ ЗВІЛЬНЕННЯ ЗАХВАЧЕНОГО ГРАВЦЯ. Зробіть рух кистями вниз перед тілом нижче за талію.

25. ОФСАЙД В ХОДІ РОЗІГРАШУ М'ЯЧА. Рухом кисті назад вкажіть, що гравець мав відійти далі назад.

26. КРАДІЖКА М'ЯЧА З РУК ЗАХВАЧЕНОГО ГРАВЦЯ. Повторіть рух вихоплення м'яча у суперника.

27. ВІДТЯГУВАННЯ ЗАХВАЧЕНОГО ГРАВЦЯ. Повторіть рух відтягування.



28. КОМАНДА БУЛА ЗАХВАЧЕНА П'ЯТЬ РАЗІВ. Підніміть руку вертикально над головою розчепірівши всі пальці рук.



29. КОМАНДА БУЛА ЗАХВАЧЕНА ШІСТЬ РАЗІВ. Дайте свисток, підніміть руку вертикально над головою, потім вкажіть на команду, до якої перейшло володіння м'ячем і змалюйте жест розіграшу м'яча. Передача командою м'яча виконується з рук в руки.

Удар від воріт або штрафний

Інші порушення



32. ОФСАЙД. Вкажіть на гравця, який знаходився в офсайді.

33. ВОЛОДІЮЧИЙ М'ЯЧЕМ ГРАВЕЦЬ ТОРКАЄТЬСЯ ОФІЦІЙНОЇ ОСОБИ. Вкажіть на гравця, володіючого м'ячем, і хлопніть кистю у груди.



34. БЛОКУВАННЯ ГРАВЦЯ. Покажіть дію гравця, що порушив правила.

35. ПІДНІЖКА. Витягніть одну ногу вперед, як для підніжки.

36. НАДМІРНО ЖОРСТКИЙ ЗАХВАТ РУКОЮ. Підніміть руку перед тілом і у міру того, як рука рухатиметься вперед, хлопніть кистю іншої руки у

передпліччя.



37. **ОСПОРЮВАННЯ РІШЕННЯ.** Закрийте однією рукою рот.

38. **М'ЯЧ В АУТІ.** Вкажіть на відповідного бокового суддю.



39. **ДОДАТКОВИЙ ЧАС.** Підніміть обидві руки вертикально над головою.

40. **ОСТАТОЧНИЙ ДОДАТКОВИЙ ЧАС ДЛЯ ЗУПИНКИ.** Змахніть однією рукою над головою.

41. **ТИМЧАСОВЕ ВИЛУЧЕННЯ ГРАВЦЯ.** Підніміть обидві руки з розчепіреними пальцями для десятихвилинного вилучення.

42. **ГРАВЕЦЬ ВВАЖАЄ ЗА КРАЩЕ ЗАЛИШИТИСЯ В ПОЛІ, ЩОБ ОТРИМАТИ ДОПОМОГУ В РАЗІ КРОВОТЕЧІ.** Піднімайте руку впоперек грудей з одного боку в інший.

43. **ПЕРЕДАТИ РІШЕННЯ ВІДЕО РЕФЕРІ.** Почніть рух обома кистями разом прямо над головою. Намалюйте перед собою квадрат так, щоб ваші руки одночасно з'єдналися на талії.

Сигнали бокового судді

44. Боковий суддя не може зупинити гру, але він може сигналізувати щодо порушення, якщо суддя його не бачив, і потребує коментаря. Сигнали, які можуть використовуватися боковим суддею і які не включені раніше:

АУТ. Прапорець піднятий над головою в місці виходу м'яча за бокову лінію поля.

М'ЯЧ НАЗАД. Прапорець змахується над головою, підкреслюючи рух назад.

АУТ ЗАЛІКОВОГО ПОЛЯ. Прапорець змахується над головою і потім нахиляється у бік стійок воріт або в центр 20-метрової лінії залежно від того, звідки гра поновлюється. Не вказувати на гравця, який зробив м'яч мертвим.

УСПІШНИЙ УДАР У ВОРОТА. Підніміть прапорець над головою.

НЕВДАЛИЙ УДАР У ВОРОТА. Помахайте прапорцем уперек і перед тілом нижче за талію. Якщо м'яч виходить за лінію мертвого м'яча, легенько стукніть кінчиком палиці прапорця у землю.

М'ЯЧ ЗА МЕРТВОЮ ЛІНІЄЮ. Помахайте прапорцем вгору-вниз між плечем і коліном і потім вкажіть на точку відповідної позиції відновлення гри.

Додаток 6
до Правил спортивних змагань
з регбіліг

Словник загальний

М'яч	
Форма, конструкція	гра здійснюється овальним наповненим повітрям м'ячем. Покришка м'яча зроблена зі шкіри або іншого матеріалу, затвердженого Міжнародною Радою Регбіліг. Конструкція м'яча не може представляти небезпеку для гравців
Розмір та вага	параметри м'яча мають відповідати затвердженим Міжнародною Радою Регбіліг
Спущений м'яч	суддя дає свисток, якщо помітив невідповідність розміру і форми м'яча Правилам гри
Колір м'яча	у спортивних змаганнях дорослих команд м'яч має бути світлого кольору
М'яч, що лопнув	якщо м'яч лопне: в ході виконання удару у ворота, удар повторюється; в момент виконання гравцем спроби, спроба зараховується; у будь-якому іншому випадку гра зупиняється, м'яч замінюється на новий, гра поновлюється з попереднього розіграшу м'яча командою, яка володіла м'ячем до зупинки гри. Якщо захват був завершено і помічено, що м'яч лопнув, його замінюють, гра продовжується з розіграшу м'яча командою, яка володіла м'ячем до зупинки гри
Спосіб гри	
Мета	мета гри - приземлити м'яч в заліковому полі суперника (називається спробою), забити м'яч вище за перекладину воріт суперника (називається голом)
Початок гри	у присутності судді капітани двох команд кидають жереб, переможець якого обирає початковий удар або половину поля, яку буде захищати. Капітан, який програв жереб, приймає інше
Спосіб гри	після початкового удару будь-який гравець, який знаходиться в грі, може бігти з м'ячем, бити його ногою, кидати або відбивати його рукою в будь-якому напрямку за винятком напрямку у бік лінії мертвого м'яча суперника
Захват	гравець, який володіє м'ячем, може бути захвачений суперником або суперниками. Захват виконується для зупинки гравця з м'ячем або не дати йому вдарити у м'яч, віддати пас партнерові

Блокування гравця	не дозволено робити захват або блокувати гравця, який не володіє м'ячем
Відштовхування плечем	якщо два гравці біжать до м'яча, їм дозволяється відштовхувати один одного плечем
Очки – спроба та гол	
Цінність	спроба оцінюється чотирма ігровими очками
Реалізація і дроп-гол	гол, забитий з реалізації або зі штрафного удару, оцінюється двома ігровими очками. Дроп-гол (гол, забитий під час гри ударом з відскоку) оцінюється одним ігровим очком
Визначення переможця	матч виграє команда, яка набрала більшу кількість ігрових очок. Якщо обидві команди набрали однакову кількість ігрових очок або їм не вдалося набрати жодного ігрового очка, гра вважається закінченою в нічию
Як виконується спроба	спроба зараховується: гравець приземляє м'яч у заліковому полі суперника за умови, що при цьому він не знаходиться в ауті, в ауті залікового поля або за лінією мертвого м'яча; гравці протилежних команд одночасно приземляють м'яч в заліковому полі за умови, що атакуючий гравець не знаходиться в ауті, в ауті залікового поля або за лінією мертвого м'яча
Ковзаюча спроба	захвачений гравець за інерцією потрапляє в залікове поле суперника, де він приземляє м'яч, незважаючи на те, що м'яч до цього торкнувся ігрового поля, за умови, що гравець не знаходиться в ауті, в ауті залікового поля або за лінією мертвого м'яча
Гра в нічию	у деяких спортивних змаганнях, коли після 80 хвилин ігра закінчується в нічию, для визначення переможця призначається додатковий час
Підбір м'яча в заліковому полі	підбір м'яча не вважається приземленням, гравець може підбирати м'яч в заліковому полі суперника для того, щоб приземлити його у більш вигідній позиції
М'яч на лінії воріт	лінія воріт належить заліковому полю, приземлення м'яча на такій лінії вважається спробою. Спроба не зараховується, якщо м'яч приземляється перед стійками воріт в ігровому полі
Неправильне приземлення	коли атакуючому гравцеві не вдається правильно приземлити м'яч, гра триває до зупинки з будь-якої іншої причини, наприклад: гра вперед, м'яч став мертвим тощо
Втрата м'яча після	спроба зараховується, навіть коли гравець, який правильно приземлив м'яч, не зумів його зберегти

приземлення	
Суддя, що запізнився	суддя зараховує спробу, коли він не бачив приземлення м'яча через те, що знаходився в неправильній позиції, лише після консультації з боковими суддями
Штрафна спроба	суддя має право призначити штрафну спробу, якщо, на його думку або думку відео рефері, спроба була б зроблена інакше, якби цьому не перешкодило порушення правил командою, яка захищається. Штрафна спроба призначається між стійками воріт незалежно від того, де сталося порушення
Торкання суддів та інших осіб	атакуючий гравець з м'ячем торкається судді, бокового судді або глядача в заліковому полі суперника
Місце спроби	спроба призначається: у місці приземлення м'яча; у місці першого пересічення м'ячем лінії воріт і спроби, що послідувала за цим; між стійками воріт в разі штрафної спроби; у місці торкання
Суддя - єдиний, хто наділений владою	суддя або, якщо є відео рефері, має право призначити спробу. Перед ухваленням рішення він може врахувати пораду бокових суддів. Переконавшись, що бокові судді не хочуть повідомити йому щодо порушення, що сталося раніше, він зобов'язаний вказати, де призначається спроба
Гол: як забивається	гол зараховується, якщо м'яч після удару у ньому ногою пролітає над перекладиною воріт суперника у напрямку лінії мертвого м'яча (не торкнувшись у польоті жодного гравця) в будь-якому з наступних випадків: в разі удару із землі або з відскоку після спроби (реалізація), за що нараховується два очки; в разі удару із землі або з відскоку після призначення штрафного удару, за що зараховуються два очки
Неможлива спроба в сутичці	спроба не може бути зарахована в разі приземлення м'яча, що знаходиться в сутичці
Прокладення дороги через нападаючих	гравець може підбирати м'яч, що виходить із сутички, і прокласти дорогу через власних нападаючих для намагання зробити спробу
М'яч, віднесений назад вітром	якщо м'яч після повного прольоту над перекладиною воріт буде віднесений вітром назад, гол зараховується

Дроп-гол	дро-п-гол зараховується з удару з відскоку під час відкритої гри з будь-якої позиції на ігровому полі, за що нараховується одне ігрове очко. Дроп-гол зараховується, не зважаючи на те, що у польоті м'яч торкнувся або м'яча торкнувся гравець команди суперника
З якого місця виконуються удари	удар у ворота після спроби (реалізація) може виконуватися з будь-якого місця на уявній лінії, проведеній паралельно боковій лінії на ігровому полі і через точку, в якій була призначена спроба. Удар у ворота після призначення штрафного удару може виконуватися з відмітки або з будь-якої точки на уявній лінії, проведеної від цієї відмітки у напрямку до власної лінії воріт того, хто б'є, і паралельній боковій лінії
Позиції гравців	в момент удару у ворота після спроби гравці суперника мають стояти за межами ігрового поля. Гравці команди, що б'є, зобов'язані знаходитися позаду м'яча. В момент удару у ворота після призначення штрафного удару гравці команди, що б'є, зобов'язані знаходитись позаду м'яча, а гравці команди суперника мають віддалитися до своєї лінії воріт не менше, ніж на 10 метрів від точки удару
Забороняється відволікати того, хто б'є	не дозволяється відволікати увагу гравця, який виконує удар у ворота
Стійки воріт	в процесі суддівства удару у ворота мається на увазі, що висота стійок воріт нескінченна
Гол не зараховується з початкового удару...	гол не зараховується, якщо він був забитий в ході виконання початкового удару, удару від воріт, удару з 20-метрової лінії, з вільного удару або з відмітного штрафного
Місце для удару	суддя має добитися, щоб удар у ворота виконувався з правильного місця, заздалегідь вказавши на нього гравцю, який б'є. Якщо порада судді була проігнорована, гол не зараховується і удар не повторюється
Затягування часу	у випадку затягування часу гравцем в ході виконання удару у ворота суддя може попередити його або, в надзвичайному випадку, видалити його з поля на 10 хвилин без права заміни. Удар у ворота не може бути скасований, суддя має додати час для компенсації затримки
Партнери підтримують м'яч в разі необхідності	в момент удару у ворота партнерові того, що б'є, дозволяється підтримувати м'яч, поклавши на нього руку. Це буває необхідним в разі сильного вітру або коли гра проводиться на надзвичайно жорсткому полі
Дозволяється підставка	підставка під м'яч для удару ногою дозволяється в момент початкових ударів, перезапуску гри після набору очок і спроб

	удару у ворота
Суддівство ударів ворота у	в момент удару у ворота бокові судді мають знаходитися ззаду кожної стійки воріт. Якщо боковий суддя вважає, що гол був забитий, він має підняти прапорець над головою. Якщо удар був невдалим, він має помахати прапорцем перед собою і нижче за талію. Якщо між боковими суддями є розбіжності, рішення щодо забитого голу приймає суддя в полі
Затвердження рішення бокового судді	якщо м'яч пролітає біля однієї зі стійок воріт, боковий суддя, що стоїть позаду неї, знаходиться в кращій позиції стосовно свого колеги для ухвалення рішення щодо того, чи пролетів м'яч зсередини або ззовні стійки. В разі розбіжності рішень бокових суддів слід більш покладатися на вирішення цього конкретного бокового судді. Боковому судді не обов'язково стояти непорушно під час польоту м'яча, він може переміщатися для того, щоб зайняти зручнішу позицію за умови, що він весь час добре бачить м'яч
Удавання удару ворота у	удавання удару гравцем вважається неправомірною поведінкою, якщо він бив у ворота зі штрафного, а потім навмисно штовхнув м'яч в іншому напрямку. Така неправомірна поведінка тягне за собою штрафний удар. Якщо гравець повідомив суддю щодо наміру бити у ворота зі штрафного, гравець не має права робити інакше
Час гри	
Тривалість гри	тривалість гри не може перевищувати вісімдесят хвилин
Перерва	перерва між половинами гри дорівнює 10 хвилинам, може бути збільшена або зменшена
Зміна сторін	у першій половині гри команда захищає одне залікове поле, в другій - протилежне
Кінець гри	якщо час будь-якої половини гри закінчується коли м'яч знаходиться поза грою, або гравець з м'ячем був захоплений суперником і не зводиться на ноги, суддя має негайно дати свисток закінчення гри. Якщо час спливає коли м'яч ще знаходиться у грі, свисток закінчення гри дається після виходу м'яча з гри або після того, як гравець з м'ячем буде захвачений. Час додається для виконання штрафного удару або удару у ворота. В цьому випадку гра закінчується, коли наступний м'яч вийде з гри або буде виконаний захват. Якщо призначається ще один штрафний удар, час знову додається для виконання удару
Скорочення тривалості гри	час гри може бути зменшено в разі взаємної згоди обох команд у випадку, якщо це дозволяється Правилами, в межах яких

	відбувається гра
Зміна перерви	клуби, що бажають змінити час перерви, мають звернутися до комісара матчу, який проінструктує відповідним чином суддю. За несприятливих погодних умов може бути зменшено час перерви або зовсім її ліквідовано
Використання хронометриста	для сигналізації закінчення першої половини гри і всього матчу може бути задіяний хронометрист, в разі сигналу хронометриста суддя закінчує половину гри. Хронометрист має право допомогти судді у визначенні закінчення часу видалення гравця
Дозвіл на повторний удар	якщо м'яч вибивається в аут зі штрафного удару, команда, не винна в порушенні Правил до призначення штрафного має здобути з нього максимальну перевагу, для чого отримує право на розіграш вільного удару відповідно до Правила про штрафний удар
Сутичка	якщо сутичка призначена і встановлена раніше, ніж час гри вийшов, гра має продовжитися, поки гравець у володінні не буде захвачений або м'яч не вийде з гри
Час попередження	якщо застосовується зупинка часу у грі, відлік часу має бути зупинений і для гравця/гравців, які отримали попередження
Додатковий час	для компенсації витрат або затягувань часу, що виникають в ході матчу, додається час. Призначити додатковий час може тільки суддя, який має повідомити бокового суддю щодо додаткового часу і делегувати його до хронометриста
Відновлення гри після одержання гравцем травми	суддя має право зупинити гру, коли її продовження представляє небезпеку для травмованого гравця. Якщо у момент зупинки гри травмований гравець мав розіграти м'яч після захвату, гра поновлюється з розіграшу м'яча цим же гравцем. В будь-якому іншому випадку гра буде відновлена через сутичку в тому місці, де був м'яч, коли гру було зупинено, командою яка була останньою у володінні, маючи вільну голову та введення м'яча до сутички. Якщо м'ячем володів травмований гравець і він не здатний відновити гру, дозволяється розіграти м'яч іншому гравцеві цієї ж команди. Якщо гравець, який володів м'ячем, отримав травму під час захвату і не може зіграти, суддя може, не зупиняючи гру, за умови, що він переконаний, що продовження гри не загрожуватиме травмованому гравцю, наказати іншому гравцю команди травмованого гравця грати м'ячем на точці п'яти метрів у глибину поля від місця, де гравець отримав травму. У випадку, якщо вимога відпустити м'яч може поставити під загрозу травмованого

	гравця, суддя може на власний розсуд наказати іншому гравцю команди травмованого зіграти іншим м'ячем
Сигнал додаткового часу	в разі використання хронометриста суддя має сигналізувати дозвіл додаткового часу гри. Для цього піднімає обидві руки вгору та зупиняє годинник. Для відновлення гри годинник включається, коли суддя піднімає одну руку над головою
Зменшення зупинок	суддя має забезпечити зведення зупинок в грі до мінімуму. Травмованих гравців виносять з ігрового поля наскільки це можливо швидко для надання допомоги. Суддя може дозволити надання допомоги травмованому гравцю в межах ігрового поля, але не більше ніж одній людині, якщо, на його думку, це не зашкодить грі. Лікар не може класти на землю предмети, які можуть перешкодити грі, а також виносити на поле жорсткий предмет, який може привести до травми гравця в разі швидкої зміни напрямку гри і можливого в результаті цього несподіваного зіткнення
Початковий удар та удар від воріт	
Початковий удар	удар з землі, який виконується з центру середньої лінії поля. Команда, яка програла жереб за право вибрати половину поля, виконує початковий удар в першій половині гри. Їх суперники виконують початковий удар в другій половині гри. Після голу або спроби команда, проти якої були набрані очки, виконує початковий удар для відновлення гри. Команда, яка б'є ногою, відновить гру з розіграшу м'яча, якщо м'яч не вийшов безпосередньо, а перед виходом торкнувся поля суперника. Правило поширюється на удар від воріт, відновлення гри на 20 метрах і удар з 20-метрової лінії. У результаті розіграш м'яча буде віднесено до 20-метрової лінії навпроти точки виходу в аут. Капітан команди, що виконала удар, має можливість перенести позицію розіграша м'яча на 10-метрів від ауту або до центру поля
Відновлення гри з 20 м: - ударом з землі	гра поновлюється в центрі 20 - метрової лінії ударом з землі, якщо: атакуючий гравець останнім торкнеться м'яча перед тим, як той вийде з гри за лінію мертвого м'яча або за бокову лінію залікового поля; виняток становить випадок, коли м'яч вибивається з штрафного удару, з початкового удару або з удару від воріт; атакуючий гравець порушить Правила в заліковому полі суперника. В разі умисного порушення Правил атакуючим гравцем в 10 м від лінії воріт в ігровому полі навпроти місця порушення призначається штрафний удар; гравець, який захищається, виконує чисту ловлю м'яча у своєму заліковому полі від удару суперника у відкритій грі. М'яч можна бити ногою будь-яким способом у будь-якому

	<p>напрямку, він вважається одразу у грі.</p> <p>Гравці суперника зобов'язані віддалитися на 10 м від 20-метрової лінії; вони не можуть наближатися до м'яча до тих пір, поки не буде виконаний удар. Гравці команди, що обороняється, до виконання удару зобов'язані знаходитися ззаду м'яча; будь-яке умисне порушення однією з команд карається штрафним ударом в центрі 20-метрової лінії.</p> <p>Перший захват після розіграшу м'яча з 20-метрової лінії є нульовим захватом</p>
Дуже поважна персона	якщо початковий удар виконується людиною, яка не бере участь в грі, після виконання такого удару м'яч повертається в центр середньої лінії поля, гра починається звичайним способом
- ударом з відскоку після невдало пробитого штрафного	якщо після виконання штрафного удару м'яч вийде з гри за лінію мертвого м'яча (не обов'язково удару у ворота), гра поновлюється в центрі 20-метрової лінії ударом з відскоку
Удар з відскоку від лінії воріт	<p>гра поновлюється в центрі воріт ударом з відскоку, якщо:</p> <p>гравець, що обороняється, останнім торкнеться м'яча перед тим, як той вийде з гри за лінію мертвого м'яча або за бокову лінію залікового поля;</p> <p>гравець, що обороняється, випадково порушить Правила в заліковому полі;</p> <p>гравець, що обороняється, приземляє м'яч в своєму заліковому полі;</p> <p>гравець, що обороняється, з м'ячем буде захвачений в своєму заліковому полі;</p> <p>гравець, що обороняється, виб'є м'яч безпосередньо в аут з свого залікового поля;</p> <p>гравець, що обороняється, б'є або пасує м'яч в його заліковому полі і м'яч випадково торкається суперника і виходить за бокову лінію залікового поля або за лінію мертвого м'яча;</p> <p>м'яч або гравець, що обороняється, з м'ячем торкнеться судді, бокового судді або глядача в своєму заліковому полі;</p> <p>м'яч вийде за лінію мертвого м'яча або за бокову лінію залікового поля, з початкового удару або удару від воріт, крім безпосереднього виходу м'яча;</p> <p>якщо удар виконується гравцем, що захищається, який наступив на лінію мертвого м'яча або лінію аута залікового поля</p>
М'яч,	м'яча, спійманий чисто, перш ніж він став «мертвим» у заліковому

спійманий у заліковому полі	полі
Умисне порушення в заліковому полі	якщо гравець, що обороняється, карається в своєму власному заліковому полі за умисне порушення Правил, штрафний удар призначається в ігровому полі в 10 м від лінії воріт і навпроти того місця, де сталося порушення
Порушення, що караються штрафним ударом:	гравець, що виконує початковий удар або удар від воріт, карається штрафним ударом, якщо він:
- гравець, що б'є	заступить за відповідну лінію до виконання удару; виб'є м'яч безпосередньо за бокову лінію, бокову лінію залікового поля або лінію мертвого м'яча; виб'є м'яч так, що той пролетить менше десяти метрів вперед в ігрове поле; неправильно розіграє м'яч
- інші гравці	будь-який гравець, за винятком того, хто б'є, карається штрафним ударом, якщо він: умисно торкнеться м'яча після початкового удару або удару від воріт, перш ніж той пролетить десять метрів вперед в ігрове поле; виявиться попереду свого партнера, який виконує початковий удар або удар від воріт; виявиться ближче 10 м від лінії, з якої суперник виконує початковий удар або удар від воріт
Штрафні – де призначаються	штрафний удар за будь-яке порушення в ході початкового удару призначається в центрі середньої лінії поля. Штрафний удар за будь-яке порушення в ході відновлення гри з 20-метрової лінії призначається в місці порушення. Штрафний удар за будь-яке порушення в ході удару від лінії воріт призначається в центрі лінії, проведеної паралельно лінії воріт і віддаленої від неї на 10 м
Гравці не відійшли на 10 метрів	в разі швидкого виконання початкового удару або удару від воріт можлива ситуація, коли не всі гравці суперника встигнуть відійти на зазначені десять метрів. Такі гравці мають бути покарані штрафним ударом в тому випадку, якщо вони умисно втручаються в гру. Вони можуть включитися в гру, як тільки м'яч пролетить 10 м вперед. Якщо втручання в гру було випадковим, призначається сутичка. Втручання не може розцінюватися як випадкове, якщо гравець мав можливість відійти на 10 м, але не відійшов
М'яч б'ється об штангу	покарання не відмінюється, якщо м'яч в польоті зачепить стійку або перекладину воріт

воріт	
Аут та аут залікового поля	
М'яч в ауті	<p>м'яч вважається таким, що вийшов в аут, коли він торкається бокової лінії, землі за боковою лінією, предмету або гравця на боковій лінії або за нею;</p> <p>виняток становить випадок, коли захвачений в ігровому полі гравець, підіймаючись на ноги, заступає за бокову лінію. В цьому випадку він має розіграти м'яч в ігровому полі</p>
Стрибаючий гравець відбиває м'яч назад	м'яч вважається таким, що вийшов в аут, якщо гравець стрибає з-за бокової лінії і в стрибку торкається його. Якщо гравець відштовхується в ігровому полі і в стрибку відбиває назад м'яч, який вже пересік бокову лінію, м'яч вважається таким, що не вийшов в аут
Аут залікового поля	<p>м'яч вважається таким, що вийшов в аут залікового поля, коли він торкається бокової лінії залікового поля, землі за боковою лінією залікового поля, предмету або гравця на боковій лінії залікового поля або за нею;</p> <p>гравець, який володіє м'ячем, не знаходиться в ауті залікового поля, якщо він торкається кутового прапорця</p>
Мертвий м'яч в заліковому полі	м'яч стає мертвим у заліковому полі, коли він або гравець, що контактує з ним, торкається лінії мертвого м'яча, будь-якого об'єкта на або за межами лінії мертвого м'яча
Місце виходу	місцем виходу м'яча в аут або аут залікового поля вважається місце, де м'яч вперше пересік бокову лінію або бокову лінію залікового поля
Гравець - не "предмет"	слово "предмет" не стосується гравця. М'яч не вважається таким, що вийшов в аут, коли гравець, що володіє м'ячем в ігровому полі, торкається іншого гравця, який знаходиться в ауті
Мертвий м'яч	якщо м'яч, який знаходиться у заліковому полі, контактує з гравцем, який знаходиться в ауті залікового поля або за лінією мертвого м'яча, м'яч становиться мертвим
Перетинання лінії мертвого м'яча	після удару з відкритої гри м'яч становиться мертвим, якщо гравець, що захищається, перебуває на лінії мертвого м'яча або лінії ауту залікового поля, за винятком того, що м'яч був спійманий чисто
Коли м'яч мертвий	команда, яка не була ногою, має дозволити м'ячу відскочити від землі на або поза межами лінії мертвого м'яча та/або лінії ауту залікового поля, щоб м'яч після удару команди суперника став мертвим, інакше гра буде відновлена з удару від воріт
Кутовий	кутовий прапорець, що стоїть на перехресті бокової лінії і лінії

прапорець в ауті залікового поля	воріт, належить ауту залікового поля, якщо м'яч торкається його, коли їм ніхто не володіє. Якщо гравець, який несе м'яч, торкається кутового прапорця під час відкритої гри, він не вважається вийшовшим в аут залікового поля. Якщо він був збитий під час гри, боковий суддя зобов'язаний поставити його на місце
М'яч назад	якщо гравець вибиває м'яч ногою або м'яч відскакує від гравця у напрямку лінії мертвого м'яча суперника (це не поширюється на залікове поле), після чого м'яч виходить безпосередньо в аут, в тому місці, де м'яч останній раз торкнувся гравця, призначається сутичка, але не ближче 20 м від бокової лінії і 10 м від лінії воріт
Аут зі штрафного удару	якщо м'яч вибивається в аут зі штрафного удару, гра поновлюється вільним ударом в 10 м від бокової лінії і навпроти місця виходу м'яча в аут
Удар 40–20	коли гравець б'є м'яч ногою у відкритій грі з будь-якої точки зони, обмеженої його власною лінією мертвого м'яча, лінією 40 метрів і боковими лініями, і м'яч виходить в аут, крім безпосереднього виходу в аут у зоні між боковою лінією, 20-метровою лінією суперника та лінією воріт, тоді команда гравця, що бив, має відновити гру з дотика об ногу. Поновлення гри буде проведено на відстані 20 метрів від бокової лінії та на лінії, де м'яч вперше перетнув бокову лінію, але не ближче ніж за 10 метрів від лінії воріт
Удар 20–40	коли гравець б'є м'яч ногою у відкритій грі з зони, обмеженої його власною лінією мертвого м'яча, 20-метровою лінією та боковими лініями, і м'яч виходить в аут, крім безпосереднього виходу в аут, в зоні між боковою лінією, 40-метровою лінією суперника та лінією воріт, команда, що била, починає гру з дотика об ногу
Сутичка в 20 м	якщо м'яч вийшов в аут інакше, ніж було описано вище, гра поновлюється з побудови сутички в 20 м від бокової лінії і навпроти місця виходу м'яча в аут, але не ближче 10 м від лінії воріт. Капітан команди, що виконала удар, має можливість перемістити позицію розіграшу м'яча на позначку 10 метрів від ауту або до центру поля
Випадковий удар	у всіх аспектах відкритої гри команда гравця, який навмисно не грає м'ячем (рикошет або відскок), не втрачає наступне відновлення гри, коли м'яч став мертвим або вийшов в аут
Розіграш удару 40-20, 20-40	перезапуск гри може бути зроблений тільки тоді, коли суддя дає свисток, щоб відновити гру. Перш ніж дати свисток, суддя дає команді, що захищається, достатній час, для того щоб зайняти позицію. Це станеться лише тоді, коли всі судді будуть на місцях і готові продовжити гру

Гра вперед та пас вперед	
Умисна	за навмисну гру вперед або пас вперед призначається штрафний удар
Випадкова	якщо гравець, який випадково зіграв вперед, встигає зловити м'яч або ударити у м'яч ногою до його торкання землі, стійки воріт, перекладини воріт, гра продовжується без зупинки. В іншому випадку гра зупиняється і формується сутичка, за винятком використання п'ятого розіграшу м'яча
Блокування удару	дозволяється і не вважається грою вперед
Напрямок м'яча	не дозволяється спрямування м'яча вперед
Напрямок пасу	визначається відносно гравця, який зробив передачу м'яча (не відносно землі). Гравець, який біжить з м'ячем у напрямку лінії воріт суперника, може передати м'яч партнерові, який знаходиться позаду нього. Через інерцію руху кидаючого гравця м'яч полетить вперед. Пасуючий гравець не зробив передачу м'яча вперед тому пас не вважається пасом вперед. Особливо помітно, коли гравець робить високий навісний пас
Сутичка за пас вперед	причина пасу вперед - неправильний розрахунок, а не умисний намір. Після випадкового порушення гра поновлюється з сутички
Штрафний за пас вперед	якщо суддя вважає, що віддаючи пас вперед гравець зобов'язаний бачити партнера, який знаходився попереду м'яча, таке порушення розцінюється умисним пасом вперед
М'яч віднесений вітром або відскочив вперед	пас відданий правильно, але м'яч відскочив від землі вперед або був віднесений вперед вітром, це не вважається порушенням, гра продовжується
Гра вперед за лінію воріт	м'яч відлітає від гравця вперед в ігровому полі і потрапляє за лінію воріт суперника, після чого цей гравець або його партнер приземлює м'яч, гра поновлюється з сутички в тому місці, де сталася гра вперед
Захвати та розіграш м'яча	
Захват гравця з м'ячем	гравцеві або гравцям дозволяється робити захват володіючого м'ячем суперника, не дозволяється це робити або блокувати не володіючого м'ячем гравця
Коли гравець захвачений: торкання землі	гравець з м'ячем вважається захваченим: коли він утримується одним або кількома гравцями суперника і м'яч або рука з м'ячем торкається землі
вертикальний	гравець утримується одним або кількома гравцями суперника так,

захват	що не може просуватися вперед або розпоряджатися м'ячем
підкорення захвату	гравець утримується суперником і показує, що підкоряється захвату, бажає звільнитися для розігрування м'яча
рука на гравцеві, що лежить	гравець лежить з м'ячем на землі, суперник кладе на нього руку
Піднята нога	у захваченого гравця, якого утримують один або більше гравців суперника, нога або ноги підняті над землею
Грубі "кидки"	гравцеві, який робить захват, забороняється використовувати будь-який вид спеціального "затримання" або "кидка", які можуть травмувати гравця, використовувати у захваті коліна. Дозволяється валити гравця на землю через витягнуту ногу за умови, що рука здійснить контакт з суперником раніше ноги
Захват у повітрі	порушення - захват гравця суперника, що робить спробу прийому м'яча після удару ногою, коли він знаходиться в повітрі. Ловлячий м'яч гравець має торкнутися землі раніше, ніж буде захвачений
Захват нижче коліна	коли гравець з м'ячем утримується у вертикальному положенні двома захисниками, будь-який інший(і) захисник(и) має(ють) спочатку увійти в контакт з володіючим м'ячем гравцем вище колін/колінного суглобу незалежно від його положення. Гравець все ще може бути покараний за будь-який силовий, небезпечний, непотрібний контакт у ноги, який передбачає ризик травми володіючого м'ячем гравця
Зрушення захваченого гравця	якщо гравці суперника не зуміли зробити ефективний захват, але намагаються штовхати, тягнути або нести гравця з м'ячем, партнерам захваченого гравця дозволяється його підтримувати і використовувати свою вагу для уникнення втрати відстані. Негайно після цього суддя дає команду "захвачений"
Не можна пересувати захваченого гравця	будь-якому гравцеві забороняється пересувати або намагатися пересунути захваченого гравця від місця виконання захвату
Добровільний захват	гравець з м'ячем не може навмисно, без необхідності підкорятися захвату, добровільно впавши на землю перед суперником. Якщо гравець падає на вільний м'яч, він не може лежати на землі в очікуванні захвату. Якщо у нього є час, він зобов'язаний звестися на ноги і продовжити гру
Ковзаючий захват	якщо захвачений гравець завдяки інерції руху ковзається на землі, захват вважається виконаним в тому місці, де закінчилося ковзання гравця
Переміщення захваченого	якщо захвачений гравець утримується у вертикальному положенні,

гравця	м'ячем не можна грати поки суддя не вкаже на виконання захвату
Вирватися з захвату	коли гравець з м'ячем падає на землю, захват вважається незавершеним, якщо утримання гравця з м'ячем було перервано до падіння на землю. Перед дозволом подальшої гри суддя має упевнитись у справді перерваному захваті. В іншому разі гравець, який зробив захват, дотримуючись спортивного духу гри, негайно звільнивши захваченого та поваленого на землю гравця, буде несправедливо покараний
Підкорення захвату	гравець, який утримується і бажає розіграти м'яч, може показати підкорення захвату, приземливши м'яч. Він має право зробити це для уникнення можливості захвату ще одним суперником
Другий рух після захвату	якщо атакуючому гравцю зроблено захват поблизу лінії воріт, він має бути покараний штрафним ударом за другий рух з метою приземлити м'яч за лінією воріт для здійснення спроби. Якщо атакуючий гравець з м'ячем валиться на землю неподалік від лінії воріт суперника, а м'яч не торкається землі, він може покласти м'яч за лінію воріт, здійснивши спробу. В цьому випадку захват вважається незавершеним
Словесні інструкції для усунення сумнівів	якщо виникають будь-які сумніви щодо захвату, суддя має дати усну вказівку «грати далі» або крикнути «захвачений», залежно від обставин. Якщо суддя оголошує «захвачений», а гравець одночасно продовжує бігти або віддає пас, оскільки він не почув сигналу «захвачений», суддя зупиняє гру та відправляє гравця назад розіграти м'яч
Шостий захват	команді, яка володіє м'ячем, надається п'ять послідовних «розіграшів м'яча». Передача м'яча відбувається після виконання гравцями суперника п'ятого захвату і за умови: команда захвачена шостий раз; команда, яка володіє м'ячем, здійснило випадкове порушення, за що призначається сутичка або м'яч виходить в аут; гравець затриманий в заліковій зоні суперника; м'яч після удару виходить за бокову лінію. Передача м'яча відбувається в точці шостого захвату або в місці встановлення сутички, але в останньому випадку не ближче 20 м від бокової лінії. Мета розіграшу м'яча не може бути розцінена метою підрахунку захватів і має спиратися на Правила
Випадкове порушення «Нульовий	там, де відбувається випадкове порушення (гра вперед, пас вперед) і передача володіння м'ячем суперникові, наступний захват буде нульовим, не дивлячись на те, що команда, яка отримала м'яч у

захват»	володіння, можливо має територіальну перевагу
Позначаючий гравець стрибає на м'яч	якщо гравець, який стоїть навпроти захваченого гравця, в ході розіграшу м'яча не намагається за нього боротися, і він відкочується землею, а замість цього стрибає за спину захваченому гравцю для того, щоб закрити собою розіграний м'яч, він вважається винним за виконання добровільного захвату і має бути покараний штрафним ударом
Втрата володіння м'ячем: - навмисна - випадкова	захвачений гравець не може навмисно втрачати контакт з м'ячем інакше, ніж вводячи його до гри описаним способом. Якщо після захвату він випадково втратить м'яч, гра поновлюється з сутички, за винятком втрати після п'ятого захвату
Точка порушення	за цим правилом точкою порушення в разі удару ногою за бокову лінію має бути точка в місці удару у м'яч
Сигналізація про останній захват	суддя має сигналізувати виконання п'ятого захвату, піднявши одну руку з розчепіреними пальцями вгору. В ході виконання шостого захвату дається свисток, для сигналу одній команді звільнитися від м'яча, іншій - розіграти м'яч
Суперник «торкається м'яча»	мається на увазі навмисна гра вільним м'ячем будь-якою частиною тіла. Рикошет або відскок від гравця не вважаються «торканням»
Блокування удару	блокування удару вважається торканням
Відміна рахунку	«торкання» анулює рахунок розіграшам м'яча, наступний після нього захват вважається першим з шести
Втрата володіння	якщо захвачений гравець втратить м'яч у момент зіткнення з суперником або землею, гра триває до наступної зупинки з будь-якої іншої причини (м'яч буде зіграний вперед). Повалений на коліна або спину гравець з м'ячем може як і раніше віддавати пас за умови, що не підкорився захвату. Це не карається помилково штрафним ударом, інакше гра в пас на полі може припинитися
«Обкрадання» захваченого гравця	після виконання захвату жоден гравець не може відбирати або намагатися відібрати м'яч у захваченого гравця
Негайно відпустіть захваченого гравця	розіграш м'яча виконується: захвачений гравець має бути негайно звільнений, його не можна торкатися до тих пір, поки м'яч не буде введений в гру
Встаньте на ноги	захвачений гравець має без затримки встати на ноги в тому місці, де був захвачений, підняти над землею м'яч на видиму висоту, обернутися обличчям до лінії воріт суперника і опустити м'яч на землю перед ногою, яка спереду

Позначаючий гравець («маркер»)	один гравець суперника може знаходитися безпосередньо навпроти захваченого гравця; захоплений гравець не може грати м'ячем до того, як гравці, які здійснили захват, не встигнуть покинути рак
Грайте стопою	коли м'яч торкається землі, захвачений гравець або гравець, що позначає його, має відкотити м'яч назад стопою, після чого він вважається введеним до гри
Крадіжка м'яча	дозволяється віднімати м'яч у суперника на будь-якій стадії до завершення захвату, якщо захват виконує лише один захисник. Якщо двоє або більше захисників здійснюють захват, і м'яч відібрано, має бути призначено штрафний удар за винятком випадків намагань позбутися м'яча гравцем, який володів м'ячем
Спірне володіння	в разі сумніву в тому, хто має розіграти м'яч (оспорюється володіння), судді має назвати володію м'ячем команду. У випадку, якщо гравець лежить на землі і не тримає м'яч двома руками, може виникнути сумнів в тому, чи знаходиться він у стані "володіння" м'ячем. Якщо він притискує м'яч однією рукою до тіла, це означає, що він знаходиться у стані "володіння" м'ячем. Якщо володіння не може бути віднесене до жодної конкретної команди, суддя вирішує, що відбулося взаємне порушення, і гра відновлюється з повторенням попереднього розіграшу м'яча
Діючий півзахисник	один гравець від кожної команди може стояти позаду партнера, який бере участь в розігрі м'яча. Він зобов'язаний знаходитися в цій позиції до тих пір, поки м'яч не буде розіграний. Він називається «діючим півзахисником»
Відійдіть на 10 м	гравці, які не беруть участь в розігрі м'яча і не є діючими півзахисниками, вважаються поза грою, якщо не встигнуть відійти щонайменше на 10 м назад від свого маркера або до своєї лінії воріт. Гравці з боку володіння, окрім гравця, що бере участь у розігрі м'яча і діючого півзахисника, мають розташуватися позаду гравців, які беруть участь в розігрі м'яча, або на їх власній лінії воріт. гравці команди, яка не володіє м'ячем, віддалившись на вказану відстань, можуть просуватися до м'яча після розіграшу. Гравець, що знаходиться в офсайді, може знову взяти участь у грі, коли отриману ним перевагу буде загублено
Перешкоджання розіграшу	гравець, який робить захват і опинився на боці захваченого, зобов'язаний максимально швидко відійти і не заважати відкочуванню м'яча. Якщо він заважає, суддя має обнулити кількість захватів, дозволяючи володіючій м'ячем команді ще один сет із шести захватів
Підведіться	жодна частина тіла захваченого гравця, крім стоп, не може

на ноги	торкатися землі в ході розіграшу м'яча
Помилка при піднятті м'яча або неправильний розіграш	якщо захвачений гравець не зміг підняти м'яч над землею, коли підводився на ноги, або не зміг зіграти м'ячем правильно, суддя дає свисток і відновлює гру, віддавши м'яч команді, яка не порушувала правила
Обнулення відліку захватів	якщо команда заважає безперешкодно розіграти м'яч або якщо її маркери розбігаються раніше, щоб зупинити атаку, суддя негайно сигналізує, що володіюча м'ячем команда має ще один сет із шести захватів
Випадкове відхилення	коли захвачений гравець намагається відіграти м'яч назад, але випадково м'яч відхиляється вперед, суддя дає свисток і поновлює гру, віддавши розіграш м'яча команді, яка не порушувала правила
Необхідна швидкість	розіграш м'яча має виконуватися якнайшвидше. Суддя обнуляє рахунок захватів, даючи володіючій м'ячем команді новий сет із шести захватів, якщо будь-який гравець суперника навмисно затримує повернення м'яча в гру
Захват на лінії воріт або біля неї	якщо захвачений гравець лежить на лінії воріт або за нею, а м'яч залишився в ігровому полі, розіграш м'яча виконується з того місця, де знаходився м'яч. Якщо гравець був захвачений у вертикальному положенні на лінії воріт, вважається, що він був захвачений в заліковому полі
Діючий півзахисник	два гравці беруть участь в розіграші м'яча. Всі інші гравці за винятком діючих півзахисників знаходяться у грі, якщо віддаляться на відстань не менше 10 м назад від гравців. Діючі півзахисники мають одразу зайняти позицію безпосередньо позаду розігруючих м'яч гравців
Якщо немає «маркера»	якщо навпроти захваченого гравця не виявиться «маркера», м'яч вважається розіграним негайно, як в разі розіграшу «вільного удару».
Покарання за навмисне порушення	в разі швидкого розіграшу м'яча не всі гравці встигнуть віддалитися на належну відстань. Вони будуть покарані лише в разі навмисного втручання у гру – активного та пасивного
Випадкове втручання	якщо втручання у гру було випадковим, гра поновлюється з сутички. Втручання не може розцінюватися випадковим, якщо у гравця була можливість залишити зону гри
Гравці у офсайді підіймають руки	розуміючий своє знаходження поза грою і біля м'яча гравець має підняти обидві руки над головою. Інакше він буде покараний штрафним ударом за втручання в гру, хоча міг би уникнути цього втручання
Позначення	суддя займає позицію в 10 м позаду від гравця, що позначає

10 м	захваченого гравця, таким чином показуючи команді без м'яча, на яку відстань вона має віддалитися. Якщо захват виконуються надзвичайно агресивно або гра ведеться грубо, суддя може змінити цю позицією в 10 м для знаходження ближче до гравців, які беруть участь в захваті
Сутичка	
Коли формується	для відновлення гри формується там, де гра не поновлюється з початкового удару, удару від воріт, штрафного удару, розіграшу м'яча або розіграшу з 20-метрової лінії
Побудова сутички	для побудови сутички не більше трьох нападаючих від кожної команди мають зчепитися руками і головами і сформувати чіткий тунель під прямим кутом до бокової лінії. Нападаючий в центрі першого ряду (хукер) має зв'язатися руками поверх плечей двох підтримуючих нападаючих. Не більше двох нападаючих другого ряду в кожній команді можуть влаштуватися позаду перших рядів відповідних сутичок, зчепившись руками і помістивши голови в два вільні простори між хукером і нападаючими першого ряду. Вільний нападаючий кожної команди має влаштуватися ззаду нападаючих другого ряду, помістивши голову між ними. Всі нападаючі мають стояти так, щоб тіло і ноги знаходилися під прямим кутом до тунеля, а спини були горизонтальні. Як тільки м'яч буде введений в сутичку, жоден інший гравець не може приєднуватись до неї
Сутички	два нападаючих стовпа з боку введення м'яча мають тримати зовнішні ноги попереду, і півзахисник має ввести м'яч в сутичку, використовуючи простір між їх ногами. Всі гравці мають залишатися в сутичці, поки м'яч не вийшов з неї
Атакуючий гравець, утриманий у заліковому полі	якщо атакуючий гравець з м'ячем утримується одним або декількома гравцями суперника в заліковому полі команди, що обороняється, і не може приземлити м'яч, гра поновлюється з розіграшу м'яча в 10 м від лінії воріт навпроти того місця, де гравець був утриманий, відлік захватів продовжуватиметься, за винятком після п'ятого розіграшу м'яча, коли гра буде відновлена передачею атаки
Вільна рука	суддя зобов'язаний добитися, щоб хукер не входив у сутичку з вільною рукою
Кількість захисників і гравців у сутичці	у побудові сутички може брати участь не більше шести гравців від кожної команди, а коли м'яч знаходиться в сутичці - не більше семи гравців в кожній команді можуть діяти, як захисники
Поштовх	після того, як сутичка була правильно сформована, нападаючим дозволяється штовхати в ній, але якщо вона зрушиться на помітну відстань, створюючи перевагу однієї з команд, до введення в неї

	м'яча, судді має призначити нову сутичку у вихідному місці
«Вільна голова» введення м'яча	і під час сутички команда, яка не порушувала правила, має «вільну голову» та право введення м'яча
Введення м'яча сутичку	в м'яч вводиться в сутичку з боку судді таким чином, що гравець тримає його горизонтально над землею за два кінці обома руками і вкочує до сутички землею. М'яч має бути введений в центр тунеля, сформованого першими рядами нападаючих. М'яч не дозволяється вводити в сутичку до тих пір, поки вона не буде правильно сформована. Не дозволяється затримувати введення м'яча в сутичку. Гравцю, який вводить м'яч в сутичку, забороняється робити фальшивий рух, після введення м'яча він зобов'язаний негайно віддалитися за власну групу нападаючих
Виснажена сутичка	якщо сутичку формує шість нападаючих, побудова 3-2-1 обов'язкова. Якщо число гравців в команді зменшується через травми, сутичку можна формувати без трьох задніх нападаючих, тобто використовуючи побудову 3-2-0, 3-1-0 або 3-1-1 (за умови, що на полі знаходиться не більше семи захисників). На полі завжди мають знаходитися щонайменше три нападаючих, які грають в сутичці
Нападаючий, що відокремився від сутички	вільний нападаючий (№13) може відокремитися від сутички у будь-який час за умови, що на полі в його команді діє менше семи захисників. Якщо м'яч виходить з сутички між ногами нападаючих другого ряду, вільний нападаючий може відділитися від сутички і підібрати м'яч
Поштовх	для уникнення непотрібної перебудови сутички судді не має дозволяти протилежним групам нападаючих входити в контакт один з одним до тих пір, поки м'яч не буде доступний для введення в сутичку без затримки
Команда, що порушила	команда, яка зупиняє гру пасом вперед, грою вперед тощо
Інші гравці поза сутичкою	півзахисник сутички команди, яка не має права введення м'яча у сутичку, має знаходитись позаду останньої лінії нападаючих. Усі гравці, які не беруть участь в сутичці (за винятком півзахисника, що вводить до неї м'яч) займають позиції за своїми нападаючими в п'яти метрах або більше від останнього нападаючого сутички і мають залишатися там до тих пір, поки м'яч не вийде з сутички
Нападаючі у сутичці	у сутичці дозволяється грати м'ячем лише стопою. Нападаючим першого ряду забороняється ставити ноги в тунель або піднімати одну ногу до того, як м'яч буде введений в сутичку, а також

	<p>відбивати м'яч назад раніше, ніж це зробить хукер. Хукер може відбивати м'яч будь-якою стопою після того, як він торкнеться землі в центрі тунеля. Всім нападаючим сутички дозволяється бити у м'яч або відкочувати м'яч, який був відіграний хукером.</p> <p>Гравцям забороняється навмисно завалювати сутичку або торкатися землі будь-якою частиною тіла за винятком стопи. Гравцям забороняється умисно затримувати правильну побудову сутички</p>
Сторона для судді	суддя може стояти з будь-якого боку сутички на власний розсуд. Краще вибирати закриту (коротку) сторону
Відхід півзахисника сутички	припускаючи, що м'яч був правильно відіграний, півзахиснику сутички дозволяється підбирати його під час руху за умови, що він почав рух безпосередньо після введення м'яча в сутичку. Оскільки півзахисник сутички, який ввів м'яч, зобов'язаний віддалитися після введення за своїх нападаючих, в разі виграшу м'яча командою суперника він матиме невеликий шанс захопити протилежного півзахисника сутички. Якщо останній був захвачений, суддя зобов'язаний переконатися, що півзахисник команди, що вводила м'яч, насправді віддалявся за нападаючих
М'яч у грі	<p>м'яч вважається у грі після того, як з'явиться між внутрішніми стопами нападаючих другого ряду сутички.</p> <p>Якщо м'яч вийшов неправильно, провина за це не може бути віддана жодній з команд, сутичку необхідно повторити</p>
Місце побудови	сутичка формується на місці порушення Правил гри. Якщо таке порушення сталося ближче 20 м від бокової лінії або 10 м від лінії воріт, сутичка формується в 20 м від бокової лінії і в 10 м від лінії воріт. Команда з «вільною головою» та правом введення м'яча може запропонувати перемістити сутичку відповідно до початкової позначки, встановити сутичку на 10-метрову, 20-метрову відмітку від аута з тієї самої сторони ігрового поля або до центру поля
Мандрівна сутичка	якщо за порушення в сутичці призначається штрафний удар, а сутичка зрушилася зі своєї позиції, м'яч для удару знаходиться в тому місці, де сутичка була зформована вперше
Сутичка, що розвертається	якщо м'яч виходить з сутички правильно, він вважається таким, що знаходиться в грі, навіть коли сутичка розвертається. Будь-який нападаючий може відокремитися від сутички для того, щоб підібрати м'яч або ударити у нього ногою. Будь-який захисник може аналогічно грати м'ячем за умови, що до виходу м'яча він залишався ззаду сутички
Гра руками у сутичці	ноги гравців постійно рухаються в сутичці, визначити момент дійсного "виходу" м'яча з сутички не просто. Якщо гравець може підібрати м'яч, не залізаючи руками в ноги нападаючих, м'яч

	вважається таким, що "вийшов" з сутички
Правильна позиція в сутичці	група нападаючих, що обороняється, зобов'язана вибрати правильну позицію в процесі побудови сутички. Протилежна група нападаючих рухатиметься для формування сутички
Удар головою	нападаючі першого ряду, які входять головою агресивно в ході побудови сутички, мають бути покарані штрафним ударом
Штрафний удар	
Коли призначається	<p>штрафний удар призначається проти будь-якого гравця, який винен у некоректній поведінці за умови, що це не йде у збиток невинуватій команді. Відмітка для штрафного удару, якщо це не обумовлюється інакше, знаходиться на місці порушення. Якщо некоректна поведінка сталася в ауті, точка знаходиться в 10 м від бокової лінії в ігровому полі і навпроти того місця, де сталася порушення. В разі блокування гравця точка знаходиться в тому місці, де м'яч впав на землю або був спійманий. Якщо м'яч впав на землю або був спійманий в ауті, точка знаходиться в 10 м від бокової лінії навпроти місця виходу м'яча в аут. Якщо м'яч у польоті пересік лінію воріт, точка знаходиться в ігровому полі в 10 м від лінії воріт. Якщо порушення здійснене гравцем в своєму заліковому полі (команди, що обороняється), або атакуючим гравцем в заліковому полі команди-суперника, точка знаходиться в ігровому полі в 10 м від лінії воріт навпроти місця порушення. У випадку якщо команда, що провинилася, повторно порушить правила гри, точка для штрафного удару переноситься на 10 м вперед до лінії воріт цієї команди.</p> <p>У разі порушення правил командою, що б'є штрафний удар, сутичка має бути сформована в точці, де він надавався. У разі порушення командою суперника - виконується штрафний удар навпроти, де порушення сталася - на лінії, паралельній лінії воріт в 10 м від того місця, де надавався штрафний удар</p>
Перевага	судді має продовжити гру, якщо перевага, яку отримала невинувата команда, була очевидною. Це не означає, що гравець, що порушив, не може бути в подальшому покараний. Штрафний удар за порушення в сутичці дає невинуватій команді більшу перевагу, ніж продовження гри
Як виконується	гравець може виконати штрафний удар ударом з рук, ударом з відскоку або ударом із землі у м'яч з вказаного суддею місця або ззаду відмітки на тій же відстані від бокової лінії. Якщо удар не виконується у ворота, м'яч можна вибивати в будь-якому напрямку, після чого він вважається таким, що знаходиться в грі
Позиція гравців	гравці команди, що б'є, зобов'язані знаходитися позаду м'яча у момент удару у нього. Гравці протилежної команди мають відійти

	до своєї лінії воріт або на 10 м і більше від мітки у напрямку до своєї лінії воріт. Їм не дозволяється перешкоджати виконанню удару або відволікати увагу того, хто б'є. Вони можуть рухатися після виконання удару
Відмітний штрафний	за некоректну поведінку в сутичці, якщо вона не виражена в грубій грі або у використанні непристойних лайок, суддя має призначити відмітний штрафний, який відрізняється від штрафного удару лише тим, що з нього не може бути забитий гол. Відмітний штрафний застосовується до всіх гравців, що навіть не беруть участь в сутичці, вони караються в місці порушення Правил гри. Повний штрафний призначається за порушення, яке сталося перед правильним формуванням сутички, при цьому команда, яка заробила штрафний удар, може обрати сутичку, якщо вона цього бажає
Відмітка	відмітку важко позначити на землі, тому гравець, який вибиває м'яч з рук або з відскоку, може трохи відхилитися від неї. Це вирішується за умови, що команда, яка б'є, не отримала переваги. Той, хто б'є, може сам підібрати м'яч після виконання удару. Якщо гравець відносить м'яч назад від відмітки для виконання удару у ворота, первинна відмітка анулюється, а в тому місці, звідки у м'яч буде виконаний удар, призначається нова відмітка і суперники можуть просунути вперед на відстань 10 м від неї
10 метрів	якщо той, хто б'є, виконує штрафний удар або подальший за ним вільний удар швидко, так що не всі гравці суперника встигнуть відійти на встановлену відстань 10 м, вони мають бути покарані лише якщо стануть перешкоджати грі. Цим гравцям дозволяється включитися в гру, коли будь-яка перевага, досягнута ними, була втрачена. Боковий суддя має діяти як орієнтир для команди, протилежної тій, що б'є, займаючи позицію в 10 м від точки
Удар в аут	якщо м'яч вибивається в аут, не торкнувшись будь-якого іншого гравця, крім того, що б'є, команда, що виконувала удар, має відновити гру з вільного удару. Гравці суперника зобов'язані віддалитися на 10 м від місця виходу м'яча в аут або до своєї лінії воріт; в разі порушення командою, що б'є, сутичка має бути сформована в 20 м від бокової лінії там, де надавався вільний удар, але не ближче 10 м від лінії воріт. Капітан команди, яка має «вільну голову» та право введення м'яча до сутички, може вибрати встановлення сутички на відстані 10 метрів від ауту або в центрі поля. В разі порушення командою суперника має надаватися штрафний удар в точці на лінії порушення правил, яка паралельна лінії воріт в 10 м від того місця, де надавався вільний удар; якщо м'яч у польоті торкається суперника і потім виходить в аут,

	<p>має бути сформована сутичка командою, що б'є, в 20 м від того місця, де м'яч пересік бокову лінію.</p> <p>Капітан команди, що виконувала удар, має можливість встановити сутичку у 10-метровій лінії від ауту або в центрі поля</p>
Без затримки	гравцям забороняється робити будь-яку здатну затримати виконання штрафного удару дію
Вільний удар (другий удар)	м'яч можна вибивати в будь-якому напрямку будь-яким способом в ході введення його в гру після виходу в аут, той, хто б'є, може підбирати м'яч після виконання удару
Мертвий м'яч із штрафного удару	гра поновлюється ударом від воріт з 20 м, якщо м'яч стає мертвим після виконання штрафного удару
Відмова поступитися м'ячем	після призначення штрафного удару суддя зобов'язаний добитися, щоб гравець суперника не затримував м'яч, не вибивав його і не відкидав навмисно від місця удару
Порушення командою того, хто б'є	якщо удар був виконаний неправильно або гравець команди, що б'є, порушив Правила, у точці штрафного удару формується сутичка за умови, що вона розташована не ближче двадцяти метрів до лінії ауту
Причина покарання	суддя зобов'язаний пояснити покараному гравцю причину покарання
Покарання за порушення у заліковому полі	якщо покарання призначається за порушення атакуючою командою Правил гри у заліковому полі суперника, відмітка штрафного удару знаходиться в 10 м в ігровому полі навпроти місця порушення. За порушення Правил гри в своєму заліковому полі командою, що оборонялася, яке веде до призначення штрафного удару, відмітка знаходиться в ігровому полі в 10 м від лінії воріт навпроти місця порушення. За грубу гру проти гравця, який виконує спробу, призначається штрафна спроба
Порушення проти гравця, який виконує спробу	якщо гравець, який обороняється, грубо грає проти суперника, який торкається м'ячем землі для здійснення спроби, призначається штрафний удар у ворота навпроти стійок воріт після виконання реалізації спроби. Після цього удару м'яч вважається мертвим, гра поновлюється з середньої лінії поля. Це правило застосовується: під час здійснення спроби і поки гравець, який виконує спробу, не встане на ноги
Дроп-гол, груба гра проти того, хто б'є	якщо гравець грубо грає проти суперника, який виконує удар у ворота з відскоку, штрафний удар призначається навпроти стійок воріт; якщо удар з відскоку у ворота був успішним, наступний удар у

		ворота виконується зі штрафного удару навпроти стійок воріт, після чого гра поновлюється з центру середньої лінії поля, незалежно від результату останнього удару; якщо удар з відскоку був неуспішним, штрафний удар може виконуватися будь-яким способом, який передбачається Правилами, і гра поновлюється залежно від результату удару
Штрафна спроба		за порушення Правил гри командою, що обороняється, в своєму заліковому полі може бути призначена штрафна спроба залежно від серйозності порушення
Офсайд		
Коли офсайд	є	гравець вважається в офсайді, коли він знаходиться попереду партнера з команди, який володіє м'ячем, торкається м'яча або б'є у м'яч ногою. Це правило не поширюється на гравця, який знаходиться в своєму заліковому полі
Поза грою		гравцю в офсайді забороняється брати участь у грі або намагатися будь-яким способом впливати на хід гри. Йому забороняється наближатися ближче 10 м до суперника, який чекає м'яч, а також він зобов'язаний негайно віддалитися на 10 м від будь-якого гравця суперника, який першим заволодіє м'ячем
Той, хто ловить, просить про офсайд	хто про	гравець, який ловить м'яч біля суперника, що знаходиться в офсайді, може не змінювати маршрут, щоб втручання цього суперника в гру виявилось неминучим. Він може продовжувати рух, і покластися на суддю, який покарає гравця в офсайді, якщо останній втрутиться в гру. Якщо той, хто ловить, навмисно і без потреби біжить на гравця в офсайді, гра має бути продовжена
Випадковий офсайд		якщо суддя вважає, що втручання в гру гравця в офсайді було випадковим, призначається сутичка
Коли попереду		гравець знаходиться в офсайді, якщо одна його нога (або на землі, або над нею) знаходиться попереду партнера з команди, який останнім торкається м'яча, торкався, тримає або б'є м'яч
Перешкоди для того, хто ловить		якщо гравець не відходить із зони ближче 10 м від суперника, який чекає м'яч після удару у ньому ногою, він вважається таким, що заважає або намагається перешкодити гравцю, який ловить, і має бути покараний. Виключення може складати лише той випадок, коли невинувата команда отримала негайну перевагу
Введення гравця до гри		гравець, який знаходиться в офсайді, може бути введений до гри, якщо: суперник просунеться з м'ячем на 10 м або більше; суперник торкнеться м'яча, але не збереже його; партнер з команди, що володіє м'ячем, виявиться попереду нього;

	<p>партнер з команди вдарить у м'яч ногою і займе позицію перед ним в ігровому полі;</p> <p>він відійде назад за свого партнера з команди, що володіє м'ячем, або за те місце, в якому його партнер з команди останній раз торкнувся м'яча</p>
«Поза грою» у стандартних положеннях	гравці, які знаходяться поза грою в момент розіграшу м'яча, у сутичці, початковому ударі або ударі від воріт, в момент штрафного удару, або у вільному ударі, не вводяться в гру
Набігання гравців з офсайду після удару у відкритій грі	будь-якому гравцю, який знаходиться перед тим, хто б'є, не дозволяється просуватися вперед, поки м'яч не пролетить повз нього. Це правило затримує рух набігаючих гравців команди, що б'є, в спробі оточити того, хто приймає м'яч
Некоректна поведінка гравців	
Визначення некоректної поведінки	<p>гравець вважається винним у некоректній поведінці, якщо:</p> <p>навмисно зробить підніжку, ударить ногою або рукою іншого гравця;</p> <p>в ході виконання захвату зупинить суперника за голову або шию;</p> <p>впаде колінами на суперника, який лежить на землі;</p> <p>використовує будь-який небезпечний кидок в ході виконання захвату;</p> <p>навмисно порушить Правила гри;</p> <p>використовує образливу або нелітературну лексику;</p> <p>обговорює вирішення судді або бокового судді;</p> <p>повернеться на ігрове поле після тимчасового видалення, що було до цього, без дозволу судді або бокового судді;</p> <p>поводиться будь-яким чином, несумісним з духом справедливої гри;</p> <p>навмисно виконає блокування суперника, який не володіє м'ячем;</p> <p>робить відштовхування плечем суперника без намагання зробити захват;</p> <p>застосовує будь-який непотрібний тиск або повороти, включаючи захвати, роздавлювання або виконує прийом у стилі «куряче крило» до утриманого гравця, який володіє м'ячем;</p> <p>робить рукою підсікання у ноги гравця, який володіє м'ячем, піддаючи його ризику отримати травму</p>
Небезпечний	якщо в разі будь-якого захвату або контакту з суперником, гравець

кидок	піднятий і є вірогідність того, що першою частиною його тіла, яка торкнеться землі, буде голова або шия (небезпечне положення), захват або контакт вважатиметься небезпечним кидком; якщо захват здійснюється з розумною обережністю і можна уникнути небезпечного положення, його можна не вважати небезпечним
Порушники правил	в ході застосування остаточного покарання до гравця, який повторно порушує Правила в "специфічній" позиції (хукер або півзахисник сутички), суддя має проінформувати капітана цього гравця щодо свого рішення. Капітан може на свій розсуд перемістити гравця, який порушив Правила, на іншу позицію. Суддя не може наказати гравцю змінити свою позицію
Поясніть причину покарання	гравець може запитати суддю щодо причини призначення штрафного удару за умови, що зробить це з повагою
Затримка поновлення гри	навмисна затримка відновлення гри від лінії воріт, 20-ти метрової лінії або центральної лінії є неприйнятною поведінкою гравця
Блокування гравця після удару	найбільш поширене блокування гравця, який б'є у м'яч ногою, а потім захвачується або затримується суперником. Не можна вимагати від того, хто робить захват, затримки у виконанні захвату, тому, що гравець з м'ячем може не вдарити у м'яч. Відповідальність за блокування лежить на тому, хто б'є, - він зобов'язаний вдарити у м'яч до того, як його суперник виконає захват
Третій гравець у захваті	коли гравець, який володіє м'ячем, утримується у вертикальному положенні двома або більше захисниками, будь-який інший захисник(и) повинен спочатку сконтактувати з гравцем, який володіє м'ячем, вище колін/колінного суглоба
Індикатори блокування	набігаючі гравці (які не отримують м'яч) не можуть зупинятися в середині захисної лінії; набігаючі гравці (які не отримують м'яч) не можуть бігти до грудей або зовнішнього плеча захисників і починати контакт; рефері або відео рефері може визначити важливість контакту, ініційованого гравцем(ями), які не отримують м'яч, у перешкоджанні участі захисника під час спроби набрати ігрові очки; гравець з м'ячем не може бігти за активно набігаючими гравцями і ставити в невігідне положення лінію захисту; вважається блокуванням, якщо атакуючі гравці, які пробігають лінію, що проходить за набігаючими гравцями, чітко отримують м'яч з внутрішньої сторони за набігаючими

	<p>гравцями;</p> <p>рішення в захисті, які змушують захисника(ів) ініціювати контакт з атакуючим гравцем(ями), не вважатимуться блокуванням;</p> <p>рішення в захисті, які змушують захисника(ів) змінити лінію захисту, не вважатимуться блокуванням.</p> <p>«Блокуючі» гравці біжать прямою до лінії воріт суперника та мають намір отримати м'яч поблизу лінії захисту.</p> <p>«Відтянуті» гравці біжать дугою повз простір за «блокуючими» гравцями.</p> <p>Стіна. Якщо два або більше гравців утворюють стіну (пліч-о-пліч) поруч з ігровим м'ячем і не дають можливості гравцю, що захищається, рухатися безпосередньо до гравця, який володіє м'ячем, суддя покарає за блокування.</p> <p>Супровід. Гравець не може навмисно блокувати суперника, який не володіє м'ячем. Це вважається блокуванням щодо гравця, який ловить м'яч після удару, якщо:</p> <p>гравець прибуває одночасно з суперником і навмисно заважає йому;</p> <p>навмисно вибиває м'яч у суперника. Це стосується як команди, яка біла, так і команди, яка не біла;</p> <p>Це не вважатиметься блокуванням для гравця, який ловить м'яч після удару, якщо:</p> <p>гравець захисту рухається прямо до м'яча;</p> <p>займає позицію до того, як м'яч буде спійманий.</p> <p>Пірнання крізь «рак». Якщо під час виконання спроби, атакуючий гравець пірнає крізь «рак» або з-за партнера з команди, включаючи гравця, який розігрував м'яч, і це впливає на захист, його буде покарано за блокування.</p> <p>«Сплячий» гравець. Гравець атакуючої команди, який стоїть поруч із зоною розіграшу м'яча, і намагається заблокувати, буде покараний штрафним ударом</p>
<p>Блокування</p> <p>- гравця в офсайді</p> <p>- після гри вперед</p>	<p>забороняється блокувати будь-якого гравця суперника, що не володіє м'ячем, навіть якщо він знаходиться в офсайді, або якщо він намагається дістатися до м'яча після гри вперед або пасу вперед</p>
<p>Гравець з м'ячем не може</p>	<p>гравець, який володіє м'ячем, не може бути винним за блокування. Йому дозволяється використовувати стійки воріт для того, щоб</p>

блокувати	уникнути захвату, ховатися за своїх гравців в зоні «раку», а також прокладати дорогу через простір поза сутичкою
Обов'язки судді та бокових суддів	
Один суддя. Два бокових судді	на кожний матч призначається один суддя і два бокових судді. Вони можуть вибиратися за взаємною згодою граючих команд
Впроваджува ти законність	суддя зобов'язаний керуватися Правилами гри і може накладати покарання за будь-яке навмисне їх порушення. Він є єдиною людиною у полі, яка може виносити ухвали щодо того, що відбувається в грі, за винятком того, що відноситься до ауту і ауту залікового поля
Хронометрис т	суддя є єдиним хронометристом за винятком того випадку, де цей обов'язок був переданий іншій людині
Право зупиняти гру	суддя може, на свій розсуд, тимчасово відкласти або достроково закінчити гру через погані погодні умови, незаконне втручання глядачів, некоректну поведінку гравців або з будь-якої іншої причини, яка, на його думку, виводить з-під контролю гру
Дозвіл увійти до ігрової зони	ніхто крім гравців не може заходити в межі ігрової зони без дозволу центрального судді
Суддя отримав травму	коли суддя не здатний виконувати обов'язки, він має призначити заміну, переважно нейтрального бокового суддю. Якщо суддя не здатний призначити заміну, капітани команд мають вибрати суддю за взаємної згоди. В іншому випадку контроль за грою віддається боковому судді з більшим досвідом. Якщо травма, отримана суддею, робить його нездатним дати свисток для того, щоб зупинити гру, гра вважається зупиненою у момент отримання суддею травми
Консультація з боковим суддею	перед ухваленням рішення суддя може отримати консультацію у будь-якого бокового судді
Гравець повертається до ігрового поля	тимчасово вилучений з поля гравець перед поверненням до ігрового поля зобов'язаний проінформувати щодо цього найближчого бокового суддю
Право вилучити з поля	в разі некоректної поведінки гравця суддя має на свій розсуд попередити, тимчасово вилучити з поля на десять хвилин або до кінця гри того, хто порушив Правила
Контроль за гравцями	гравці знаходяться під контролем судді з того часу, як вони вийшли на поле, і до того часу, як вони пішли з нього
Попередженн я	попередження може даватися всій команді одразу. В цьому випадку вважається, що кожен гравець отримав персональне

	попередження. Даючи остаточне попередження, суддя зобов'язаний записати суть і час порушення та посилатися на нього, якщо згодом гравець буде вилучений з поля
Тимчасове вилучення	право тимчасового вилучення не може захочувати суддю до поблажливості відносно гравця, який некоректно поведився та заслуговує на вилучення до кінця матчу
Закінчення тимчасового вилучення	тимчасово вилучений гравець може повернутися до ігрового поля після отримання на це дозволу судді. Для контролю за часом вилучення суддя може користуватися послугами хронометриста, якщо такий призначається або визначати його самостійно
Гравець, вилучений до кінця матчу	гравець, вилучений до кінця матчу, не може брати подальшу участь у грі, йому не дозволяється займати позицію біля ігрової зони, де його присутність може спровокувати інцидент
Зміна позиції гравця	в разі попередження гравця, який постійно порушує Правила гри, суддя має запропонувати капітанові команди цього гравця поміняти його позицію в команді
Ігрова зона	якщо огороження стадіону відсутнє, зона контролю знаходиться в природних межах поля, в якому розташована ігрова зона
Напад на суддю	якщо будь-яка людина під час гри, після неї атакує або дошкуляє судді, боковому судді, суддя зобов'язаний надати в організацію, яка проводить матч, доповідь щодо інциденту, який стався
Коли давати свисток	суддя зобов'язаний носити свисток, в який має свистіти для початку або зупинки кожної половини гри. За винятком цих випадків свисток тимчасово зупиняє гру. Суддя має давати свисток, коли: виконується спроба або гол; м'яч виходить з гри; поновлюється гра (сутичка); порушуються Правила гри, за винятком того випадку, коли зупинка гри стане перевагою для тієї, команди, яка порушила Правила; на гру чиниться незаконна дія через те, що м'яч або гравець з м'ячем входять в контакт з суддею, боковим суддею або з будь-якою людиною, яка не бере участі в матчі, або з будь-яким предметом, що не має знаходитися в ігровому полі; відбувається непередбачене Правилами порушення, внаслідок чого одна команда отримує несправедливу перевагу; необхідна зупинка гри для того, щоб застосувати Правила або з будь-якої іншої причини.

	Якщо суддя зупинив гру для попередження гравцю або гравцям, він має зупинити час до свистка відновлення гри
Випадковий свисток	гра має зупинитися, навіть, якщо свисток був здійснений випадково; тоді гра повторно починається з сутички в місці, де м'яч був останній раз фіксований гравцем в ігровому полі, перш ніж був зроблений свисток, його команді будуть надана «вільна голова» і право введення м'яча у сутичку
Застосування переваги	<p>перевага застосовується до всіх фаз гри. Якщо команда порушує Правила в сильній тактичній позиції, перевага надається невинуватій команді лише в тому випадку, якщо вона отримає негайне володіння м'ячем.</p> <p>Суддя є єдиною людиною в полі, яка може визначити перевагу, будь вона тактичною або територіальною. Порушення не «нейтралізується», якщо м'яч лише торкнувся суперника або суперник торкнувся м'яча. Суперник має можливість отримати перевагу раніше ніж буде дозволено продовження гри.</p> <p>Вживання правила переваги не позбавляє суддю можливості згодом покарати винного гравця</p>
Зміна рішення	якщо суддя приймає рішення за фактом, він не може згодом змінювати його, він може анулювати будь-яке прийняте рішення, якщо боковий суддя доповів йому додаткові факти, які не були помічені
Згода боковим суддею	з суддя має прийняти рішення нейтрального бокового судді стосовно ауту, ауту залікового поля та ударів у ворота
Боковий суддя	<p>бокові судді мають знаходитися в ауті з різних сторін і недалеко від ігрового поля за виключенням:</p> <p>суддівства ударів у ворота;</p> <p>доповіді щодо некоректної поведінки гравця, яку не помітив суддя</p>
Прапорець	кожний боковий суддя зобов'язаний мати з собою суддівський прапорець
Порушення атакуючою командою	<p>якщо команда порушує Правила, знаходячись в сильній атакуючій територіальній або тактичній позиції, судді має негайно зупинити гру. Вільний м'яч не може вважатися перевагою для команди в слабкій оборонній позиції.</p> <p>Вживання Правила переваги не позбавляє суддю правом згодом покарати винного гравця</p>
Призначення спроби	обставини не виникнуть в процесі виконання спроби, якщо суддя до зарахування спроби погляне на обох бокових суддів
Боковий	боковий суддя весь час знаходиться під контролем центрального

суддя контролюється центральним суддею	судді і може бути усунений від виконання обов'язків і замінений, якщо, на думку судді, його не можна далі розцінювати, як нейтрального. В цьому випадку будь-яке рішення, прийняте боковим суддею, що виявилось причиною його відсторонення, може бути проігнороване. Щодо будь-якої некоректної поведінки бокового судді центральний суддя має доповісти відповідальному представникові Федерації
Швидко доповідайте про некоректну поведінку	якщо боковий суддя має намір повідомити щодо некоректної поведінки гравця, він має щонайшвидше повернути до себе увагу судді для зупинки непотрібного продовження гри. Він може використовувати прапорець для позначення місця порушення, і, якщо це необхідно, вибігти в ігрове поле. Будь-який подальший за цим штрафний удар призначається в тому місці, де сталося порушення, а не там, де гра була зупинена
Не має бути незаконного втручання	боковий суддя не має права незаконно втручатися в управління грою, доповідаючи судді щодо інцидентів
Позначення аута	боковий суддя зобов'язаний вказувати, коли і де м'яч вийшов в аут, піднімаючи прапорець і стоячи навпроти місця виходу м'яча в аут. Виняток становить випадок "м'яча назад", коли боковий суддя зобов'язаний вказати, що поле не було відігране, для цього він має помахати прапорцем над головою, підкреслюючи рух у напрямку лінії воріт того, хто б'є
Позначення аута залікового поля	коли м'яч виходить в аут залікового поля, боковий суддя має помахати прапорцем над головою, вказати ним у напрямку стійок воріт, якщо м'яча останнім торкнувся гравець, що обороняється, або у напрямку 20 м лінії, якщо м'яча останнім торкнувся атакуючий гравець. Не дозволяється вказувати на гравця, який зробив м'яч мертвим
Суддівство ударів у ворота	бокові судді зобов'язані допомагати судді в процесі суддівства ударів у ворота
Позначення 10 м	в ході виконання штрафного удару бокові судді мають зайняти позицію на боковій лінії і в 10 м від відмітки, щоб діяти, як орієнтир для команди, яка відходить на цю відстань
Офіційне розслідування	у випадках, коли пов'язані з матчем обставини можуть стати предметом офіційного розслідування, суддя і бокові судді зобов'язані доповісти суть питання особі, яка проводить розслідування, їм слід утримуватися від висловлювання критики або коментарів через інші канали зв'язку
М'яч, що повернувся до ігрового	боковому судді не слід негайно піднімати прапорець, коли м'яч у польоті пересікає бокову лінію і якщо є можливість того, що він повернеться або буде віднесений вітром назад в ігрове поле.

поля	Якщо м'яч падає на землю в ігровому полі, гра не зупиняється
Спірні рішення	якщо будь-яке рішення судді здається спірним, суддя може пояснити причини ухвалення такого рішення для того, щоб уникнути непорозуміння або заперечення

ЗМІСТ

I.	Загальні положення	2
II.	Організація та проведення спортивних змагань	3
1.	Вид, ранги спортивних змагань та дисципліни виду спорту	3
2.	Дисципліна: тач-регбіліг	3
3.	Дисципліна: регіліг-9	15
4.	Дисципліна: пляжний регбіліг	16
5.	Порядок проведення, суддівства спортивних змагань, визначення переможців	17
6.	Медичне забезпечення спортивних змагань, антидопінговий контроль	17
III.	Учасники спортивних змагань	18
IV.	Суддівська колегія	19
V.	Місце проведення спортивних змагань	20
VI.	Вимоги до одягу учасників	21
	Додатки	
1.	Ігрове поле	22
2.	Форма поіменної заявки на участь у спортивних змаганнях	24
3.	Протокол гри	25
4.	Словник	26
5.	Сигнали судді	31
6.	Словник загальний	39