

ЗАТВЕРДЖУЮ  
Заступник Міністра  
молоді та спорту України

\_\_\_\_\_ Олексій НІКІТЕНКО

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 2024

## **ПРАВИЛА**

**спортивних змагань зі стрільби стендової**

**2024**



СЕД Megapolis.DocNet  
Міністерство молоді та спорту України  
№54/3.1/24 від 18.12.2024  
КЕП: Нікітенко О. В. 18.12.2024 17:40  
3FAA9288358EC003040000015FD3800115AD300

## ЗМІСТ

1.	ПРАВИЛА ЗІ СТРІЛЬБИ СТЕНДОВОЇ	3
1.1.	ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ	3
1.2.	БЕЗПЕКА	3
1.3.	СТАНДАРТИ ДЛЯ СТРІЛЬБИЦЬ ТА МІШЕНЕЙ	5
1.4.	ОБЛАДНАННЯ ТА ПАТРОНИ	6
1.5.	ОФІЦІЙНІ ОСОБИ ЗМАГАНЬ	10
1.6.	ВИДИ ТА ПРОЦЕДУРА ЗМАГАНЬ	15
1.7.	МІШЕНІ: ПРАВИЛЬНІ, НЕПРАВИЛЬНІ, «РВАНІ», УРАЖЕНІ, НЕУРАЖЕНІ ТА КОМАНДА «НЕМАЄ МІШЕНІ»	17
1.8.	ПРАВИЛА ЗМАГАНЬ НА ТРАНШЕЙНОМУ СТЕНДІ (ТРАП)	19
1.9.	ПРАВИЛА ЗМАГАНЬ НА КРУГЛОМУ СТЕНДІ (СКІТ)	29
1.10.	АДМІНІСТРУВАННЯ ЗМАГАНЬ	40
1.11.	НЕСПРАВНОСТІ	43
1.12.	ВБРАННЯ ТА СПОРЯДЖЕННЯ ДЛЯ ЗМАГАНЬ	45
1.13.	ПРОЦЕДУРИ ВИЗНАЧЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ ТА ПІДРАХУНКУ ОЧОК	47
1.14.	НІЧИЙ ТА ПЕРЕСТРІЛКИ	51
1.15.	ПОРУШЕННЯ ПРАВИЛ	55
1.16.	ПРОТЕСТИ ТА АПЕЛЯЦІЇ	59
1.17.	КОМАНДНІ ЗМАГАННЯ	60
1.18.	МАЛЮНКИ ТА КРЕСЛЕННЯ	60
2.	ФІНАЛИ	61
2.1.	ФІНАЛИ В ОЛІМПІЙСЬКИХ ВПРАВАХ	61
2.2.	ЗМАГАННЯ В ЗМІШАНИХ КОМАНДАХ	67
3.	ДОДАТОК	70

# **1. ПРАВИЛА ЗІ СТРІЛЬБИ СТЕНДОВОЇ на траншейному (ТРАП) та круглому (СКІТ) стендах для індивідуальних та командних змагань, а також змішаних команд**

## **1.1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ**

**1.1.1.** Ці Правила є адаптованим перекладом і частиною Технічних правил ISSF і застосовуються до всіх видів змагань зі стрільби стендової, визнаних в Україні.

**1.1.2.** Усі спортсмени, тренери, керівники команд та офіційні особи повинні ознайомитися із цими Правилами й забезпечити їх виконання. Це обов'язок кожного спортсмена.

**1.1.3.** Ветерани війни, особи з інвалідністю, особи з обмеженнями повсякденного функціонування долучаються до участі у змаганнях чи організації їхнього проведення згідно положень, викладених у Додатку Правил.

**1.1.4.** Якщо в правилі йдеться про праворуких спортсменів, то для ліворуких спортсменів Правила діють дзеркально симетрично.

**1.1.5.** Якщо правило не стосується конкретно чоловічої чи жіночої події, воно має однаково застосовуватися як для чоловіків, так і для жінок.

**1.1.6.** Якщо малюнки та таблиці в цих Правилах містять конкретну інформацію, вона в цих малюнках і таблицях має таку ж силу, як і пронумеровані правила.

## **1.2. БЕЗПЕКА**

### **1.2.1. Пріоритет безпеки**

Безпека спортсменів, персоналу стрільбища та глядачів потребує постійної та пильної уваги до поводження зі зброєю та обережності в пересуванні стрільбищем. Увесь персонал, який працює попереду лінії вогню, повинен носити жилети або куртки підвищеної видимості. Самодисципліна є запорукою безпеки.

### **1.2.2. Перенесення рушниць**

Заради безпеки будь-яку рушницю, навіть не заряджену, потрібно завжди тримати в руках із максимальною уважністю (покарання — ДИСКВАЛІФІКАЦІЯ).

а) Звичайні двоствольні рушниці необхідно переносити не зарядженими, казенна частина має бути видимою, рушниця — відкритою.

- б) Рушниці, які не використовуються, мають бути поміщені в підставку чи закритий футляр для зброї і зберігатися в збройовій кімнаті або іншому безпечному місці.
- в) Усі рушниці мають бути відкритими й розрядженими до подання команди або сигналу «СТАРТ» на стрілецькому номері.
- г) Патрони не мають бути заряджені в рушницю, доки спортсмен не став на стрілецький номер обличчям до зони стрільби з рушницею, спрямованою в бік польоту мішені, та доки рефері не дав дозвіл.
- г) Коли стрільба переривається, рушницю необхідно відкрити, патрони або порожні гільзи — вийняті.
- д) Жоден спортсмен не може сходити зі стрілецького місця, поки його рушниця не розкрита й не розряджена.
- е) Після останнього пострілу та перед тим, як покинути майданчик або поставити рушницю на стійку, у збройову кімнату тощо, спортсмен повинен переконатися, що в патроннику та/або магазині немає патронів або порожніх гільз. Тримання закритої зброї заборонено, коли персонал, що обслуговує, перебуває попереду лінії вогню.

### **1.2.3. Прицілювання**

- а) Вправи з прицілювання дозволені лише на призначених стрілецьких місцях із дозволу рефері або у визначених зонах прицілювання.
- б) Прицілювання (холосте тренування) або стрільба по мішенях іншого спортсмена, навмисне прицілювання або стрільба в живих птахів чи інших тварин заборонені.
- в) Прицілювання (холосте тренування) в будь-якій зоні, окрім призначених зон прицілювання та напрямків, заборонено.

### **1.2.4. Стрільба та пробні постріли**

- а) Постріли можна виконувати лише тоді, коли настала черга спортсмена і мішень була випущена з пускової машинки.
- б) З дозволу рефері пробні постріли (максимум два (2)) дозволяються кожному спортсмену в кожен день змагань безпосередньо перед початком першого раунду.
- в) Пробна стрільба з рушниці також дозволяється кожному спортсмену перед стартом фіналу або будь-якої перестрілки після кваліфікації.
- г) Тестові постріли не можна робити в землю в зоні стрільби.
- г) Пробна стрільба з рушниці після ремонту рушниці дозволена, але її необхідно узгодити з Головним суддею.

### **1.2.5. Команда «СТОП»**

- а) Коли подається команда або сигнал «СТОП», стрільба має бути припинена негайно і всі спортсмени повинні розрядити свої рушниці та убезпечити їх.
- б) Рушницю не можна закривати, поки не буде подано команду продовжити («СТАРТ»).
- в) Стрільбу можна відновити лише за відповідною командою («СТАРТ») або сигналом.
- г) Будь-якого спортсмена, який тримає закриту рушницю без дозволу після команди «СТОП», якщо її вже подав рефері, може бути дискваліфіковано.

### **1.2.6. Команди**

- а) Усі команди на майданчику мають подаватися або українською, або англійською мовою.
- б) Судді або інші офіційні особи на майданчику відповідають за подання команд «СТАРТ», «СТОП» та інших.
- в) Судді повинні переконатися, що команди виконуються і з рушницями поводяться безпечно.

### **1.2.7. Захист очей і слуху**

- а) Усі спортсмени та інші особи, які перебувають поблизу вогневої лінії, повинні носити навушники, вушні затички або інші засоби захисту вух.
- б) Спортсмени та тренери не можуть носити засоби захисту органів слуху, що містять будь-який тип пристроїв звукопідсилення або приймання звуку. Спортсмени з порушеннями слуху можуть носити звукопідсилювальні пристрої з дозволу Головної суддівської колегії (ГСК) змагань.
- в) Офіційні особи змагань можуть носити звукопідсилювальні засоби захисту слуху або інші засоби зв'язку.
- г) Усі спортсмени, рефері та офіційні особи повинні носити стійкі до стрільби окуляри або аналогічні засоби захисту очей.

## **1.3. СТАНДАРТИ ДЛЯ СТРІЛЬБИЦЬ ТА МІШЕНЕЙ**

- а) Стандарти мішеней (тарілок) можна знайти в Загальних технічних правилах ISSF, п. 6.3.6 (G.T.R. 6.3.6 ISSF).
- б) Стандарти стрільбиць для стендової стрільби можна знайти в Загальних технічних правилах ISSF, п. 6.4.17/18/19 і20 (G.T.R. 6.4.17/18/19/i 20 ISSF).
- в) Жоден спортсмен, тренер або офіційний представник команди не має права будь-яким чином втручатися в обладнання (пускові машинки, мікрофони, блоки керування тощо), яке вже було перевірене суддівською колегією. За перше порушення спортсмену буде зроблено попередження (жовта картка).

Друге порушення призведе до вирахування одного (1) балу (зелена картка) — останньої ураженої цілі в останньому завершеному раунді. Будь-який наступний випадок призведе до дискваліфікації (червона картка). Навмисне вимкнення блоку керування тягне за собою негайну дискваліфікацію. Якщо тренер або офіційна особа команди порушує це правило, попередження або покарання мають бути призначені всім спортсменам, пов'язаним із цим тренером.

## **1.4. ОБЛАДНАННЯ ТА ПАТРОНИ**

### **1.4.1. Обмеження щодо обладнання**

- а) Спортсмени повинні використовувати тільки спорядження та вбрання, які відповідають цим Правилам та правилам ISSF.
- б) Будь-яка рушниця, пристрій, обладнання, аксесуари чи інші предмети, які можуть призвести до того, що спортсмен буде мати несправедливу перевагу над іншими, навіть якщо про це конкретно не згадується в цих Правилах, або які суперечать духу цих Правил, у т.ч. аксесуари або пристрої, що використовуються для полегшення підрахунку цілей, заборонені.
- в) Використання патронів із кольоровими контейнерами заборонено (див. також п. 1.4.3.1.є цих Правил).
- г) За порушення цих Правил спортсмен повинен отримати попередження (жовту картку) для першого разу. За повторне порушення спортсмен повинен отримати вирахування (зелену картку) п'яти (5) цілей із останніх п'яти (5) уражених цілей в останньому завершеному раунді.

#### **1.4.1.1. Контроль обладнання**

- а) Спортсмени несуть відповідальність за те, щоб усі елементи обладнання та вбрання, яке вони використовують на змаганнях, відповідали цим Правилам.
- б) ГСК несе відповідальність за перевірку спорядження спортсменів на його відповідність. ГСК має надати консультацію щодо контролю обладнання як послугу, доступну всім спортсменам, починаючи з першого тренування перед змаганнями, щоб спортсмени, за бажанням, могли перевірити своє спорядження перед початком змагань.
- в) Щоб забезпечити відповідність Правилам, ГСК може проводити під час змагань випадковим чином визначені перевірки. Будь-який спортсмен, який порушує Правила, може бути оштрафований згідно з Правилами.
- г) Спортсмени, які порушили Правила щодо зброї або маркерної стрічки на круглому стенді, повинні бути дискваліфіковані.

#### **1.4.1.2. Обладнання на стенді й у зоні стрільби**

Будь-яке обладнання або аксесуари на стенді та в зоні для стрільби мають бути доступні для використання відповідним спортсменом і можуть бути інспектовані ГСК змагань. У разі їхньої невідповідності Правилам до спортсмена будуть застосовані штрафні санкції.

#### **1.4.2. Рушниці**

##### **1.4.2.1. Типи рушниць**

- а) Усі типи гладкоствольних рушниць, за винятком помпових, можна використовувати за умови, що їхній калібр не перевищує 12-й. Можна використовувати рушниці менше 12-го калібру.
- б) Рушниці мають бути без камуфляжу.

##### **1.4.2.2. Ударно-спусковий механізм**

Рушниці з будь-яким типом зовнішнього ударно-спускового механізму заборонено.

##### **1.4.2.3. Антабки та погонні ремені**

Антабки та погонні ремені на рушницях заборонено.

##### **1.4.2.4. Магазили**

Напівавтоматичні рушниці з магазинами мають бути заблоковані, щоб не можна було вставити більше одного (1) патрона в магазин.

##### **1.4.2.5. Заміна рушниць**

Заміна справної зброї або частин зброї, у т. ч. чоків, не допускається в поточному раунді.

##### **1.4.2.6. Компенсатори**

Додавання на стволи компенсаторів та аналогічних пристроїв (призначених для зменшення підняття стволів після пострілу) заборонено, за винятком портованих змінних чоків (див. п. 1.4.2.7 і 1.4.2.8 цих Правил).

##### **1.4.2.7. Портовані стволи та портовані змінні чоки (з портуванням або без нього)**

Портовані стволи дозволені за умови, що вони не простягаються назад більше ніж на 20 см, виміряних від ствольного зрізу або від ствольного кінця будь-якого змінного чока.

*Примітка.* Портований ствол складається з круглих, овальних або трапецієподібних отворів біля ствольного зрізу або вздовж верхньої частини ствола. Коли патрон вистрілює, гази штовхають заряд по стволу, і, коли вони проходять кожний отвір, деяка кількість газів випускається, щоб зменшити відчуття віддачі.

#### **1.4.2.8. Змінні чоки (з портуванням або без нього), встановлені на кінці ствола**

Такі змінні чоки дозволено, але їхнє портування (плюс будь-які порти стволів) не має просуватися назад більше ніж на 20 см, вимірених від ствольного кінця змінного чока.

#### **1.4.2.9. Оптичні приціли**

Усі пристрої або приціли, встановлені на зброю, які мають збільшувальні, світловипромінювальні властивості для спостережень, а також зміщують упередження, відеокамери чи апарати, які візуально підкреслюють ціль, заборонені.

#### **1.4.2.10. Глибина приклада та отвір ствола**

##### **1.4.2.10.1. Глибина приклада**

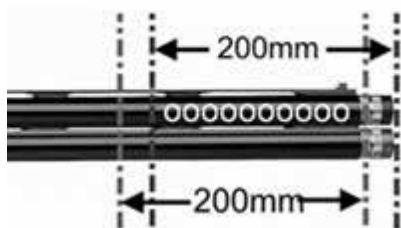
Виміряна глибина приклада (регульованого або типу «Монте-Карло») від найвищої точки гребня приклада до найнижчої точки приклада не має перевищувати 170 мм (17 см). Будь-яке вертикальне розширення приклада, яке не є його невід'ємною частиною, а призначене просто для збільшення його глибини, не допускається.





### 1.4.2.10.2. Портування стволів

Портування стволів не має виступати більше ніж на 200 мм (20 см) від кінця ствола або кінця змінного встановленого чока (див. також п. 1.4.2.7 і 1.4.2.8 цих Правил).



### 1.4.3. Патрони

#### 1.4.3.1. Технічні характеристики патрона

Патрони, дозволені на змаганнях, мають відповідати таким вимогам:

- а) Бути виключно фабричного виробництва.
- б) Із зарядом пострілу не більше ніж 24,0 г (допуск +0,5 г). Під час процедури перевірки патронів на відповідність Правилам слід визначити середню вагу вибраних патронів і переконатися, що вона не перевищує максимального заряду дробу плюс допуск (24,5 г).
- в) Дробинки сферичної форми.
- г) Дробинки виготовлені зі свинцю, свинцевого сплаву або будь-якого іншого схваленого ISSF матеріалу.
- г) Діаметр дробинок не більше ніж 2,6 мм.
- д) Дробинки можуть бути покриті іншим металом.
- е) Контейнери лише прозорі або напівпрозорі без кольору. Кольорові контейнери заборонено.
- є) Чорний порох, трасувальні, запальні та інші спеціальні типи патронів заборонено.
- ж) Заборонено вносити будь-які внутрішні зміни, які дадуть додатковий або особливий ефект розсіювання шроту, такий як зворотне навантаження компонентів, перехресні пристрої тощо.

#### 1.4.3.2. Перевірка патронів

- а) ГСК змагань може проводити вибірково перевірку патронів. Особливості проведення процедури перевірки патронів описані в Посібнику з керування спорядженням рушниці, який можна отримати на сайті ISSF.
- б) Під час змагань рефері може відмовитися від звичайної процедури контролю патронів спортсмена, коли спортсмен перебуває в зоні стрільби.

в) Якщо спортсмен використовує боєприпаси, які не відповідають п. 1.4.3.1 Правил, він повинен отримати попередження (жовту картку) або бути покараним відповідно до п. 1.16.4.1.г цих Правил.

г) Якщо спортсмен використовує боєприпаси, які не відповідають п. 1.4.3.1.а та 1.4.3.1.б (максимальний заряд пострілу) цих Правил, він повинен бути дискваліфікований (червона картка).

## **1.5. ОФІЦІЙНІ ОСОБИ ЗМАГАНЬ**

### **1.5.1. Загальні положення**

Усі особи, призначені служити офіційними особами на змаганнях, повинні мати дійсну кваліфікацію, що відповідає рівню змагань. Список осіб вказується в додатку до наказу про проведення змагань.

### **1.5.2. Головна суддівська колегія змагань (ГСК)**

#### **1.5.2.1. Обов'язки ГСК перед початком змагань**

Керівником ГСК змагань є Головний суддя.

Перед початком змагань ГСК зобов'язана:

- а) Перевірити стрілецькі майданчики, щоб переконатися, що вони відповідають цим Правилам.
- б) Переконатися, що польоти мішеней встановлені відповідно до цих Правил.
- в) Оцінити організацію змагань, щоб підтвердити, що їх належним чином підготовлено.
- г) Створити консультаційну службу з контролю обладнання та амуніції, де спортсмени могли б перевірити свою зброю, вбрання й аксесуари.
- г) Співпрацювати з Головним секретарем змагань та службою інформаційної підтримки під час перевірки, підготовки та розподілу стартових списків як для офіційного тренування, так і для кваліфікаційної стадії та фіналу, а також будь-яких можливих перестрілок до та під час фіналу.

#### **1.5.2.2. Обов'язки ГСК під час змагань**

Під час змагань ГСК зобов'язана:

- а) Контролювати змагання.
- б) Консультувати та допомагати організаційному комітету.
- в) Забезпечувати правильне застосування Правил.
- г) Перевіряти зброю, боєприпаси та обладнання спортсменів.
- г) Перевіряти правильність польотів мішеней після поломки металевих машинок.

- д) Проводити випадкові перевірки під час кваліфікаційних раундів, щоб переконатися у відповідності часовим обмеженням підготовки.
- е) Проводити випадкові перевірки під час змагань, щоб переконатися в дотриманні Правил щодо зброї, боєприпасів, стрілецьких жилетів та іншого одягу.
- є) Розглядати протести, подані належним чином.
- ж) Затверджувати офіційні попередні та остаточні протоколи, які складає Головний секретар, та підтверджувати / перевіряти право спортсменів на участь у перестрілці та фіналі.
- з) Приймати рішення щодо покарань.
- и) Застосовувати санкції, коли це необхідно.
- і) Приймати рішення у випадках, які не передбачені Правилами або є такими, що суперечать духу цих Правил.

### **1.5.3. Заступник Головного судді змагань — Головний рефері вправи**

#### **1.5.3.1. Обов'язки заступника Головного судді**

- а) Допомогати Головному судді у виборі та призначенні рефері по майданчиках, визначати черговість і порядок суддівства.
- б) Наглядати за суддями та помічниками суддів.
- в) Надавати інструкції та інформацію суддям і асистентам судді.
- г) Контролювати та оцінювати роботу суддів.
- г) Готувати графіки та завдання для суддів, у т. ч. для перестрілок та фіналів.

### **1.5.4. Судді (рефері)**

#### **1.5.4.1. Призначення та обов'язки рефері**

Судді на змагання призначаються наказом і формуються в суддівські бригади згідно з розпорядженням заступника Головного судді. Вони повинні:

- а) Володіти відповідною суддівською категорією і мати гарний зір.
- б) Мати великий досвід у суддівстві змагань зі стрільби стендової.
- в) Досконало знати зброю та ці Правила, а також регламент змагань.

#### **1.5.4.2. Основні функції рефері**

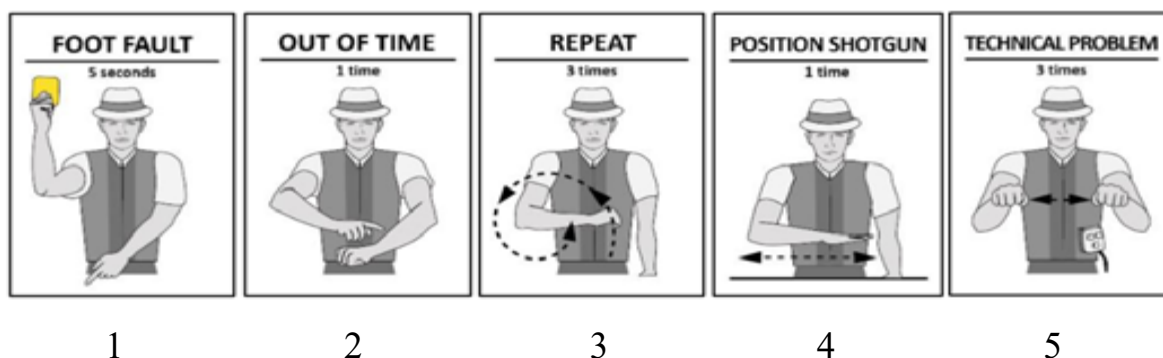
- а) Перед початком будь-якого раунду переконатися, що майданчики безпечні.
- б) Перевірити наявність на майданчику правильного складу спортсменів перед початком раунду та переконатися, що бокові судді готові на своїх позиціях.

- в) Забезпечити використання правильної процедури для оголошення спортсмена як «ВІДСУТНІЙ» (див. п. 1.10.2.6 і 1.10.2.7 цих Правил для «ВІДСУТНЬОГО» спортсмена).
- г) Приймати негайні рішення щодо уражених мішеней (у всіх сумнівних випадках або розбіжностях, висловлених спортсменом, рефері повинен проконсультуватися з помічниками рефері перед прийняттям остаточного рішення).
- г) Негайно приймати рішення щодо неуражених мішеней (рефері повинен подавати чіткий сигнал щодо неуражених мішеней командою «ПРОМАХ»).
- д) Негайно приймати рішення щодо «рваних» та неправильних мішеней (рефері повинен сказати «СТОП» за можливості до пострілу спортсмена, а потім оголосити команду «НЕМАЄ МІШЕНІ»).

*Примітка.* Нестандартні мішені вимагають негайного рішення рефері.

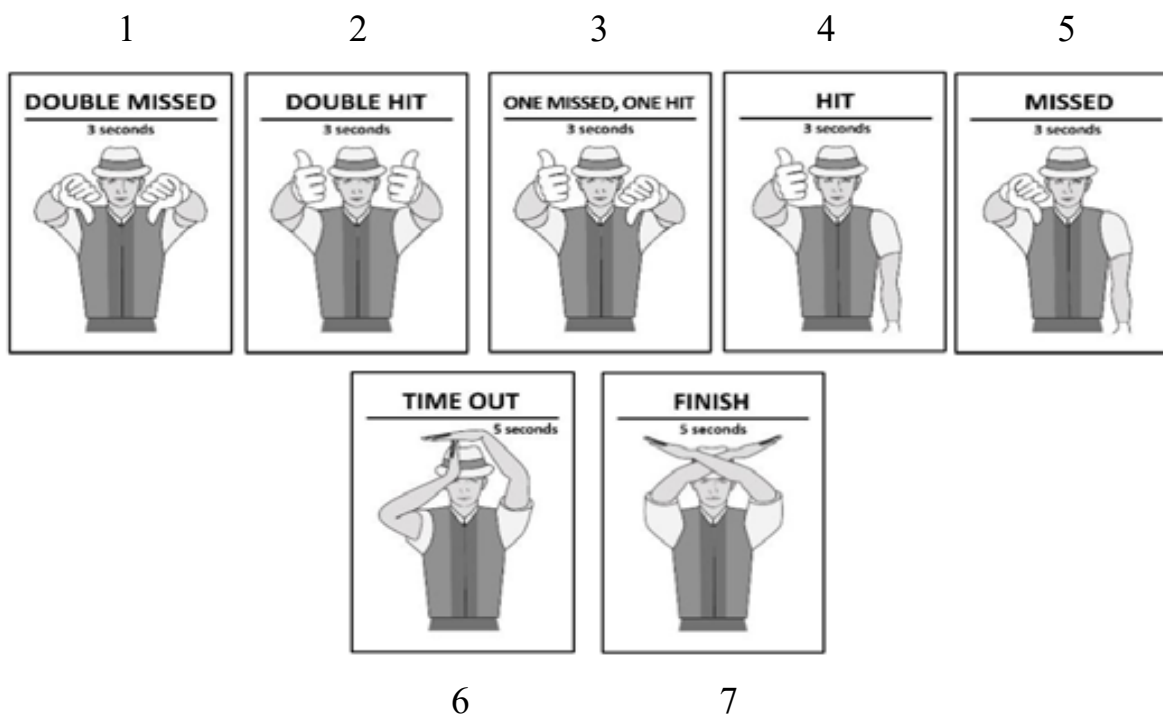
- е) Видавати попередження (жовту картку) або призначати автоматичні відрахування (зелену картку) за технічні порушення відповідно до Правил (див. розділ 1.15 цих Правил).
- є) Переконатися, що результат кожного пострілу правильно записаний (у протоколі результатів стрільби та на табло).
- ж) Наприкінці кожного раунду підписувати протокол результатів стрільби й переконатися, що остаточні результати раунду правильно опубліковані, а будь-яке попередження за порушення чи відмітка про несправність зафіксовані в протоколі.
- з) У разі можливості перевірити будь-які розбіжності, заявлені спортсменом щодо його кінцевого результату й записані в протоколі результатів стрільби, ще до того, як протокол буде передано Головному секретарю змагань.
- и) Вживати заходів, щоб спортсменам не заважали.
- і) Перешкоджати нелегальному коучингу (невербальний коучинг дозволено).
- ї) Приймати рішення щодо будь-яких протестів, отриманих від спортсменів.
- й) Приймати рішення щодо виведеної з ладу зброї.
- к) Приймати рішення про несправності.
- л) Забезпечувати правильне проведення раунду.
- м) Забезпечувати застосування правил безпеки.

### 1.5.4.3. Сигнали руками, які рефері використовують під час змагань



- 1 — Порушення положення ніг на номері
- 2 — Порушення ліміту часу
- 3 — Повторити
- 4 — Положення приклада рушниці вище маркерної стрічки
- 5 — Технічні проблеми

### 1.5.4.4. Додаткові сигнали руками, які рефері має використовувати у фіналах



- 1 — Обидві мішені «ПРОМАХ»
- 2 — Обидві мішені УРАЖЕНІ
- 3 — Одна мішень УРАЖЕНА, друга — «ПРОМАХ»

- 4 — Мішень УРАЖЕНА
- 5 — «ПРОМАХ»
- 6 — ТАЙМ-АУТ
- 7 — СТРІЛЬБУ ЗАКІНЧЕНО

#### **1.5.4.5. Попередження від рефері**

а) Рефері повинен виносити попередження за порушення правил (жовту картку) і відображати такі попередження в офіційній картці результатів стрільби (див. розділ 1.15 цих Правил).

Але

б) Рефері не може застосовувати покарання або дискваліфікацію у випадках, які підпадають під сферу відповідальності ГСК змагань.

#### **1.5.5. Помічники (асистенти) судді (рефері) (бокові судді)**

##### **1.5.5.1. Асистенти рефері**

Рефері повинні допомагати два (2) або три (3) асистенти:

- а) У першому раунді стрільби в кожен день змагань рефері допомагають судді із суддівської бригади.
- б) Рефері може дозволити заміну спортсмена на іншу досвідчену людину.
- в) Тренер / керівник команди не може бути заміною, якщо в раунді є спортсмен із його команди.

##### **1.5.5.2. Обов'язки асистента рефері**

- а) Спостерігати за кожною мішенню, випущеною з вікна.
- б) Уважно спостерігати, чи не розбито мішень перед пострілом.
- в) Дати відразу після пострілу сигнал рефері, якщо ціль не уражена.
- г) Якщо потрібно, відзначати результат рішення рефері щодо кожного пострілу в протоколі результатів стрільби.
- г) На прохання консультувати рефері з будь-яких питань, що стосуються мішеней.
- д) Розташовуватися таким чином, щоб мати змогу безперешкодно спостерігати за всією зоною стрільби.
- е) Вказати рефері в змаганні на круглому стенді, якщо мішень не уражена в установленій зоні.
- є) Під час стрільби на стрілецькому місці № 8 (круглий стенд) двоє (у випадку ручного табло — один) бічних суддів за вказівками рефері повинні залишити свої початкові позиції та розташуватись у середині майданчика (на лінії

номерів 4 і 8) позаду рефері, щоб мати можливість повідомити йому, вражено ціль чи ні в допустимих межах.

ж) Повідомити ГСК в разі отримання протесту.

### **1.5.5.3. Допомога рефері**

Рефері завжди повинен приймати остаточне рішення. Якщо присутній помічник судді не згоден, його обов'язок — повідомити рефері, піднявши руку або іншим чином привернувши його увагу. Після консультацій із помічником рефері повинен прийняти остаточне рішення.

## **1.6. ВИДИ ТА ПРОЦЕДУРА ЗМАГАНЬ**

### **1.6.1. Види змагань**

#### **1.6.1.1. Олімпійська програма**

Круглий стенд (SKEET) — індивідуальні, чоловіки.

Круглий стенд (SKEET) — індивідуальні, жінки.

Траншейний стенд (TRAP) — індивідуальні, чоловіки.

Траншейний стенд (TRAP) — індивідуальні, жінки.

Змішано-командні у відкритій категорії (MIXED TEAM) — чоловіки, жінки.

#### **1.6.1.2. Додаткові види змагань**

Круглий стенд (SKEET) — індивідуальні, чоловіки, юніори.

Круглий стенд (SKEET) — індивідуальні, жінки, юніорки.

Траншейний стенд (TRAP) — індивідуальні, чоловіки, юніори.

Траншейний стенд (TRAP) — індивідуальні, жінки, юніорки.

Змішано-командні у відкритій категорії (MIXED TEAM) серед юніорів — чоловіки, жінки.

Траншейний стенд (TRAP) командний — чоловіки, юніори, жінки, юніорки.

Круглий стенд (SKEET) командний — чоловіки, юніори, жінки, юніорки.

Відкриті індивідуальні заходи — для спортсменів будь-якої статі та віку.

## 1.6.1.3. Програми для кожного заходу

Вид змагань у кваліфікації	Кількість мішеней	Стадія фіналу
Круглий індивідуальні (М, MJ, W, WJ) стенд,	125 у 5 раундах по 25 у кожному, стріляється за 2 чи 3 дні	Вибування після 50 мішеней для здобуття бронзової медалі. 60 мішеней — для визначення золотої та срібної медалей
Траншейний індивідуальні (М, MJ, W, WJ) стенд,	125 у 5 раундах по 25 у кожному, стріляється за 2 чи 3 дні	Вибування після 40 мішеней для здобуття бронзової медалі. 50 мішеней — для визначення золотої та срібної медалей
Круглий стенд, змішано-командні Mixed Team Усі (М+W MJ+ WJ)	75 у 3 раундах по 25 у кожному, 1 день змагань	Фінальна стадія 1; між 3 та 4-м місцями кваліфікації — бронза. Фінальна стадія 2; між 1 та 2-м місцями кваліфікації — золото та срібло
Траншейний змішано-командні Mixed Team Усі (М+W MJ+ WJ) стенд,	75 у 3 раундах по 25 у кожному, 1 день змагань	Фінальна стадія 1; між 3 та 4-м місцями кваліфікації — бронза. Фінальна стадія 2; між 1 та 2-м місцями кваліфікації — золото та срібло
Круглий стенд, командні (М, MJ, W, WJ)	75 у 3 раундах по 25 у кожному, 1 день змагань	Без фіналу
Траншейний командні (М, MJ, W, WJ) стенд,	75 у 3 раундах по 25 у кожному, 1 день змагань	Без фіналу



## 1.6.2. Тренування

### 1.6.2.1. Передзмагальне офіційне тренування (PET)

- а) Має бути організовано перед всіма видами змагань за день до офіційного початку змагання на тих самих стрілецьких майданчиках з використанням мішеней того ж кольору та виробника, що будуть використовуватися в офіційних змаганнях.
- б) ГСК повинна перевірити, чи правильно встановлено польоти мішеней для всіх офіційних тренувань.
- в) Весь час тренувань має бути справедливо розподілений між усіма присутніми спортсменами так, щоб ні в кого не було переваги.
- г) На круглому стенді має бути надано два (2) додаткові дуплети (зворотний на місці 3 та зворотний на місці 5).

### 1.6.2.2. Неофіційне тренування

Відповідальність за доступність майданчиків для неофіційних тренувань несе організатор змагань, який повинен:

- а) Переконатися, що неофіційне тренування жодним чином не заважає будь-якому запланованому змагальному заходу.
- б) Стежити за справедливим розподілом кількості тренувальних серій між присутніми спортсменами, щоб ні для кого не було ніякої переваги.
- в) Переконатися, що всі присутні керівники команд поінформовані про розклад будь-яких неофіційних тренувань.

## 1.7 МІШЕНІ: ПРАВИЛЬНІ, НЕПРАВИЛЬНІ, «РВАНІ», УРАЖЕНІ, НЕУРАЖЕНІ ТА КОМАНДА «НЕМАЄ МІШЕНІ»

### 1.7.1. Правильна мішень

- а) Правильна одиночна мішень — це одна (1) ціла мішень, викликана спортсменом і випущена з вікна згідно із цими Правилами.
- б) Правильний дуплет — це дві (2) цілі мішені, викликані спортсменом і випущені з вікон одночасно згідно із цими Правилами.

### 1.7.2. Неправильна мішень

Неправильна мішень — це мішень, яка випущена з вікна із порушенням Правил та летить за траєкторією, відмінною від зазначеної в Правилах, під горизонтальним кутом, кутом підйому або на неправильну відстань.

Неправильний дуплет виникає, коли:

- а) одна (1) або обидві (2) мішені неправильні;

- б) мішені не вилітають з вікна одночасно;
- в) вилітає лише одна (1) мішень; або
- г) будь-яка ціль вилітає «рваною».

### **1.7.3. «Рвана» мішень**

- а) «Рвана» мішень — це будь-яка ціль, яка не є цілою відповідно до Загальної специфікації для мішеней ISSF.
- б) У разі вильоту «рваної» мішені подається команда «НЕМАЄ МІШЕНІ». Її потрібно завжди повторювати.

### **1.7.4. Уражена мішень**

- а) Мішень є ураженою, коли правильна мішень випущена та вражена згідно з Правилами змагань і принаймні одна (1) видима частина відламана від неї.
- б) Мішень, яка лише «пилила», але з якої не видно жодної видимої частини, не є ураженою.
- в) Якщо використовуються флеш-мішені (наповнені порошком), мішень також є ураженою, якщо після пострілу видно кольоровий порошок, що висипався з неї.
- г) Усі рішення щодо уражених, неуражених, неправильних, «рваних» мішеней та подання команди «НЕМАЄ МІШЕНІ» залишаються за рефері.
- г) Забороняється брати мішень зі стрілецького майданчика, щоб визначити, уражена вона чи ні.

### **1.7.5. Неуражена мішень. Команда «ПРОМАХ»**

Мішень має бути визнано неураженою і оголошено команду «ПРОМАХ», коли:

- а) У мішень не влучено під час польоту в межах зони стрільби.
- б) З мішені було видно лише пил і від неї не відколалося жодного видимого шматка.
- в) Спортсмен не вистрілив у правильну мішень, яку він викликав, і немає жодної механічної або іншої зовнішньої причини, яка завадила йому.
- г) Спортсмен не може стріляти з рушниці з будь-якої причини, пов'язаної з його помилкою.
- г) Спортсмен не може стріляти, тому що він не зняв запобіжник.
- д) Спортсмен забув зарядити рушницю.
- е) У випадку напівавтоматичної зброї спортсмен не зняв запобіжник магазину.
- є) Якщо після несправності спортсмен відкрив рушницю або торкнувся її запобіжника до того, як рефері оглянув рушницю. Або це третя чи наступна несправність у тому самому раунді.

### **1.7.6. Випадок «НЕМАЄ МІШЕНІ»**

- а) Випадок «НЕМАЄ МІШЕНІ» не стосується змагань і має бути завжди перестріляний.
- б) Рефері повинен, якщо це можливо, дати команду «СТОП» ще до того, як спортсмен почне стрільбу. Після цього рефері має оголосити «НЕМАЄ МІШЕНІ». Якщо рефері каже «СТОП» і «НЕМАЄ МІШЕНІ» після того, як спортсмен зробив постріл, команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» має бути оголошена незалежно від того, була мішень (мішені) вражена чи ні.
- в) Після оголошення «НЕМАЄ МІШЕНІ» спортсмен може відкрити рушницю та змінити положення тіла.

## **1.8. ПРАВИЛА ЗМАГАНЬ НА ТРАНШЕЙНОМУ СТЕНДІ (ТРАП)**

### **1.8.1. Проведення раунду (серії) ТРАПу**

Кожен член групи стрільців із достатньою кількістю боєприпасів і всім необхідним обладнанням, щоб пройти раунд, повинен зайняти стрілецьке місце у вказаному в протоколі стрільби порядку. Шостий спортсмен повинен стояти в позначеній зоні (стрілецьке місце № 6) позаду стрілецького місця № 1 та бути готовим перейти до місця № 1, як тільки перший спортсмен зробить постріл у правильну мішень і результат стане відомим. Рефері повинен після завершення всіх попередніх процедур (імена, номери, помічники рефері, огляд мішеней, пробна стрільба тощо) дати команду «СТАРТ».

#### **1.8.1.1. Метод**

- а) Коли перший спортсмен готовий до стрільби, він повинен підняти рушницю до плеча та попросити мішень, після чого мішень має одразу вилетіти.
- б) Коли результат пострілу відомий, другий спортсмен повинен зробити те саме, за ним — третій і т. д.
- в) Коли спортсмен попросив мішень, її необхідно негайно випустити, враховуючи лише час реакції людини на натискання кнопки, якщо відпускання виконується вручну.
- г) Можуть бути зроблені два (2) постріли по кожній мішені, за винятком фіналів і будь-яких перестрілок. Під час фіналу може бути зроблено лише один (1) постріл. Якщо спортсмен робить два (2) постріли, буде оголошено команду «ПРОМАХ» незалежно від того, була мішень вражена чи ні будь-яким із пострілів.
- г) Після того, як спортсмен № 1 вистрілив у правильну мішень, він повинен підготуватися до переходу до стрілецького місця № 2, як тільки спортсмен на

місці № 2 вистрілить у правильну мішень. Інші спортсмени в групі повинні зі своїх місць робити те саме по черзі зліва направо.

д) Уся ця послідовність має тривати доти, поки всі спортсмени не вистрілять по 25 мішенях (2 лівих, 2 правих і 1 угонній від кожного з п'яти номерів).

е) Після початку раунду спортсмен може закрити рушницю лише після того, як попередній спортсмен завершив свої постріли.

є) Спортсмен, який виконав постріл, не повинен покидати стрілецьке місце раніше, ніж спортсмен, що перебуває праворуч, вистрілить у правильну мішень і результат буде визначено, за винятком випадків, коли спортсмен завершив стрільбу на станції 5. У цьому випадку він повинен повернутися за годинниковою стрілкою та негайно перейти до стрілецького місця № 6 із незарядженою рушницею з усією обережністю, щоб не заважати спортсменам, які перебувають на лінії стрільби, коли він проходить повз.

ж) Під час переміщення між стрілецькими місцями всі рушниці необхідно переносити ВІДКРИТИМИ та НЕЗАРЯДЖЕНИМИ.

з) Спортсмен, який заряджає свою рушницю на стрілецькому номері перед тим, як покинути його, чи переносить заряджену рушницю між будь-якими станціями, повинен отримати перше попередження (жовту картку). Наступні випадки до кінця кваліфікаційного раунду призведуть до його дискваліфікації (червона картка).

и) Спортсмен, який стріляв на одному місці, повинен іти до наступного стрілецького місця так, щоб не заважати іншим спортсменам або офіційним особам раунду.

### **1.8.1.2. Обмеження часу підготовки**

а) Спортсмен повинен зайняти свою позицію, закрити рушницю та викликати мішені протягом дванадцяти (12) секунд після того, як попередній спортсмен вистрілив у правильну мішень, відкрив рушницю і результат було визначено, або після того, як рефері дав команду «СТАРТ».

б) У разі недотримання цього терміну застосовуються штрафні санкції, передбачені цими Правилами.

в) Якщо групи складаються з п'яти (5) або менше спортсменів, необхідний час на підготовку слід подовжити, щоб дати спортсмену, який залишає стрілецьке місце № 5, достатньо додаткового часу для прибуття на стрілецьке місце № 1.

г) Під час кваліфікаційних раундів обмеження часу підготовки мають контролювати рефері. Під час перестрілок до і під час фіналу часові обмеження на підготовку, якщо є така можливість, мають контролюватися електронним пристроєм відліку часу, яким керує спеціальний рефері, обраний з-поміж призначених суддів.

### 1.8.1.3. Переривання

а) Якщо раунд стрільби переривається більше ніж на п'ять (5) хвилин через технічну несправність, яка сталася не з вини спортсмена, рефері повинен дозволити команді, яка проводить свій раунд, переглянути одну (1) правильну мішень з кожної машинки.

б) Якщо технічна несправність або будь-яка інша непередбачена ситуація (наприклад, блок керування випадково встановлено на початку раунду на неправильне число спортсменів-учасників) вимагає перезапуску блоку керування, підрахунок очок має бути продовжений з моменту, коли почалася несправність або перезапуск. Ніякі протести щодо нерівномірного розподілу не приймаються і не розглядаються.

### 1.8.2. Відстані до цілі, кути та підвищення

#### 1.8.2.1. Таблиця налаштування машинок

Перед початком змагань кожна метальна машинка має бути налаштована на одну зі схем згідно з таблицями розстановки машинок 1—9 (див. нижче), вибраних жеребкуванням під наглядом ГСК.

Table I					
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE
1	1	25 R	2.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5 L	3.00 m		
	3	35 L	1.50 m		
2	4	45 R	2.50 m		
	5	10 R	1.80 m		
	6	35 L	3.00 m		
3	7	35 R	3.00 m		
	8	5 L	1.50 m		
	9	45 L	1.60 m		
4	10	40 R	1.50 m		
	11	0	3.00 m		
	12	25 L	2.60 m		
5	13	20 R	2.40 m		
	14	5 R	1.90 m		
	15	35 L	3.00 m		

Table II									
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE				
1	1	25 R	3.00 m	76.00 m +/-1 m					
	2	5 L	1.80 m						
	3	35 L	2.00 m						
2	4	40 R	2.00 m		76.00 m +/-1 m				
	5	0	3.00 m						
	6	45 L	1.60 m						
3	7	45 R	1.50 m			76.00 m +/-1 m			
	8	0	2.80 m						
	9	40 L	2.00 m						
4	10	15 R	1.50 m				76.00 m +/-1 m		
	11	5 R	2.00 m						
	12	35 L	1.80 m						
5	13	35 R	1.80 m					76.00 m +/-1 m	
	14	5 L	1.50 m						
	15	40 L	3.00 m						

Table III									
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE				
1	1	30 R	2.50 m	76.00 m +/-1 m					
	2	0	2.80 m						
	3	35 L	3.00 m						
2	4	45 R	1.50 m		76.00 m +/-1 m				
	5	5 L	2.50 m						
	6	40 L	1.70 m						
3	7	30 R	2.80 m			76.00 m +/-1 m			
	8	5 R	3.00 m						
	9	45 L	1.50 m						
4	10	45 R	2.30 m				76.00 m +/-1 m		
	11	0	3.00 m						
	12	40 L	1.60 m						
5	13	30 R	2.00 m					76.00 m +/-1 m	
	14	0	1.50 m						
	15	35 L	2.20 m						

Table IV									
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE				
1	1	40 R	3.00 m	76.00 m +/-1 m					
	2	10 R	1.50 m						
	3	30 L	2.20 m						
2	4	30 R	1.60 m		76.00 m +/-1 m				
	5	10 L	3.00 m						
	6	35 L	2.00 m						
3	7	45 R	2.00 m			76.00 m +/-1 m			
	8	0	3.00 m						
	9	20 L	1.50 m						
4	10	30 R	1.50 m				76.00 m +/-1 m		
	11	5 L	2.00 m						
	12	45 L	2.80 m						
5	13	35 R	2.50 m					76.00 m +/-1 m	
	14	0	1.60 m						
	15	30 L	3.00 m						

Table V									
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE				
1	1	45 R	1.60 m	76.00 m +/-1 m					
	2	0	3.00 m						
	3	15 L	2.00 m						
2	4	40 R	2.80 m		76.00 m +/-1 m				
	5	10 L	1.50 m						
	6	45 L	2.00 m						
3	7	35 R	3.00 m			76.00 m +/-1 m			
	8	5 L	1.80 m						
	9	40 L	1.50 m						
4	10	25 R	1.80 m				76.00 m +/-1 m		
	11	0	1.60 m						
	12	30 L	3.00 m						
5	13	30 R	2.00 m					76.00 m +/-1 m	
	14	10 R	2.40 m						
	15	15 L	1.80 m						

Table VI					
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE
1	1	40 R	2.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	0	3.00 m		
	3	35 L	1.50 m		
2	4	35 R	2.50 m		
	5	10 R	1.50 m		
	6	35 L	2.00 m		
3	7	35 R	2.00 m		
	8	5 L	1.50 m		
	9	40 L	3.00 m		
4	10	45 R	1.50 m		
	11	10 L	3.00 m		
	12	25 L	2.60 m		
5	13	25 R	2.40 m		
	14	5 R	1.50 m		
	15	45 L	2.00 m		

Table VII					
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE
1	1	35 R	2.20 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5 L	3.00 m		
	3	20 L	3.00 m		
2	4	40 R	2.00 m		
	5	0	3.00 m		
	6	45 L	2.80 m		
3	7	40 R	3.00 m		
	8	0	2.00 m		
	9	40 L	2.20 m		
4	10	45 R	1.50 m		
	11	5 R	2.00 m		
	12	35 L	1.80 m		
5	13	20 R	1.80 m		
	14	5 L	1.50 m		
	15	45 L	2.00 m		



Table VIII					
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE
1	1	25 R	3.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5 R	1.50 m		
	3	20 L	2.00 m		
2	4	40 R	1.50 m		
	5	0	3.00 m		
	6	45 L	2.80 m		
3	7	35 R	3.00 m		
	8	5 L	2.50 m		
	9	45 L	2.00 m		
4	10	45 R	1.80 m		
	11	0	1.50 m		
	12	30 L	3.00 m		
5	13	30 R	2.00 m		
	14	10 R	3.00 m		
	15	15 L	2.20 m		

Table IX					
Group	Trap Number	Target Direction (degrees)	Height at 10 m over level ground	Distance	NOTE
1	1	40 R	3.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	0	1.80 m		
	3	20 L	3.00 m		
2	4	15 R	3.00 m		
	5	10 L	1.50 m		
	6	35 L	2.00 m		
3	7	45 R	1.60 m		
	8	0	2.80 m		
	9	30 L	3.00 m		
4	10	30 R	2.00 m		
	11	5 L	2.00 m		
	12	15 L	3.00 m		
5	13	35 R	2.90 m		
	14	0	1.60 m		
	15	45 L	2.20 m		

### 1.8.2.2. Організація та налаштування змагань на траншейному стенді (ТРАПі)

У змаганнях залежно від кількості використовуваних стрілецьких майданчиків групи мають бути сформовані до початку змагань під наглядом ГСК таким чином, щоб кожна мала можливість стріляти:

- а) однакову кількість разів на кожному майданчику, що використовується;
- б) однакову кількість разів на певному налаштуванні машинок;
- в) на налаштуваннях, що використовуються в неофіційному, офіційному або передзмагальному тренуванні, які, за можливості, відрізняються від тих, що використовуються під час змагань.

Якщо організатори змагань разом із ГСК вирішать, що змагання на ТРАПі для будь-якої групи спортсменів (наприклад, чоловіків, жінок або юніорів) буде проведено лише на одному (1) окремому майданчику, налаштування машинок необхідно змінити після того, як усі спортсмени цієї групи відстріляють п'ятдесят (50) мішеней.

### **1.8.2.3. Параметри польотів мішеней**

Польоти мішеней мають бути встановлені згідно з обраними схемами за таблицями 1—9 у таких межах:

- а) висота на 10 м перед переднім краєм траншейної ями — від 1,5 до 3,0 м відповідно до таблиць встановлення пасток 1—9 із допуском  $\pm 0,15$  м;
- б) кут — відповідно до таблиць налаштування пасток 1—9, із допуском  $5^\circ$ ; і
- в) відстань — 76,0 м  $\pm 1,0$  м (яку вимірюють від переднього краю даху траншейної ями).

### **1.8.2.4. Процедура налаштування металевих машинок**

Кожна машинка має бути налаштована на метання мішені таким чином:

- а) кут — до нуля (0) градусів, положення — прямо вперед;
- б) натяг пружини та висота на 10 м перед переднім краєм траншейної ями — на необхідну висоту й відстань;
- в) кут на верхній частині даху траншейної ями — виміряти з положення безпосередньо над ним у центрі кожної машини.

## **1.8.3. Перевірки польотів мішеней**

### **1.8.3.1. Пробні мішені**

- а) Кожен стрілецький майданчик має бути налаштований перед початком змагань, і всі налаштування мають бути перевірені, затверджені та скріплені печаткою.
- б) Кожного дня після того, як машинки були налаштовані та затверджені суддями, одна (1) пробна мішень має бути випущена з кожної машинки послідовно на кожному майданчику перед початком змагань (перед початком першого раунду дня).

в) Одна (1) пробна мішень також має бути випущена з кожної машинки послідовно на кожному майданчику, що використовується, у випадках, коли між раундами є перерва в програмі змагань і спортсмени не можуть спостерігати за мішенями на майданчику, де вони стрілятимуть наступний раунд.

г) Спортсмени можуть спостерігати за пробними мішенями.

г) Усім спортсменам, тренерам та офіційним особам команд заборонено вхід до траншейної ями після того, як судді перевірили та затвердили налаштування машинок (див. п. 1.3.в цих Правил).

#### **1.8.4. Загальні правила змагань на траншейному стенді (ТРАПі)**

##### **1.8.4.1. Неправильна траєкторія**

Будь-яка ціль, що летить уздовж маршруту, відмінного від зазначеного за кутом, висотою або відстанню, вважається неправильною.

##### **1.8.4.2. Відхилена мішень**

Спортсмен може відмовитися від мішені, якщо:

а) Мішень не вилітає відразу після виклику спортсмена.

б) Рефері погоджується, що спортсмен після виклику мішені був помітно відвернений зовнішньою причиною.

в) Рефері погоджується, що мішень була неправильною.

Процедура для спортсмена: спортсмен, який відмовляється від мішені, повинен повідомити про це шляхом відкриття рушниці і підйому руки. Тоді рефері приймає своє рішення.

##### **1.8.4.3. Подання команди «НЕМАЄ МІШЕНІ», якщо мішень вилетіла з порушенням Правил**

а) Рішення, що має бути подана команда «НЕМАЄ МІШЕНІ», завжди є відповідальністю рефері.

б) Мішень, оголошена рефері як «НЕМАЄ МІШЕНІ», завжди має бути такою, що повторюється з тієї самої машинки (незалежно від того, влучено чи ні). Однак спортсмен може і не відмовитися від мішені, навіть якщо він вважає, що її було випущено з іншої машинки в одній групі.

в) Рефері має, за можливості, дати команду «НЕМАЄ МІШЕНІ» ще до того, як спортсмен зробить постріл.

Однак якщо рефері оголосив команду «НЕМАЄ МІШЕНІ» відразу після того, як спортсмен виконав постріл, його рішення має залишатися в силі, а мішень має бути повторно випущена незалежно від того, була вона уражена чи ні.

#### **1.8.4.4. Оголошення команди «НЕМАЄ МІШЕНІ», якщо спортсмен зробив постріл**

Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» має бути оголошена, навіть якщо спортсмен зробив постріл, у таких випадках:

- а) З'являється «рвана» або неправильна мішень.
- б) Мішень суттєво відрізняється за кольором від інших, які використовуються на змаганнях.
- в) Вилітають дві (2) мішені.
- г) Мішень вилітає з машинки в іншій групі.
- г) Спортсмен стріляє поза чергою.
- д) Інший спортсмен стріляє в ту саму мішень.
- е) Рефері впевнився, що спортсмен після того, як викликав мішень, був помітно стурбований зовнішньою причиною.
- є) Рефері виявляє перше порушення положення стопи спортсмена на місці в поточному раунді.
- ж) Рефері виявляє перше порушення ліміту часу на підготовку.
- з) Рефері з будь-якої причини не може вирішити, була мішень уражена чи ні (у таких випадках рефері повинен завжди консультиватися з асистентами рефері перед оголошенням рішення).
- и) Спортсмен виконує постріл мимовільно до того, як він викликав мішень. Однак якщо спортсмен потім стріляє по мішені другим пострілом, результат має бути врахований. Після цього спортсмен повинен отримати попередження. Якщо ж ситуація виникає другий або наступний раз у раунді, має бути подана команда «ПРОМАХ».
- і) Перший постріл спортсмена є промахом, а другий його постріл дає осічку через допустиму несправність рушниці або патрона. У цьому випадку мішень має бути повторена і зарахована як не уражена першим пострілом. Спортсмен повинен влучити другим пострілом. Якщо під час повтору мішень була уражена першим пострілом, її необхідно оголосити як «ПРОМАХ».

#### **1.8.4.5. Оголошення команди «НЕМАЄ МІШЕНІ», якщо спортсмен не зробив постріл**

Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» має бути оголошена, якщо спортсмен НЕ ЗРОБИВ постріл, коли:

- а) Мішень вилітає до команди спортсмена.
- б) Мішень не вилітає одразу після виклику спортсмена.
- в) Траєкторія польоту мішені неправильна.
- г) Виникла допустима несправність рушниці або патрона.

г) Перший постріл спортсмена дає осічку через допустиму несправність рушниці або патрона і він не робить другий постріл. Якщо другий постріл був зроблений, результат цього пострілу має бути зарахований.

*Примітка.* Якщо рефері не оголошує команду «НЕМАЄ МІШЕНІ» до або відразу після того, як спортсмен зробив постріл, жодних претензій щодо неправильної мішені не може бути дозволено за умови, що по мішені був постріл і претензія щодо порушення ґрунтується виключно на передбачуваному «ранньому вильоті», нібито «пізньому вильоті» або на відхиленні від встановлених ліній польоту.

В іншому випадку, якщо спортсмен зробив постріл, результат має бути зафіксований.

#### **1.8.4.6. Оголошення команди «ПРОМАХ»**

Команда «ПРОМАХ» оголошується, якщо:

- а) Під час польоту мішені спортсмен не влучив у неї.
- б) З мішені було видно лише пил і від неї не відколалося жодного видимого шматка.
- в) Спортсмен без дозволеної причини не стріляє в правильну мішень, яку він викликав.
- г) Після несправності рушниці або патрона спортсмен відкрив рушницю або торкнувся запобіжника до того, як рефері оглянув рушницю.
- г) У спортсмена третя або наступна несправність рушниці або патрона в тому ж раунді.

### **1.9. ПРАВИЛА ЗМАГАНЬ НА КРУГЛОМУ СТЕНДІ (СКІТІ)**

#### **1.9.1. Проведення раунду (серії) на круглому стенді**

Група повинна зібратися на майданчику біля стрілецького місця № 1 з достатньою кількістю патронів і всім обладнанням, необхідним для проходження раунду.

Рефері повинен взяти на себе відповідальність і після того, як усі попередні процедури

завершено (перевірка імен, номерів, помічників рефері, пробна стрільба, показ мішеней і т. д.), подати команду «СТАРТ».

##### **1.9.1.1. Метод**

Після подачі команди «СТАРТ»:

а) Перший спортсмен повинен перейти до стрілецького місця № 1, зарядити рушницю тільки одним (1) патроном, прийняти положення «ГОТОВИЙ» і викликати мішень. Після цього правильна мішень з високої будки має бути випущена протягом випадкового періоду, що змінюється в діапазоні від нуля (0) до максимум трьох (3) секунд.

*Примітка.* Якщо використовується система електронного мікрофона, вона має бути сконструйована таким чином, щоб довільно встановлювати затримку від 0,2 до 3,0 секунд.

б) Коли стає відомим результат пострілу, перший спортсмен залишається на тому ж номері, заряджає рушницю двома (2) патронами, переходить у положення «ГОТОВИЙ» та викликає дуплет, по якому робить два (2) постріли.

в) Коли відомо результати обох пострілів, перший спортсмен повинен залишити перше місце.

г) Другий спортсмен повинен зробити те саме, що й перший, а за ним — третій і т. д., поки всі члени групи не відстріляють необхідну послідовність на стрілецькому номері 1.

г) Перший спортсмен повинен потім перейти до стрілецького місця № 2 і зробити постріли по мішенях у необхідній послідовності та часі. Потім по черзі кожен учасник групи повинен зробити те саме.

д) Раунд триватиме, доки програма не буде виконана всіма членами групи.

е) Жоден спортсмен із групи не може заходити на наступне стрілецьке місце до команди рефері або до того, як попередній спортсмен не закінчив стрільбу на попередньому номері і не залишив стрілецьке місце.

є) Жоден спортсмен, який стріляв на одному місці, не може переходити до наступного стрілецького місця, поки всі члени групи не закінчать стрільбу на номері, і робити щось, що може заважати іншому спортсмену або перешкоджати виконувати обов'язки офіційним особам раунду.

## **1.9.2. Процедура змагань**

### **1.9.2.1. Час підготовки**

Спортсмени повинні викликати мішень та зробити постріл по своїх мішенях відповідно до такого часового ліміту:

а) Після того, як суддя подав сигнал «СТАРТ» або попередній спортсмен покинув стрілецьке місце, наступний спортсмен повинен зайняти стрілецьке місце протягом десяти (10) секунд.

- б) Спортсмен повинен стояти обома ногами повністю в межах майданчика номера, зайняти свою позицію, зарядити рушницю, прийняти позицію «ГОТОВИЙ» і викликати мішень у необхідній для цього номера послідовності.
- в) Спортсмен повинен викликати наступну одинарну мішень або дуплет, по яких буде стріляти на цьому місці, у найкоротший термін.
- г) Максимальний загальний час, дозволений для виклику необхідної послідовності мішеней на номері, становить тридцять (30) секунд і у кваліфікаційному раунді, і у фіналі після того, як спортсмен зайшов на номер.
- г) Під час кваліфікаційних раундів обмеження часу підготовки має контролювати рефері. Під час перестрілок та до і під час фіналу, якщо є можливість, часові обмеження на підготовку слід контролювати за допомогою електронного пристрою відліку часу, яким керує спеціально призначений рефері.

#### **1.9.2.2. Послідовність стрільби по мішенях у кваліфікаційних раундах**

Тільки один (1) постріл може бути зроблений по кожній мішені. Застосовується такий порядок стрільби:

Стрілецьке місце № 1 — одиночна, вишка; дуплет, вишка — будка (низька).

Стрілецьке місце № 2 — одиночна, вишка; дуплет, вишка — будка (низька).

Стрілецьке місце № 3 — одиночна, вишка; дуплет, вишка — будка (низька).

Стрілецьке місце № 4 — одиночна, вишка; одиночна, будка (низька).

Стрілецьке місце № 5 — одиночна, будка (низька); дуплет, будка (низька) — вишка.

Стрілецьке місце № 6 — одиночна, будка (низька); дуплет, будка (низька) — вишка.

Стрілецьке місце № 7 — дуплет, будка (низька) — вишка.

Стрілецьке місце № 4 — дуплет, вишка — будка (низька); дуплет, будка (низька) — вишка.

Стрілецьке місце № 8 — одиночна, вишка; одиночна, будка (низька).

#### **1.9.2.3. Особливі процедури для стрілецького місця № 8**

Коли група переходить до номера 8, спортсмени повинні стояти в порядку стрільби позаду судді, який має перебувати приблизно в п'яти (5) метрах від номера 8 на уявній лінії, проведеній між центрами номерів 8 і 4.

Після того, як рефері дав команду «СТАРТ», усі спортсмени по черзі повинні:

- а) зайняти позицію для прийому лівої мішені з вишки;
- б) зарядити рушницю лише одним (1) патроном;
- в) прийняти позицію «ГОТОВИЙ»;

- г) викликати мішень;
  - г) виконати постріл у високу мішень.
- Потім усі спортсмени повинні по черзі повернутися за годинниковою стрілкою (праворуч) і виконати такі дії:
- д) зайняти позицію для правої мішені з будки;
  - е) зарядити рушницю лише одним (1) патроном;
  - є) прийняти позицію «ГОТОВИЙ»;
  - ж) викликати мішень;
  - з) виконати постріл в низьку мішень;
  - и) коли буде відомо результат останнього пострілу, залишити стрілецьке місце й переміститися в тил шеренги спортсменів, які ще мають стріляти.

#### **1.9.2.4. Послідовність заряджання патронів**

- а) На номері 8 як для високих, так і для низьких мішеней рушниця має бути заряджена лише одним (1) патроном.
- б) На номері 4, де потрібно стріляти по двох (2) одиночних мішенях, два (2) патрони мають бути заряджені одразу перед викликом першої одиночної мішені.
- в) Якщо спортсмен забув зарядити другий патрон на номері 4 (коли потрібно стріляти по двох (2) одиночних мішенях) і після виклику мішені або після стрільби по першій мішені згадує про це, і відкриває свою рушницю, щоб зарядити, або піднімає руку, щоб попросити дозволу судді зарядити рушницю, буде оголошена команда «ПРОМАХ».
- г) Коли стрільба перервана з якоїсь причини, рушницю необхідно відкрити та витягнути патрони чи гільзи.
- г) Жоден спортсмен не може сходити зі стрілецького місця, поки його рушниця не розкрита й не розряджена.

#### **1.9.2.5. Пробні мішені (показ польотів)**

Правильну мішень з вишки та будки спортсмени кожної групи можуть побачити в таких ситуаціях:

- а) Зі стрілецького місця № 1 безпосередньо перед початком першого раунду кожного дня змагань.
- б) Якщо рефері оголошує команду «НЕМАЄ МІШЕНІ», спортсмен може попросити побачити одну (1) пробну мішень після кожної неправильної мішені або один (1) пробний дуплет після неправильного дуплету за умови, що по неправильних мішенях не було здійснено пострілів.
- в) Якщо раунд стрільби переривається більше ніж на п'ять (5) хвилин через технічну несправність, яка сталася не з вини спортсмена, до поновлення



змагання команді має бути дозволено побачити одну (1) правильну мішень із кожної машинки.

#### **1.9.2.6. Прицілювання на майданчику**

Вправи на прицілювання (холосте тренування):

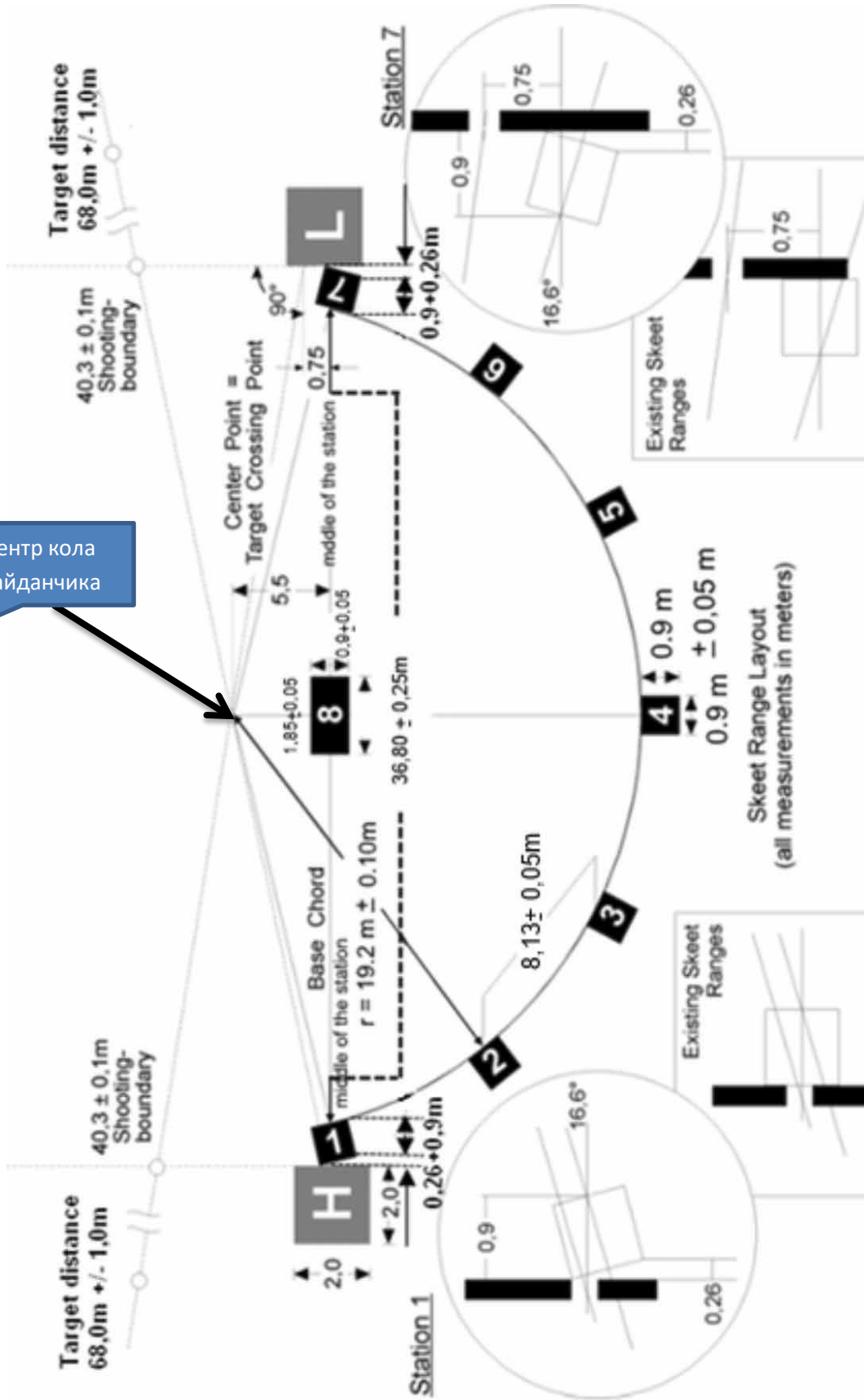
- а) Можуть проводитися після того, як рефері дав команду «СТАРТ», тільки на стрілецькому місці № 1. Спортсмену дозволяється (у межах допустимого часу) після заряджання патронів і перед першим пострілом підняти рушницю до плеча і зробити кілька прицілювань за декілька секунд як для одиночної мішені, так і для дуплету.
- б) Після цього спортсмен повинен прийняти положення «ГОТОВИЙ», перш ніж викликати мішень.
- в) Перед початком раунду спортсмену не дозволяється прицілюватися або проводити прицільні вправи з рушницею або без неї на будь-якому іншому номері.
- г) Під час раунду спортсмени, які не стріляють, можуть, не заважаючи іншим спортсменам або рефері, використовувати свою руку для відстеження траєкторії польоту мішеней, поки попередній спортсмен стріляє.

#### **1.9.3. Дальність і траєкторія польоту мішеней**

Машинки для запуску тарілок мають бути налаштовані перед початком змагань відповідно до таких характеристик:

- а) Правильно випущені мішені проходять через коло діаметром 0,90—0,95 м, розташоване на висоті  $4,60 \pm 0,05$  м над центром кола майданчика (див. малюнок нижче).
- б) За безвітряних погодних умов відстань до мішеней має становити  $68,00 \pm 1,00$  м, якщо вимірювати від фасаду вишки чи будки за стрілецькими номерами № 1 та 7. Якщо правильну відстань не можна встановити шляхом вимірювання, ГСК приймає рішення щодо правильності траєкторії польоту мішеней і затверджує її.

Усім спортсменам, тренерам та офіційним особам команд заборонено входити до будки чи вишки після того, як судді перевірили й затвердили налаштування машинок.



Центр кола майданчика

### **1.9.3.1. Неправильна траєкторія**

Будь-яка мішень, що летить за траєкторією, відмінною від вказаної в цих Правилах за кутом, висотою або дистанцією, вважається неправильною. Мішень також

вважається неправильною, якщо вона не покидає межі майданчика.

### **1.9.4. Положення «ГОТОВИЙ»**

З моменту, коли спортсмен викликав мішень, і допоки мішень (мішені) не з'явиться, спортсмен повинен стояти в положенні «ГОТОВИЙ», а саме:

- а) обидві ноги повністю в межах стрілецького місця;
- б) рушниця тримається двома руками;
- в) приклад рушниці в контакті з тілом;
- г) нижня частина приклада на рівні або під офіційною маркерною стрічкою ISSF і чітко видна рефері, який стоїть у правильній позиції.

#### **1.9.4.1. Маркерна стрічка**

Для допомоги рефері контролювати положення рушниці на стрілецькому жилеті (верхньому одязі) спортсмена має бути постійно закріплена офіційна маркерна стрічка ISSF.

#### **1.9.4.2. Вимоги до офіційної маркерної стрічки ISSF**

- а) 250 мм завдовжки, 30 мм завширшки, жовтого кольору, з логотипом ISSF.
- б) Постійно прикріплена (пришита) до відповідної сторони стрілецького жилета.

#### **1.9.4.3. Перевірка маркерної стрічки**

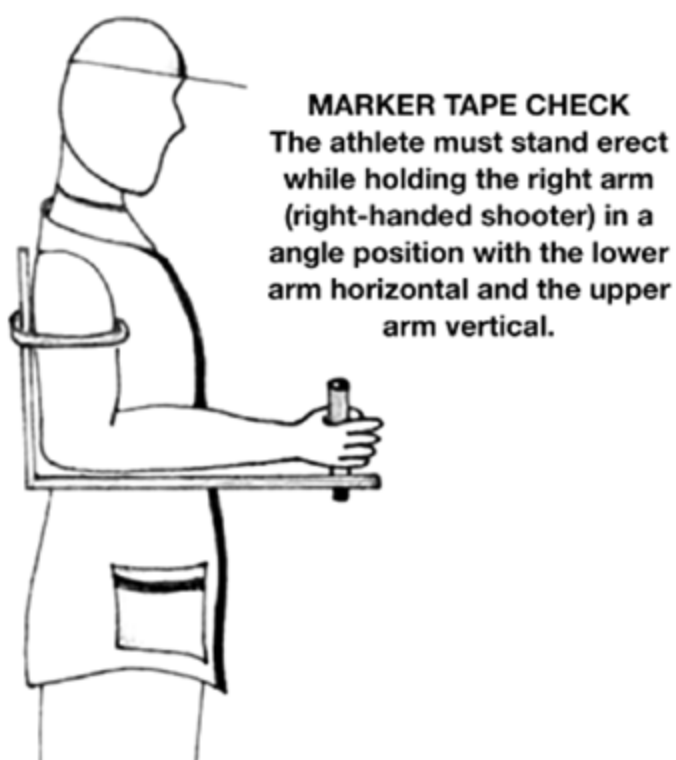
- а) Спортсмени несуть відповідальність за те, щоб маркерна стрічка була правильно розташована відповідно до п. 1.9.4.4 цих Правил. ГСК формує консультаційну службу з контролю обладнання та амуніції, доступну всім спортсменам із першого дня передзмагального тренування, щоб спортсмени, за бажанням, могли перевірити себе.
- б) Щоб забезпечити відповідність Правилам, ГСК проводить випадково визначену перевірку під час змагань. Будь-який спортсмен, який порушує Правила, повинен бути дискваліфікований (див. п. 1.15.5.1 цих Правил).

#### **1.9.4.4. Перевірка правильності положення маркерної стрічки**

Правильне положення маркерної стрічки слід перевіряти за такими критеріями:

- а) Усі кишені стрілецького жилета мають бути порожніми.

- б) Спортсмен повинен стояти прямо (рівно), тримаючи праву руку (стрілець-правша) у положенні під прямим кутом на боці тіла, при цьому передпліччя має бути горизонтальним, а плече — вертикальним. Прямокутне положення руки може фіксуватися за допомогою спеціального аксесуара.
- в) Член ГСК проєктує горизонтальний лазерний промінь на маркерну стрічку, щоб визначити розташування точки ліктя щодо стрічки.
- г) Лазерний промінь має проєктуватися на верхню половину маркерної стрічки або вище, щоб він відповідав Правилам.
- г) Бажано, щоб пломба ISSF була розміщена на обох кінцях маркерної стрічки.
- д) Усі неправильно закріплені маркери мають бути розміщені належним чином та піддані повторній перевірці перед тим, як спортсмена буде допущено до змагань.
- е) Стрілецькі жилети не можуть мати будь-які предмети (стрічка, шнурок, гумка тощо), які використовуються для регулювання посадки жилета.



*Спортсмен повинен стояти рівно, утримуючи праву руку (для праворукого спортсмена) під прямим кутом*

## **1.9.5. Загальні правила для круглого стенда**

### **1.9.5.1. Відхилена ціль**

Спортсмен може відмовитися від мішені, якщо:

- а) мішень не випущена протягом належного часу;
- б) у дуплеті мішені не випускаються одночасно;
- в) рефері погоджується, що спортсмен після виклику мішені (мішеней) був помітно стурбований зовнішньою причиною;
- г) рефері погоджується, що мішень була неправильно через неправильну траєкторію.

Дія спортсмена: спортсмен, який відмовляється від мішені, повинен відкрити рушницю та підняти руку. Тоді рефері повинен прийняти своє рішення.

#### **1.9.5.2. Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ»**

- а) Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» подається, коли мішень вилетіла із порушенням цих Правил.
- б) Подання команди «НЕМАЄ МІШЕНІ» завжди є відповідальністю рефері.
- в) Якщо було подано команду «НЕМАЄ МІШЕНІ», така мішень має бути завжди повторена, незалежно від того, влучив у неї спортсмен чи ні.
- г) Рефері повинен виголосити команду «НЕМАЄ МІШЕНІ» перед пострілом спортсмена. Однак якщо він оголошує «НЕМАЄ МІШЕНІ» відразу після того, як спортсмен здійснив постріл, рішення рефері має залишатися в силі і мішені повторюються незалежно від того, були вони уражені чи ні.

#### **1.9.5.3. Оголошення команди «НЕМАЄ МІШЕНІ», якщо спортсмен зробив постріл**

Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» має бути оголошена, навіть якщо спортсмен уже зробив постріл, коли:

- а) Вилетіла «рвана» мішень.
- б) Мішень має зовнішній колір, що суттєво відрізняється від кольору інших мішеней, які використовуються в змаганнях.
- в) Дві (2) мішені вилетіли в дуплеті не синхронно.
- г) Мішень вилетіла з невідповідної машинки.
- г) Позиція «ГОТОВИЙ» у спортсмена є неправильною і спортсмен не отримував попередження в цьому раунді.
- д) Рефері виявляє перше порушення ліміту часу.
- е) Рефері виявляє перше порушення положення ніг спортсмена на стрілецькому місці.
- є) Рефері переконаний, що спортсмен після виклику мішені (мішеней) був помітно стурбований зовнішньою причиною.
- ж) Рефері з якоїсь причини не може вирішити, мішень була уражена, неуражена чи «рвана». У цьому разі він зобов'язаний проконсультуватися з асистентами рефері перед прийняттям остаточного рішення.

- з) У спортсмена допустима несправність рушниці або патрона.
- и) Спортсмен виконав постріл мимоволі ще до того, як викликав мішень. У цьому разі рефері повинен оголосити спортсмену попередження. Однак якщо така сама ситуація виникає вдруге або наступні рази в раунді, має бути оголошена команда «ПРОМАХ».

#### **1.9.5.4. Оголошення команди «НЕМАЄ МІШЕНІ», якщо спортсмен не зробив постріл**

Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» має бути оголошена за умови, якщо спортсмен НЕ виконав постріли, коли:

- а) мішень вилетіла до виклику спортсмена;
- б) мішень вилетіла після періоду, що перевищує три (3) секунди;
- в) траєкторія польоту мішені неправильна;
- г) виникла допустима несправність рушниці або патрона.

#### **1.9.5.5. Додаткові правила подання команди «НЕМАЄ МІШЕНІ» для дуплетів**

Команда «НЕМАЄ МІШЕНІ» має бути подана і слід виконати повтор дуплету для визначення результатів обох пострілів у випадках, коли:

- а) Будь-яка мішень є неправильною (див. примітку).
- б) В дуплеті вилетіла одна мішень.
- в) Обидві мішені розбиваються першим пострілом. Спортсмену дозволяються лише дві (2) такі спроби на будь-якому номері. Якщо та сама ситуація виникає втретє, перша мішень заліковується як уражена, а друга оголошується «ПРОМАХОМ».
- г) Осколки першої мішені розбивають другу мішень.
- г) Мішені стикаються в повітрі.
- д) У спортсмена виникла допустима несправність рушниці або патрона під час першого пострілу і він не може його зробити.
- е) Обидва постріли робляться одночасно.

#### **1.9.5.6. Команда «ПРОМАХ»**

Команда «ПРОМАХ» подається у випадках, коли:

- а) Мішень не уражено.
- б) Мішень уражено поза межами майданчика.
- в) Мішень у кваліфікації лише «пилила» і від неї не відколалося жодного видимого шматка.
- г) Спортсмен без причини не вистрілив у правильну мішень, яку викликав.

- г) Спортсмен не зробив постріл із рушниці, тому що не зняв її із запобіжника або не зарядив.
- д) Після виникнення несправності рушниці або патрона спортсмен відкрив рушницю або торкнувся запобіжника до того, як рефері оглянув рушницю.
- е) У спортсмена виникла третя або наступна несправність у тому самому раунді.
- є) Позиція «ГОТОВИЙ» у спортсмена не відповідає правилам і в нього вже було перше попередження в тому самому змаганні (п. 1.15.4 цих Правил).
- ж) Позиція стоп спортсмена неправильна і він уже отримав перше попередження (жовту картку) у тому самому змаганні (п. 1.15.4 цих Правил).
- з) Ліміт часу на підготовку до пострілу було порушено і спортсмен уже має перше попередження (жовту картку) у тому самому змаганні (п. 1.16.4 цих Правил).
- и) Під час стрільби по одиночній мішені спортсмен виконує постріл мимовільно після того, як викликав мішень, але до її появи. Спортсмен повинен отримати попередження (жовту картку). Якщо такий випадок повториться вдруге чи в наступні рази в цьому ж раунді, має бути оголошена команда «ПРОМАХ».

#### **1.9.5.7. Додаткові правила оголошення команди «ПРОМАХ» для дуплетів**

Під час стрільби по дуплетах команда «ПРОМАХ» оголошується в таких випадках:

- а) Спортсмен без видимої причини не зробив постріл по першій мішені в правильному дуплеті після того, як викликав мішені. Обидві мішені оголошуються як «ПРОМАХ».
- б) Спортсмен без видимої причини не зробив постріл по другій мішені в правильному дуплеті після того, як викликав мішені. Першу мішень має бути зафіксовано відповідно до результату стрільби по ній, а другу — оголошено як «ПРОМАХ».
- в) Спортсмен не влучив у першу мішень у дуплеті та випадково влучив у другу мішень цим же пострілом. Перша мішень має бути оголошена як «ПРОМАХ», і дуплет повинен бути повторений для визначення результату лише другого пострілу. При цьому спортсмен повинен завжди стріляти по обох мішенях у повторному дуплеті (повторних дуплетах).
- г) Спортсмен виконав постріл мимовільно після того, як викликав мішені, але раніше, ніж вони з'явилися. Першу мішень потрібно оголосити як «ПРОМАХ», і дуплет повторити ще раз для визначення результату другого пострілу. Спортсмен повинен стріляти по обох мішенях у повторному дуплеті. Якщо такий випадок повториться другий або наступні рази в тому ж раунді,

обидві мішені повинні бути оголошені як «ПРОМАХ» і суддя повинен оголосити спортсмену попередження (жовта картка).

г) Спортсмен промахнувся по першій мішені в дуплеті та мав допустиму несправність під час другого пострілу. Перша мішень має бути оголошена як «ПРОМАХ», а дуплет повинен бути повторений, щоб встановити результат лише другого пострілу. Спортсмен повинен стріляти по обох мішенях у повторному дуплеті.

д) Спортсмен розбив першу мішень у дуплеті та мав допустиму несправність під час другого пострілу. Перший постріл має бути зарахований як уражений, а дуплет потрібно повторити лише для встановлення результату другого пострілу. Спортсмен повинен стріляти по обох мішенях у повторному дуплеті.

е) Мішені в правильному дуплеті були обстріляні у зворотному порядку. Обидві мішені мають бути оголошені як «ПРОМАХ».

#### **1.9.5.8. Стрільба поза чергою**

Якщо спортсмен ненавмисно стріляє поза чергою, результат пострілу (пострілів) має бути зафіксований, а спортсмен — отримати офіційне попередження (жовту картку). Будь-який випадок повторення в тому самому раунді призведе до оголошення мішені (мішеней), у яку було виконано постріли, як «ПРОМАХ» і передання цього випадку на розгляд ГСК. У цьому разі спортсмен може бути дискваліфікований (червона картка).

### **1.10. АДМІНІСТРУВАННЯ ЗМАГАНЬ**

#### **1.10.1. Розклад стрільби**

а) Спортсмени та офіційні особи команд повинні бути поінформовані про точний час старту, розклад стрільби за вправами і майданчиками, а також про розподіл місць у групах не пізніше ніж через дві години після закінчення реєстрації спортсменів у день, що передує змаганням.

б) Спортсмени та офіційні особи команд повинні бути поінформовані про розклад на майданчиках перед змагальними тренуваннями до 18:00 дня, що передує змаганням.

в) Якщо виникає необхідність змінити будь-який розклад стрільби з будь-якої причини, спортсмени та офіційні особи команд повинні бути негайно проінформовані про це шляхом розміщення нового розкладу на головній дошці оголошень та у відповідному месенджері стрільбища або групи.



### **1.10.1.1. Заміна спортсмена**

Якщо спортсмен зробив уже хоча б один постріл на змаганні і повинен знятися зі змагань, він не може бути замінений. Це правило також застосовується на змаганнях, що складаються з декількох частин або проводяться протягом декількох днів.

### **1.10.1.2. Переривання програми**

Почавшись, стрільба має тривати без перерви відповідно до програми, за винятком випадків, пов'язаних із безпекою, механічними поломками, поганим освітленням, екстремальними погодними умовами або іншими вимушеними затримками у виконанні програми, які можуть серйозно вплинути на результат змагань. Головний суддя зобов'язаний перервати стрільбу у разі сильного дощу, шторму або блискавки.

## **1.10.2. Формування групи**

### **1.10.2.1. Склад групи**

- а) Група має складатися з шести (6) членів, за винятком випадків, коли жеребкування не дає повністю рівномірний розподіл кількості спортсменів за групами.
- б) Групи, що складаються менше ніж із п'яти (5) осіб, не допускаються, за винятком випадків, коли спортсмена оголошено «ВІДСУТНІМ» на початку раунду або спортсмен змушений покинути раунд із будь-якої причини.

### **1.10.2.2. Допоміжні спортсмени (філери)**

- а) Організатори повинні мати у своєму розпорядженні спортсменів високого рівня, які можуть бути затребувані для роботи як допоміжні спортсмени, що не беруть участі в змаганнях (філери).
- б) Якщо група складається з менше ніж п'яти (5) членів, визначених жеребкуванням, вона має бути доповнена допоміжними спортсменами (філерами).
- в) Організатори можуть за погодженням із ГСК також задіяти допоміжних спортсменів (філерів) для заповнення груп, що складаються лише з п'яти (5) учасників.
- г) Результати цих допоміжних спортсменів мають бути розміщені у звичайному порядку в офіційному протоколі, щоб забезпечити безперервність місць, однак їхні імена та належність не мають бути вказані в жодному офіційному документі.

### **1.10.2.3. Жеребкування груп**

- а) Жеребкування для кваліфікаційних раундів бажано проводити так, щоб жодна група не містила більше двох (2) спортсменів від кожної команди.
- б) Розподіл спортсменів за групами і позиціями в групах має здійснюватися шляхом жеребкування під наглядом ГСК. Жеребкування може бути проведене за допомогою придатної для цієї мети комп'ютерної програми.
- в) Випадковий вибір майданчиків і розподіл за раундами має здійснюватися під наглядом ГСК.

### **1.10.2.4. Коригування груп**

ГСК спільно з організаторами змагань може вносити корективи в жеребкування, але тільки для того, щоб забезпечити дотримання вимог жеребкування команд (п. 1.10.2.3 цих Правил).

### **1.10.2.5. Порядок стрільби**

Порядок стрільби груп та стрільби в групі може бути змінений ГСК у будь-який день. У результаті спортсмени можуть стріляти у зворотному порядку або в інший спосіб, узгоджений із ГСК. У випадку змагань, що тривають один (1) день, порядок стрільби в командах може з дозволу ГСК змінюватися від раунду до раунду.

### **1.10.2.6. Відсутній спортсмен**

Якщо спортсмен не присутній на майданчику, коли його ім'я перевіряється в протоколі, рефері повинен назвати наспинний номер та прізвище спортсмена три (3) рази протягом однієї (1) хвилини. Якщо спортсмен не з'являється до кінця цієї хвилини, рефері оголошує його «ВІДСУТНІМ». Він не буде допущений до групи, і стрільба має початися без нього.

### **1.10.2.7. Поновлений раунд для відсутнього спортсмена**

- а) Спортсмен, якого було оголошено «ВІДСУТНІМ», повинен представитися Головному судді до того моменту, коли його група закінчить поточний раунд змагань, який він пропустив, і попросити дозволу достріляти пропущений раунд. Невиконання цієї вимоги може призвести до дискваліфікації.
- б) Після цього спортсмену буде дозволено закінчити пропущений раунд у той час і на тому майданчику, які будуть визначені Головним суддею, з вирахуванням трьох (3) очок, які будуть нараховані за останні три (3) мішені, уражені в поновленому раунді. Спортсмен повинен, якщо це можливо, стріляти на тому самому майданчику, на якому він був змушений пропустити свій офіційний раунд.

### **1.10.2.8. Виняткові обставини**

Якщо спортсмен запізнився на змагання або не з'явився до Головного судді до того, як група закінчила цей раунд, і може бути доведено, що запізнення сталося через незалежні від нього обставини, суддя повинен, за можливості, дозволити йому взяти участь у раунді, не порушуючи загальної програми змагань. У цьому випадку Головний суддя визначає, коли і де спортсмен буде стріляти, і ніяких штрафних санкцій на нього не накладається.

## **1.11. НЕСПРАВНОСТІ**

### **1.11.1. Визначення несправності**

Неспроможність правильно зарядженої рушниці вистрілити під час натискання на спусковий гачок (механічна поломка або осічка), дефектний патрон, який не забезпечує повного спалахування заряду під час удару по капсулю або одноразового натискання на спусковий гачок, мимовільне спрацьовування обох спускових гачків на двоспусковому гачку рушниці, що призводять до одночасного пострілу, мають одночасний постріл з обох стволів.

#### **1.11.1.1. Кількість дозволених несправностей**

Спортсмену дозволяється мати не більше двох (2) несправностей у раунді незалежно від того, змінив він свою рушницю або патрони чи ні.

а) Усі правильні мішені, на яких виникла додаткова несправність рушниці або патронів у тому ж раунді, оголошуються як «ПРОМАХ» незалежно від того, намагався спортсмен зробити постріл чи ні.

б) Якщо після несправності рефері погоджується зі спортсменом, що рушниця потребує ремонту, може бути вжито заходів відповідно до Правил щодо рушниць, які вийшли з ладу (див. п. 1.11.4.1 цих Правил).

### **1.11.2. Вибір ствола**

Якщо спортсмен використовує двоствольну рушницю, вважається, що він стріляє спочатку з нижнього ствола (або з правого у випадку горизонтальної рушниці), якщо тільки спортсмен не доповідатиме рефері перед кожним пострілом, що він має намір стріляти інакше.

### **1.11.3. Порядок дій у випадку несправності**

Рішення про несправність рушниці або патрона приймає тільки рефері.

### **1.11.3.1. Дії спортсмена в разі несправності**

У випадку несправності з будь-якої причини спортсмен повинен:

- а) тримати рушницю направленою в зону польоту мішені;
- б) не відкривати рушницю;
- в) не торкатися запобіжника;
- г) передати рушницю рефері для огляду, якщо він попросить;
- г) відповідати на будь-які запитання рефері.

*Примітка.* Спортсмен несе відповідальність за перевірку безпечності рушниці після того, як її повернув рефері.

### **1.11.3.2. Випадки, які не вважаються несправностями**

- а) Неправильні маніпуляції спортсмена з механізмом.
- б) Неправильне розміщення патрона в патроннику рушниці.
- в) Будь-яка помилка, що виникла з вини спортсмена.

### **1.11.3.3. Несправності патронів (осічки)**

Рішення про несправності патронів приймає рефері. Несправністю патронів вважаються такі випадки, коли на патроні чітко помітний накол та:

- а) пороховий заряд не запалився;
- б) вистрілив тільки капсуль;
- в) немає порохового заряду;
- г) деякі компоненти заряду залишились у стволі.

Патрони неправильного розміру не вважаються дефектними боеприпасами. (Поміщення патрона 20 або 16-го калібру в рушницю 12-го калібру є небезпечним і може призвести до штрафних санкцій за небезпечне поводження зі зброєю.)

### **1.11.4. Дії після оголошення несправностей**

#### **1.11.4.1. Несправні рушниці**

Рішення щодо несправності рушниці приймає рефері. Рушниця може бути визнана несправною, якщо:

- а) з неї не можна стріляти;
- б) спортсмен, який уже мав дві (2) несправності рушниці або патронів у вправі, отримує дозвіл рефері на їх заміну;
- в) не було пострілу через механічний дефект;
- г) є будь-яка інша причина, яка робить рушницю непридатною для використання.

#### **1.11.4.2. Несправність рушниці або боєприпасів не з вини спортсмена**

Якщо рефері вирішить, що несправність рушниці або боєприпасів не є виною спортсмена і що рушницю не можна відремонтувати досить швидко, спортсмен може використовувати іншу рушницю, якщо зможе її отримати протягом трьох (3) хвилин після того, як рушниця була оголошена такою, що вийшла з ладу.

#### **1.11.4.3. Дозвіл рефері на поновлений раунд**

Спортсмен може після отримання дозволу рефері залишити групу й закінчити раунд у поновленому раунді у час, який буде визначено Головним суддею.

### **1.11.5. Процедури для завершення поновленого раунду**

#### **1.11.5.1. Траншейний стенд**

Спортсмен, який дізнався час і майданчик із правильною схемою (тією ж схемою, що і в перерваному раунді), повинен стати позаду стрілецького місця, з якого буде проводитися стрільба. Йому необхідно показані всі три (3) мішені із цієї групи, після чого рефері дає команду «СТАРТ» і спортсмен виконує стрільбу у звичайному порядку. Після цього він виконує стрільбу з усіх стрілецьких місць, що залишилися, щоб завершити раунд.

#### **1.11.5.2. Круглий стенд**

Спортсмен, який дізнався майданчик і час, повинен стати позаду стрілецького місця. Там йому буде дозволено побачити правильні одиночні мішені з вишки та будки, після чого рефері дає команду «СТАРТ». Спортсмен повинен зайняти позицію на номері й відстріляти у звичайному порядку необхідну кількість мішеней. Після цього він виконує стрільбу з решти стрілецьких місць, щоб завершити раунд.

#### **1.11.5.3. Поновлений раунд (підтвердження результатів)**

Рефері повинен переконатися в тому, що бали, отримані в поновленому раунді разом із перерваним раундом, правильно підраховані та підписані спортсменом і рефері, перш ніж протокол результатів буде переданий Головному секретарю змагань.

## **1.12. ВБРАННЯ ТА СПОРЯДЖЕННЯ ДЛЯ ЗМАГАНЬ**

### **1.12.1. Вбрання спортсменів**

- а) Спортивні штани, тренувальні штани та куртки для чоловіків і жінок, а також аналогічні спортивні блузки, спідниці та сукні для жінок дозволені. Сині джинси, джинси або подібні штани неспортивних кольорів або будь-який одяг, який є прозорим або напівпрозорим, вдягати заборонено.
- б) Туфлі з відкритим носком або відкритою п'ятою, босоніжки або будь-яке інше подібне взуття заборонено.
- в) Шорти або спідниці, нижня частина яких знаходиться вище середини колінної чашечки не більше ніж на 15 см, дозволено.
- г) Сорочки, футболки та подібний одяг із рукавами довжиною менше ніж 10 см або без рукавів заборонено.
- г) Одяг із камуфляжного матеріалу заборонено.

### 1.12.2. Стартові номери

Наспинні (стартові) номери повинні носити всі спортсмени:

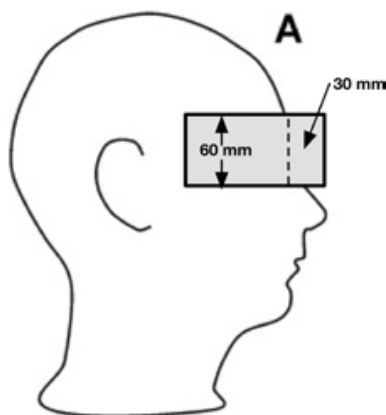
- а) на спині та вище пояса;
- б) постійно під час участі в тренуванні до та під час змагань.

Якщо номер не одягнений, спортсмен не може стартувати або продовжувати змагання.

Наспинний номер має відображати присвоєний номер якомога більшим і бути не менше ніж 20 мм заввишки.

### 1.12.3. Шторки

Бічні шторки (з однієї або двох сторін), прикріплені до капелюха, кепки, стрілецьких окулярів або пов'язки на голові, глибиною не більше ніж 60 мм, дозволені тільки для спортсменів. Передній край бічної шторки, якщо дивитися збоку, не повинен виступати більше ніж на 30 мм уперед від центру лоба. Бічні шторки мають бути виготовлені тільки з пластику. Допускається передня шторка, ширина якої не перевищує 30 мм.



### **1.13. ПРОЦЕДУРИ ВИЗНАЧЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ ТА ПІДРАХУНКУ ОЧОК**

За результати та підрахунок очок у всіх вправах відповідає Головний секретар змагань.

#### **1.13.1. Офіс Головного секретаря змагань**

##### **1.13.1.1. Обов'язки Офісу Головного секретаря до початку змагань**

- а) Підготувати протоколи для кожної групи.
- б) Переконатися, що правильний протокол знаходиться в правильній групі на правильному майданчику.

##### **1.13.1.2. Обов'язки Офісу Головного секретаря змагань після кожного раунду**

- а) Отримувати та перевіряти загальну кількість уражених мішеней, а також результати.
- б) Реєструвати результати.
- в) Негайно вивішувати попередні результати на дошці оголошень на стрільбищі.
- г) Якщо якийсь результат не зарахований через протест, викреслити такий результат на деякий час до прийняття рішення, а решту результатів опублікувати на дошці оголошень.
- г) Вести облік усіх рапортів про інциденти та офіційні попередження (жовті картки), що були зафіксовані рефері в протоколах під час раундів змагань, і готувати необхідні повідомлення рефері для можливих відрахувань у разі повторних порушень у наступних раундах змагань.

##### **1.13.1.3. Обов'язки Офісу Головного секретаря по ЗАКІНЧЕННІ кожного стрілецького дня**

- а) Підрахувати офіційні результати в найкоротші терміни.
- б) Підготувати точні попередні результати для розповсюдження серед глядачів, офіційних осіб команд, суддів.
- в) Негайно підготувати та опублікувати точні остаточні результати.
- г) Опублікувати правильні остаточні результати, що містять повне прізвище та ім'я (без скорочень) спортсмена, наспинний номер та належність до команди, якомога швидше після завершення будь-якого періоду подачі протесту.
- г) Зберігати протоколи результатів стрільби раундів на майданчиках, які показують результати пострілів по кожній мішені, до завершення змагань.

### **1.13.2. Процедура підрахунку очок**

Підрахунок очок проводиться офіційно на кожному стрілецькому майданчику для кожного раунду з 25 мішеней у вправах «Траншейний стенд» та «Круглий стенд»:

- а) На всіх змаганнях індивідуальні результати мають вести в кожній вправі дві (2) окремі особи, як правило, помічники судді.
- б) Перша особа повинна вести постійний офіційний протокол результатів.
- в) Друга особа повинна вести ручне табло, за винятком випадків, коли використовується електронне табло, за яке відповідає спеціально призначений рефері.

### **1.13.3. Табло**

#### **1.13.3.1. Майданчики з електронним табло**

Рефері повинен весь час контролювати роботу електронного табло і переконатися, що результати зареєстровані правильно.

#### **1.13.3.2. Завдання помічників рефері**

Помічниками рефері мають бути призначені дві (2) особи, які виконують такі завдання:

- а) Перша особа повинна розташовуватися збоку від лінії вогню, щоб виконувати функції помічника рефері й вести постійний офіційний протокол результатів.
- б) Друга особа повинна перебувати з іншого боку від лінії вогню й виконувати функції помічника рефері.

Для ведення офіційного протоколу може бути призначена третя особа. В цьому випадку дві інші особи будуть працювати тільки як помічники рефері.

#### **1.13.3.3. Помилки на електронному табло**

Якщо на будь-якому етапі електронне табло почало показувати неправильний результат, рефері повинен негайно зупинити стрільбу і з мінімальною затримкою вчинити будь-які дії для його виправлення. Якщо з будь-якої причини табло виправити неможливо, необхідно вжити таких заходів:

- а) Оглянути офіційне табло й звірити з протоколом до того моменту, коли воно вийшло з ладу.
- б) Якщо це можливо, швидко замінити на ручне табло, внести в нього результати до моменту збою і продовжити раунд.
- в) Якщо немає можливості замінити на ручне табло, ввести додатковий протокол, внести в нього перевірені результати й продовжити раунд із другим



протоколом стрільби під контролем кваліфікованої особи, призначеної Головним суддею.

г) Якщо є різниця в записаних результатах між двома (2) протоколами, то перевага надається тому, який перебуває під контролем офіційної особи, призначеної Головним суддею.

#### **1.13.3.4. Майданчики з ручним табло**

Помічниками судді мають бути призначені три (3) особи для виконання таких завдань:

- а) Перша особа повинна перебувати на лівій або правій стороні вправи для того, щоб діяти як помічник рефері та обслуговувати ручне табло.
- б) Друга особа повинна перебувати на протилежній стороні й діяти як помічник рефері.
- в) Третя особа має перебувати позаду лінії вогню для ведення постійного офіційного протоколу та перевірки правильності реєстрації очок, показаних на ручному табло.

#### **1.13.3.5. Результати стрільби**

- а) Кожен учасник підрахунку очок повинен відмічати результат стрільби самостійно, але тільки на підставі рішення, прийнятого рефері.
- б) Після закінчення кожного раунду результати має бути порівняно, а правильний результат — внесено до офіційного протоколу до того, як він буде доставлений до Офісу Головного секретаря змагань.
- в) Результати, вказані на ручному табло, мають переважну силу, якщо є розбіжності з протоколом.

#### **1.13.3.6. Сертифікація результатів**

Після завершення раунду індивідуальні результати мають бути звірені, зачитані вголос і погоджені кожним спортсменом. Після цього рефері і кожен спортсмен повинні підписати протокол, за винятком випадків, коли спортсмен не згоден із показаним йому результатом і має намір подати протест.

### **1.13.4. Результати та рейтинги**

#### **1.13.4.1. Індивідуальні (особисті) змагання**

Для кожного спортсмена результати кожного раунду мають бути розбірливо записані в офіційних протоколах, а підсумковий протокол кваліфікаційних раундів і будь-яких перестрілок має бути сформований в порядку спадання підсумкового результату.

#### **1.13.4.2. Правило зворотного відліку**

Будь-яке визначення вищого місця спортсмена за рівності очок має вирішуватися таким чином:

- а) Результати останнього раунду з 25 мішеней порівнюються. Переможцем вважається спортсмен із найвищим результатом у цьому раунді.
- б) У випадку, коли рівність усе ще зберігається, те саме робиться з результатами передостаннього раунду і т. д.
- в) Якщо результати всіх раундів рівні, місце має визначитися шляхом підрахунку у зворотному напрямку, мішень за мішенню, від останньої мішені останнього раунду (і, якщо необхідно, передостаннього і т. д.) доти, поки не буде знайдено «ПРОМАХ» в одного зі спортсменів по тій мішені, у яку влучив інший спортсмен.

Спортсмен, який влучив, займає більш високе місце.

#### **1.13.5. Командні змагання (командні та змішані командні)**

- а) Для підрахунку результату команди необхідно фіксувати результати стрільби кожного члена команди та сумарну кількість усіх мішеней, уражених членами команди в кожному з кваліфікаційних раундів.

Результати раундів мають бути підсумовані, а результати команди — розташовані в порядку спадання. (Про рівність результатів — див. п. 1.13.4.2 цих Правил.)

- б) Команда, учасник якої був дискваліфікований, не може посісти місце й позначається в списку результатів з приміткою «DSQ».

##### **1.13.5.1. Командні місця (стосується як командних, так і змішаних команд)**

Якщо дві (2) або більше команд мають однакові результати, місця мають бути визначені за сумарним результатом членів команди в останньому раунді, потім в передостанньому раунді і т. д., доки не буде розв'язано нічий. Якщо рівність не розв'язана (тобто всі

сумарні очки членів команди однакові в усіх раундах), то нічия має рейтингуватися шляхом підрахунку у зворотному порядку, починаючи із сумарного результату членів команди по останній мішені останнього раунду (і, якщо необхідно, по передостанньому раунду). Команда з меншою сумарною кількістю очок за останню залікову мішень отримує нижчий рейтинг.

*Приклад*

КОМАНДА 1

Спортсмен 1 XXXXXXXXXXXXXXX00XXXXXXXXXXXX 23

Спортсмен 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX0 24

Спортсмен 3 XXXXXXXXXXXX0XXXXXXXXX0XXX0X 22

Загальна кількість очок — 69, остання мішень — 2, рейтингове місце — 2

**КОМАНДА 2**

Спортсмен 1 XXXXXXXXXXXXXXX0XXXXXXXXXXXX 23

Спортсмен 2 XXXXXXXXXXXXXXX0XXXXXXXXXXXX 24

Спортсмен 3 XXXXXXXXXXXX0XXXXXXXXX0XXX0X 22

Загальна кількість очок — 69, остання мішень — 3, рейтингове місце — 1

## **1.14. НІЧІЙ ТА ПЕРЕСТРІЛКИ**

### **1.14.1. Змагання з фіналом**

Нічії в змаганнях із фіналами будуть визначатися згідно з наведеними нижче правилами.

#### **1.14.1.1. Нічії (рівні результати) перед фіналом**

а) Після кваліфікаційного етапу із ста двадцяти п'яти (125) мішеней шість (6) спортсменів із найвищим рейтингом кваліфікуються до фіналу відповідно до цих Правил.

б) Будь-яка нічия місць із 1-го по 6-те буде вирішуватися перестрілкою відповідно до п. 1.14.2 цих Правил.

в) Шість (6) спортсменів, які пройшли до фіналу, отримають нові стартові номери 1–6 відповідно до кваліфікаційного рейтингу або результату будь-яких можливих перестрілок і змагатимуться у фіналі відповідно до Правил.

г) Індивідуальні рівні результати спортсменів, які посіли 7-ме місце і нижче, але не були визначені шляхом перестрілки, мають бути визначені відповідно до правила зворотного відліку. У випадку абсолютної рівності результатів спортсмени з однаковими результатами посідають однакові місця, а їхні прізвища вказуються в алфавітному порядку.

### **1.14.2. Процедура перестрілки**

#### **1.14.2.1. Загальні положення**

а) Якщо час перестрілки не було оголошено заздалегідь, спортсмени, які беруть участь у ній, повинні залишатися на зв'язку з офісом Головного секретаря змагань особисто або через свого тренера / офіційного представника команди, щоб бути готовими до стрільби, коли буде оголошено час перестрілки.

б) Будь-який спортсмен, який не перебуває на призначеній йому позиції і не готовий до стрільби в офіційний час старту, буде оголошений «ВІДСУТНІМ», після чого він не допускається до участі в перестрільці й автоматично отримує найнижче місце в результатах перестрільки на основі свого кваліфікаційного балу.

в) Стартові позиції в перестрільці визначаються за проміжним кваліфікаційним рейтингом (спортсмен із найвищим місцем стрілятиме першим). У разі рівності результатів, які не можуть бути рейтинговані шляхом зворотного перерахунку, порядок стрільби в перестрільці визначається жеребкуванням.

г) У випадку більше ніж однієї перестрільки перестрілька (перестрільки) за нижні позиції має виконуватися першою.

г) Якщо результат перестрільки в спортсменів, які кваліфікуються до фіналу, однаковий, вони повинні продовжувати перестрільку доти, поки один із них не зробить промах, щоб стало можливим встановити їхній рейтинг.

д) Для будь-яких інших спортсменів з однаковим результатом перестрільки, які не отримали місця у фіналі (місця 7 і нижче), рейтинг визначається згідно з правилом зворотного відліку.

е) Коли це можливо, перестрільки перед фіналом мають проводитися на майданчику, відмінному від того, який буде використовуватися для проведення фіналу.

є) Перестрільки перед фіналом мають проводитися з використанням стандартних мішеней, за винятком випадків, коли можуть бути використані флеш-мішені того ж типу, що й мішені у кваліфікаційних раундах.

ж) Перестрільки перед фіналом, коли це можливо, мають починатися протягом максимум тридцяти (30) хвилин після завершення основної стрільби.

#### **1.14.2.2. Ліміти часу на підготовку до пострілів у перестрільках перед фіналом**

а) Після того, як рефері подав команду «СТАРТ», або після того, як попередній спортсмен зробив свої постріли, наступний спортсмен повинен стати на стрілецьке місце, зарядити зброю і викликати мішень або дуплет протягом дванадцяти (12) секунд після того, як він зайняв позицію у вправі «Траншейний стенд» або протягом п'ятнадцяти (15) секунд у вправі «Круглий стенд».

б) Бажано, щоб ліміт часу на підготовку контролювався електронним хронометражним пристроєм, яким керує рефері, обраний із призначених на перестрільку. У разі недотримання ліміту часу до спортсмена застосовуються штрафні санкції.

### **1.14.2.3. Процедура перестрілки перед фіналом на траншейному стенді**

- а) Перед початком перестрілки з кожного з п'яти (5) номерів мають бути випущені ліва та права мішені з усіх п'яти (5) стрілецьких місць. Після цього всі спортсмени з рівними результатами повинні вишикуватися за номером 1 у порядку, визначеному їхнім проміжним кваліфікаційним рейтингом (спортсмен із найвищим рейтингом стріляє першим). Починаючи з номера 1, вони повинні стріляти по правильних мішенях (лівій або правій) доти, поки не буде визначено результат згідно з такою послідовністю: номер 1 — ліва мішень, номер 2 — права мішень, номер 3 — ліва мішень, номер 4 — права мішень, номер 5 — ліва мішень, потім номер 1 знову стріляє в праву мішень і т. д.
- б) Перший спортсмен після того, як рефері оголосить команду «СТАРТ», повинен переміститися на номер, зарядити зброю та викликати мішень, як описано в п. а вище.
- в) У кожному мішені дозволяється зробити тільки один (1) постріл. Рушниця має бути заряджена тільки одним (1) патроном. Другий ствол не має бути заряджений холостим або зарядженим патроном. За перше порушення спортсмен отримує попередження (жовту картку). За будь-яке друге або наступне порушення мішень буде оголошена як «ПРОМАХ».
- г) Після пострілу спортсмен повинен стати позаду спортсмена (спортсменів), які ще не стріляли.
- г) Кожен спортсмен, який бере участь у перестрілці, повинен зробити те саме.
- д) Якщо після того, як усі спортсмени виконали постріли на стрілецькому місці № 1, залишився рівний результат, вони повинні перейти на стрілецьке місце № 2 і повторити процедуру.
- е) Ця послідовність стрільби на кожному місці має тривати доти, поки зберігається нічийний результат.
- є) Якщо спортсмен ненавмисно стріляє поза чергою, результат такого пострілу фіксується, а спортсмену виноситься офіційне попередження (жовта картка).

### **1.14.2.4. Процедура перестрілки перед фіналом на круглому стенді**

- а) Перед початком перестрілки перший спортсмен повинен стати безпосередньо за стрілецьким місцем № 4 так, щоб побачити один (1) правильний дуплет.
- б) Усі спортсмени, які мають однакову кількість очок, стріляють по черзі на стрілецькому місці № 4 у порядку, визначеному їхнім проміжним кваліфікаційним рейтингом (спортсмен із найвищим рейтингом стріляє першим).

- в) Після того, як рефері оголосить «СТАРТ», перший спортсмен повинен перейти на номер, зарядити зброю й виконати постріл по правильному звичайному дуплету (висока / низька). Потім він повинен покинути номер і стати позаду спортсменів, які ще не стріляли.
- г) Усі спортсмени, що беруть участь у перестрілці, повинні зробити те саме.
- г) Спортсмен (спортсмени), який допустив найбільшу кількість промахів мішеней після кожного дуплету, вибуває.
- д) Усі, хто все ще має однаковий результат, повинні залишитися, а перший спортсмен повинен перейти на стрілецьке місце № 4, зарядити й виконати постріл у зворотний дуплет (низька / висока). Потім він повинен покинути номер і стати позаду спортсменів, які ще не стріляли.
- е) Усі спортсмени, які залишилися в перестрілці, повинні зробити те саме.
- є) Якщо й далі зберігаються рівні результати серед спортсменів, ця процедура стрільби у звичайний і зворотний дуплети має продовжуватися доти, поки не буде визначено всі результати.
- ж) Якщо спортсмен ненавмисно стріляє не за чергою, то результат пострілу зараховується, а спортсмену виноситься офіційне попередження (жовта картка). Будь-яке повторення такого випадку призводить до того, що обидві мішені, по яких було зроблено постріл, оголошуються як «ПРОМАХ».

#### **1.14.2.5. Перестрілки у фіналах**

Перестрілки у фіналах мають проводитися відповідно до п. 2.1.4.3.б цих Правил для СКІТу та п. 2.1.4.3.а для ТРАПу.

### **1.14.3. Змагання без фіналів**

#### **1.14.3.1. Рівна кількість очок в особистих змаганнях**

Нічії в змаганнях без фіналів визначаються способами, наведеними нижче.

#### **1.14.3.2. Рівна кількість очок з абсолютним результатом**

У такому випадку перестрілки не проводяться, а спортсмени розділяють перше (1-ше) місце за алфавітним порядком прізвищ. Наступні місця мають бути відповідним чином пронумеровані.

#### **1.14.3.3. Рівна кількість очок у перших трьох (3) місцях**

Володарі перших трьох (3) місць мають бути визначені шляхом перестрілки відповідно до п. 1.14.2 цих Правил.

- а) Стартові позиції будуть визначатися проміжним кваліфікаційним рейтингом (спортсмен із найнижчим місцем стріляє першим).

б) Якщо декілька спортсменів розділили між собою більше одного (1) місця, наприклад, двоє спортсменів розділили між собою перше місце (місця 1 і 2) і двоє спортсменів розділили між собою третє місце (місця 3 і 4), усі вони будуть стріляти на одному і тому ж майданчику для визначення індивідуального рейтингу.

в) Спортсмен, який посів найменше (перше) місце, буде стріляти першим, а потім стрілятимуть спортсмени, які посіли наступні вищі номери місць, поки не буде розірвано всі нічії. Усі спортсмени з рівними результатами будуть розподілені за рейтингом відповідно до результатів серії перестрілок.

#### **1.14.3.4. Нічия за четверте (4-те) місце й нижче**

Індивідуальні нічії за четверте (4-те) місце й нижче не вирішуються перестрілкою, а мають бути рейтинговані згідно з правилом зворотного відліку.

### **1.15. ПОРУШЕННЯ ПРАВИЛ**

ГСК, Головний суддя та рефері приймають рішення про порушення Правил на основі трьох (3) класів порушень:

- а) «ВІДКРИТЕ» — неприховане;
- б) «ТЕХНІЧНЕ» — порушення Правил технічного характеру;
- с) «ПРИХОВАНЕ» — навмисне або дуже серйозне порушення Правил або правил безпеки.

#### **1.15.1. Прийняття ГСК рішення про міру покарання**

ГСК несе відповідальність за розгляд і прийняття рішення про міру покарання за всі зафіксовані порушення, які не накладаються автоматично, згідно із цими Правилами.

##### **1.15.1.1. Показ карток за порушення Правил**

Коли показуються картки за порушення Правил, вони також мають супроводжуватися командами «Попередження» (жовта картка), «Зняття» (зелена картка) або «Дискваліфікація» (червона картка) відповідно таким чином, щоб у свідомості порушника не залишалося ніяких сумнівів щодо значення вжитих заходів. Необов'язково пред'являти попереджувальну картку перед видачею будь-якої картки відрахування або дискваліфікації.

## **1.15.2. Попередження (жовта картка)**

### **1.15.2.1. Відкриті порушення**

Пред'являється спортсмену у випадках першого відкритого порушення Правил, таких як:

- а) порушення дрес-коду;
- б) непотрібне переривання стрільби;
- в) отримання незаконних настанов (підказок) під час змагань від тренера чи будь-якої іншої особи;
- г) несанкціоноване вторгнення на майданчик під час стрільби;
- г) неспортивна поведінка;
- д) навмисна спроба ухилитися від духу Правил;
- е) ненавмисна стрільба поза чергою;
- є) прицілювання в недозволені місця.
- ж) будь-який інший інцидент, який вимагає винесення попередження.

### **1.15.2.2. Попередження (жовта картка) від члена ГСК, Головного судді або рефері**

Жовта картка дається для того, щоб спортсмен, тренер або офіційна особа команди мали можливість виправити помилку.

### **1.15.2.3. Штрафні санкції**

Якщо спортсмен не виправить зазначену помилку протягом встановленого часу, до нього будуть застосовані штрафні санкції.

### **1.15.2.4. Повторні порушення**

У разі повторних порушень із боку тренера або іншої офіційної особи команди представник ГСК може вимагати від порушника покинути територію майданчика до кінця раунду, а спортсмена оштрафувати.

## **1.15.3. Технічні порушення**

До технічних порушень під час раунду змагань зараховують такі випадки:

- а) неправильне положення ніг на номері;
- б) перевищення ліміту часу, дозволеного для виклику мішені;
- в) у вправі «Круглий стенд» положення «ГОТОВИЙ» у спортсмена не відповідає Правилам;
- г) у вправі «Круглий стенд» на стрілецькому місці № 4 спортсмен відкриває рушницю між двома (2) одиночними пострілами (це не стосується стрілецького місця № 8);



г) переслідування або наведення рушниці по живих мішенях, що повільно або швидко рухаються, без пострілу.

У випадку перших технічних порушень під час раунду змагань рефері виносить попередження (жовту картку) будь-якому спортсмену-порушнику. Факт попередження має бути зазначений у відповідному протоколі, перш ніж він буде відправлений до Офісу Головного секретаря з використанням наведених нижче скорочень. Рефері повинен подати заповнену форму звіту про інцидент із відповідними примітками:

FF = неправильне положення ніг;

TL = порушення часового ліміту;

SKRP = порушення положення «Готовий» до стрільби по мішені на круглому стенді;

OG = відкриття рушниці між 2 одиночними пострілами на номері 4;

FPG = переслідування або наведення зброї по живих мішенях, що повільно або швидко рухаються, без пострілу.

### **1.15.3.1. Невідповідні патрони**

Попередження (жовта картка) має бути зроблено, якщо спортсмен використовує патрони, які не відповідають п. 1.4.3.1.б–ж цих Правил.

### **1.15.4. Відрахування (зелена картка) за інші порушення**

#### **1.15.4.1. Зняття балів**

Зняття одного (1) балу за інші порушення, накладене щонайменше двома (2) членами ГСК, має застосовуватися до результату останнього раунду або раунду, що передував останньому, і т. д. (для останньої ураженої мішені) в таких випадках:

а) Перешкоджання іншому спортсмену в неспортивній манері.

б) Відсутність або ненадання відповідної заміни, коли спортсмен повинен виконувати обов'язки помічника рефері.

в) Якщо на прохання членів ГСК дати пояснення щодо інциденту спортсмен свідомо надає неправдиву інформацію (у серйозних випадках це може бути причиною дискваліфікації — див. п. 1.15.5.4 Правил).

г) Втручання в роботу обладнання стрільбища після першого порушення.

г) Кожне друге або наступне порушення, якщо спортсмен використовує патрони, які не відповідають п. 1.4.3.1.б–ж Правил, якщо інше не зазначено в Правилах, як у п. 1.4.1, за яким відрахування за використання кольорових контейнерів становить п'ять (5) очок.

#### **1.15.4.2. Залишення майданчика без дозволу рефері**

Відрахування всіх очок, що залишилися в раунді, має бути зроблено за рішенням більшості членів ГСК у випадках, коли спортсмен залишає майданчик без дозволу рефері до закінчення раунду.

#### **1.15.5. Дискваліфікація (червона картка)**

##### **1.15.5.1. Загальні умови**

Дискваліфікація (червона картка) передбачена відповідно до п. 1.4.1.1.в та 1.4.3.2.г цих Правил за порушення, пов'язані з рушницями, маркерними стрічками або боєприпасами.

##### **1.15.5.2. Дискваліфікація згідно з п. 1.15.5.4 цих Правил**

Дискваліфікація згідно з п. 1.15.5.4 цих Правил (див. нижче) може бути застосована тільки рішенням більшості членів ГСК. Дискваліфікація спортсмена оголошується Головним суддею шляхом показу червоної картки з написом «Дискваліфікація».

##### **1.15.5.3. Результати дискваліфікованого спортсмена**

Результати спортсмена, дискваліфікованого на будь-якому етапі змагань (кваліфікація або фінал), мають бути видалені за всі етапи змагань. Спортсмен повинен бути вказаний у кінці підсумкового протоколу як DSQ із поясненням у легенді, чому він був дискваліфікований.

##### **1.15.5.4. Підстави дискваліфікації або відсторонення**

Дискваліфікацію (червона картка) спортсмена, відсторонення офіційної особи команди або тренера від майданчика може бути призначено за:

- а) Серйозні порушення техніки та правил безпеки.
- б) небезпечне поводження з рушницею (неодноразові випадкові постріли можуть бути причиною для розгляду).
- в) Невідкриття рушниці після команди «СТОП».
- г) Повторення інцидентів, які вже були предметом попередження (жовта картка) або відрахування (зелена картка).
- г) Навмисна образа будь-якої команди, судді або технічної особи.
- д) Постійна відмова спортсмена виконувати обов'язки помічника судді.
- е) Навмисна відмова стріляти в раніше пропущеному раунді.
- є) Свідоме й завідоме надання неправдивої інформації, навмисна спроба приховати факти в серйозних випадках.
- ж) Випадки, коли порушення навмисно приховуються.

## **1.16. ПРОТЕСТИ ТА АПЕЛЯЦІЇ**

### **1.16.1. Незгода з рішенням рефері під час раунду**

#### **1.16.1.1. Дії спортсмена та рефері**

- а) Якщо спортсмен не згоден із рішенням рефері щодо конкретної мішені, він повинен діяти негайно до того, як почне стріляти наступний спортсмен: підняти руку і сказати «ПРОТЕСТ».
- б) Після цього рефері повинен тимчасово перервати стрільбу і, вислухавши думки помічників рефері, прийняти своє рішення. Жоден протест не буде прийнятий після того, як постріл зробить наступний спортсмен.

#### **1.16.1.2. Дії офіційної особи команди**

- а) Якщо офіційна особа команди не задоволена остаточним рішенням рефері, за винятком мішеней, уражених чи неуражених, команди «НЕМАЄ МІШЕНІ» або неправильної мішені, він не повинен затримувати стрільбу, але повинен привернути увагу рефері, який зробить відмітку в протоколі про те, що спортсмен продовжує стрільбу з протестом.
- б) Протест має бути розглянутий ГСК.

### **1.16.2. Усні протести**

Будь-який спортсмен або офіційна особа команди має право подати протест щодо умов змагання, рішення чи дії офіційної особи змагання негайно й усно члену ГСК, Головному судді або рефері.

#### **1.16.2.1. Питання, з яких можуть бути подані усні протести**

- а) Не було дотримано Правил.
- б) Не було дотримано поточної доступної для ознайомлення програми змагань.
- в) Незгода з рішенням або дією будь-якої офіційної особи змагання.
- г) Спортсмену перешкоджав або заважав інший спортсмен, офіційна особа змагань, глядачі, ЗМІ або інші особи, що мають стосунок до змагань.

*Примітка.* Тільки відповідний спортсмен може оскаржити рішення рефері щодо уражених та неуражених мішеней, випадків «НЕМАЄ МІШЕНІ» або неправильних мішеней, вчинивши дії, зазначені в п. 1.16.1.1.а цих Правил.

### **1.16.2.2. Розгляд усних протестів**

Офіційні особи змагання, які отримують усні протести, повинні розглянути їх негайно, вжити негайних заходів для виправлення ситуації або передати питання

на розгляд ГСК для прийняття рішення. Стрільба може бути тимчасово зупинена, якщо це абсолютно необхідно.

### **1.16.3. Письмові протести**

а) Будь-який спортсмен або офіційна особа команди, не згодні з дією або рішенням, прийнятим за усним протестом, може подати офіційний протест у письмовій формі до ГСК.

б) Письмовий протест може бути поданий без попереднього усного протесту.

#### **1.16.3.1. Термін подання протесту**

Будь-який письмовий протест має бути поданий члену ГСК протягом двадцяти (20) хвилин після закінчення раунду, в якому стався інцидент. Протест має супроводжуватися збором у розмірі **однієї тисячі (1000) грн.** Якщо протест відхилено, збір має бути передано організатору. Якщо протест задоволено, внесок має бути повернуто.

## **1.17. КОМАНДНІ ЗМАГАННЯ**

### **1.17.1. Загальні положення для командних змагань на траншейному та круглому стендах**

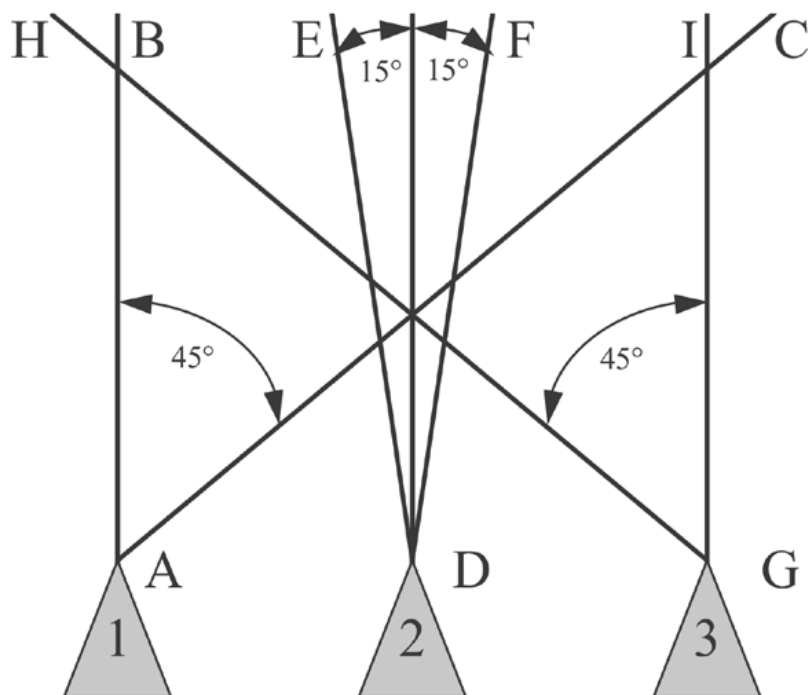
а) Команди мають складатися з трьох (3) спортсменів однієї статі з однієї раніше поданої заявки.

б) Члени команди можуть бути замінені на інших спортсменів, уже зареєстрованих на змаганнях до початку стрільби.

в) Командний протокол підсумовується з результатів, отриманих кожним із трьох (3) спортсменів в індивідуальних змаганнях.

## **1.18. МАЛЮНКИ ТА КРЕСЛЕННЯ**

### 1.18.1. Горизонтальні кути для траншейного стенда



Maximum horizontal angles for first second and third trap in each group.

Targets from machine No. 1 must fall in area A B C.

Targets from machine No. 2 must fall in area D E F.

Targets from machine No. 3 must fall in area G H I.

## 2. ФІНАЛИ

### 2.1. ФІНАЛИ В ОЛІМПІЙСЬКИХ ВПРАВАХ

Фінали можуть проводитися або на окремому майданчику, визначеному як майданчик для фіналів і раніше не використовуваному для кваліфікаційних змагань, або на одному з майданчиків, на якому проводились кваліфікаційні раунди.

#### 2.1.1. Фінали в індивідуальних (особистих) змаганнях

##### 2.1.1.1. Траншейний та круглий стенди

###### 2.1.1.1.1. Загальні положення

Індивідуальні (особисті) змагання на траншейному та круглому стендах складаються з двох етапів: кваліфікація та фінал.

### **2.1.1.1.2. Кваліфікація**

Кваліфікаційний етап проводиться відповідно до процедури змагань, визначеної в чинних Правилах змагань (див. про траншейний стенд — розділ 1.8 та про круглий стенд — розділ 1.9 цих Правил).

## **2.1.2. Формат фіналу. Процедури, що застосовуються до індивідуальних змагань на траншейному та круглому стендах**

### **2.1.2.1. Формат фіналу**

- а) Повна програма має бути відстріляна в кожній олімпійській вправі як кваліфікація до фіналу. Шість (6) спортсменів, які посіли найвищі місця у кваліфікації, проходять до фіналу.
- б) Фінал являє собою стрільбу фіналістів по серії мішеней із поступовим вибуванням, яке починається після того, як усі фіналісти вистрілять у необхідну кількість мішеней (25 або 20 мішеней залежно від вправи), і продовжується, поки не будуть визначені золоті та срібні медалі.
- в) Фінали можуть проводитися згідно з двома схемами (див. п. 2.1.2.2 цих Правил).

### **2.1.2.2. Схеми проведення фіналів**

В індивідуальних змаганнях фінал може бути проведений за однією з двох схем:

- схема А — фінал проводиться згідно з Правилами проведення фіналів ISSF у редакції від 09.05.2023 року (з обнулінням результатів кваліфікації);
- схема Б — результатом кожного раунду фіналу є додаток до результатів кваліфікації та фіналу.

### **2.1.2.3. Затвердження схеми проведення фіналу**

Рішення про вибір схеми проведення фіналу приймає суддівська колегія. Рішення повинно бути прийнято до початку старту кваліфікаційних змагань з обов'язковим попереднім інформуванням учасників.

### **2.1.2.4. Визначення переможця і призерів у разі нестачі спортсменів у категоріях**

У разі недостатньої кількості спортсменів у кожній окремій категорії суддівська колегія приймає рішення щодо визначення переможця й призерів змагань згідно з результатами кваліфікаційного раунду.

### **2.1.2.5. Фінал у змішаних командних змаганнях**

Фінал у змішаних командних змаганнях проводиться згідно із цими Правилами та чинними Правилами ISSF.

### **2.1.2.6. Визначення переможців і призерів у командних змаганнях**

Переможці й призери в командних змаганнях визначаються згідно з результатами кваліфікаційної частини.

## **2.1.3. Загальні вимоги до фіналу**

### **2.1.3.1. Початок фіналів**

- а) Спортсмени, які беруть участь у фіналі, повинні з'явитися на майданчику за десять (10) хвилин до часу старту фіналу.
- б) Якщо спортсмен не з'явився вчасно на майданчику, з рахунку його перших влучень у фіналі буде вираховано штраф у два (2) очки.
- в) Спортсмени повинні з'явитися зі своїм спорядженням, у змагальному одязі. ГСК має підтвердити, що всі фіналісти присутні і їхні прізвища правильно записані в протоколах і на табло. Члени суддівської колегії повинні завершити перевірку патронів та спорядження якомога швидше після появи спортсменів.
- г) Будь-який фіналіст, який не з'явився до початку презентації спортсменів, не буде брати участі у фіналі й посяде в ньому останнє місце.

### **2.1.3.2. Час старту**

Час старту фіналів — це час, коли рефері подає команду «СТАРТ» для першого пострілу.

### **2.1.3.3. Стартові позиції та стартові номери**

Спортсменам для фіналів мають бути видані нові наспинні номери (1–6). Стартові позиції у фіналах призначаються відповідно до кваліфікаційного рейтингу, при цьому спортсмен із найвищим рейтингом має стартовий номер 1. У перестрілках для визначення медалей спортсмени повинні стріляти в порядку зростання наспинних номерів (найнижчий номер стріляє першим).

### **2.1.3.4. Тестова стрільба та показ мішеней**

Перед початком фіналу мають бути показані мішені, а фіналістам має бути наданий дозвіл на пробну стрільбу.

## 2.1.4. Процедури змагань

Фінальні змагання проводяться відповідно до цих процедур. Технічні правила для кожного виду змагань також застосовуються до фіналів, за винятком випадків, коли відмінності описані в цих Правилах.

### 2.1.4.1. Траншейний стенд

Фіналісти роблять тільки по одному (1) пострілу в кожну мішень. Вони займають стрілецькі місця 1–2–3–4–5–6 у порядку наспинних номерів (найнижчий нагрудний номер — на стрілецькому місці № 1). Після того, як кожен спортсмен здійснив постріл на стрілецькому місці, він повинен перейти на наступне місце для виконання пострілів. Необхідний контроль 12-секундного ліміту часу на підготовку. Кожен фінал складається із серії мішеней, після яких починаються прогресивні вибування, що продовжуються доти, поки не буде визначено золоту та срібну медалі.

Медалі визначаються таким чином:

- а) Після того, як шість (6) фіналістів виконають звичайний раунд із двадцяти п'яти (25) мішеней, визначається спортсмен, який посів 6-те місце.
- б) Після того, як п'ять (5) фіналістів, що залишилися, стріляють ще по п'яти (5) мішенях і завершують стрільбу по тридцяти (30) мішенях, визначається спортсмен, який посів 5-те місце.
- в) Після того, як чотири (4) фіналісти, що залишилися, стріляють ще по п'яти (5) мішенях і завершують стрільбу по тридцяти п'яти (35) мішенях, визначається спортсмен, який посів 4-те місце.
- г) Після того, як три (3) фіналісти, що залишилися, стріляють ще по п'яти (5) мішенях і завершують стрільбу по сорока (40) мішенях, визначається спортсмен, який посів 3-тє місце (бронзовий призер).
- г) Послідовність із п'яти (5) мішеней у пунктах б, в та г складається з двох (2) лівих, двох (2) правих та однієї (1) прямої випадково обраної мішені для кожного фіналіста.
- д) Після того, як два (2) фіналісти, що залишилися, вистріляють ще по десяти (10) мішенях і сумарно зроблять постріли по п'ятдесяти (50) мішенях, золоті та срібні медалі (1-ше та 2-ге місця) будуть визначені. У разі рівного рахунку проводиться негайна перестрілка.
- е) Послідовність із десяти (10) мішеней у пункті д складається з чотирьох (4) лівих, чотирьох (4) правих та двох (2) прямих випадково обраних мішеней для кожного фіналіста.



### 2.1.4.2. Круглий стенд

Фіналісти повинні стріляти на кожному місці в порядку згідно з наспинними номерами. У фіналі необхідно контролювати 30-секундний ліміт часу на підготовку, за можливості користуючись системою хронометражу.

Кожен фінал складається із серії послідовних мішеней, після яких настає черга прогресивних вибувань, які тривають доти, поки не будуть визначені золота та срібна медалі.

Медалі визначаються в такий спосіб:

а) Усі шість (6) фіналістів стріляють по черзі по двадцяти (20) мішенях у такій послідовності: на стрілецькому місці № 3 — по одному (1) прямому та одному (1) зворотному дуплетах (вишка — будка, будка — вишка), на стрілецькому місці № 4 — по одному (1) прямому дуплету (вишка — будка), на стрілецькому місці № 5 — по одному (1) правильному і одному (1) зворотному дуплетах (будка — вишка, вишка — будка), на стрілецькому місці № 3 — по одному (1) прямому та одному (1) зворотному дуплетах (вишка — будка, будка — вишка), на стрілецькому місці № 4 — по одному (1) зворотному дуплету (будка — вишка), на стрілецькому місці № 5 — по одному (1) правильному і одному (1) зворотному дуплетах (будка — вишка, вишка — будка). Після того, як шість (6) фіналістів виконають постріли по двадцяти (20) мішенях, визначається спортсмен, який посяде 6-те місце.

б) П'ять (5) фіналістів, що залишилися, стріляють ще по десяти (10) мішенях. Із них на стрілецькому місці № 3 — по одному (1) прямому та одному (1) зворотному дуплетах (вишка — будка, будка — вишка), на стрілецькому місці № 4 — по одному (1) прямому дуплету (вишка — будка), на стрілецькому місці № 5 — по одному (1) правильному і одному (1) зворотному дуплетах (будка — вишка, вишка — будка). Після тридцяти (30) мішеней визначається спортсмен, який посяде 5-те місце.

в) Чотири (4) фіналісти, що залишилися, стріляють ще по десяти (10) мішенях: на стрілецькому місці № 3 — по одному (1) прямому та одному (1) зворотному дуплетах (вишка — будка, будка — вишка), на стрілецькому місці № 4 — по одному (1) зворотному дуплету (будка — вишка), на стрілецькому місці № 5 — по одному (1) правильному і одному (1) зворотному дуплетах (будка — вишка, вишка — будка). Після сорока (40) мішеней буде визначено спортсмена, який посяде 4-те місце.

г) Три (3) спортсмени, що залишилися, стріляють ще по десяти (10) мішенях. Із них на стрілецькому місці № 3 — по одному (1) прямому та одному (1) зворотному дуплетах (вишка — будка, будка — вишка), на стрілецькому місці № 4 — по одному (1) прямому дуплету (вишка — будка), на стрілецькому місці № 5 — по одному (1) правильному і одному (1) зворотному дуплетах (будка

— вишка, вишка — будка). Після п'ятдесяти (50) мішеней буде визначено спортсмена, який посідає 3-тє місце (бронзовий призер).

г) Два (2) спортсмени, що залишилися, стріляють ще по десяти (10) мішенях. Із них — на стрілецькому місці № 3 — по одному (1) прямому та одному (1) зворотному дуплетам (вишка — будка, будка — вишка), на стрілецькому місці № 4 — по одному (1) зворотному дуплету (будка — вишка), на стрілецькому місці № 5 — по одному (1) правильному і одному (1) зворотному дуплетам (будка — вишка, вишка — будка). Після шістдесяти (60) мішеней буде визначено золотого та срібного призерів (1-ше та 2-ге місця). У разі рівного рахунку проводиться негайна перестрілка.

д) На стрілецькому місці № 4 рефері повинен повідомити першого фіналіста, яким буде перший дуплет — прямим чи зворотним.

### **2.1.4.3. Вирішення нічий (перестрілки)**

Нічії для місць із 3-го по 6-те вирішуються відповідно до порядку наспинних номерів у фіналі — спортсмен із меншим номером проходить далі. Якщо є нічия під час розподілу золотої та срібної медалей, перестрілка розпочинається негайно без показу мішеней та пробних стрільб. Перестрілка проводиться згідно з такими процедурами:

а) Траншейний стенд. Спортсмени повинні вишикуватися позаду стрілецького місця № 1 у порядку наспинних номерів.

Починаючи зі стрілецького місця № 1, кожен із них повинен стріляти по правильних мішенях доти, поки в когось зі спортсменів не виникне «ПРОМАХ» по мішені, у яку влучив інший спортсмен. Стрільба виконується в такій послідовності: стрілецьке місце № 1 — ліва мішень, стрілецьке місце № 2 — права мішень, стрілецьке місце № 3 — ліва мішень, стрілецьке місце № 4 — права мішень, стрілецьке місце № 5 — ліва мішень, потім стрілецьке місце № 1 знову стріляє в праву мішень і т. д. Дозволяється тільки один (1) постріл у кожен мішень. Після пострілу спортсмен повинен стати позаду спортсмена, який ще не стріляв.

б) Круглий стенд. Спортсмени з однаковим результатом повинні вишикуватися позаду стрілецького місця № 3 у порядку наспинних номерів. Спортсмени повинні зробити постріли по одному (1) правильному прямому дуплету. Якщо нічия зберігається після першого дуплету, вони повинні вистріляти по одному (1) правильному зворотному дуплету на цьому ж місці. Якщо нічия зберігається далі, вони переходять на стрілецьке місце № 4 для виконання тієї ж програми і, якщо нічия залишається, переходять на стрілецьке місце № 5, де виконують те саме. Далі, якщо нічия зберігається, вони

повертаються на місце № 3 і продовжують доти, поки в одного зі спортсменів не виникне «ПРОМАХ» при тому, що інший спортсмен влучить у мішені.

### **2.1.5 Несправності під час фіналу**

а) Якщо рефері вирішить, що несправність рушниці або несправність патронів не є виною спортсмена, йому має бути надано не більше трьох (3) хвилин для ремонту рушниці чи її заміни на іншу схвалену та/або на заміну патронів.

б) Після усунення несправності або вибуття спортсмена зі змагань фінал має продовжитись. Фінальне місце спортсмена, який вибув, буде визначатися за загальною кількістю уражених мішеней на момент виникнення несправності.

в) Спортсмен має право на максимум дві (2) несправності під час фіналу, у т. ч. у будь-яких перестрілках, незалежно від того, намагався він виправити несправність чи ні.

г) Будь-яка правильна мішень (мішені), на якій виникла будь-яка наступна несправність, буде оголошуватися як «ПРОМАХ» незалежно від того, намагався спортсмен стріляти чи ні.

### **2.1.6. Протести під час фіналу**

а) Якщо спортсмен не згоден із рішенням рефері щодо уражених та неуражених мішеней, оголошення команд «НЕМАЄ МІШЕНІ» та «ПРОМАХ», він повинен негайно до того, як наступний спортсмен зробить постріл, підняти руку й сказати «ПРОТЕСТ».

б) Після цього рефері повинен тимчасово перервати стрільбу і, вислухавши думки помічників рефері, прийняти своє рішення. Жоден протест не буде прийнятий після того, як вистрілив наступний спортсмен.

в) Будь-який інший протест, поданий спортсменом або тренером, розглядається ГСК негайно. Рішення ГСК у фіналі є остаточним і не може бути оскаржене.

г) Якщо протест у фіналі з будь-якого питання, окрім рішень рефері щодо уражених та неуражених мішеней та команди «НЕМАЄ МІШЕНІ», програно, за останні дві (2) уражені мішені нараховується штраф у розмірі двох (2) очок.

г) У фіналах грошовий внесок за протест не застосовується.

## **2.2. ЗМАГАННЯ В ЗМІШАНИХ КОМАНДАХ**

### **2.2.1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ**

а) Змішані команди складаються з двох (2) членів, одного (1) чоловіка та однієї (1) жінки, незалежно від вікової категорії.

- б) Жодних обмежень щодо кількості команд та за категоріями (дорослі, юніори) не існує.
- в) Члени змішаної команди можуть бути замінені на інших спортсменів, які вже зареєстровані на змаганнях не пізніше 15:00 за день до змагань змішаних команд.
- г) Змагання змішаної команди складаються з двох етапів: кваліфікація та фінал.

### **2.2.2. КВАЛІФІКАЦІЯ**

- а) Кваліфікація проводиться згідно з процедурами змагань та правилами, викладеними в цих Правилах щодо стрільби у вправах «Круглий стенд» та «Траншейний стенд».
- б) Групи формуються шляхом випадкового жеребкування. Два (2) учасники кожної змішаної команди повинні стріляти один із одним в одній групі, при цьому чоловік стріляє першим, жінка — другою. Спортсмени носитимуть ті самі наспинні номери, що і в індивідуальних змаганнях, якщо змагання в командах проводяться після індивідуальних.
- в) Кожен учасник змішаної команди повинен вистрілити по сімдесяти п'яти (75) мішенях (3 раунди x 25 мішеней = 75 мішеней x 2 спортсмени = усього 150 мішеней для кожної команди).
- г) Після закінчення кваліфікації рейтинг змішаних команд буде визначено за сумарними результатами двох (2) членів кожної змішаної команди (1 чоловік та 1 жінка):  $75 \times 2 = 150$  відповідно до п. 1.13.5.1 Правил.
- г) Чотири (4) найкращі змішані команди після кваліфікації та будь-яких перестрілок потрапляють до фіналу (матчі № 1 та 2).
- д) Будь-які нічії за місця з 1-го по 4-те будуть вирішуватися перестрілкою тільки на стрілецькому місці № 4 для круглого та № 3 для траншейного стенда, як зазначено в п. 1.14 Правил.
- е) Після кваліфікаційного етапу та будь-яких можливих перестрілок нові наспинні номери (11–12, 21–22, 31–32, 41–42) будуть розподілені серед чотирьох (4) найкращих змішаних команд, що пройшли кваліфікацію.
- є) Рейтинг змішаних команд, які посіли 5-те місце або нижче, буде визначено на основі п. 1.13.5.1 та 1.14.3.4 цих Правил.

### **2.2.3. Порядок дій під час перестрілок після кваліфікації**

- а) Стартові позиції в перестрілках змішаних команд із рівними результатами після кваліфікації будуть визначатися кваліфікаційним рейтингом (команда з найвищим рейтингом стріляє першою, за нею йде команда (команди) з нижчим рейтингом).

б) Стартові позиції в перестрілках команд із рівними результатами або результатами, які не можуть бути визначені шляхом перерахунку очок, будуть визначені жеребкуванням.

в) Перед перестрілкою спортсмени мають можливість подивитися на мішені та виконати пробні постріли.

г) Кожен тренер змішаної команди / офіційна особа команди має визначити, хто із членів команди (чоловік або жінка) буде стріляти першим, хто — другим. Порядок стрільби між двома (2) членами кожної команди (за рішенням тренера / офіційної особи команди) має залишатися незмінним протягом всієї перестрілки.

г) Перестрілка проводиться тільки на стрілецькому номері 4 на круглому стенді та на стрілецькому номері 3 на траншейному стенді.

д) Спортсмени змішаної команди з найвищим рейтингом у порядку, визначеному тренером / офіційною особою команди, повинні вишикуватися позаду стрілецького місця.

Спортсмени стріляють програму перестрілки, яка була прописана в регламенті змагань чи прийнята на засіданні суддівської колегії в перший день змагань.

е) Змішана команда (змішані команди) з меншою кількістю влучень із чотирьох (4) пострілів ( $2 + 2 = 4$ ) вибуває і посідає нижчі місця.

#### **2.2.4. Фінал**

а) Фінал складається з двох частин, що передбачають фінальний матч № 1 для визначення бронзового призера та фінальний матч № 2 для визначення золотого та срібного медалістів.

б) Фінальний етап 1 складається зі змішаних команд, які посіли 3-тє й 4-тє місця після кваліфікації або будь-яких перестрілок.

в) Фінальний етап 2 складається зі змішаних команд, що посіли 1-ше і 2-ге місця після кваліфікації або будь-яких перестрілок.

г) Фінальний матч № 1 проводиться першим, після нього одразу проводиться фінальний матч № 2.

г) Фінальні етапи 1 і 2 мають бути проведені на одному й тому ж майданчику.

д) Конкретна програма та правила проведення фінальної стадії у вправах «Траншейний стенд» та «Круглий стенд» серед змішаних команд можуть бути визначені регламентом змагань або додатково скориговані рішенням суддівської колегії змагань.

**Президент ГО  
«Українська федерація  
стендової стрільби»**



**Костянтин ПИВОВАРОВ**

Додаток  
до Правил спортивних  
змагань зі стрільби стендової  
(глава 1 розділу 1)

## **ОСНОВНІ ПОЛОЖЕННЯ ЩОДО ЗАЛУЧЕННЯ ВЕТЕРАНІВ ВІЙНИ, ОСІБ З ІНВАЛІДНІСТЮ, ОСІБ З ОБМЕЖЕННЯМИ ПОВСЯКДЕННОГО ФУНКЦІОНУВАННЯ ДО СПОРТИВНИХ ЗАХОДІВ**

1. Міністерство молоді та спорту України впроваджує у сферу спортивної діяльності державну політику щодо адаптації ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування до повноцінного життя суспільства, разом з іншими центральними та місцевими органами виконавчої влади та Національним комітетом спорту інвалідів забезпечує нормативно-правове регулювання питань, пов'язаних із цим.

2. ГО «УФСС» в ході адаптації виду спорту до потреб ветеранів війни, осіб з інвалідністю відповідної нозології, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування реалізує мету сприяння інклюзії та інтеграції до повноцінного життя суспільства, фізичній, психологічній реабілітації, розвиток можливостей до ведення самостійного способу життя, залученості до місцевої спільноти.

З цією метою забезпечуються належні та сприятливі умови для зміцнення громадського здоров'я шляхом використання доступної рухової активності, розв'язання спеціалізованих завдань та практичних проблем з комплексністю та невизначеністю умов, обґрунтовуються вибір та реалізація відповідних заходів для визначених категорій населення.

Створюючи та забезпечуючи умови для адаптації ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, ГО «УФСС» та її підрозділи співпрацюють з місцевими органами виконавчої влади, органами місцевого самоврядування, іншими громадськими об'єднаннями фізкультурно- спортивної спрямованості.

3. В процесі діяльності ГО «УФСС» з подальшого розвитку виду спорту як суб'єкта сфери фізичної культури і спорту в сучасних умовах враховуються можливості реалізації фізичних, психологічних, соціальних можливостей ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, систематизуються заходи, спрямовані на відновлення та компенсацію функціональних можливостей організму для

поліпшення фізичного та психологічного стану людини – це відбувається з урахуванням спрямування зусиль на залучення визначених категорій населення до занять фізичною культурою та спортом.

4. Можуть проводитися спортивні заходи серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування.

Допуск до участі у спортивних заходах учасників визначених категорій населення відбувається за умови допуску лікаря до занять фізичною культурою та спортом з урахуванням обмежень до виконання фізичних вправ та наявності страхового полісу, дійсного на термін проведення заходу (умови договору страхування мають передбачати участь у спортивних заходах).

Допуск до спортивних заходів відбувається без урахування спортивних розрядів.

5. Організаторами змагань спільно з органами місцевого самоврядування повинні бути створенні умови безперешкодного доступу учасників спортивних заходів до місць їх проведення, використання спортивних споруд, обладнання та інвентарю, що сприятиме фізкультурно-спортивній реабілітації осіб різного віку та статі.

