

ЗАТВЕРДЖУЮ

**Заступник Міністра молоді та
спорту України**

Олексій НІКІТЕНКО

**ПРАВИЛА
спортивних змагань
з військово-технологічного спорту**



СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№17/3.2/25 від 25.03.2025
КЕП: Нікітенко О. В. 25.03.2025 15:55
3FAA9288358EC0030400000015FD3800115AD300

I. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Федерація військово-технологічного спорту України (далі — ФВТСУ або Федерація) проводить спортивні змагання з дисциплін виду спорту. Головною метою діяльності Федерації є збільшення обороноздатності України, популяризація військово-технологічного спорту, навчання співробітників силових структур користуванню технологічними засобами ведення бою.

Військово-технологічний спорт — комплексний вид спорту, що поєднує декілька дисциплін, які включають елементи військової підготовки, технологій та змагальної діяльності з використанням сучасних технічних засобів, військових навичок та стратегічного мислення в умовах, максимально наближених до бойових або екстремальних ситуацій.

Ці Правила спортивних змагань з військово-технологічного спорту (далі — Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з військово-технологічного спорту (далі — змагання).

Ці Правила розроблені з урахуванням вимог законодавства України.

Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться змагання з військово-технологічного спорту на території України, зокрема у змаганнях всеукраїнського, обласного, міського, районного у містах рівнів.

Змагання з військово-технологічного спорту проводяться згідно з положенням про проведення відповідного змагання (далі — Положення), у якому, визначаються умови його проведення та технічний регламент. Положенням можуть встановлюватися додаткові (деталізуватися, уточнюватися) вимоги, крім тих, що встановлені цими Правилами, зокрема щодо формату та Правил проведення змагань, їх учасників, технічних вимог тощо.

Ці Правила є обов'язковими для виконання кожним з учасників змагань.

Право прийняття рішень у ситуаціях, не передбачених цими Правилами, а також право тлумачення цих Правил належить до виключної компетенції постійно діючого керівного колегіального органу Федерації.

Змагання з військово-технологічного спорту проводяться з метою:

- 1) розвитку і популяризації військово-технологічного спорту в Україні;
- 2) утвердження іміджу України як високотехнологічної держави, формування її інвестиційної та туристичної привабливості;
- 3) відбору кращих спортсменів, команд з військово-технологічного спорту;
- 4) відбору кандидатів для формування збірних команд України;
- 5) удосконалення методів та практики суддівства змагань з військово-технологічного спорту;
- 6) обміну досвідом, знаннями та інформацією.

У цих Правилах терміни та скорочення вживаються у таких значеннях:

БпЛА — безпілотний літальний апарат.

Дрон або безпілотний апарат — рухомий апарат, який працює без наявності людини (водія або пілота) на борту. Безпілотні засоби можуть мати дистанційне керування або бути автономними апаратами, які здатні аналізувати зовнішнє оточення за допомогою сенсорів і здійснювати навігацію самостійно.

FPV-дрон — (First Person View, скор. FPV — вид від першої особи) вид безпілотних літальних апаратів, керування якими здійснюється за допомогою FPV-пілотування.

НРК — наземні роботизовані комплекси.

Траса — спеціально розроблений маршрут, який пілоти мають пройти на швидкість і точність. Вона може включати різноманітні перешкоди, такі як:

- гейти — рамки, крізь які потрібно пролетіти;
- флагштоки та маркери — вказують напрямок польоту;
- тунелі — обмежені простори для складних маневрів;
- петлі, різкі повороти, змійки — додають складності управлінню.

Траса може бути відкритою (на вулиці) або закритою (у приміщенні) та відрізнятися рівнем складності залежно від рівня змагань.

Окуляри або FPV окуляри — пристрій, який дозволяє отримувати відео з камери дрона в реальному часі.

Місія — конкретне завдання, яке має виконати пілот під час проходження траси. Вона може включати:

- проліт через всі контрольні точки (гейти, прапори, тунелі) у заданому порядку;
- дотримання часових обмежень — завершення етапу або всієї дистанції за найкоротший час;
- виконання певних маневрів — різкі повороти, фліпи, петлі або польоти на різній висоті;
- перевірка навігаційних навичок — точне проходження складних ділянок без штрафних торкань.

Місія може змінюватися залежно від типу змагань — швидкісні перегони, фристайл або технічні завдання.

Бомбер — розділ змагань з ураження наземних цілей шляхом скидів засобів ураження з БпЛА.

Позивний — унікальний нікнейм або псевдонім, під яким пілот виступає у змаганнях та спілкується. Позивний використовується для ідентифікації учасника в рейтингах, комунікації під час перегонів і трансляцій.

CTF — (англ. Capture the Flag, CTF) — захоплення прапора, різновид криптоспорту, змагання з комп'ютерної безпеки. Також під поняттям CTF слід розуміти кібернапад та кіберзахист.

Захоплення прапора (Capture the Flag, CTF) — змагання з комп'ютерної безпеки, що включає завдання з етичного хакінгу, аналізу вразливостей, цифрової криміналістики та криптографії.

Тематичний CTF (Jeopardy CTF) — вирішення завдань у категоріях веб-безпеки, OSINT, реверс-інжинірингу, експлуатації вразливостей та стеганографії та кожне змагання має унікальний прапор.

Атака-Захист CTF (Attack-Defense CTF) — командний формат, у якому учасники одночасно атакують інфраструктуру суперників і захищають власну.

Цар гори CTF (King of the Hill, KoTH CTF) — захоплення та утримання контролю над певними сервісами або ресурсами.

Червона команда проти Синьої (Red Team vs Blue Team) — моделювання реальних кіберконфліктів, де одна команда виконує роль атакуючих (Red Team), а інша – захисників (Blue Team).

Розвідка за відкритими джерелами (OSINT CTF) — аналіз відкритих джерел, збір та обробка інформації для виявлення цілей або кіберзагроз.

Злам системи (Pwn) — використання вразливостей у програмному забезпеченні для отримання контролю над системою.

Криптографія (Crypto) — завдання, пов'язані з криптографічними алгоритмами та їх зломом.

Прапор (Flag) — спеціальний код або ключ, який гравець отримує після успішного виконання завдання.

Зворотний інжиніринг (Reverse Engineering) — дослідження програмного коду для виявлення алгоритмів його роботи.

Цифрова криміналістика (Forensics) — аналіз цифрових артефактів для розслідування інцидентів.

Стеганографія (Steganography) — метод приховування інформації у файлах, зображеннях або інших носіях даних.

Командна оболонка (Shell) — віддалений доступ до командного рядка системи, отриманий шляхом експлуатації вразливості.

Корисне навантаження (Payload) — код, який виконує основну шкідливу функцію після успішної атаки.

Інша термінологія, що вживається в цих Правилах, відповідає Закону України "Про фізичну культуру і спорт".

Організація та проведення змагань здійснюється із дотриманням Закону України "Про забезпечення функціонування української мови як державної".

В умовах дії на території України воєнного стану у зв'язку із триваючою широкомасштабною збройною агресією російської федерації проти України проведення змагання здійснюється з дотриманням вимог Законів України "Про національну безпеку України" та "Про правовий режим воєнного стану" та наказу Мінмолодьспорту від 28.05.2022 № 1587 "Про деякі питання проведення всеукраїнських спортивних заходів в умовах воєнного стану".

Медичне забезпечення змагання здійснюється відповідно до наказу Мінмолодьспорту і МОЗ від 15.07.2020 № 603/1608 "Про медичне забезпечення проведення фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів", зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 31 липня 2020 року за № 731/35014.

Відповідальним за його виконання є головний суддя та учасники змагання. Відповідальність за підготовку місця змагання, дотримання діючих вимог режимних, безпекових заходів та безпосереднє проведення змагань покладається на Федерацію та головного суддю змагань, кандидатура якого затверджується Федерацією.

II. ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПРОВЕДЕННЯ СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ

1. Види змагань

Програма і вид змагань визначаються Положенням, затвердженим організаторами змагань на підставі цих Правил.

Спортивні змагання з військово-технологічного спорту поділяються на:

- 1) особисті — визначають результати кожного учасника, за які надаються відповідні місця;
- 2) командні — в яких учасником є команда, що складається з відповідного числа учасників, змагається за місце в турнірній таблиці, місця розподіляються між командами відповідно до системи проведення змагань;
- 3) особисто-командні — підсумкові результати кожного учасника зараховуються, як кожному учаснику, так і команді в цілому.

2. Системи проведення змагань

Спортивні змагання з військово-технологічного спорту проводяться за такими системами:

- 1) колова — система, за якої кожен учасник змагань за чергою зустрічається з усіма іншими учасниками в один або кілька етапів. Черговість турів може бути змінена за вмотивованим рішенням головного судді змагань або особи, що призначена замість нього;

2) олімпійська з вибуванням — система, за якої учасник змагань, який програв зустріч, вибуває з подальшої участі в змаганнях;

3) олімпійська з вибуванням після двох поразок — система, за якої учасник змагань, який програв перший матч, потрапляє в нижню сітку, а після другої поразки вибуває з подальшої участі у змаганнях;

4) швейцарська (система вибіркового жеребкування) — система, за якої, в залежності від числа учасників, які грають за умовами змагань, встановлюється кількість турів. У першому турі учасники поділяються на пари випадковим чином за допомогою жеребкування. У наступних турах суперники визначаються у випадковому порядку серед учасників зі схожими турнірними показниками, відповідно до набраної кількості очок, суперники не зустрічаються один з одним двічі;

5) змішана — система, за якої на різних етапах проведення змагань застосовуються вищевказані системи, наприклад, колова система — з розбивкою учасників на групи, потім олімпійська система;

6) індивідуально-рейтингова система (або поетапна) — система, за якої кожен учасник проходить трасу три (або більше) рази (етапи), і для нього фіксується час кожного проходження. Після завершення всіх етапів для кожного учасника обирається найкращий час із усіх спроб. На основі найкращих результатів формується рейтингова таблиця, де учасники розподіляються за зайнятими місцями. Командні місця визначаються за олімпійською системою, враховуючи кількість та якість зайнятих індивідуальних місць.

Формат проведення кожного окремого змагання визначається відповідним Положенням.

3. Спірні ситуації

У разі виникнення спірних ситуацій, пов'язаних із процесом підготовки пілота та прольоту траси, кожен учасник має право на висловлення протесту. Головний суддя визначає причини виникнення та у разі помилки з боку організаторів пілоту надається додаткова спроба.

У кіберзмаганнях протест може бути подано у разі:

- 1) некоректної роботи інфраструктури змагань;
- 2) несправності обладнання з вини організаторів;
- 3) доведених випадків несанкціонованого втручання у систему змагань;
- 4) порушень правил суддівством;
- 5) некоректного або неповного відображення результатів у таблиці підрахунку балів;
- 6) порушення принципу рівних умов для всіх учасників;
- 7) некоректно сформованого завдання.

Рішення щодо протестів ухвалюється головним суддею або суддівською колегією та є остаточним.

4. Спортивні дисципліни

Змагання з військово-технологічного спорту проводяться в дисциплінах:

- 1) Перегони FPV дронів з навантаженням;
- 2) Дрон-рейсинг;
- 3) CTF (кіберзмагання).

5. Протиправний вплив на результати спортивних змагань з військово-технологічного спорту та санкції, що застосовуються до учасників змагань, інших офіційних осіб змагань за протиправний вплив на результати змагань

Протиправний вплив на результати спортивних змагань заборонено.

Запобігання протиправному впливу на результати спортивних змагань та боротьба з ним здійснюються відповідно до законодавства України, інших нормативно-правових актів, вимог Федерації.

Протиправним впливом на результат змагання з метою досягнення заздалегідь визначеного результату або загального результату цього змагання та/або етапу визнається вчинення будь-якого з таких діянь:

1) підкуп учасників змагань, спортивних суддів, тренерів, керівників спортивних команд, організаторів змагань (в тому числі їх працівників), примус або умовляння зазначених осіб до надання такого впливу або вчинення цих дій за попередньою змовою із зазначеними особами;

2) попередня змова щодо результату та/або отримання учасниками змагань, спортивними суддями, тренерами, керівниками спортивних команд, організаторами змагань (в тому числі їх працівниками) грошей, цінних паперів, іншого майна, користування зазначеними особами послугами майнового характеру, отримання ними інших вигод і переваг;

3) використання будь-якого програмного забезпечення, що впливає на змагання, у тому числі призначене для зміни його внутрішніх параметрів з метою надання переваги собі та/або створення перешкод для нормального ходу змагань опоненту;

4) інші дії, що призводять до неправомірного досягнення результату або його зміни.

Окрім загальних правил, у кіберзмаганнях (CTF) вважаються протиправними такі дії:

- 1) несанкціонований доступ до серверів змагань;
- 2) зміна або видалення слідів атак, виконаних учасниками;

- 3) атаки на інфраструктуру змагань, що не є частиною сценарію;
- 4) використання ботнетів, DoS/DDoS-атак проти інших учасників або організаторів;
- 5) фальсифікація доказів виконання завдань;
- 6) взаємна передача відповідей та розв'язків між командами, якщо це не передбачено правилами конкретного формату CTF;
- 7) залучення сторонніх учасників до розв'язання завдань.

Учасникам змагань, тренерам, керівникам спортивних команд забороняється вступати в змову з іншими учасниками спортивних змагань з військово-технологічного спорту. Зазначені особи, викриті в змові на будь-якій стадії змагання, підлягають дискваліфікації та мають повернути будь-які компенсації та призи, отримані ними від організаторів змагань у зв'язку з їх участю. До зазначених осіб можуть бути застосовані інші види санкцій, а також адміністративна та кримінальна відповідальність відповідно до законодавства України.

Учасникам змагань, суддям, тренерам, керівникам спортивних команд, спортивним агентам, організаторам та іншим учасникам змагань з військово-технологічного спорту забороняється брати участь в азартних іграх в букмекерських конторах та тоталізаторах шляхом укладання парі на змагання з військово-технологічного спорту. За порушення цієї заборони до цих суб'єктів можуть бути застосовані відповідні санкції за рішенням Федерації.

Учасник змагань, тренер, суддя, інша особа, яка намагається протиправно вплинути на результати змагань, може бути притягнутим до відповідальності за законодавством України та відповідними рішеннями Федерації.

У разі виявлення порушень, вказаних у цьому пункті Правил:

- 1) рішення щодо присудження поразки у змаганні або етапі та про видалення учасника зі змагань приймається суддею/суддівською колегією;
- 2) результат, досягнутий в ході змагань видаленим учасником, анулюється рішенням судді/суддівської колегії.

Рішення щодо застосування санкції за протиправний вплив на результати змагань у вигляді дискваліфікації до учасника змагань та інших осіб приймається уповноваженим органом Федерації.

6. Організація змагань

Змагання проводяться згідно з вимогами цих Правил та відповідного Положення.

Організатори змагань затверджують Положення, яке є основним документом, яким керуються суддя / суддівська колегія та учасники під час проведення відповідних змагань.

Положення має відповідати цим Правилам та містити такі розділи:

- 1) цілі та завдання заходу;
- 2) строки та місця проведення заходу;
- 3) організація та керівництво проведенням заходу;
- 4) учасники заходу;
- 5) дисципліни з військово-технологічного спорту, з яких проводяться змагання;
- 6) вид заходу (змагання особисті, командні, особисто-командні);
- 7) етапи проведення змагань;
- 8) програма проведення заходу;
- 9) безпека та підготовка місць для проведення заходу;
- 10) умови визначення першості та нагородження переможців та призерів;
- 11) умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників;
- 12) строки та порядок подання заявок на участь у заході;
- 13) інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

Пункти Положення мають бути конкретними та не допускати різного тлумачення.

Зміни та доповнення до Положення має право вносити лише організація, яка його затвердила.

Відповідно до загальних вимог до формування програми змагань, вона має містити:

- 1) інформацію стосовно того, що змагання проводяться відповідно до цих Правил;
- 2) найменування організаторів змагання;
- 3) місце і терміни проведення змагань;
- 4) календар і розклад змагань;
- 5) умови допуску до участі в змаганнях;
- 6) іншу важливу інформацію щодо проведення змагань.

Інші вимоги, обумовлені особливостями військово-технологічного спорту.

7. Заявки на участь у змаганнях

Умови допуску учасників до змагань, а також перелік документів, що надаються до мандатної комісії, встановлюються Положенням.

Залежно від вимог Положення допуск учасників може бути обмежений віком, рівнем спортивної кваліфікації тощо. До участі в змаганнях учасники допускаються рішенням мандатної комісії.

Учасники для участі у змаганні мають бути заявлені відповідно до Положення.

До мандатної комісії, крім оригіналу іменної заявки на участь у змаганнях, надаються документи, що зазначені у Положенні.

Положенням про проведення регіональних та інших змагань може бути встановлений порядок допуску до змагань, що відрізняється від цього переліку.

Допуск учасників до участі в змаганнях здійснюється на підставі заявки на участь в змаганнях в рамках чинних квот, встановлених Положенням, якщо Положення про відповідне змагання не встановлює інший порядок допуску учасників до участі в змаганнях.

У разі, якщо учасник на момент подачі заявки на участь у змаганнях з військово-технологічного спорту не досяг віку 18 років, такий учасник зобов'язаний надати письмовий дозвіл від батьків або законних представників. Форма цього дозволу (Додаток 1).

8. Рекомендований зразок заявки на участь в змаганнях, а також вимоги до термінів її подачі на змагання різного статусу

Заявка на участь у змаганнях – заявочний лист (далі – заявка) є підтвердженням, що учасники змагань ознайомлені з цими Правилами, вимогами організатора змагань та / або Федерації, органів виконавчої влади та місцевого самоврядування у сфері фізичної культури і спорту України, що стосуються змагань, і зобов'язуються їх дотримуватися.

Порядок і терміни подачі заявок, вимоги до учасників і команд, які беруть участь в змаганнях, встановлюються Положенням.

Заявка за затвердженою формою (Додаток 3) подається відповідно до умов та термінів, зазначених у Положенні.

У разі проведення командних змагань заявку заповнює та надсилає капітан команди.

Заявка має включати дані:

- 1) прізвище, ім'я, по батькові, дату народження учасника;
- 2) позивний учасника /учасників та назву команди (в разі командних змагань);
- 3) звання чи розряд учасника, в разі наявності;
- 4) відомості щодо організації, яка відряджає (найменування, регіон) за наявності такої організації;
- 5) зазначення дисциплін, на участь в яких заявляється учасник (команда);
- 6) ПІБ тренера;
- 7) ПІБ та контактні дані капітана чи відповідальної особи;
- 8) допуск лікаря.

Подаючи заявку на будь-яке змагання, вважається, що особа, надала згоду на збирання, обробку, зберігання використання, поширення, доступ та інші дії

передбачені Законом України “Про захист персональних даних” щодо персональних даних, які надаються для участі у змаганні з військово-технологічного спорту.

Заявка, що містить невірні та / або недостовірні відомості, визнається недійсною. У цьому випадку організатор має право відмовити учаснику в допуску до змагань.

У разі надання заявки, що містить недостовірні відомості, до особи, яка надає таку заявку, можуть бути застосовані санкції.

9. Принципи формування мандатної комісії, її склад та обов'язки

Мандатна комісія змагань призначається суддею/головним суддею змагань зі складу суддівської колегії та затверджується організатором змагань. Мандатна комісія змагань виконує функції згідно з Положенням.

Суддя/головний суддя змагань формує мандатну комісію, керує її роботою та забезпечує виконання нею функцій:

- 1) прийом заявок від учасників особисто чи їх повноважних представників;
- 2) реєстрація учасників змагань та офіційних осіб;
- 3) перевірка документів, що підтверджують право учасників та офіційних осіб на участь в змаганнях;
- 4) акредитація офіційних осіб;
- 5) оформлення протоколів реєстрації учасників, тренерів і суддів.

Оформлені протоколи реєстрації суддів, тренерів, офіційних представників та учасників змагань, голова мандатної комісії передає судді/суддівській колегії.

Мандатна комісія після перевірки поданих документів приймає рішення щодо допуску учасників для участі в змаганнях. Рішення мандатної комісії оформляється протоколом.

Мандатна комісія має право відмовити в участі в змаганнях будь-якому учаснику, який, всупереч цим Правилам та Положенню, не надав в повному обсязі необхідні документи чи надав документи, які не відповідають встановленим вимогам, а також за станом здоров'я (за висновком лікаря) та дискваліфікованим учасникам.

Відповідальність за явку на змагання учасників, які не були допущені до участі в змаганнях мандатною комісією, учасників за станом здоров'я або у зв'язку з відсутністю права участі в змаганнях, відповідно до Положення або в разі відсутності повного пакета документів, несуть організації, що відряджають та/або учасники, та/або тренери чи/або менеджери особисто.

Мандатна комісія формується з членів суддівської колегії, а також представників (представника) організатора змагання та/або повноважного

організатора. У роботі мандатної комісії змагань може брати участь лікар змагань.

10.Обмеження на участь у змаганнях

До участі в змаганнях не допускаються особи:

1) які не досягли віку, зазначеного Положенням як мінімальний вік учасника для участі в змаганнях та/або за відсутності письмового дозволу батьків на участь у змаганнях за умови, якщо учасник є неповнолітньою особою;

2) щодо яких діє санкція у вигляді дискваліфікації;

3) які не пред'явили документів, що засвідчують особу, або тих, що засвідчують можливість брати участь в змаганнях за медичними показниками;

4) які порушують (порушували) загальновизнані норми поведінки (образи, нецензурна лайка, бійки, розпиття алкогольних напоїв, куріння в заборонених місцях, прийом наркотичних або допінгових засобів тощо).

Члени оргкомітету змагань, судді змагань, інші офіційні особи, а також їхні близькі родичі, не можуть бути учасниками змагань.

11.Перевірка дрону

Перевірка дрону перед початком змагань

Перевірка дрону здійснюється головним суддею до початку змагань.

Кожен учасник може зареєструвати до трьох дронів.

Форма перевірки дронів вказана у Додатку 2.

У цю форму можуть бути внесені зміни.

Головний суддя позначає кожен зареєстрований дрон легко помітним ідентифікатором, який важко підробити, наприклад, наклейкою, або знаком фарби.

Якщо один із зареєстрованих дронів втрачено або знищено через причини, не пов'язані з відповідним учасником, учасник має право надати замінений дрон для реєстрації та обробки за одну годину до офіційного часу початку змагань.

Під час змагань на вимогу організатора змагань або головного судді будь-який дрон може бути перевірений організатором після перегонів, щоб переконатися, що він відповідає специфікаціям.

Учасник, чий дрон не відповідає вимогам, може бути дискваліфікований зі змагання.

Перевірка дрону під час змагань

Перед етапом змагань в зоні підготовки проводиться передпольотна перевірка FPV дронів. Кожен пілот матиме можливість перевірити запасний дрон.

Частота відео та потужність випромінювання передавача будуть перевірені перед початком гонки після розміщення дронів на старті.

Пілоти більше не матимуть можливості замінити дрон на перевірений запасний, доки частота відеопередавача та потужність будуть налаштовані. Будь-яка технічна проблема після цього буде вважатися інцидентом змагань без можливості змінити дрон.

12. Практичні випробування/тренування

Перед початком відбіркових етапів організовується офіційне тренування.

Офіційне тренування проходить згідно з жеребкуванням.

Польоти гоночною трасою, крім дозволених організатором, суворо заборонені. У разі порушення цього правила може виникнути покарання включно з дискваліфікацією.

Суворо заборонено перемикання частот під час проведення змагань, окрім випадків, коли головний суддя оголошує таку зміну.

13. Хронометраж (Засікання часу) та старт

Хронометраж у Перегонах FPV-дронів з навантаженням

Відлік часу здійснюватиметься за допомогою електронної системи хронометражу для забезпечення повної та постійної надійності відліку часу.

Відлік часу запускається, коли дрон перетинає ворота, обладнані датчиком(ами) відліку часу. Після зльоту зі стартової зони дрон має підійти безпосередньо до воріт, обладнаних датчиком(ами) відліку часу (стартова лінія).

Замір часу виконується спеціальними засобами виміру, в разі якого перед польотом на дрон учасника кріпиться мітка.

Час прольоту фіксується в момент перетину стартової та фінішної лінії.

У випадку падіння, втрати керування дроном чи будь-що інше, що призвело до неможливості перетину фінішної лінії — спроба учасника зараховується як 0 та не береться для підрахування балів.

Старт гонки проводиться таким чином:

1) після розміщення дрону у стартовій зоні у пілотів буде максимум дві хвилини для підготовки до старту;

2) після того, як пілоти підтверджують готовність до старту, і в будь-якому випадку не пізніше двох хвилин затримки, наведеної вище, буде чітко оголошено початок старту.

Хронометраж у CTF (кіберзмаганнях)

У кіберзмаганнях час виконання завдань фіксується автоматично системою змагань. Види часу, що можуть впливати на рейтинг учасників:

- 1) загальний час вирішення всіх завдань;
- 2) час першого успішного вирішення завдання (у форматах Jeopardy CTF);
- 3) тривалість утримання сервісу під контролем (у форматах King of the Hill);
- 4) час відповіді на суддівські запити, якщо передбачено Положенням;
- 5) середній час реакції на подані флагаи;
- 6) кількість штрафних секунд за порушення Правил, якщо передбачено Положенням.

14. Кваліфікаційний етап

Кваліфікаційний етап у Перегонах FPV-дронів з навантаженням

Кожен учасник має право брати участь у кваліфікаційних етапах. Кількість кваліфікаційних етапів може бути зменшена, якщо необхідно, наприклад, через погану погоду, або навпаки — збільшена.

Склад і порядок польотів у групах визначаються сліпим жеребкуванням. Для кожного відбіркового етапу жеребкування може бути різним.

Після проведення кваліфікаційного етапу головним суддею може бути відведений час на перерву.

У разі відкликання пілота (з технічних причин), його буде переміщено в кінець жеребкування етапу, щоб дозволити повну гонку пілотів, яким було надано повторний політ у відбірковий етап. Або змінена послідовність пілотів, у випадку погодження іншими пілотами порядку черги.

Результатом кожного учасника кваліфікаційного етапу є зареєстрований час для кожного пройденого етапу.

Примітка: найшвидший час може бути досягнутий у тому самому кваліфікаційному етапі або в різних.

Кваліфікаційний етап у CTF (кіберзмаганнях)

У кіберзмаганнях кваліфікаційний етап може включати:

- 1) виконання серії тестових завдань для підтвердження рівня підготовки;
- 2) перевірку навичок командної роботи в Attack-Defense CTF;
- 3) проходження індивідуального тесту на знання базових принципів кібербезпеки;
- 4) у випадку великої кількості заявок — відбірковий онлайн-тур, який визначає список учасників основного турніру;
- 5) перевірку знань щодо етичних аспектів кібербезпеки;
- 6) оцінку навичок використання відкритих джерел інформації (OSINT) та аналізу кіберзагроз.

Результати кваліфікаційного етапу визначають рейтинг учасників і можуть впливати на розподіл у фінальних змаганнях.

ІІІ. ВИМОГИ ДО МІСЦЯ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

1. Технічні та інші параметри місця проведення змагань

Змагання з військово-технологічного спорту проводяться на спеціально обладнаному майданчику, підготовленому для проведення відповідних спортивних змагань.

Такими об'єктами для проведення змагань з військово-технологічного спорту можуть бути спортивні майданчики закритого та відкритого типу, полігони, відкрита місцевість та подібні об'єкти, якщо спортивні та інші об'єкти відповідають вимогам, встановленим Федерацією.

2. Вимоги до обладнання на місці проведення змагань, технічні та метрологічні характеристики спортивного та суддівського обладнання та інвентарю відповідно до статусу (категорії) змагань

Федерація визначає вимоги до місця проведення змагань, необхідного інвентарю в залежності від статусу (категорії) змагань відповідним документом.

Місце проведення змагань має бути обладнане інвентарем, склад якого, відповідно до цих Правил, визначається дисципліною або видом програми змагань.

Місце проведення змагань має бути обладнане екраном для перегляду змагань, звуковим обладнанням, що відповідає вимогам, ретрансляційним обладнанням, місцями для розташування команд, що відповідають вимогам цих Правил.

Усі інші вимоги щодо місця проведення змагань зазначаються в Положенні.

Для проведення змагань рекомендується обладнати робоче місце для суддівської бригади.

До обладнання робочого місця судді відносяться:

- 1) стіл;
- 2) стілець;
- 3) монітор;
- 4) комп'ютер з пристроями введення та виведення;
- 5) швидкісне підключення до мережі Інтернет.

IV. УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ ТА УМОВИ УЧАСТІ У ЗМАГАННЯХ

1. Вікові та інші категорії учасників змагань

Змагання можуть проводитись окремо серед чоловіків і жінок. Допускається проведення змагань серед змішаних гендерних та вікових складів команд та категорій учасників, якщо інше не передбачено Положенням.

Вікові категорії учасників змагань:

- 1) діти – 7-11 років;
- 2) юнаки – 12-15 років;
- 3) юніори – 16-17 років;
- 4) дорослі – 18 років і старші.

Вікова категорія учасників змагань «Перегони FPV дронів з навантаженням»: 16+ років.

До змагань з конкретних дисциплін допускаються учасники відповідної вікової категорії, які досягли вказаного віку на день початку проведення змагань. Враховуються вікові обмеження, які передбачено Положенням та обумовлені віковими обмеженнями цих дисциплін.

Дозволяється брати участь юніорам (16-17 років) в категорії дорослих за наявності згоди від батьків (Додаток 1) за рішенням мандатної комісії.

2. Права та обов'язки спортсменів, тренерів, представників команд під час проведення змагань

Спортсмени, які беруть участь у змаганнях, зобов'язані:

- 1) своєчасно прибувати на змагання у визначений час;
(Учасник викликається тричі з інтервалом 30 секунд. Якщо учасник не з'являється після третього виклику, йому зараховується поразка. Учасника на новий етап можуть викликати тільки після завершення попереднього етапу);
- 2) під час проведення змагань перебувати у відведених для них місцях, дотримуватись порядку;
- 3) пройти мандатну комісію;
- 4) виконувати вимоги суддів;
- 5) негайно виходити на майданчик за викликом суддівської колегії;
- 6) привітати суддів перед початком польоту;
- 7) через неможливість з якихось причин продовжувати змагання негайно через представника або власноруч повідомити суддівську колегію;
- 8) знати та дотримуватися цих Правил, Положення, інших вимог Федерації, технічних правил, принципів чесної спортивної боротьби;
- 9) бути коректним до суперників та офіційних осіб змагань;

10) використовувати в ході спілкування з офіційними особами змагань, суперниками офіційну мову змагань;

11) надавати необхідні дані та відомості за вимогою офіційних осіб змагань;

12) дбайливо поводитися зі спортивним обладнанням та інвентарем, що надається учасникам на час проведення змагань;

13) не припиняти участі в змаганнях до їх офіційного завершення.

Спортсмен, який бере участь у змаганнях, має право:

1) завчасно отримувати інформацію щодо змагань;

2) офіційно тренуватися перед початком змагань, якщо це передбачено Положенням;

3) використовувати наявне на змаганнях спортивне обладнання та інвентар;

4) отримувати медичну допомогу в разі необхідності;

5) подавати апеляції та висловлювати претензії за результатами матчу або порушеннями до початку чергового етапу;

6) спілкуватися з офіційними особами змагань через тренера чи капітана в разі, якщо суб'єктом змагань є команда.

У процесі спортивної діяльності спортсмен може звертатися до судді змагань за роз'ясненням Правил, а також за будь-якою іншою інформацією, що стосується цього змагання.

Учасник заміни може брати участь у змаганнях в складі команди, якщо це передбачено Правилами та Положенням.

Тренер/капітан має право:

1) бути присутнім на майданчику під час проведення змагань;

2) давати вказівки учасникам тільки під час пауз між етапами, якщо інше не передбачено Положенням;

3) висловлювати зауваження та претензії стосовно результатів змагань або щодо порушення Правил до початку чергового етапу, в тому числі подавати скарги та апеляції.

Тренер/капітан зобов'язаний:

1) знати та дотримуватися цих Правил, Положення, інших вимог Федерації, технічних правил, принципів чесної спортивної боротьби;

2) дотримуватися тиші та не жестикулювати під час змагань;

3) бути присутнім під час проведення жеребкувань;

4) брати участь в обговоренні результатів матчів (змагань) з суддями, де може висловлювати зауваження до роботи суддів тільки на підставі конкретних положень Правил;

5) нести відповідальність за дотримання дисципліни підопічними учасниками та забезпечувати своєчасну їх явку на змагання.

За недотримання обов'язків, передбачених цими Правилами, до тренера може бути застосоване попередження.

У разі застосування до тренера/капітана другого попередження він видаляється із змагальної зони без права заміни.

За порушення громадського порядку та недисципліновану поведінку в змагальній зоні та за її межами тренер/капітан може бути видалений зі змагань.

Тренер/капітан не має права одночасно бути суддею змагань, в якому бере участь його команда.

Тренеру/капітану забороняється втручатися у рішення суддів та осіб, які проводять змагання, а також здійснювати дії, що ображають суддів.

Вимоги, передбачені цими Правилами для спортсменів, тренерів за аналогією можуть застосовуватися до керівників спортивних команд та інших учасників змагань з військово-технологічного спорту.

Інші права та обов'язки спортсменів, тренерів, керівників команд та інших учасників змагань з військово-технологічного спорту встановлюються Положенням.

3. Умови страхування учасників змагань

Обов'язковою умовою для участі всіх учасників у змаганнях з військово-технологічного спорту є наявність поліса страхування від нещасних випадків та втрати працездатності, що діє на території України та мають передбачати участь спортсмена у спортивних змаганнях.

Відповідальність за достатність страхового покриття учасників, спрямованих та заявлених на участь у змаганнях, несуть організації, що відряджають спортсменів, та спортсмени особисто. Оригінал страхового поліса на кожного учасника змагань пред'являється суддівській колегії змагань мандатній комісії.

V. ПРОЦЕС ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

1. Положення

Положення складається відповідно до цих Правил та затверджується організаторами змагань та Федерацією, але не виключено погодження третьою стороною.

2. Жеребкування

Черговість виступів учасників (команд) у змаганнях визначається жеребкуванням. Жеребкування проводить головний секретар змагань.

Жеребкування у кіберзмаганнях:

- 1) учасники або команди отримують початкові місця у турнірній таблиці за допомогою випадкового жеребкування або рейтингової системи, якщо вона передбачена Положенням;
- 2) визначення пар суперників у форматі CTF здійснюється за попереднім рейтингом або випадковим розподілом;
- 3) у разі командних змагань, жеребкування визначає порядок розміщення команд на кіберполігоні або віртуальному середовищі.

3. Загальні правила проведення змагань

Під час проведення змагань, з метою вшанування світлої пам'яті, громадянської відваги і самовідданості, сили духу, стійкості та героїчного подвигу воїнів, полеглих під час виконання бойових завдань із захисту державного суверенітету та територіальної цілісності України, мирних громадян, які загинули внаслідок збройної агресії російської федерації проти України, відповідно до Указу Президента України від 16 березня 2022 року № 143/2022 "Про загальнонаціональну хвилину мовчання за загиблими внаслідок збройної агресії російської федерації проти України" проводиться о 9 годині 00 хвилин загальнонаціональна хвилина мовчання за співвітчизниками, загиблими внаслідок збройної агресії російської федерації проти України.

Допускається проведення змагання за умови, що в ньому братимуть участь не менше п'яти учасників в особистому заліку та не менше двох команд учасниць у командному заліку.

Система проведення змагань визначається Положенням.

4. Перезапуск змагань

Перезапуск змагань допускається організаторами чи Федерацією у разі:

- 1) масової несправності стартової системи;
- 2) збої системи хронометражу;
- 3) аварійного зіткнення дронів, що вплинуло на 50% учасників.

5. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Перегони FPV-дронів з навантаженням»

До участі у змаганнях з дисципліни «Перегони FPV дронів з навантаженням» допускаються команди шкіл навчання пілотування FPV дронів, громадські організації, які займаються навчанням керування FPV дронів, команди підрозділів силових структур України та команди виробників FPV дронів.

Ролі та функції членів команди:

капітан — комунікація з організаторами, забезпечення готовності команди;
пілот — тестування дрона, політ;
штурман — прокладання маршруту польоту, коригування пілота;
інженер — забезпечення коректної роботи дрона.

Члени команди зобов'язуються до самостійного розподілення ролей в команді та виконання функцій команди.

Кожен член команди може мати декілька ролей та виконувати декілька функцій (капітан/пілот та штурман/інженер).

Кожен з пілотів, беручи участь у особистому заліку, здобуває командні бали, які впливають на місце команди у командному заліку.

В одній команді може бути до трьох пілотів.

На майданчику розміром не менше 50x100 метрів встановлюються вісім перешкод (арки, ворота).

Кожен учасник змагань має надати дрони до перевірки головному судді змагань.

Учасник змагань, зобов'язаний на дроні, з муляжем бойового навантаження, пролетіти крізь перешкоди та пролетіти фінішну арку.

Час польоту кожного учасника заміряється автоматизованими засобами — за допомогою електронної системи хронометражу.

В разі не проходження перешкоди спроба анулюється. Кожен учасник має три спроби.

Муляжі бойового навантаження для польоту надаються організаторами змагань та мають бути однаковими.

Муляж бойового навантаження та датчик фіксації часу контролюється та закріплюється на дроні суддею або інженером Федерації, безпосередньо перед польотом учасника.

6. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Дрон-рейсинг»

До участі у змаганнях з дисципліни «Дрон-рейсинг» допускаються команди шкіл навчання пілотування FPV дронів, фізкультурно-спортивні організації, заклади освіти, команди підрозділів силових структур України та команди виробників FPV дронів.

Ролі та функції членів команди:

капітан — комунікація з організаторами, забезпечення готовності команди;
пілот — тестування дрона, політ;
штурман — прокладання маршруту польоту, коригування пілота;
інженер — забезпечення коректної роботи дрона.

Члени команди зобов'язуються до самостійного розподілення ролей в команді та виконання функцій команди.

Кожен член команди може мати декілька ролей та виконувати декілька функцій (капітан/пілот та штурман/інженер).

Кожен з пілотів, беручи участь у особистому заліку, здобуває командні бали, які впливають на місце команди у командному заліку.

В одній команді може бути до трьох пілотів.

На майданчику розміром не менше 25х50 метрів встановлюються вісім перешкод (арки, ворота).

Кожен учасник змагань має надати дрони до перевірки головному судді змагань.

Учасник змагань зобов'язаний на дроні пролетіти крізь перешкоди та пролетіти фінішну арку.

Час польоту кожного учасника заміряється автоматизованими засобами — за допомогою електронної системи хронометражу.

В разі не проходження перешкоди спроба анулюється. Кожен учасник має три спроби.

Датчик фіксації часу контролюється та закріплюється на дроні суддею або інженером Федерації, безпосередньо перед польотом учасника.

7. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «СТФ (кіберзмагання)»

До участі у кіберзмаганнях допускаються команди вищих навчальних закладів, організацій, що займаються підготовкою спеціалістів з кібербезпеки, команди підрозділів силових структур України, співробітники організацій, які спеціалізуються на кібербезпеці, підрозділи з кібербезпеки комерційних та державних організацій, збірні команди адміністративно територіальних одиниць.

В дисципліні команди виконують завдання з тестування безпеки, аналізу вразливостей, оборони мереж, криптографії тощо. Формат змагань визначається відповідним Положенням та може включати сценарії:

1) Attack-Defense CTF — атакувально-захисний формат, у якому команди одночасно атакують системи суперників і захищають власні;

2) Jeopardy CTF — вирішення завдань у категоріях кібербезпеки, таких як криптографія, веб-безпека, OSINT, реверс-інжиніринг;

3) King of the Hill (KoTH) CTF — боротьба за контроль над сервісами, де команди намагаються утримати контроль протягом заданого часу;

4) Red Team vs Blue Team — моделювання реальних кіберконфліктів, де одна команда виконує роль атакуючих (Red Team), а інша — захисників (Blue Team);

5) Forensics CTF — цифрова криміналістика, завдання з аналізу дискових образів, пам'яті, лог-файлів та мережевого трафіку;

6) OSINT CTF — пошук та аналіз інформації з відкритих джерел, що включає роботу зі соціальними мережами, метаданими та іншими публічними даними;

7) Reverse Engineering CTF — зворотний інжиніринг, розбір виконуваних файлів та програмного коду;

8) Crypto CTF — змагання з криптографічного аналізу та розшифрування даних;

9) Pwn CTF — завдання з експлуатації вразливостей у програмному забезпеченні;

10) Steganography CTF — приховування та виявлення інформації в медіафайлах та інших цифрових форматах;

11) Hardware Hacking CTF — тестування та експлуатація вразливостей фізичних пристроїв, включаючи IoT, PLC та мікроконтролери.

Конкретний сценарій, з якого проводяться змагання, визначається відповідним Положенням.

Ролі та функції членів команди у кіберзмаганнях:

1) капітан команди — стратегічне керування командою, розподіл завдань, комунікація з організаторами та суддями;

2) аналітик загроз — проводить аналіз отриманих завдань, формує гіпотези щодо можливих векторів атак або захисту;

3) мережевий спеціаліст (Network Specialist) — досліджує мережеві трафіки, проводить аналіз перехоплених пакетів, виявляє вразливості у протоколах передачі даних;

4) реверс-інженер (Reverse Engineer) — відповідає за дослідження програмного коду, аналіз бінарних файлів, пошук прихованих механізмів та бекдорів;

5) пентестер (Pentester) — аналізує уразливості веб-додатків, шукає XSS, SQLi, CSRF та інші атаки на веб-системи;

6) криптограф (Cryptography Specialist) — працює з завданнями, що стосуються криптографічного аналізу, стеганографії та відновлення зашифрованих даних;

7) експерт із форензіки (Digital Forensics Specialist) — досліджує цифрові докази, аналізує пам'ять, файлові системи та логи для відновлення інформації;

8) спеціаліст із соціальної інженерії (Social Engineer) – виявляє слабкі місця в організаційній безпеці, аналізує поведінкові фактори та методи психологічного впливу;

9) секьюриті інженер (SECOPS/DEVSECOPS) – налаштовує та автоматизовує процеси сканування, виявлення вразливостей і захисту інфраструктури;

10) фахівець із машинного навчання (AI/ML Security Expert) – застосовує алгоритми штучного інтелекту для виявлення аномалій у кіберзахисті та аналізу даних;

11) фахівець із мобільної безпеки (Mobile Security Specialist) – тестує мобільні додатки на наявність уразливостей, аналізує APK, iOS-додатки та мережеві взаємодії;

12) фахівець із Red Team (Red Team Operator) – виконує роль зловмисника, моделює реальні кіберзагрози, тестує ефективність захисту систем;

13) фахівець із Blue Team (Blue Team Operator) – працює над виявленням атак, аналізує журнали подій, відповідає на інциденти кібербезпеки;

14) фахівець із Purple Team (Purple Team Operator) – поєднує функції Red та Blue Team, забезпечує навчання та підвищення рівня безпеки систем;

15) фахівець із кіберзахисту промислових систем (ICS/SCADA Security Specialist) – аналізує та тестує надійність кібербезпеки автоматизованих промислових комплексів;

16) фахівець із OSINT (OSINT Analyst) – працює із відкритими джерелами інформації, знаходить критичні дані щодо систем та їх вразливості;

17) фахівець із програмного аналізу (Software Security Analyst) – аналізує вихідний код програмного забезпечення на предмет уразливостей, проводить статичний та динамічний аналіз.

Додаткові вимоги для кіберзмагань:

1) команди мають використовувати лише дозволене програмне забезпечення та дотримуватися етичних стандартів;

2) усі рішення вважаються остаточними після їх перевірки суддівською колегією;

3) використання вразливостей платформи для отримання несправедливих переваг веде до негайної дискваліфікації.

8. Забезпечення рівних можливостей і незалежності результатів від випадковості

Учасники зобов'язані, на вимогу судді або організатора змагань, пройти передзмагальну перевірку видів та характеристик обраних ними об'єктів управління.

9. Перелік дозволених та (або) заборонених дій учасників під час участі в змаганнях

Забороняються встановлення та використання програмного забезпечення або модифікація програмного забезпечення, що використовується у змаганнях, з метою змінення характеристики об'єкта управління, якщо це призводить до створення нерівних умов учасникам змагань під час їх проведення змагань, у тому числі.

За незначні порушення, які не впливають на хід змагань та не відбиваються на організації змагань, до учасника змагань, тренера команди, керівника команди санкції не застосовуються, однак такій особі може бути зроблено зауваження уповноваженим суддею змагань щодо дотримання порядку з вказівкою на можливість застосування відповідних санкцій в разі повторного вчинення порушень.

За порушення, що впливають або можуть вплинути на хід змагань, негативно позначаються на громадському сприйнятті змагань, організаторів, команд та військово-технологічному спорту в цілому, але допущені свідомо, а також за навмисні незначні порушення та повторне їх вчинення, за яке особа була закликає до дотримання порядку, уповноваженим суддею змагань з вказівкою на можливість застосування санкцій, до учасника змагань, тренера команди, керівника та/або менеджера команди застосовується попередження.

За порушення, що вплинули на хід змагань, учаснику зараховується поразка в етапі або змаганнях в цілому відповідно.

За систематичні умисні порушення, що впливають або можуть вплинути на хід окремих етапів і змагань в цілому, а також в разі умисного порушення, вчиненого після застосування другого попередження, учасник видаляється зі змагань.

За умисні нечесні дії у змаганнях учасник видаляється зі змагань та може бути дискваліфікований (у разі участі команди — повним складом) відповідно до вимог, передбачених Положенням, вимогами Федерації. До нечесних дій відноситься використання додаткового програмного забезпечення, не передбаченого Правилами, Положенням, Технічними правилами, умисний програв у етапі тощо.

Наступні дії учасників, які тягнуть за собою застосування дисциплінарних стягнень (санкцій):

- 1) суперечки з суддями та суперниками в усній формі — попередження;
- 2) навмисне затягування початку змагань — попередження;
- 3) спроба заподіяти будь-яким способом вплив на прийняття суддею рішення зі спірних змагальних ситуацій — попередження;

4) у змаганнях пошкодження або завдання ударів в обладнання та меблі, а також у будь-яке спортивне або особисте майно — від попередження до видалення зі змагань, в залежності від характеру завданих пошкоджень;

5) різке від'єднання кабелів обладнання: ненавмисне — попередження, умисне — попередження або видалення зі змагань в залежності від наслідків;

6) умисне створення частотних перешкод чи втручання — попередження;

7) встановлення та/або використання забороненого програмного забезпечення, неприпустиме перепрограмування пристроїв введення / виводу — видалення зі змагання, присудження поразки в поточному етапі з можливою подальшою дискваліфікацією відповідно до норм, передбачених Положенням, вимогами Федерації;

8) використання незареєстрованого дрону — видалення зі змагання, дискваліфікація;

9) неповажні дії в бік глядачів, інших учасників змагань, суддів або офіційних осіб, нецензурна лексика усна та за допомогою внутрішньо ігрових та інших програмних інструментів текстового спілкування, в т. ч. будь-якою мовою — попередження, повторна дія — видалення зі змагань;

10) умисні перешкоди проведенню інших етапів — попередження;

11) надання неправдивих реєстраційних даних — попередження та подальше обов'язкове виправлення даних, у разі неможливості виправлення або в разі настання невідворотних наслідків — видалення;

12) трансляція до мережі Інтернет без відома організаторів, у разі, якщо відповідно до Положення трансляція має проводитися за згодою організатора — від попередження до видалення зі змагань з можливою подальшою дискваліфікацією відповідно до Положення та вимог Федерації, в залежності від наслідків, спричинених такою трансляцією;

13) змова з оглядачем, що призводить до нечесних змагань, або прийняття підказок від оглядача без повідомлення судді змагань щодо його некоректної поведінки — видалення зі змагань з можливою подальшою дискваліфікацією відповідно до Положення та вимог Федерації, в залежності від наслідків;

14) некоректні щодо суперника дії учасника/ів змагань, що впливають на результат змагань — видалення учасника/ів змагань;

15) некоректні дії тренера/капітана в бік оглядача/ів, глядачів і суддів — видалення тренера/капітана;

16) запізнення до початку змагань за розкладом: від 5 до 15 хвилин — попередження, понад 15 хвилин — присудження поразки в етапі. Організатор змагань має право змінювати часові рамки;

17) відмова або неможливість пред'явити на вимогу судді документи, що засвідчують особу, або діючу довідку від лікаря, що дозволяє участь в змаганнях — видалення;

18) одяг, що недопустимий або образливий для оточуючих, або суперечить Положенню, в тому числі в частині розміщення реклами — недопущення до змагань, а в разі, якщо він змінений або виявлений вже під час змагань — попередження та обов'язкове усунення порушення. В разі неусунення — видалення;

19) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Положенням, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідно до принципів чесних змагань.

Будь-яке порушення оглядачем Правил, спортивної етики, провокування на порушення учасників, оглядачів та інших осіб веде до негайного видалення оглядача зі змагальної зони поточного етапі та зі змагань в цілому.

10.Способи фіксації результатів змагань та (або) порушення Правил

Результати матчів фіксуються в протоколах змагань або в системі турнірної платформи.

Судді контролюють вірність відображення результатів матчів в підсумкових протоколах.

Контроль за дотриманням Правил здійснюється суддівською колегією наступним чином:

- 1) безпосереднім наглядом;
- 2) за допомогою спеціалізованих програм та технологій.

11.Правила поведінки учасників змагань

Учасники зобов'язані дотримуватися загальноприйнятих норм поведінки, виявляти шанобливе ставлення до офіційних осіб, суддів, глядачів, представників преси, а також до інших учасників.

Учасники змагань зобов'язані утримуватися від грубих і образливих висловлювань, жестів і дій.

Учасники змагань зобов'язані дотримуватися принципів спортивної поведінки та принципів чесної спортивної боротьби.

Учасники змагань зобов'язані знати та дотримуватися цих Правил, Положення, вимог Федерації.

12. Види санкцій, що застосовуються за порушення Правил

За порушення Правил до учасників в порядку та за умов, передбачених цими Правилами, Положенням, уповноваженими суддями (суддівськими органами) відповідного змагання можуть застосовуватися такі санкції:

- 1) попередження;
- 2) видалення;
- 3) технічна поразка в етапі;
- 4) технічна поразка в змаганні.

Попередження є санкцією, яка застосовується за вчинення вперше незначного порушення та виражається в усному чи письмовому нагадуванні суті дотримання правила, а також попередженням про застосування іншої, більш суворої санкції в разі повторного вчинення порушення. За вчинення повторного порушення може бути застосовано друге попередження, що може призвести до видалення.

Видалення є санкцією, яка виражається у вимозі покинути місце проведення змагань та/або територію, на якій знаходяться офіційні особи. У разі видалення учасника зі змагань, що проводяться за системою на вибування (або у відповідному етапі змагання), учаснику зараховується технічна поразка у всіх можливих наступних етапах з нульовим рахунком. Зайняте місце не зберігається. За необхідності для остаточного розподілу місць після видалення такого учасника призначаються додаткові етапи. У разі видалення учасника змагань, що проводяться за коловою системою (або на відповідному етапі, в т.ч. груповому), якщо учасник брав участь в більш ніж половині матчів змагань (етапів), за решту йому надається технічна поразка, якщо він пройшов не більше половини етапів — результати пройдених ним етапів змагань (етапів) анулюються.

Видалення застосовується в разі застосування другого попередження, а також у випадках:

- 1) надання особою недостовірної інформації про себе (ПІБ, вік, інші дані);
- 2) здійснення командою неузгодженої заміни учасника;
- 3) недотримання вимоги щодо конфіденційності в ході спілкування з офіційними особами;
- 4) недотримання принципів спортивної поведінки та чесної гри;
- 5) використання будь-якого програмного забезпечення, що впливає на хід змагань;
- 6) відмови зареєструватися на офіційній платформі змагання;
- 7) неявки на два чи більше етапів поспіль;
- 8) фіксації факту, що учасник був викритий в шахрайстві, використовував заборонене програмне забезпечення;
- 9) відмови від продовження участі в змаганнях без поважних причин;

10) неможливості продовжити участь у змаганнях за станом здоров'я (після оголошення перерви для надання учаснику медичної допомоги). В разі, якщо учасник у складі команди, може бути проведена заміна учасника, якщо такий порядок передбачений Положенням;

11) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Положенням, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідає принципам чесних змагань.

Технічна поразка в етапі є санкцією, яка виражається в присудженні учаснику або команді - порушнику поразки в етапі. У разі застосування санкції у вигляді технічної поразки в етапі, всі раніше застосовані санкції в рамках даного етапу зберігаються.

Технічна поразка в етапі застосовується у випадках:

1) грубого порушення обов'язку дотримуватись загальноприйнятих норм поведінки, прояв неповажного ставлення до офіційних осіб змагань, глядачів, представників преси, а також до інших учасників змагань;

2) затримки початку етапу або запізнення до початку етапу;

3) навмисного порушення ходу змагального процесу;

4) неможливості продовжити участь в етапі за станом здоров'я (після оголошення перерви для надання учаснику медичної допомоги тривалістю до 15 хвилин. У разі, якщо такий учасник в складі команди — може бути проведена його заміна, якщо цей порядок передбачений Положенням;

5) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Положенням, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідає принципам чесної гри.

Технічна поразка в змаганнях є санкцією, яка виражається у присудженні учаснику або команді - порушнику поразки в змаганнях.

Технічна поразка в змаганнях застосовується у випадках:

1) неявки учасника або команди на змагання;

2) поломки спортивного обладнання та / або інвентарю, наданого організаторами учасникам або командам на час проведення змагань;

3) навмисного встановлення налаштувань, які не відповідають вимогам Правил;

4) навмисного порушення змагального процесу;

5) навмисного вчинення систематичних порушень, що впливають або можуть вплинути на хід змагання в цілому;

6) неможливості продовжити участь в змаганні за станом здоров'я (після оголошення перерви для надання учаснику медичної допомоги тривалістю до

15 хвилин. У разі, якщо учасник у складі команди — може бути проведена його заміна, якщо такий порядок передбачений Положенням;

7) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Положенням, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідним принципам чесної гри.

Положенням та вимогами Федерації може бути передбачено застосування інших, не передбачених цими Правилами санкцій за порушення відповідного Положення та вимог Федерації.

13.Вимоги до забезпечення безпеки під час проведення змагань

Створення умов для безпеки під час проведення змагань з військово-технологічного спорту здійснюється відповідно до законодавства України.

Підготовка місць проведення змагань здійснюється відповідно до постанови Кабінету Міністрів України від 18 грудня 1998 року № 2025 "Про порядок підготовки спортивних споруд та інших спеціально відведених місць для проведення масових спортивних та культурно видовищних заходів". Підготовка спортивних споруд, у тому числі щодо дотримання діючих у цей період у зазначеному регіоні режимних, безпекових та протиепідемічних заходів, покладається на їх власників.

Забезпечення заходів безпеки в ході проведення змагання покладається на головного суддю. Під час організації та проведення змагання головний суддя забезпечує учасників заходу інформацією про найближче укриття, до якого необхідно слідувати під час повітряної тривоги. У разі оголошення повітряної тривоги в регіоні, в якому проводиться спортивний захід, відповідальний за безпеку проведення заходу приймає рішення щодо евакуації всіх учасників в укриття або споруду, яка може використовуватися як укриття та знаходитися на відстані не більше ніж 500 м від спортивної споруди, де проводиться захід.

Також, задля забезпечення техніки безпеки під час проведення змагань, пілотам (операторам) (та членам їх команд) забороняється проводити будь-які польоти (виїзди) за межами тестувальної зони (спеціально відведеної зони) та зони проведення змагань. За порушення правил безпеки пілоти та їх команди відстороняються від змагань.

14.Вимоги до спортивного екіпірування та розміщення на ньому реклами

Форма учасників має бути придатною для виступу в змаганнях та не містити ніяких позначень, тексту або поєднань символів, які могли б бути образливими.

На одязі не має бути будь-яких написів будь-якою мовою чи у транслітерації, зображень тощо, що можуть бути трактовані як дискримінаційні за ознаками раси, кольору шкіри, політичних, релігійних та інших переконань, статі, етнічного та соціального походження, майнового стану, місця проживання, за мовними або іншими ознаками.

Учасники, чия форма одягу не відповідає вимогам, які визначено Правилами, до змагань не допускаються.

15.Вимоги до технічних характеристик спортивного інвентарю в військово-технологічному спорті

Вимоги до технічних характеристик спортивного інвентарю в військово-технологічному спорті визначаються Федерацією.

Моделі дронів

Суворо заборонено:

- 1) попередньо запрограмований пристрій для маневрування;
- 2) система автоматичного позиціонування та/або виправлення шляху за довготою, широтою, або висотою (крім цивільних дронів).

Примітка. Дозволяються такі режими програмного відновлення, як «Перевернути після аварії» (також відомий як «режим Черепахи») або «Відновлення після аварії», а також автоматична система, яку може активувати учасник, щоб вирівняти дрон після аварії.

Розмір

Розмір дрона буде вказаний безпосередньо у Положенні.

Вісі всіх двигунів мають знаходитися в межах кола діаметром 330 мм.

Моторизація (Двигуни)

Дозволено використання тільки електродвигунів.

Частота

Головний суддя перед початком змагання визначає частоту на якій буде проводиться тренувальні польоти, або заїзди для виконання місій та самі змагання.

Суворо заборонено перемикання частот під час проведення змагань, окрім випадків, коли головний суддя оголошує таку зміну.

Для цивільних дронів суддя вказує діапазон (2.4 або 5.8 ГГц) перед початком змагань.

Пропелери

Повністю металеві гвинти заборонені.

Апаратура радіокерування для FPV

Можна використовувати будь-яке обладнання з технологією розширеного спектру 2,4 ГГц. Використання радіомодуля TBS Crossfire 868 МГц / 915 МГц або будь-якого іншого модуля 900 МГц на обладнанні радіокерування дозволено.

У будь-якому випадку радіомодуль має бути встановлений на 100 мВт максимум. У разі використання недозволеного обладнання РС, може виникнути покарання, виключно з дискваліфікацією відповідного учасника.

Відеосистема для FPV

Для пілотування можна використовувати аналогові та цифрові відеопристрої, що працюють на частоті 5,8 ГГц, більш детальна інформація буде вказана у Положенні.

Вимоги до обладнання для дисциплін з використанням FPV-дронів

Дрон має мати максимум 4 електромотори.

Відеосистема: аналогова або цифрова (до 25 мВт).

Світлодіодне підсвічування – інформація зазначається у Положенні.

Дрон вагою до 800 г.

Пропелери до 5 дюймів.

16.Вимоги до медико-санітарного забезпечення

Одним з головних завдань організатора змагань є створення безпечних умов для учасників змагань, гостей, глядачів, офіційних осіб.

Організатор змагань має забезпечити надання медичної допомоги відповідно до норм організації та надання медичної допомоги учасникам змагань, глядачам, офіційним особам в ході проведення відповідних заходів.

Медико-санітарне забезпечення включає:

- 1) надання першої допомоги учасникам змагань безпосередньо на місці змагань;
- 2) спостереження за виконанням санітарно-гігієнічних вимог в ході проведення змагань;
- 3) контроль за станом здоров'я учасників та перевірка правильності оформлення допуску учасників до змагань (за станом здоров'я).

17.Проведення змагань в разі зміни кліматичних та інших факторів

Внаслідок настання обставин, що виникли в результаті подій надзвичайного характеру (несприятливі погодні умови, відключення електроенергії, погіршення воєнного стану, епідемія, терористичний акт тощо), суддівська колегія має право скасувати змагання чи перенести час, дату і місце проведення змагань, або прийняти рішення щодо проведення фінального етапу змагань.

18. Терміни розгляду та прийняття рішень за запереченнями, протестами, апеляціями

Учасник може заявити протест протягом 10 хвилин після закінчення етапу. Одразу після заяви протесту суддя матчу має передати протест через Головного суддю (в разі його відсутності - заступника Головного судді) в суддівську колегію і надалі керуватися остаточним рішенням суддівської колегії.

Порядок подачі протесту визначається Положенням. Рішення суддівської колегії з приводу протесту є остаточним та оскарженню не підлягає.

19. Орган, до компетенції якого віднесено повноваження щодо розгляду заперечень, протестів, апеляцій

Належним чином складені та подані протести розглядаються суддівською колегією.

20. Умови визначення першості та нагородження переможців та призерів

Індивідуально-рейтингова система:

1) у ході проведення турніру за індивідуально-рейтинговою системою усі учасники за чергою проходять трасу стільки етапів, скільки регламентовано Положенням;

2) для кожного учасника фіксується час у разі повного проходження траси;

3) особиста першість визначається за найменшим часом проходження траси (час для кожного учасника за всі етапи береться найменший);

4) командна першість змагань визначається за сумою балів, нарахованих за виступи учасників з команди (за олімпійською системою, враховуючи кількість та якість зайнятих індивідуальних місць).

Особиста першість визначається за найменшим часом проходження траси, визначеної організаторами змагань.

Командна першість змагань визначається за сумою балів, нарахованих за виступи учасників з команди:

1 місце — 12 балів.

2 місце — 11 балів.

3 місце — 10 балів.

4 місце — 9 балів.

5 місце — 8 балів.

6 місце — 7 балів.

7 місце — 6 балів.

8 місце — 5 балів.

9 місце — 4 бали.

10 місце — 3 бали.

11 місце — 2 бали.

12 місце — 1 бал.

В разі рівної кількості балів перевага надається команді, в якій учасник показав кращий результат.

Учасники, які посіли 1, 2, 3 місця у турнірі, нагороджуються дипломами Федерації та медалями відповідних ступенів.

Команди, які посіли 1, 2, 3 місця у турнірі, нагороджуються дипломами Федерації та кубками відповідних ступенів.

Суддівська колегія до початку змагань визначає та оголошує кількість учасників фінального етапу, що проводиться за олімпійською системою.

Спосіб визначення переможця залежить від системи проведення змагань.

Олімпійська система змагань:

- 1) ця система передбачає вибування учасника після першого програшу;
- 2) формат проведення етапів — ВО1 (до однієї перемоги) або ВО3 (до двох перемог), якщо інше не передбачено Положенням;

Олімпійська система з вибуванням після двох поразок:

- 1) ця система змагань передбачає вибування учасника тільки після двох поразок;
- 2) формат проведення матчів — ВО3 (до двох перемог), якщо інше не передбачено Положенням;

Колова система:

- 1) ця система найчастіше використовується для групового етапу з метою виявлення найсильніших учасників змагань та виходу їх до наступного етапу змагань;

2) кожна команда грає за чергою з усіма іншими (приклад порядку визначення черговості матчів міститься у Додатку 3);

3) підсумковий розподіл місць учасників змагань (визначення підсумкової класифікації учасників) проводиться відповідно до кількості виграних матчів;

4) місця, які посіли учасники, визначаються за кількістю набраних очок, що залежать від кількості виграних матчів, якщо інше не передбачено Положенням.

Швейцарська система:

1) у ході проведення турніру за швейцарською системою в кожному турі (починаючи з другого-третього) зустрічаються учасники змагань, які набрали рівну кількість очок, причому перемога в такій зустрічі забезпечує суттєве покращення позиції в турнірі, а поразка значно опускає учасника змагань вниз у турнірній таблиці;

2) у першому турі пари розбиваються або випадковим жеребкуванням, або за рейтингом учасників змагань: учасники змагань розбиваються на дві рівні

групи з рейтингів (групу найсильніших та групу слабких за рейтингом), після чого пари складаються за принципом: найсильніший з першої групи проти найсильнішого з другої, другий за силою з першої групи проти другого за силою з другої тощо. Наприклад, в разі 30 учасників — перший (за рейтингом) грає з 16-м, другий з 17-м і т.д.;

3) в наступних турах всі учасники розбиваються на групи з однаковою кількістю набраних очок. Після першого туру, груп буде три: перемогли, програли та зіграли внічию;

4) пари учасників для наступного туру складаються з однієї групи за кількістю очок, за таким самим, що й в першому турі, рейтинговим принципом (кращий учасник з верхньої половини групи, за можливості, зустрічається з кращим гравцем з нижньої половини цієї групи). В цьому разі не допускається, щоб одна й та ж пара грала в турнірі більше одного матчу;

5) місця в турнірі розподіляються за набраною кількістю очок;

6) учасники, які набрали рівну кількість очок, розподіляються за додатковими показниками.

Змішана система:

1) ця система змагань являє собою різні комбінації колової, олімпійської та олімпійської системи з вибуванням після двох поразок;

2) підсумковий розподіл місць учасників проводиться відповідно до правил підведення підсумків за кожною системою змагань, які використовуються в комбінації.

VI. ВИМОГИ ДО ОРГАНІЗАТОРІВ ЗМАГАНЬ

Права та обов'язки організаторів змагань з підготовки та проведення змагань. Організатори змагань:

- 1) затверджують Положення;
- 2) визначають умови та календарний план їх проведення;
- 3) визначають терміни та умови допуску до участі в змаганнях;
- 4) визначають порядок виявлення найкращого учасника або кращих учасників;
- 5) визначають порядок організаційного та іншого забезпечення змагання;
- 6) забезпечують фінансування змагань в затвердженому ними порядку;
- 7) мають інші повноваження відповідно до законодавства України.

VII. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ

1. Склад суддівської колегії

Склад головної суддівської колегії змагань (головний суддя, його заступники, головний секретар) затверджується організацією, яка проводить змагання, та погоджується Федерацією.

До складу суддівської колегії входять: головний суддя, заступник головного судді, головний секретар, заступник секретаря, суддя-інженер, комендант змагань.

Мінімальний склад суддівської колегії на змаганнях: головний суддя, головний секретар, суддя-інженер.

2. Форма суддів

Суддя зобов'язаний мати суддівську форму чорного кольору, або таку, яка затверджена Федерацією, з логотипами Федерації.

3. Головний суддя

Головний суддя зобов'язаний:

1) перевірити готовність місця проведення змагань, обладнання, інвентар, їх відповідність вимогам даних Правил;

2) призначити бригади суддів (кількість визначається Положенням);

3) вжити заходи щодо недопущення помилок суддями, в разі необхідності своєчасно виправити їх помилки;

4) проводити засідання суддівської колегії за участю представників команд перед початком змагань (для оголошення програми і порядку роботи суддівської колегії) і після їх закінчення (для обговорення ходу змагань і затвердження результатів);

5) дати оцінку суддівства кожного члена суддівської колегії;

6) винести рішення згідно з поданим протестом;

7) здати звіт в організацію, яка проводила спортивні змагання, у встановлений термін.

Головний суддя має право:

1) відкласти змагання, якщо до їх початку місця проведення, обладнання, або інвентар не відповідатимуть Правилам;

2) зупинити змагання, влаштувати перерву, або припинити змагання у випадку несприятливих умов, що заважають якісному їх проведенню;

3) змінити обов'язки суддів під час змагань;

4) відсторонити суддів, які допустили грубі помилки, або які не справляються з виконанням покладених на них обов'язків;

5) відсторонити учасника від спортивних змагань за грубе порушення Правил;

6) робити зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонити їх від участі у змаганнях, якщо вони вступають в суперечку із суддями;

7) затримати оголошення результату для додаткового обговорення з суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден з рішенням суддів, а також, якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників розходяться. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;

8) змінити черговість розділів, якщо у цьому виникла необхідність;

9) робити учаснику зауваження у випадку некоректної поведінки, або інших дій, які перешкоджають проведенню змагань.

Виконання розпорядження головного судді обов'язкове для учасників, суддів, представників (капітанів) команд.

4. Заступники головного судді

Заступники головного судді разом із головним суддею, здійснюють безпосереднє керівництво в ході спортивних змагань і несуть відповідальність за їх проведення.

Якщо спортивні змагання проводяться на двох і більше майданчиках, обов'язки головного судді на кожному майданчику виконує його заступник.

Безпосередньо надає допомогу суддям та контролює їх роботу.

Стежить за тим, щоб зовнішній вигляд суддів відповідав даним Правилам.

Контролює явку суддів на змагання та оцінює їх роботу наприкінці змагань.

Після закінчення змагань доповідає головному судді щодо їх результатів.

Робить зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відстороняє їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями.

5. Головний секретар та секретарі

Головний секретар працює під керівництвом головного судді змагань. Він відповідає за підготовку та оформлення документації для проведення змагань, приймає і перевіряє заявки, проводить жеребкування учасників (команд), веде протокол засідання головної суддівської колегії, оформляє розпорядження

головного судді, контролює правильність ведення протоколів змагань, підводить підсумки і готує статистичні дані для звіту щодо змагань.

Секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.

Секретарі у суддівських бригадах підводять підсумки виступу учасників і здають головному секретареві оформлені матеріали.

Головний секретар оцінює роботу секретарів.

6. Судді

Усі судді підпорядковуються головному судді змагань та виконують свої суддівські дії.

У разі сумніву правомірності дій головного судді, суддя має звернутись до представника Федерації або до організаторів змагань.

7. Лікар

Лікар входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді з медичної частини та бере участь у її роботі.

Лікар змагань:

- 1) слідкує за виконанням санітарно-гігієнічних вимог у місцях проведення змагань та харчування учасників;
- 2) надає, в разі необхідності, медичну допомогу учасникам змагань;
- 3) після закінчення змагань надає звіт головному судді щодо медичного забезпечення та травм під час змагань.

Медичні працівники та місце їх перебування мають явні ознаки.

8. Інспектор змагань

Інспектор змагань є офіційним представником організації, яка проводить змагання, персонально призначається із числа її членів і працює під її керівництвом.

Інспектор здійснює нагляд за роботою суддівської колегії, членами організаційного комітету і дає їм оцінку у звіті організації, яка проводить змагання.

Інспектор змагань зобов'язаний:

- 1) контролювати виконання суддівською колегією Правил та умов проведення змагань, установлених Положенням, не допускати їх порушення;
- 2) брати участь у засіданні головної суддівської колегії;
- 3) контролювати виконання обов'язків членами організаційного комітету і учасниками змагань.

Інспектор не має права відмінити рішення головного судді, прийняті у відповідності з Правилами.

VIII. АНТИДОПІНГОВІ ЗАХОДИ

1. Антидопінгові заходи під час спортивних змагань організовуються і проводяться відповідно до Закону України «Про антидопінгову діяльність у спорті», Положення про Національний антидопінговий центр, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 25.07.2002 № 1063 (зі змінами), Антидопінгових правил Національного антидопінгового центру України (далі – НАДЦ), затверджених наказом НАДЦ від 22.12.2023 № 204-ОС, Всесвітнього антидопінгового кодексу та відповідних Міжнародних стандартів ВАДА.

2. Відбір допінг-проб може проводитись під час усіх офіційних спортивних змагань та поширюється на всіх спортсменів, які беруть участь у спортивних змаганнях.

3. Організатори спортивних змагань здійснюють заходи щодо запобігання участі відсторонених або тимчасово відсторонених від спортивної діяльності у зв'язку з порушенням Антидопінгових правил осіб. Зокрема, організатори під час прийому заявок, реєстрації учасників спортивних змагань, затвердження суддівського складу тощо здійснюють перевірку кожного з учасників на відсутність його у списках відсторонених чи тимчасово відсторонених на сайтах НАДЦ, відповідної міжнародної спортивної федерації та Міжнародного агентства з тестування. У випадку наявності інформації щодо відсторонення такі особи (спортсмени, тренери, лікарі, допоміжний персонал спортсмена) не допускаються до участі у спортивних змаганнях.

4. Організатори спортивних змагань реєструють спортсменів до участі у спортивних змаганнях в разі умови проходження ними сертифікованих курсів антидопінгової освіти на освітній платформі Всесвітнього антидопінгового агентства ADEL, організованих за участі відповідної міжнародної спортивної федерації чи Національного антидопінгового центру.

5. Організатори спортивних змагань забезпечують належні та сприятливі умови для проведення тестувань спортсменів, зокрема облаштовують пункт допінг-контролю, який відповідає вимогам Міжнародного стандарту з тестувань і розслідувань ВАДА.

6. Організатори спортивних змагань забезпечують безперешкодний доступ офіцерів допінг-контролю та іншого персоналу з відбору допінг проб до пункту допінг-контролю, всіх приміщень та місць проведення спортивних змагань, де можуть перебувати спортсмени, їх допоміжний персонал, судді, представники організаторів.

7. Організатори спортивних змагань забезпечують недопущення перешкоджання чи втручання в роботу офіцерів допінг-контролю, іншого

персоналу з відбору допінг проб під час процедури тестування спортсменів (зокрема, під час повідомлення спортсменів щодо обрання їх для тестування, супроводження спортсменів до пункту допінг-контролю, здійснення процедур під час здачі спортсменом допінг проби, документального оформлення процедури допінг-контролю тощо).

8. Організатори спортивних змагань за можливістю у найкоротший термін інформують НАДЦ щодо всіх виявлених випадків можливих порушень Антидопінгових правил (використання, зберігання, призначення, розповсюдження заборонених речовин, втручання в процедури допінг-контролю тощо).

ІХ. АДАПТАЦІЯ ВЕТЕРАНІВ ВІЙНИ, ОСІБ З ІНВАЛІДНІСТЮ, ОСІБ З ОБМЕЖЕННЯМИ ПОВСЯКДЕННОГО ФУНКЦІОНУВАННЯ ДО ПОВНОЦІННОГО ЖИТТЯ СУСПІЛЬСТВА

1. Реалізація фізичних, психологічних, соціальних можливостей ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, систематизація заходів, спрямованих на відновлення та компенсацію функціональних можливостей організму для поліпшення фізичного та психологічного стану людини в процесі діяльності Федерації з подальшого розвитку виду спорту як суб'єкта сфери фізичної культури і спорту в сучасних умовах відбуватиметься з урахуванням спрямування зусиль на залучення визначених категорій населення до занять фізичною культурою та спортом.

2. Федерація в ході адаптації виду спорту до потреб ветеранів війни, осіб з інвалідністю відповідної нозології, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування ставить за мету сприяння інклюзії та інтеграції до повноцінного життя суспільства, фізичній, психологічній реабілітації, розвиток можливостей до ведення самостійного способу життя, залученості до місцевої спільноти.

З цією метою забезпечуються належні та сприятливі умови для зміцнення громадського здоров'я шляхом використання оздоровчої рухової активності, розв'язання спеціалізованих завдань та практичних проблем з комплексністю та невизначеністю умов, обґрунтовуються вибір та реалізація відповідних заходів для визначених категорій населення.

3. Спортивні заходи проводяться серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування.

Допуск до участі у спортивних заходах учасників визначених категорій населення відбувається за умови допуску лікаря до занять фізичною культурою та спортом з урахуванням обмежень до виконання фізичних вправ та наявності

страхового полісу, дійсного на термін проведення заходу (умови договору страхування мають передбачати участь у спортивних заходах).

Допуск до спортивних заходів відбувається без урахування спортивних розрядів та звань.

4. Федерації беруть участь у створенні безперешкодного доступу учасників спортивних заходів до місць їх проведення, використання спортивних споруд, обладнання та інвентарю, що сприятиме фізкультурно-спортивній реабілітації осіб різного віку та статі.

5. Федерація, створюючи та забезпечуючи умови для адаптації ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, співпрацює з місцевими органами виконавчої влади, органами місцевого самоврядування, іншими громадськими об'єднаннями фізкультурно-спортивної спрямованості.

6. За результатами участі в спортивних заходах серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування спортивні розряди та звання не присвоюються.

Директор департаменту
спорту вищих досягнень

Оксана АНАСТАСЬЄВА

«ПОГОДЖЕНО»

Президент ГО

«Федерація Військово-Технологічного спорту в Україні»

Артур БУЛИГІН



Додаток 1

до Правил спортивних змагань
з військово-технологічного спорту

від

(мати або батько дитини)

(прізвище, ім'я дитини)

(дата народження дитини
повністю)

проживає за адресою:

_____ (повна адреса)

_____ (контактний телефон та e-mail)

ЗАЯВА

Я, _____, погоджуюсь на участь
моєї дитини _____ (ПІБ) особисто / в
складі команди _____ (назва команди) в спортивних змаганнях з
військово-технологічного спорту:

Назва змагання _____

Місце проведення _____

Період проведення з _____ по _____ 20__ р

дата

підпис

ПІБ

до Правил спортивних змагань
з військово-технологічного спорту

Форма перевірки дронів

ПІБ учасника	
Назва команди	

Апаратура радіокерування (Частота):

2.4 ГГц

915 МГц

інша: _____

Потужність випромінювання радіомодуля від 25 мВт до 500 мВт: _____

Система відеопередавача

Відеопередача:	Аналогова	Цифрова	Примітки:
Модель А:			
Модель В:			
Модель С:			

Потужність випромінювання відеопередавача 25 мВт макс:	
Відеовихід зосереджений на частотах Raceband (макс. смуга пропускання 30 МГц):	
Для цифрового пристрою пропускна здатність 25 Мбіт/с макс:	
У разі використання аналогової камери кодування відео PAL:	

Батарея

		Примітки:
4S (максимум 16.8 В):		
6S (максимум 25.2 В):		
Інша:		

Тип батарей: LiOn / LiPo

Вага (від 1 до 1,5 кг)

Модель А:	Модель В:	Модель С:
-----------	-----------	-----------

	Модель А	Модель В	Модель С	Примітки:
Випробування відмовостійкого пристрою (Тестування безпеки екстреного глушіння)				
Розмір за діагоналлю (відстань між вісями до 350 мм)				
Розмір Моделі (7 дюймів)				

Суддя: _____
(ПІБ)

(підпис)

Додаток 3
до Правил спортивних змагань
з військово-технологічного спорту

ЗАЯВОЧНИЙ ЛИСТ
на учасників змагань з військово-технологічного спорту
" _____ "
від команди _____ області

Місце проведення:

Дата проведення:

№ пп	Прізвище, ім'я, по батькові	Позивний (не обов'язково)	Дата народження	Звання, розряд	Назва організації, школа	Розділи	Тренер	Підпис та печатка лікаря	Примітка
1									
2									
3									
4									
5									

Контактна особа та засіб зв'язку:

Перелічені у списку особи пройшли належне тренування і до змагань підготовлені.

Допускаються до участі в змаганнях ____ особи.

Піписи:

Управління молоді та спорту _____ ОДА _____ (_____)

Президент обласної Федерації
військово-технологічного спорту _____ (_____)

Лікар _____ (_____)

ЗМІСТ:

I.	ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ	2
II.	ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПРОВЕДЕННЯ СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ.....	5
1.	Види змагань	5
2.	Системи проведення змагань	5
3.	Спірні ситуації	6
4.	Спортивні дисципліни	7
5.	Протиправний вплив на результати спортивних змагань з військово-технологічного спорту та санкції, що застосовуються до учасників змагань, інших офіційних осіб змагань за протиправний вплив на результати змагань.....	7
6.	Організація змагань	8
7.	Заявки на участь у змаганнях.....	9
8.	Рекомендований зразок заявки на участь в змаганнях, а також вимоги до термінів її подачі на змагання різного статусу	10
9.	Принципи формування мандатної комісії, її склад та обов'язки	11
10.	Обмеження на участь у змаганнях	12
11.	Перевірка дрону	12
12.	Практичні випробування/тренування	13
13.	Хронометраж (Засікання часу) та старт	13
14.	Кваліфікаційний етап	14
III.	ВИМОГИ ДО МІСЦЯ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ	15
1.	Технічні та інші параметри місця проведення змагань	15
2.	Вимоги до обладнання на місці проведення змагань, технічні та метрологічні характеристики спортивного та суддівського обладнання та інвентарю відповідно до статусу (категорії) змагань	15
IV.	УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ ТА УМОВИ УЧАСТІ У ЗМАГАННЯХ	16
1.	Вікові та інші категорії учасників змагань	16
2.	Права та обов'язки спортсменів, тренерів, представників команд під час проведення змагань	16
3.	Умови страхування учасників змагань	18
V.	ПРОЦЕС ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ	18
1.	Положення	18
2.	Жеребкування	18
3.	Загальні правила проведення змагань	19
4.	Перезапуск змагань	19

5. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Перегони FPV-дронів з навантаженням».....	19
6. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Дрон-рейсинг»	20
7. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «СТФ (кіберзмагання)»	21
8. Забезпечення рівних можливостей і незалежності результатів від випадковості	23
9. Перелік дозволених та (або) заборонених дій учасників під час участі в змаганнях	24
10.Способи фіксації результатів змагань та (або) порушення Правил	26
11.Правила поведінки учасників змагань	26
12.Види санкцій, що застосовуються за порушення Правил	27
13.Вимоги до забезпечення безпеки під час проведення змагань	29
14.Вимоги до спортивного екіпірування та розміщення на ньому реклами ..	29
15.Вимоги до технічних характеристик спортивного інвентарю в військово-технологічному спорті	30
16.Вимоги до медико-санітарного забезпечення	31
17.Проведення змагань в разі зміни кліматичних та інших факторів	31
18.Терміни розгляду та прийняття рішень за запереченнями, протестами, апеляціями.....	32
19.Орган, до компетенції якого віднесено повноваження щодо розгляду заперечень, протестів, апеляцій	32
20.Умови визначення першості та нагородження переможців та призерів.....	32
VI. ВИМОГИ ДО ОРГАНІЗАТОРІВ ЗМАГАНЬ	34
VII. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ	35
1. Склад суддівської колегії	35
2. Форма суддів	35
3. Головний суддя	35
4. Заступники головного судді	36
5. Головний секретар та секретарі	36
6. Судді	37
7. Лікар	37
8. Інспектор змагань	37
VIII. АНТИДОПІНГОВІ ЗАХОДИ	38

ІХ. АДАПТАЦІЯ ВЕТЕРАНІВ ВІЙНИ, ОСІБ З ІНВАЛІДНІСТЮ, ОСІБ З ОБМЕЖЕННЯМИ ПОВСЯКДЕННОГО ФУНКЦІОНУВАННЯ ДО ПОВНОЦІННОГО ЖИТТЯ СУСПІЛЬСТВА	39
Додаток 1	41
Додаток 2	42
Додаток 3	44