

ЗАТВЕРДЖУЮ

Заступник Міністра
молоді та спорту України

Олексій НІКІТЕНКО

ПРАВИЛА
спортивних змагань з пара тенісу настільного
серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та
порушеннями розумового і фізичного розвитку



СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№30/ДУ-ІС/26 від 14.07.2026
КЕП: Нікітенко О. В. 14.07.2026 16:23
04AF212836405D990400000015FD3800465BF000

I. Загальні положення

1. Ці Правила спортивних змагань з пара тенісу настільного серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з пара тенісу настільного серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку, що проводяться на території України.

2. Правила регулюють відносини, що виникають у сфері проведення спортивних змагань в Україні, зокрема визначають вичерпний перелік вимог до осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку, представників команд, суддів та організаторів, їх права та обов'язки, а також відповідальність за порушення вимог цих Правил. Правила визначають права, повноваження та обов'язки суддів.

3. Вимоги Правил не поширюються на проведення міжнародних спортивних змагань з пара тенісу настільного серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку, що проводяться на території України за програмою Міжнародної федерації з тенісу настільного (ITTF). Ці Правила розроблено відповідно до Правил та Положень Міжнародної федерації з тенісу настільного (ITTF) <https://www.ipttc.org/rules/ITTF-PTT-Rules-and-Regulations.8th-edition.feb/>

4. Спортивні змагання з пара тенісу настільного серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку (далі – спортивні змагання) проводяться з метою:

- залучення осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку, у тому числі дітей з інвалідністю, до систематичних занять фізичною культурою і спортом як ефективного засобу реабілітації та інтеграції у суспільство;
- популяризації здорового способу життя серед осіб ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку;
- підвищення спортивної майстерності;
- виявлення найсильніших спортсменів з метою формування національних збірних команд України з видів спорту осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку з пара тенісу настільного для підготовки та участі в офіційних міжнародних спортивних змаганнях, у тому числі у чемпіонатах світу, Європи та Паралімпійських іграх.

5. Право внесення змін до Правил належить Українській федерації спорту інвалідів з ураженнями опорно-рухового апарату, Українській спортивній федерації інвалідів з вадами розумового і фізичного розвитку за погодженням з Національним

комітетом спорту інвалідів України. Зміни вступають в дію після їх затвердження Міністерством молоді та спорту України.

6. Терміни, що вживаються в цих Правилах, наведені у Законі України «Про фізичну культуру і спорт».

7. Антидопінговий контроль у спортивних змаганнях здійснюється відповідно до Закону України «Про антидопінгову діяльність у спорті», Положення про Національний антидопінговий центр, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 25.07.2002 № 1063 (в редакції постанови Кабінету Міністрів України від 22.11.2022 № 1300), Антидопінгових правил Національного антидопінгового центру, затверджених наказом НАДЦ від 22.12.2023 № 204-ОС, Всесвітнього антидопінгового кодексу та відповідних Міжнародних стандартів ВАДА.

8. Спортивні змагання проводяться згідно з цими Правилами та на підставі Регламентів про проведення всеукраїнських спортивних змагань серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку на відповідний рік або на підставі Регламенту про проведення спортивних змагань з пара тенісу настільного серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку регіонального та місцевого рівнів.

9. Регламент розробляється на календарний рік або на кожне окреме спортивне змагання (за потреби) та затверджується в установленому порядку не пізніше ніж за 1(один) місяць до початку його проведення.

10. Офіційними спортивними змаганнями з пара тенісу настільного серед осіб з ураженнями опорно-рухового апарату та порушеннями розумового і фізичного розвитку вважаються спортивні змагання, які включені до Єдиного календарного плану фізкультурно-оздоровчих, спортивних заходів та спортивних змагань України, календарних планів фізкультурно-оздоровчих, спортивних заходів та спортивних змагань областей та м. Київ, а також календарних планів фізкультурно-оздоровчих, спортивних заходів та спортивних змагань регіональних, місцевих центрів з фізичної культури і спорту осіб з інвалідністю, дитячо-юнацьких спортивних шкіл для осіб з інвалідністю усіх типів на відповідний рік, видатки на організацію та проведення яких здійснюються з державного або місцевого бюджетів (далі – календарні плани).

II. Організація та проведення спортивних змагань

1. Характер та ранг спортивних змагань

1.1. Відповідно до Положення про Єдину спортивну класифікацію України, затвердженого наказом Міністерства молоді та спорту України від 07.12.2023 № 7512, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 25.12.2023 за № 2240/41296, встановлено ранги спортивних змагань (від I до VI).

1.2. Відповідно до Положення про порядок організації і проведення офіційних спортивних змагань і навчально-тренувальних зборів та порядок матеріального забезпечення їх учасників, затвердженого наказом Міністерства молоді та спорту України від 09.02.2018 № 617, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 03 березня 2018 року за № 264/31716, за характером спортивні змагання з пара тенісу настільного бувають:

- особистими, в яких беруть участь троє і більше спортсменів у кожному виді спортивних змагань, і за результатами яких визначається тільки особиста першість;
- особисто-командними, в яких підбиваються загальні підсумки особистої першості та виступів команд адміністративно-територіальних одиниць, установ, організацій, закладів фізичної культури і спорту відповідно до Регламенту про такі спортивні змагання;
- кубковими за участю спортсменів, команд адміністративно-територіальних одиниць, установ, організацій, закладів фізичної культури і спорту тощо.

2. Порядок і терміни подання заявок на спортивні змагання

2.1. Завірені поіменні заявки на участь у всеукраїнських спортивних змаганнях приймаються лише від регіональних центрів «Інваспорт».

2.2. Порядок подання заявок (попередні іменні, іменні в день приїзду, тощо) визначається Регламентом. У разі необхідності виклику включається додаткова форма заявки.

3. Придатність спортсменів

3.1. Всі учасники спортивних змагань повинні бути заявлені на участь у всеукраїнських спортивних змаганнях регіональним центром «Інваспорт» відповідно до місця проживання (місцю знаходження) спортсмена.

3.2. Для участі в офіційних всеукраїнських, місцевих, обласних спортивних змаганнях всі спортсмени повинні мати національну класифікацію. Спортсмени, які вперше беруть участь у спортивних змаганнях, потребують проходження класифікації до початку спортивних змагань. Національний класифікатор присвоює спортсмену спортивний клас і статус спортивного класу. Детальна інформація стосовно процедур та вимог спортивної класифікації міститься в Інструкції з Класифікації Міжнародної федерації з тенісу настільного (ITTF).

3.3. Для отримання права участі у офіційних всеукраїнських, місцевих, обласних спортивних змаганнях стан спортсмена повинен бути визнаний таким, що задовольняє вимогам спортивних змагань.

3.4. Спортивна класифікація спортсменів є обов'язковою складовою частиною програми спортивних змагань і проводиться класифікаційною комісією у перший день спортивних змагань у кожній з нозологій окремо для кожного учасника спортивних змагань згідно з класифікаційними правилами на основі офіційних документів Міжнародної федерації тенісу настільного (ITTF).

III. Правила спортивних змагань з пара тенісу настільного

1 Загальні правила спортивних змагань

1.1 Стіл

1.1.1 Верхня поверхня столу, яка називається ігровою поверхнею, повинна бути прямокутною, довжиною 2,74 м і шириною 1,525 м, та розташовуватися у горизонтальній площині на висоті 76 см над підлогою.

1.1.2 Ігрова поверхня не включає вертикальні бокові сторони стільниці.

1.1.3 Ігрова поверхня може бути виготовлена з будь-якого матеріалу та повинна забезпечувати рівномірний відскок приблизно 23 см, якщо стандартний м'яч падає на неї з висоти 30 см.

1.1.4 Ігрова поверхня повинна бути рівномірно темного матового кольору, з білою боковою лінією шириною 2 см уздовж кожного краю довжиною 2,74 м та білою кінцевою лінією шириною 2 см уздовж кожного краю довжиною 1,525 м.

1.1.5 Ігрова поверхня повинна бути поділена на дві рівні половини вертикальною сіткою, що проходить паралельно кінцевим лініям, і повинна бути суцільною по всій площі кожної половини.

1.1.6 Для парної гри кожна половина столу повинна бути поділена на дві рівні півполовини білою центральною лінією шириною 3 мм, що проходить паралельно боковим лініям; центральна лінія вважається частиною кожної правої півполовини.

1.2 Сітковий комплект

1.2.1 Сітковий комплект складається із сітки, її підвісу та опорних стоек, включно із затискачами, якими вони кріпляться до столу.

1.2.2 Сітка повинна бути підвішена на шнурі, прикріпленому з кожного кінця до вертикальної стойки висотою 15,25 см; зовнішні межі стоек повинні розташовуватися на відстані 15,25 см за боковою лінією.

1.2.3 Верхній край сітки по всій її довжині повинен бути на висоті 15,25 см над ігровою поверхнею.

1.2.4 Нижній край сітки по всій її довжині повинен бути якомога ближче до ігрової поверхні, а кінці сітки повинні бути прикріплені до опорних стоек зверху донизу.

1.3 М'яч

1.3.1 М'яч повинен бути сферичної форми діаметром 40 мм.

1.3.2 Маса м'яча повинна становити 2,7 г.

1.3.3 М'яч повинен бути виготовлений із пластикового матеріалу, бути білого або помаранчевого кольору та матовим.

1.4 Ракетка

1.4.1 Ракетка може бути будь-якого розміру, форми або ваги, але основа ракетки повинна бути пласкою та жорсткою.

1.4.2 Не менше 85% товщини основи ракетки повинно складатися з натуральної деревини; клейовий шар усередині основи може бути посилений

волокнистим матеріалом, таким як вуглецеве волокно, скловолокно або пресований папір, але його товщина не повинна перевищувати 7,5% загальної товщини або 0,35 мм — залежно від того, яке значення є меншим.

1.4.3 Сторона основи ракетки, яка використовується для удару по м'ячу, повинна бути покрита:

- або звичайною шипованою гумою з шипами назовні загальною товщиною разом із клеєм менше 2,05 мм;
- або сендвіч-накладкою з шипами всередину чи назовні загальною товщиною разом із клеєм менше 4,05 мм з урахуванням допустимих технічних відхилень.

1.4.3.1 Звичайна шипована гума — це один шар непористої натуральної або синтетичної гуми з рівномірно розташованими шипами щільністю не менше 10 та не більше 30 шипів на 1 см².

1.4.3.2 Сендвіч-накладка — це один шар пористої гуми, покритий зовнішнім шаром звичайної шипованої гуми, при цьому товщина шипованої гуми не повинна перевищувати 2,0 мм.

1.4.4 Основа ракетки, будь-який шар усередині основи та будь-який шар накладки або клею на стороні, що використовується для удару по м'ячу, повинні бути суцільними та однакової товщини. Допускається додавання матеріалу для формування ручки ракетки.

1.4.5 Накладка повинна покривати основу ракетки до її меж, але не виходити за них, за винятком частини біля ручки, яку утримують пальці — вона може залишатися непокритою або бути покрита будь-яким матеріалом.

1.4.6 Поверхня накладки на одній стороні основи або сама поверхня основи, якщо вона не покрита, повинна бути матовою: чорного кольору з одного боку та яскравого кольору, який чітко відрізняється від чорного і кольору м'яча — з іншого боку.

1.4.7 Накладка ракетки повинна використовуватися без будь-якої фізичної, хімічної або іншої обробки.

1.4.8 Незначні відхилення у безперервності поверхні або рівномірності кольору, а також допоміжні чи захисні елементи допускаються, якщо вони істотно не змінюють характеристики поверхні.

1.4.9 Перед початком матчу та кожного разу при зміні ракетки під час матчу гравець повинен показати супернику та судді ракетку, яку він збирається використовувати, і надати можливість її оглянути.

1.5 Визначення

1.5.1 Розіграш – період часу, протягом якого м'яч перебуває у грі.

1.5.2 М'яч вважається у грі з останнього моменту, коли він нерухомо лежить на долоні вільної руки перед навмисним підкиданням при подачі, і до моменту завершення розіграшу переграванням або очком.

1.5.3 Перегрівання – розіграш, результат якого не зараховується.

1.5.4 Очко – розіграш, результат якого зараховується.

1.5.5 Рука з ракеткою – рука, в якій гравець тримає ракетку.

1.5.6 Вільна рука – рука без ракетки; вільна рука включає всю руку без ракетки.

1.5.7 Гравець виконує удар по м'ячу, якщо торкається його під час гри ракеткою, яку тримає в руці, або рукою з ракеткою нижче зап'ястя.

1.5.8 Гравець перешкоджає м'ячу, якщо він або будь-що, що він носить чи тримає, торкається м'яча під час гри, коли той знаходиться над ігровою поверхнею або рухається у її напрямку, не торкнувшись його половини столу після останнього удару суперника.

1.5.9 Подаючий – гравець, який повинен першим виконати удар по м'ячу в розіграві.

1.5.10 Приймаючий – гравець, який повинен другим виконати удар по м'ячу в розіграві.

1.5.11 Суддя – особа, призначена для контролю матчу.

1.5.12 Помічник судді – особа, призначена допомагати судді у прийнятті певних рішень.

1.5.13 Будь-що, що гравець носить або тримає, включає все, що він мав на собі або при собі на початку розіграшу, крім м'яча.

1.5.14 Кінцева лінія вважається продовженою необмежено в обох напрямках.

1.6 Подача

1.6.1 Подача починається з м'яча, який вільно лежить на відкритій долоні нерухомої вільної руки подаючого.

1.6.2 Подаючий повинен підкинути м'яч майже вертикально вгору без надання йому обертання так, щоб після відриву від долоні він піднявся щонайменше на 16 см, а потім падав, не торкаючись нічого до моменту удару.

1.6.3 Коли м'яч падає, подаючий повинен вдарити його так, щоб він спочатку торкнувся його половини столу, а потім безпосередньо половини столу суперника; у парній грі м'яч повинен послідовно торкнутися правої півполовини подаючого та приймаючого.

1.6.4 Від початку подачі до моменту удару м'яч повинен знаходитися вище рівня ігрової поверхні та позаду кінцевої лінії подаючого і не повинен бути прихованим від приймаючого подаючим, його партнером або будь-чим, що вони носять чи тримають.

1.6.5 Одразу після підкидання м'яча вільна рука та кисть подаючого повинні бути прибрані із простору між м'ячем та сіткою. Простір між м'ячем і сіткою визначається м'ячем, сіткою та її необмеженим продовженням угору.

1.6.6 Відповідальність за правильність подачі покладається на гравця – суддю або помічника судді повинні бути впевнені, що подача відповідає вимогам Правил, і кожен із них може прийняти рішення про неправильну подачу.

1.6.7 Якщо суддя або помічник судді не впевнені у правильності подачі, вони можуть при першому такому випадку у матчі зупинити гру та попередити подаючого; будь-яка наступна подача цього гравця або його партнера, яка не є явно правильною, вважається неправильною.

1.6.7.1 У виняткових випадках суддя може пом'якшити вимоги до правильної подачі, якщо переконаний, що їх виконання неможливе через фізичне порушення.

1.7 Повернення м'яча

1.7.1 М'яч після подачі або повернення повинен бути вдарений таким чином, щоб він торкнувся половини столу суперника безпосередньо або після торкання сіткового комплекту.

1.8 Порядок гри

1.8.1 В одиночній грі подаючий спочатку виконує подачу, приймаючий виконує повернення, після чого подаючий і приймаючий по чергову виконують повернення м'яча.

1.8.2 У парній грі, за винятком випадків, передбачених пунктом 1.8.3:

- подаючий виконує подачу;
- приймаючий виконує повернення;
- партнер подаючого виконує наступне повернення;
- партнер приймаючого виконує наступне повернення;
- далі кожен гравець по черзі виконує повернення у встановленій послідовності.

1.8.3 У парній грі, коли щонайменше один гравець пари є спортсменом на кріслі колісному через фізичне порушення:

- подаючий виконує подачу;
- приймаючий виконує повернення;
- після цього будь-який гравець пари спортсменів на кріслах колісних може виконувати повернення м'яча.

1.9 Перегравання

1.9.1 Розіграш переграється:

1.9.1.1 якщо при подачі м'яч торкається сіткового комплекту за умови, що подача в іншому є правильною, або якщо м'ячу перешкоджає приймаючий чи його партнер;

1.9.1.2 якщо подача виконана, коли приймаючий гравець або пара не готові до гри, за умови, що ні приймаючий, ні його партнер не намагалися виконати удар по м'ячу;

1.9.1.3 якщо невиконання правильної подачі, повернення або іншої вимоги Правил сталося через обставини, які не залежать від гравця;

1.9.1.4 якщо гра була зупинена суддею або помічником судді;

1.9.1.5 якщо приймаючий є спортсменом на кріслі колісному через фізичне порушення, а при подачі, яка в іншому є правильною, м'яч:

- після торкання половини столу приймаючого повертається у напрямку сітки;
- зупиняється на половині столу приймаючого;
- в одиночній грі залишає половину столу приймаючого після торкання будь-якої бокової лінії.

1.9.2 Гра може бути зупинена:

1.9.2.1 для виправлення помилки у порядку подачі, прийому або зміни сторін;

1.9.2.2 для введення системи прискорення гри;

1.9.2.3 для попередження або покарання гравця чи тренера;

1.9.2.4 якщо умови гри були порушені таким чином, що це могло вплинути на результат розіграшу.

1.10 Очко

1.10.1 Якщо розіграш не є переграванням, гравець отримує очко:

1.10.1.1 якщо суперник не виконав правильну подачу;

1.10.1.2 якщо суперник не виконав правильне повернення;

1.10.1.3 якщо після правильної подачі або повернення м'яч торкнувся будь-чого, окрім сіткового комплекту, до того як по ньому вдарив суперник;

1.10.1.4 якщо після удару суперника м'яч пролетів над половиною столу гравця або за його кінцевою лінією, не торкнувшись його половини столу;

1.10.1.5 якщо після удару суперника м'яч проходить через сітку, між сіткою та стійкою або між сіткою та ігровою поверхнею;

1.10.1.6 якщо суперник перешкоджає м'ячу;

1.10.1.7 якщо суперник навмисно вдаряє м'яч більше одного разу поспіль;

1.10.1.8 якщо суперник вдаряє м'яч стороною ракетки, поверхня якої не відповідає вимогам пунктів 1.4.3, 1.4.4 та 1.4.5;

1.10.1.9 якщо суперник або будь-що, що він носить чи тримає, рухає ігрову поверхню;

1.10.1.10 якщо суперник або будь-що, що він носить чи тримає, торкається сіткового комплекту;

1.10.1.11 якщо вільна рука суперника торкається ігрової поверхні;

1.10.1.12 якщо у парній грі суперник виконує удар не у встановленій послідовності;

1.10.1.13 у випадках, передбачених системою прискорення гри (1.15.4);

1.10.1.14 якщо обидва гравці або обидві пари є спортсменами на кріслах колісних через фізичне порушення і:

1.10.1.15 суперник не підтримує мінімальний контакт задньою поверхнею стегна із сидінням або подушкою в момент удару по м'ячу;

1.10.1.16 суперник торкається столу будь-якою рукою до удару по м'ячу;

1.10.1.17 підніжка або стопа суперника торкається підлоги під час гри;

1.10.1.18 якщо у парній грі, де хоча б один суперник є спортсменом на кріслі колісному, будь-яка частина крісла колісного або стопа стоячого гравця перетинає уявне продовження центральної лінії столу.

1.11 Партія

1.11.1 Партію виграє гравець або пара, які першими набрали 11 очок, якщо обидва гравці або пари не набрали по 10 очок; у такому випадку партію виграє гравець або пара, які першими отримають перевагу у 2 очки.

1.12 Матч

1.12.1 Матч складається з непарної кількості партій.

1.13 Порядок подачі, прийому та зміни сторін

1.13.1 Право вибору початкового порядку подачі, прийому та сторін столу визначається жеребкуванням, і переможець жеребкування може:

- подавати першим;
- приймати першим;
- або розпочати гру на обраній стороні столу.

1.13.2 Коли один гравець або пара обрали право першими подавати, приймати або вибрали сторону столу, інший гравець або пара отримують право на інший вибір.

1.13.3 Після кожних 2 набраних очок приймаючий гравець або пара стають подаючими, і так продовжується до завершення партії, за винятком випадків:

- коли обидва гравці або пари набрали по 10 очок;
- або коли введена система прискорення гри.

У цих випадках порядок подачі та прийому залишається тим самим, але кожен гравець подає лише по 1 очку по черзі.

1.13.4 У кожній партії парного матчу пара, яка має право першою подавати, повинна визначити, хто саме буде подавати, а у першій партії матчу пара, яка приймає, повинна визначити, хто прийматиме першим; у наступних партіях, після визначення першого подаючого, першим приймаючим стає гравець, який приймав подачу від нього у попередній партії.

1.13.5 У парній грі при кожній зміні подачі попередній приймаючий стає подаючим, а партнер попереднього подаючого — приймаючим.

1.13.6 Гравець або пара, які подавали першими у партії, повинні першими приймати у наступній партії матчу; в останній можливій партії парного матчу пара, яка повинна наступною приймати, змінює порядок прийому після того, як одна з пар набере 5 очок.

1.13.7 Гравець або пара, які починали партію на одній стороні столу, повинні наступну партію починати на протилежній стороні; в останній можливій партії матчу гравці або пари змінюють сторони після того, як один із гравців або одна з пар набере 5 очок.

1.14 Порушення порядку подачі, прийому або зміни сторін

1.14.1 Якщо гравець подає або приймає не у своїй черзі, суддя повинен зупинити гру одразу після виявлення помилки, а гра поновлюється з правильним порядком подачі та прийому відповідно до рахунку, який був досягнутий, згідно з послідовністю, встановленою на початку матчу; у парній грі – відповідно до порядку подачі, визначеного парою, яка мала право першої подачі у партії, де виявлена помилка.

1.14.2 Якщо гравці не змінили сторони тоді, коли повинні були це зробити, суддя повинен зупинити гру одразу після виявлення помилки, а гра поновлюється з правильного розташування гравців відповідно до рахунку, який був досягнутий, згідно з послідовністю, встановленою на початку матчу.

1.14.3 За будь-яких обставин усі очки, набрані до моменту виявлення помилки, залишаються чинними.

1.15 Система прискорення гри

1.15.1 За винятком випадків, передбачених пунктом 2.15.2, система прискорення гри вводиться:

- після 10 хвилин гри у партії;
- або в будь-який момент на вимогу обох гравців чи пар.

1.15.2 Система прискорення гри не вводиться, якщо в партії вже набрано щонайменше 18 очок.

1.15.3 Якщо м'яч перебуває у грі в момент досягнення ліміту часу та необхідності введення системи прискорення гри:

- суддя зупиняє гру;
- гра поновлюється подачею гравця, який подавав у перерваному розіграші.

Якщо м'яч не перебуває у грі:

- гра поновлюється подачею гравця, який приймав у попередньому розіграші.

1.15.4 Після цього кожен гравець подає по 1 очку по черзі до завершення партії, і якщо приймаючий гравець або пара виконують 13 правильних повернень у розіграші, приймаючий отримує очко.

1.15.5 Введення системи прискорення гри не змінює порядок подачі та прийому у матчі, визначений пунктом 2.13.6.

1.15.6 Після введення система прискорення гри діє до завершення матчу.

2 Регламент всеукраїнських спортивних змагань

2.1 Сфера застосування правил та Регламенту

2.1.1 Види спортивних змагань:

2.1.1.1 Всеукраїнські спортивні змагання - це спортивні змагання, у якому можуть брати участь гравці більш ніж однієї адміністративно-територіальної одиниці України. установ, організацій, закладів фізичної культури і спорту.

2.1.1.2 Регіональні спортивні змагання (обласні, місцеві) - це спортивні змагання, у якому можуть брати участь гравці більш ніж однієї установи, організацій, закладів фізичної культури і спорту однієї адміністративно-територіальної одиниці України.

2.1.1.3 Турнір за запрошенням - турнір, участь у якому дозволена лише визначеним організатором спортивних змагань індивідуально запрошеним гравцям.

2.2 Інвентар та умови гри

2.2.1 Затверджений та дозволений інвентар

2.2.1.1 Затвердження та сертифікація ігрового інвентарю здійснюються комітетом з інвентарю від імені головної суддівської колегії; затвердження або дозвіл можуть бути тимчасово призупинені виконавчим комітетом відповідної спортивної федерації.

2.2.1.2 Для спортсменів на кріслах колісних ніжки столу повинні знаходитися не ближче ніж 40 см від кінцевої лінії столу.

2.2.2 Ігрова форма

2.2.2.1 Ігрова форма повинна складатися з футболки з короткими рукавами або без рукавів, шортів або спідниці або суцільного спортивного костюма, шкарпеток, спортивного взуття. Інший одяг, зокрема спортивний костюм, не дозволяється під час гри без дозволу головного судді.

2.2.2.2 Основний колір футболки, шортів або спідниці, окрім рукавів та коміра, повинен чітко відрізнятися від кольору м'яча, який використовується.

2.2.2.3 На задній частині футболки можуть бути номер, напис, прізвище гравця, назва регіону. Якщо на футболці зазначено ім'я гравця, воно повинно бути розташоване безпосередньо під коміром.

2.2.2.4 Будь-які номери, необхідні організаторам для ідентифікації гравця, мають пріоритет на центральній частині спини футболки; такі номери повинні бути розміщені в межах площі не більше 600 см².

2.2.2.5 Будь-які позначення або оздоблення на передній чи боковій частині форми, а також предмети, наприклад ювелірні прикраси, не повинні бути настільки яскравими або блискучими, щоб засліплювати суперника.

2.2.2.6 На одязі не повинно бути написів або зображень, які можуть бути образливими або дискредитувати пара теніс настільний.

2.2.2.7 Гравці команди, яка бере участь у командному матчі, а також гравці парної гри на повинні бути одягнені однаково, за винятком шкарпеток, взуття, кількості, розміру, кольору.

2.2.2.8 Суперники в одиночній або парній грі повинні носити футболки достатньо різних кольорів, щоб глядачі могли легко їх розрізняти.

2.2.2.9 Якщо суперники мають футболки схожого кольору і не можуть домовитися, хто змінює форму, рішення визначається жеребкуванням судді.

2.2.2.10 Гравці, які беруть участь у всеукраїнських спортивних змаганнях, повинні виступати у формі, затвердженій їхньою організацією. На спині футболки повинно бути зазначено прізвище гравця.

2.2.3 Умови гри

2.2.3.1 Ігровий простір може бути будь-якої форми, якщо мінімальний розмір відповідає прямокутному об'єму:

- довжина – не менше 14 м;
- ширина – не менше 7 м;

- висота – не менше 5 м.

Для спортивних змагань спортсменів на кріслах колісних допускається зменшення до:

- 8 м × 6 м.

2.2.3.2 Частиною кожної ігрової зони вважаються стіл із сітковим комплектом, номери для ідентифікації столу, покриття підлоги, столи та стільці суддів, табло рахунку, бокси для рушників і м'ячів, огороження, інформаційні панелі із зазначенням імен гравців або асоціацій, невелике технічне обладнання, встановлене таким чином, щоб не впливати на гру.

2.2.3.3 Ігрова зона повинна бути огорожена бар'єрами висотою не менше 50 см та не більше 100 см однакового темного кольору, при цьому кути можуть залишатися відкритими.

2.2.3.3.1 Якщо на огороженнях використовуються LED-дисплеї або подібні пристрої, вони не повинні бути настільки яскравими, щоб заважати гравцям під час матчу, а також не повинні змінюватися під час перебування м'яча у грі.

2.2.3.4 На спортивних змаганнях рівень освітлення повинен становити:

- не менше 1800 люкс EV (вертикальне освітлення);
- не менше 2000 люкс EH (горизонтальне освітлення) рівномірно по всій ігровій поверхні та ігровій зоні;
- не менше 1000 люкс у зонах розминки та тренувальних столів.

2.2.3.5 Якщо використовується декілька столів, рівень освітлення повинен бути однаковим для всіх столів, а рівень фонового освітлення у залі не може перевищувати найнижчий рівень освітлення ігрової зони.

2.2.3.6 Джерело світла повинно розташовуватися не нижче ніж 5 м над підлогою.

2.2.3.7 Фон повинен бути загалом темним і не містити яскравих джерел світла, денного світла через незакриті вікна чи інші отвори.

2.2.3.8 Покриття підлоги не повинно бути світлого кольору, блискучим, слизьким. Покриття повинно бути пружним; для спортивних змагань спортсменів на кріслах колісних допускається тверде покриття.

2.2.3.8.1 На спортивних змаганнях покриття підлоги повинно бути дерев'яним або синтетичним рулонним покриттям.

2.2.3.9 Технічне обладнання, встановлене на сітковому комплекті, вважається його частиною.

2.2.4 Контроль ракеток

2.2.4.1 Кожен гравець несе відповідальність за те, щоб накладки ракетки були приклеєні клеями, які не містять шкідливих летких розчинників.

2.2.4.2 На всеукраїнських спортивних змаганнях може бути організований центр контролю ракеток.

2.2.4.2.1 Центр контролю ракеток проводить перевірки відповідно до політики та процедур, затверджених Правилами, включаючи пласкість, товщину накладок,

рівномірність товщини, безперервність шарів, відсутність шкідливих або летких речовин.

2.2.4.2.2 Як правило, контроль ракеток проводиться до початку матчу. Післяматчевий контроль допускається лише у випадках якщо ракетка не була надана вчасно до початку матчу або якщо перевірки не могли бути виконані до початку матчу.

2.2.4.2.3 Ракетки, які не пройшли контроль до матчу, не можуть використовуватись, але можуть бути замінені другою ракеткою, яка може бути негайно перевірена, якщо дозволяє час або перевіряється після матчу. У разі невдалого проходження випадкового післяматчевого контролю до гравця можуть бути застосовані санкції.

2.2.4.2.4 Усі гравці мають право добровільно перевірити свої ракетки до матчу без застосування санкцій.

2.2.4.3 Після 4 накопичених невдалих перевірок будь-якого аспекту тестування ракеток протягом 4 років гравець може бути відстороненим.

2.2.4.3.1 Відповідна спортивна федерація повинна письмово повідомити гравця про відсторонення.

2.2.5 Реклама та позначення

2.2.5.1 У межах ігрової зони реклама може розміщуватися лише на обладнанні або елементах, зазначених у пункті 3.2.3.2, на ігровій формі, на формі суддів, на номерах гравців. Будь-які додаткові рекламні конструкції заборонені.

2.2.5.1.1 Реклама або позначення в ігровій зоні чи поруч із нею, на формі або суддівському одязі не можуть стосуватися тютюнових виробів, алкогольних напоїв, шкідливих препаратів, незаконної продукції або містити дискримінаційні чи образливі елементи за ознаками раси, ксенофобії, статі, релігії, інвалідності чи іншими ознаками.

2.2.5.2 На обладнанні або інвентарі в ігровій зоні реклама одного виробника чи постачальника кожного елемента допускається на столах, огороженнях, покритті підлоги, табло рахунку та інших елементах.

2.2.5.3 На центральній частині підлоги ігрової зони не допускається розміщення будь-якої реклами або позначень.

2.2.5.4 На підлозі всередині ігрової зони допускається одна постійна реклама виробника, одна тимчасова реклама кожного спонсора. Загальна кількість тимчасових реклама не повинна перевищувати 8.

2.2.5.5 Реклама на огороженнях не повинна бути флуоресцентною, містити світло відбивальні матеріали, перевищувати 60 см у висоту.

2.2.5.6 На внутрішній стороні огорожень ігрової зони реклама повинна бути одного кольору, не може бути білого або помаранчевого кольору, не повинна містити більше двох кольорів.

2.2.5.7 Реклама на одязі суддів повинна обмежуватися логотипом виробника або однією рекламою загальною площею не більше 40 см².

2.2.5.8 Загальна площа реклами на формі гравця не повинна перевищувати 600 см² на передній, бокових та задній частинах футболки, 120 см² на шортах або спідниці.

2.2.5.9 Реклама на передній частині футболки не повинна перевищувати 4 окремих рекламних елементи, загальну площу 600 см².

2.2.5.10 Реклама на задній частині футболки не повинна перевищувати 4 окремих рекламних елементи, загальну площу 400 см².

2.2.5.11 Реклама на рукавах футболки не повинна перевищувати 2 рекламних елементи, загальну площу 150 см².

2.2.5.12 Реклама на номерах гравців, пов'язках або аксесуарах не допускається.

2.2.5.13 Реклама на спортивних костюмах не повинна перевищувати 400 см².

2.2.5.14 Будь-які написи або символи на одязі гравця не повинні бути образливими, дискредитувати спорт, містити політичні або релігійні заяви.

2.2.6 Допінг-контроль

2.2.6.1 Усі спортсмени, які беруть участь у всеукраїнських спортивних змаганнях, включно з юнацькими спортивними змаганнями, можуть тестуватись під час спортивних змагань, яке може проводитися антидопінговою організацією, відповідальною за тестування на відповідних спортивних змаганнях.

2.2.7 Електронна система відеоперегляду (TTR)

2.2.7.1 Може використовуватися електронна система відео перегляду в тенісі настільному (TTR — Table Tennis Review), яка застосовується у разі подання спортсменом апеляції щодо рішення офіційної особи матчу стосовно фактичного ігрового епізоду.

Система TTR забезпечує відео повтор епізоду, який став предметом перегляду, а остаточне рішення за результатами перегляду приймає офіційна особа TTR.

2.3 Офіційні особи матчу (судді)

2.3.1 Головний суддя

2.3.1.1 Для кожного спортивного змагання призначається головний суддя, ім'я та місце перебування якого повинні бути повідомлені учасникам і представникам команд.

2.3.1.2 Головний суддя відповідає за:

- жеребкування;
- складання розкладу;
- призначення офіційних осіб матчу;
- проведення нарад із суддями;
- перевірку відповідності учасників вимогам допуску;
- прийняття рішень щодо можливого перенесення гри у надзвичайних обставинах;
- визначення тривалості розминки;
- дозволи на використання спортивних костюмів;

- вирішення питань щодо освітлення, інвентарю та умов гри;
- вирішення питання про придатність столів для тренування;
- застосування дисциплінарних заходів;
- тлумачення Правил та Регламенту.

2.3.1.3 Якщо головний суддя делегує частину своїх повноважень іншим особам, їхні обов'язки повинні бути чітко визначені та доведені до відома учасників.

2.3.1.4 Головний суддя або його уповноважений представник повинні бути присутніми у залі протягом усього часу проведення спортивних змагань.

2.3.1.5 Якщо головний суддя вважає це необхідним, він може замінити будь-яку офіційну особу матчу але не може змінювати рішення, вже прийняті цією особою в межах її повноважень відповідно до Правил.

2.3.2 Суддя, помічник судді та лічильник ударів

2.3.2.1 Для кожного матчу призначаються суддя, помічник судді, за необхідності — лічильник ударів.

2.3.2.2 Суддя розташовується сидячи або стоячи збоку від столу на рівні сітки.

2.3.2.3 Помічник судді розташовується навпроти судді з іншого боку столу.

2.3.2.4 Суддя відповідає за:

- перевірку відповідності інвентарю;
- контроль умов гри;
- проведення жеребкування;
- визначення порядку подачі та зміни сторін;
- контроль системи прискорення гри;
- оголошення рахунку;
- прийняття рішень щодо перегравання або очка;
- підтримання безперервності гри;
- застосування попереджень та штрафів відповідно до Правил.

2.3.2.5 Помічник судді приймає рішення:

- чи торкнувся м'яч крайки столу;
- щодо подачі, якщо він краще бачить момент подачі;
- щодо інших питань, визначених головним суддею.

2.3.2.6 І суддя, і помічник судді мають право приймати рішення:

- про неправильну подачу;
- про перешкоджання м'ячу;
- про порушення вимог до подачі;
- про торкання сіткового комплекту;
- щодо положення вільної руки на столі.

2.3.2.7 Лічильник ударів веде підрахунок повернень м'яча при застосуванні системи прискорення гри.

2.3.3 Апеляції

2.3.3.1 Домовленість між гравцями в індивідуальному матчі або між представниками команд у командному матчі не може змінювати рішення офіційної особи матчу щодо тлумачення Правил або рішення головного судді щодо тлумачення Регламенту.

2.3.3.2 Не допускаються апеляції на рішення офіційної особи матчу щодо фактичного епізоду гри, на тлумачення Правил офіційною особою матчу, відповідальною за матч, на тлумачення Регламенту головним суддею.

2.3.3.3 Апеляція може бути подана головному судді щодо тлумачення Правил офіційною особою матчу або до організаційного комітету — щодо тлумачення Регламенту головним суддею.

2.3.3.4 Рішення головного судді щодо тлумачення Правил або рішення організаційного комітету щодо тлумачення Регламенту є остаточними.

2.4 Проведення матчу

2.4.1 Оголошення рахунку

2.4.1.1 Рахунок повинен оголошуватися одразу після завершення розіграшу або якнайшвидше після цього.

2.4.1.2 При оголошенні рахунку суддя спочатку називає кількість очок гравця або пари, які повинні подавати у наступному розіграші, а потім кількість очок суперника.

2.4.1.3 На початку партії та при зміні подаючого суддя повинен назвати ім'я наступного подаючого та, за необхідності, приймаючого.

2.4.1.4 Наприкінці партії суддя називає ім'я переможця партії, а потім рахунок переможця та переможеного.

2.4.1.5 Окрім оголошення рахунку суддя може використовувати встановлені жести руками для позначення своїх рішень.

2.4.1.6 Коли очко зараховане суддя може підняти руку ближче до гравця або пари, які виграли очко, при переграванні суддя може підняти руку над головою для позначення зупинки розіграшу.

2.4.1.7 Рахунок та інші оголошення повинні здійснюватися українською мовою.

2.4.2 Інвентар

2.4.2.1 Гравці не мають права вибирати м'ячі в ігровій зоні. Їм повинна бути надана можливість вибору одного або декількох м'ячів до виходу в ігрову зону. Якщо вибір не зроблено, м'яч визначає суддя або головний суддя.

2.4.2.2 Якщо м'яч пошкоджений під час гри та підлягає заміні:

- він замінюється іншим м'ячем того самого типу та марки обраним до матчу або визначеним суддею.

2.4.2.3 Накладки повинні приклеюватися до основи ракетки лише клеями без шкідливих летких розчинників.

2.4.3 Розминка

2.4.3.1 Гравці мають право на розминку за столом проведення матчу тривалістю до 2 хвилин безпосередньо перед матчем але не під час звичайних перерв.

2.4.3.2 Якщо гру було перервано, головний суддя може дозволити коротку розминку, у тому числі на іншому столі.

2.4.3.3 Гравцям повинна бути надана достатня можливість перевірити та ознайомитися з інвентарем, який буде використовуватися, але це не дає права на додаткову розминку понад встановлений час після заміни пошкодженого м'яча чи ракетки.

2.4.4 Перерви у грі

2.4.4.1 Гравець має право:

- на перерву тривалістю до 1 хвилини між партіями;
- на короткі перерви для користування рушником після кожних 6 очок від початку партії та при зміні сторін в останній можливій партії матчу.

2.4.4.2 Гравець або пара можуть взяти один тайм-аут тривалістю до 1 хвилини протягом матчу.

2.4.4.3 В індивідуальному матчі тайм-аут може запросити гравець, пара або призначений тренер.

2.4.4.4 У командному матчі тайм-аут може запросити гравець, пара, або капітан команди.

2.4.4.5 Тайм-аут позначається руками у формі літери «Т» або іншим чітким сигналом.

2.4.4.6 Якщо запит на тайм-аут зроблено під час розіграшу він набирає чинності після завершення поточного розіграшу.

2.4.4.7 Під час тайм-ауту м'яч повинен залишатися на столі або біля судді.

2.5 Дисципліна

2.5.1 Поради гравцям

2.5.1.1 У командних спортивних змаганнях гравець може отримувати поради від будь-якої особи, уповноваженої перебувати у спеціально відведеній зоні. В індивідуальних спортивних змаганнях гравець або пара можуть отримувати поради лише від однієї особи, заздалегідь заявленої судді до початку матчу; якщо поради надає будь-яка інша особа, суддя повинен показати червону картку та видалити її з ігрової зони.

2.5.1.2 Гравці можуть отримувати поради лише під час перерв між розіграшами або під час інших дозволених перерв у грі але не між завершенням розминки та початком матчу. Якщо уповноважена особа надає поради в інший час суддя показує жовту картку як попередження, за повторне порушення така особа видаляється з ігрової зони.

2.5.1.3 Після видалення особа повинна залишити ігрову зону або перебувати поза межами, визначеними для тренерів. У командному матчі така особа не може

повернутися до завершення командної зустрічі, за винятком випадків заміни через необхідність надання медичної допомоги.

2.5.1.4 Якщо видалена особа відмовляється залишити ігрову зону або повертається без дозволу до завершення матчу, суддя повинен зупинити гру та повідомити головного суддю.

2.5.1.5 Ці обмеження стосуються лише порад під час матчу і не обмежують право гравця або представника команди подавати апеляцію відповідно до пункту 3.3.3 або консультиватися з лікарем щодо офіційного рішення або медичного питання.

2.5.2 Поведінка

2.5.2.1 Гравці та тренери повинні утримуватися від:

- навмисної затримки гри;
- навмисного пошкодження м'яча;
- вибивання м'яча за межі ігрової зони;
- ударів по столу або огороженнях;
- неспортивної поведінки;
- образливих висловлювань;
- демонстрації неповаги до суперника, офіційних осіб або глядачів.

2.5.2.2 Якщо гравець, тренер або інша особа серйозно порушують дисципліну:

- суддя повинен зупинити гру;
- негайно повідомити головного суддю.

2.5.2.3 За менш серйозне порушення суддя може:

- при першому випадку показати жовту картку та зробити офіційне попередження;
- при наступних порушеннях застосувати штрафні очки.

2.5.2.4 Якщо гравець, який уже отримав попередження, здійснює повторне порушення у тому самому індивідуальному або командному матчі супернику зараховується 1 очко, а за наступне порушення — 2 очка. Суддя при цьому показує жовту та червону картки разом.

2.5.2.5 Якщо гравець продовжує порушувати дисципліну після штрафних очок суддя повинен зупинити матч та повідомити головного суддю.

2.5.2.6 У командному матчі попередження або штрафні очки застосовуються до конкретного гравця але поширюються на весь командний матч.

2.5.2.7 Якщо тренер або інша уповноважена особа, яка вже отримала попередження, повторно порушує правила щодо порад або поведінки суддя показує червону картку та видаляє особу з ігрової зони.

2.5.2.8 Головний суддя має право дискваліфікувати гравця, пару, або команду за серйозну неспортивну поведінку чи грубе порушення дисципліни.

2.5.2.9 Якщо гравець, пара або команда дискваліфіковані про це негайно повідомляється організаційний комітет та відповідна організація.

2.5.3 Неналежне використання обладнання

2.5.3.1 Гравці не повинні навмисно пошкоджувати столи, огороження, ракетки чи інший інвентар, створювати небезпеку для інших учасників, кидати ракетку або м'яч.

2.5.3.2 У випадку навмисного пошкодження інвентарю головний суддя може дискваліфікувати гравця.

2.6 Жеребкування для спортивних змагань з вибуванням

2.6.1 Загальні положення

2.6.1.1 Жеребкування повинно проводитися чесно, відкрито.

2.6.1.2 Система проведення може бути олімпійська, групова, комбінована або інша, затверджена організатором.

2.6.2 Вибування та заміни

2.6.2.1 Якщо заявлений учасник вибуває до початку жеребкування, його заміна може бути включена до жеребкування відповідно до Регламенту спортивних змагань.

2.6.2.2 Якщо учасник вибуває після проведення жеребкування, то жеребкування не проводиться повторно, позиція в сітці залишається вільною, якщо інше не передбачено регламентом.

2.6.2.3 У групових спортивних змаганнях результати матчів гравця, який вибув можуть бути анульовані або залишатися чинними, відповідно до регламенту та рішення головного судді.

2.6.3 Розсіювання (жеребкування)

2.6.3.1 Найсильніші гравці або пари повинні бути розподілені таким чином, щоб вони не зустрілися між собою на ранніх стадіях спортивних змагань.

2.6.3.2 При розсіюванні враховуються:

- національний рейтинг;
- результати останніх національних спортивних змагань.

2.6.3.3 Гравці однієї асоціації повинні, за можливості, бути розведені по різних частинах сітки.

2.6.3.4 Інші учасники розподіляються лише за групами та лише у першому раунді кваліфікаційної сітки для спортивних змагань з вибуванням і основної сітки, але не в наступних раундах.

2.6.3.5 Будь-яка парна пара, що складається з гравців різних регіонів, розглядається як пара обох цих регіонів.

2.6.4 Зміни

2.6.4.1 Завершене жеребкування може бути змінено лише з дозволу відповідного організаційного комітету та, за необхідності, за згодою представників регіонів, яких це безпосередньо стосується.

2.6.4.2 Жеребкування може бути змінено лише для виправлення помилок і реальних непорозумінь щодо подання та прийняття заявок, виправлення серйозного

дисбалансу відповідно до пункту 2.6.5, включення додаткових спортсменів або пар відповідно до пункту 3.6.6.

2.6.4.3 Після початку спортивних змагань жодні зміни до жеребкування, окрім необхідного вилучення учасників, не допускаються.

2.6.4.4 Спортсмен не може бути вилучений із жеребкування без його або її згоди, за винятком випадку дискваліфікації; така згода повинна бути надана самим спортсменом, якщо він присутній, або його уповноваженим представником, якщо спортсмен відсутній.

2.6.4.5 Склад парної пари не може бути змінений, якщо обидва спортсмени присутні та здатні грати; однак травма, хвороба або відсутність одного з гравців можуть бути прийняті як підстава для внесення змін.

2.6.5 Повторне жеребкування

2.6.5.1 За винятком випадків, передбачених пунктами 2.6.4.2, 2.6.4.5 та 3.6.5.2, спортсмен не може бути переміщений з одного місця жеребкування на інше, а якщо з будь-якої причини жеребкування стає суттєво незбалансованим, спортивні змагання, за можливості, повинні бути повністю проведені повторно шляхом нового жеребкування.

2.6.5.2 У виняткових випадках, коли дисбаланс спричинений відсутністю кількох сіяних спортсменів або пар з однієї частини сітки, дозволяється повторно пронумерувати лише решту сіяних спортсменів або пар відповідно до рейтингу та провести повторне жеребкування між сіяними позиціями настільки, наскільки це можливо, з урахуванням вимог щодо посіву за поданням асоціацій.

2.6.6 Додавання учасників

2.6.6.1 Спортсмени, не включені до початкового жеребкування, можуть бути додані пізніше на розсуд відповідного організаційного комітету та за погодженням із головним суддею.

2.6.6.2 Будь-які вакантні місця серед сіяних учасників повинні насамперед заповнюватися шляхом жеребкування найсильніших нових спортсменів або пар; усі інші спортсмени або пари жеребуються на вакантні місця, що виникли через відсутність або дискваліфікацію, а потім — на місця «bye», крім тих, що знаходяться навпроти сіяних спортсменів або пар.

2.6.6.3 Будь-які спортсмени або пари, які були б сіяними за рейтингом, якби вони були включені до початкового жеребкування, можуть бути жеребковані лише на вакантні місця серед сіяних позицій.

IV. Антидопінгові заходи

1. Антидопінгові заходи під час спортивних змагань організовуються і проводяться відповідно до нормативно-правових актів, зазначених у пункті 8 розділу I цих Правил.

2. Відбір допінг-проб може проводитись під час усіх офіційних спортивних змагань та поширюється на всіх спортсменів, які беруть участь у спортивних змаганнях.

3. Організатори спортивних змагань здійснюють заходи щодо запобігання участі осіб, відсторонених або тимчасово відсторонених від спортивної діяльності у зв'язку з порушенням антидопінгових правил. Зокрема, організатори під час прийняття заявок, під час реєстрації учасників спортивних змагань, затвердження суддівського складу тощо здійснюють перевірку кожного з учасників на відсутність його у списках відсторонених чи тимчасово відсторонених на сайті НАДЦ, на сайті відповідної міжнародної спортивної федерації та на сайті Міжнародного агентства з тестування. У випадку наявності інформації про відсторонення такі особи (спортсмени, тренери, лікарі, інший допоміжний персонал спортсмена) не допускаються до участі у спортивних змаганнях.

4. Організатори спортивних змагань реєструють спортсменів до участі у спортивних змаганнях при умові проходження ними сертифікованих курсів антидопінгової освіти, прослуханих на освітній платформі Всесвітнього антидопінгового агентства ADEL, організованих за участі відповідної міжнародної спортивної федерації чи Національного антидопінгового центру.

5. Організатори спортивних змагань забезпечують належні та сприятливі умови для проведення тестувань спортсменів, зокрема облаштовують пункт допінг-контролю, який відповідає вимогам Міжнародного стандарту з тестувань і розслідувань ВАДА.

6. Організатори спортивних змагань забезпечують безперешкодний доступ офіцерів допінг-контролю та іншого персоналу з відбору допінг проб до пункту допінг-контролю, всіх приміщень та місць проведення спортивних змагань, де можуть перебувати спортсмени та їх допоміжний персонал, судді та представники організаторів.

7. Організатори спортивних змагань забезпечують недопущення перешкоджання чи втручання в роботу офіцерів допінг контролю чи іншого персоналу з відбору допінг-проб під час процедури тестування спортсменів (зокрема під час повідомлення спортсменів про обрання їх для тестування, здійснення супроводження спортсменів до пункту допінг-контролю, здійснення

процедур під час здачі спортсменом допінг-проби, документального оформлення процедури допінг-контролю тощо).

8. Організатори спортивних змагань по можливості у найкоротший термін інформують НАДЦ про всі виявлені випадки можливих порушень антидопінгових правил (використання, зберігання, призначення, розповсюдження заборонених речовин, втручання в процедури допінг-контролю тощо).

Начальник Українського центру з фізичної
культури і спорту осіб з інвалідністю
«Інваспорт»



Оксана СКУГАРЕВА

ПОГОДЖЕНО

Президент Національного комітету спорту інвалідів України
Балерій СУШКЕВИЧ

Президенти Української федерації спорту інвалідів з
уродженням опорно-рухового апарату



Олена ЗАЙЦЕВА

Віце - Президент Української спортивної федерації інвалідів з
вадами розумового і фізичного розвитку



Олег СУРКОВ

ЗМІСТ

I.	Загальні положення	2
II.	Організація та проведення спортивних змагань	4
III.	Правила спортивних змагань з пара тенісу настільного.....	6
1	Загальні правила спортивних змагань	6
1.1	Стіл	6
1.2	Сітковий комплект	6
1.3	М'яч	6
1.4	Ракетка.....	6
1.5	Визначення	7
1.6	Подача	8
1.7	Повернення м'яча.....	9
1.8	Порядок гри	9
1.9	Перегравання	9
1.10	Очко	10
1.11	Партія	10
1.12	Матч.....	11
1.13	Порядок подачі, прийому та зміни сторін.....	11
1.14	Порушення порядку подачі, прийому або зміни сторін	11
1.15	Система прискорення гри	12
2	Регламент всеукраїнських спортивних змагань.....	12
2.1	Сфера застосування правил та регламенту	12
2.2	Інвентар та умови гри	13
2.3	Офіційні особи матчу (судді).....	16
2.4	Проведення матчу	18
2.5	Дисципліна.....	19
2.6	Жеребкування для спортивних змагань з вибуванням	21
IV.	Антидопінгові заходи	23