ЗАТВЕРДЖУЮ

Заступник Міністра молоді та спорту України з питань цифрового розвитку, цифрових трансформацій і цифровізації

Віталій ЛАВРОВ

ПРАВИЛА
спортивних змагань з технологічного спорту

СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№42/3.2/26 від 05.11.2026
КЕП: Лавров В. О. 05.11.2026 10:02
04AF212836405D99040000002EAB2F000864ED00

І. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Федерація технологічного спорту України (далі – ФТСУ або Федерація) проводить спортивні змагання з дисциплін виду спорту. Головною метою діяльності Федерації є збільшення обороноздатності України, популяризація технологічного спорту, сприяння навчанню співробітників Сил безпеки й оборони України користуванню технологічними засобами ведення бою.

Технологічний спорт – комплексний вид спорту, що поєднує декілька дисциплін, які включають елементи військової підготовки, технологій та змагальної діяльності з використанням сучасних технічних засобів, військових навичок та стратегічного мислення в максимально наближених до бойових або екстремальних ситуацій умовах.

Ці Правила спортивних змагань з технологічного спорту (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з технологічного спорту (далі – змагання).

Ці Правила розроблені з урахуванням вимог законодавства України.

Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться змагання з технологічного спорту на території України, зокрема у змаганнях всеукраїнського, обласного, міського, районного у містах рівнів.

Змагання з технологічного спорту проводяться згідно з регламентом про проведення відповідного змагання (далі – Регламент) у якому, визначаються умови його проведення та технічний регламент. Регламентом можуть встановлюватися додаткові (деталізуватися, уточнюватися) вимоги, крім тих, що встановлені цими Правилами, зокрема щодо формату та Правил проведення змагань, їх учасників, технічних вимог тощо.

Ці Правила є обов’язковими для виконання кожним з учасників змагань.

Право прийняття рішень у ситуаціях, не передбачених цими Правилами, а також право тлумачення цих Правил належить до виключної компетенції постійно діючого керівного колегіального органу Федерації.

Змагання з технологічного спорту проводяться з метою:

1) розвитку і популяризації технологічного спорту в Україні;

2) утвердження іміджу України як високотехнологічної держави, формування її інвестиційної та туристичної привабливості;

3) відбору кращих спортсменів, команд з технологічного спорту;

4) відбору кандидатів для формування збірних команд України;

5) удосконалення методів та практики суддівства змагань з технологічного спорту;

6) обміну досвідом, знаннями та інформацією.

У цих Правилах терміни та скорочення вживаються у таких значеннях:

БпЛА – безпілотний літальний апарат.

Дрон або безпілотний апарат – рухомий апарат, який працює без наявності людини (водія або пілота) на борту. Безпілотні засоби можуть мати дистанційне керування або бути автономними апаратами, які здатні аналізувати зовнішнє оточення за допомогою сенсорів і здійснювати навігацію самостійно.

FPV-дрон – (First Person View, скор. FPV – вид від першої особи) вид безпілотних літальних апаратів, керування якими здійснюється за допомогою FPV-пілотування.

НРК – наземні роботизовані комплекси.

Траса – спеціально розроблений маршрут, який пілоти мають пройти на швидкість і точність. Вона може включати різноманітні перешкоди, такі як:

гейти або ворота– рамки, крізь які потрібно пролетіти;

флагштоки та маркери – вказують напрямок польоту;

тунелі – обмежені простори для складних маневрів;

петлі, різкі повороти, змійки – додають складності управлінню.

Траса може бути відкритою (на вулиці) або закритою (у приміщенні) та відрізнятися рівнем складності залежно від рівня змагань.

Окуляри або FPV окуляри – пристрій, який дозволяє отримувати відео з камери дрона в реальному часі.

Місія – конкретне завдання, яке має виконати пілот під час проходження траси. Вона може включати:

проліт через всі контрольні точки (гейти, прапори, тунелі) у заданому порядку;

дотримання часових обмежень – завершення етапу або всієї дистанції за найкоротший час;

виконання певних маневрів – різкі повороти, фліпи, петлі або польоти на різній висоті;

перевірка навігаційних навичок – точне проходження складних ділянок без штрафних торкань.

Місія може змінюватися залежно від типу змагань – швидкісні перегони, фрістайл або технічні завдання.

Легкий АвіаДроп – розділ змагань з ураження наземних цілей шляхом скидів засобів ураження на влучність з цивільних дронів (DJI, Autel тощо).

Важкий АвіаДроп – розділ змагань з ураження наземних цілей шляхом скидів засобів ураження на влучність з дронів гексакоптерного та октокоптерного типу.

Робототехнічні системи – розділ змагань, у якому учасники розробляють, конструюють та програмують роботизовані пристрої для виконання визначених завдань у автономному або керованому режимі з метою перевірки та апробації нових технічних рішень, технологій і підходів.

Спортивний інвентар – технічні засоби, обладнання та пристрої, які мають фіксовані технічні характеристики, визначені цими Правилами та Регламентом відповідного спортивного заходу, призначені для використання у навчально-тренувальному та змагальному процесах, пройшли процедуру технічного допуску та отримали Технічний паспорт спортивного інвентарю.

Технічна комісія – постійно діючий спеціалізований допоміжний орган Федерації, створений для забезпечення технічного контролю, ідентифікації спортивного інвентарю та видачі ТПСІ для підтримки експортного контролю спортивного інвентарю.

Технічний паспорт спортивного інвентарю (ТПСІ) – офіційний документ встановленого Федерацією зразка, що містить вичерпний перелік технічних характеристик одиниці інвентарю, результати її технічного допуску та висновок щодо відповідності спортивним класам.

Позивний – унікальний нікнейм або псевдонім, під яким пілот виступає у змаганнях та спілкується. Позивний використовується для ідентифікації учасника в рейтингах, комунікації під час перегонів і трансляцій.

CTF – (англ. Capture the Flag, CTF) – захоплення прапора, різновид кіберспорту, змагання з комп'ютерної безпеки. Також під поняттям CTF слід розуміти кібернапад та кіберзахист.

Захоплення прапора (Capture the Flag, CTF) – змагання з комп'ютерної безпеки, що включає завдання з етичного хакінгу, аналізу вразливостей, цифрової криміналістики та криптографії.

Тематичний CTF (Jeopardy CTF) – вирішення завдань у категоріях веб-безпеки, OSINT, реверс-інжинірингу, експлуатації вразливостей та стеганографії, де кожне змагання має унікальний прапор.

Атака-Захист CTF (Attack-Defense CTF) – командний формат, у якому учасники одночасно атакують інфраструктуру суперників і захищають власну.

Цар гори CTF (King of the Hill, KoTH CTF) – захоплення та утримання контролю над певними сервісами або ресурсами.

Червона команда проти Синьої (Red Team vs Blue Team) – моделювання реальних кіберконфліктів, де одна команда виконує роль атакуючих (Red Team), а інша – захисників (Blue Team).

Розвідка за відкритими джерелами (OSINT CTF) – аналіз відкритих джерел, збір та обробка інформації для виявлення цілей або кіберзагроз.

Злам системи (Pwn) – використання вразливостей у програмному забезпеченні для отримання контролю над системою.

Криптографія (Crypto) – завдання, пов’язані з криптографічними алгоритмами та їх зламом.

Прапор (Flag) – спеціальний код або ключ, який гравець отримує після

успішного виконання завдання.

Зворотний інжиніринг (Reverse Engineering) – дослідження програмного коду для виявлення алгоритмів його роботи.

Цифрова криміналістика (Forensics) – аналіз цифрових артефактів для розслідування інцидентів.

Стеганографія (Steganography) – метод приховування інформації у файлах, зображеннях або інших носіях даних.

Командна оболонка (Shell) – віддалений доступ до командного рядка системи, отриманий шляхом експлуатації вразливості.

Корисне навантаження (Payload) – код, який виконує основну шкідливу функцію після успішної атаки.

Зустріч – формат гри, де змагаються дві команди протягом встановленого часу гри. Команда отримує одне очко, якщо активний гравець торкається прапором своєї стартової бази. Команда, яка набрала найбільше очок протягом встановленого часу, виграє.

Гра – гра між двома командами, яка починається з відліку ігрового часу.

Правило Милосердя – різниця в кількості виграних поінтів, яка автоматично закінчує матч між двома командами.

Індивідуальний комплект – комплект обладнання двостороннього принципу дії, яке одягається на гравця і/або зброю і дозволяє вражати суперників і бути ураженим.

Навісний блок – блок, який встановлюється на справжню зброю або її макет і дозволяє випромінювати ІЧ (інфрачервоний) сигнал для умовного ураження, частина індивідуального комплекту.

Магазин – блок, який встановлюється на справжню зброю або її макет, дозволяє випромінювати звуковий сигнал імітації пострілу а також обладнаний механізмом умовного перезаряджання, частина індивідуального комплекту.

Скоба спускового гачка – блок, який встановлюється на справжню зброю або її макет для відтворення лазерного пострілу в момент натискання на спусковий гачок, частина індивідуального комплекту.

Жилет – жилет з сенсорами ураження і світловими індикаторами який одягається на бійця для фіксації ІЧ пострілу, відтворення звуку ураження або інших сервісних звуків, частина індивідуального комплекту.

Накасник – чохол на шолом гравця з сенсорами ураження і світловими індикаторами, частина індивідуального комплекту.

Інтеграція – інтегрована електроніка в страйкбольний або інший макет зброї, частина індивідуального комплекту.

Електронна граната – макет ручної гранати з вбудованою електронікою, призначений для ураження індивідуальних комплектів.

Грос мейджор пенальті – штраф за грубе порушення Правил. У разі застосування цього штрафу з поля видаляється гравець, який порушив Правила та ще три гравці з його команди.

Мейджор пенальті – штраф за значне порушення Правил. У разі застосування цього штрафу з поля видаляється гравець, який порушив Правила, та ще два гравця з його команди.

Майнор пенальті – штраф за незначне порушення Правил. У разі застосування цього штрафу з поля видаляється гравець, який порушив Правила, та ще один гравець з його команди.

Швидкострільність – кількість пострілів на хвилину лазерного випромінювача зброї із затиснутим спусковим гачком.

Тауел – рішення команди закінчити поінт, віддаючи очко команді суперника.

Тайм – команда щодо зупинки гри та ігрового часу.

Протест – офіційна заява, подана тренером або представником команди під час змагань, яка висловлює незгоду з рішенням суддів. Це форма скарги на те, що судді могли помилитися у своїх оцінках або застосуванні правил, і це може вплинути на результат змагань.

Апеляція – оскарження рішення, прийнятого після подачі протесту, якщо воно, на думку зацікавленої сторони, було прийняте з помилкою або несправедливо.

Віддалене керування дроном – спосіб керування дроном, за якого пілот здійснює керування з місця, відокремленого від місця перебування дрона та траси проведення змагань, із використанням технічних засобів передавання команд керування та отримання відеосигналу й інших даних, необхідних для здійснення польоту.

Капсула керування – спеціально обладнане робоче місце пілота, призначене для віддаленого керування дроном під час змагань, зокрема з використанням систем керування, приймання відеосигналу та іншого необхідного обладнання. Як капсула керування може використовуватися, зокрема, Acer Predator Thronos, за умови його відповідності технічним вимогам проведення змагань.

Інша термінологія, що вживається в цих Правилах, відповідає Закону України "Про фізичну культуру і спорт".

Організація та проведення змагань здійснюється із дотриманням Закону України "Про забезпечення функціонування української мови як державної".

В умовах дії на території України воєнного стану у зв’язку із триваючою широкомасштабною збройною агресією російської федерації проти України проведення змагання здійснюється з дотриманням вимог Законів України "Про національну безпеку України" та "Про правовий режим воєнного стану" та наказу Мінмолодьспорту від 28.05.2022 № 1587 "Про деякі питання проведення всеукраїнських спортивних заходів в умовах воєнного стану".

Медичне забезпечення змагання здійснюється відповідно до наказу Мінмолодьспорту і МОЗ від 15.07.2020 № 603/1608 "Про медичне забезпечення проведення фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів", зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 31 липня 2020 року за № 731/35014.

Відповідальним за його виконання є головний суддя та учасники змагання. Відповідальність за підготовку місця змагання, дотримання діючих вимог режимних, безпекових заходів та безпосереднє проведення змагань покладається на Федерацію та головного суддю змагань, кандидатура якого затверджується Федерацією.

Визнати такими, що втратили чинність, Правила спортивних змагань з технологічного спорту, затверджені Міністерством молоді та спорту України 25.03.2025 № 17/3.2/25, 17.04.2026 №21/3.2/26.

II. ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПРОВЕДЕННЯ СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ

1. Види змагань

Програма і вид змагань визначаються Регламентом, затвердженим організаторами змагань на підставі цих Правил.

Спортивні змагання з технологічного спорту поділяються на:

1) особисті – визначають результати кожного учасника, за які надаються відповідні місця;

2) командні – в яких учасником є команда, що складається з відповідного числа учасників, змагається за місце в турнірній таблиці, місця розподіляються між командами відповідно до системи проведення змагань;

3) особисто-командні – підсумкові результати кожного учасника зараховуються, як кожному учаснику, так і команді в цілому.

2. Системи проведення змагань

Спортивні змагання з технологічного спорту проводяться за такими системами:

1) колова – система, за якої кожен учасник змагань за чергою зустрічається з усіма іншими учасниками в один або кілька етапів. Черговість турів може бути змінена за вмотивованим рішенням головного судді змагань або особи, що призначена замість нього;

2) олімпійська з вибуванням – система, за якої учасник змагань, який програв зустріч, вибуває з подальшої участі в змаганнях;

3) олімпійська з вибуванням після двох поразок – система, за якої учасник змагань, який програв перший матч, потрапляє в нижню сітку, а після другої поразки вибуває з подальшої участі у змаганнях;

4) швейцарська (система вибіркового жеребкування) – система, за якої, в залежності від числа учасників, які грають за умовами змагань, встановлюється кількість турів. У першому турі учасники поділяються на пари випадковим чином за допомогою жеребкування. У наступних турах суперники визначаються у випадковому порядку серед учасників зі схожими турнірними показниками, відповідно до набраної кількості очок, суперники не зустрічаються один з одним двічі;

5) змішана – система, за якої на різних етапах проведення змагань застосовуються вищевказані системи, наприклад, колова система – з розбивкою учасників на групи, потім олімпійська система;

6) індивідуально-рейтингова система (або поетапна) – система, за якої кожен учасник проходить трасу три (або більше) рази (етапи), і для нього фіксується час кожного проходження. Після завершення всіх етапів для кожного учасника обирається найкращий час із усіх спроб. На основі найкращих результатів формується рейтингова таблиця, де учасники розподіляються за зайнятими місцями. Командні місця визначаються за олімпійською системою, враховуючи кількість та якість зайнятих індивідуальних місць.

Формат проведення кожного окремого змагання визначається відповідним Регламентом.

3. Спірні ситуації

У разі виникнення спірних ситуацій, пов'язаних із процесом підготовки учасника, або інших подій, які можуть вплинути на результат змагань, кожен учасник має право на висловлення протесту. Головний суддя визначає причини виникнення та у разі помилки з боку організаторів учаснику або команді надається додаткова спроба.

У змаганнях з технологічного спорту протест може бути подано у разі:

1) некоректної роботи інфраструктури змагань;

2) несправності обладнання з вини організаторів;

3) доведених випадків несанкціонованого втручання у систему змагань;

4) порушень Правил суддівством;

5) некоректного або неповного відображення результатів у таблиці підрахунку балів;

6) порушення принципу рівних умов для всіх учасників;

7) порушення Правил іншими учасниками змагань;

8) некоректно сформованого завдання.

Рішення щодо протестів ухвалюється головним суддею або суддівською колегією та є остаточним.

4. Спортивні дисципліни

Змагання з технологічного спорту проводяться в дисциплінах:

1) Перегони FPV дронів з навантаженням;
2) Дрон-рейсинг;
3) CTF (кібербезпека);
4) Лазертаг;
5) Виконання місій НРК;
6) Лекий АвіаДроп;
7) Важкий АвіаДроп;
8) Онлайн дрон-рейсинг;
9) Робототехнічні системи.

5. Протиправний вплив на результати спортивних змагань з технологічного спорту та санкції, що застосовуються до учасників змагань, інших офіційних осіб змагань за протиправний вплив на результати змагань

Протиправний вплив на результати спортивних змагань заборонено.

Запобігання протиправному впливу на результати спортивних змагань та боротьба з ним здійснюються відповідно до законодавства України, інших нормативно-правових актів, вимог Федерації.

Протиправним впливом на результат змагання з метою досягнення заздалегідь визначеного результату або загального результату цього змагання та/або етапу визнається вчинення будь-якого з таких діянь:

1) підкуп учасників змагань, спортивних суддів, тренерів, керівників спортивних команд, організаторів змагань (в тому числі їх працівників), примус або умовляння зазначених осіб до надання такого впливу або вчинення цих дій за попередньою змовою із зазначеними особами;

2) попередня змова щодо результату та/або отримання учасниками змагань, спортивними суддями, тренерами, керівниками спортивних команд, організаторами змагань (в тому числі їх працівниками) грошей, цінних паперів, іншого майна, користування зазначеними особами послугами майнового характеру, отримання ними інших вигод і переваг;

3) використання будь-якого програмного забезпечення, що впливає на змагання, у тому числі призначене для зміни його внутрішніх параметрів з метою надання переваги собі та/або створення перешкод для нормального ходу змагань опоненту;

4) інші дії, що призводять до неправомірного досягнення результату або його зміни.

Окрім загальних правил, у дисципліні CTF (кібербезпека) вважаються протиправними такі дії:

1) несанкціонований доступ до серверів змагань;

2) зміна або видалення слідів атак, виконаних учасниками;

3) атаки на інфраструктуру змагань, що не є частиною сценарію;

4) використання ботнетів, DoS/DDoS-атак проти інших учасників або організаторів;

5) фальсифікація доказів виконання завдань;

6) взаємна передача відповідей та розв’язань між командами, якщо це не передбачено правилами конкретного формату CTF;

7) залучення сторонніх учасників до розв’язання завдань.

Учасникам змагань, тренерам, керівникам спортивних команд забороняється вступати в змову з іншими учасниками спортивних змагань з технологічного спорту. Зазначені особи, викриті в змові на будь-якій стадії змагання, підлягають дискваліфікації та мають повернути будь-які компенсації та призи, отримані ними від організаторів змагань у зв’язку з їх участю. До зазначених осіб можуть бути застосовані інші види санкцій, а також адміністративна та кримінальна відповідальність відповідно до законодавства України.

Учасникам змагань, суддям, тренерам, керівникам спортивних команд, спортивним агентам, організаторам та іншим учасникам змагань з технологічного спорту забороняється брати участь в азартних іграх в букмекерських конторах та тоталізаторах шляхом укладання парі на змагання з технологічного спорту. За порушення цієї заборони до цих суб'єктів можуть бути застосовані відповідні санкції за рішенням Федерації.

Учасник змагань, тренер, суддя, інша особа, яка намагається протиправно вплинути на результати змагань, може бути притягнутим до відповідальності за законодавством України та відповідними рішеннями Федерації.

У разі виявлення порушень, вказаних у цьому пункті Правил:

1) рішення щодо присудження поразки у змаганні або етапі та про видалення учасника зі змагань приймається суддею/суддівською колегією;

2) результат, досягнутий в ході змагань видаленим учасником, анулюється рішенням судді/суддівської колегії.

Рішення щодо застосування санкції за протиправний вплив на результати змагань у вигляді дискваліфікації до учасника змагань та інших осіб приймається уповноваженим органом Федерації.

6. Організація змагань

Змагання проводяться згідно з вимогами цих Правил та відповідного Регламенту.

Організатори змагань затверджують Регламент, який є основним документом, яким керуються суддя / суддівська колегія та учасники під час проведення відповідних змагань.

Регламент має відповідати цим Правилам та містити такі розділи:

1) цілі та завдання заходу;
2) строки та місця проведення заходу;
3) організація та керівництво проведенням заходу;
4) учасники заходу;
5) дисципліни з технологічного спорту, з яких проводяться змагання;
6) вид заходу (змагання особисті, командні, особисто-командні);
7) етапи проведення змагань;
8) програма проведення заходу;
9) безпека та підготовка місць для проведення заходу;
10) умови визначення першості та нагородження переможців та призерів;
11) умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників;
12) строки та порядок подання заявок на участь у заході;
13) інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

Пункти Регламенту мають бути конкретними та не допускати різного тлумачення.

Зміни та доповнення до Регламенту має право вносити лише організація, яка його затвердила.

Відповідно до загальних вимог до формування програми змагань, вона має містити:

1) інформацію стосовно того, що змагання проводяться відповідно до цих Правил;
2) найменування організаторів змагання;
3) місце і терміни проведення змагань;
4) календар і розклад змагань;
5) умови допуску до участі в змаганнях;
6) іншу важливу інформацію щодо проведення змагань.

Регламент може містити додаткову інформацію, обумовлену особливостями технологічного спорту.

7. Фахівці, які забезпечують супроводження підготовки спортсменів

Для забезпечення належної організації, безпеки та об’єктивності процесу проведення спортивних заходів (змагань та навчально-тренувальних зборів)

Федерація залучає фахівців, які здійснюють організаційне, науково-методичне та медичне супроводження.

Така група фахівців є невід'ємною частиною змагального та навчально-тренувального процесів та підлягає включенню до складу офіційних делегацій згідно з наказами про проведення офіційних спортивних заходів.

До основних функцій фахівців, які здійснюють організаційне, науково-методичне та медичне супроводження, належать:

1) забезпечення належного функціонування технічного обладнання, що використовується під час проведення змагань;

2) налаштування, обслуговування та контроль роботи електронних систем обліку результатів, у тому числі систем хронометражу;

3) забезпечення стабільної роботи каналів зв'язку, передачі даних та відеосигналу;

4) технічний супровід відеотрансляції (за наявності);

5) підготовка та технічне обслуговування траси, обладнання та інвентарю відповідно до вимог дисципліни;

6) оперативне виявлення та усунення технічних несправностей;

7) медичне супроводження спортивних заходів.

До фахівців, які здійснюють організаційне, науково-методичне та медичне супроводження, належать, зокрема:

1) головний технічний спеціаліст – здійснює загальне керівництво технічним забезпеченням змагань, координує роботу технічної команди та взаємодіє з суддівською колегією;

2) технічний спеціаліст із забезпечення зв'язку – відповідає за налаштування та стабільну роботу радіозв'язку, відеоканалів, мереж передачі даних та доступу до мережі Інтернет;

3) технічний спеціаліст з хронометражу – забезпечує налаштування, функціонування та контроль точності електронної системи хронометражу, а також передачу результатів до суддівської системи;

4) технічний спеціаліст з відеосистем та трансляції – забезпечує роботу систем відеофіксації, запису та трансляції змагань;

5) фахівець, який здійснює медичне забезпечення заходу, проводить допуск учасників та надає першу допомогу;

6) фахівці зі складу Технічної комісії;

7) інші фахівці, які забезпечують аналіз змагальної діяльності, розробку технічних регламентів та ідентифікацію обладнання.

Фахівці з групи супроводження підпорядковуються Головному судді та Організатору змагань. Їх чисельність та кваліфікація визначаються відповідним Регламентом.

8. Заявки на участь у змаганнях

Умови допуску учасників до змагань, а також перелік документів, що надаються до мандатної комісії, встановлюються Регламентом.

Залежно від вимог Регламенту допуск учасників може бути обмежений віком, рівнем спортивної кваліфікації тощо. До участі в змаганнях учасники допускаються рішенням мандатної комісії.

Учасники для участі у змаганні мають бути заявлені відповідно до Регламенту.

До мандатної комісії, крім оригіналу іменної заявки на участь у змаганнях, надаються документи, що зазначені у Регламенті.

Регламентом про проведення регіональних та інших змагань може бути встановлений порядок допуску до змагань, що відрізняється від цього переліку. Допуск учасників до участі в змаганнях здійснюється на підставі заявки на участь в змаганнях в рамках чинних квот, встановлених Регламентом, якщо Регламент про відповідне змагання не встановлює інший порядок допуску учасників до участі в змаганнях.

У разі, якщо учасник на момент подачі заявки на участь у змаганнях з технологічного спорту не досяг віку 18 років, такий учасник зобов'язаний надати письмовий дозвіл від батьків або законних представників. Форма цього дозволу (Додаток 1).

9. Рекомендований зразок заявки на участь в змаганнях, а також вимоги до термінів її подачі на змагання різного статусу

Заявка на участь у змаганнях – заявочний лист (далі – заявка) є підтвердженням, що учасники змагань ознайомлені з цими Правилами, вимогами організатора змагань та / або Федерації, органів виконавчої влади та місцевого самоврядування у сфері фізичної культури і спорту України, що стосуються змагань, і зобов'язуються їх дотримуватися.

Порядок і терміни подачі заявок, вимоги до учасників і команд, які беруть участь в змаганнях, встановлюються Регламентом.

Заявка за затвердженою формою (Додаток 3) подається відповідно до умов та термінів, зазначених у Регламенті.

У разі проведення командних змагань заявку заповнює та надсилає капітан команди.

Заявка має включати дані:

1) прізвище, ім'я, по батькові, дату народження учасника;
2) позивний учасника /учасників та назву команди (в разі командних змагань);

3) звання чи розряд учасника, в разі наявності;

4) відомості щодо організації, яка відряджає (найменування, регіон) за наявності такої організації;

5) зазначення дисциплін, на участь в яких заявляється учасник (команда);

6) ПІБ тренера;

7) ПІБ та контактні дані капітана чи відповідальної особи;

8) допуск лікаря.

Подаючи заявку на будь-яке змагання, вважається, що особа, надала згоду на збирання, обробку, зберігання використання, поширення, доступ та інші дії передбачені Законом України “Про захист персональних даних” щодо персональних даних, які надаються для участі у змаганні з технологічного спорту.

Заявка, що містить невірні та/або недостовірні відомості, визнається недійсною. У цьому випадку організатор має право відмовити учаснику в допуску до змагань.

У разі надання заявки, що містить недостовірні відомості, до особи, яка надає таку заявку, можуть бути застосовані санкції.

10.Принципи формування мандатної комісії, її склад та обов'язки

Мандатна комісія змагань призначається суддею/головним суддею змагань зі складу суддівської колегії та затверджується організатором змагань. Мандатна комісія змагань виконує функції згідно з Регламентом.

Суддя/головний суддя змагань формує мандатну комісію, керує її роботою та забезпечує виконання нею функцій:

1) прийом заявок від учасників особисто чи їх повноважних представників;

2) реєстрація учасників змагань та офіційних осіб;

3) перевірка документів, що підтверджують право учасників та офіційних осіб на участь в змаганнях;

4) акредитація офіційних осіб;

5) оформлення протоколів реєстрації учасників, тренерів і суддів.

Оформлені протоколи реєстрації суддів, тренерів, офіційних представників та учасників змагань, голова мандатної комісії передає судді/суддівській колегії.

Мандатна комісія після перевірки поданих документів приймає рішення щодо допуску учасників для участі в змаганнях. Рішення мандатної комісії оформляється протоколом.

Мандатна комісія має право відмовити в участі в змаганнях будь-якому учаснику, який, всупереч цим Правилам та Регламенту, не надав в повному обсязі необхідні документи чи надав документи, які не відповідають

встановленим вимогам, а також за станом здоров'я (за висновком лікаря) та дискваліфікованим учасникам.

Відповідальність за явку на змагання учасників, які не були допущені до участі в змаганнях мандатною комісією, учасників за станом здоров'я або у зв'язку з відсутністю права участі в змаганнях, відповідно до Регламенту або в разі відсутності повного пакета документів, несуть організації, що відряджають та/або учасники, та/або тренери чи/або менеджери особисто.

Мандатна комісія формується з членів суддівської колегії, а також представників (представника) організатора змагання та/або повноважного організатора. У роботі мандатної комісії змагань може брати участь лікар змагань.

11.Обмеження на участь у змаганнях

До участі в змаганнях не допускаються особи:

1) які не досягли віку, зазначеного Регламентом як мінімальний вік учасника для участі в змаганнях та/або за відсутності письмового дозволу батьків на участь у змаганнях за умови, якщо учасник є неповнолітньою особою;

2) щодо яких діє санкція у вигляді дискваліфікації;

3) які не пред'явили документів, що засвідчують особу, або тих, що засвідчують можливість брати участь в змаганнях за медичними показниками;

4) які порушують (порушували) загальновизнані норми поведінки (образи, нецензурна лайка, бійки, розпиття алкогольних напоїв, куріння в заборонених місцях, прийом наркотичних або допінгових засобів тощо).

12.Перевірка дрону

Перевірка дрону перед початком змагань

Перевірка дрону здійснюється головним суддею до початку змагань. Кожен учасник може зареєструвати до трьох дронів.

Форма перевірки дронів вказана у Додатку 2. У цю форму можуть бути внесені зміни.

Головний суддя позначає кожен зареєстрований дрон легко помітним ідентифікатором, який важко підробити, наприклад, наклейкою.

Якщо один із зареєстрованих дронів втрачено або знищено через причини, не пов’язані з відповідним учасником, учасник має право надати замінений дрон для реєстрації та обробки до початку змагань.

Під час змагань на вимогу організатора змагань або головного судді будь-який дрон може бути перевірений організатором після перегонів, щоб переконатися, що він відповідає специфікаціям.

Учасник, чий дрон не відповідає вимогам, може бути дискваліфікований зі

змагання.

Перевірка дрону під час змагань

Перед етапом змагань в зоні підготовки проводиться передпольотна перевірка FPV-дронів. Кожен пілот матиме можливість перевірити запасний дрон.

13.Практичні випробування/тренування

Перед початком відбіркових етапів організовується офіційне тренування. Офіційне тренування проходить згідно з жеребкуванням.

Польоти гоночною трасою, крім дозволених організатором, суворо заборонені. У разі порушення цього правила може виникнути покарання включно з дискваліфікацією.

Суворо заборонено перемикання частот під час проведення змагань, окрім випадків, коли головний суддя оголошує таку зміну.

14.Хронометраж (Засікання часу) та старт

Хронометраж у дисциплінах «Перегони FPV-дронів з навантаженням» та «Дрон-рейсинг»

Відлік часу здійснюватиметься за допомогою електронної системи хронометражу для забезпечення повної та постійної надійності відліку часу.

Відлік часу запускається, коли дрон перетинає ворота, обладнані датчиком(ами) відліку часу. Після зльоту зі стартової зони дрон має підлетіти безпосередньо до воріт, обладнаних датчиком(ами) відліку часу (стартова лінія).

Замір часу виконується спеціальними засобами виміру, в разі якого перед польотом на дрон учасника кріпиться мітка – чіп, що дозволяє фіксувати час при перетині стартової та фінішної лінії.

Час прольоту фіксується між перетином стартової та фінішної лінії.

Замір часу також може виконуватись за допомогою електронної системи хронометражу, що не потребує використання мітки/чіпа на дроні. У такому випадку датчик фіксує частоту дрону.

У випадку падіння, втрати керування дроном чи будь-чого іншого, що призвело до неможливості перетину фінішної лінії – спроба учасника зараховується як 0 та не береться для підрахування балів.

Старт гонки проводиться таким чином:

1) після розміщення дрону в стартовій зоні у пілотів буде максимум дві хвилини для підготовки до старту;
2) після того, як пілоти підтверджують готовність до старту, і в будь-якому випадку не пізніше двох хвилин затримки, наведеної вище, буде чітко оголошено початок старту.

Хронометраж у дисципліні «Виконання місій НРК»

У дисципліні «Виконання місій НРК» фіксація часу здійснюється з метою визначення ефективності виконання завдання (місії) та формування рейтингу учасників.

Відлік часу розпочинається з моменту подачі стартового сигналу головним суддею змагань або автоматичною системою фіксації часу (за наявності), після чого учасник отримує право розпочати виконання місії.

Час виконання місії фіксується до моменту повного виконання всіх умов місії, визначених Регламентом, перетину фінішної контрольної точки (у разі її наявності) або подачі сигналу про завершення місії, якщо такий формат передбачено.

Фіксація часу може здійснюватися за допомогою електронної системи хронометражу, інтегрованих систем НРК, зокрема бортових логерів і телеметрії, а також вручну суддею із застосуванням секундоміра у разі відсутності технічних засобів або як резервний спосіб. У разі використання електронних або автоматизованих систем хронометражу вони мають забезпечувати точну фіксацію часу початку та завершення виконання місії, збереження даних про виконання місії, можливість перевірки результатів суддівською колегією, а також захист від несанкціонованого втручання.

У процесі виконання місії може додатково здійснюватися фіксація часу проходження окремих етапів або контрольних точок, часу виконання окремих завдань у межах місії, а також часу простою чи затримок, спричинених технічними або організаційними факторами.

У разі перевищення встановленого Регламентом ліміту часу виконання місії учаснику може бути зараховано максимальний допустимий час, застосовано штрафні санкції або анульовано результат відповідно до умов Регламенту.

У випадку технічних збоїв, що виникли не з вини учасника, зокрема у разі відмови інфраструктури, систем хронометражу або засобів зв’язку, за рішенням головного судді результат може бути анульований, учаснику може бути надано повторну спробу або застосовано інший спосіб визначення результату.

Додаткові параметри хронометражу, порядок визначення результатів та врахування штрафного часу визначаються Регламентом відповідного змагання.

Хронометраж у дисципліні «CTF (кібербезпека)»

У дисципліні CTF (кібербезпека) час виконання завдань фіксується автоматично системою змагань. Види часу, що можуть впливати на рейтинг учасників:

1) загальний час вирішення всіх завдань;
2) час першого успішного вирішення завдання (у форматах Jeopardy CTF);

3) тривалість утримання сервісу під контролем (у форматах King of the Hill);

4) час відповіді на суддівські запити, якщо передбачено Регламентом;

5) середній час реакції на подані флаги;

6) кількість штрафних секунд за порушення Правил, якщо передбачено Регламентом.

Хронометраж у дисципліні «Онлайн дрон-рейсинг»

У дисципліні Онлайн дрон-рейсинг час виконання завдань фіксується автоматично системою, на якій проводяться змагання.

В усіх інших дисциплінах старт оголошується головним суддею змагань, або ведучим заходу, а засікання часу відбувається за допомогою секундоміра.

15.Кваліфікаційний етап

Кваліфікаційний етап у дисциплінах «Перегони FPV-дронів з навантаженням», «Дрон-рейсинг»

Кожен учасник має право брати участь у кваліфікаційних етапах, якщо такі передбачені Регламентом. Кількість кваліфікаційних етапів може бути зменшена, якщо необхідно, наприклад, через погану погоду, або навпаки – збільшена.

Склад і порядок польотів у групах визначаються сліпим жеребкуванням.

Результатом кваліфікаційного етапу кожного учасника є зареєстрований час для кожного пройденого етапу. Примітка: найшвидший час може бути досягнутий у тому самому кваліфікаційному етапі або в різних.

Кваліфікаційний етап у дисципліні «CTF (кібербезпека)»

У дисципліні CTF (кібербезпека) кваліфікаційний етап може включати:

1) виконання серії тестових завдань для підтвердження рівня підготовки;

2) перевірку навичок командної роботи в Attack-Defense CTF;

3) проходження індивідуального тесту на знання базових принципів кібербезпеки;

4) у випадку великої кількості заявок – відбірковий онлайн-тур, який визначає список учасників основного турніру;

5) перевірку знань щодо етичних аспектів кібербезпеки;

6) оцінку навичок використання відкритих джерел інформації (OSINT) та аналізу кіберзагроз.

Результати кваліфікаційного етапу визначають рейтинг учасників і можуть впливати на розподіл у фінальних змаганнях.

III. ВИМОГИ ДО МІСЦЯ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

1. Загальні вимоги до місця проведення змагань

Змагання з технологічного спорту проводяться на спеціально обладнаному майданчику, підготовленому для проведення відповідних спортивних змагань.

Місце проведення змагань має відповідати вимогам безпеки, технічним вимогам, а також забезпечувати належні умови для проведення змагань, перебування спортсменів, суддів, організаторів та інших осіб, залучених до проведення змагань.

Об’єктами для проведення змагань з технологічного спорту можуть бути спортивні майданчики закритого та відкритого типу, спеціалізовані полігони, відкриті території, приміщення, а також інші об’єкти, придатні для проведення відповідних дисциплін, за умови їх відповідності вимогам цих Правил.

Вибір місця проведення змагань здійснюється організатором з урахуванням специфіки дисциплін, вимог безпеки, технічних можливостей та умов проведення змагань.

У разі проведення змагань із використанням віддаленого керування дроном місце перебування пілотів та місце розташування траси можуть бути територіально відокремленими. У такому випадку організатор змагань забезпечує належні умови для перебування пілотів у капсулі керування або іншому обладнаному місці для дистанційного керування, функціонування технічних засобів керування, передавання команд керування, приймання відеосигналу та контролю за перебігом польотів. Вимоги до організації взаємодії між місцем перебування пілотів і місцем проведення польотів визначаються Регламентом.

2. Загальні вимоги до облаштування місця проведення змагань

Місце проведення змагань має бути належним чином облаштоване відповідно до вимог цих Правил та забезпечувати можливість проведення змагань за відповідною дисципліною або видом програми.

Облаштування місця проведення змагань має забезпечувати:

1) безпечні умови для спортсменів, суддів, організаторів та глядачів;

2) можливість безперешкодного проведення змагального процесу;

3) належні умови для розміщення команд, суддівської колегії та технічного персоналу;

4) можливість використання технічних засобів, необхідних для проведення змагань.

Місце проведення змагань має бути обладнане:

1) зонами для розміщення учасників (команд);

2) зонами для розміщення суддівської колегії;

3) зонами для підготовки та обслуговування спортивного інвентарю;

4) технічними засобами відображення інформації (екрани, табло тощо);

5) звуковим обладнанням для інформування учасників та глядачів (за потреби).

Додаткові вимоги до облаштування місця проведення змагань, з урахуванням специфіки дисциплін та статусу (категорії) змагань, визначаються Регламентом.

3. Вимоги до суддівської та організаційної зони

Місце проведення змагань має бути обладнане суддівською та організаційною зонами, що забезпечує належні умови для роботи суддівської колегії та організаторів змагань.

Суддівська та організаційна зони мають бути розташована таким чином, щоб забезпечувати огляд змагальної зони (за можливості) та доступ до технічних засобів, необхідних для виконання функцій суддівства та організації змагань.

Робоче місце суддівської колегії має бути обладнане необхідними технічними та матеріальними засобами, зокрема:

1) стіл;

2) стільці;

3) укриття (намет або інша конструкція) у разі проведення змагань на відкритій місцевості;

4) комп’ютер або інший пристрій для обробки інформації;

5) монітор або інший засіб відображення інформації;

6) пристрої введення та виведення інформації;

7) стабільне та швидкісне підключення до мережі Інтернет;

8) засоби друку (принтер) (за потреби);

9) канцелярське приладдя (папір, ручки, олівці, маркери тощо).

Суддівська та організаційна зони можуть додатково обладнуватися засобами зв’язку, аудіообладнанням та іншими технічними засобами, необхідними для забезпечення проведення змагань.

Додаткові вимоги до суддівської та організаційної зони визначаються Регламентом.

4. Вимоги до технічного забезпечення змагань

Для проведення змагань організатор зобов’язаний створити умови з належного технічного забезпечення, що включає використання технічних засобів та систем, необхідних для проведення змагань відповідно до вимог цих Правил.

Технічне забезпечення змагань має забезпечувати:

1) безперервність та стабільність проведення змагального процесу;

2) об’єктивність та достовірність фіксації результатів;

3) належне функціонування засобів зв’язку, передачі даних та відеосигналу;

4) можливість контролю за перебігом змагань з боку суддівської колегії.

У разі використання електронних систем обліку результатів, у тому числі систем хронометражу, такі системи мають забезпечувати автоматичну або напівавтоматичну фіксацію результатів, їх збереження та передачу до суддівської системи обліку результатів.

Для забезпечення технічного супроводу змагань організатор має забезпечити залучення технічних спеціалістів, які відповідають за налаштування, обслуговування та контроль роботи технічних засобів і систем.

Під час проведення змагань із використанням віддаленого керування дроном технічне забезпечення має передбачати можливість передавання команд керування від пілота до дрона та передавання відеосигналу й інших даних, необхідних для здійснення польоту, від місця перебування дрона до капсули керування або іншого обладнаного місця для дистанційного керування. Для цього можуть використовуватися радіоканали, мережі передавання даних, ретрансляційне обладнання або їх комбінації.

Технічна схема віддаленого керування, порядок її перевірки перед початком польотів, а також порядок дій у разі порушення або втрати зв’язку визначаються Регламентом з урахуванням технічних умов їх проведення.

Додаткові вимоги до технічного забезпечення змагань визначаються цими Правилами та Регламентом.

5. Особливості технічного забезпечення окремих дисциплін

Технічне забезпечення змагань може мати особливості залежно від дисципліни або виду програми, що проводиться.

Для проведення змагань у дисциплінах «Перегони FPV-дронів з навантаженням» та «Дрон-рейсинг» місце проведення змагань має бути обладнане електронною системою хронометражу, що забезпечує автоматичну фіксацію часу прольоту дрона через контрольні точки або фінішну лінію.

Електронна система хронометражу має:

1) забезпечувати високоточну фіксацію часу проходження траси учасниками;

2) здійснювати автоматичну реєстрацію результатів;

3) передавати результати до суддівської системи обліку результатів;

4) забезпечувати можливість відображення результатів для суддів та учасників змагань.

Технічні параметри та характеристики системи хронометражу можуть

додатково визначатися Федерацією.

Для проведення змагань з дисципліни «Лазертаг» місце проведення змагань має бути забезпечене відповідним комплектом спеціалізованого обладнання.

Мінімальні вимоги до забезпечення інвентарем для проведення змагань з дисципліни «Лазертаг» визначаються Регламентом та можуть включати:

1) індивідуальні комплекти лазертаг-обладнання у кількості, достатній для комплектації команд;
2) макети зброї;
3) шоломи та інші елементи екіпірування;
4) електронні гранати;
5) пульти керування процесом змагань;
6) програмно-апаратні комплекси для управління грою;
7) засоби зв’язку, звукового оповіщення та інше допоміжне обладнання;
8) елементи облаштування ігрового поля.

Конкретні кількісні та технічні параметри обладнання визначаються Регламентом.

6. Спортивний інвентар

6.1. Загальні положення

Вимоги до спортивного інвентарю, порядок його використання та допуск до участі у змаганнях визначаються цими Правилами та Регламентом.

Спортивний інвентар, що використовується під час проведення змагань, має відповідати вимогам безпеки, технічним характеристикам та умовам, необхідним для забезпечення об’єктивності та рівних умов для всіх учасників.

6.2. Склад спортивного інвентарю

До спортивного інвентарю належать, зокрема: безпілотні літальні апарати (дрони) різних типів і класів, які пройшли процедуру технічного допуску з видачею ТПСІ, включаючи їх складові частини та компоненти, а саме: рами, польотні контролери, електронні регулятори швидкості (ESC), двигуни, пропелери, відеопередавачі (VTX), відеоприймачі (VRX), камери, антени, GPS-модулі, приймачі радіосигналу, бортові комп’ютери, системи живлення, акумуляторні батареї та інші електронні й механічні компоненти; пульти (апаратури) керування, модулі зв’язку та інші засоби передачі і прийому сигналу; FPV-окуляри та інші засоби відеоприйому; корисне (змінне) навантаження для дронів; стартові та фінішні модулі; елементи траси (ворота, арки, прапорці, розмітка, конструкції); засоби кріплення та монтажу.

До спортивного інвентарю також належать наземні роботизовані комплекси (НРК), включаючи їх складові частини та компоненти, зокрема:

платформи (шасі), системи приводу та руху (колісні, гусеничні, комбіновані), електродвигуни, контролери, модулі керування, датчики, камери, засоби зв'язку, антени, джерела живлення, пульти дистанційного керування, бортові обчислювальні системи та інші електронні й механічні елементи, які пройшли процедуру технічного допуску з видачею ТПСІ.

Окрему категорію спортивного інвентарю становлять технічні засоби забезпечення змагань, зокрема: комп'ютери (стаціонарні та портативні), серверне та мережеве обладнання, монітори, миші, клавіатури, кабелі та інші засоби з'єднання і передачі даних, програмно-апаратні комплекси, а також електронні системи обліку результатів, у тому числі системи хронометражу, системи відеофіксації та відеотрансляції.

До зазначеної категорії також належать комплекти наземного обладнання, що використовуються для забезпечення проведення змагань, прийому та обробки відеосигналу, підтримання стабільного зв'язку та моніторингу виконання завдань, які пройшли процедуру технічного допуску з видачею ТПСІ. Такі комплекти можуть включати наземні станції (FPV-приймальні комплекси), відеоприймачі, спрямовані та всеспрямовані антени, щогли або інші конструкції для їх розміщення, засоби візуалізації відео, кабелі, а також автономні джерела живлення.

Окремо застосовуються спеціалізовані системи фіксації часу, зокрема система LapRF — система радіочастотного (RF) відстеження, що забезпечує точне вимірювання часу проходження дистанції та позиціонування об'єктів на трасі. Система включає базову станцію (радіочастотні приймачі), інтерфейс обробки сигналу (RSSI-контролер), антени, комп'ютер із відповідним програмним забезпеченням, а також необхідні засоби підключення та живлення.

До спортивного інвентарю також належить інше обладнання та технічні засоби, що використовуються під час підготовки та проведення змагань відповідно до цих Правил та Регламенту.

6.3. Додаткові вимоги до спортивного інвентарю для всеукраїнських та міжнародних змагань

Для проведення всеукраїнських та міжнародних змагань можуть встановлюватися додаткові вимоги до спортивного інвентарю, зокрема щодо його технічних характеристик, сумісності, стандартизації та відповідності міжнародним вимогам.

Детальні технічні параметри, специфікації та вимоги до окремих складових спортивного інвентарю визначаються Регламентом або окремими технічними документами, Технічною комісією Федерації.

IV. УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ ТА УМОВИ УЧАСТІ У ЗМАГАННЯХ

1. Вікові та інші категорії учасників змагань

Змагання можуть проводитись окремо серед чоловіків і жінок. Допускається проведення змагань серед змішаних гендерних та вікових складів команд та категорій учасників, якщо інше не передбачено Регламентом.

Вікові категорії учасників змагань:

1) діти – 6-11 років;
2) юнаки – 12-15 років;
3) юніори – 16-17 років;
4) дорослі – 18 років і старші.

До змагань з конкретних дисциплін допускаються учасники відповідної вікової категорії, які досягли вказаного віку на день початку проведення змагань. Враховуються вікові обмеження, які передбачено Регламентом та обумовлені віковими обмеженнями цих дисциплін.

Дозволяється брати участь юніорам (16-17 років) в категорії дорослих за наявності згоди від батьків (Додаток 1) за рішенням мандатної комісії та відповідно до Регламенту.

2. Права та обов'язки спортсменів, тренерів, представників команд під час проведення змагань

Спортсмени, які беруть участь у змаганнях, зобов'язані:

1) своєчасно прибувати на змагання у визначений час;

(Учасник або команда викликається тричі з інтервалом 30 секунд. Якщо учасник або команда не з’являється після третього виклику, йому/їй зараховується поразка або дискваліфікація на етапі. Учасника або команду на новий етап можуть викликати тільки після завершення попереднього етапу);

2) під час проведення змагань перебувати у відведених для них місцях, дотримуватись порядку;

3) пройти мандатну комісію;

4) виконувати вимоги суддів;

5) негайно виходити на майданчик за викликом суддівської колегії;

6) через неможливість з якихось причин продовжувати змагання негайно через представника або власноруч повідомити головного суддю та секретаря;

7) знати та дотримуватися цих Правил, Регламенту, інших вимог Федерації, технічних правил, принципів чесної спортивної боротьби;

8) бути коректним до суперників та офіційних осіб змагань;

9) використовувати в ході спілкування з офіційними особами змагань,

суперниками офіційну мову змагань;

10) надавати необхідні дані та відомості за вимогою офіційних осіб змагань;

11) дбайливо поводитися зі спортивним обладнанням та інвентарем, що надається учасникам на час проведення змагань;

12) не припиняти участі в змаганнях до їх офіційного завершення.

Спортсмен, який бере участь у змаганнях, має право:

1) завчасно отримувати інформацію щодо змагань;

2) офіційно тренуватися перед початком змагань, якщо це передбачено Регламентом;

3) використовувати наявне на змаганнях спортивне обладнання та інвентар;

4) отримувати медичну допомогу в разі необхідності;

5) подавати апеляції та висловлювати претензії за результатами матчу або порушеннями до початку чергового етапу;

6) спілкуватися з офіційними особами змагань через тренера чи капітана в разі, якщо суб'єктом змагань є команда.

У процесі спортивної діяльності спортсмен може звертатися до суддів змагань за роз'ясненням Правил, а також за будь-якою іншою інформацією, що стосується цього змагання.

Тренер/капітан має право:

1) бути присутнім на майданчику під час проведення змагань;

2) давати вказівки учасникам тільки під час пауз між етапами, якщо інше не передбачено Регламентом;

3) висловлювати зауваження та претензії стосовно результатів змагань або щодо порушення Правил до початку чергового етапу, в тому числі подавати скарги та апеляції.

Тренер/капітан зобов’язаний:

1) знати та дотримуватися цих Правил, Регламенту, інших вимог Федерації, технічних правил, принципів чесної спортивної боротьби;

2) дотримуватися тиші та не жестикулювати під час змагань;

3) бути присутнім під час проведення жеребкувань;

4) брати участь в обговоренні результатів матчів (змагань) з суддями, де може висловлювати зауваження до роботи суддів тільки на підставі конкретних положень Правил;

5) нести відповідальність за дотримання дисципліни підопічними учасниками та забезпечувати своєчасну їх явку на змагання.

За недотримання обов'язків, передбачених цими Правилами, до тренера може бути застосоване попередження.

У разі застосування до тренера/капітана другого попередження він видаляється із змагальної зони без права заміни.

За порушення громадського порядку та недисципліновану поведінку в змагальній зоні та за її межами тренер/капітан може бути видалений зі змагань.

Тренеру/капітану забороняється втручатися у рішення суддів та осіб, які проводять змагання, а також здійснювати дії, що ображають суддів.

Вимоги, передбачені цими Правилами для спортсменів, тренерів за аналогією можуть застосовуватися до керівників спортивних команд та інших учасників змагань з технологічного спорту.

Інші права та обов'язки спортсменів, тренерів, керівників команд та інших учасників змагань з технологічного спорту встановлюються Регламентом.

3. Умови страхування учасників змагань

Обов'язковою умовою для участі всіх учасників у змаганнях з технологічного спорту є наявність поліса страхування від нещасних випадків та втрати працездатності, що діє на території України та мають передбачати участь спортсмена у спортивних змаганнях.

Відповідальність за достатність страхового покриття учасників, спрямованих та заявлених на участь у змаганнях, несуть організації, що відряджають спортсменів, та спортсмени особисто. Оригінал страхового поліса на кожного учасника змагань пред'являється суддівській колегії змагань мандатній комісії.

V. ПРОЦЕС ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

1. Регламент

Регламент складається відповідно до цих Правил та затверджується організаторами змагань та Федерацією, але не виключено погодження третьою стороною.

У разі проведення змагань із використанням віддаленого керування дроном у Регламенті додатково може визначатись порядок організації віддаленого керування, місце перебування пілотів та місце розташування траси, технічні умови керування і передавання відеосигналу, порядок допуску до капсули керування або іншого обладнаного місця для дистанційного керування, послідовність виконання польотів, а також порядок дій у разі виникнення технічних несправностей, порушення або втрати зв’язку між пілотом і дроном.

2. Жеребкування

Черговість виступів учасників (команд) у змаганнях визначається жеребкуванням. Жеребкування проводить головний секретар змагань.

Жеребкування у кіберзмаганнях та змаганнях з лазертагу:

1) учасники або команди отримують початкові місця у турнірній таблиці за допомогою випадкового жеребкування або рейтингової системи, якщо вона передбачена Регламентом;

2) визначення пар суперників у форматі CTF здійснюється за попереднім рейтингом або випадковим розподілом;

3) у разі командних змагань, жеребкування визначає порядок розміщення команд на ігровому полі, кіберполігоні або віртуальному середовищі.

3. Загальні правила проведення змагань

Під час проведення змагань, з метою вшанування світлої пам'яті, громадянської відваги і самовідданості, сили духу, стійкості та героїчного подвигу воїнів, полеглих під час виконання бойових завдань із захисту державного суверенітету та територіальної цілісності України, мирних громадян, які загинули внаслідок збройної агресії російської федерації проти України, відповідно до Указу Президента України від 16 березня 2022 рок № 143/2022 "Про загальнонаціональну хвилину мовчання за загиблими внаслідок збройної агресії російської федерації проти України" проводиться о 9 годині 00 хвилин загальнонаціональна хвилина мовчання за співвітчизниками, загиблими внаслідок збройної агресії російської федерації проти України.

Допускається проведення змагання за умови, що в ньому братимуть участь не менше п’яти учасників в особистому заліку та не менше трьох команд учасників у командному заліку.

Система проведення змагань визначається Регламентом.

Під час проведення змагань із використанням віддаленого керування дроном організатор зобов’язаний забезпечити рівні технічні умови для всіх учасників, зокрема щодо доступу до систем керування, передавання відеосигналу та інших технічних засобів, які можуть впливати на результати змагань.

4. Перезапуск змагань

Перезапуск змагань допускається організаторами чи Федерацією у разі:

1) масової несправності стартової системи;

2) у разі збою системи хронометражу;

3) аварійного зіткнення дронів, що вплинуло на 50% учасників;

4) підтвердженої головним суддею несправністю лазертаг обладнання, яке вплинуло на результат гри.

У разі проведення змагань із використанням віддаленого керування дроном порядок продовження, припинення або повторного виконання польоту у випадку порушення чи втрати зв’язку між пілотом і дроном може визначатись

Регламентом залежно від встановленої причини технічного збою та його впливу на можливість продовження польоту й об’єктивність визначення результату.

5. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Перегони FPV-дронів з навантаженням»

До участі у змаганнях з дисципліни «Перегони FPV дронів з навантаженням» допускаються представники шкіл навчання пілотування FPV дронів, громадські організації, які займаються навчанням керування FPV дронів, команди підрозділів Сил безпеки й оборони України та команди виробників FPV-дронів.

Ролі та функції членів команди, що представляє пілота:

капітан – комунікація з організаторами, забезпечення готовності команди;

пілот – тестування дрону, політ;

штурман – прокладання маршруту польоту, коригування пілота;

інженер – забезпечення коректної роботи дрону.

Члени команди зобов’язуються до самостійного розподілення ролей в команді та виконання функцій команди.

Кожен член команди може мати декілька ролей та виконувати декілька функцій (капітан/пілот та штурман/інженер).

Кожен з пілотів, беручи участь у особистому заліку, здобуває командні бали, які впливають на місце команди у командному заліку.

Одну команду може представляти не більше трьох пілотів.

На майданчику розміром не менше 50х100 метрів встановлюються перешкоди (арки, ворота тощо). Кількість перешкод визначається Регламентом.

Кожен учасник змагань має надати дрони до перевірки головному судді змагань.

Учасник змагань має на дроні пролетіти крізь стартову арку, перешкоди та пролетіти фінішну арку в установленому порядку та з визначеної сторони за схемою. Пілот має пролетіти через усі перешкоди. Якщо перешкода пропущена – учасник має повернутись та пролетіти перешкоду, в іншому випадку коло не буде зараховано.

Час польоту кожного учасника заміряється автоматизованими засобами – за допомогою електронної системи хронометражу.

Муляжі бойового навантаження для польоту надаються організаторами змагань та мають бути однаковими.

Муляж бойового навантаження та датчик фіксації часу (якщо такий передбачено електронною системою хронометражу) закріплюється на дроні суддею або технічним спеціалістом Федерації безпосередньо перед польотом учасника. Або ж датчик фіксації часу закріплюється на дроні учасником

власноруч та представник Федерації або суддя контролює виконання.

Змагання можуть проводитися із використанням віддаленого керування дроном. У такому випадку пілот здійснює керування дроном із капсули керування або іншого обладнаного місця для дистанційного керування, яке може розташовуватися окремо від місця проведення польотів.

Під час проведення змагань із використанням віддаленого керування польоти учасників виконуються за чергою відповідно до послідовності, визначеної Регламентом.

Перед початком польоту організатор та суддівська колегія забезпечують перевірку готовності технічних засобів, необхідних для віддаленого керування дроном, передавання команд керування та приймання відеосигналу.

Особливості організації віддаленого керування, порядок виконання польоту та дії у разі технічних несправностей можуть визначатись Регламентом.

6. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Дрон-рейсинг»

До участі у змаганнях з дисципліни «Дрон-рейсинг» допускаються представники шкіл навчання пілотування FPV дронів, фізкультурно-спортивні організації, заклади освіти, команди підрозділів Сил безпеки й оборони України та команди виробників FPV дронів.

Ролі та функції членів команди, що представляє пілота:

капітан – комунікація з організаторами, забезпечення готовності команди;

пілот – тестування дрона, політ;

штурман – прокладання маршруту польоту, коригування пілота;

інженер – забезпечення коректної роботи дрона.

Члени команди зобов’язуються самостійно розподіляти ролі в команді та виконувати функції команди.

Кожен член команди може мати декілька ролей та виконувати декілька функцій (капітан/пілот та штурман/інженер).

На майданчику розміром не менше 50х100 метрів встановлюються перешкоди (арки, ворота тощо). Кількість перешкод визначається Регламентом.

Кожен учасник змагань має надати дрони до перевірки головному судді змагань.

Учасник змагань має на дроні пролетіти крізь стартову арку, перешкоди та пролетіти фінішну арку в установленому порядку та з визначеної сторони за схемою. Пілот має пролетіти через усі перешкоди. Якщо перешкода пропущена – учасник має повернутись та пролетіти перешкоду, в іншому випадку коло не буде зараховано.

Час польоту кожного учасника заміряється автоматизованими засобами – за допомогою електронної системи хронометражу.

Датчик фіксації часу контролюється та закріплюється на дроні суддею або спеціалістом Федерації, безпосередньо перед польотом учасника. Або ж датчик фіксації часу закріплюється на дроні учасником власноруч та представник Федерації або суддя контролює виконання.

Змагання можуть проводитися із використанням віддаленого керування дроном. У такому випадку пілот здійснює керування дроном із капсули керування або іншого обладнаного місця для дистанційного керування, яке може розташовуватися окремо від місця проведення польотів.

Під час проведення змагань із використанням віддаленого керування польоти учасників виконуються за чергою відповідно до послідовності, визначеної Регламентом змагань.

Перед початком польоту організатор та суддівська колегія забезпечують перевірку готовності технічних засобів, необхідних для віддаленого керування дроном, передавання команд керування та приймання відеосигналу.

Особливості організації віддаленого керування, порядок виконання польоту та дії у разі технічних несправностей можуть визначатись Регламентом.

7. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «CTF (кібербезпека)»

До участі у кіберзмаганнях допускаються команди вищих навчальних закладів, організацій, що займаються підготовкою спеціалістів з кібербезпеки, команди підрозділів Сил безпеки й оборони України, співробітники організацій, які спеціалізуються на кібербезпеці, підрозділи з кібербезпеки комерційних та державних організацій, збірні команди адміністративно територіальних одиниць. В дисципліні команди виконують завдання з тестування безпеки, аналізу вразливостей, оборони мереж, криптографії тощо. Формат змагань визначається відповідним Регламентом та може включати сценарії:

1) Attack-Defense CTF – атакувально-захисний формат, у якому команди одночасно атакують системи суперників і захищають власні;

2) Jeopardy CTF – вирішення завдань у категоріях кібербезпеки, таких як криптографія, веб-безпека, OSINT, реверс-інжиніринг;

3) King of the Hill (KoTH) CTF – боротьба за контроль над сервісами, де команди намагаються утримати контроль протягом заданого часу;

4) Red Team vs Blue Team – моделювання реальних кіберконфліктів, де одна команда виконує роль атакуючих (Red Team), а інша – захисників (Blue Team);

5) Forensics CTF – цифрова криміналістика, завдання з аналізу дискових образів, пам’яті, лог-файлів та мережевого трафіку;

6) OSINT CTF – пошук та аналіз інформації з відкритих джерел, що включає роботу зі соціальними мережами, метаданими та іншими публічними даними;

7) Reverse Engineering CTF – зворотний інжиніринг, розбір виконуваних файлів та програмного коду;

8) Crypto CTF – змагання з криптографічного аналізу та розшифрування даних;

9) Pwn CTF – завдання з експлуатації вразливостей у програмному забезпеченні;

10) Steganography CTF – приховування та виявлення інформації в медіафайлах та інших цифрових форматах;

11) Hardware Hacking CTF – тестування та експлуатація вразливостей фізичних пристроїв, включаючи IoT, PLC та мікроконтролери.

Конкретний сценарій, з якого проводяться змагання, визначається відповідним Регламентом.

Ролі та функції членів команди у кіберзмаганнях:

1) капітан команди – стратегічне керування командою, розподіл завдань, комунікація з організаторами та суддями;

2) аналітик загроз – проводить аналіз отриманих завдань, формує гіпотези щодо можливих векторів атак або захисту;

3) мережевий спеціаліст (Network Specialist) – досліджує мережеві трафіки, проводить аналіз перехоплених пакетів, виявляє вразливості у протоколах передачі даних;

4) реверс-інженер (Reverse Engineer) – відповідає за дослідження програмного коду, аналіз бінарних файлів, пошук прихованих механізмів та бекдорів;

5) пентестер (Pentester) – аналізує уразливості веб-додатків, шукає XSS, SQLi, CSRF та інші атаки на веб-системи;

6) криптограф (Cryptography Specialist) – працює з завданнями, що стосуються криптографічного аналізу, стеганографії та відновлення зашифрованих даних;

7) експерт із форензіки (Digital Forensics Specialist) – досліджує цифрові докази, аналізує пам’ять, файлові системи та логи для відновлення інформації;

8) спеціаліст із соціальної інженерії (Social Engineer) – виявляє слабкі місця в організаційній безпеці, аналізує поведінкові фактори та методи психологічного впливу;

9) сек'юріті інженер (SECOPS/DEVSECOPS) – налаштовує та автоматизовує процеси сканування, виявлення вразливостей і захисту інфраструктури;

10) фахівець із машинного навчання (AI/ML Security Expert) – застосовує алгоритми штучного інтелекту для виявлення аномалій у кіберзахисті та аналізу даних;

11) фахівець із мобільної безпеки (Mobile Security Specialist) – тестує

мобільні додатки на наявність уразливостей, аналізує APK, iOS-додатки та мережеві взаємодії;

12) фахівець із Red Team (Red Team Operator) – виконує роль зловмисника, моделює реальні кіберзагрози, тестує ефективність захисту систем;

13) фахівець із Blue Team (Blue Team Operator) – працює над виявленням атак, аналізує журнали подій, відповідає на інциденти кібербезпеки;

14) фахівець із Purple Team (Purple Team Operator) – поєднує функції Red та Blue Team, забезпечує навчання та підвищення рівня безпеки систем;

15) фахівець із кіберзахисту промислових систем (ICS/SCADA Security Specialist) – аналізує та тестує надійність кібербезпеки автоматизованих промислових комплексів;

16) фахівець із OSINT (OSINT Analyst) – працює із відкритими джерелами інформації, знаходить критичні дані щодо систем та їх вразливість;

17) фахівець із програмного аналізу (Software Security Analyst) – аналізує вихідний код програмного забезпечення на предмет уразливостей, проводить статичний та динамічний аналіз.

Додаткові вимоги для кіберзмагань:

1) команди мають використовувати лише дозволене програмне забезпечення та дотримуватися етичних стандартів;

2) усі рішення вважаються остаточними після їх перевірки суддівською колегією;

3) використання вразливостей платформи для отримання несправедливих переваг веде до негайної дискваліфікації.

8. Загальні правила проведення змагань у дисципліні “Лазертаг”

До участі у змаганнях з лазертагу допускаються команди вищих навчальних закладів, організацій, підрозділів Сил безпеки й оборони України, збірні команди адміністративно-територіальних одиниць. В дисципліні команди виконують завдання з деактивації команди суперника, і виконання визначених Регламентом цілей за ігровий час. Формат змагань визначається відповідним Регламентом.

Кожен матч складається з серії очок та розпочинається з обмеженим ігровим часом.

Початкові бази мають бути такими, як записано в розкладі ігор.

Матч закінчується, якщо:

1) ігровий час закінчився, одна команда набрала більше очок, ніж інша;

2) команда досягла встановленої різниці очок або набрала встановлену кількість очок;

3) зіграно встановлену кількість поінтів.

Початок гри:

1) команда може почати грати в меншому складі, ніж передбачено Правилами;

2) гравці починають гру в середині меж ігрового поля, торкаючись рукою будь-якої частини стартової бази;

3) у разі, якщо гравець не повертається на стартову позицію і/або стріляє до початку звукового сигналу старту, незалежно від того, торкається він стартової бази чи ні, гравець деактивується суддею;

4) команди мають міняти стартові бази після кожного зарахованого балу;

5) якщо гра закінчується і жодній з команд не зараховується бал, команди не змінюють сторони у наступній грі.

Тайм-аут:

1) протягом матчу команда має право взяти один тайм-аут тривалістю одна хвилина;

2) тренер має право взяти тайм-аут шляхом інформування старшого судді, або секретаря;

3) тайм-аут не можна взяти менше ніж за 10 секунд до старту гри;

4) технічні тайм-аути можуть застосовуватися обслуговуючим персоналом або можуть бути призначені головним суддею з технічних причин;

5) технічний тайм-аут триває стільки, скільки необхідно обслуговуючому персоналу для вирішення технічної проблеми на полі.

Зупинка гри:

1) у разі фальстарту через помилку судді, непорозуміння, іншої причини, не пов'язаної з основними ігровими Правилами, старший суддя поля зупиняє гру;

2) гра може бути зупинена тільки в разі надзвичайних ситуацій, небезпечних погодних умов, стихійних лих, травм гравців, проблем з обладнанням тощо;

3) кожен гравець зобов’язаний залишатися на позиції, на якій був в момент команди Тайм;

4) у випадку переривання гри старший суддя зупиняє таймер зворотного відліку. Після перезапуску гри використовуються процедура початку гри.

Занесення прапору:

1) прапор встановлюється рівновіддалено від стартових баз;

2) будь-який активний гравець може взяти прапор і спробувати його донести до своєї стартової бази;

3) в разі торкання прапором своєї стартової бази час зупиняється і судді оголошують команду Тайм. Гра автоматично зупиняється, жодному гравцю заборонено залишати позицію;

4) у випадку деактивації гравця з прапором в руках прапор залишається на

місці ураження гравця і не може бути використаним іншим гравцем до моменту його повернення на середину поля суддею;

5) прапор заборонено кидати, але дозволено передавати з рук в руки активними гравцями;

6) у випадку випускання прапору з рук він вважається втраченим і повертається у центр майданчика.

До гравця, який бере або навмисно продовжує нести прапор в ураженому стані після команди судді, застосовуються штраф мейджор пенальті:

1) якщо до гравця застосовуються штраф мейджор пенальті і в його команді немає достатньої кількості активних гравців або необхідно вилучити всіх, очко автоматично зараховується команді суперника;

2) якщо активних гравців більше, ніж достатньо для закриття штрафу, в команді суперника немає активних гравців, жодній з команд не зараховується бал.

Правило 60 секунд:

1) правило 60 секунд стосується останніх 60 секунд часу матчу та овертайму;

2) у цей період будь-який штраф мейджор пенальті або грос мейджор пенальті зупиняє ігровий час і автоматично зараховує очко команді суперника.

Овертайм:

1) овертайм може проводиться в чвертьфіналах, півфіналах та фіналах;

2) в разі нічиєї після закінчення основного часу призначається додатковий час п’ять хвилин, який визначає переможця матчу;

3) овертайм – гра до першого зарахованого балу. Перша команда, яка отримує бал – виграє;

4) правило 60 секунд застосовується в останні 60 секунд овертайму.

Гра вважається завершеною після оголошення результатів щодо закінчення гри і оголошення "Кінець гри" головним суддею поля.

Закінчення гри відбувається в разі, якщо:

1) гравець заносить прапор на стартову базу;

2) застосовується штраф мейджор пенальті в останні 60 секунд основного часу або овертайму;

3) до останнього гравця застосовується штраф майнор пенальті, або мейджор пенальті. Гра зупиняється, очко зараховується команді суперника;

4) до гравця застосовуються штраф майнор пенальті або мейджор пенальті, у команди немає достатньої кількості немаркованих гравців для закриття штрафу, очко зараховується команді суперника;

5) до гравця застосовуються штраф майнор пенальті, мейджор пенальті, застосування штрафу усуває всіх гравців, які залишилися на полі;

6) основний час гри закінчується.

Деактивація та влучення:

1) гравець вважається деактивованим, якщо датчики на його обладнанні отримали необхідну кількість влучень до повної деактивації (визначається Регламентом);

2) після деактивації обладнання втрачає можливість виконувати постріли і індикаторні світлодіоди переходят в режим індикації ураження;

3) гравці несуть відповідальність за усвідомлення деактивації і визнання поразки;

4) будучи деактивованим, гравець зобов'язаний негайно припинити гру і зупинитись. В іншому разі це вважатиметься грою в деактивованому стані.

Після зупинки гравець має право зайняти положення стоячи, сидячи або лежачи. Спілкування, зміна позиції, комунікація в деактивованому стані, вважається грою в деактивованому стані.

Гравець видаляється і деактивується суддею в наступних випадках:

1) будь-яка частина тіла гравця або його обладнання торкається землі поза межами ігрового поля;

2) гравець має заборонене або не допущене суддями спорядження;

3) гравець відходить від своєї зброї більш ніж на два метри;

4) поведінка гравця на ігровому полі є неспортивною. До гравця також можуть бути застосовані інші штрафи.

Під неспортивною поведінкою розуміється наступне, але не обмежується цим:

1) невиконання вимог судді;
2) фізичний контакт з гравцями у полі;
3) образа гравців, суддів, організаторів тощо.

Деактивовані гравці, зобов'язані:

1) припинити гру;
2) залишитись на тому місці, на якому їх деактивували.

9. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Виконання місій НРК»

До участі у змаганнях з управління наземними роботизованими комплексами допускаються представники шкіл навчання управління НРК, громадські організації, що займаються навчанням управління НРК, команди підрозділів Сил безпеки й оборони України, команди виробників НРК та учасники, які можуть підтвердити сертифікатом свої навички пілотування.

Рівень допуску до змагань з управління наземними роботизованими комплексами для цивільних учасників – за належністю до школи та наявності

сертифікату щодо проходження курсу з управління НРК.

Ролі та функції членів команди у змаганнях з управління наземними роботизованими комплексами, що представляє оператора:

капітан – комунікація з організаторами, забезпечення готовності команди;

оператор – тестування НРК, виконання місії;

штурман – прокладання маршруту місії, коригування оператора;

інженер – забезпечення коректної роботи НРК.

Члени команди зобов'язуються до самостійно розподіляти ролі в команді та виконувати функції команди.

Кожен член команди може мати декілька ролей та виконувати декілька функцій (капітан/оператор та штурман/інженер).

На майданчику розміром не менше 50х100 метрів встановлюються перешкоди (арки, ворота, об'єкт навчального «ураження», об'єкти природного характеру тощо). Кількість перешкод може встановлюватись Регламентом. Об'єктом навчального «ураження» може бути точка скиду.

Учасник змагань має на НРК подолати трасу та виконати місію. Характер виконання місії визначається Регламентом.

Час виконання місії кожного учасника заміряється автоматизованими засобами (у тому числі секундоміром).

В разі не проходження перешкоди, або перевертання НРК – оператор може завершити місію якщо він або його команда відновить керування бортом, що може визначатись Регламентом.

Кожен оператор та його команда відповідають за своєчасну готовність (готовність оператора, готовність НРК (заряд батареї, наявність зарядних станцій, батарей та антен)) до виконання місії.

У разі виникнення спірних ситуацій, пов'язаних із процесом підготовки оператора та виконання місії, кожен учасник має право на висловлення протесту. Головний суддя визначає причини виникнення та у разі помилки з боку організаторів, оператору надається додаткова спроба.

10.Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Легкий АвіаДроп»

До участі у змаганнях з влучності цивільних дронів допускаються представники шкіл навчання пілотування цивільних дронів, громадські організації, які займаються навчанням керування цивільних дронів, команди підрозділів Сил безпеки й оборони України, що мають з собою дрон з механізмом скидів з висоти.

На майданчику розміром не менше 20х20 метрів встановлюються навчальна ціль.

Учасник змагань має на дроні з муляжем бойового навантаження пролетіти та уразити навчальну ціль (визначається Регламентом) з використанням системи скиду, з висот, що регламентовані Регламентом.

Під час проведення польоту учасники мають надавати онлайн трансляцію, у разі технічної можливості, через систему, що буде оголошена організаторами завчасно, а також фіксація «ураження» може фіксуватись наземною камерою.

Час польоту кожного учасника заміряється автоматизованими засобами (у тому числі секундоміром).

В разі невлучання спроба анулюється. Кожен учасник має одну спробу для виконання маневру на кожній висоті. Характер проведення заліку у дисципліні може бути змінений та доповнений Регламентом.

Муляжі бойового навантаження надаються організаторами змагань та мають бути однаковими. Муляж бойового навантаження перевіряється та контролюється його розміщення і фіксація у системі скиду суддею або технічним спеціалістом Федерації, безпосередньо перед польотом учасника.

11. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Важкий АвіаДроп»

До участі у змаганнях з влучності скидів з дронів мультироторного (у тому числі гексакоптерного та октокоптерного) типу допускаються представники шкіл навчання пілотування дронів, громадські організації, які займаються навчанням керування дронів, команди підрозділів Сил безпеки й оборони України, що мають з собою дрон гексакоптерного та октокоптерного типу з механізмом скидів з висоти.

Також учасники мають мати дозвіл на польоти від Повітряних сил Збройних сил України, або від інших відомств, що мають повноваження на видачу таких дозволів.

Зона старту дрона (злітний майданчик) має бути не менше 20х20 метрів, яка має рівну поверхню, відсутні природні чи технічні перешкоди. На злітному майданчику не можуть знаходитись люди.

Зона польотів має відбуватись на віддаленому просторі, за межами населених пунктів, за відсутності будь-якої інфраструктури.

Дальність маршруту має бути не менше 500 метрів.

Учасник змагань має на дроні пролетіти відповідну дистанцію та виконати місію. Характер виконання місії визначається Регламентом.

Під час проведення польоту учасники мають надавати онлайн трансляцію, у разі технічної можливості, через систему, що буде оголошена організаторами завчасно, а також фіксація «ураження» може фіксуватись наземною камерою.

Час польоту кожного учасника заміряється автоматизованими засобами (у

тому числі секундоміром).

Характер проведення заліку у дисципліні може бути змінений та доповнений Регламентом.

Муляжі бойового навантаження надаються організаторами змагань та мають бути однаковими. Муляж бойового навантаження перевіряється та контролюється його розміщення і фіксація у системі скиду суддею або технічним спеціалістом Федерації, безпосередньо перед польотом учасника.

12. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Онлайн дрон-рейсинг»

Змагання з дисципліни «Онлайн дрон-рейсинг» проводяться у комп'ютерній програмі (відеогрі-симуляторі) «F-drones Simulator»), що забезпечує можливість участі спортсменів у дистанційному форматі.

До участі у змаганнях допускаються спортсмени, які мають необхідне обладнання для керування віртуальним FPV-дроном та стабільне підключення до мережі Інтернет.

Проведення змагань здійснюється на попередньо визначених організаторами віртуальних трасах у програмному забезпеченні, затвердженому Федерацією та визначені у Регламенті. Усі учасники змагань мають використовувати однакові або рівнозначні налаштування програмного забезпечення та параметри віртуальних дронів, визначені Регламентом змагань.

Формат проведення змагань (кваліфікаційні заїзди, фінальні заїзди, система визначення переможців) визначається Регламентом.

Під час проведення змагань учасники зобов'язані дотримуватися принципів чесної гри та не використовувати стороннє програмне забезпечення або технічні засоби, що можуть надати несправедливу перевагу.

Організатор змагань має право здійснювати контроль за дотриманням технічних вимог та Правил, у тому числі шляхом використання засобів відеофіксації, трансляції або запису екрана учасників.

У разі виникнення технічних проблем (збої програмного забезпечення, втрати з'єднання з мережею Інтернет тощо) рішення щодо повторного заїзду або зарахування результату приймає суддівська колегія.

Усі інші питання щодо організації та проведення змагань з дисципліни «Онлайн дрон-рейсинг», не передбачені цими Правилами, визначаються Регламентом.

13. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Робототехнічні системи»

Дисципліна «Робототехнічні системи» об'єднує змагання, у яких учасники

розробляють, конструюють та програмують роботизовані пристрої для виконання визначених завдань у автономному або керованому режимі. Змагання спрямовані на перевірку технічних рішень, алгоритмів керування та ефективності роботи роботів у стандартизованих умовах.

Mini Sumo Robot – змагальний розділ, у якому автономні роботи змагаються між собою на обмеженій коловій арені з метою виштовхування суперника за її межі. Перемога досягається за рахунок ефективного поєднання конструктивних рішень, алгоритмів виявлення суперника, тактики руху та стабільності роботи робота.

Вимоги до робота

Робот має бути самостійно сконструйований учасником з використанням будь-яких матеріалів, електронних компонентів та датчиків. Допускається використання готових модулів і комплектуючих, однак використання повністю готових (комерційних) роботів без суттєвих модифікацій заборонено.

Робот має бути автономним та працювати виключно за заздалегідь запрограмованим алгоритмом без будь-якого втручання під час поєдинку. Використання бездротових засобів зв’язку (Bluetooth, Wi-Fi тощо) під час поєдинку заборонено. Допускається використання інфрачервоного (IR) сигналу виключно для запуску або зупинки робота до початку поєдинку.

Максимальні габарити робота на момент старту не мають перевищувати 100 × 100 мм. Висота робота не обмежується. Максимальна маса робота – 500 г. Після старту робот може змінювати конфігурацію (розкладатися), але має залишатися єдиною конструкцією без поділу на частини.

Забороняється використання будь-яких липких, клейких або інших речовин для покращення зчеплення з поверхнею. Також забороняється використання небезпечних елементів, зокрема гострих деталей, відкритих електричних контактів або будь-яких механізмів, що можуть пошкодити суперника чи арену.

Робот має мати ідентифікаційний номер, наданий організаторами, який розміщується на видимій частині корпусу.

Змагальне поле (дохьо)

Змагання проводяться на коловій арені (дохьо) діаметром 770 мм. Поверхня поля має чорний колір із обмежувальною білою лінією з краю шириною 25 мм. Висота платформи становить від 20 до 50 мм від рівня підлоги. Поверхня має бути рівною, гладкою та забезпечувати стабільне зчеплення для руху роботів.

Вихід робота за межі обмежувальної лінії вважається покиданням поля. Робот вважається таким, що залишив поле, якщо будь-яка його частина торкається поверхні за межами дохьо.

Проведення поєдинку

Поєдинок між двома роботами проводиться у форматі до трьох раундів. Перед початком раунду роботи встановлюються на полі відповідно до вказівок судді. Після сигналу судді учасники активують роботів, які мають розпочати рух із затримкою до 5 секунд. Після старту будь-яке втручання в функціонування робота заборонено.

Упродовж поєдинку роботи мають автономно виявляти суперника та здійснювати дії, спрямовані на його виштовхування за межі поля.

Максимальна тривалість одного раунду становить до 3 хвилин. Суддя має право зупинити раунд у разі технічної несправності робота, відсутності активних дій або виникнення небезпечної ситуації.

У разі виникнення технічної несправності може бути надано час на ремонт за рішенням судді або організаторів.

Визначення переможця

Переможцем раунду вважається робот, який виштовхнув суперника за межі змагального поля.

Робот вважається таким, що програв раунд, якщо будь-яка його частина торкається поверхні за межами дохьо. У разі одночасного виходу обох роботів за межі поля раунд зараховується як нічия.

Якщо протягом встановленого часу жоден із роботів не здобув перемогу, раунд вважається нічиєю.

Переможцем поєдинку вважається учасник, робот якого здобув більшість перемог у раундах. У разі рівного рахунку може бути призначений додатковий раунд за рішенням суддів.

Будь-які зміни, уточнення або доповнення до формату проведення змагань у розділі «Mini Sumo Robot» дисципліни «Робототехнічні системи» можуть бути додатково визначені Регламентом.

14. Забезпечення рівних можливостей і незалежності результатів від випадковості

Учасники зобов'язані, на вимогу судді або організатора змагань, пройти передзмагальну перевірку видів та характеристик обраних ними об'єктів управління.

15. Перелік дозволених та (або) заборонених дій учасників під час участі в змаганнях

Забороняються встановлення та використання програмного забезпечення або модифікація програмного забезпечення, що використовується у змаганнях, з

метою змінення характеристики об'єкта управління, якщо це призводить до створення нерівних умов учасникам змагань під час їх проведення, у тому числі.

За незначні порушення, які не впливають на хід змагань та не відбиваються на організації змагань, до учасника змагань, тренера команди, керівника команди санкції не застосовуються, однак такій особі може бути зроблено зауваження уповноваженим суддею змагань щодо дотримання порядку з вказівкою на можливість застосування відповідних санкцій в разі повторного вчинення порушень.

За порушення, що впливають або можуть вплинути на хід змагань, негативно позначаються на громадському сприйнятті змагань, організаторів, команд та технологічному спорту в цілому, але допущені свідомо, а також за навмисні незначні порушення та повторне їх вчинення, за яке особа була закликана до дотримання порядку, уповноваженим суддею змагання з вказівкою на можливість застосування санкцій, до учасника змагань, тренера команди, керівника та/або менеджера команди застосовується попередження.

За порушення, що вплинули на хід змагань, учаснику зараховується поразка в етапі або змаганнях в цілому відповідно.

За систематичні умисні порушення, що впливають або можуть вплинути на хід окремих етапів і змагання в цілому, а також в разі умисного порушення, вчиненого після застосування другого попередження, учасник видаляється зі змагань.

За умисні нечесні дії у змаганнях учасник видаляється зі змагань та може бути дискваліфікований (у разі участі команди – повним складом) відповідно до вимог, передбачених Регламентом, вимог Федерації. До нечесних дій відноситься використання додаткового програмного забезпечення, не передбаченого Правилами, Регламентом, Технічними правилами, умисний програш у етапі тощо.

Наступні дії учасників, які тягнуть за собою застосування дисциплінарних стягнень (санкцій):

1) суперечки з суддями та суперниками в усній формі – попередження;

2) навмисне затягування початку змагань – попередження;

3) спроба заподіяти будь-яким способом вплив на прийняття суддею рішення зі спірних змагальних ситуацій – попередження;

4) у змаганнях пошкодження або завдання ударів в обладнання та меблі, а також у будь-яке спортивне або особисте майно – від попередження до видалення зі змагань, в залежності від характеру завданих пошкоджень;

5) різке від’єднання кабелів обладнання: ненавмисне – попередження, умисне – попередження або видалення зі змагань в залежності від наслідків;

6) умисне створення радіочастотних завад чи втручання – попередження;

7) встановлення та/або використання забороненого програмного забезпечення, неприпустиме перепрограмування пристроїв введення/виводу – видалення зі змагання, присудження поразки в поточному етапі з можливою подальшою дискваліфікацією відповідно до норм, передбачених Регламентом, вимогами Федерації;

8) використання незареєстрованого дрону – видалення зі змагання, дисквалфікація;

9) неповажні дії в бік глядачів, інших учасників змагань, суддів або офіційних осіб, нецензурна лексика усна та за допомогою внутрішньо ігрових та інших програмних інструментів текстового спілкування, в т. ч. будь-якою мовою – попередження, повторна дія – видалення зі змагань;

10) умисні перешкоди проведенню інших етапів – попередження;

11) надання неправдивих реєстраційних даних – попередження та подальше обов'язкове виправлення даних, у разі неможливості виправлення або в разі настання невідворотних наслідків – видалення;

12) трансляція до мережі Інтернет без відома організаторів, у разі, якщо відповідно до Регламенту трансляція має проводитися за згодою організатора – від попередження до видалення зі змагань з можливою подальшою дискваліфікацією відповідно до Регламенту та вимог Федерації, в залежності від наслідків, спричинених такою трансляцією;

13) змова з оглядачем, що призводить до нечесних змагань, або прийняття підказок від оглядача без повідомлення судді змагань щодо його некоректної поведінки – видалення зі змагань з можливою подальшою дискваліфікацією відповідно до Регламенту та вимог Федерації, в залежності від наслідків;

14) некоректні щодо суперника дії учасника/ів змагань, що впливають на результат змагань – видалення учасника/ів змагань;

15) некоректні дії тренера/капітана в бік оглядача/ів, глядачів і суддів – видалення тренера/капітана;

16) запізнення до початку змагань – від попередження до видалення з етапу чи змагань (дискваліфікація);

17) відмова або неможливість пред'явити на вимогу судді документи, що засвідчують особу, або довідку від лікаря, що дозволяє участь в змаганнях – видалення;

18) одяг, що недопустимий або образливий для оточуючих, або суперечить Регламенту, в тому числі в частині розміщення реклами – недопущення до змагань, а в разі, якщо він змінений або виявлений вже під час змагань – попередження та обов'язкове усунення порушення. В разі не усунення – видалення;

19) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Регламентом,

а також на розсуд головного судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідно до принципів чесних змагань.

Будь-яке порушення оглядачем Правил, спортивної етики, провокування на порушення учасників, оглядачів та інших осіб веде до негайного видалення оглядача зі змагальної зони поточного етапі та зі змагань в цілому.

16. Способи фіксації результатів змагань та (або) порушення Правил

Результати змагань фіксуються в протоколах змагань або в системі турнірної платформи.

Судді контролюють вірність відображення результатів змагань в підсумкових протоколах.

Контроль за дотриманням Правил здійснюється суддівською колегією наступним чином:

1) безпосереднім наглядом;
2) за допомогою спеціалізованих програм та технологій.

17. Правила поведінки учасників змагань

Учасники зобов'язані дотримуватися загальноприйнятих норм поведінки, виявляти шанобливе ставлення до офіційних осіб, суддів, глядачів, представників преси, а також до інших учасників.

Учасники змагань зобов'язані утримуватися від грубих і образливих висловлювань, жестів і дій.

Учасники змагань зобов'язані дотримуватися принципів спортивної поведінки та принципів чесної спортивної боротьби.

Учасники змагань зобов'язані знати та дотримуватися цих Правил, Регламенту, вимог Федерації.

18. Види санкцій, що застосовуються за порушення Правил

За порушення Правил до учасників в порядку та за умов, передбачених цими Правилами, Регламентом, уповноваженими суддями (суддівськими органами) відповідного змагання можуть застосовуватися такі санкції:

1) попередження;
2) видалення;
3) технічна поразка в етапі;
4) технічна поразка в змаганні;
5) штрафи і санкції в дисципліні “Лазертаг”.

Попередження є санкцією, яка застосовується за вчинення вперше незначного порушення та виражається в усному чи письмовому нагадуванні суті

дотримання правила, а також попередженням про застосування іншої, більш суворої санкції в разі повторного вчинення порушення. За вчинення повторного порушення може бути застосовано друге попередження, що може призвести до видалення.

Видалення є санкцією, яка виражається у вимозі покинути місце проведення змагань та/або територію, на якій знаходяться офіційні особи. У разі видалення учасника зі змагань, що проводяться за системою на вибування (або у відповідному етапі змагання), учаснику зараховується технічна поразка у всіх можливих наступних етапах з нульовим рахунком. Зайняте місце не зберігається. За необхідності для остаточного розподілу місць після видалення такого учасника призначаються додаткові етапи. У разі видалення учасника змагань, що проводяться за коловою системою (або на відповідному етапі, в т.ч. груповому), якщо учасник брав участь в більш ніж половині матчів змагань (етапів), за решту йому надається технічна поразка, якщо він пройшов не більше половини етапів результати пройдених ним етапів змагань (етапів) анулюються.

Видалення застосовується в разі застосування другого попередження, а також у випадках:

1) надання особою недостовірної інформації про себе (ПІБ, вік, інші дані);

2) здійснення командою неузгодженої заміни учасника;

3) недотримання вимоги щодо конфіденційності в ході спілкування з офіційними особами;

4) недотримання принципів спортивної поведінки та чесної гри;

5) використання будь-якого програмного забезпечення, що впливає на хід змагань;

6) відмови зареєструватися на офіційній платформі змагання;

7) неявки на два чи більше етапів поспіль;

8) фіксації факту, що учасник був викритий в шахрайстві, використовував заборонене програмне забезпечення;

9) відмови від продовження участі в змаганнях без поважних причин;

10) неможливості продовжити участь у змаганнях за станом здоров'я (після оголошення перерви для надання учаснику медичної допомоги);

11) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Регламентом, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідає принципам чесних змагань.

Технічна поразка в етапі є санкцією, яка виражається в присудженні учаснику або команді - порушнику поразки в етапі. У разі застосування санкції у вигляді технічної поразки в етапі, всі раніше застосовані санкції в рамках даного етапу зберігаються.

Технічна поразка в етапі застосовується у випадках:

1) грубого порушення обов'язку дотримуватись загальноприйнятих норм поведінки, прояв неповажного ставлення до офіційних осіб змагань, глядачів, представників преси, а також до інших учасників змагань;

2) затримки початку етапу або запізнення до початку етапу;

3) навмисного порушення ходу змагального процесу;

4) неможливості продовжити участь в етапі за станом здоров'я (після оголошення перерви для надання учаснику медичної допомоги тривалістю до 15 хвилин. У разі, якщо такий учасник в складі команди – може бути проведена його заміна, якщо цей порядок передбачений Регламентом;

5) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Регламентом, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідає принципам чесної гри.

Технічна поразка в змаганнях є санкцією, яка виражається у присудженні учаснику або команді - порушнику поразки в змаганнях.

Технічна поразка в змаганнях застосовується у випадках:

1) неявки учасника або команди на змагання;

2) поломки спортивного обладнання та/або інвентарю, наданого організаторами учасникам або командам на час проведення змагань;

3) навмисного встановлення налаштувань, які не відповідають вимогам Правил;

4) навмисного порушення змагального процесу;

5) навмисного вчинення систематичних порушень, що впливають або можуть вплинути на хід змагання в цілому;

6) неможливості продовжити участь в змаганні за станом здоров'я (після оголошення перерви для надання учаснику медичної допомоги тривалістю до 15 хвилин. У разі, якщо учасник у складі команди – може бути проведена його заміна, якщо такий порядок передбачений Регламентом;

7) в інших випадках, прямо передбачених цими Правилами, Регламентом, а також на розсуд уповноваженого судді відповідного змагання, коли така санкція є сумісною з урахуванням тяжкості вчиненого порушення та відповідним принципам чесної гри.

Штрафи і санкції в дисципліні "Лазертаг"

Будь-які штрафи до того, як успішно занесено прапор, будуть застосовані в поточній грі.

Будь-які штрафи, застосовані після того, як успішно занесено прапор, будуть застосовані у наступному поінті.

Суддя видалить гравця з поля за порушення, а також застосує мейджор пенальті у випадку:

1) образливих вигуків на полі;

2) подальшого невиконання вказівок судді;

3) виходу за межі поля або переміщення межової стрічки.

Штраф майнор пенальті застосовуються в наступних випадках:

1) продовження гри в деактивованому стані, що не суттєво вплинуло на результат гри (розмови, зміна позиції , рух в будь якому напрямку);

2) спілкування з будь-ким після сигналу судді щодо деактивації.

Штраф мейджор пенальті застосовуються в наступних випадках:

1) продовження гри в деактивованому стані, що істотно впливає на хід гри або дає команді значну перевагу;

2) умисне закриття датчиків ураження або вимикання обладнання.

Регламентом та вимогами Федерації може бути передбачено застосування інших, не передбачених цими Правилами санкцій за порушення відповідного Регламенту та вимог Федерації.

19. Вимоги до забезпечення безпеки під час проведення змагань

Створення умов для безпеки під час проведення змагань з технологічного спорту здійснюється відповідно до законодавства України.

Підготовка місць проведення змагань здійснюється відповідно до постанови Кабінету Міністрів України від 18 грудня 1998 року № 2025 "Про порядок підготовки спортивних споруд та інших спеціально відведених місць для проведення масових спортивних та культурно видовищних заходів". Підготовка спортивних споруд, у тому числі щодо дотримання діючих у цей період у зазначеному регіоні режимних, безпекових та протиепідемічних заходів, покладається на їх власників.

Забезпечення заходів безпеки в ході проведення змагання покладається на головного суддю. Під час організації та проведення змагання головний суддя забезпечує учасників заходу інформацією про найближче укриття, до якого необхідно слідувати під час повітряної тривоги. У разі оголошення повітряної тривоги в регіоні, в якому проводиться спортивний захід, відповідальний за безпеку проведення заходу приймає рішення щодо евакуації всіх учасників в укриття або споруду, яка може використовуватися як укриття та знаходитися на відстані не більше ніж 500 м від спортивної споруди, де проводиться захід.

Також, задля забезпечення техніки безпеки під час проведення змагань, пілотам (операторам) (та членам їх команд) забороняється проводити будь-які польоти (виїзди) за межами тестувальної зони (спеціально відведеної зони) та зони проведення змагань. За порушення правил безпеки пілоти та їх команди

відстороняються від змагань.

20. Вимоги до спортивного екіпірування

Форма учасників має бути придатною для виступу в змаганнях та не містити ніяких позначень, тексту або поєднань символів, які могли б бути образливими.

На одязі не має бути будь-яких написів будь-якою мовою чи у транслітерації, зображень тощо, що можуть бути трактовані як дискримінаційні за ознаками раси, кольору шкіри, політичних, релігійних та інших переконань, статі, етнічного та соціального походження, майнового стану, місця проживання, за мовними або іншими ознаками.

Учасники, чия форма одягу не відповідає вимогам, які визначено Правилами, до змагань не допускаються.

21. Вимоги до технічних характеристик спортивного інвентарю в технологічному спорті

Вимоги до технічних характеристик спортивного інвентарю в технологічному спорті визначаються Федерацією.

Моделі дронів

Суворо заборонено:

1) попередньо запрограмований пристрій для маневрування;
2) система автоматичного позиціонування та/або виправлення шляху за довготою, широтою, або висотою (крім цивільних дронів та важких дронів гексакоптерного та октокоптерного типу).

Примітка. Дозволяються такі режими програмного відновлення, як «Перевернути після аварії» (також відомий як «режим Черепахи») або «Відновлення після аварії», а також автоматична система, яку може активувати учасник, щоб вирівняти дрон після аварії.

Міжнародний спортивний клас:

1) Вісі всіх двигунів мають вписуватися в коло діаметром до 330 мм;
2) Максимальна напруга батареї – 25.5 В (еквівалент 6S LiPo);
3) VTX в діапазоні 5.8 ГГц із максимальною потужністю 25 мВт.

Національний прикладний клас: Інвентар із розширеними технічними характеристиками (вага до 1.5 кг, потужність VTX до 3 Вт, наявність систем скиду), використання якого регулюється спеціальними технічними регламентами для конкретних дисциплін («АвіаДроп», «Перегони з навантаженням»)

Розмір

Розмір дрона буде вказаний безпосередньо у Регламенті.

Вісі всіх двигунів мають знаходитися в межах кола діаметром 330 мм.

Моторизація (Двигуни)

Дозволено використання тільки електродвигунів.

Частота

Головний суддя перед початком змагання визначає частоту на якій буде проводиться тренувальні польоти, або заїзди для виконання місій та самі змагання.

Суворо заборонено перемикання частот під час проведення змагань, окрім випадків, коли головний суддя оголошує таку зміну.

Для цивільних дронів суддя вказує діапазон (2.4 або 5.8 ГГц) перед початком змагань.

Пропелери

Повністю металеві гвинти заборонені.

Апаратура радіокерування для FPV

Можна використовувати будь-яке обладнання з технологією розширеного спектру 2,4 ГГц. Використання радіомодуля TBS Crossfire 868 МГц / 915 МГц або будь-якого іншого модуля 900 МГц (або іншій частоті) на обладнанні радіокерування дозволено. У будь-якому випадку радіомодуль має бути встановлений на потужність не більше 100 мВт. У разі використання недозволеного обладнання радіокерування (RC), може виникнути покарання, виключно з дискваліфікацією відповідного учасника.

Відеосистема для FPV

Для пілотування можна використовувати аналогові або цифрові відеопристрої, що працюють на частоті 5,8 ГГц, більш детальна інформація буде вказана у Регламенті.

Вимоги до обладнання для дисциплін з використанням FPV-дронів

Дрон має мати максимум 4 електродвигуни.

Відеосистема: аналогова або цифрова (до 3 Вт).

Світлодіодне підсвічування – інформація зазначається у Регламенті.

Вимоги до обладнання для дисципліни “Лазертаг”

Зброя. Перевірку, монтаж блоків, юстування обладнання і видачу його учасникам виконують тільки організатори змагань. За умови використання особистої зброї, вона також надається суддям для перевірки і монтажу обладнання.

Шолом. Перевірку, монтаж накасника з датчиками ураження, і видачу його учасникам виконують тільки організатори змагань. За умови використання особистого шолома він також надається суддям для перевірки і монтажу обладнання.

Навісний блок. Пристрій має виконувати функцію імітації пострілу

шляхом випромінювання вузьконаправленого інфрачервоного променю у напрямку пострілу автомату. Потужність випромінювання забезпечує прийом сигналу на приймаючі елементи комплекту на відстані не менше 100 метрів.

Довжина хвилі ІЧ-сигналу – 940 нм.

Частота-носій ІЧ-сигналу – 56 кГц.

Частота радіоканалу зв'язку з іншими пристроями – 868 МГц (У випадку коли змагання з різних дисциплін проводяться у різних локаціях). Також пристрій забезпечує імітацію пострілу в стрільбі холостими набоями. В такому разі сигналом для випромінення є саме постріл холостими набоями калібром 5,45.

Жилет. Персональний жилет призначений для фіксації влучання ІЧ сигналу від інших учасників тренування, індикації ураження і статусу бійця, а також взаємодіє з сервером. Кількість датчиків ураження – не менше 12. Жилет має забезпечувати впевнену фіксацію попадання в радіусі 360 градусів навколо бійця. Попадання в датчики ураження випромінювачем зброї має супроводжуватись світінням світлодіодів червоного кольору з достатньою яскравістю для забезпечення видимості індикації на відстані до 100 метрів. Має бути обладнаний акустичними випромінювачами для інформування щодо статусу бійця і його ураження. Жилет має бути обладнано GPS модулем для контролю переміщення бійця і визначення фактичного місцезнаходження бійця в реальному часі.

Накасник. Пристрій має бути обладнаний не менш ніж п’ятьма датчиками ураження і забезпечувати кут ураження в 360 градусів. Пристрій має бути обладнаний світлодіодними індикаторами що дозволяють безпомилково визначати статус бійця на відстані до 100 метрів.

Скоба спускового гачка – блок, який встановлюється на справжню зброю або її макет для відтворення лазерного пострілу в разі натискання на спусковий гачок.

ІЧ граната – пристрій призначений для метання та імітації ураження особового складу гравців на відстані. Пристрій взаємодіє з персональними комплектами, в разі активації посилає на них бездротовий сигнал поразки.

Радіус ураження – до 10 метрів. Дозволяється зміна дальності ураження залежно від Регламенту пристроїв, від перешкод та висоти спрацьовування. Проводиться імітація ураження осколками, що розлітаються. Поразка в радіусі може бути неповною, залежно від видалення епіцентру.

На змаганнях має використовуватися тільки обладнання затверджених організаторами змагань виробників.

Заборонене спорядження:

1) спеціальні технічні засоби отримання інформації та засоби зв'язку;

2) будь-яке спорядження яке може вносити вплив на роботу обладнання;

3) гравці із забороненим спорядженням або пристроями на поле не допускаються. В разі виявлення порушень під час гри гравець оголошуються дискваліфікованим;

4) спорядження, що не відповідає вимогам цих Правил, вважається забороненим, крім випадків, коли використання погоджено з головним суддею перед початком змагання.

2. Вимоги до медико-санітарного забезпечення

Одним з головних завдань організатора змагань є створення безпечних умов для учасників змагань, гостей, глядачів, офіційних осіб.

Організатор змагань має забезпечити надання медичної допомоги відповідно до норм організації та надання медичної допомоги учасникам змагань, глядачам, офіційним особам в ході проведення відповідних заходів.

Медико-санітарне забезпечення включає:

1) надання першої допомоги учасникам змагань безпосередньо на місці змагань;

2) спостереження за виконанням санітарно-гігієнічних вимог в ході проведення змагань;

3) контроль за станом здоров'я учасників та перевірка правильності оформлення допуску учасників до змагань (за станом здоров'я).

3. Проведення змагань в разі зміни кліматичних та інших факторів

Внаслідок настання обставин, що виникли в результаті подій надзвичайного характеру (несприятливі погодні умови, відключення електроенергії, погіршення воєнного стану, епідемія, терористичний акт тощо), суддівська колегія має право скасувати змагання чи перенести час, дату і місце проведення змагань, або прийняти рішення щодо проведення фінального етапу змагань.

4. Терміни розгляду та прийняття рішень за запереченнями, протестами, апеляціями

Учасник може заявити протест протягом 10 хвилин після закінчення етапу. Одразу після заяви протесту суддя має передати протест через Головного суддю (в разі його відсутності – заступника Головного судді) в суддівську колегію і надалі керуватися остаточним рішенням суддівської колегії.

Рішення суддівської колегії з приводу протесту є остаточним та оскарженню не підлягає.

5. Орган, до компетенції якого віднесено повноваження щодо розгляду заперечень, протестів, апеляцій

Належним чином складені та подані протести розглядаються суддівською колегією.

6. Умови визначення першості та нагородження переможців та призерів

Індивідуально-рейтингова система:

1) у ході проведення турніру за індивідуально-рейтинговою системою усі учасники за чергою проходять трасу стільки етапів, скільки регламентовано Регламентом;

2) для кожного учасника фіксується час у разі повного проходження траси;

3) особиста першість визначається за найменшим часом проходження траси (час для кожного учасника за всі етапи береться найменший);

4) командна першість змагань визначається за сумою балів, нарахованих за виступи учасників з команди (за олімпійською системою, враховуючи кількість та якість зайнятих індивідуальних місць).

Особиста першість визначається за найменшим часом проходження траси, визначеної організаторами змагань.

Командна першість змагань визначається за сумою балів, нарахованих за виступи учасників з команди:

1 місце – 12 балів.
2 місце – 11 балів.
3 місце – 10 балів.
4 місце – 9 балів.
5 місце – 8 балів.
6 місце – 7 балів.
7 місце – 6 балів.
8 місце – 5 балів.
9 місце – 4 бали.
10 місце – 3 бали.
11 місце – 2 бали.
12 місце – 1 бал.

В разі рівної кількості балів перевага надається команді, в якій учасник показав кращий результат.

Спосіб визначення переможця залежить від системи проведення змагань. Олімпійська система змагань:

1) ця система передбачає вибування учасника після першого програшу;

2) формат проведення етапів – ВО1 (до однієї перемоги) або ВО3 (до двох перемог), якщо інше не передбачено Регламентом.

Олімпійська система з вибуванням після двох поразок:

1) ця система змагань передбачає вибування учасника тільки після двох поразок;

2) формат проведення матчів – ВО3 (до двох перемог), якщо інше не передбачено Регламентом.

Колова система:

1) ця система найчастіше використовується для групового етапу з метою виявлення найсильніших учасників змагань та виходу їх до наступного етапу змагань;

2) кожна команда грає за чергою з усіма іншими (приклад порядку визначення черговості матчів міститься у Додатку 3);

3) підсумковий розподіл місць учасників змагань (визначення підсумкової класифікації учасників) проводиться відповідно до кількості виграних матчів;

4) місця, які посіли учасники, визначаються за кількістю набраних очок, що залежать від кількості виграних матчів, якщо інше не передбачено Регламентом.

Швейцарська система:

1) у ході проведення турніру за швейцарською системою в кожному турі (починаючи з другого-третього) зустрічаються учасники змагань, які набрали рівну кількість очок, причому перемога в такій зустрічі забезпечує суттєве покращення позиції в турнірі, а поразка значно опускає учасника змагань вниз у турнірній таблиці;

2) у першому турі пари розбиваються або випадковим жеребкуванням, або за рейтингом учасників змагань: учасники змагань розбиваються на дві рівні групи з рейтингів (групу найсильніших та групу слабких за рейтингом), після чого пари складаються за принципом: найсильніший з першої групи проти найсильнішого з другої, другий за силою з першої групи проти другого за силою з другої тощо. Наприклад, в разі 30 учасників – перший (за рейтингом) грає з 16-м, другий з 17-м і т.д.;

3) в наступних турах всі учасники розбиваються на групи з однаковою кількістю набраних очок. Після першого туру, груп буде три: перемогли, програли та зіграли внічию;

4) пари учасників для наступного туру складаються з однієї групи за кількістю очок, за таким самим, що й в першому турі, рейтинговим принципом (кращий учасник з верхньої половини групи, за можливості, зустрічається з кращим гравцем з нижньої половини цієї групи). В цьому разі не допускається, щоб одна й та ж пара грала в турнірі більше одного матчу;

5) місця в турнірі розподіляються за набраною кількістю очок;

6) учасники, які набрали рівну кількість очок, розподіляються за додатковими показниками.

Змішана система:

1) ця система змагань являє собою різні комбінації колової, олімпійської та олімпійської системи з вибуванням після двох поразок;

2) підсумковий розподіл місць учасників проводиться відповідно до правил підведення підсумків за кожною системою змагань, які використовуються в комбінації.

VI. ВИМОГИ ДО ОРГАНІЗАТОРІВ ЗМАГАНЬ

Права та обов'язки організаторів змагань з підготовки та проведення змагань. Організатори змагань:

1) затверджують Регламент;

2) визначають умови та календарний план їх проведення;

3) визначають терміни та умови допуску до участі в змаганнях;

4) визначають порядок виявлення найкращого учасника або кращих учасників;

5) визначають порядок організаційного, технічного чи іншого забезпечення змагання;

6) забезпечують фінансування змагань в затвердженому ними порядку;

7) мають інші повноваження відповідно до законодавства України.

VII. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ

1. Склад суддівської колегії

Склад головної суддівської колегії змагань (головний суддя, його заступники, головний секретар) затверджується організацією, яка проводить змагання, та погоджується Федерацією.

До складу суддівської колегії входять: головний суддя, головний секретар, заступник секретаря, головний технічний спеціаліст, заступники головного судді, інспектор змагань.

Мінімальний склад суддівської колегії на змаганнях: головний суддя, головний секретар, головний технічний спеціаліст, заступник головного судді, заступник секретаря.

2. Форма суддів

Суддівська колегія зобов’язана мати суддівську форму чорного кольору, або таку, яка затверджена Федерацією, з її логотипами.

3. Головний суддя

Головний суддя зобов’язаний:

1) перевірити готовність місця проведення змагань, обладнання, інвентар, їх відповідність вимогам даних Правил;

2) призначити бригади суддів (кількість визначається Регламентом та видом заходу);

3) вжити заходи щодо недопущення помилок суддями, в разі необхідності своєчасно виправити їх помилки;

4) проводити засідання суддівської колегії за участю представників команд перед початком змагань (для оголошення програми і порядку роботи суддівської колегії) і після їх закінчення (для обговорення ходу змагань і затвердження результатів);

5) дати оцінку суддівства кожного члена суддівської колегії;

6) винести рішення згідно з поданим протестом;

7) здати звіт в організацію, яка проводила спортивні змагання, у встановлений термін.

Головний суддя має право:

1) відкласти змагання, якщо до їх початку місця проведення, обладнання, або інвентар не відповідатимуть Правилам;

2) зупинити змагання, влаштувати перерву, або припинити змагання у випадку несприятливих умов, що заважають якісному їх проведенню;

3) змінити обов’язки суддів під час змагань;

4) відсторонити суддів, які допустили грубі помилки, або які не справляються з виконанням покладених на них обов’язків;

5) відсторонити учасника від спортивних змагань за грубе порушення Правил;

6) робити зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонити їх від участі у змаганнях, якщо вони вступають в суперечку із суддями;

7) затримати оголошення результату для додаткового обговорення з суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден з рішенням суддів, а також, якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників розходяться. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;

8) змінити черговість розділів, якщо у цьому виникла необхідність;

9) робити учаснику зауваження у випадку некоректної поведінки, або інших дій, які перешкоджають проведенню змагань.

Виконання розпорядження головного судді обов’язкове для учасників, суддів, представників (капітанів) команд.

4. Заступники головного судді

Заступники головного судді разом із головним суддею, здійснюють безпосереднє керівництво в ході спортивних змагань і несуть відповідальність за їх проведення.

Якщо спортивні змагання проводяться на двох і більше майданчиках, обов'язки головного судді на кожному майданчику виконує його заступник.

Безпосередньо надає допомогу суддям та контролює їх роботу.

Стежить за тим, щоб зовнішній вигляд суддів відповідав даним Правилам.

Контролює явку суддів на змагання та оцінює їх роботу наприкінці змагань.

Після закінчення змагань доповідає головному судді щодо їх результатів. Робить зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відстороняє їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями.

5. Головний секретар та секретарі

Головний секретар працює під керівництвом головного судді змагань. Він відповідає за підготовку та оформлення документації для проведення змагань, приймає і перевіряє заявки, проводить жеребкування учасників (команд), веде протокол засідання головної суддівської колегії, оформляє розпорядження головного судді, контролює правильність ведення протоколів змагань, підводить підсумки і готує статистичні дані для звіту щодо змагань.

Головний секретар має право:

1) робити зауваження суддям, які допустили грубі помилки, або які не справляються з виконанням покладених на них обов'язків;

2) надавати головному судді пропозицію щодо відсторонення учасника від спортивних змагань, суддю від суддівства за грубе порушення Правил;

3) затримати оголошення результату для додаткового обговорення з суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден з рішенням суддів, а також, якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників розходяться. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;

4) робити учаснику зауваження у випадку некоректної поведінки, або інших дій, які перешкоджають проведенню змагань.

Секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.

Секретарі у суддівських бригадах підводять підсумки виступу учасників і здають головному секретареві оформлені матеріали.

Головний секретар оцінює роботу секретарів.

6. Судді

Усі судді підпорядковуються головному судді змагань та виконують свої суддівські дії.

У разі сумніву правомірності дій головного судді, суддя має звернутись до представника Федерації або до організаторів змагань.

7. Лікар

Лікар входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді з медичної частини та бере участь у її роботі.

Лікар змагань:

1) слідкує за виконанням санітарно-гігієнічних вимог у місцях проведення змагань та харчування учасників;

2) надає, в разі необхідності, медичну допомогу учасникам змагань;

3) після закінчення змагань надає звіт головному судді щодо медичного забезпечення та травм під час змагань.

Медичні працівники та місце їх перебування мають явні ознаки.

8. Інспектор змагань

Інспектор змагань є офіційним представником організації, яка проводить змагання, персонально призначається із числа її членів і працює під її керівництвом.

Інспектор здійснює нагляд за роботою суддівської колегії, членами організаційного комітету і дає їм оцінку у звіті організації, яка проводить змагання.

Інспектор змагань зобов’язаний:

1) контролювати виконання суддівською колегією Правил та умов проведення змагань, установлених Регламентом, не допускати їх порушення;

2) брати участь у засіданні головної суддівської колегії;

3) контролювати виконання обов’язків членами організаційного комітету і учасниками змагань.

Інспектор не має права відміняти рішення головного судді, прийняті у відповідності до Правил.

9. Головний технічний спеціаліст

Головний технічний спеціаліст входить до складу суддівської колегії та відповідає за технічне забезпечення проведення змагань.

До основних обов’язків головного технічного спеціаліста належать:

1) забезпечення належного функціонування технічного обладнання, що використовується під час проведення змагань;

2) організація та контроль роботи технічних спеціалістів на місці проведення змагань;

3) контроль роботи технічного спеціаліста, який обслуговує систему електронного хронометражу та інших технічних систем, що використовуються для фіксації результатів змагань;

4) перевірка технічної готовності обладнання, що використовується для проведення змагань;

5) взаємодія з головним суддею з питань технічного забезпечення змагань;

6) оперативне усунення технічних несправностей, що можуть вплинути на проведення змагань;

7) забезпечення стабільної роботи систем зв'язку, передавання даних та відеосигналу, що використовуються під час проведення змагань, зокрема систем, призначених для віддаленого керування дроном, якщо такий спосіб проведення змагань передбачений Регламентом.

Головний технічний спеціаліст підпорядковується головному судді змагань та виконує його розпорядження в межах своїх повноважень.

VIII. АНТИДОПІНГОВІ ЗАХОДИ

1. Антидопінгові заходи під час спортивних змагань організовуються і проводяться відповідно до Закону України «Про антидопінгову діяльність у спорті», Регламенту про Національний антидопінговий центр, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 25.07.2002 № 1063 (зі змінами), Антидопінгових правил Національного антидопінгового центру України (далі – НАДЦ), затверджених наказом НАДЦ від 22.12.2023 № 204-ОС, Всесвітнього антидопінгового кодексу та відповідних Міжнародних стандартів ВАДА.

2. Відбір допінг-проб може проводитись під час усіх офіційних спортивних змагань та поширюється на всіх спортсменів, які беруть участь у спортивних змаганнях.

3. Організатори спортивних змагань здійснюють заходи щодо запобігання участі відсторонених або тимчасово відсторонених від спортивної діяльності у зв'язку з порушенням Антидопінгових правил осіб. Зокрема, організатори під час прийому заявок, реєстрації учасників спортивних змагань, затвердження суддівського складу тощо здійснюють перевірку кожного з учасників на відсутність його у списках відсторонених чи тимчасово відсторонених на сайтах НАДЦ, відповідної міжнародної спортивної федерації та Міжнародного

агентства з тестування. У випадку наявності інформації щодо відсторонення такі особи (спортсмени, тренери, лікарі, допоміжний персонал спортсмена) не допускаються до участі у спортивних змаганнях.

4. Організатори спортивних змагань реєструють спортсменів до участі у спортивних змаганнях в разі умови проходження ними сертифікованих курсів антидопінгової освіти на освітній платформі Всесвітнього антидопінгового агентства ADEL, організованих за участі відповідної міжнародної спортивної федерації чи Національного антидопінгового центру.

5. Організатори спортивних змагань забезпечують належні та сприятливі умови для проведення тестувань спортсменів, зокрема облаштовують пункт допінг-контролю, який відповідає вимогам Міжнародного стандарту з тестувань і розслідувань ВАДА.

6. Організатори спортивних змагань забезпечують безперешкодний доступ офіцерів допінг-контролю та іншого персоналу з відбору допінг проб до пункту допінг-контролю, всіх приміщень та місць проведення спортивних змагань, де можуть перебувати спортсмени, їх допоміжний персонал, судді, представники організаторів.

7. Організатори спортивних змагань забезпечують недопущення перешкоджання чи втручання в роботу офіцерів допінг-контролю, іншого персоналу з відбору допінг проб під час процедури тестування спортсменів (зокрема, під час повідомлення спортсменів щодо обрання їх для тестування, супроводження спортсменів до пункту допінг-контролю, здійснення процедур під час здачі спортсменом допінг проби, документального оформлення процедури допінг-контролю тощо).

8. Організатори спортивних змагань за можливістю у найкоротший термін інформують НАДЦ щодо всіх виявлених випадків можливих порушень Антидопінгових правил (використання, зберігання, призначення, розповсюдження заборонених речовин, втручання в процедури допінг-контролю тощо).

IX. АДАПТАЦІЯ ВЕТЕРАНІВ ВІЙНИ, ОСІБ З ІНВАЛІДНІСТЮ, ОСІБ З ОБМЕЖЕННЯМИ ПОВСЯКДЕННОГО ФУНКЦІОНУВАННЯ ДО ПОВНОЦІННОГО ЖИТТЯ СУСПІЛЬСТВА

1. Реалізація фізичних, психологічних, соціальних можливостей ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, систематизація заходів, спрямованих на відновлення та компенсацію функціональних можливостей організму для поліпшення фізичного та психологічного стану людини в процесі діяльності Федерації з подальшого розвитку виду спорту як суб'єкта сфери фізичної культури і спорту в сучасних умовах відбуватиметься з урахуванням спрямування зусиль на залучення визначених категорій населення до занять фізичною культурою та спортом.

2. Федерація в ході адаптації виду спорту до потреб ветеранів війни, осіб з інвалідністю відповідної нозології, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування ставить за мету сприяння інклюзії та інтеграції до повноцінного життя суспільства, фізичній, психологічній реабілітації, розвиток можливостей до ведення самостійного способу життя, залученості до місцевої спільноти.

З цією метою забезпечуються належні та сприятливі умови для зміцнення громадського здоров'я шляхом використання оздоровчої рухової активності, розв'язання спеціалізованих завдань та практичних проблем з комплексністю та невизначеністю умов, обґрунтовуються вибір та реалізація відповідних заходів для визначених категорій населення.

3. Спортивні заходи проводяться серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування.

Допуск до участі у спортивних заходах учасників визначених категорій населення відбувається за умови допуску лікаря до занять фізичною культурою та спортом з урахуванням обмежень до виконання фізичних вправ та наявності страхового полісу, дійсного на термін проведення заходу (умови договору страхування мають передбачати участь у спортивних заходах).

Допуск до спортивних заходів відбувається без урахування спортивних розрядів та звань.

4. Федерації беруть участь у створенні безперешкодного доступу учасників спортивних заходів до місць їх проведення, використання спортивних споруд, обладнання та інвентарю, що сприятиме фізкультурно-спортивній реабілітації осіб різного віку та статі.

5. Федерація, створюючи та забезпечуючи умови для адаптації ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, співпрацює з місцевими органами виконавчої влади, органами місцевого самоврядування, іншими громадськими об’єднаннями фізкультурно-спортивної спрямованості.

6. За результатами участі в спортивних заходах серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування спортивні розряди та звання не присвоюються.

Директор департаменту
спорту вищих досягнень Оксана АНАСТАСЬЄВА

«ПОГОДЖЕНО»
Президент ГО
«Федерація технологічного спорту в Україні»

_____ Артур БУЛИГІН

Додаток 1

до Правил спортивних змагань

з технологічного спорту

від

_____

(мати або батько дитини)

_____

(прізвище, ім'я дитини)

_____

(дата народження дитини повністю)

проживає за адресою:

_____

_____(повна адреса)

_____

(контактний телефон та e-mail)

ЗАЯВА

Я, _____, погоджуюсь на участь моєї дитини _____ (ПІБ) особисто / в складі команди _____(назва команди) в спортивних змаганнях з технологічного спорту:

Назва змагання _____

Місце проведення _____

Період проведення з _____по _____20__р.

дата підпис ПІБ

Додаток 2

до Правил спортивних змагань

з технологічного спорту

Форма перевірки дронів

ПІБ учасника	
Назва команди	

Апаратура радіокерування (Частота):

2.4 ГГц

915 МГц

інша: _____

Потужність випромінювання радіомодуля до 100 мВт:

_____

Система відеопередавача

Відеопередача:	Аналогова	Цифрова	Примітки:
Модель А:			
Модель В:			
Модель С:			

Потужність випромінювання відеопередавача 3 Вт макс:	
Відеовихід зосереджений на частотах Raceband (макс. смуга пропускання 30 МГц):	
Для цифрового пристрою пропускна здатність 25 Мбіт/с макс:	
У разі використання аналогової камери кодування відео PAL:	

Батарея

		Примітки:
4S (максимум 16.8 В):		
6S (максимум 25.2 В):		
Інша:		

Тип батареї: LiOn / LiPo

Вага (від 1 до 1,5 кг)

Модель A:	Модель B:	Модель C:

	Модель A	Модель B	Модель C	Примітки:
Випробування відмовостійкого пристрою (Тестування безпеки екстреного глушіння)				
Розмір за діагоналлю (відстань між вісями до 350 мм)				
Розмір Моделі (7 дюймів)				

Суддя: _____ _____

(ПІБ) (підпис)

Додаток 3
до Правил спортивних змагань
з технологічного спорту

ЗАЯВОЧНИЙ ЛИСТ
на учасників змагань з технологічного спорту "___"
від команди _____області

Місце проведення:
Дата проведення:

№ пп	Прізвище, ім’я, по батькові	Позивний (не обов'язково)	Дата народження	Звання, розряд	Назва організації, школа	Розділи	Тренер	Підпис та печатка лікаря	Примітка
1									
2									
3									
4									
5									

Контактна особа та засіб зв'язку:

Перелічені у списку особи пройшли належне тренування і до змагань підготовлені. Допускаються до участі в змаганнях _____особи.

Підписи:

Управління молоді та спорту _____ОДА _____ (_____)

Президент обласної Федерації
технологічного спорту _____ (_____)

Лікар _____ (_____)

ЗМІСТ:

I. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ 2

II. ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПРОВЕДЕННЯ СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ..... 7

1. Види змагань 7
2. Системи проведення змагань..... 7
3. Спірні ситуації..... 8
4. Спортивні дисципліни 9
5. Протиправний вплив на результати спортивних змагань з технологічного спорту та санкції, що застосовуються до учасників змагань, інших офіційних осіб змагань за протиправний вплив на результати змагань..... 9
6. Організація змагань 11
7. Фахівці, які забезпечують супроводження підготовки спортсменів..... 11
8. Заявки на участь у змаганнях 13
9. Рекомендований зразок заявки на участь в змаганнях, а також вимоги до термінів її подачі на змагання різного статусу 13
10. Принципи формування мандатної комісії, її склад та обов'язки 14
11. Обмеження на участь у змаганнях 15
12. Перевірка дрону 15
13. Практичні випробування/тренування 16
14. Хронометраж (Засікання часу) та старт 16
15. Кваліфікаційний етап 18

III. ВИМОГИ ДО МІСЦЯ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ..... 19

1. Загальні вимоги до місця проведення змагань 19
2. Загальні вимоги до облаштування місця проведення змагань..... 19
3. Вимоги до суддівської та організаційної зони..... 20
4. Вимоги до технічного забезпечення змагань..... 20
5. Особливості технічного забезпечення окремих дисциплін..... 21
6. Спортивний інвентар 22

6.1. Загальні положення 22
6.2. Склад спортивного інвентарю 22
6.3. Додаткові вимоги до спортивного інвентарю для всеукраїнських та міжнародних змагань..... 23

IV. УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ ТА УМОВИ УЧАСТІ У ЗМАГАННЯХ 24

1. Вікові та інші категорії учасників змагань 24
2. Права та обов'язки спортсменів, тренерів, представників команд під час

проведення змагань 24
3. Умови страхування учасників змагань 26
V. ПРОЦЕС ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ 26
1. Регламент 26
2. Жеребкування 26
3. Загальні правила проведення змагань 27
4. Перезапуск змагань 27
5. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Перегони FPV-дронів з навантаженням» 28
6. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Дрон-рейсинг» .. 29
7. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «CTF (кібербезпека)» 30
8. Загальні правила проведення змагань у дисципліні “Лазертаг” 32
9. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Виконання місій НРК» 35
10. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Легкий АвіаДроп» 36
11. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Важкий АвіаДроп» 37
12. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Онлайн дрон-рейсинг» 38
13. Загальні правила проведення змагань з дисципліни «Робототехнічні системи» 38
14. Забезпечення рівних можливостей і незалежності результатів від випадковості 40
15. Перелік дозволених та (або) заборонених дій учасників під час участі в змаганнях 40
16. Способи фіксації результатів змагань та (або) порушення Правил 43
17. Правила поведінки учасників змагань 43
18. Види санкцій, що застосовуються за порушення Правил 43
19. Вимоги до забезпечення безпеки під час проведення змагань 46
20. Вимоги до спортивного екіпірування 47
21. Вимоги до технічних характеристик спортивного інвентарю в технологічному спорті 47
2. Вимоги до медико-санітарного забезпечення 50
3. Проведення змагань в разі зміни кліматичних та інших факторів 50
4. Терміни розгляду та прийняття рішень за запереченнями, протестами, апеляціями 50
5. Орган, до компетенції якого віднесено повноваження щодо розгляду

заперечень, протестів, апеляцій 51
6. Умови визначення першості та нагородження переможців та призерів 51
VI. ВИМОГИ ДО ОРГАНІЗАТОРІВ ЗМАГАНЬ 53
VII. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ 53
1. Склад суддівської колегії 53
2. Форма суддів 53
3. Головний суддя 54
4. Заступники головного судді 55
5. Головний секретар та секретарі 55
6. Судді 56
7. Лікар 56
8. Інспектор змагань 56
9. Головний технічний спеціаліст 56
VIII. АНТИДОПІНГОВІ ЗАХОДИ 57
IX. АДАПТАЦІЯ ВЕТЕРАНІВ ВІЙНИ, ОСІБ З ІНВАЛІДНІСТЮ, ОСІБ З ОБМЕЖЕННЯМИ ПОВСЯКДЕННОГО ФУНКЦІОНУВАННЯ ДО ПОВНОЦІННОГО ЖИТТЯ СУСПІЛЬСТВА 59
Додаток 1 61
Додаток 2 62
Додаток 3 64