ЗАТВЕРДЖУЮ
Заступник Міністра
молоді та спорту України

_____ Олексій НІКІТЕНКО

_____№_____

Зміни до ПРАВИЛ
СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ З ВОЛЕЙБОЛУ
від 24.10.2024 № 38/3.5/24

Внести до Правил спортивних змагань з волейболу від 24.10.2024 № 38/3.5/24 такі зміни:

доповнити Правила спортивних змагань з волейболу від 24.10.2024 № 38/3.5/24 новим розділом XII "Спортивні змагання з міні-волейболу серед спортсменів наймолодших вікових груп як окрема дисципліна у волейболі" такого змісту:

" XII. СПОРТИВНІ ЗМАГАННЯ З МІНІ-ВОЛЕЙБОЛУ СЕРЕД СПОРТСМЕНІВ НАЙМОЛОДШИХ ВІКОВИХ ГРУП ЯК ОКРЕМА ДИСЦИПЛІНА У ВОЛЕЙБОЛІ

1. Характеристика гри

Міні-волейбол є командною грою у волейбол призначеною для юнаків та дівчат віком від 8 до 14 років, є окремою дисципліною, яка впроваджується з метою масового залучення дітей до занять волейболом, що передбачає проведення спортивних змагань серед спортсменів молодших вікових груп із використанням адаптованих розмірів ігрового майданчика, зменшеної кількості гравців та спеціальних правил гри, спрямованих на забезпечення безпечних умов участі та поетапного спортивного розвитку дітей, а також формування базових техніко-тактичних навичок та підготовки спортивного резерву.

Це найпростіша і найлегша форма навчання грі у волейбол.

Мета гри – спрямувати м’яч над сіткою та приземлити його на майданчику суперника, а також запобігти аналогічним спробам суперника.

Команда має право доторкнутись до м’яча не більше трьох разів поспіль для повернення м’яча (торкання на блоку не враховується). Дозволено відбивати м'яч будь-якою частиною тіла.

М’яч вводиться у гру за допомогою подачі: один з гравців подає м’яч над сіткою на бік суперників. Розігрування триває до приземлення м’яча на ігровий майданчик, виходу м’яча за межі ігрового майданчика або помилки однієї з команд при поверненні м’яча.

СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№22/3.5/26 від 22.04.2026
КЕП: Нікітенко О. В. 22.04.2026 16:50
04AF212836405D990400000015FD3800465BF000

В грі у міні-волейбол команда, що виграла розігрування, отримує очко (система «кожне розігрування-очко»). Коли розіграш виграє команда, що приймає подачу, вона здобуває очко і право вводити м’яч у гру. В кожному такому випадку здійснюється зміна розташування спортсменів на майданчику за коловою системою, що забезпечує почергове введення м’яча у гру всіма гравцями команди.

Змагання з міні-волейболу можуть проводитися як у спортивних залах, так і на відкритому просторі.

Зареєстровані для участі у змаганнях команди зобов’язані дотримуватися цих Правил, як таких, що обов'язкові для виконання кожним з учасників змагань.

2. Формати гри та вікові категорії

1×1 («одиночки») – U-10 (9 років і молодші)
2×2 («двійки») – U-11 (10 років і молодші)
3×3 («трійки») – U-12 (11 років і молодші)
4×4 («четвірки») – U-13 (12 років і молодші)
4×4 («четвірки») – U-14 (13 років і молодші)

Основні акценти:
1×1 («одиночки») – розвиток координації та базового контролю м’яча;
2×2 («двійки») – перехід від індивідуальної до командної взаємодії;
3×3 («трійки») – навчання зміни позицій та тактичних дій;
4×4 («четвірки») – підготовка до класичної системи гри 6×6.

3. Ігрове поле

Ігрове поле складається з ігрового майданчика та вільної зони. Воно має бути прямокутним і симетричним. Поверхня ігрового поля повинна бути рівною, горизонтальною, однорідною та не повинна створювати небезпеку травмування гравців, які беруть участь у грі. Забороняється грати на шорстких (нерівних) або слизьких поверхнях. На відкритих майданчиках дозволяється ухил 5 мм на 1 м для дренажу.

4. Лінії ігрового майданчику

Ширина всіх ліній становить 4 – 5 см. Лінії мають бути світлого кольору, що контрастує з поверхнею та іншими лініями. Бокові і лицьові лінії обмежують ігровий майданчик та входять у його розміри. Центральна лінія проведена під сіткою від однієї бокової лінії до іншої та розділяє ігровий майданчик на два рівні ігрові майданчики. Ширина центральної лінії вважається такою, що належить обом ігровим майданчикам у рівній мірі. Кожен ігровий майданчик має зону подачі – це ділянка позаду лицьової лінії в межах її ширини. Глибина зони подачі продовжується до кінця вільної зони. У відкритому просторі заборонено використовувати лінії ігрового майданчику з твердих матеріалів.

5. Розміри ігрового майданчику

Ігровий майданчик – це прямокутник оточений з усіх боків вільною зоною. Вільний ігровий простір – це простір над ігровим полем, вільний від будь-яких перешкод. Мінімальна висота вільного ігрового простору над ігровим полем складає 7 м від ігрової поверхні.

Розміри ігрового майданчику однакові для юнаків та дівчат, але мають відмінність щодо форматів гри, а саме:

1×1 («одиночки») – 8 м х 3 м;

2×2 («двійки») – 10 м х 4,5 м;

3×3 («трійки») – 14 м х 4,5 м;

4×4 («четвірки») – 14 м х 7 м.

6. Сітка і стійки

Сітка встановлюється вертикально над віссю центральної лінії. Верхній край сітки встановлюється на висоті, що відповідає кожному з форматів гри окремо для юнаків та дівчат, а саме:

	юнаки	дівчата
1×1 («одиночки»):	190 см	190 см;
2×2 («двійки»):	200 см	200 см;
3×3 («трійки»):	210 см	210 см;
4×4 («четвірки»):	224 см	215 см.

Висота сітки вимірюється в середині ігрового майданчика. Висота сітки (над двома боковими лініями) є однаковою і не повинна перевищувати встановлену висоту для окремої вікової категорії більш ніж на 1 см.

Вимоги до стандартів сітки, антен та стійок відповідно до пункту 7 розділу III цих Правил.

7. Стандарти м’ячів

М’яч є сферичним, з покриттям, зробленим з еластичної натуральної або синтетичної шкіри і з внутрішньою камерою, зробленою з гуми або подібного до неї матеріалу. Колір м`яча може бути однотонним світлим або з комбінацією кольорів, що використовуються в офіційних міжнародних матчах та відповідають стандартам FIVB.

Внутрішній тиск м`яча повинен становити від 0,30 до 0,325 кг/см2.

Усі м’ячі, що використовуються у матчі, мають бути однакових стандартів щодо окружності, ваги, тиску, типу, кольору тощо.

Параметри м’яча:

	назва бренду м’яча	**розмір м’яча**	**вага (г)**	**окружність (см)**
1×1 («одиночки»)	Mikasa, Molten, або (інші)	№ 4	230 - 250	62 - 64
2×2 («двійки»)	Mikasa, Molten, або (інші)	№ 4	230 - 250	62 - 64
3×3 («трійки»)	Mikasa	№ 4 № 5	230 - 250 260 - 280	62 - 64 65 - 67
4×4 («четвірки»)	Mikasa	№ 5	260 - 280	65 - 67

8. Склад команди і заміна

1×1 («одиночки») – 1 гравець + 0 запасних;

2×2 («двійки») – 2 гравці + 1 запасний;

3×3 («трійки») – 3 гравці до 2 запасних;

4×4 («четвірки») – 4 гравці до 2 запасних.

Один з гравців – це капітан команди, який повинен бути зазначений у протоколі. Тільки членам команди дозволено виходити на ігровий майданчик, сидіти на лавці під час матчу і брати участь в розминці. Коли тренер і капітан команди підписали протокол, записані гравці не можуть змінюватися.

Заміна – це дія, при якій гравець після реєстрації секретарем входить у гру, щоб зайняти позицію іншого гравця, який повинен залишити майданчик в цей момент.

Кожен запасний гравець може вийти на майданчик лише один раз у партії та може бути замінений зворотно на гравця якого замінював.

Якщо відсутні запасні гравці то заміни неможливі.

9. Екіпірування

Екіпірування гравця: футболка, шорти, шкарпетки (гольфи) і спортивне взуття та інше, у разі необхідності.

Колір і дизайн футболок, шортів і шкарпеток мають бути однаковим для команди.

Форма має бути чиста. Взуття має бути легким і гнучким, з гумовими або подібного матеріалу підошвами без каблуків.

Гравці повинні мати на футболках однакові видимі номери з двох боків. Капітан команди має на своїй футболці смужку, що підкреслює номер на грудях (крім формату гри 1×1 «одиночки»).

Заборонено носити форму, колір якої відрізняється від кольору форми інших гравців і/або без офіційних номерів (крім формату гри 1×1 «одиночки»).

10. Система гри

Матчі проводяться до двох виграних партій:

1×1 («одиночки») – по 11 очок;

2×2 («двійки») – по 11 очок;

3×3 («трійки») – по 15 очок;

4×4 («четвірки») – по 21 очку.

У разі рівного рахунку партія триває до досягнення переваги у 2 очка.

При рівному рахунку у партіях 1:1, вирішальна третя партія (тай-брейк) грається:

1×1 («одиночки») – до 7 очок;

2×2 («двійки») – до 7 очок;

3×3 («трійки») – до 11 очок;

4×4 («четвірки») – до 15 очок,

з мінімальною перевагою у 2 очки у разі рівного рахунку.

Зміна сторін у третій партії (тай-брейк) відбувається після того, як одна з команд набере:

1×1 («одиночки») – 4 очка;

2×2 («двійки») – 4 очка;

3×3 («трійки») – 6 очок;

4×4 («четвірки») – 8 очок.

Кожна команда має право на перерву (тайм-аут) у кожній партії:

1×1 («одиночки») – 1 перерва 30 секунд;

2×2 («двійки») – 1 перерва 30 секунд;

3×3 («трійки») – 1 перерва 30 секунд;

4×4 («четвірки») – 2 перерви по 30 секунд.

За результатами кожного матчу командам нараховуються очки за такою системою: перемога — 2 очки; поразка — 1 очко; технічна поразка — 0 очок.

Технічною поразкою вважається неявка команди на гру відповідно до затвердженого розкладу змагань. Рішення про зарахування технічної поразки приймається головним суддею змагань та фіксується у протоколі. Команді дозволяється отримати не більше однієї технічної поразки протягом змагання. У разі отримання другої технічної поразки команда дискваліфікується зі змагань. Рішення щодо дискваліфікації оформлюється відповідним протоколом суддівської колегії.

Місця команд у турнірній таблиці визначаються за загальною кількістю набраних очок.

У разі рівності очок у двох або більше команд, місця визначаються:

за більшою кількістю набраних очок;

за кращим співвідношенням виграних та програних партій у всіх зіграних матчах;

за кращим співвідношенням набраних і втрачених очок у всіх зіграних матчах;

за результатом особистих матчів між спірними командами.

11. Спеціальні правила гри з міні-волейболу

Змагання з міні-волейболу у вікових категоріях U-10, U-11, U-12, U-13 та U-14 проводяться відповідно до цих Правил.

В усіх питаннях, не врегульованих цим розділом, застосовуються чинні правила волейболу з урахуванням адаптацій для міні-волейболу.

ПОДАЧА. М’яч повинен бути ударений долонею або будь-якою частиною руки після підкидання його вгору або опускання вниз з однієї чи обох рук. Дозволяється лише одне підкидання або опускання м’яча. Дозволяється відбивати м’яч об підлогу та перекладати його з руки в руку до моменту виконання подачі. У момент удару по м’ячу (або відштовхування при подачі у стрибку) подаючий гравець не має права торкатися майданчика (включаючи лицьову лінію) або підлоги за межами зони подачі. Після виконання подачі гравець може приземлитися або вийти за межі зони подачі чи на майданчик.

ПОРЯДОК ПОДАЧІ ТА ПЕРЕХОДИ (ЗМІНА ПОЗИЦІЙ). Порядок подачі визначається початковим розташуванням гравців команди перед початком партії та контролюється суддею. Якщо команда, яка приймала подачу, отримує право на подачу, гравці здійснюють перехід (зміну позицій) за годинниковою стрілкою. Гравець, який виконав подачу, залишається на позиції подаючого до зміни ротації.

ПОМИЛКА У ПЕРЕХОДАХ (ЗМІНІ ПОЗИЦІЙ). Помилка черговості подачі виникає, якщо подача виконується не відповідно до початкового розташування команди. У разі фіксації помилки:

команді-супернику зараховується очко та надається право на подачу;

порядок переходу (зміни позицій) гравців підлягає коригуванню.

ПОМИЛКИ В РОЗТАШУВАННІ. Під час прийому подачі гравець на позиції подаючого вважається гравцем другої лінії. Інші гравці вважаються гравцями першої лінії та зобов’язані займати позиції відповідно до встановленої зони. Порушення встановленого порядку розташування гравців тягне за собою фіксацію помилки та карається очком.

Розіграш м’яча триває до моменту вчинення однією з команд помилки. Помилкою вважається:

падіння м’яча на майданчик;

торкання гравцем сітки під час ігрової дії;

перетин гравцем центральної лінії майданчика з переходом на сторону суперника;

перетин або торкання лицьової лінії майданчика під час виконання подачі;

порушення техніки відбиття або виконання удару по м’ячу;

порушення техніки виконання подачі, у тому числі виконання подачі за межами зони подачі.

12. Особливості гри в розрізі форматів та вікових категорій

Формат 1×1 («одиночки») (вікова категорія U-10):

подача дозволяється однією або двома руками зверху чи знизу;

розіграш м’яча здійснюється з максимальною кількістю до двох торкань на стороні гравця;

подвійне торкання м’яча не вважається помилкою;

суддя має право зафіксувати порушення «кидок» у разі виконання технічно неправильного руху або виконання подачі двома руками зверху без відбивання м’яча (у випадку коли м’яч зловлений і кинутий).

Формат 2×2 («двійки») (вікова категорія U-11):

подача дозволяється однією або двома руками зверху чи знизу;

гравець, який виконує подачу, має право після її виконання брати участь у блоці та атакуючих діях без обмежень;

у разі виконання подачі двома руками зверху м’яч повинен бути відбитий;

у випадку коли м’яч зловлений і кинутий фіксується порушення «кидок»;

помилки розташування гравців під час виконання подачі та розіграшу м’яча не фіксуються.

Формат 3×3 («трійки») (вікова категорія U-12):

гравець, який виконує подачу, не має права брати участь у блокуванні або завершувати атакуючий удар, якщо м’яч повністю знаходиться над верхнім краєм сітки;

у грі застосовується правило помилки розташування відповідно до встановленої черговості переходу (зміни позиції) гравців;

під час ігрових дій у захисті гравець, який виконував подачу, повинен розташовуватися найближче до задньої лінії майданчика, маючи перед собою інших гравців команди;

гравець, який виконував подачу, зберігає статус подаючого до моменту втрати права подачі та проведення переходу (зміни позиції).

Формат 4×4 («четвірки») (вікова категорія U-13, U-14):

гравець, який виконує подачу, не має права брати участь у блокуванні або завершувати атакуючий удар, якщо м’яч повністю знаходиться над верхнім краєм сітки;

команди зобов’язані дотримуватися встановленого порядку переходу (зміни позиції) гравців;

гравець, який виконував подачу, зберігає статус подаючого до моменту втрати права подачі та проведення переходу (зміни позиції);

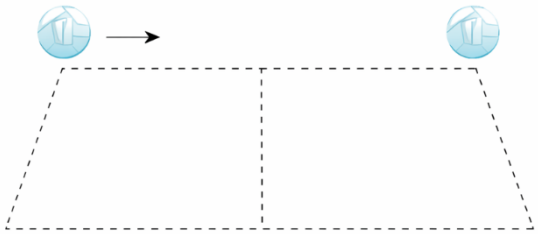
під час ігрових дій у захисті гравець, який виконував подачу, повинен розташовуватися найближче до задньої лінії майданчика, маючи перед собою інших гравців команди;

черговість подач визначається початковим розташуванням гравців

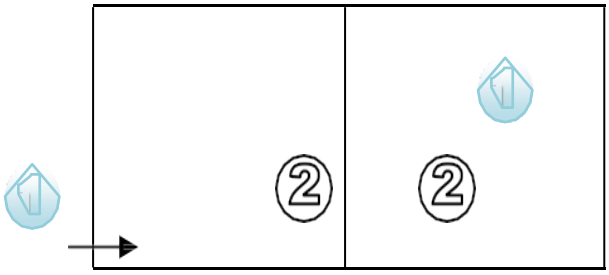
команди перед початком партії та контролюється суддівською бригадою.

13. Схеми визначення позицій гравців на майданчику при введенні м’яча у гру (подача)

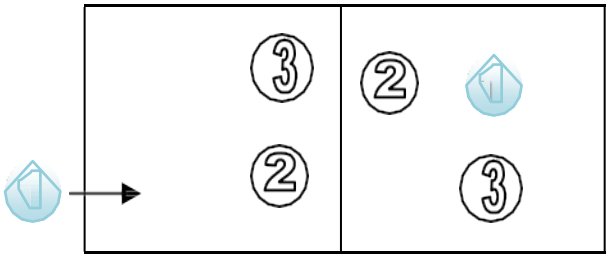
1×1 («одиночки») – 8 м х 3 м



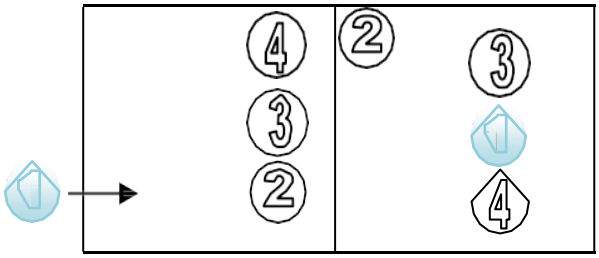
2×2 («двійки») – 10 м х 4,5 м



3×3 («трійки») – 14 м х 4,5 м



4×4 («четвірки») – 14 м х 7 м



".

У зв’язку з цим розділи XII – XIV вважати розділами XIII – XV відповідно.

Директор департаменту
спорту вищих досягнень Оксана АНАСТАСЬЄВА

ПОГОДЖЕНО
Президент ГО «Федерація
волейболу України»
_____Михайло МЕЛЬНИК
_____2026 року