



ЗАТВЕРДЖУЮ
Голова КПС МО "Пласт – НСОУ"

С. В. Андрійчук

2021 р.

ПОЛОЖЕННЯ про проведення заходу

РОЗДІЛ I

1. Назва заходу: Всеукраїнські ігри для молоді (2 заходи)

2. Рівень проведення:

міжнародний, всеукраїнський, місцевий (потрібне підкреслити).

3. Зміст заходу:

освітньо-виховні, інформаційно-просвітницькі, експертно-аналітичні,
культурологічні (потрібне підкреслити).

4. Підстава для розроблення заходу

Указ Президента України від 28.03.2008 №279/2008 "Про заходи щодо сприяння розвитку пластового (скаутського) руху в Україні",
"Державна цільова соціальна програма "Молодь України" на 2021-2025 роки",
затверджена постановою Кабінету Міністрів України від 02 червня 2021 р. № 579.
(нормативно-правові акти)

5. Строк проведення заходу:

1 захід:

Початок - 29.10.2021

Закінчення - 31.10.2021 року

2 захід:

Початок - 29.10.2021

Закінчення - 31.10.2021 року

6. Місце проведення заходу:

1 захід: м. Івано-Франківськ, вул. Симоненка, 13а

2 захід: м. Івано-Франківськ, вул. Гетьмана Мазепи, 142а

7. Мета та обґрунтування актуальності проведення заходу

Метою заходу є проведення ігор, спрямованих на зміцнення соціальної згуртованості молоді, популяризацію відповідального ставлення до свого здоров'я

і безпечного способу життя та підвищення рівня спортивних та командних навичок для активної участі та інтеграції в суспільне життя.

Наразі молодь недостатньо поінформована щодо активного, здорового та рухливого способу життя. Комп'ютерні ігри, паління, вживання алкоголю часто вбачається основним дозвіллям серед дітей.

Ефективність спортивних ігор у сприянні гармонійному розвитку молоді пояснюється: їх специфікою змагальної діяльності; глибоким різнобічним впливом на організм молоді, розвитком фізичних якостей і освоєнням життєво важливих рухових навичок підростаючого покоління; доступністю для молоді різного віку і підготовленості; емоційним позитивним зарядом та підвищення рівня спортивних та командних навичок. Саме тому, проведення Всеукраїнських ігор для молоді сприятиме всебічному фізичному розвитку та вихованню підростаючого покоління.

Слід також відзначити, що спортивні ігри сприяють опануванню нових навичок, розвиток наявних та здобуття нових компетентностей. Велика роль спортивних ігор проявляється у формуванні усвідомленої потреби в освоєнні цінностей здоров'я, фізичної культури і спорту; фізичному вдосконаленні та зміцненні соціальної згуртованості молоді. Проведення Всеукраїнських ігор для молоді сприятиме освоєнню учасниками заходу нових знань та навичок, спонукатиме дітей та молодь проводити самостійні спортивні заняття, розвиватиме вміння підростаючого покоління залучати до спортивних ігор інших.

Проведення вищезазначених ігор сприятиме поширенню серед молоді здорового та активного способу життя.

8. Основні завдання заходу.

Провести спортивні ігри для молоді, для поширення та популяризації здорового способу життя.

Навчити молодь основ активного, рухливого, здорового способу життя, що включає в себе опанування нових навичок, розвиток наявних та здобуття нових компетентностей.

Зростання чисельності молоді, яка бере участь у заходах неформальної освіти та усвідомлює необхідність навчання протягом життя.

Популяризувати та донести до хлопців та дівчат пластову мету та систему пластового виховання.

Вдосконалити навички молоді у рухових вправах, самостійних спортивних заняттях.

9. Очікуваний результат

Завдяки проведенню Всеукраїнських ігор для молоді зросте рівень обізнаності молоді щодо відповідального ставлення до власного здоров'я і активної життєвої позиції молоді. Внаслідок проведення ігор підвищиться чисельність молоді із сформованим відповідальним ставленням до власного здоров'я.

Соціально-економічні наслідки проведення Всеукраїнських ігор: зросте кількість та рівень молоді, яка обізнана щодо засад відповідального ставлення до власного здоров'я і активної життєвої позиції молоді, що дасть змогу всебічно розвиватися та поширювати засади соціально активної молоді.

Ефективність та корисність: спортивні ігри є одним з найефективніших засобів фізичного виховання молоді, прояву їх рухової та соціальної активності, зміцнення

здоров'я, правильною формою проведення дозвілля, що сприяє зменшення чисельності молоді, яка має соціально небезпечні захворювання, психічні розлади та різні форми залежності від психоактивних речовин, наркотичних засобів, психотропних речовин, алкоголю та тютюнових виробів.

Результативним показником в цифровому вимірі є близько 700 осіб, які отримають необхідні знання про здоровий спосіб життя. Учасники ігор отримають позитивні емоції від заходу. Усі 700 учасників отримають знання про відповідальне ставлення до власного здоров'я і активної життєвої позиції молоді.

Участь у заході візьмуть 49,3 % дівчат та 51,7 % хлопців.

РОЗДІЛ II

1. Організація, відповідальна за проведення заходу

Молодіжна Організація "Пласт – Національна Скаутська Організація України"
01021, м. Київ, вул. Інститутська, буд. 24/7, кв. 49;
Тел.: (050) 910-74-43; Тел./факс: (044) 280-85-55
e-mail: kps@plast.org.ua

2. Посадова особа, відповідальна за проведення заходу

Андрійчук Станіслав, Голова КПС МО "Пласт – Національна Скаутська Організація України", 0970138327, kps@plast.org.ua
Кузьмінчук Тетяна, менеджер з державного фінансування МО "Пласт – Національна Скаутська Організація України", тел. 04428085 55, 0664232033.

3. Перелік організацій, що беруть участь у проведенні заходу

Молодіжна організація "Пласт – Національна Скаутська Організація України".
01021, м. Київ, вул. Інститутська, буд. 24/7, кв. 49;
Тел.: (050) 910-74-43; Тел./факс: (044) 280-85-55
e-mail: kps@plast.org.ua

РОЗДІЛ III

1. Кількість учасників заходу 600 осіб, із них: жінки – 289 особи, чоловіки – 311 осіб.

2. Кількість працівників, залучених до проведення заходу із зазначенням фаху 6 осіб, серед яких представники молодіжних організацій, виховники та експерти.

3. Сценарний план проведення заходу:

Програма ігор 1

1 день

09:00 – 10:30 – реєстрація учасників, інструктаж;
10:30 – 11:00 – сніданок;
11:00 – 13:00 – руханка, розминка;
13:00 – 14:00 – обід;
14:00 – 15:00 – спортивні ігри;
15:00 – 16:00 – лекція: "Здоровий спосіб життя і я"
16:00 – 18:00 – спортивні ігри "Біг з перешкодами";
18:00 – 19:00 – вечеря;
19:00 – 20:00 – підготовка до вечора знайомств;

20:00 – 22:00 – тематичний вечір, знайомства
22:00 – вільний час, сон

2 день

10:30 – 11:00 – сніданок;
11:00 – 13:00 – заняття;
13:00 – 14:00 – обід;
14:00 – 15:00 – робота в групах;
15:00 – 16:00 – командна естафета;
16:00 – 18:00 – індивідуальна естафета;
18:00 – 19:00 – вечеря;
19:00 – 20:00 – підготовка проектів до наступного дня;
20:00 – 22:00 – тематичний вечір
22:00 – вільний час, сон

3 день

10:30 – 11:00 – сніданок;
11:00 – 13:00 – командні ігри;
13:00 – 14:00 – обід;
14:00 – 15:00 – командні ігри;
15:00 – 16:00 – лекція "ЗСЖ у моєму повсякденні";
16:00 – 18:00 – практичні заняття;
18:00 – 19:00 – вечеря;
19:00 – 20:00 – квест містом;
20:00 – 21:00 – закриття ігор, спільне фото, вільний час.

Програма ігор 2

1 день

09:00 – 10:30 – реєстрація учасників, інструктаж;
10:30 – 11:00 – сніданок;
11:00 – 13:00 – руханка, розминка;
13:00 – 14:00 – обід;
14:00 – 15:00 – спортивні ігри;
15:00 – 16:00 – лекція: "Здоровий спосіб життя і я"
16:00 – 18:00 – спортивні ігри "Біг з перешкодами";
18:00 – 19:00 – вечеря;
19:00 – 21:00 – підготовка до вечора знайомств;
21:00 – 23:00 – тематичний вечір, знайомства

2 день

10:30 – 11:00 – сніданок;
11:00 – 13:00 – заняття;
13:00 – 14:00 – обід;
14:00 – 15:00 – робота в групах;
15:00 – 16:00 – Командні змагання;
16:00 – 18:00 – практичні заняття: Застосування здорового способу життя;
18:00 – 19:00 – вечеря;
19:00 – 21:00 – підготовка проектів до наступного дня;
20:00 – 23:00 – тематичний вечір

3 день

10:30 – 11:00 – сніданок;

- 11:00 – 13:00 – командні ігри;
 13:00 – 14:00 – обід;
 14:00 – 15:00 – індивідуальні спортивні змагання;
 15:00 – 16:00 – лекція "ЗСЖ у моєму повсякденні";
 16:00 – 18:00 – практичні заняття;
 18:00 – 19:00 – вечеря;
 19:00 – 21:00 – квест містом;
 20:00 – 23:00 – закриття ігор, спільне фото, вільний час.

4. Характеристика матеріально-технічного забезпечення заходу

№ з/п	Назва	Кількість	Призначення
1.	Харчування учасників заходу	1 захід: 300 осіб x 3 дні x 120 грн. 1 захід: 100 осіб x 3 дні x 90 грн. 2 захід: 100 осіб x 3 дні x 120 грн. 2 захід: 100 осіб x 3 дні x 90 грн.	Забезпечення триразовим харчуванням учасників ігор I з інших регіонів та дворазовим харчуванням учасників, які проживають на адміністративно-територіальній одиниці, де проводиться захід, забезпечуються обідом та вечерею. Забезпечення триразовим харчуванням учасників ігор II з інших регіонів та дворазовим харчуванням учасників, які проживають на адміністративно-територіальній одиниці, де проводиться захід, забезпечуються обідом та вечерею.
2.	Проживання учасників	1 захід: 300 осіб x 2 дні x 295 грн.	Забезпечення проживання учасників з інших міст ігор I

Розділ IV

- Загальний обсяг витрат **375 000** грн, у тому числі:
за рахунок коштів державного бюджету **375 000** грн;
за рахунок інших джерел, не заборонених законодавством 0,00 грн.
- Перелік організацій-учасників та розмір їх дольової участі у проекті, заході або

внесків за участь грн.- відсутні

3. Дані про структуру витрат на реалізацію проекту, проведення заходу

№ з/п	Найменування статті витрат	Загальна сума, грн	У тому числі:	
			за рахунок бюджетних коштів, грн	за рахунок інших джерел, грн
1	Оплата проїзду, добових, проживання та харчування учасників заходу	375 000	375 000	0
	Усього	375 000	375 000	0

Голова Молодіжної організації
"Пласт – Національна Скаутська
Організація України"



С. В. Андрійчук

ПОГОДЖЕНО
Заступник Міністра
молоді та спорту України

_____ М. ПОЦАТЕНКО
_____ 2021 р.



Handwritten signatures